



**International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo**

ISSF Headquarters • Bavariaring 21 • 80336 Munich, Germany  
Phone: +49 89 544 355 0 • Fax: +49 89 544 355 44  
Email: [munich@issf-sports.org](mailto:munich@issf-sports.org) • [www.issf-sports.org](http://www.issf-sports.org)

**ESTATUTO, REGRAS  
E REGULAMENTO DA ISSF.  
TRADUZIDO TODOS OS  
CAPÍTULOS COMUNS DO  
TIRO AO PRATO EM 2017.  
REGRAS CAPÍTULOS 6 E 9**

**Tradução: Eduardo Oliveira  
Interpretação das Regras Traduzidas  
Eduardo Oliveira  
Luiz Valladares  
Marcos Gonzalez**

**REVISÃO DO REGULAMENTO  
E TRADUÇÃO DAS NOVAS REGRAS  
MAIO 2018 / 2021 e NOVAS FINAIS EM 2022**

**Tradução: Eduardo Oliveira  
Interpretação das Novas Regras Traduzidas  
Eduardo Oliveira  
Luiz Valladares  
Marcos Gonzalez**

# LS25/50 LASERSC


*The all-optical sensation !*



## NEW

***The breakthrough is done!***

***Fully optical target  
for 25m and 50m pistol  
and small bore rifle***

- Multiple optical precision measurement across the whole target plane
- Contact-free recording of the projectile with 160'000 measurements per second
- No rubber rolls 
- No mechanical moving parts
- Extraordinary accuracy
- Weatherproof for outdoor shooting
- For any ammunition (single projectiles)
- Many configuration possibilities (e.g. reinforced front frame for steel jacket bullets)
- Integrated red/green light signal for 25m pistol
- Best price/performance ratio

# SIUS



**ISSF**

**Exclusive ISSF Results Provider**

Wordwide the only system  
with ISSF-approval  
for all disciplines

**SIUS AG**

Im Langhag 1, 8307 Effretikon, Switzerland

Phone +41 52 354 60 60, Fax +41 52 354 60 66

[www.sius.com](http://www.sius.com), [admin@sius.com](mailto:admin@sius.com)



# Table of Contents

Fees	6
<b>1. CONSTITUTION OF THE ISSF</b>	<b>8</b>
Annex 1	
Guidelines to the “Constitution of the ISSF”	22
<b>2. TERMS OF REFERENCE</b>	<b>24</b>
<b>3. ISSF GENERAL REGULATIONS</b>	<b>32</b>
Article 3.12.3.1, Annex „Q“: Special Regulations for the Participation in the Shooting Sport Events of the Olympic Games in Tokyo 2020.	58
Article 3.12.3.2, Annex “D”: Athlete Declaration and ISSF ID Number Application Form	59
Article 3.12.3.3, Annex “G”: General Procedures for Organizing Committees	64
Article 3.12.3.4, Annex “W”: Application Procedures for ISSF World Championships and World Cups	65
Article 3.12.3.5, Annex “CE”: ISSF Code of Ethics	71
Article 3.12.3.6, Annex “R”: Procedures for Verification of World Records	83
Article 3.12.3.7, Annex “P”: Rules for Filing and Deciding Protests	84
Article 3.12.3.8, Annex “TA”: Guidelines for ISSF Academy (former ISSF Training Academy)	86
Article 3.12.3.9, Annex “J”: Guidelines for Judges Licenses	88
Article 3.12.2.9.1, Annex “S”: Guidelines for Shotgun Referees Licenses	104
Article 3.12.3.10, Annex “A”: Guidelines for Public Affairs Activities	116

Article 3.12.3.11, Annex “B”: Guidelines for Media Coverage, Broadcasting and Advertising	118
Article 3.12.3.12, Annex “AC”: Athletes Committee	119
<b>4. ISSF ELIGIBILITY, ISSF COMMERCIAL RIGHTS AND ISSF SPONSORSHIP / ADVERTISING RULES</b>	<b>122</b>
<b>5. ISSF ANTI-DOPING REGULATIONS</b>	<b>138</b>
<b>6. GENERAL TECHNICAL RULES</b>	<b>208</b>
<b>ANNEX – RULES FOR PAPER TARGET SCORING</b>	<b>349</b>
<b>7. RIFLE RULES</b>	<b>368</b>
<b>8. PISTOL RULES</b>	<b>398</b>
<b>9. SHOTGUN RULES</b>	<b>436</b>
<b>10. RUNNING TARGET RULES</b>	<b>532</b>

Separate Documents available at the ISSF Headquarters or for download on the ISSF website:
ISSF Corporate Identity and Design
ISSF Music Playlist
Commands and Announcements for Finals
Guidelines for Organizing ISSF Championships
Guidelines for the Organization of the Media Work
Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Victory Ceremonies
Checklists for Technical Delegates
ISSF World Cup Finals: How to qualify for the WCF?
Training Guidelines for ISSF Judges' Courses
Manual for ISSF Classification Officers
Training Manual Rifle for ISSF Range Officials & Judges
Training Manual Pistol for ISSF Range Officials & Judges
Training Manual Shotgun for ISSF Range Officials & Judges
Training Manual Running Target for ISSF Range Officials & Judges
Rifle Equipment Control Guide
Pistol Equipment Control Guide
Shotgun Equipment Control Guide
Equipment Control Instruments





© International Shooting Sport Federation – ISSF –.

Munich, Germany.

All rights reserved.

December 2016.

Published by the International Shooting Sport Federation – ISSF – .

Printed in Germany.



# Fees

## Summary of fees for the International Shooting Sport Federation mentioned in any Rules of ISSF.

<b>Competitions</b>		
Entry Fee (except OG and YOG) (set by General Assembly)	Euro	170.00
Late Entry Fee (between 30 and 3 days before the Official Arrival Day providing that entry can be accepted by the OC) per start Euro 170.00 plus additional 50.00	Euro	220.00
The Organizing Committee must pay a fee to the ISSF for each entry within 30 days	Euro	5.00
Entry fee for each Official in any ISSF Championship (set by General Assembly)	Euro	50.00
Protest fee in competitions	Euro	50.00
Appeal fee in competitions	Euro	100.00
Training fee for shotgun trap / skeet	Euro	8.00
Training fee for shotgun double trap	Euro	10.00
Replacement of "Equipment Control Card"	Euro	10.00
Clothing Re-inspection fee if resubmitted for the second or subsequent test during the same championship (per item / per subsequent inspection)	Euro	20.00
The Organizing Committee must reimburse the travel costs for the official designated Jury Members to a maximum of	Euro	900.00
<b>ISSF Administration Fees</b>		
Issue of a new Judges License	Euro	20.00
Renewal of Judges License	Euro	15.00
Upgrade of Judges License	Euro	15.00
Issue of new Shotgun Referees License	Euro	20.00
Renewal of Shotgun Referees License	Euro	15.00
Issue for Athletes ID Numbers	Euro	10.00
Issue of Athletes ID Numbers Express application (issue within one week)	Euro	20.00
Participation Fee in ISSF Electronic Scoring Target Course (includes issue of License after Examination is passed)	Euro	70.00
Membership fee per federation (set by General Assembly)	Swiss Francs	1.500.00
<b>ISSF Training Academy</b>		
Training Academy participation fee for courses	Euro	1.250.00

Todas as taxas de competições podem ser pagas ao Comitê Organizador em Euros ou US Dollars usando a taxa de câmbio diária. O Comitê Organizador pode solicitar uma moeda preferencial para os pagamentos.

Todas as taxas a pagar à ISSF podem ser pagas em euros, dólares americanos ou francos suíços, utilizando as taxas de câmbio diárias.

As tarifas por itens na ISSF Shop são separadas e estão disponíveis on-line.





International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo

## 1. **CONSTITUIÇÃO DA ISSF**



# Chapters

<b>1.1</b>	<b>PURPOSE</b>	<b>10</b>
<b>1.2</b>	<b>ISSF HEADQUARTERS</b>	<b>10</b>
<b>1.3</b>	<b>MEMBERSHIP</b>	<b>11</b>
<b>1.4</b>	<b>HONORARY MEMBERSHIP</b>	<b>12</b>
<b>1.5</b>	<b>ORGANIZATION AND ADMINISTRATION</b>	<b>13</b>
<b>1.6</b>	<b>THE GENERAL ASSEMBLY</b>	<b>13</b>
<b>1.7</b>	<b>THE ADMINISTRATIVE COUNCIL</b>	<b>14</b>
<b>1.8</b>	<b>THE EXECUTIVE COMMITTEE</b>	<b>15</b>
<b>1.9</b>	<b>THE OFFICERS</b>	<b>16</b>
<b>1.10</b>	<b>THE TECHNICAL COMMITTEE</b>	<b>16</b>
<b>1.11</b>	<b>THE SECTION COMMITTEES</b>	<b>17</b>
<b>1.12</b>	<b>THE JUDGES COMMITTEE</b>	<b>17</b>
<b>1.13</b>	<b>THE STATUTES AND ELIGIBILITY COMMITTEE</b>	<b>18</b>
<b>1.14</b>	<b>THE MEDICAL COMMITTEE</b>	<b>18</b>
<b>1.15</b>	<b>THE ATHLETES COMMITTEE</b>	<b>18</b>
<b>1.16</b>	<b>COMMITTEES</b>	<b>19</b>
<b>1.17</b>	<b>THE AUDITORS</b>	<b>19</b>
<b>1.18</b>	<b>FINANCE</b>	<b>19</b>
<b>1.19</b>	<b>CONTINENTAL CONFEDERATIONS</b>	<b>19</b>
<b>1.20</b>	<b>ALTERATION OF THE CONSTITUTION</b>	<b>20</b>
<b>1.21</b>	<b>LANGUAGES</b>	<b>20</b>
<b>1.22</b>	<b>DISSOLUTION OF THE FEDERATION</b>	<b>21</b>
<b>1.23</b>	<b>REGISTRATION OF THE FEDERATION ACCORDING TO ARTICLE 1.2.2</b>	<b>21</b>



A Federação Internacional de Tiro Esportivo foi fundada em 1907 como a "União Internacional das Federações e Associações Nacionais de Tir", criada em 1915 e reorganizada em 1921 sob o nome de "União Internacional de Tir". Em 1939, as atividades foram novamente suspensas e a União foi reorganizada em 1947 sob o nome: "International Shooting Union - UIT". Em 15 de julho de 1998, a União mudou seu nome para o nome atual "International Shooting Sport Federation". O título da Federação em forma abreviada é "ISSF". A International Shooting Sport Federation é formalmente reconhecida pelo Comitê Olímpico Internacional como o único órgão de controle do International Amateur Shooting Sports a nível internacional e mundial de competições.

## **1.1 OBJETIVO**

- 1.1.1 Promover e orientar o desenvolvimento dos esportes de tiro, sem discriminação em motivos políticos, raciais ou religiosos e fortalece laços de amizade entre as associações de tiro de todas as nações.
- 1.1.2 Fortalecerá os contatos e a colaboração entre outras organizações e órgãos esportivos.
- 1.1.3 Para a realização dos seus propósitos, a Federação:
  - 1.1.3.1 Emite regras técnicas;
  - 1.1.3.2 Licenças de juízes;
  - 1.1.3.3 Cooperará com o Comitê Organizador dos Jogos Olímpicos na realização da organização dos eventos de tiro e, conforme delegado pelo COI, supervisiona e controla todos os arranjos técnicos;
  - 1.1.3.4 Organiza Campeonatos Mundiais;
  - 1.1.3.5 Encoraja e supervisiona outros campeonatos internacionais;
  - 1.1.3.6 Desenvolve e promove métodos e programas de instrução;
  - 1.1.3.7 Pesquisa de princípios educacionais, científicos e médicos;
  - 1.1.3.8 Publica boletins oficiais;
  - 1.1.3.9 Atribui distinções àqueles que contribuíram para a realização dos propósitos da Federação.

## **1.2 SEDE DA ISSF**

- 1.2.1 A sede deve estar no país do Presidente e do Secretário-Geral. Se tiverem domicílios diferentes, o Conselho de Administração deve decidir a localização.



- 1.22 A Federação deve ser registrada de acordo com as leis do país em que a sede está localizada, sujeito a decisão do Conselho Administrativo.
- 1.3 MEMBROS**
- 1.3.1 A Federação deve ser composta pelas Organizações de Tiro Nacionais, devidamente reconhecidas pela Federação como o único órgão de controle de esportes, e reconhecidas e afiliadas ao seu Comitê Olímpico Nacional.
- 1.3.2 O Comitê Olímpico Nacional do país deve ser membro de pleno direito do Comitê Olímpico Internacional.
- 1.3.3 A associação é aberta a uma (1) Federação de cada país. Países com duas (2) federações membros reconhecidas antes de 1989 podem continuar com participação dupla, mas nenhum novo pedido de adesão pode ser aceito de mais de um (1) federação por país;
- 1.3.4 Os candidatos devem enviar:
- 1.3.4.1 detalhes sobre sua base e organização;
  - 1.3.4.2 uma cópia de sua Constituição;
  - 1.3.4.3 certificação de reconhecimento e afiliação conforme exigido em 1.3.1 e 1.3.2;
  - 1.3.4.4 uma cópia do seu Regulamento antidopagem que deve estar em conformidade substancial com o Regulamento Anti-Doping da ISSF e o Código Mundial Antidoping.
- 1.3.5 adesão é decidida por maioria de votos do Conselho de Administração e novos membros são reportados à Assembléia Geral.
- 1.3.6 O requerente pode submeter um pedido negado diretamente à Assembléia Geral.
- 1.3.7 Os membros não devem pertencer e não devem participar de campeonatos de outras Associações de tiro continental ou internacional que incluam eventos definidos nos regulamentos ISSF, exceto quando autorizado pela ISSF.
- 1.3.8 As taxas anuais de adesão são devidas em 1º de janeiro e devem ser pagas no prazo de 30 dias.
- 1.3.9 A adesão pode ser retirada, efetiva no final do ano em curso, com aviso prévio de três (3) meses ao Secretário-Geral.
- 1.3.10 Um membro com recursos financeiros limitados pode solicitar ao Comitê Executivo uma redução da taxa de associação.
- 1.3.11 Um membro é suspenso de seus direitos por uma demora de pagamentos posterior ao 31 de março do ano em curso.



- 1.3.12 Um membro pode ser excluído por não pagar as taxas de dois (2) anos
- 1.3.13 O pagamento das taxas vencidas e uma taxa de re-afiliação de francos suíços (CHF) 200 reintegrarão a adesão.
- 1.3.14 Um membro pode candidatar-se a uma consideração especial de sua associação, devido a circunstâncias especiais.

### **1.3.15 Suspensão e Expulsão**

- 1.3.15.1 Um membro pode ser suspenso se, na opinião do Conselho Administrativo, a ISSF conseguir melhorar qualquer dos seus propósitos mediante a suspensão de um membro;
- 1.3.15.2 Um membro pode ser expulso da Federação por uma ação contrária à Constituição ou ao Regulamento Geral.
- 1.3.16 Acordo especial de arbitragem entre a International Shooting Sport Federation - ISSF - e seus membros.
- 1.3.16.1 Qualquer disputa decorrente dos presentes Estatutos e Regulamentos da ISSF que não possa ser resolvida de forma amigável, deve ser resolvida finalmente por um tribunal composto de acordo com o Estatuto e o Regulamento do Tribunal de Arbitragem do Desporto, com exclusão de qualquer recurso a tribunais comuns. As partes comprometem-se a cumprir os referidos Estatutos e Regulamentos, e aceitar de boa fé o prêmio prestado e de modo algum prejudicar sua execução.
- 1.3.16.2 As controvérsias entre a ISSF e um (1) ou vários de seus membros que não são resolvidos finalmente por uma decisão de um órgão da ISSF, podem ser submetidas à arbitragem por uma (1) ou outra das partes no Tribunal de Arbitragem para o Desporto (CAS) em Lausanne. Qualquer decisão tomada pelo referido tribunal deve ser sem recurso e vinculativa para as partes interessadas.
- 1.3.17 O **Código de Ética da ISSF** deve ser seguido por seus membros, confederações continentais, equipes, funcionários e atletas.
- 1.3.18 Os **regulamentos antidopagem da ISSF** devem ser seguidos por seus membros, confederações continentais, equipes, funcionários e atletas.

## **1.4 MEMBROS HONORÁRIOS**

- 1.4.1 Os indivíduos podem ser membros honorários como a maior honra da Federação. É necessária a proposta formal e a eleição pela Assembléia Geral.
- 1.4.2 Os membros honorários podem participar de todas as reuniões da Federação, com voz, mas sem voto.





## **1.5 ORGANIZAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO**

1.5.1 A Federação deve realizar o seu trabalho através de:

1.5.1.1 a Assembléia Geral;

1.5.1.2 o Conselho Administrativo;

1.5.1.3 o Comitê Executivo;

1.5.1.4 os Diretores;

1.5.1.5 os Comitês.

1.5.2 A Assembléia Geral, o Conselho Administrativo ou o Comitê Executivo podem constituir Comitês temporários.

1.5.3 Um candidato para qualquer cargo deve ser um membro atual e ter o apoio de uma Federação.

## **1.6 A ASSEMBLÉIA GERAL**

1.6.1 A Assembléia Geral é constituída por delegados que representam os membros.

1.6.2 A Assembléia Geral se reúne de dois (2) em dois (2) anos no local dos Campeonatos Mundiais (Congresso Eleitoral) e Jogos Olímpicos ou em um local escolhido pelo Comitê Executivo após uma votação por unanimidade.

1.6.3 Uma Assembléia Geral Extraordinária deve ser convocada por uma decisão da Assembléia Geral, ou do Conselho de Administração, ou por solicitação por escrito de pelo menos 25 membros.

1.6.4 As propostas para a agenda pelos membros devem ser recebidas com três (3) meses de antecedência.

1.6.5 A agenda e os documentos devem ser enviados a todos os membros e ao Conselho de Administração com dois (2) meses de antecedência.

1.6.6 As decisões da Assembléia Geral limitam-se aos itens constantes da agenda. Os itens, excluindo alterações da Constituição ou do Regulamento Geral, podem ser adicionados à agenda pelo Conselho de Administração ou mediante aprovação por maioria de votos de 75% na Assembléia Geral.

1.6.7 Funções da Assembléia Geral:

1.6.7.1 eleições dos funcionários, membros do Conselho de Administração, Presidentes dos Comitês, auditores e membros honorários;

1.6.7.2 eleição de Comitês temporários, como Minutos ou Comitês eleitorais;



- 1.6.7.3 aprovação do relatório dos auditores e outros relatórios;
- 1.6.7.4 escolha dos países para organizar os Campeonatos Mundiais;
- 1.6.7.5 decisões sobre recursos em relação ao status de membro;
- 1.6.7.6 determinação das taxas de adesão;
- 1.6.7.7 revisão da Constituição e do Regulamento Geral;
- 1.6.7.8 dissolução da Federação.
- 1.6.8 Uma (1) Federação que representa todos os esportes de tiro terá dois (2) votos e pode ser representada por um (1) ou dois (2) delegados.
- 1.6.9 Duas (2) Federações que representam um (1) país terão um (1) voto e um (1) delegado.
- 1.6.10 Os membros podem ser representados por procuração, por escrito. Um (1) membro não pode representar mais de um (1) outro membro. Os membros com um (1) voto só podem realizar um (1) voto por procuração. Os membros com dois (2) votos podem ter dois (2) votos por procuração.
- 1.6.11 Os membros do Conselho de Administração são membros ex-officio da Assembléia Geral, com voz mas sem voto.
- 1.6.12 O quórum na Assembléia Geral é de 25% dos membros (incluindo proxies).
- 1.6.13 Votação
  - 1.6.13.1 Todas as decisões são tomadas por voto aberto e devem exigir uma maioria simples, exceto quando o voto secreto é solicitado por 20% ou mais dos membros representados. A votação eletrônica pode ser usada se acordada por maioria simples por voto aberto.
  - 1.6.13.2 As eleições devem ser secretas, com exceção das eleições que podem ser conduzidas por aclamação quando houver apenas um (1) candidato, ou tantos candidatos como vagas, e se nenhuma objeção for levantada por qualquer membro.
  - 1.6.13.3 Apenas as cédulas que contêm votos para tantos candidatos, ou menos, pois há vagas e devem ser válidas.
- 1.7 CONSELHO ADMINISTRATIVO**
  - 1.7.1 Consiste em Diretores, Presidentes de todos os Comitês, exceto Comitês temporários, o Presidente ou seu Nomeado de cada Confederação Continental e 15 membros adicionais eleitos pela Assembléia Geral por um mandato de quatro (4) anos.
  - 1.7.2 Funções do Conselho de Administração:
    - 1.7.2.1 admissão, suspensão e exclusão de membros;



- 1.7.2.2 eleição de cinco (5) dos 15 membros que foram eleitos pela Assembléia Geral ao Comitê Executivo por um mandato de quatro (4) anos;
- 1.7.2.3 eleição dos membros do Comitê por um período de 2 anos;
- 1.7.2.4 exame das propostas à Assembléia Geral;
- 1.7.2.5 aprovação de regras técnicas para eventos de tiro e de regras para competições internacionais de tiro de emblema/logo ou programas similares;
- 1.7.2.6 atribuição de distinções por serviço excepcional;
- 1.7.2.7 nomeia um substituto para qualquer Diretor, Membro do Conselho Administrativo ou membro do Comitê que renuncie, se torne incapaz de cumprir suas funções por outros motivos, seja removido ou se ocorrer uma vaga;
- 1.7.2.8 garante que o propósito da Federação é promovido e decide sobre a Sede e o registro (ver 1.2).
- 1.7.3 Um quorum é de 50% dos membros.
- 1.7.4 A votação por procuração não será permitida.
- 1.7.5 Todas as decisões devem ser tomadas por maioria dos votos dos membros presentes e pela votação aberta, com exceção das eleições. Para questões urgentes, as decisões podem ser tomadas sem uma reunião, por votação postal; mas é necessária uma maioria de 75%.
- 1.7.6 Atende pelo menos uma vez por ano.

## **1.8 COMISSÃO EXECUTIVA**

- 1.8.1 Consiste nos Diretores, o Presidente do Comitê Técnico e cinco (5) outros membros que devem ser eleitos pelo Conselho Administrativo de seus 15 membros, eleitos pela Assembléia Geral por um mandato de quatro (4) anos.
- 1.8.2 Funções do Comitê:
  - 1.8.2.1 assegura que as decisões da Assembléia Geral e do Conselho de Administração sejam implementadas;
  - 1.8.2.2 supervisiona e coordena os serviços e funções administrativas;
  - 1.8.2.3 estabelece diretrizes e procedimentos para os órgãos da ISSF e decide sobre os anexos do Regulamento Geral da ISSF;
  - 1.8.2.4 atua em nome do Conselho de Administração em assuntos urgentes;
  - 1.8.2.5 decide sobre o país para organizar os Campeonatos do Mundo em caso de um padrão pelo host selecionado;



- 1.8.2.6 designa os Delegados ou Representantes e Membros do Júri para todos os Campeonatos sob a direção da ISSF;
- 1.8.2.7 atua em assuntos não atribuídos a outros Comitês;
- 1.8.2.8 decide sobre a concepção e utilização de emblemas ISSF;
- 1.8.2.9 após acordo do presidente da ISSF com o presidente do COI sobre o número de cotas para os Jogos Olímpicos, o Comitê Executivo estabelece e supervisiona o "Regulamento Especial para a Participação do Tiro nos Jogos Olímpicos"..
- 1.8.3 Um quorum é de oito (8) membros.
- 1.8.4 Atende pelo menos duas vezes por ano.

## **1.9 OS OFICIAIS**

- 1.9.1 Os Diretores da Federação devem consistir em:
  - 1.9.1.1 o Presidente;
  - 1.9.1.2 o Secretário-Geral que também é o Tesoureiro;
  - 1.9.1.3 quatro (4) vice-presidentes.
- 1.9.2 O Presidente, ou na sua ausência, o Secretário-Geral ou um (1) Vice-Presidente, deve presidir a Assembléia Geral, o Conselho de Administração e o Comitê Executivo.
- 1.9.3 Os Diretores são eleitos pela Assembléia Geral por um mandato de quatro (4) anos.
- 1.9.4 Os Diretores podem participar das reuniões de todos os Comitês, exceto o Comitê Eleitoral, com voz, mas sem voto.
- 1.9.5 A Federação é representada legalmente pelo Presidente ou pelo Secretário-Geral.

## **1.10 O COMITÉ TÉCNICO**

- 1.10.1 Consiste em um Presidente e em cinco (5) Membros.
- 1.10.2 Funções do Comitê:
  - 1.10.2.1 auxilia os Comitês de Seção no desenvolvimento de regras de tiro e no esporte de tiro;
  - 1.10.2.2 coordena as regras para diferentes eventos de tiro;
  - 1.10.2.3 coordena as propostas dos Comitês de Seção;



- 1.10.2.4 nomeia os Delegados e Representantes do Comitê Executivo para todos os eventos sob a direção da ISSF;
- 1.10.2.5 avalia e auxilia no projeto de campo, equipamento de campo e procedimentos operacionais para todas as competições sob a direção da ISSF;
- 1.10.2.6 verifica e aprova os recordes mundiais.
- 1.10.3 Relatórios ao Conselho Administrativo ou ao Comitê Executivo.
- 1.10.4 Atende pelo menos uma vez por ano.

## **1.11 COMISSÕES DE SEÇÃO**

- 1.11.1 Os comitês serão eleitos para as seguintes seções:
  - 1.11.1.1 Tiro de Rifle;
  - 1.11.1.2 Tiro de Pistola;
  - 1.11.1.3 Tiro de Espingarda – Tiro ao Prato;
  - 1.11.1.4 Running Target shooting.
- 1.11.2 Cada Comitê de Seção é composto por um Presidente e sete (7) Membros.
- 1.11.3 Cada Comitê de Seção deve ser responsável pela formulação das regras de tiro e deve considerar todas as questões técnicas relacionadas à organização, armas e regulamentos em seu campo, incluindo a interpretação das regras.
- 1.11.4 Cada Comitê de Seção informa ao Comitê Executivo e ao Conselho de Administração.

## **1.12 COMISSÃO DOS JUÍZES**

- 1.121 Consiste em Presidente e sete (7) Membros.
- 1.122 Funções do Comitê:
  - 1.12.2.1 assegura a aplicação uniforme das regras de tiro;
  - 1.12.2.2 fornece diretrizes para juízes internacionais;
  - 1.12.2.3 prepara e conduz cursos para juízes e membros do júri;
  - 1.12.2.4 aprova os pedidos de licenças dos juízes;
  - 1.12.2.5 nomeia os jurados do Comitê Executivo para Campeonatos ou Jogos.
- 1.123 Relatórios ao Comitê Executivo e ao Conselho Administrativo.



1.124 Atende pelo menos uma vez por ano.

### **1.13 O COMITÉ DOS ESTATUTOS E DE ELEGIBILIDADE**

1.131 Consiste em Presidente e sete (7) Membros.

1.132 Funções do Comitê:

1.13.2.1 estuda a Constituição e o Regulamento Geral;

1.13.2.2 considera as mudanças ou adições propostas por outros;

1.13.2.3 estuda as regras relativas à elegibilidade para os Campeonatos e Jogos Olímpicos;

1.13.2.4 considera questões de elegibilidade individuais.

1.133 Relatórios ao Comitê Executivo e ao Conselho Administrativo.

### **1.14 O COMITÉ MÉDICO**

1.141 Consiste em Presidente e Membros.

1.142 Funções do Comitê:

1.14.2.1 examina questões médicas relacionadas ao tiro e envia diretrizes e propostas especificadas;

1.14.2.2 apoia a organização e a condução do Controle Antidoping de acordo com as regras aprovadas pelo Conselho de Administração;

1.14.2.3 promove o intercâmbio de experiências por publicações e boletins e organizando eventos especiais.

1.143 Relatórios ao Comitê Executivo e ao Conselho Administrativo..

### **1.15 COMISSÃO DE ATLETAS**

1.151 Consiste em Presidente e em seis (6) Membros.

1.152 Funções do Comitê:

1.15.2.1 Recolher informações e opiniões dos atletas sobre suas necessidades e problemas em relação aos Jogos Olímpicos e aos principais campeonatos internacionais da ISSF.

1.15.2.2 Para expressar opiniões e fazer recomendações sobre esses temas e encaminhá-los para os órgãos competentes da ISSF.

1.15.2.3 Estabelecer contato e coordenar atividades com os Comitês de Atletas de outras federações internacionais.



- 1.15.2.4 Participar em grupos de trabalho, para garantir as melhores condições possíveis para a formação, acomodação e condições de vida dos atletas, bem como para a realização das competições nos principais campeonatos internacionais.
- 1.15.2.5 Apoiar a luta contra a droga e o doping.
- 1.15.2.6 Para estabelecer uma ligação direta com os atletas dentro da ISSF.

## **1.16 COMISSÕES**

- 1.16.1 As decisões em todos os Comitês da ISSF são tomadas pela maioria dos votos expressos.
  - 1.16.1.1 O Presidente e os Membros têm um (1) voto cada. Abstenções e votos em branco ou nulos são declarados inválidos. A votação por proxy não é permitida. A votação é realizada por votação secreta, se o Presidente assim o decidir, ou a pedido de um (1) membro participante. Em caso de empate, o presidente da reunião também tem o voto de desempate.
- 1.16.2 Em todos os Comitês da ISSF, um mínimo de um (1) membro deve ser feminino. Se nenhuma candidata feminina é nomeada, ou se uma candidata não é eleita, o cargo no comitê deve ser declarado vago até que o cargo possa ser preenchido de acordo com o Artigo 1.7.2.7.

## **1.17 OS AUDITORES**

- 1.17.1 Os Auditores devem examinar as contas e as transações financeiras e apresentar um relatório escrito à Assembleia Geral.

## **1.18 FINANCEIROS**

- 1.18.1 O exercício social decorre de 1º de janeiro a 31 de dezembro.
- 1.18.2 Em cada reunião do Conselho de Administração, o Secretário-Geral informa sobre o estado financeiro.

## **1.19 CONFEDERAÇÕES CONTINENTAIS**

- 1.19.1 A ISSF reconhece a importância das confederações continentais para a promoção e organização do tiro e apoia a sua formação e trabalho.
- 1.19.2 As Federações Nacionais de Tiro de um continente, que são membros da ISSF, podem formar uma Confederação ou Federação Continental de Tiro.
- 1.19.3 O reconhecimento das Confederações continentais e a aprovação dos seus Estatutos são executados pelo Conselho de Administração. A sua Constituição e Regulamento deve estar em conformidade com a Constituição e o Regulamento da ISSF.



- 1.194 Os propósitos das Confederações Continentais devem abranger:
- 1.19.4.1 promoção e desenvolvimento do esporte de tiro no continente, de acordo com as Regras e Constituições da ISSF;
  - 1.19.4.2 promoção de cursos de formação e eventos no continente;
  - 1.19.4.3 promoção de cursos de treinamento e competições no continente;
  - 1.19.4.4 representação no Conselho Administrativo da ISSF (Artigo 1.7.1).
- 1.195 O Conselho de Administração pode formar um Comitê Ad Hoc especial, presidido por um Vice-Presidente, para auxiliar na formação de novas Confederações continentais que organizam o Campeonato Continental.
- 1.196 As Confederações continentais devem apresentar relatórios sobre suas atividades a cada reunião do Conselho de Administração e Assembléia Geral.

## **1.20 ALTERAÇÃO DA CONSTITUIÇÃO**

- 1.20.1 As propostas devem ser recebidas pelo gabinete do Secretário-Geral pelo menos três (3) meses antes da Assembléia Geral e distribuídas aos membros e ao Conselho de Administração, de acordo com o Artigo 1.6.5.
- 1.20.2 Uma maioria de dois terços na Assembléia Geral, na qual pelo menos 22% dos membros estão representados, deve aprovar todas as mudanças.
- 1.20.3 As alterações da Constituição entrarão em vigor imediatamente após a aprovação, exceto que os termos de mandato previamente estabelecidos devem ser cumpridos.

## **1.21 LINGUAS**

- 1.21.1 O inglês é a língua oficial permanente. A Constituição e todos os regulamentos, regras e comunicações legais ou oficiais devem ser publicados na língua inglesa. A resolução de litígios deve ser realizada na língua inglesa.
- 1.21.2 Inglês, francês, espanhol, alemão, russo e árabe são idiomas reconhecidos. A tradução simultânea deve ser fornecida nas Assembleias Gerais.
- 1.21.3 O Comitê Executivo pode permitir o uso de outras línguas nas reuniões do Conselho Administrativo e Assembleias Gerais.
- 1.21.4 Nos campeonatos continentais e mundiais, o idioma do país anfitrião pode ser utilizado no programa, além do inglês.





## **1.22 DISSOLUÇÃO DA FEDERAÇÃO**

- 1.221 A demanda por dissolução da Federação deve ser recebida seis (6) meses antes da Assembléia Geral e enviada a todos os membros e ao Conselho de Administração com cinco (5) meses de antecedência.
- 1.222 A maioria dos três quartos da Assembléia Geral em que pelo menos 25% dos membros estejam representados deve aprovar a dissolução da Federação.

## **1.23 REGISTO DA FEDERAÇÃO DE ACORDO COM O ARTIGO 1.2.2**

- 1.231 A Federação, de acordo com a decisão do Conselho de Administração, tem a sua sede em Munique, Alemanha e deve ser legalmente registrada sob o nome: "International Shooting Sport Federation, sociedade registrada (ISSF)" (Internationaler Schiess-Sportverband, eingetragener Verein, ISSF), e deve ser inscrito no cadastro do tribunal competente.
- 1.232 A Federação observa, de forma exclusiva e sem reservas, fins benéficos de acordo com a seção "Auxílio fiscal e benefício" das leis tributárias da Alemanha. Atua desinteressadamente e observa principalmente fins lucrativos.
- 1.233 Os fundos da Federação só podem ser utilizados para fins constitucionais. Os membros não recebem ganhos financeiros da Federação. Ninguém deve ser privilegiado por despesas que sejam contrárias aos propósitos da Federação ou por compensações desproporcionalmente altas.
- 1.234 Em caso de dissolução da Federação ou suspensão da exoneração de impostos pelo Governo alemão, os demais ativos devem ser entregues ao Comitê Olímpico Nacional com a injunção para uso exclusivo para fins benéficos para o esporte de tiro internacional.
- 1.235 As alterações à Constituição e a dissolução da Federação devem ser comunicadas ao Gabinete de Finanças do local de registro.

Esta Constituição foi aprovada pela Assembléia Geral Extraordinária da UIT em 27 de julho de 1980 em Moscou e substituiu a "Constituição da UIT, edição 1978". Esta edição inclui alterações e correções aprovadas pelas Assembléias Gerais em 15 de julho de 1998 em Barcelona, ESP, em 21 de março de 2000, em Sydney, AUS, em 18 de abril de 2004 em Atenas, GRE e em 10 de abril de 2008 em Pequim, CHN .Constituição Anexo 1



# Annex 1

## Guidelines to the “Constitution of the ISSF”

### To Article 1.3.3

The ISSF accepts the sole governing body of all amateur shooting sport in each country. If several Federations govern different sections of the shooting sport, the ISSF recommends their unification into one (1) central organization.

### To Article 1.3.4.1

Applicants are required to submit a short history of their Federation with details of its foundation and organization, explaining its structure, the sections of shooting sport in which they participate; and giving information of the approximate number of members, affiliated clubs or organizations and the names of their officers.

### To Article 1.3.10

A Federation representing all shooting activity in one (1) country pays the full membership fee. Two (2) Federations of the same country will each pay half of the full fee. The Administrative Council will decide the fee for new members at the time of their admission. Any member may apply for the reduction of the membership fee according to Article 1.3.10 of the Constitution. Applications must be submitted before December 31st of the current year. A financial statement showing the principal source of income and revenue from membership fees, together with information on the number of members and clubs of affiliated organizations, is to be submitted with the application.

### To Article 1.3.15

Before the Administrative Council takes action the member concerned shall be given the opportunity to present their case. A member may be suspended if, in the opinion of the Administrative Council, the ISSF is better able to achieve any of its purposes by the suspension of the member.

### To Article 1.4.2

The Honorary Members shall be invited to the General Assemblies and World Championships.

### To Article 1.5.1

Decisions:

Unless any other arrangements are expressly made, decisions will become effective immediately after they are decided.



### **To Article 1.5.3**

A candidate nominated for election or re-election to any position in the ISSF, must be a current member of, and have the support of, his national Federation or be a current member and have the support of another Federation. Members of the Section Committees must be a holder of the appropriate judge's license. Any Federation proposing a candidate for one of the ISSF Committees is obliged to assist him with the costs of travel, accommodations and meals in connection with his attendance at Committee meetings. All nominations must be received by the Secretary General two (2) months before the election. If, at the time of the election, there are fewer candidates than vacancies for any position, additional nominations may be submitted at the General Assembly. Member Federations that nominate new candidates must submit a statement of qualifications for the position for each candidate. A candidate for any position in the ISSF is not required to hold a special position in his own Federation. Every person elected to a position in the ISSF serves solely in the interests of, and is responsible to the ISSF.

### **To Article 1.6.4**

A Review Committee that is appointed by the Executive Committee prior to the General Assembly shall examine the proposals of the members. The Review Committee reports to the General Assembly.

### **To Article 1.6.5**

Notice of a General Assembly together, with the agenda and the documents, shall be given by the President and the Secretary General by letter, sent at least two (2) months in advance.

### **To Article 1.6.6**

Minutes shall be recorded of the business transacted in the General Assembly and shall be signed by the presiding officer.

### **To Article 1.7.2.4**

Examination of the proposals to the General Assembly by the Administrative Council includes the right to make recommendations concerning these proposals.

### **To Article 1.7.2.7**

Before the Administrative Council takes action the person/s concerned shall be given the opportunity to present their case.

### **To Article 1.9.5**

The legal representation is executed by the President and the Secretary General each of whom has an individual right of representation.

### **To Article 1.10.2.2 and 1.10.2.3**

The authority to co-ordinate includes the authority to review proposals.



**International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo**

## **2. TERMS OF REFERENCE**



# Chapters

<b>2.1</b>	<b>STATEMENT OF PRINCIPLE</b>	<b>26</b>
<b>2.2</b>	<b>DESCRIPTION OF FUNCTIONS</b>	<b>26</b>
<b>2.3</b>	<b>RULES FOR MEETINGS</b>	<b>28</b>
<b>2.4</b>	<b>RULES FOR COOPERATION BETWEEN SECTION COMMITTEES AND THE TECHNICAL COMMITTEE</b>	<b>29</b>
<b>2.5</b>	<b>ISSF HEADQUARTERS</b>	<b>30</b>



## **2.1 STATEMENT OF PRINCIPLE**

- 2.1.1 Every person elected to a position in any ISSF body serves solely in the interest of, and is responsible to the Federation. In performing his responsibilities he must ensure that all provisions of the Constitution, General Regulations and other rules of the ISSF will therefore be given priority in all decisions.
- 2.1.2 All persons elected or appointed to the ISSF serve on an honorary basis and without salary.
- 2.1.3 By accepting election or appointment everyone agrees to devote the time necessary to accomplish the duties required by their position.

## **2.2 DESCRIPTION OF FUNCTIONS**

### **2.2.1 President**

#### Objectives

Successful leadership and direction of the ISSF ensuring a balanced promotion of all sections and activities of the amateur shooting sport and also observing the needs of tradition and development.

#### Principal Duties and Responsibilities

Convenes and presides over Assemblies and meetings according to the Constitution.

Supervises the execution of decisions; activities of ISSF bodies; ensures the proper observance of the Constitution, General Regulations and other rules.

Ensures that the ISSF obligations to Member Federations, Continental Confederations, Organizing Committees and International or National Sport Organizations are fulfilled. Represents the ISSF in legal matters in conjunction with the Secretary General.

Acts on behalf of, or represents, the ISSF, as circumstances require.

#### Authority

Acts as Chairman of the General Assembly, the Administrative Council and the Executive Committee.

Acts in urgent cases on matters not provided for in the Constitution or General Regulations. Such actions, however, require subsequent approval by the Administrative Council or Executive Committee.



## 2.2.2 Vice-Presidents

### Objectives

Support and assist the President in leading and directing the ISSF.

### Principal Duties and Responsibilities

As delegated by the President, convene and preside at ISSF meetings in the President's absence or at his request.

Carry out duties assigned by the Administrative Council or Executive Committee or as requested by the President.

Perform special assignments or assist and supervise specific parts of ISSF activities on a permanent basis on request of the Executive Committee or the President.

### Authority

Act on behalf of the President in his absence or on his request.

## 2.2.3 Secretary General

### Objectives

Operates the Headquarters for efficient conduct of all ISSF business.

### Principal Duties and Responsibilities

Represents the ISSF in legal matters together with the President. Acts as ISSF Treasurer.

Represents the President at his request.

Performs duties defined in description of Headquarters operations.

### Authority

Full authority over all ISSF employees. For further details see description of Headquarters operations.



## **2.2.4 Members of the Committees**

### Objectives

Assistance, support and advice to the Administrative Council and the Executive Committee in all matters assigned to them.

### Principal Duties and Responsibilities

All Committees of the ISSF shall deal with all matters within their field of interest as an advisory body and shall be responsible for the technical and other activities assigned to them by the Constitution or the Administrative Council and the Executive Committee.

All members of the Committees act and vote as independent members and not as representatives of their National Federations.

Each Chairman must designate his substitute in the event of his absence, and a Recording Secretary for each meeting.

### Authority

Each Chairman represents his Committee in the Administrative Council. The Committee Chairman may act on behalf of his Committee in urgent cases, and on request of the President, Secretary General, the Administrative Council, or the Executive Committee. He must inform his Committee members of any action taken.

## **2.3 RULES FOR MEETINGS**

### **2.3.1 Frequency**

The ISSF Committees meet as stated in the Constitution, on request of the President, Secretary General, the Administrative Council, or the Executive Committee, or on request by a Committee Chairman.

If possible meetings shall be scheduled in conjunction with World Championships or other important shooting sport events.

### **2.3.2 Notices**

Notices for Committee meetings will be sent by the Secretary General. For this purpose the Chairman must submit the agenda, documents and any other information for the meeting early enough to permit mailing of the notices at least two (2) months in advance of the meeting date.





### **2.3.3 Recording Secretary**

The Chairman must appoint a Recording Secretary for each meeting. The Recording Secretary will prepare minutes, which must be signed by the Chairman after agreement by the members who attended. The minutes must be submitted to the Secretary General within two (2) months of the meeting.

### **2.3.4 Order of Business**

2.3.4.1 Appointment of Recording Secretary.

2.3.4.2 Roll-call of Members attending.

2.3.4.3 Reading and approval of the minutes of the previous meeting.

2.3.4.4 Review of Actions and Outstanding business from these minutes.

2.3.4.5 New business on the agenda.

2.3.4.6 Recommended place, date and time of the next meeting.

### **2.3.5 Quorum and Voting Procedure**

A quorum in Committee meetings is 50 % of the members (including the Chairman), unless otherwise stated in the Constitution. Proxy voting is not permitted. Each member of the Committee has one (1) vote. The Chairman in the case of a tie, shall cast the deciding vote. All decisions are taken by open ballot, except when a secret vote is requested by 50 % or more of the members present. A postal vote may be conducted in the interval between meetings. When a postal vote is required, the Chairman must send to each member (and a copy to the ISSF Headquarters) a clear statement of the question to be voted upon, with a request that each member must return his vote before a stated date. Within eight (8) days of closing the postal vote, the Chairman must send a report and the result of the vote to the ISSF Headquarters. A non-response will be taken to signify an affirmative vote.

## **2.4 RULES FOR COOPERATION BETWEEN SECTION COMMITTEES AND THE TECHNICAL COMMITTEE**

Whenever a Section Committee deals with matters concerning the formulation of shooting regulations or rule interpretation (Art. 1.11.3 of the Constitution), the Chairman must submit a report and copy of the documents to the Chairman of the Technical Committee within 10 days after the meeting (Art. 1.10.2.1, 1.10.2.2 and 1.10.2.3 of the Constitution). If the Technical Committee considers that a re-examination of the proposal is necessary, the Chairman of the Technical Committee will inform the Chairman of the Section Committee concerned as soon as possible, however, not later than two (2) months after receipt of the proposals.



## **2.5 ISSF HEADQUARTERS**

- 2.5.1 The ISSF Headquarters, under direction of the Secretary General, conducts the business of the ISSF. Correspondence, preparation of circular letters and reports, preparation and mailing of summons to meetings are, among others, the duties of the Headquarters.
- 2.5.2 All work, communications and decisions arising from the Constitution or action by the General Assembly, the Administrative Council and the Executive Committee is carried out as a matter of course by the Headquarters under supervision of the Executive Committee. The Secretary General is directly responsible to the President for operation of the Headquarters.
- 2.5.3 All affairs related to finances such as accounting and ISSF budget preparation are performed by the ISSF Headquarters. The President of the ISSF is kept currently informed as to the state of affairs and must give his approval on all important matters. A short financial report is presented at each meeting to the Administrative Council and the Executive Committee.
- 2.5.4 The President, Administrative Council Members and Executive Committee Members will all receive a copy of documents concerning any matter of special importance.
- 2.5.5 The Secretary General is the employer of all who work in the Headquarters of the ISSF. This will be in conformity with the labor laws in effect at the headquarters of the ISSF, with regard to all related matters. The Executive Committee and the Administrative Council will be informed of all current important personnel matters at their next meeting.
- 2.5.6 The Secretary General will work independently, within the limits of his authority. In his capacity as Secretary General, and as a member of the Executive Committee, he has the right and duty at all times to coordinate the work of the various ISSF bodies. He is responsible for covering the financial obligations of the ISSF while remaining within the budget. The direction of the transactions and entering into contracts with other organizations, sporting or otherwise, commercial firms, etc. are within the usual authority of the Secretary General; however the President and the ISSF bodies concerned must be made aware of all such transactions or contracts.





**International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo**

### **3. REGRAS GERAIS DA ISSF**



# Chapters

<b>3.1</b>	<b>PURPOSE</b>	<b>34</b>
<b>3.2</b>	<b>ISSF SUPERVISED COMPETITIONS / CHAMPIONSHIPS (ISSF CHAMPIONSHIPS)</b>	<b>34</b>
<b>3.3</b>	<b>SHOOTING SPORT EVENTS</b>	<b>35</b>
<b>3.4</b>	<b>ADMINISTRATION AND CONTROL OF ISSF CHAMPIONSHIPS</b>	<b>40</b>
<b>3.5</b>	<b>RANGES AND OTHER FACILITIES</b>	<b>42</b>
<b>3.6</b>	<b>ENTRY AND PARTICIPATION</b>	<b>43</b>
<b>3.7</b>	<b>COMPETITION PROCEDURES</b>	<b>46</b>
<b>3.8</b>	<b>PROTOCOL</b>	<b>49</b>
<b>3.9</b>	<b>WORLD RECORDS</b>	<b>50</b>
<b>3.10</b>	<b>MEDIA RELATIONS</b>	<b>50</b>
<b>3.11</b>	<b>GENERAL</b>	<b>51</b>
<b>3.12</b>	<b>ANNEXES</b>	<b>51</b>
<b>3.13</b>	<b>APPROVAL</b>	<b>52</b>
<b>3.14</b>	<b>INDEX</b>	<b>53</b>



### **3.1 OBJETIVO**

- 3.1.1 O Regulamento Geral da Federação Internacional de Tiro Esportivo (ISSF) governa a competição esportiva nos Jogos Olímpicos, Campeonatos Mundiais, Copas do Mundo, Campeonatos Continentais e Jogos Continentais.
- 3.1.2 Este Regulamento deve ser usado para governar outras competições internacionais de tiro, que são conduzidas de acordo com as Regras ISSF.

### **3.2 CAMPEONATOS SUPERVISADOS PELA ISSF (CAMPEONATO ISSF)**

- 3.2.1 A ISSF supervisiona a realização de eventos esportivos nos Jogos Olímpicos, Campeonatos do Mundo, Copas do Mundo, Campeonatos Continentais e Jogos Continentais..
- 3.2.2 Campeonato Mundial deve ser organizado a cada quatro anos, dois (2) anos após cada Jogos Olímpicos. Os campeonatos continentais devem ser organizados a cada dois (2) anos após os Jogos Olímpicos e os Campeonatos Mundiais. Campeonatos mundiais para Tiro ao Prato também podem ser organizados nos anos que se seguirem ao Campeonato Mundial e aos Jogos Olímpicos.
- 3.2.3 Campeonatos Mundiais devem ser organizados por uma Federação de Membros escolhida pela Assembléia Geral da ISSF pelo menos quatro (4) anos de antecedência.
- 3.2.4 As Copas do Mundo são organizadas por Federações Membros escolhidas pelo Comitê Executivo.
- 3.2.5 Confederações continentais escolhem as federações que organizam o Campeonato Continental.
- 3.2.6 Uma Federação de Membros que deseja organizar os Campeonatos Mundiais deve enviar sua proposta ao Secretário-Geral pelo menos um (1) mês antes da Assembléia Geral, onde a federação organizadora será escolhida. A proposta deve incluir:
  - 3.2.6.1 Uma declaração oficial da agência governamental apropriada e / ou do Comitê Olímpico Nacional, indicando o apoio a ser dado à organização dos Campeonatos
  - 3.2.6.2 Uma declaração de que todos os requisitos da Constituição da ISSF serão observados;
  - 3.2.6.3 Uma declaração de que a federação organizadora convidará todas as federações membros da ISSF;
  - 3.2.6.4 Uma descrição dos campos de tiro existentes ou propostos e outras instalações necessárias que devem atender aos requisitos da ISSF;
  - 3.2.6.5 Informações sobre a organização proposta, custo de alimentos e habitação, transporte de e para campos de tiro e disponibilidade de concessões de viagem;



- 3.2.6.6 Uma declaração listando os eventos que a Federação propõe incluir no programa.
- 3.2.7 Se nenhum pedido for recebido, ou se a Federação selecionada para organizar o Campeonato Mundial se retirar, o Comitê Executivo deve selecionar outra Federação para organizar os Campeonatos Mundiais. Ou, se nenhuma Federação única puder ser encontrada, selecionar as Federações vizinhas que oferecerem organizar os Campeonatos Mundiais em grupos separados de eventos.
- 3.2.8 A retirada só é possível com a aprovação do Comitê Executivo. A retirada não aprovada está sujeita à avaliação de uma multa, ou a suspensão da adesão ou a suspensão da participação nos Campeonatos da ISSF por um certo período de tempo a serem decididos pelo Conselho de Administração.

### 3.3 EVENTOS DO DESPORTO

#### 3.3.1 Os eventos reconhecidos pelo ISSF são:

##### 3.3.1.1 Eventos masculinos:

Nome do Evento	Descrição
300m Rifle 3 Positions Men	3 x 40 shots prone, standing, kneeling
300m Rifle Prone Men	60 shots prone
300m Standard Rifle Men	3 x 20 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle 3 Positions Men	3 x 40 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Men	60 shots prone
10m Air Rifle Men	60 shots standing
50m Pistol Men	60 shots
25m Rapid Fire Pistol Men	60 shots
25m Center Fire Pistol Men	30 + 30 shots
25m Standard Pistol Men	3 x 20 shots
10m Air Pistol Men	60 shots
<b>Fossa Olímpica Homens</b>	<b>125 pratos</b>
<b>Fossa Doble Homens</b>	<b>150 Pratos</b>
<b>Skeet Homens</b>	<b>125 Pratos</b>
50m Running Target Men	30 shots slow runs, 30 shots fast runs
50m Running Target Mixed Men	40 shots mixed runs
10m Running Target Men	30 shots slow runs, 30 shots fast runs
10m Running Target Mixed Men	40 shots mixed runs



### 3.3.1.2 Women's events:

Nome do Evento	Descrição
300m Rifle 3 Positions Women	3 x 20 shots prone, standing, kneeling
300m Rifle Prone Women	60 shots prone
50m Rifle 3 Positions Women	3 x 20 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Women	60 shots prone
10m Air Rifle Women	40 shots standing
25m Pistol Women	30 + 30 shots
10m Air Pistol Women	40 shots
<b>Fossa Olímpica Mulheres</b>	<b>125 Pratos</b>
<b>Skeet Mulheres</b>	<b>125 Pratos</b>
10m Running Target Women	20 shots slow runs, 20 shots fast runs
10m Running Target Mixed Women	40 shots mixed runs

### 3.3.1.3 Evento Homens Junior:

Nome do Evento	Descrição
50m Rifle 3 Positions Men Junior	3 x 40 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Men Junior	60 shots prone
10m Air Rifle Men Junior	60 shots standing
50m Pistol Men Junior	60 shots
25m Rapid Fire Pistol Men Junior	60 shots
25m Pistol Men Junior	30 + 30 shots
25m Standard Pistol Men Junior	3 x 20 shots
10m Air Pistol Men Junior	60 shots
<b>Fossa Olímpica Junior - Trap Men Junior</b>	<b>125 Pratos</b>
<b>Fossa Duple Junior Double Trap Men Junior</b>	<b>150 Pratos</b>
<b>Skeet Homens Junior - Skeet Men Junior</b>	<b>125 Pratos</b>
50m Running Target Men Junior	30 shots slow runs, 30 shots fast runs
50m Running Target Mixed Men Junior	40 shots mixed runs
10m Running Target Men Junior	30 shots slow runs, 30 shots fast runs
10m Running Target Mixed Men Junior	40 shots mixed runs





### 3.3.1.4 Evento Mulheres Junior:

Nome do Evento	Description
50m Rifle 3 Positions Women Junior	3 x 20 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Women Junior	60 shots prone
10m Air Rifle Women Junior	40 shots standing
25m Pistol Women Junior	30 + 30 shots
10m Air Pistol Women Junior	40 shots
<b>Fossa Olímpica Mulheres Junior</b>	<b>125 Pratos</b>
<b>Skeet Mulheres Junior</b>	<b>125 Pratos</b>
10m Running Target Women Junior	20 shots slow runs, 20 shots fast runs
10m Running Target Mixed Women Junior	40 shots mixed runs

3.3.1.6 Eventos em equipe (para equipes de três (3) membros) são reconhecidos para todos os eventos reconhecidos pela ISSF. As equipes serão classificadas na lista de resultados somente com uma equipe completa de três (3) atletas.

3.3.1.6.1 Uma equipe, da qual um membro foi desqualificado, não deve ser classificada sob nenhuma circunstância, mas será mostrada na lista de resultados com a observação "DSQ".

### 3.3.2 Os eventos olímpicos (competição individual apenas) reconhecidos pelo COI são:

#### 3.3.2.1 Eventos Homens:

Nome do Evento	Descrição
50m Rifle 3 Positions Men	3 x 40 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Men	60 shots prone
10m Air Rifle Men	60 shots standing
50m Pistol Men	60 shots
25m Rapid Fire Pistol Men	60 shots
10m Air Pistol Men	60 shots
<b>Fossa Olímpica Homens</b>	<b>125 Pratos</b>
<b>Fossa Doble Homens</b>	<b>150 Pratos</b>
<b>Skeet Homens</b>	<b>125 Pratos</b>



### 3.3.2.2 Women's events:

Nome do Evento	Descrição
50m Rifle 3 Positions Women	3 x 20 shots prone, standing, kneeling
10m Air Rifle Women	40 shots standing
25m Pistol Women	30 + 30 shots
10m Air Pistol Women	40 shots
<b>Fossa Olímpica Mulheres</b>	<b>125 Pratos</b>
<b>Skeet Mulheres</b>	<b>125 Pratos</b>

3.3.2.3 O programa completo é conduzido como uma rodada de "Qualificação". As "finais" nos eventos olímpicos para homens e mulheres são realizadas de acordo com as regras de Rifle, Pistola e Tiro ao Prato, estabelecidas pelo Conselho Administrativo de acordo com a Constituição da ISSF.

### 3.3.3 Os eventos do Campeonato do Mundo (competição individual e em equipe) são:

#### 3.3.3.1 Eventos obrigatórios para homens:

Nome do Evento	Descrição
50m Rifle 3 Positions Men	3 x 40 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Men	60 shots prone
10m Air Rifle Men	60 shots standing
50m Pistol Men	60 shots
25m Rapid Fire Pistol Men	60 shots
25m Center Fire Pistol Men	30 + 30 shots
25m Standard Pistol Men	3 x 20 shots
10m Air Pistol Men	60 shots
<b>Fossa Olímpica Homens</b>	<b>125 Pratos</b>
<b>Fossa Doble Homens</b>	<b>150 Pratos</b>
<b>Skeet Homens</b>	<b>125 Pratos</b>
50m Running Target Men	30 shots slow, 30 shots fast
50m Running Target Mixed Men	40 shots mixed runs
10m Running Target Men	30 shots slow, 30 shots fast
10m Running Target Mixed Men	40 shots mixed runs



### 3.3.3.2 Eventos obrigatórios para Mulheres:

Nome do Evento	Descrição
50m Rifle 3 Positions Women	3 x 20 shots prone, standing, kneeling
50m Rifle Prone Women	60 shots prone
10m Air Rifle Women	40 shots standing
25m Pistol Women	30 + 30 shots
10m Air Pistol Women	40 shots
<b>Fossa Olímpica Mulheres</b>	<b>125 targets</b>
<b>Skeet Mulheres</b>	<b>125 targets</b>

- 3.3.3.3 O Comitê Organizador pode incluir qualquer evento reconhecido pela ISSF no programa.
- 3.3.3.4 Se os eventos de Rifle de 300m não puderem ser incluídos, o Comitê Executivo deve escolher uma federação nacional para organizar um Campeonato Mundial de 300m separado no mesmo ano do Campeonato Mundial.
- 3.3.4 Em todos os campeonatos da ISSF, uma rodada de "Qualificação" e "Finais" são realizadas nos eventos olímpicos para homens e mulheres.
- 3.3.5 Os eventos nos Campeonatos Continentais são decididos pelas Confederações Continentais e devem ser eventos reconhecidos pela ISSF.
- 3.3.6 Juniores são atletas que terão menos de 21 anos em 31 de dezembro no ano das competições / campeonato. Os juniores podem participar de todas as Competições / Campeonatos e Jogos Olímpicos supervisionados pela ISSF como membros de sua equipe nacional.
- 3.3.6.1 O Comitê Organizador, com a aprovação do Comitê Executivo, pode adicionar eventos júnior aos Campeonatos Mundiais como eventos oficiais.
- 3.3.6.2 Os eventos júnior devem ser incluídos no Campeonato Continental por decisão da Confederação Continental.
- 3.3.6.3 Os eventos júnior para homens e mulheres juniores devem ser escolhidos nos eventos reconhecidos da ISSF ou eventos destinados a apoiar o desenvolvimento de atletas juniores.
- 3.3.7 Se o número de entradas individuais em dois (2) Campeonatos Mundiais consecutivos for inferior a 40 em eventos masculinos ou 30 em eventos femininos, o evento será removido da lista de eventos obrigatórios. Um evento será removido da lista de eventos reconhecidos, se o número de entradas individuais em dois (2) Campeonatos Mundiais consecutivos for inferior a 30 em eventos masculinos ou 20 em eventos femininos.
- 3.3.8 Novos eventos podem ser adicionados à lista de eventos reconhecidos pela ISSF depois que as seguintes condições foram atendidas:



- 3.3.8.1 um mínimo de cinco (5) federações membros de dois (2) continentes devem participar do evento praticado nesse país para validá-lo;
- 3.3.8.2 o Comitê de Seção apropriada da ISSF deve desenvolver regras para o evento;
- 3.3.8.3 aprovação pelo Conselho de Administração;
- 3.3.8.4 aprovação pela Assembléia Geral.

#### **3.4 ADMINISTRAÇÃO E CONTROLE DOS CAMPEONATOS MUNDIAIS DA ISSF**

- 3.4.1 Cada Federação Membro que organizar um Campeonato ISSF deve formar um Comitê Organizador responsável pela administração e condução das Competições / Campeonatos com base nos Regulamentos e Regras Gerais da ISSF. O Comitê Organizador deve nomear um diretor de competição e pessoal qualificado suficiente para desempenhar essas responsabilidades e deve enviar relatórios ao Comitê Executivo. O Comitê Organizador deve informar a Sede da ISSF, pelo menos, três (3) meses antes do dia da chegada, quem é a pessoa de contato da ISSF sobre todos os assuntos da Competição / Campeonato supervisionado pela ISSF.
- 3.4.2 O ISSF supervisiona o Campeonato Mundial e os Jogos Olímpicos através de um (1) ou dois (2) Delegados Técnicos que são nomeados de acordo com a Constituição da ISSF. Os delegados técnicos devem ser escolhidos entre os membros do Conselho de Administração ou os Comitês de Seção, e devem possuir uma licença de juiz "A" atual apropriada. Os delegados técnicos não podem ser nomeados pelos membros da federação do país organizador. Os delegados técnicos são responsáveis por examinar os preparativos para a organização e os campos e outras instalações, para assessorar o Comitê Organizador antes e durante as Competições / Campeonatos e para enviar relatórios ao Comitê Executivo. Os formulários apropriados, juntamente com os recordes mundiais atualizados, serão fornecidos pela ISSF.
- 3.4.2.1 Para que os Delegados Técnicos possam desempenhar essas responsabilidades, devem ser convidados às expensas do Comitê Organizador pelo site das Competições / Campeonatos pelo menos uma vez, 10 a 12 meses antes do Campeonato, e novamente, no mínimo cinco (5) dias antes da cerimônia de abertura.



- 3.4.3 A ISSF supervisiona as Copas do Mundo, os Campeonatos Continentais e outras Competições / Campeonatos através da nomeação de um (1) ou dois (2) Delegados Técnicos que são responsáveis por examinar os preparativos para a competição e assessorar o Comitê Organizador. Os delegados técnicos devem ser escolhidos entre os membros do Conselho de Administração ou os Comitês de Seção, e devem possuir uma licença de juiz "A" atual apropriada. Os delegados técnicos não podem ser nomeados pelos membros da federação do país organizador. Os Delegados Técnicos devem ser convidados a expensas do Comitê Organizador (acomodação em salas individuais) para as Competições / Campeonatos, alguns dias antes da cerimônia de abertura conforme acordado com o comitê organizador.
- 3.4.4 Os jurados devem ser designados pela ISSF para todos os Campeonatos de acordo com a Constituição da ISSF. Os jurados são responsáveis por assistir e supervisionar a equipe do Comitê Organizador na realização da competição durante as Competições / Campeonatos. Em geral, a equipe do Comitê Organizador é responsável pela conduta real das competições, enquanto o Júri aconselha e supervisiona a equipe.
- 3.4.5 Os seguintes Júris da Competição serão designados:  
Rifle; Pistola; Tiro ao Prato; Running Target; Classificação (pontuação e resultados) e controle de equipamentos.
- 3.4.5.1 Two (2) Juries may be combined providing the events are not run concurrently. One (1) person from each of the Rifle, Pistol and Running Target Jury must be designated by that Jury to serve on the Jury for Equipment Control.
- 3.4.5.2 Os júris serão compostos por um presidente e dois (2) a seis (6) membros (um presidente e quatro (4) a oito (8) membros para tiro. Funcionários ou atletas que sejam membros de uma equipe participante não devem ser membros do Júri. Um (1) membro de cada Júri deve ser da federação nacional que organiza as Competições / Campeonatos. Todos os membros do Júri devem possuir a licença do juiz atual da ISSF aplicável.
- 3.4.6 Um Júri de Recurso deve ser designado pela ISSF para todos os Campeonatos da ISSF de acordo com a Constituição da ISSF. O Júri de Recurso é responsável por tomar decisões finais sobre todos os recursos contra decisões de jurados.
- 3.4.6.1 O Júri de Recurso deve consistir em três (3) a cinco (5) membros, incluindo um presidente. Um (1) membro deve ser da federação nacional que organiza as competições / campeonatos.
- 3.4.7 As despesas locais de transporte e de vida (salas individuais) para os Delegados Técnicos, o Júri de Recurso, os Membros do Júri e os Oficiais designados pela ISSF nos Campeonatos Mundiais e Copas do Mundo devem ser pagos pelo Comitê Organizador. As despesas de viagem devem ser pagas pelo comitê organizador no montante fixado pelo Conselho Administrativo ou pela Comissão Executiva.



### 3.5 CAMPOS E OUTRAS INSTALAÇÕES

3.5.1 São necessárias as seguintes instalações mínimas:

	<b>Campeonatos Do Mundo</b>	<b>Jogos Olímpicos</b>	<b>Copas do Mundo</b>	<b>Campos de Finais</b>
300m Targets	40	--	--	--
50m Targets	80	60	60	10
25m	10 groups	8 groups	8 groups	3 groups
<b>F. Olímpica</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>1</b>
<b>Fossa Doble</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>1</b>
<b>Skeet</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>1</b>
50m Running Target Ranges	2	--	--	--
10m Running Target Ranges	4	--	--	--
10m Air Rifle and Pistol	80	60	60	10

Nota: A ISSF recomenda que, para Copas do Mundo, o número de PRATOS especificados para os Campeonatos Mundiais esteja disponível, incluindo um CAMPO final de finais.

- 3.5.1.1** Os campos de Fossa Olímpica e Skeet podem ser combinados. Os campos de Fossa Olímpica devem ser convertidos em campos de doble, a menos que sejam fornecidos dois campos separados.
- 3.5.1.2** The area used by athletes on Rifle and Pistol ranges must be protected from sun, wind and rain.
- 3.5.1.3** Air Gun ranges must be installed indoors.
- 3.5.1.4** Electronic target systems, of makes and models approved by the ISSF, must be used for Pistol and Rifle Qualification and Finals of the Olympic Games and for Finals in ISSF World Cups and World Championships.
- 3.5.2** As seguintes instalações devem ser fornecidas em ou perto dos campos de tiro:
- 3.5.2.1** abrigos contra sol, vento e chuva para atletas e funcionários;
- 3.5.2.2** salas de equipes onde os atletas possam relaxar, mudar roupas, etc.
- 3.5.2.3** salas de reuniões para os funcionários, comitês e jurados da ISSF;
- 3.5.2.4** salas para escritórios, pontuação de prato, produção de resultados e armazenamento de pratos e material relacionado, etc.



- 3.5.2.5 uma Equipe de avaliação principal para a publicação de resultados oficiais;
  - 3.5.2.6 um arsenal (sala de arma);
  - 3.5.2.7 um local adequado para controle de armas e equipamentos;
  - 3.5.2.8 um armeiro com bancos e ferramentas de trabalho adequados;
  - 3.5.2.9 instalações gratuitas apropriadas para fabricantes de armas para atender seus produtos (pode ser cobrada uma tarifa por exposições comerciais);
  - 3.5.2.10 um restaurante ou instalações para alimentação e refrescos;
  - 3.5.2.11 banheiros para homens e banheiros para mulheres;
  - 3.5.2.12 serviços de correio, telefone e correio eletrônico;
  - 3.5.2.13 uma área para cerimônias de premiação;
  - 3.5.2.14 instalações para representantes de imprensa, rádio e televisão;
  - 3.5.2.15 instalações e instalações médicas adequadas para controle antidopagem;
  - 3.5.2.16 estacionamentos.
- 3.5.3 Os Delegados Técnicos da ISSF são responsáveis por examinar os campos e outras instalações para garantir que eles atendam os padrões da ISSF e sejam adequados para realizar Competições / Campeonatos. O Comitê Técnico fornecerá listas de verificação de acordo com os Regulamentos e Regras da ISSF para uso pelos Delegados Técnicos na análise dos campos e instalações (disponível na sede da ISSF).
- 3.5.4 Os Campos a serem usados para Campeonatos Mundiais e Jogos Olímpicos devem ser completados com um (1) ano de antecedência. Se o campo não for concluído, os planos detalhados, o cronograma de construção e o plano financeiro devem ser submetidos ao Secretário-Geral com um (1) ano de antecedência e o campo deve ser completado com três (3) meses de antecedência.
- 3.6 ENTRADA E PARTICIPAÇÃO**
- 3.6.1 Somente Federações Membros da ISSF podem participar do Campeonato ISSF. As Federações que participam nos Campeonatos e Jogos Continentais devem ser membros da Confederação Continental.
- 3.6.2 Uma Federação de Membros da ISSF que não é aceita como membro por sua própria Confederação Continental, ou não está autorizada a participar de seus próprios Campeonatos Continentais, pode ser convidada por outra Confederação Continental a participar nos Campeonatos e Jogos Continentais com o direito para prêmios e recordes.
- 3.6.3 Qualquer atleta deve ser um nacional do país que ele representa.



- 3.6.3.1** Todas as disputas relativas à determinação do país que um atleta pode representar serão resolvidas pelo Comitê Executivo da ISSF.
- 3.6.3.2** Um atleta que é nacional de dois (2) ou mais países ao mesmo tempo pode representar um (1) deles, sob sua livre escolha. No entanto, depois de ter representado um (1) país nos Jogos Olímpicos ou em qualquer Campeonato ISSF, ele não pode representar outro país, a menos que ele atenda às condições estabelecidas nos parágrafos abaixo que se aplicam a pessoas que mudaram sua nacionalidade ou adquiriram uma nova nacionalidade
- 3.6.3.3** Um atleta que representou um (1) país nos Jogos Olímpicos ou em qualquer Campeonato ISSF, e que mudou sua nacionalidade ou tenha adquirido uma nova nacionalidade, pode participar do Campeonato ISSF para representar seu novo país desde que pelo menos três (3) anos se passaram desde que o atleta representou pela última vez o seu antigo país. Este período pode ser reduzido ou mesmo cancelado, com o acordo das Federações em questão e pelo Comitê Executivo da ISSF, que leva em consideração as circunstâncias de cada caso.
- 3.6.3.4** Se um país, província ou departamento ultramarino, um país ou colônia adquire independência, se um país se incorporar a outro país devido a uma mudança de fronteira, se um país se funde com outro país ou se um novo CNP for reconhecido pelo COI, um atleta pode continuar a representar o país ao qual ele pertence ou pertenceu. No entanto, ele pode, se ele preferir, eleger para representar seu país ou ser inserido no Campeonato ISSF por sua nova Federação quando reconhecida pela ISSF. Essa escolha específica pode ser feita apenas uma vez.
- 3.6.3.5** Além disso, em todos os casos em que um atleta seria elegível para participar do Campeonato ISSF, seja representando outro país além do seu ou escolhendo o país que esse atleta pretende representar, o Comitê Executivo da ISSF pode tomar todas as decisões de natureza geral ou individual em relação a questões decorrentes da nacionalidade, cidadania, domicílio ou residência de qualquer atleta, incluindo a duração de qualquer período de espera.
- 3.6.4** O período após a naturalização pode ser reduzido ou mesmo cancelado com o acordo das duas (2) Federações Nacionais interessadas e a aprovação final do Comitê Executivo da ISSF.
- 3.6.5** Uma declaração oficial de elegibilidade para cada atleta será exigida da Federação de Membros. Os funcionários da equipe participantes no Campeonato ISSF devem cumprir as Regras e Regulamentos da ISSF.
- 3.6.6** Todos os atletas devem assinar uma "Declaração do Atleta" e ter um número de ID da ISSF antes da participação em qualquer Campeonato da ISSF. A falta de entrega de uma declaração assinada antes de qualquer início levará à desqualificação e cancelamento dos resultados obtidos.





3.6.7 A participação máxima nos Jogos Olímpicos é estabelecida pelo COI. Os padrões de qualificação são estabelecidos pelo Comitê Executivo da ISSF que também tem autoridade para tomar a decisão final sobre a distribuição dos lugares de cota e dos Wild Cards em cooperação com a Comissão Tripartite do COI.

3.6.8 Nos Campeonatos Mundiais, cada nação pode participar com um máximo de três (3) atletas em eventos individuais que podem participar como uma (1) equipe em eventos da equipe.

3.6.8.1 O tamanho máximo da equipe nacional para eventos do Campeonato Mundial é:

<b>Homens</b>	
Rifle	10 (8 if 300m is conducted separately or if 300m is not entered)
Pistola	10
<b>Fossa Olímpica</b>	<b>3</b>
<b>Fossa Doble</b>	<b>3</b>
<b>Skeet</b>	<b>3</b>
Running Target	5
Total Homens	34

<b>Mulheres</b>	
Rifle	8 (6 if 300m is conducted separately or if 300m is not entered)
Pistola	5
<b>Fossa Olímpica</b>	<b>3</b>
<b>Fossa Doble</b>	<b>0</b>
<b>Skeet</b>	<b>3</b>
Running Target	3
Total Mulheres	25

3.6.8.2 Funcionários

Todas as pessoas inscritas como funcionários devem pagar todas as taxas apropriadas.

3.6.8.3 As substituições podem ser feitas somente nas equipes de três (3) registradas para eventos de equipe, mas apenas daquelas já registradas para este campeonato.

3.6.8.4 Quando os eventos da categoria júnior são programados nos Campeonatos Mundiais, o número de atletas permitidos por evento é o mesmo.

3.6.8.4.1 Nos Campeonatos Mundiais, os juniores podem participar das competições masculina e feminina, mas em uma (1) categoria apenas (nos eventos júnior ou sénior) nos mesmos campeonatos (lugar e datas).



3.6.8.4.2 Se não houver uma categoria junior programada para um evento específico em um campeonato, os juniores podem participar deste evento como membro da equipe nacional de categoria sénior, mesmo que participem da categoria junior em outro evento no mesmo campeonato.

3.6.9 A federação participante é responsável pelas despesas de viagem e de vida dos membros da equipe. O Comitê Organizador deve providenciar o transporte do aeroporto ou da estação ferroviária local para os hotéis oficiais e dos hotéis oficiais até o Clube. O custo de transferência do (s) aeroporto (s) para os hotéis oficiais e de volta pode ser cobrado quando aprovado pelo Comitê Executivo da ISSF.

### 3.7 PROCEDIMENTOS DE COMPETIÇÕES

3.7.1 O Regulamento Geral da ISSF e as Regras de Competições da ISSF aplicáveis regerão a realização de eventos em todos os Campeonatos da ISSF.

#### 3.7.2 Programas

3.7.2.1 **O Programa Preliminar** deve ser preparado pelo Comitê Organizador e submetido ao Secretário-Geral para exame pelo Comitê Técnico e aprovação pelo Comitê Executivo.

	<b>Campeonatos do Mundo</b>	<b>Copas do Mundo</b>
Enviar para ISSF	15 meses	8 meses
OC às federações	12 meses	6 meses

3.7.2.1.1 O cronograma dos eventos obrigatórios dos Campeonatos Mundiais, incluindo os dias de treino e as cerimônias de abertura e encerramento, não deve exceder 14 dias. Na opção do Comitê Organizador, os campos podem ser abertos para dias de treinamento adicionais antes do início do treinamento oficial. A duração dos Campeonatos Mundiais pode ser prolongada para não mais de 16 dias com a aprovação do Comitê Executivo.

3.7.2.2 **O Programa Final** deve ser preparado pelo Comitê Organizador e submetido ao Secretário-Geral para exame pelo Comitê Técnico e aprovação pelo Comitê Executivo

	<b>Campeonatos Do Mundo</b>	<b>Copas do Mundo</b>	<b>Campeonatos Continentais (Outras Competições supervisionadas)</b>
Enviar à ISSF	6 meses	3 ½ meses	4 meses apenas para informação
OC às federações	5 meses	3 meses	



### **3.7.3 Entradas**

#### **3.7.3.1 Entradas Preliminares**

Cada federação nacional que entre no Campeonato deve enviar uma entrada preliminar ao Comitê Organizador. A entrada preliminar deve listar todos os eventos individuais e de equipe em que a federação nacional participará. Todas as entradas preliminares recebidas após a publicação do Programa Final serão publicadas em uma lista de espera de acordo com a data do recebimento da entrada e pode ser que a participação só seja possível se os alvos / lugares estiverem disponíveis. O Comitê Organizador deve informar as Nações em questão de qualquer alteração imediatamente após a recepção dessas entradas.

<b>Campeonatos do Mundo</b>	<b>Copas do Mundo</b>
7 meses	4 meses

#### **3.7.3.2 Entradas Finais**

As entradas finais devem ser encaminhadas diretamente para a ISSF por fax ou e-mail antes da meia-noite (horário de Munique) do trigésimo dia antes do dia oficial da chegada. As entradas finais para a ISSF podem ser feitas através do registro on-line da ISSF. A entrada final deve listar os nomes e números de identificação de todos os atletas. Também a entrada final deve listar os nomes e datas de nascimento de todos os funcionários com sua função.

**3.7.3.3** O Comitê Organizador reserva-se o direito de rejeitar quaisquer entradas recebidas após os prazos previstos neste artigo e / ou estabelecer uma lista de espera.

**3.7.3.4** As inscrições tardias recebidas após o prazo de entrada final não devem ser autorizadas a participar nos eventos, a menos que sejam recebidas pela ISSF três (3) dias antes do dia oficial de chegada e as cláusulas seguintes deverão ser cumpridas:

3.7.3.4.1 o Programa final não pode ser alterado;

3.7.3.4.2 as entradas tardias não causam nenhum problema com outras questões organizacionais;

3.7.3.4.3 qualquer entrada aceita após o prazo final de inscrição implicará uma taxa de penalidade adicional de 50,00 euros por cada atleta inserido em cada evento que deve ser pago ao Comitê Organizador pela federação que efetuar a entrada tardia.

**3.7.3.5** Quaisquer entradas adicionais recebidas após o prazo de três (3) dias antes do dia oficial de chegada não podem participar.

**3.7.3.6** A substituição de um atleta registrado por outro atleta já registrado para essas competições / campeonatos é permitida. Esta alteração só pode ser feita antes das 12:00 do dia anterior ao treinamento pré-evento para esse evento.



**3.7.3.7** Nas Copas do Mundo: a troca de um(1) atleta competindo por uma “quota place” e um atleta MQS não é permitida. Um atleta MQS pode substituir um atleta de “quota place” retirado. Um atleta de “cota place” retirado não pode disparar para o MQS.

### **3.7.4 TAXAS**

**3.7.4.1** As taxas de inscrição devem ser pagas ao Comitê Organizador mediante solicitação. Uma taxa de 170,00 euros será paga por cada atleta inserido em cada evento. Essa taxa será retida pelo Comitê Organizador; eles devem encaminhar uma taxa de Euro 5.00 para cada atleta em cada evento para a ISSF dentro de 30 dias após o Campeonato. Uma taxa de 50,00 euros deve ser paga por cada funcionário.

**3.7.4.2** Uma taxa razoável para treinamento do Tiro ao Prato pode ser cobrada quando aprovada pelo Comitê Executivo da ISSF.

**3.7.4.3** Qualquer federação que reduza o número de atletas e / ou funcionários após o prazo final de inscrição é obrigada a pagar todas as taxas e custos aplicáveis, incluindo taxas de inscrição de acordo com o número de atletas e as inscrições nos Formulários de inscrição final originalmente recebidos. Se as taxas e os custos aplicáveis não forem pagos, nenhum membro dessa federação poderá participar.

**3.7.4.4** Em competições / campeonatos continentais, uma taxa de 5,00 euros por atleta de cada evento deve ser paga a ISSF no prazo de trinta (30) dias após o Campeonato.

**3.7.4.5** Em competições regionais / outras Competições / Campeonatos com status de MQS, uma taxa de 5,00 Euros para cada atleta inserido em cada evento deve ser paga à ISSF no prazo de trinta (30) dias após as Competições / Campeonatos.

### **3.7.5 Informações a serem enviadas para a sede da ISSF**

**3.7.5.1** Cópias de todos os convites, programas e formulários de inscrição para todos os Campeonatos da ISSF devem ser enviados ao Secretário-Geral.

**3.7.5.2** Uma (1) cópia das listas de resultados oficiais de cada evento deve ser enviada para a sede da ISSF via fax e / ou e-mail imediatamente após a verificação, no mais tardar até o final do dia da competição.

**3.7.5.3** Três (3) cópias das listas de resultados oficiais devem ser enviadas ao Secretariado da ISSF o mais tardar três (3) dias após a conclusão dos eventos. Uma lista mostrando o número de países e o número de atletas que participaram em cada disciplina, por eventos, devem ser incluídos nas listas de resultados.

### **3.7.6 Jogos Olímpicos**

**3.7.6.1** Os programas, horários, formulários e outros detalhes devem ser recebidos pela ISSF verificado e com o de acordo do Comitê Organizador.



**3.7.6.2** As inscrições nos Jogos Olímpicos devem ser feitas de acordo com os procedimentos especificados nos Regulamentos Gerais da ISSF, exceto que os horários ou procedimentos especiais estabelecidos pela ISSF ou o COI prevalecerão

**3.7.6.3** O controle antidopagem nos Jogos Olímpicos será conduzido de acordo com os procedimentos estabelecidos pelo COI. O controle antidopagem em todos os campeonatos da ISSF será realizado em todos os eventos e categorias de acordo com os procedimentos estabelecidos pelo Regulamento Antidopagem da ISSF.

## **3.8 PROTOCOLO**

**3.8.1** Os Campeonatos Mundiais devem ser inaugurados com uma cerimônia de abertura realizada no primeiro dia da competição ou no dia anterior. Uma cerimônia de encerramento deve ser realizada no último dia da competição. O Comitê Executivo deve aprovar os acordos para as cerimônias de abertura e encerramento.

**3.8.2** Nos Campeonatos Mundiais, o Comitê Organizador deve premiar:

**3.8.2.1** Medalhas individuais do Campeonato Mundial, ouro, prata e bronze para os três (3) vencedores. Um mínimo de 15 indivíduos em cada um dos eventos masculinos e femininos ou 10 indivíduos em eventos júnior masculinos e femininos devem participar para que as medalhas individuais possam ser concedidas.

**3.8.2.2** Medalhas de campeonato de equipe de design similar em cores de ouro, prata e bronze para cada membro dos três primeiros (3) lugares de eventos de equipe. Um mínimo de cinco (5) equipes em cada um dos eventos masculinos e femininos ou três (3) equipes em eventos masculinos e femininos juniores devem participar antes que as medalhas de equipe possam ser concedidas.

**3.8.2.3** Se estes mínimos não forem alcançados, o evento será declarado "Campeonato Internacional" da nação que organizou as competições.

**3.8.2.4** Certificados ou Diplomas aos primeiros oito (8) atletas em cada evento individual.

**3.8.3** Uma medalha comemorativa, de um design diferente das medalhas do campeonato a cada atleta, oficial da equipe, juiz e delegado.

**3.8.4** O design de todos os prêmios oficiais e o símbolo oficial deve ser submetido ao Secretário-Geral para aprovação pelo Comitê Executivo com pelo menos dois (2) meses de antecedência.

**3.8.5** Uma cerimônia de premiação deve ser realizada para cada evento do Campeonato, seguindo estas condições:

**3.8.5.1** as bandeiras dos primeiros três (3) vencedores individuais ou de equipe devem ser hasteadas enquanto o hino do vencedor é executado;

**3.8.5.2** as bandeiras, os hinos e os emblemas utilizados pelas Federações-Membros nacionais devem ser submetidos e aprovados pelo Comitê Executivo da ISSF;



**3.8.5.3** o Comitê Executivo deve aprovar o programa para a cerimônia de premiação. O Comitê Organizador com a aprovação do Presidente da ISSF deve estabelecer o horário da cerimônia de premiação.

### **3.9 RECORDES MUNDIAIS**

3.9.1 Os recordes mundiais podem ser estabelecidos em todos os eventos reconhecidos de homens, mulheres e juniores da ISSF em Jogos Olímpicos, Campeonatos Mundiais, Copas do Mundo, Finais da Copa do Mundo, Campeonatos continentais e Jogos continentais que foram conduzidos de acordo com as Regras e Regulamentos da ISSF.

**3.9.1.1** Finais: Os recordes mundiais podem ser estabelecidos apenas em eventos olímpicos para homens e mulheres e são compostos pelos resultados das Séries de Qualificação adicionadas aos resultados das Finais para cada evento, conforme especificado nas Regras das Disciplinas de Tiro Olímpico.

3.9.2 Recorde Mundial Junior será reconhecido apenas em eventos para juniores inscritos como tal nas competições Junior especiais nos Campeonatos ISSF ou por atletas júniores que competem em competições regulares nos Campeonatos ISSF. Recorde Mundial Junior, Homem e Mulher, para indivíduo e equipe, serão reconhecidos se um mínimo de 10 atletas participarem da categoria individual e três (3) equipes participem da categoria de equipe.

3.9.3 Os recordes mundiais senior serão reconhecidos em eventos individuais se houver um mínimo de 15 atletas e em eventos de equipes, se um mínimo de cinco (5) equipes participarem.

3.9.4 A ISSF emitirá um diploma do Recorde Mundial para atletas ou membros da equipe que estabeleçam recordes mundiais.

3.9.5 Se mais de três (3) atletas por país forem admitidos nas Copas do Mundo, os Recordes Mundiais só podem ser alcançados pelos atletas indicados para as principais competições (não os inscritos apenas para MQS).

3.9.6 O (s) delegado (s) técnico (es) deve (m) enviar relatórios para reconhecimento de recordes mundiais.

### **3.10 RELAÇÕES COM MÍDIA**

3.10.1 A cobertura da mídia, a radiodifusão e os direitos de publicidade de todos os campeonatos mundiais da ISSF, Copas do mundo e outros eventos oficiais da ISSF (Assembléias Gerais, Congressos, etc.) são propriedade da Federação Internacional de Tiro Esportivo.

3.10.2 Os serviços de imprensa, rádio e televisão devem receber toda a cooperação e assistência para assegurar o livre fluxo de informação e comunicação pública. As instalações necessárias, incluindo telecomunicações, telefone, máquinas de escrever, etc. devem estar disponíveis antes e durante as competições / campeonatos.



3.10.3 As provisões para entrevistas, fotografia e outros requisitos de mídia serão feitas pelo Comitê Organizador para garantir que o pessoal da mídia tenha acesso a atletas e líderes de equipe; desde que esses acordos não prejudiquem o (s) indivíduo (s) envolvido (s). Representantes de mídia podem se comunicar com os atletas através dos respectivos líderes de equipe.

### **3.11 GERAL**

3.11.1 Após a aprovação, as alterações entrarão em vigor em 1º de janeiro, do ano seguinte à realização dos Jogos Olímpicos atuais ou próximos.

### **3.12 ANEXOS**

3.12.1 O Regulamento Geral pode ser prorrogado por anexos para o seguinte:

3.12.2 Os anexos ao Regulamento Geral não podem violar o Regulamento Geral e devem ser aprovados pelo Comitê Executivo de acordo com a Constituição da ISSF.

#### **3.12.3 Lista de Anexos**

**Nota:** Manuais separados, disponíveis na sede da ISSF

- Diretrizes para a Organização das Copas Mundiais da ISSF
- Listas de verificação para delegados técnicos

**3.12.3.1 Regulamentos especiais para a participação nos eventos esportivos de tiro dos Jogos Olímpicos: Anexo "Q;"**

**3.12.3.2 Declaração do atleta e número de identificação da ISSF Formulário de inscrição: Anexo "D";**

**3.12.3.3 Procedimentos Gerais para Comitê Organizador: Anexo "G;"**

**3.12.3.4 Procedimentos de candidatura para campeonatos mundiais e copas mundiais: Anexo "W;"**

**3.12.3.5 Código de Ética: Anexo "CE;"**

**3.12.3.6 Procedimentos para Verificação de Recordes Mundiais: Anexo "R;"**

**3.12.3.7 Regras para arquivamento e decisão de protestos: Anexo "P;"**

**3.12.3.8 Diretrizes para Academia de Treinamento: Anexo "TA;"**

**3.12.3.9 Diretrizes para juízes: Anexo "J;"**

**3.12.3.9.1 Diretrizes para Árbitros de Tiro ao Prato - Espingarda: Anexo "S;"**

**3.12.3.10 Diretrizes para atividades de assuntos públicos: Anexo "A;"**





### **3.12.3.11 Diretrizes para difusão de TV e publicidade: Anexo "B":**

3.12.3.11.1 todos os direitos relativos a questões contratuais e de propriedade com a produção e uso de cobertura de televisão, rádio, filmes e fotografia dos Campeonatos Mundiais, Copas do Mundo e de Competições / Campeonatos Intercontinentais são propriedade exclusiva da ISSF – Federação Internacional de Tiro Esportivo;

3.12.3.11.2 estes direitos não podem ser vendidos, transferidos ou negociados sem o acordo escrito do Presidente e do Secretário-Geral, deliberando sobre a decisão do Comitê Executivo, que pode delegar sua autoridade para negociar a venda ou a utilização desses direitos, mas que deve manter a exclusiva responsabilidade da decisão final e da utilização dos rendimentos da venda dos direitos.

### **3.12.3.12 Regras para o Comitê de Atletas: Anexo "AC;"**

## **3.13 APr**

3.13.1 O presente Regulamento Geral foi aprovado pela Assembléia Geral Ordinária da ISSF em 30 de outubro de 1982 em Caracas, Venezuela, e substituiu o "Regulamento Geral, edição de 1977" e entrou em vigor em 15 de novembro de 1982 (revisado, alterado e corrigido pela Assembléia Geral da ISSF em 29 de julho de 1988 em Madri, ESP). Esta edição inclui alterações e correções aprovadas pelas Assembléias Gerais da ISSF em 14 de agosto de 1990 em Moscou, URS e em 27 de abril de 1992 em Barcelona, ESP e em 22 de julho de 1994 em Milão, ITA, em 20 de abril de 1996, em Atlanta, EUA e em 15 de julho de 1998 em Barcelona, ESP, em 21 de março de 2000 em Sydney, AUS, em 18 de abril de 2004 em Atenas, GRE e em 10 de abril de 2008 em Pequim, CHN.





### 3.14 INDEX

300m Rifle Events not included in World Championships	3.3.3.4
Administration of Competitions / Championships	3.4
Alteration of the General Regulations	3.11.1
Annexes to the General Regulations	3.12
Anti-Doping Control in ISSF Championships	3.7.6.3
Anti-Doping Control in Olympic Games	3.7.6.3
Application of Rules and Regulations	3.7.1
Approval of Designs and Symbols	3.8.4
Athlete's Declaration	3.6.6
Awards – World Championships	3.8.2
Combined Juries	3.4.5.1
Combined Shotgun Ranges	3.5.1.1
Commemorative Medals	3.8.3
Communication between the Media and Athletes / Team Officials	3.10.3
Competition Juries	3.4.5
Competition Procedures	3.7
Completion of Ranges	3.5.4
Compose of Juries	3.4.5.2
Continental Championships	3.2.5
Continental Championships – Events recognized by the ISSF	3.3.5
Control of Competitions / Championships	3.4
Cooperation and Information for the Media	3.10.2
Diplomas / Certificates	3.8.2.4
Diplomas for World Records	3.9.4
Disqualified Team Member	3.3.1.6.1
Duration of World Championships	3.7.2.1.1
Effectivity of Alterations	3.11.1
Entries	3.7.3
Entries after 3 Days before the Official Arrival Day	3.7.3.4
Entries after Deadline	3.7.3.3
Entries in Olympic Games	3.7.6.2
Entry and Participation	3.6
Entry Fees	3.7.4.1
EST – Electronic Scoring Targets	3.5.1.4
Exchange of an Athlete in World Cups	3.7.3.7
Extra Charge of Transportation Costs	3.6.9



Facilities	3.5.2
Fees	3.7.4
Fees for Officials	3.7.4.1
Fees for Training	3.7.4.2
Fees to the ISSF HQ	3.7.4.1
Fees to the ISSF HQ for Championships with MQS - Status	3.7.4.5
Fees to the ISSF HQ for Continental Championships	3.7.4.4
Final Entries	3.7.3.2
Final Program	3.7.2.2
Final World Records	3.9.1.1
Finals in Olympic Events	3.3.2.3
Finals in Olympic Events	3.3.4
General Aspects of the General Regulations	3.11
Included Events in World Championships	3.3.3.3
Indoor Ranges – 10m Events	3.5.1.3
Information to the ISSF HQ	3.7.5
International Championship	3.8.2.3
Invitation of the Technical Delegate(s)	3.4.2.1
ISSF Championships	3.2
ISSF ID Number	3.6.6
ISSF Technical Delegate's Responsibilities	3.5.3
Junior Events in Continental Championships	3.3.6.2
Junior Events in World Championships	3.3.6.1
Juniors – Age Definition	3.3.6
Juniors in World Championships	3.6.8.4
Juniors Participating in Men's or Women's Events in WCH	3.6.8.4.1
Juniors Participating in Senior's and Junior's Events in WCH	3.6.8.4.2
Juries	3.4.4
Jury – Accommodation in Single Rooms and Travel Expenses	3.4.7
Jury – Local Transportation and Living Expenses	3.4.7
Jury of Appeal	3.4.6
Late Entries	3.7.3.4
List of Annexes to the General Regulations	3.12.3
Mandatory Event – Removal of an Event	3.3.7
Mandatory Events for Men in World Championships	3.3.3.1
Mandatory Events for Women in World Championships	3.3.3.2
Medals for Individuals – World Championships	3.8.2.1
Medals for Teams – World Championships	3.8.2.2



Media Relations	3.10
Men Junior Events	3.3.1.3
Men's Events	3.3.1.1
Minimum Requirements for Individuals – World Championships	3.8.2.1
Minimum Requirements for Teams – World Championships	3.8.2.2
Nationality of Athletes	3.6.3
New Events	3.3.8
Number of Firing Points / Ranges required	3.5.1
Officials in World Championships	3.6.8.2
Olympic Events	3.3.2
Olympic Events for Men	3.3.2.1
Olympic Events for Women	3.3.2.2
Olympic Games	3.7.6
Olympic Games: Programs, Schedules, Forms	3.7.6.1
Opening and Closing Ceremonies – World Championships	3.8.1
Organising Committee	3.4.1
Participation in the Olympic Games	3.6.7
Participation in World Championships	3.6.8
Penalty Fee for Entries after Deadline	3.7.3.4.3
Preliminary Entries	3.7.3.1
Preliminary Program	3.7.2.1
Programs	3.7.2
Property of Rights	3.10.1
Protocol – World Championships	3.8
Purpose	3.1
Ranges	3.5
Recognized Events	3.3.1
Reducing the Number of Athletes and Officials	3.7.4.3
Removal of a Mandatory Event	3.3.7
Replacement of an Athlete	3.7.3.6
Replacement of Athletes in World Championships	3.6.8.3
Report of World Records by the Technical Delegate	3.9.6
Reports & Information to the ISSF HQ by the Organising Committee	3.4.1
Shooting Sport Events	3.3
Team Size in World Championships	3.6.8.1
Teams	3.3.1.5
Technical Delegate(s) for Continental Championships, Word Cups etc.	3.4.3
Technical Delegate(s) for World Championships / Olympic Games	3.4.2



Transportation by the Organising Committee	3.6.9
Travel and Living Costs for Team Members	3.6.9
Victory Ceremonies	3.8.5
Waiting List after the Deadline of Preliminary Entries	3.7.3.1
Waiting List for Entries after Deadline	3.7.3.3
Wild Cards for the Olympic Games	3.6.7
Women Junior Events	3.3.1.4
Women's Events	3.3.1.2
World Championship Events Individual / Team	3.3.3
World Championships – Chosen minimum 4 Years in advance	3.2.3
World Championships – Requirements for the Proposal / Application	3.2.6
World Championships – Year of Organization	3.2.2
World Cups	3.2.4
World Records	3.9
World Records for Juniors	3.9.2
World Records for Men and Women	3.9.3
World Records in World Cups	3.9.5





**Article 3.12.3.1, Annex „Q“:  
Special Regulations for the Participation in the  
Shooting Sport Events of the Olympic Games in  
Tokyo 2020.**



**Artigo 3.12.3.2, Anexo "D": Declaração do  
Atleta e  
Formulário de pedido de número de  
identificação ISSF**



# ISSF Athlete Declaration

## Page 1 of 2

- 1) Para participar dos Campeonatos ISSF, é obrigatório que todos os atletas tenham um Número de Identificação ISSF (número de identificação da ISSF).
- 2) Para que um Número de Identificação da ISSF seja emitido, a Federação de Membros da ISSF do atleta deve enviar um pedido no formulário que se segue.
- 3) Cada atleta deve ser um nacional do país que eles representam e deve fornecer uma cópia do passaporte com sua identificação.
- 4) Cada atleta só pode candidatar-se a um (1) número de ID ISSF.
- 5) Uma taxa de 10,00 euros é cobrada pela emissão de cada número de identificação ISSF.
- 6) As Federações Membros da ISSF devem enviar todos os pedidos de Números de Identificação da ISSF a ISSF. Somente as instruções de digitação ou de e-mail serão aceitas.
- 7) A ISSF enviará às federações membros da ISSF uma lista com todos os novos Números de identificação ISSF no prazo de 14 dias após a apresentação do (s) pedido (s). As Federações Membros da ISSF devem verificar e aprovar esta lista e devolvê-la à ISSF. Nenhuma resposta será tomada como aprovação.
- 8) O pedido expresso (emissão dentro de uma (1) semana) aumenta a taxa para 20,00 Euros.
- 9) Se um atleta alterar seu nome ou nacionalidade, a ISSF deve ser notificada sem demora, de modo que as mudanças necessárias possam ser feitas pela ISSF. O Número de ID ISSF original não será alterado, mas a ISSF deve corrigir os dados associados ao número de ID ISSF.
- 10) Estou ciente das regras e regulamentos da ISSF, incluindo suas Regras Antidoping. Aceito cumprir com tais regras, regulamentos e procedimentos na respectiva versão aplicável, submeter à jurisdição dos órgãos responsáveis pela sua aplicação e estar vinculado por quaisquer penalidades executórias decorrentes da minha violação destas regras e regulamentos seja no decorrer de competições oficiais da ISSF ou fora da competição.
- 11) Entendo que tenho obrigações importantes ao abrigo das Regras Antidopagem da ISSF e que sou responsável por uma violação dessas obrigações.
- 12) Aceito submeter ao teste quando solicitado a fazê-lo e respeitar todas as possíveis consequências decorrentes do processo de controle de doping.
- 13) Concordo e aceito que a ISSF colete, processe, divulgue e use informações para fins de implementação das Regras Anti-Doping da ISSF de acordo com o Padrão Internacional para Proteção de Privacidade e Informações Pessoais e de acordo com a proteção de dados aplicável as leis.





# ISSF Athlete Declaration

## Page 2 of 2

- 14) Concordo que qualquer litígio que surja entre eu e a ISSF que não possa ser resolvido de forma amigável e que permaneça uma vez que as determinações previstas nos Regulamentos da ISSF foram esgotados, será resolvido por completo e, finalmente, pelo Tribunal de Arbitragem para o Desporto de acordo com o Código de Arbitragem Relacionada com o Esporte, com exclusão de qualquer recurso a tribunais comuns.

Data:		Local:		Assinatura Atleta:	
Em caso de menor de idade, assinatura do representante legal:				Assinatura do representante legal:	



# Application Form for the Issue of an ISSF ID Number

The ISSF Member Federation of

herewith applies for the issue of an ISSF ID Number which is necessary for the participation in ISSF supervised competitions and championships for the following athlete:

Family Name(s):

Given Name(s):

Maiden Name(s):

Nationality:

Gender:

Male

Female

Date of Birth:

Day

Month

Year

Event(s):

Rifle

Pistol

Shotgun

Target Sprint

Running Target

Name who signs for  
federation:

Signature of federation:

## Français:

1. Je reconnais avoir pris connaissance des règles et règlements de l'ISSF en vigueur, incluant les règles antidopage. J'accepte de me soumettre à ces règles et ces procédures dans la version respectivement applicable. Je reconnais la compétence des instances qui sont chargées de les appliquer et accepte d'être lié par les sanctions imposables pour une violation à cette réglementation, que ce soit en compétition officielle de l'ISSF ou hors compétition.
2. Je reconnais mes obligations en matière d'antidopage telles qu'énoncées dans les "ISSF Anti-Doping Rules" et conviens que ma responsabilité soit engagée pour toute violation de ces règles.
3. J'accepte de me soumettre aux contrôles antidopage lorsqu'exigé, ainsi qu'à respecter les résultats et conséquences découlant de ces contrôles.
4. Je consens et autorise l'ISSF à collecter, traiter, divulguer et utiliser certaines informations pour les fins de son programme antidopage en conformité avec le Standard international pour la protection de l'information privée et personnelle et autres lois applicables.
5. J'accepte que tout différend survenant entre l'ISSF et moi-même, lequel ne pourrait être réglé à l'amiable et subsisterait après l'épuisement des recours prévus aux réglementations de l'ISSF, soit tranché définitivement en conformité avec le Code de l'arbitrage en matière de sport, au Tribunal Arbitral du Sport (TAS) à Lausanne et ce à l'exclusion de tous recours aux tribunaux ordinaires.



### German:

1. Ich erkläre hiermit, dass mir die Regularien der ISSF inklusive der ISSF Anti-Doping Regeln bekannt sind. Ich bin damit einverstanden, diesen Regeln, Bestimmungen und den dazugehörigen Verfahrensregeln in der jeweils anwendbaren Fassung unterworfen zu sein.
2. Ich erkenne an, dass ich nach dem ISSF Anti-Doping Regeln bestimmten Pflichten unterworfen und verantwortlich bin, wenn ich diese verletze.
3. Ich erkläre mein Einverständnis, mich den Dopingkontrolluntersuchungen zu unterziehen, wenn ich dazu aufgefordert werde, und sämtliche sich aus den Dopingkontrolluntersuchungen ergebenden Konsequenzen zu respektieren.
4. Ich erkläre mein Einverständnis und meine Zustimmung zur Erfassung, Verarbeitung, Veröffentlichung und Verwendung von Daten durch die ISSF zum Zwecke der Umsetzung der ISSF-Anti-Doping Regeln entsprechend dem Internationalen Standard Für den Schutz der Privatsphäre und persönlicher Informationen und gemäß den anwendbaren Datenschutzgesetzen.
5. Ich erkläre mich damit einverstanden, dass sämtliche zwischen mir und der ISSF entstehenden Streitigkeiten, bei denen keine gütliche Einigung möglich ist, nach Erschöpfung des verbandsinternen Rechtsweges, vor dem Internationalen Sportgerichtshof („CAS“) in Lausanne, Schweiz, gemäß dem Code of Sports-related Arbitration unter Ausschluss staatlicher Gerichte bindend und endgültig geregelt werden.

### Español:

1. Confirmando tener conocimiento de las reglas y reglamentos de la ISSF, incluyendo su Reglamento Antidopaje. Me comprometo a someterme a dichas normas, reglamentos y procedimientos en la versión respectivamente aplicable, y a la jurisdicción de los organismos que se encargan de su aplicación. Además, estoy de acuerdo con estar sujeto a las posibles sanciones aplicables derivadas de mi incumplimiento con estas reglas y reglamentos, ya sea en el curso de las competiciones oficiales de la ISSF o fuera de competición.
2. Reconozco la importancia de cumplir con las obligaciones que me impone el Reglamento Antidopaje de la ISSF y que soy responsable por mi incumplimiento con dichas obligaciones reglamentarias.
3. Estoy de acuerdo en someterse a las pruebas de control antidopaje que me sean solicitadas y respetar todas las posibles consecuencias derivadas de dichos controles antidopaje.
4. Estoy de acuerdo y consiento que la ISSF recoja, procese, utilice y difunda la información necesaria para cumplir con los procedimientos establecidos en el Reglamento Antidopaje de conformidad con el Estándar Internacional para la Protección de la Privacidad y la Información Personal.
5. Estoy de acuerdo con que cualquier disputa que me enfrente a la ISSF, que no pueda resolverse amigablemente y que permanezca una vez que los recursos previstos en el Reglamento de la ISSF se hayan agotado-, será resuelta por el Tribunal de Arbitraje Deportivo en Lausana, Suiza, como instancia final y de acuerdo con el Código de Arbitrajes Relacionados con el Deporte (Código del CAS, por sus siglas en inglés), excluyendo cualquier recurso ante los tribunales ordinarios.



## Artigo 3.12.3.3, Anexo "G": Procedimentos Gerais para Comitês Organizadores

Os procedimentos gerais para os Comitês Organizadores do Campeonato ISSF são encontrados em vários documentos ISSF diferentes. Os organizadores devem começar por examinar as seguintes Regras e Regulamentos da ISSF:

- ***Regulamento Geral da ISSF, 3.1 - 3.14***
- ***Regras Técnicas Gerais da ISSF, 6.1 - 6.19, e todos os documentos oficiais da ISSF referenciados nas Regras Técnicas Gerais.***

Também deve ser feita referência às seguintes Regras Técnicas Especiais da ISSF, conforme aplicável para o Campeonato:

- ***ISSF Regras de Rifle, 7.1 - 7.8***
- ***ISSF Regras de Pistola, 8.1 - 8.14***
- ***ISSF Regras de Espingarda – Tiro ao Prato, 9.1 – 9.19***
- ***ISSF Running Target Rules, 10.1 – 10.15***

As etapas detalhadas para planejar e preparar um Campeonato são encontradas no seguinte documento:

- ***Diretrizes para a organização de campeonatos da ISSF e todos os documentos oficiais da ISSF referenciados nas Diretrizes.***

As Diretrizes são atualizadas anualmente, pelo que os Organizadores devem garantir que obtenham a versão mais recente publicada no site da ISSF. **As Diretrizes para a organização de campeonatos ISSF** também incluem vários anexos ou documentos adicionais que devem ser usados por membros apropriados do Comitê Organizador.

Se algum Organizador tiver dúvidas ou requer informações adicionais, é solicitado que contatem o Gerente de Eventos da ISSF na sede da ISSF ou o Delegado Técnico da ISSF que foi nomeado para o Campeonato.



## Article 3.12.3.4, Annex “W”: Application Procedures for ISSF World Championships and World Cups

The ISSF General Assembly chooses World Championship organizers in accordance with the *ISSF General Regulations, 3.2.6*. An ISSF Member Federation that wants to organize a World Championship must submit a proposal to the Secretary General one (1) month in advance of the General Assembly where the organizing federation will be chosen. Applicants must complete an *Application for an ISSF World Championship* and submit it to the Secretary General with all required documentation.

The Executive Committee chooses World Cup organizers in accordance with the *ISSF General Regulations 3.2.4*. An ISSF Member Federation that wants to organize a World Cup or World Cup Final must submit a proposal to the Secretary General not later than 31 December, three (3) years before the year in which the World Cup is to be organized. Applicants must complete an *Application for an ISSF World Cup* and submit it to the Secretary General.

ISSF Member Federations that submit applications for a World Championship or a World Cup must use the Application Forms printed in this Annex as a model form to ensure that all required information is submitted to the ISSF. When completing an application, applicants must provide additional explanations or details regarding their responses.



# APPLICATION FORM FOR AN ISSF WORLD CHAMPIONSHIP

Federation Name: \_\_\_\_\_

Proposed Dates for Championship: \_\_\_\_\_

Date of last major competition in your country: \_\_\_\_\_

Organized in (city or town): \_\_\_\_\_

WCH to be organized in (city or town): \_\_\_\_\_

Attach documentation as Annexes to confirm the following:

Support from the Government Sports Agency and/or NOC	Annex:	
Support from the National Olympic Committee	Annex:	
Statement of Respect for the ISSF Constitution	Annex:	
Statement of Invitation to all ISSF Member Federations	Annex:	
Shooting range description	Annex:	
Information regarding the proposed organization including cost of food and housing	Annex:	
Events in Program (World Championship events, 300m events, Junior events)	Annex:	

Shooting range ready for competition: \_\_\_\_\_

Shooting range remodeling plans: \_\_\_\_\_

Shooting range construction plans: \_\_\_\_\_

Ranges	Number of firing points / ranges	Electronic Targets yes/ no	Manufacturer	Space for Spectators / number
300m Rifle				
50m Rifle/Pistol				
25m Pistol				
10m Air Rifle/Pistol				
Trap / Double Trap		n/a		
Skeet		n/a		
50m Running Target				
10m Running Target				
Separate Finals Range				

APPLICATION FORM FOR AN ISSF WORLD CHAMPIONSHIP 2017/V1.1-1



VENUE OWNER	Government/Military _____ National or Regional Shooting Federation _____				
	Shooting Club _____				
	Private (Name of owner) _____				
	Other _____				
Facilities for:	yes/no	m <sup>2</sup>	Facilities for:	yes/no	m <sup>2</sup>
ISSF President			ISSF Secretariat		
ISSF Secretary General			Jury of Appeal Room		
Tech. Delegates Offices			Jury Rooms		
Athlete Lounges (Team Rooms)			Classification Room		
EST Control Rooms			Medical Rooms		
Internet			Doping Control Rooms		
Equipment Control			Award Ceremony Area		
Changing rooms (close to Equipment Control)			Gunsmith Facilities		
Storage Rooms			Restaurant		
Commercial Displays			Toilets		
Parking Facilities			Media Center		
Preparation Area for Finals					
Number of ISSF Licensed Judges in Federation:			Class A	Class B	
Rifle					
Pistol					
Shotgun					
Running Target					
Electronic Scoring Target Control					
Application submitted by:					
Signature:			Position:	Date:	



# APPLICATION FORM FOR AN ISSF WORLD CUP

The		hereby applies for a	
	(name of Federation)		(title of event)

to be held at		on	
	(venue)		(preferred dates)

Disciplines: Rifle/Pistol  Shotgun

## Organizing Committee:

Name of OC Secretary:	
Address of OC Secretary:	Phone:
	Fax:
	E-mail:

## Rifle/Pistol Ranges: Please answer the following questions for Rifle/Pistol only:

Direction of shooting: 25m  50m

Number of firing points available: 10m  25m  50m   
 Electronic Target Manufacturer: 10m  25m  50m

Is there a separate Finals range?  Yes  No

Are Finals ranges indoor/outdoor: 10m  25m  50m   
 Electronic Target Manufacturer: 10m  25m  50m

Do all ranges comply with current ISSF Rules?  Yes  No *If 'No' please specify on separate sheet*





**Shotgun Ranges:** *Please answer the following questions for Shotgun only:*

Direction of shooting:  Permitted shooting hours from  to

Number of ranges available: combined / separate

TRAP  DOUBLE TRAP  SKEET

Manufacturer of target machines:

Do all ranges comply with current ISSF Rules?  Yes  No *If 'No' please specify on separate sheet*

VENUE OWNER	Government/Military _____
	National or Regional Shooting Federation _____
	Shooting Club _____
	Private (Name of owner) _____
	Other _____

**Previous Events:**

Please specify the last ISSF World Cup or similar event that your Federation has hosted at this venue:

Event:  Date:

**Travel and Accommodation:**

Distance from ranges to nearest airport with international connections: km

Name of airport:

Approximate distance from ranges to nominated official hotels: km

Approximate travel time: minutes



**Hotel ratings and approximate daily costs (in Euros):**

5*	Single	Double	4*	Single	Double	3*	Single	Double	Other	Single	Double
	€	€		€	€		€	€		€	€

**Internet:**

What kind of internet connections are available at the venue for

Upload:  Download:

**Regulations:**

Please give an explanation below of any National Laws or Local Regulations of which the ISSF and its National Federations should be informed, e.g. 'Importation of firearms and ammunition':

**Submitted:**

Signature	Title/Position	Date



# Artigo 3.12.3.5, Anexo "CE": ISSF Código de Ética

## PREÂMBULO

De acordo com a Constituição da ISSF, os objetivos da ISSF são promover e encorajar o desenvolvimento do esporte de tiro ao longo do mundo, proporcionar esporte sem drogas e promover e encorajar o desenvolvimento das relações internacionais.

O objetivo deste Código é garantir que os objetivos da ISSF sejam executados de maneira justa, sem interferência imprópria, e solucionar incidentes que prejudiquem a imagem das atividades da ISSF ou desrespeitem.

Os membros da ISSF, organizações continentais, equipes, funcionários e atletas devem participar dos campeonatos e atividades da ISSF de acordo com os padrões de ética, fair play e esportividade estabelecidos pelos Estatutos, Regras e Regulamentos da ISSF e por este Código. Este Código fornece padrões básicos para o fair play e comportamento moral e procedimentos para julgar e sancionar violações desses padrões.

Com os seguintes regulamentos, a ISSF adota seu próprio código de ética com base nos princípios e regras do Código de Ética do COI.

Além disso, reconhecendo o perigo para a integridade do esporte pela manipulação de competições esportivas, a ISSF reafirma seu compromisso de proteger a integridade do esporte, incluindo a proteção de atletas limpos e competições, como afirmado na Agenda Olímpica de 2020. Portanto, a ISSF com esses regulamentos também implementa o novo Código do Movimento Olímpico do COI sobre Prevenção da Manipulação de Competições. As definições utilizadas na versão 2016 desse Código COI também se aplicam às seguintes regras. Essas Regras de Ética foram adotadas por decisão do Comitê Executivo da ISSF em sua reunião de 21 de fevereiro de 2017.

Para a execução deste Código, a ISSF estabelecerá um Comitê de Ética.

## **1 ÂMBITO DE APLICAÇÃO**

### **1.1 ÂMBITO DE APLICABILIDADE**

Este Código aplica-se a uma conduta que prejudique a integridade e reputação do esporte e, em particular, o comportamento ilegal, imoral e ético.

### **1.2 PESSOAS COBERTAS**

Este Código aplica-se a todos os Oficiais e funcionários da ISSF, das federações membros da ISSF, das Confederações Continentais de Tiro Esportivo, bem como dos atletas, treinadores e outros participantes das atividades da ISSF.



### **1.3 APLICABILIDADE EM TEMPO**

Este Código aplica-se para tomar decisões sempre que ocorrer, inclusive antes da aprovação das regras contidas neste Código.

No entanto, nenhum indivíduo deve sofrer sanções por violar este Código em razão de um ato ou omissão que não teria violado o Código aplicável no momento em que a violação foi cometida.

Também não podem ser sujeitos a uma sanção superior à sanção máxima aplicável no momento em que ocorreu a violação.

Isso, no entanto, não impedirá o Comitê de Ética de considerar a conduta em questão e tirar conclusões que sejam apropriadas.

### **1.4 ÂMBITO DO CÓDIGO, CUSTUMES, DOUTRINA E JURISPRUDÊNCIA**

Durante todas as suas operações, o Comitê de Ética pode recorrer a precedentes e princípios já estabelecidos pela doutrina e jurisprudência do esporte.



## **2 REGRAS DE CONDUTA**

### **2.1 DEVERES**

#### **2.1.1 Regras gerais de conduta**

As pessoas vinculadas por este Código devem estar cientes da importância de seus deveres e obrigações e responsabilidades associadas.

As pessoas vinculadas por este Código são obrigadas a respeitar todas as leis e regulamentos aplicáveis, bem como os Estatutos, Regras e Regulamentos da ISSF e as decisões tomadas pelos órgãos competentes da ISSF na medida em que lhes são aplicáveis.

As pessoas vinculadas por este Código devem comportar-se de forma digna e agir com total credibilidade e integridade. Devem respeitar os princípios éticos fundamentais universais que incluem:

- a) O respeito pelo espírito olímpico, que exige um entendimento mútuo com um espírito de amizade, solidariedade e justiça;
- b) Respeito pelos princípios de universalidade, neutralidade política e autonomia do Movimento Olímpico;
- c) Respeitar as convenções internacionais sobre a proteção dos direitos humanos na medida em que se aplicam às atividades dos Jogos Olímpicos e do Campeonato ISSF e que garantam, em particular:
  - respeito pela dignidade humana;
  - rejeição de qualquer tipo de discriminação, seja por raça, cor, sexo, orientação sexual, idioma, religião, opinião política ou de outra natureza, origem nacional ou social, propriedade, nascimento ou outro status;
  - rejeição de todas as formas de assédio, seja físico, profissional ou sexual, e quaisquer lesões físicas ou mentais;
- d) garantir as condições de segurança, bem-estar e cuidados médicos dos participantes favoráveis ao seu equilíbrio físico e mental.

As pessoas vinculadas por este Código não podem abusar da sua posição de forma alguma, especialmente para tirar proveito de sua posição para fins ou ganhos pessoais ou privados.



### **2.1.2 Dever de comportamento justo / comportamento desportivo**

As pessoas vinculadas por este Código devem se comportar de forma justa e devem, em particular, abster-se de qualquer forma de trapaça, incluindo, mas não se limitando a doping, manipulação de equipamentos ou pontuações para dar uma vantagem a um atleta ou a uma equipe, falsificação ou alteração de documentos que indicam falsa idade, nacionalidade, gênero ou outra informação, com o objetivo de obter vantagens injustas para um funcionário, um atleta ou uma equipe.

### **2.1.3 Lealdade**

As pessoas vinculadas por este Código têm um dever de fidelidade a ISSF e seus membros. Portanto, eles devem, em particular, abster-se de qualquer ato de indiscrição, insubordinação ou parcialidade.

### **2.1.4 Integridade das competições**

As pessoas vinculadas por este Código não participarão, direta ou indiretamente, ou estarão associadas a apostas, loterias e eventos similares ou transações relacionadas a eventos de tiro.

### **2.1.5 Outras ofensas éticas**

Outras infrações éticas, incluindo a manipulação imprópria ou ilegal de testes de equipamentos, testes de munição, decisões de pontuação ou resultados da competição, o acesso ilegal a sistemas e dados, cometidos por pessoas vinculadas por este Código, podem ser considerados independentes de qualquer ação tomada ou não tomada pela ISSF e Júris da competição.

### **2.1.6 Forjar ou falsificar**

As pessoas vinculadas por este Código são proibidas de forjar um documento, falsificar um documento autêntico ou usar um documento forjado ou falsificado.

### **2.1.7 Dever de divulgação, cooperação e relatórios**

As pessoas vinculadas por este Código devem denunciar imediatamente qualquer violação potencial deste Código ao Secretário-Geral da ISSF ou enviar um e-mail para [ethics@issf-sports.org](mailto:ethics@issf-sports.org).

A pedido do Comitê de Ética, as pessoas vinculadas por este Código são obrigadas a contribuir para esclarecer os fatos do caso ou esclarecer possíveis violações e fornecer as provas solicitadas para inspeção.



## **2.2 VANTAGENS INDETERMINADAS**

### **2.2.1 Conflitos de interesse**

Ao realizar uma atividade para a ISSF, ou antes de ser eleito ou nomeado, as pessoas vinculadas por este Código devem divulgar quaisquer conflitos de interesse potenciais que possam ser vinculados com suas atividades prospectivas.

Conflitos de interesse surgem se as pessoas vinculadas por este Código tiverem, ou pareçam ter, interesses privados ou pessoais que prejudiquem sua capacidade de desempenhar suas funções com integridade e de forma independente. Os interesses privados ou pessoais incluem a obtenção de qualquer vantagem possível para as pessoas vinculadas por este Código para si, membros de sua família, parentes, amigos e conhecidos.

Qualquer conflito desse tipo deve ser imediatamente divulgado e notificado ao organismo ou organização para a qual a pessoa vinculada pelo presente Código desempenha suas funções.

Se for feita uma objeção quanto a um conflito de interesses existente ou potencial de uma pessoa vinculada por este Código, deve ser reportada imediatamente à organização para a qual a pessoa vinculada pelo presente Código desempenha suas funções para as medidas apropriadas.

## **2.3 OFERECER E ACEITAR PRESENTES E OUTROS BENEFÍCIOS**

As pessoas vinculadas por este Código só podem oferecer ou aceitar presentes ou outros benefícios para e de pessoas dentro ou fora da ISSF, ou em conjunto com intermediários ou partes relacionadas conforme definido neste Código, o que

- a) tem valor simbólico;
- b) não são dadas para influenciar uma decisão, comportamento de votação ou qualquer outro ato relacionado às suas atividades oficiais ou que cai dentro de sua discricção;
- c) não crie nenhuma vantagem pecuniária ou outra vantagem; e
- d) não crie um conflito de interesses.

Todos os presentes ou outros benefícios que não atendem a todos esses critérios são proibidos. Os pedidos de orientação devem ser dirigidos ao Secretário-Geral.



## **2.4 SUBORNO E CORRUPÇÃO**

As pessoas vinculadas por este Código não devem oferecer, prometer, conceder ou aceitar qualquer vantagem pecuniária ou outra vantagem excessiva para a execução ou omissão de um ato relacionado às suas atividades oficiais. Tais atos são proibidos, independentemente de serem realizados, direta ou indiretamente, através ou em conjunto com intermediários ou partes relacionadas conforme definido neste Código. Qualquer oferta deste tipo deve ser comunicada por escrito ao Secretário-Geral e qualquer insucesso para isso deve ser sancionado de acordo com este Código.

As pessoas vinculadas por este Código são proibidas de apropriar-se indevidamente dos ativos da ISSF, independentemente de serem realizadas direta ou indiretamente através ou em conjunto com intermediários ou partes relacionadas, conforme definido neste Código.

## **2.5 NÃO DISCRIMINAÇÃO**

As pessoas vinculadas por este Código não podem ofender a dignidade ou a integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas através de palavras ou ações desdenhosas, discriminatórias ou denigrantes por raça, cor da pele, origem étnica, nacional ou social, gênero, linguagem, religião, opinião política ou qualquer outra opinião, riqueza, nascimento ou qualquer outro status, orientação sexual ou por qualquer outro motivo.

## **2.6 PROTEÇÃO DA INTEGRIDADE FÍSICA E MENTAL**

As pessoas vinculadas por este Código devem respeitar a integridade de outros envolvidos. Eles devem garantir que os direitos pessoais de cada pessoa a quem eles contatam e que sejam afetados por suas ações sejam protegidos, respeitados e salvaguardados.





### **3 PREVENÇÃO E MANIPULAÇÃO**

A seguinte conduta, tal como definida neste artigo, constitui uma violação deste Código:

#### **3.1 APOSTA**

Aposta em relação:

- a) a uma Competição na qual o Participante participa diretamente; ou
- b) ao esporte do participante; ou
- c) para qualquer evento de uma competição de vários esportes na qual ele / ela seja participante.

#### **3.2 MANIPULAÇÃO DE COMPETIÇÕES ESPORTIVAS**

Um arranjo intencional, ação ou omissão destinada a uma alteração incorreta do resultado ou ao curso de uma Competição, a fim de remover toda ou parte da natureza imprevisível da Competição com vista a obter um Benefício indevido para si próprio ou para outros.

#### **3.3 CORREÇÃO DA CONDUTA**

Fornecendo, solicitando, recebendo, buscando ou aceitando um Benefício relacionado à manipulação de uma Competição ou a qualquer outra forma de corrupção.

#### **3.4 INFORMAÇÕES INTERIORES**

**3.4.1** Usando Informações Internas para fins de apostas, qualquer forma de manipulação de Competições ou qualquer outro propósito corrupto, seja pelo Participante ou por meio de outra pessoa e / ou entidade.

**3.4.2** Divulgando Informações Internas a qualquer pessoa e / ou entidade, com ou sem Benefício, onde o Participante sabia ou deveria ter sabido que tal divulgação pode levar a informação usada para fins de apostas, qualquer forma de manipulação de competições ou quaisquer outros fins corruptos.

**3.4.3** Dando e / ou recebendo um Benefício para o fornecimento de Informações Internas, independentemente de quaisquer Informações Internas serem realmente fornecidas.

#### **3.5 FALHA DE RELATÓRIO**

**3.5.1** Falha em reportar à ISSF ou a um mecanismo ou autoridade relevante de divulgação / divulgação, na primeira oportunidade disponível, detalhes completos de quaisquer abordagens ou convites recebidos pelo Participante para realizar comportamentos ou incidentes que possam constituir uma violação deste Código .



**3.5.2** Não informar a ISSF ou um mecanismo ou autoridade relevante de divulgação / relatório, na primeira oportunidade disponível, detalhes completos de qualquer incidente, fato ou assunto que atente a atenção do Participante (ou do qual eles deveriam ter sido razoavelmente consciente), incluindo abordagens ou convites que tenham sido recebidos por outro Participante para se envolver em uma conduta que possa constituir uma violação deste Código.

### **3.6 FALHA EM COOPERAR**

**3.6.1** Não cooperar com qualquer investigação realizada pela ISSF em relação a uma possível violação deste Código, incluindo, sem limitação, a falta de fornecimento de qualquer informação e / ou documentação e / ou acesso ou assistência sem atraso indevido solicitado pela ISSF como parte dessa investigação.

**3.6.2** Obstruir ou atrasar qualquer investigação que possa ser realizada pela ISSF em relação a uma possível violação deste Código, incluindo, sem limitação, ocultação, adulteração ou destruição de qualquer documentação ou outra informação que possa ser relevante para a investigação.

### **3.7 APLICAÇÃO DOS ARTIGOS 3.1 a 3.6**

**3.7.1** Para determinar se uma violação foi cometida, os seguintes não são relevantes:

- a) Se o Participante participa ou não na Competição em questão;
- b) O resultado da Competição em que a Aposta foi feita ou destinada a ser feita;
- c) Se, ou não, nenhum Benefício ou outra consideração foi efetivamente entregue ou recebido;
- d) A natureza ou o resultado da Aposta;
- e) Se o esforço ou desempenho do Participante na Competição em questão (ou poderia ser esperado) ser ou não afetado pelos atos ou omissões em questão;
- f) Se o resultado da Competição em causa (ou poderia ser esperado) foi ou não afetado pelos atos ou omissões em questão;
- g) Se a manipulação incluiu ou não uma violação de qualquer regra da ISSF;

**3.7.2** Qualquer forma de ajuda, instigação ou tentativa de um Participante que possa culminar em violação deste Código deve ser tratada como se uma violação tivesse sido cometida, independentemente de tal ato ou não resultar em uma violação e / ou se Essa violação foi cometida de forma deliberada ou negligente.



## **4 MEDIDAS DISCIPLINARES, SANÇÕES**

### **4.1 GERAL**

As violações deste Código, ou quaisquer outros Estatutos e Regras da ISSF, por pessoas vinculadas por este Código são puníveis com uma ou mais das seguintes sanções:

- a) Um aviso;
- b) Multa;
- c) Devolução de premios;
- d) Desqualificação;
- e) Suspensão;
- f) Expulsão;
- g) proibição de entrar em uma competição ou em um local;
- h) proibir a participação em qualquer atividade relacionada a tiro.

O Comitê de Ética pode decidir que a notificação de um caso seja feita às autoridades responsáveis pela aplicação da lei.

### **4.2 INVESTIGAÇÕES**

O Participante que alegadamente cometeu uma violação deste Código deve ser informado sobre as alegadas violações que tenham sido cometidas, detalhes dos supostos atos e / ou omissões e a variedade de possíveis sanções.

### **4.3 CARGA E PADRÃO DE PROVA**

A ISSF terá o fardo de estabelecer que uma violação foi cometida. O padrão de prova em todos os assuntos ao abrigo deste Código deve ser o saldo das probabilidades, um padrão que implica que, na preponderância da evidência, é mais provável do que não ocorrer uma violação deste Código.

### **4.4 CONFIDENCIALIDADE**

O princípio da confidencialidade deve ser rigorosamente respeitado pela ISSF durante todo o procedimento; As informações só devem ser trocadas com entidades com base em necessidade de conhecimento. A confidencialidade também deve ser rigorosamente respeitada por qualquer pessoa em causa pelo procedimento até que haja divulgação pública do caso.



#### **4.5 DETERMINAÇÃO DA SANÇÃO**

A sanção pode ser imposta levando em consideração todos os fatores relevantes no caso, incluindo a assistência e cooperação do infractor, o motivo, as circunstâncias e o grau de culpa do delinquente.

O Comitê de Ética deve decidir o alcance e a duração de qualquer sanção.

As sanções podem ser limitadas a uma área geográfica ou a uma ou mais categorias específicas, como uma competição.

Salvo especificação em contrário, a sanção pode ser aumentada conforme julgado adequado se uma violação tiver sido repetida.

Quando mais de uma violação foi cometida, a sanção deve basear-se na violação mais grave e aumentar, conforme apropriado, de acordo com as circunstâncias específicas.

#### **5 PERIODO DE LIMITAÇÃO**

Como regra geral, as violações das disposições deste Código não podem mais ser processadas após um tempo de dez anos.

O prazo de prescrição, quando aplicável, deve ser prolongado se os procedimentos forem abertos e / ou suspensos.



## **6 PROCEDIMENTOS**

### **6.1 COMISSÃO DE ÉTICA**

O Comitê de Ética é composto por um presidente e dois membros adicionais. Os membros do Comitê de Ética são nomeados pelo Comitê Executivo no caso de uma queixa de acordo com o 6.2 abaixo ter sido arquivada.

Os membros do Comitê de Ética devem ser independentes e não podem ocupar um cargo na ISSF ou em qualquer federação de membros da ISSF.

O Comitê de Ética deve ser composto de tal forma que os membros, juntos, tenham conhecimento, habilidades e experiência especializada que sejam necessárias para a conclusão das suas tarefas. O Presidente e pelo menos um outro membro devem ser qualificados para praticar a lei.

Os membros do Comitê de Ética devem divulgar ao Presidente ou ao Secretário-Geral da ISSF qualquer situação ou fato que possa estabelecer um conflito de interesses entre eles e o caso sob investigação. Essa divulgação deve ser feita imediatamente após a abertura do inquérito ou imediatamente após a situação ou fato em questão surgir.

Qualquer pessoa sujeita a investigações de uma possível violação deste Código, ou declarando um conflito de interesses, pode não fazer parte do Comitê de Ética. Nesses casos, ou se um membro do Comitê de Ética não puder agir, o Comitê Executivo deve nomear uma pessoa que atue como substituta.



## 6.2 REGRAS DE PROCEDIMENTOS

Quaisquer queixas, acusações ou orientações relativas a uma violação de princípios e regras éticas devem ser abordadas por escrito ao Secretário-Geral ou a [ética@issf-sports.org](mailto:etica@issf-sports.org). O Secretário-Geral informará o Presidente para convocar o Comitê de Ética.

O Comitê de Ética deve decidir se deve realizar um inquérito ou rejeitar a queixa.

Ao realizar um inquérito sobre uma queixa ou acusações, o Comitê de Ética pode:

- Solicitar informações ou documentos escritos das partes interessadas;
- Ouvir as partes interessadas, com ou sem a presença de advogados, conforme determinado pelo Comitê de Ética;
- Decidir ouvir testemunhas conforme determinado pelo Comitê de Ética ou a pedido das partes interessadas;
- Realizar investigações no campo designando um (1) ou mais de seus membros ou outra pessoa para representar o Comitê;
- Designar um (1) ou mais especialistas para auxiliar o Comitê de Ética em seu inquérito.

Na ausência de um consenso, as decisões do Comitê de Ética serão tomadas pela maioria dos membros presentes.

## 7 RECURSOS

As decisões do Comitê de Ética podem ser apeladas para o Tribunal de Arbitragem do Desporto em Lausanne, Suíça ("CAS"), que resolverá definitivamente o litígio de acordo com o Código de arbitragem relacionada com o esporte. O prazo de recurso é de vinte e um dias após a recepção da decisão relativa ao recurso.

## 8 RECONHECIMENTO MÚTUO

Sujeito ao direito de recurso, qualquer decisão em conformidade com este Código por uma Organização Esportiva Internacional deve ser reconhecida e respeitada pela ISSF.

Este Código de Éticas da ISSF foi aprovado pelo Comitê Executivo da ISSF em sua reunião de 1º de março de 2016. Esta edição inclui emendas e correções aprovadas pela Comissão Executiva da ISSF em 21 de fevereiro de 2017.



# Article 3.12.3.6, Annex “R”: Procedures for Verification of World Records

World and Qualification World Records must be verified and approved by the Technical Committee (ISSF Constitution, 1.10.2.6). World and Qualification World Records must be established in accordance with the ISSF General Technical Regulations 6.14.9.				
World and Qualification World Records become valid when competition results are final and the ISSF Technical Delegate or ISSF Secretary General confirms that the competition was conducted according to <b>ISSF Rules and Regulations</b> and that a valid World Record was equaled or exceeded in accordance with these requirements.				
The official list of valid World Records is published by ISSF Headquarters on the ISSF website. World Record certificates are issued by the ISSF Secretary General.				
Technical Delegates must use this form to report World Records for verification by the Technical Committee in accordance with Rule 6.14.9.5.				
<b>REPORT OF WORLD AND QUALIFICATION WORLD RECORDS</b>				
Name of ISSF Championship				
<b>Men</b>	<b>Women</b>	<b>Men Junior</b>	<b>Women Junior</b>	
<b>Athlete/Team Members</b>	<b>Nation</b>	<b>Event</b>	<b>WR/QWR EWR/EQWR WJR/QWRL EWRJ/EQWRJ</b>	<b>Score</b>
<b>CONFIRMATION BY TECHNICAL DELEGATE</b>				
This verifies that this record(s) was established in an ISSF Championship 1) that was conducted according to ISSF Rules and Regulations, 2) that ISSF participation requirements (3.9) were fulfilled and that ISSF Anti-Doping Rules were followed:				
Date:		Signature:		
<b>RECORD(S) VERIFIED BY THE TECHNICAL COMMITTEE</b>				
Date:		Signature:		



## Artigo 3.12.3.7, Anexo “P”: Regras de Arquivamento e Decisão de Protestos

A ISSF estabelece regras e conduz os campeonatos nos quais as Federações Membros podem entrar com seus atletas ou equipes individuais. Os atletas ou a equipe que participam no Campeonato ISSF têm o direito de protestar quando as competições não são conduzidas de acordo com as Regras e Regulamentos da ISSF. As regras da ISSF para arquivar e decidir protestos são:

- 1) Os protestos arquivados no Campeonato ISSF devem ser decididos de acordo com as Regras e Regulamentos da ISSF;
- 2) Júris da competição (3.4.5) são responsáveis por receber e decidir todos os protestos;
- 3) O Júri de Recurso (3.4.6) é responsável por tomar decisões finais sobre todos os recursos contra decisões de protesto por Júris da Competição. As decisões do Júri de Recurso não são objeto de recurso;
- 4) Durante o desenrolar das finais, o Júri da Competição deve supervisionar as Finais e tomar as decisões exigidas pelas Normas e Regulamentos da ISSF que não impliquem protestos. Se um protesto for feito durante uma Final, um Júri de Protesto de Finais é responsável por tomar uma decisão imediata sobre o protesto. Nas finais as decisões do júri não são objeto de recurso;
- 5) Para competições de finais em que os protestos devem ser decididos imediatamente, um Júri de Protesto de Finais composto por dois (2) membros do Júri de Competição mais um (1) membro do Júri de Recurso deve ser designado pelo Delegado Técnico e aprovado pelo Presidente do Júri.
- 6) Em uma rodada final, não é permitido nenhum protesto de pontuação, exceto por não ter indicado um tiro. Nesses casos, um (1) membro do Júri de Classificação também deve ser incluído;
- 7) Regras e formulários para a apresentação de protestos ou recursos são especificados nas **Regras Técnicas Gerais, 6.17 e 9.17**. As regras de protesto da ISSF preveem protestos verbais que podem ser submetidos e decididos nos campos imediatamente, por protestos escritos a serem decididos pelo Júri apropriado e pelos recursos das decisões do Júri a serem decididos por um Júri de Recurso. As regras também preveem a marcação de protestos a serem decididos pelo Júri de Classificação com decisões sobre os protestos que não são objeto de recurso. As regras de protesto preveem ainda que, nas competições de finais, o Júri das Finais tomará decisões imediatas sobre quaisquer protestos e que tais decisões não podem ser apeladas; e





- 8) No caso de protestos envolvendo conflitos entre a **Constituição da ISSF**, os **Regulamentos Gerais da ISSF** ou as Regras Técnicas, a **Constituição da ISSF** prevalecerá sobre os **Regulamentos Gerais da ISSF** ou as Regras Técnicas e os **Regulamentos Gerais da ISSF** prevalecerão sobre as Regras Técnicas. Em conflitos envolvendo regras do COI, prevalecerão as Regras do COI.



# Article 3.12.3.8, Annex “TA”: Guidelines for ISSF Academy (former ISSF Training Academy)

## ISSF Academy Courses

### 1 BACKGROUND

- 1.1 Special ISSF training courses for coaches were approved by the Executive Committee in 1992 and ammended in 2011.
- 1.2 These diploma courses are designed for national coaches from Member Federations to achieve an international coaching qualification.
- 1.3 Coaching Diplomas are of three categories: “A,” “B” and “C.”
- 1.4 It is necessary first to attend a “C” course. Thereafter, coaches having achieved a Diploma can apply to attend a “B” course, and if successful an “A” Course.
- 1.5 The ISSF Academy also offers a regional or national coaching course “D,” which is held in the local language of the region in which the course is hosted. Material and certificates will be provided by the ISSF Academy.
- 1.6 A course fee is payable by each student attending a Coaching Diploma course. This covers the cost of running the course and any associated accommodation, meals and local transportation.

### 2 COACHING DIPLOMA COURSES

- 2.1 Official recognition of ISSF Academy Courses will be decided by the ISSF Executive Committee.
- 2.2 Instructors for these courses are chosen from those having specialist knowledge of the various topics in the course program.
- 2.3 Assistant Instructors, with similar qualifications, also may be designated depending upon the number of students attending.
- 2.4 The recommended course program lasts one (1) week.
- 2.5 The knowledge of the students is assessed by various tests at the different levels. The details are contained in the ISSF Academy Guidelines.



2.6 The results are reported to the ISSF Executive Committee annually.

### **3 APPEALS**

3.1 Any student may appeal in writing against the decision that he has failed a course. The appeal will be considered by the ISSF Executive Committee.



# Artigo 3.12.3.9, Anexo "J": Diretrizes para Licenças de Juízes

## Capítulos

1	GENERALIDADES	89
2	AQUISIÇÃO DE UMA LICENÇA	90
3	VALIDADE E EXTENSÃO DA LICENÇA	91
4	EXPIRAÇÃO DE UMA LICENÇA	91
5	ATUALIZAÇÃO	94
6	PROCESSO ADMINISTRATIVO ESPECIAL PARA A EMISSÃO DE LICENÇAS DE JUÍZES	95
7	ASSINATURA DOS JUÍZES	96
8	CURSOS DE ALERTA DE ESCALA ELETRÔNICA	97
9	FORMULÁRIO DE APLICAÇÃO PARA LICENÇAS	98

### NOTA ESPECIAL:

No contexto deste Anexo, a palavra "Juiz" refere-se a um titular de licença de juiz da ISSF credenciado. A palavra "Júri" refere-se aos juízes licenciados que são nomeados para funções do Júri em determinados campeonatos.



## 1 GERAL

- 1.1 Para a consecução dos seus propósitos, a Federação Internacional de Tiro Esportivo autoriza os juizes a supervisionar os concursos de tiro e garantir o tratamento justo e igual de todos os concorrentes (ver Constituição da ISSF). Os juizes devem ser experientes e totalmente familiarizados com as versões atuais das Regras e Regulamentos da ISSF, além das Regras Técnicas relevantes para a disciplina de Tiro em questão, a fim de assessorar, supervisionar e assistir, se necessário.
- 1.2 A ISSF emite as licenças dos juizes como confirmação da qualificação.
- 1.3 As licenças dos juizes são divididas em duas (2) categorias.
- 1.3.1 A categoria "A" autoriza o titular a atuar como membro oficial do Júri em todas as competições de tiro, para as quais a licença é válida em relação às disciplinas incluídas, incluindo os Jogos Olímpicos e Campeonatos Mundiais. Os juizes desta categoria também são autorizados a conduzir os cursos oficiais de juizes da ISSF quando autorizados pelo Secretário-Geral da ISSF juntamente com o Presidente do Comitê de Juizes.
- 1.3.2 A categoria "B" autoriza o titular a atuar como membro oficial do Júri em todas as competições de tiro, para as quais a licença é válida em relação às disciplinas incluídas, exceto os Jogos Olímpicos e os Campeonatos Mundiais.
- 1.4 A ISSF emite licenças de juizes para as seguintes disciplinas:
- 1.4.1 Tiro de rifle (1)
- 1.4.2 Tiro de Pistola (2)
- 1.4.3 Tiro de Espingarda – Tiro ao Prato (3)
- 1.4.4 Running Target (4)
- 1.4.5 Controle de Alvos (5)
- 1.4.6 Controle das Aparelhagens Eletrônicas de Pontuação (6)
- 1.4.7 A ISSF pode emitir licenças de juizes para uma (1) ou mais disciplina (s), mas apenas após a conclusão bem sucedida de cursos oficiais da ISSF em cada uma das disciplinas. Normalmente, o número 5 (Target Control) é combinado com as disciplinas de tiro N° 1 (Rifle), N° 2 (Pistola) e N° 4 (Running Target). No entanto, o número 6 (Electronic Scoring Target Control) só é emitido após a conclusão bem-sucedida de um curso oficial da ISSF sobre esse assunto específico.
- 1.5 A sede da ISSF e o presidente do Comitê de Juizes mantêm uma lista de todos os titulares de licenças. Todos os anos, os nomes dos novos titulares de licenças serão publicados no ISSF News.



16 Os titulares de licenças só podem atuar como membros do júri para os Jogos Olímpicos e os Campeonatos Mundiais se forem designados pelo Comitê Executivo da ISSF. Para os Copas do Mundo, os membros do júri serão nomeados pelo Secretário-Geral da ISSF e pelo Presidente do Comitê de Juízes da ISSF e designados pelo Comitê Executivo. Para os Jogos e Campeonatos continentais e regionais, eles devem ser designados pelas Confederações continentais ou regionais, que por sua vez devem encaminhar essa designação para a ISSF para ratificação e autorização. As designações continentais e regionais devem ter total endosso antes do evento para garantir o reconhecimento oficial.

## 2 AQUISIÇÃO DE LICENÇA

21 O candidato deve ter a capacidade necessária e experiência como juiz.

22 As licenças dos juízes ISSF não são concedidas aos atletas ativos que ainda participam de competições onde os records mundiais podem ser estabelecidos. Se o titular de uma licença de juiz desejar participar como atleta, ele deve devolver a licença para a sede da ISSF para cancelamento. Ele pode solicitar uma nova licença.

23 Para a aquisição de uma licença de juiz da ISSF, são necessárias instruções preparatórias e treinamento. Os candidatos devem possuir uma licença de juiz nacional do mais alto nível emitido por sua Federação Nacional, ou deve ter experiência equivalente como juiz nacional e como funcionário de campo. Para a aquisição de uma licença de juiz na disciplina de Tiro ao Prato/espingarda, os candidatos devem primeiro estar na posse de uma licença válida de árbitros de Tiro ao Prato/espingarda.

24 Os candidatos também devem alcançar o padrão necessário nos Aspectos Gerais e na Disciplina de Disparo em um curso oficial de juízes da ISSF nos últimos quatro (4) anos.

25 A Federação Nacional do requerente deve assinar o formulário de inscrição oficial dos juízes ISSF (ver formulário no final das Diretrizes) para confirmar o conteúdo e apoiar o pedido. A Federação Nacional deve então enviá-lo para a sede da ISSF.

26 As candidaturas devem ser apresentadas o mais rápido possível, o mais tardar até 31 de dezembro de cada ano para que as licenças sejam emitidas no ano seguinte. Para que os candidatos não estejam em desvantagem por considerações de tempo, uma vez que os pedidos são recebidos pela sede da ISSF, o Presidente do Comitê de Juízes se esforçará para autorizar a questão das licenças ou atualizações o mais rápido possível. Isso não anula o requisito de o Comitê de Juízes aprovar e confirmar a concessão dessas licenças em sua reunião anual em janeiro.

27 O Comitê de Juízes da ISSF avaliará e aprovará, quando apropriado ou adiará os pedidos durante sua reunião anual, que geralmente será realizada no final de janeiro de cada ano (ver Constituição da ISSF).



28 Após a aprovação, a sede da ISSF emitirá as licenças. Para serem válidas, elas devem ser assinadas pelo Secretário-Geral da ISSF e pelo Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.

29 Essas licenças são enviadas às Federações Nacionais para entrega aos detentores da licença.

210 Uma taxa de 20,00 euros deve ser paga por uma nova licença.

211 A aprovação dos pedidos iniciais resultará na emissão de uma licença de categoria "B". As licenças da categoria "A" só são emitidas após novas experiências e atualizações.

### **3 VALIDADE E EXTENSÃO DA LICENÇA**

31 Todas as licenças dos juízes ISSF são emitidas por um período de quatro (4) anos.

32 Após o vencimento deste período, a licença pode ser renovada.

33 A Federação Nacional deve enviar todos os pedidos de renovação à sede da ISSF acompanhados de um Formulário de Renovação (ver formulário no final das Diretrizes).

34 A Federação Nacional deve confirmar que o candidato obteve experiências como membro do Júri em competições de nível internacional, regional ou nacional durante o último período de quatro (4) anos.

35 A licença atual não deve ser devolvida ao solicitar uma renovação, embora ela deixe de ser válida após o prazo de validade. Os pedidos de renovação devem ser enviados pelo menos três (3) meses antes da expiração.

36 O Presidente do Comitê de Juízes em cooperação com a sede da ISSF tratará todas as renovações. As licenças renovadas serão devolvidas à Federação Nacional.

37 Uma taxa de 15,00 euros será cobrada por cada renovação.

### **4 EXPIRAÇÃO DE UMA LICENÇA**

41 Quando a licença de um juiz da ISSF caduca após quatro (4) anos, os titulares de licenças serão retirados da lista ISSF se não forem renovados por solicitação dentro de dois (2) anos. Nesse caso, qualquer licença futura deve ser aplicada de acordo com a aquisição de uma licença, incluindo o comparecimento no (s) curso (s). As licenças renovadas no final dos dois (2) anos só serão válidas por quatro (4) anos a partir do prazo de validade anterior.

42 A Federação Nacional do titular da licença, a qualquer momento, tem o direito de solicitar o cancelamento de uma licença do juiz ISSF. O titular da licença pode ser retirado da lista, em tal caso a licença deve ser devolvida à ISSF.



4.3 A licença de juiz pode ser cancelada se o titular não cumprir suas funções como juiz ou prejudicar o interesse ou a reputação da ISSF. O detentor será retirado da lista ISSF e a licença deve ser devolvida à ISSF. Todas as licenças dos juízes da ISSF são propriedade da Federação Internacional de Tiro Esportivo.

#### 4.4 **Cursos de Juízes**

4.5 Somente cursos aprovados e reconhecidos pela ISSF serão considerados cursos de treinamento oficiais para juízes. Os pedidos de reconhecimento devem ser submetidos à sede da ISSF usando o formulário "Cadastro de Solicitação de Juízes" (disponível na sede da ISSF) o mais rápido possível antes da data do curso pretendido. O aplicativo deve incluir:

4.5.1 Onde o curso será realizado;

4.5.2 As datas do curso;

4.5.3 O (s) nome (s) das disciplinas de tiro que serão cobertas;

4.5.4 O (s) nome (s) do (s) titular (es) de licença da ISSF "A" propostos para conduzir o curso (e devem possuir uma licença válida "A" para a (s) disciplina (s) em questão). O nome do coordenador do curso e, se diferente, da pessoa que deve conduzir as instruções sobre os Aspectos Gerais das Regras;

4.5.5 quais despesas serão atendidas pelo Organizador Nacional;

4.5.6 em que idioma (s) o curso será conduzido;

4.5.7 previsão de quantos Participantes da Federação Nacional participarão do curso

4.6 A base para os cursos de juízes da ISSF é as Diretrizes de Treinamento da ISSF. Uma cópia deste documento será emitida pelo ISSF para o coordenador do curso de cada curso aprovado. O objetivo é garantir que os candidatos para as licenças "B" da ISSF tenham uma compreensão adequada das Regras e sua aplicação, relativamente às disciplinas para as quais procuram ser licenciadas; também para garantir que os candidatos tenham uma compreensão adequada da Constituição, Regulamento Geral, Termos de Referência, Regulamentos de Elegibilidade e Antidopagem, etc., aplicáveis a todas as disciplinas. Separadamente, os candidatos a licenças devem possuir experiência prática adquirida com as funções dos funcionários dentro de sua Federação Nacional. Normalmente, os candidatos aos cursos de juízes da ISSF já devem possuir a maior licença nacional como funcionário de campo; onde as nações não possuem um sistema de licença nacional, os candidatos devem possuir experiência prática equivalente.

4.6.1 Toda parte do curso deve ser aberta com a explicação do propósito e do conteúdo do curso, seguido dos deveres e processos de tomada de decisão necessários para fazer um bom juiz.

4.6.2 Durante o curso, os Regulamentos Gerais e Constituição da ISSF, etc ... devem ser cobertos e um teste conduzido.





- 4.63 The "Rifle" discipline must also include 50m and 10m Pistol shooting.
- 4.64 If a separate course is held for 25m Pistol shooting, 10m and 50m Pistol shooting must also be included.
- 4.65 Os esquemas de espingarda – Tiro ao Prato, alvo em movimento e pontuação eletrônica são tratados separadamente.
- 4.7 O nome do (s) instrutor (es) deve (m) ser submetido (is) a ISSF e confirmado. O Organizador pode propor instrutores a ISSF para aprovação ou pode solicitar que sejam fornecidos instrutores adequados. Os instrutores devem ser altamente qualificados, ser detentores de uma licença válida da ISSF "A" e ter conduzido e realizado regularmente cursos anteriores. Os instrutores deveriam ter frequentado e aprovado o Workshop de Instrutores de Licenças "A" da ISSF e, quando considerado apropriado, atuar como instrutor assistente antes da sua nomeação.
- 4.7.1 Quando houver apenas um (1) instrutor, as diferentes disciplinas devem ser tratadas sucessivamente. Isso deve ser feito de acordo com um cronograma de treinamento para que os participantes possam se familiarizar com o conteúdo de um curso e podem fazer arranjos para participar nas diferentes seções.
- 4.7.2 Se houver instrutores para as várias disciplinas, a abertura do curso e as palestras sobre a Constituição e o Regulamento Geral devem ser entregues a todos juntos. Os participantes podem então se separar para as disciplinas individuais.
- 4.7.3 O organizador deve pagar os custos de viagem, acomodação, refeições e transporte local para o (s) instrutor (es).
- 4.8 Os cursos devem durar um mínimo de dois (2) dias e isso deve ser prorrogado se várias disciplinas forem tratadas sucessivamente.
- 4.9 O organizador é responsável por fornecer uma sala de treinamento com instalações adequadas para instrução eficiente e para o conforto dos participantes.
- 4.10 Um máximo de 15 participantes devem ser admitidos em cada disciplina por instrutor. Para tornar o curso rentável, recomenda-se que pelo menos 12 participantes participem.
- 4.10.1 Os participantes devem ter um bom histórico de experiência prática como funcionários antes de participar de um curso. Participantes com pouca experiência devem obter experiência prática sob a orientação de um juiz experiente em uma série de competições nacionais antes de solicitar uma licença de juiz da ISSF.
- 4.10.2 O organizador deve publicar os detalhes do curso o mais cedo possível. O anúncio deve incluir todos os detalhes sobre datas, horários, acomodação, refeições, transporte local, custos e qualquer outra informação importante.



- 4.10.3 Cada participante deve receber um formulário de inscrição a preencher com o nome, endereço e data de nascimento. O participante deve ainda indicar sua experiência e qualquer conhecimento especial que ele adquiriu durante as competições nas quais ele atuou como funcionário e as qualificações obtidas em sua Federação Nacional.
- 4.10.4 Somente os participantes inscritos por uma Federação Nacional serão aceitos. As pessoas inexperientes não devem ser autorizadas a participar.
- 4.11 Para os participantes que completarem o curso de forma satisfatória, incluindo o conhecimento dos Aspectos Gerais serão emitidos Diploma da ISSF. Os certificados de frequência da ISSF não serão emitidos, mas os organizadores são encorajados a fornecer os certificados de participação da Federação anfitriã para aqueles que não alcançarem o padrão do Diploma.
- 4.12 O Diploma ISSF não garante a questão de uma licença ISSF; só certifica a conclusão satisfatória do curso oficial.
- 4.13 No final do curso, o instrutor deve escrever e enviar um breve relatório, usando o formulário "Relatório do Curso Oficial de Juízes ISSF" com uma lista dos participantes e aqueles que completaram o curso para o padrão exigido para uma licença ISSF (ou seja, aqueles que receberam um diploma), indicando para quais disciplinas o diploma é válido. Sempre que possível, o relatório deve indicar se os indivíduos já possuem experiência prática suficiente ou se a experiência prática adicional parece apropriada antes da concessão de uma licença ISSF. O relatório deve ser enviado o mais rapidamente possível à sede da ISSF em atenção do Secretário-Geral da ISSF e do Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 4.14 O reconhecimento oficial dos cursos de juízes será decidido pelo Secretário Geral da ISSF e pelo Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 4.15 As Federações Nacionais de Tiro são encorajadas a executar cursos para licenças de juízes nacionais, mas estas não podem ser reconhecidas como cursos oficiais da ISSF.
- 4.16 As Federações Nacionais que não possuam titulares de licenças ISSF adequadamente qualificados para conduzir cursos para licenças de juízes nacionais também são encorajadas a solicitar assistência do Secretário Geral da ISSF ou do Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.

## **5 ATUALIZAÇÃO**

- 5.1 A base para a atualização de uma licença de juiz "B" para uma licença de juiz "A" é a experiência adquirida como juiz durante vários anos:
- 5.1.1 É requerido um período mínimo de quatro (4) anos de experiência recente como titular de licença ativo "B"; e



- 5.1.2 O candidato deve ter oficiado em pelo menos cinco (5) competições internacionais com um mínimo de cinco (5) países participantes. Em pelo menos duas (2) ocasiões, o candidato deve ter sido membro do Júri e, excepcionalmente, mediante solicitação especial, as outras três (3) ocasiões devem ter sido como Oficial Chefe de Campo, Chefe dos Árbitros, Chefe de Classificação ou Chefe de Controle de Equipamentos. Não será concedida uma atualização baseada apenas no período de tempo requerido, mas em uma experiência adicional adquirida nos campeonatos; e
- 5.1.3 For Rifle, Pistol and Running Target disciplines "A" license upgrades, the applicant must be in possession of a valid ISSF EST license.
- 52 O Comitê de Juízes da ISSF decidirá sobre a atualização dos pedidos em sua reunião anual. Conseqüentemente, os pedidos de atualização devem ser feitos para a sede da ISSF o mais tardar em 31 de dezembro anualmente.
- 53 Quando uma atualização é aprovada, a sede da ISSF emitirá uma nova licença ISSF e isso será enviado para a Federação Nacional da mesma forma que para outros problemas de licença.
- 54 Uma taxa de 15,00 euros é cobrada por uma atualização..
- 55 As disciplinas adicionais só serão adicionadas a uma licença existente ("A" ou "B") após a recente conclusão satisfatória de um curso oficial da ISSF para essa disciplina. As candidaturas serão tratadas da mesma forma que os pedidos de novas licenças (em oposição às renovações) pelo Comitê de Juízes da ISSF em sua reunião anual. Os aprovados receberão novas licenças. Onde uma licença "A" já é realizada, a disciplina adicional será adicionada nesse nível.
- 6 PROCESSO ADMINISTRATIVO ESPECIAL PARA A EMISSÃO DE LICENÇAS DE JUÍZES**
- 6.1 Em casos excepcionais, uma licença do juiz da ISSF pode ser emitida ou atualizada quando for necessário garantir que haja pessoal qualificado suficiente em eventos onde recordes mundiais possam ser estabelecidos. Por exemplo, quando é necessária uma mudança de local, ou quando for necessária qualquer alteração de um juiz anteriormente designado.
- 6.2 A Federação Nacional deve enviar um pedido.
- 6.3 Os pedidos serão considerados e decididos pelo Secretário-Geral da ISSF, juntamente com o Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 6.4 As licenças emitidas desta forma serão incluídas na lista de titulares de licenças. Na próxima reunião do Comitê de Juízes da ISSF, o Presidente deve informar o Comitê de quaisquer licenças concedidas desta forma.
- 6.5 As licenças emitidas desta forma só devem ser dadas a indivíduos bem qualificados. Os padrões habituais devem ser cumpridos; apenas o processo administrativo é alterado.



## 7 ASSINATURA DE JUÍZES

- 7.1 A nomeação e designação dos Membros do Júri é feita de acordo com a Constituição da ISSF.
- 7.1.1 O Secretário-Geral e o Presidente do Comitê de Juízes da ISSF nomearão ao Comitê Executivo o número necessário de Membros do Júri e substitutos dos Campeonatos Mundiais, Jogos Olímpicos e Copas do Mundo de acordo com as Diretrizes para Copas do Mundo. O Comitê Executivo designa os jurados.
- 7.1.2 As Confederações continentais e regionais reconhecidas pela ISSF devem nomear e designar os membros do júri para seus campeonatos e jogos. Onde os lugares da quota olímpica são distribuídos, essas designações devem ser aprovadas e ratificadas pela ISSF antes do início do evento. Somente com essa autorização da ISSF, as nomeações do júri receberão reconhecimento e status oficial.
- 7.1.3 O Comitê Organizador, ou a Federação Organizadora, é responsável pela designação dos Membros do Júri para outros campeonatos internacionais e campeonatos nacionais de acordo com as Regras ISSF.
- 7.2 Todos os membros do júri devem possuir a licença de juiz da ISSF aplicável para todas as competições onde os recordes mundiais podem ser estabelecidos. A partir de 2018, para todos os membros do Júri do Rifle, Pistol e Running Target designados nessas competições, é necessária uma licença ISSF "EST".
- 7.3 Em todos os outros campeonatos realizados de acordo com as Regras da ISSF, os Membros do Júri devem possuir licenças válidas de juízes ISSF.
- 7.4 Nos campeonatos onde os recordes mundiais podem ser estabelecidos, os líderes de equipe, oficiais e atletas não devem ser membros de um júri. Se possível, um (1) Membro, mas não geralmente o Presidente, deve ser da Federação Nacional organizadora dos campeonatos. Esses juízes do país anfitrião devem ser aprovados pela ISSF.
- 7.5 Em todos os campeonatos, os oficiais de equipe não devem ser membros de um Júri.
- 7.6 É desejável que os altos funcionários que participam da organização de grandes concursos devem possuir uma licença ISSF apropriada. Tarefas e deveres particulares para os quais as licenças da ISSF devem ser realizadas são: Oficial Chefe de Campo, Chefe de Classificação, Chefe de Árbitros, Chefe de Controle de Equipamentos.
- 7.7 Oficiais de campo, oficiais de classificação, árbitros e agentes de controle de equipamentos também devem ser encorajados a realizar treinamento oficial com o objetivo de obter licenças da ISSF.
- 7.8 Competição: Os funcionários designados pelo Comitê Organizador não devem ser membros de qualquer Legado nos mesmos campeonatos.



## **8 ELECTRONIC SCORING TARGET COURSES**

### **8.1 Background**

- 8.1.1 Special courses for Electronic Scoring Target (EST) Control licenses were approved by the Executive Committee in 1998. These courses provide education about the underlying principles involved, and the procedure for dealing with score-protests and with scoring problems that may be encountered.
- 8.1.2 These courses are designed for holders of ISSF Judges' licenses in the shooting disciplines of Rifle, Pistol and Running Target as the scoring and ranking rules for these disciplines must be known already as well as the ISSF Statutes, Rules and Regulations plus the relevant Technical Rules for the shooting disciplines concerned.
- 8.1.3 Judges' EST Control licenses are of one (1) category – depending upon the category (“A” or “B”) of the shooting discipline license held.
- 8.1.4 A course fee fixed by the Executive Committee is payable by each student registering for an Official ISSF course for the first time. This covers the preparation of detailed notes issued to students, and the cost of issuing a handbook, plus future updating as EST equipment is improved, and the license when issued.
- 8.1.5 Students may attend courses on more than one (1) occasion; to update their knowledge and to improve their result to gain an EST license, if they do not already have one; no further fee is payable.
- 8.2 As for all official ISSF courses, official recognition of judges' courses for Electronic Scoring Target Control will be decided by the ISSF Secretary General and the Chairman of the ISSF Judges Committee.
- 8.2.1 Instructors for these courses are chosen from those having achieved a high standard on a previous course and having considerable practical experience.
- 8.2.2 Assistant Instructors, with similar qualifications, also may be designated depending upon the number of students attending.
- 8.2.3 An ISSF Test Paper is provided, together with all supporting test material to conduct a Final Test.
- 8.2.4 The completed Test Papers are returned to the ISSF for formal marking to ensure a uniform standard is set as the basis for the recommendations for EST Licenses.
- 8.2.5 Students are given an indication of their result after the official marking. On the recommended course program, the answers are discussed with the class, so that students gain a good idea of where they may have been wrong.
- 8.3 Electronic Scoring Target Control licenses (Category 6)



8.31 The results are provided to the ISSF Judges Committee annually and the issue of licenses is made after a decision by that committee. No specific application is required, and no separate fee is payable.

## **9 FORMULÁRIO DE APLICAÇÃO PARA LICENÇAS**

9.1 Para simplificar a administração do problema da licença, os seguintes formulários devem agora ser usados ao solicitar uma nova licença, atualização ou renovação "B".

9.2 Cada pedido deve ser acompanhado de uma (1) fotografia recente de 3 cm x 2 cm do requerente ou uma fotografia digital com uma resolução de 300 dpi deve ser enviada pela Federação em questão. A fotografia deve ter um fundo neutro.



# Application for Judge's "B" License

The Federation of		endorses the application of:
	Name of national federation	

Family Name(s)				Given Name(s)			
Date of Birth:					Gender:	<input type="radio"/> Women	
	Day	Month	Year			<input type="radio"/> Men	

To be licensed as an ISSF "B" Judge in the following disciplines:					
Please specify if you already hold an ISSF License in any discipline.					
The number is:					
Rifle	Pistol	Shotgun	Running Target	Paper Target Control	EST (Only if passed official course)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

The Applicant has attended official ISSF Judges' Course(s) as follows:			
Discipline	Course Dates	Location	Instructor

This is to certify that the information given is correct, that the applicant has experience as a national judge, and that the photographs are of the applicant.

Signed for the Federation:		Please enclose one recent photo by 3 x 2 cm  or send a digital photo (300dpi) to the ISSF Headquarters
Name typed or printed:		



**(Page two of the application for a Judges “B” License)**

Disability	
Do you have any physical impairment that would not permit you to perform all the duties required as a judge for the disciplines for which you are requesting a license?	Yes <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
<b>If Yes, please provide a separate letter describing your disability.</b>	

Language Capability						
Provide an assessment of your language capability in the ISSF languages:						
Language	Speak			Understand		
	Fluent	Well	Basic	Fluent	Well	Basic
English						
Arabic						
French						
German						
Russian						
Spanish						

Applicant’s Declaration			
<b>I affirm that all information contained in my application is true and correct.</b>			
Date:		Signature of Applicant:	

Fee enclosed: Euro 20.00 <input type="checkbox"/>	
Photograph enclosed <input type="checkbox"/>	Digital Photo sent to ISSF Headquarters <input type="checkbox"/>

International Shooting Sport Federation Official Use:			
Date Acknowledged and Checked			
Recommended		Not recommended	
Class license		Postponed until	
By	Date		
	For the Judges Committee		

Rifle	Pistol	Shotgun	Running Target	Paper Target Control	EST (Only if passed official course)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Date of issue		Invoice Number		Dispatched (mailed, given by hand)	
---------------	--	----------------	--	------------------------------------	--





# Application for Judge's "A" License

The Federation of		endorses the application of:
	Name of national federation	

Family Name(s)				Given Name(s)				
Date of Birth:						Gender:		Women
Day	Month	Year			Men			

To be licensed as an ISSF "A" Judge in the following disciplines:					
Current "B" License Number:					
Rifle	Pistol	Shotgun	Running Target	Paper Target Control	EST (Only if passed official course)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

The Applicant has been an official ISSF Judge on the following **FIVE** occasions:

	Jury Duties (Rifle etc.)	Event (Competition)	Dates	Location (City/Country)	No of nations Participating
1					
2					
3					
4					
5					

This is to certify that the information given is correct, that the applicant is conversant with the current ISSF Rules, and the two photographs are of the applicant.

Signed for the Federation:		Please enclose one recent photo by 3 x 2 cm  or send a digital photo (300dpi) to the ISSF Headquarters
Name typed or printed:		



**(Page two of the application for a Judges “A” License)**

<b>Disability</b>	
Do you have any physical impairment that would not permit you to perform all the duties required as a judge for the disciplines for which you are requesting a license?	<b>Yes</b> <input type="checkbox"/> <b>No</b> <input type="checkbox"/>
<b>If Yes, please provide a separate letter describing your disability.</b>	

<b>Language Capability</b>						
<b>Provide an assessment of your language capability in the ISSF languages:</b>						
Language	Speak			Understand		
	Fluent	Well	Basic	Fluent	Well	Basic
English						
Arabic						
French						
German						
Russian						
Spanish						

<b>Applicant’s Declaration</b>			
<b>I affirm that all information contained in my application is true and correct.</b>			
Date:		Signature of Applicant:	

Fee enclosed: Euro 15.00 <input type="checkbox"/>	
Two Photographs enclosed <input type="checkbox"/>	Digital Photo sent to ISSF Headquarters <input type="checkbox"/>

<b>International Shooting Sport Federation Official Use:</b>			
Date Acknowledged and Checked			
Recommended		Not recommended	
Class license		Postponed until	
By	For the Judges Committee		Date

Rifle	Pistol	Shotgun	Running Target	Paper Target Control	EST (Only if passed official course)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Date of issue		Invoice Number		Dispatched (mailed, given by hand)	
---------------	--	----------------	--	------------------------------------	--

Application for Judge’s “A” License 2017/V1.1-1



# Application for Judge's License Renewal

The Federation of		endorses the application of:
	Name of national federation	

Family Name(s)			Given Name(s)			
Date of Birth:					Gender:	Women
	Day	Month	Year			Men

<b>to have the license renewed:</b>					
<b>License Number:</b>		<b>Class:</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	
<b>Disciplines:</b>					
Rifle	Pistol	Shotgun	Running Target	Paper Target Control	Electronic Target Control
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

The ISSF Member Federation confirms that the applicant has obtained experiences as a Jury Member in international, regional or national level competitions during the last four year period.

The applicant has good knowledge of the current ISSF Rules and Regulations.

This is to certify that the information given is correct and the photograph(s) are of the applicant.

Signed for the Federation:		Please enclose one recent photo by 3 x 2 cm  <b>or</b> send a digital photo (300dpi) to the ISSF Headquarters
Name typed or printed:		

Fee enclosed: Euro 15.00 <input type="checkbox"/>	
Two Photographs enclosed <input type="checkbox"/>	Digital Photo sent to ISSF Headquarters <input type="checkbox"/>



## **9 - Artigo 3.12.2.9.1, Anexo "S": Diretrizes para Licenças de Arma de Espingarda – Tiro ao Prato**

### **Capítulos**

<b>1</b>	<b>GENERALIDADES</b>	<b>105</b>
<b>2</b>	<b>AQUISIÇÃO DE UMA LICENÇA DE ÁRBITRO DE TIRO AO PRATO</b>	<b>105</b>
<b>3</b>	<b>VALIDADE E EXTENSÃO DA LICENÇA</b>	<b>106</b>
<b>4</b>	<b>EXPIRAÇÃO DE UMA LICENÇA</b>	<b>107</b>
<b>5</b>	<b>CURSOS DE ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO</b>	<b>107</b>
<b>6</b>	<b>CERTIFICADOS DE VISÃO PARA ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO</b>	<b>109</b>
<b>7</b>	<b>PROCESSO ADMINISTRATIVO ESPECIAL PARA A EMISSÃO DE LICENÇAS DE ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO</b>	<b>110</b>
<b>8</b>	<b>FORMULÁRIOS DE APLICAÇÃO PARA LICENÇAS E OLHOS DE ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO</b>	<b>111</b>

#### **NOTA ESPECIAL:**

No contexto deste Anexo, a palavra "Árbitro" refere-se a um titular de licença de Árbitro de Espingarda – Tiro ao Prato da ISSF, credenciado.



## **1 GERAL**

- 1.1 Para a consecução dos seus propósitos, a ISSF - Federação Internacional de Tiro Esportivo autoriza os árbitros de espingarda – Tiro ao Prato a atuarem nas competições de tiro supervisionados pela ISSF e a assegurar o tratamento justo e igual de todos os concorrentes (Regulamento Geral da ISSF). Os árbitros devem ser experientes e totalmente familiarizados com as versões atuais das Regras de Espingarda – Tiro ao Prato da ISSF para os respectivos eventos.
- 1.2 A ISSF emite as licenças dos Árbitros da Espingarda – Tiro ao Prato como confirmação da qualificação.
- 1.3 A licença de Árbitro de Espingarda – Tiro ao Prato da ISSF é de uma única categoria (1) e pode ser emitida para os eventos Fossa Olímpica (T), Fossa Duple (DT) e Skeet (S), mas apenas após a conclusão bem-sucedida de um Curso Oficial de Árbitros de Espingarda – Tiro ao Prato da ISSF para os três eventos.
- 1.4 A sede da ISSF e o presidente do Comitê de juízes mantêm uma lista de todos os detentores de licença de Árbitro de Espingarda – Tiro ao Prato, em consulta com o presidente do Comitê de Espingarda – Tiro ao Prato. Todos os anos, os nomes dos novos titulares de licenças serão publicados na ISSF News.

## **2 AQUISIÇÃO DE UMA LICENÇA DO ARBITRO DE TIRO AO PRATO**

- 2.1 O candidato deve ter a capacidade necessária e experiência como Árbitro.
- 2.2 As licenças dos árbitros ISSF de Tiro ao Prato não são concedidas aos atletas ativos que ainda participam de competições onde os recordes mundiais podem ser estabelecidos. Se o titular de uma licença de Árbitro de Espingarda – Tiro ao Prato deseja participar como atleta, ele deve devolver a licença para a sede da ISSF para cancelamento.
- 2.3 Para a aquisição de uma licença de árbitro da ISSF Tiro ao Prato, são necessárias instruções preparatórias e treinamento. Os candidatos devem possuir uma licença nacional de Árbitro de Espingarda – Tiro ao Prato do mais alto nível emitido por sua Federação Nacional, ou ter experiência equivalente como Árbitro de Tiro ao Prato nacional.
- 2.4 Para a aquisição ou renovação de uma licença de Árbitro da Espingarda – Tiro ao Prato da ISSF, o candidato deve passar por um exame de visão e exames oculares.
- 2.5 A Federação Nacional de um requerente deve assinar o formulário de inscrição oficial dos Árbitros de Espingarda – Tiro ao Prato da ISSF completo para confirmar o conteúdo e apoiar o pedido. A Federação Nacional deve então enviá-lo para a sede da ISSF com o formulário original de teste de visão. Veja os formulários no final destas Diretrizes.



- 2.6 As candidaturas devem ser apresentadas o mais rápido possível, o mais tardar até 31 de dezembro de cada ano para que as licenças sejam emitidas no ano seguinte. Para que os candidatos não estejam em desvantagem por considerações de tempo, uma vez que os pedidos são recebidos pela sede da ISSF, o presidente do Comitê de Juízes se esforçará para autorizar a questão das licenças o mais rápido possível. Isso não anula o requisito de o Comitê de Juízes aprovar e confirmar a concessão dessas licenças em sua reunião anual em janeiro.
- 2.7 O Comitê de Juízes da ISSF avaliará e aprovará os pedidos adequados, se necessário, com a ajuda da Comissão Médica da ISSF durante sua reunião anual, que geralmente será realizada no final de janeiro de cada ano (ver Constituição da ISSF). Qualquer dúvida será encaminhada ao Comitê de Tiro ao Prato.
- 2.8 Após a aprovação, a sede da ISSF emitirá as licenças dos árbitros de Tiro ao Prato. Para serem válidos, eles devem ser assinados pelo Secretário-Geral da ISSF e pelo Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 2.9 Estas licenças são enviadas às Federações Nacionais para entrega aos detentores da licença.
- 2.10 Uma taxa de 20,00 Euros deve ser paga por uma nova licença.

### **3 VALIDADE E EXTENSÃO DA LICENÇA**

- 3.1 Todas as licenças dos Árbitros de Tiro ao Prato ISSF são emitidas por um período de quatro (4) anos.
- 3.2 Após a expiração deste período, a licença pode ser renovada.
- 3.3 A Federação Nacional deve enviar todos os pedidos de renovação à sede da ISSF acompanhados de um Formulário de Renovação (ver formulário no final das Diretrizes).
- 3.4 A licença atual não deve ser devolvida ao solicitar uma renovação, embora ela deixe de ser válida após o prazo de validade. Os pedidos de renovação devem ser enviados pelo menos três meses antes da expiração.
- 3.5 O Presidente do Comitê de Juízes em cooperação com a sede da ISSF e o Presidente do Comitê de Tiro ao Prato e, em alguns casos, também com um membro da Comissão Médica tratará de todas as renovações. As licenças renovadas serão devolvidas à Federação Nacional.
- 3.6 Uma taxa de 15,00 euros será cobrada por cada renovação.



## **4 EXPIRAÇÃO DE UMA LICENÇA**

- 4.1 Quando uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato ISSF caduca após quatro (4) anos, os titulares da licença serão retirados da lista ISSF se não forem renovados por solicitação dentro de dois (2) anos. Nesse caso, qualquer licença futura deve ser aplicada de acordo com a Aquisição de uma licença, incluindo o comparecimento no (s) curso (s).
- 4.2 A Federação Nacional do titular da licença, a qualquer momento, tem o direito de solicitar o cancelamento de uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato ISSF. O titular da licença pode ser retirado da lista, em tal caso a licença deve ser devolvida à ISSF.
- 4.3 Uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato pode ser cancelada se a visão não atender ao padrão por mais tempo ou se o titular não cumprir suas funções como Árbitro ou prejudicar o interesse ou reputação da ISSF. O detentor será retirado da lista ISSF e a licença deve ser devolvida a ISSF. Todas as licenças dos Árbitros de Tiro ao Prato da ISSF são propriedade da Federação Internacional de Tiro Esportivo.

## **5 CURSOS DE ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO**

- 5.1 Apenas os cursos que foram aprovados e reconhecidos pela ISSF serão considerados cursos de treinamento oficiais para árbitros de Tiro ao Prato. Os pedidos de reconhecimento devem ser submetidos à sede da ISSF utilizando o formulário "Solicitação de Curso de Árbitros de Tiro ao Prato ISSF" (disponível na sede da ISSF) o mais rápido possível antes da data do curso pretendido. O aplicativo deve incluir:
- 5.1.1 Onde o curso será realizado;
  - 5.1.2 As datas do curso;
  - 5.1.3 Os eventos de tiro que serão cobertos;
  - 5.1.4 O (s) nome (s) do titular da licença de juiz "A" da ISSF proposto a conduzir o curso (e deve possuir uma licença válida "A" para o (s) evento (s) em questão);
  - 5.1.5 As despesas que o Organismo Nacional atenderá;
  - 5.1.6 Em que idioma (s) o curso será conduzido;
  - 5.1.7 De quais Federações Nacionais os participantes virão;
- 5.2 A base para os cursos de árbitros de Tiro ao Prato da ISSF são as Diretrizes de Treinamento dos Árbitros do Tiro ao Prato da ISSF (conforme preparado e mantido pelo Comitê de Tiro ao Prato). O objetivo é garantir que os candidatos para as licenças de Árbitros de Tiro ao Prato da ISSF tenham uma compreensão adequada das Regras e sua aplicação, no que diz respeito aos eventos para os quais eles procuram ser licenciados como Árbitros de Tiro ao Prato. Normalmente, os candidatos aos cursos de árbitros da ISSF já devem possuir a maior licença nacional como funcionário do Tiro ao Prato; onde as nações não possuem um sistema de licença nacional, os candidatos devem possuir experiência prática equivalente.



- 5.2.1 Toda parte do curso deve começar com uma explicação do propósito e do conteúdo do curso, seguidos pelos deveres de um Árbitro de Tiro ao Prato.
- 5.3 O nome do instrutor deve ser submetido à ISSF e confirmado. O Organizador pode propor instrutores a ISSF para aprovação ou pode solicitar que sejam fornecidos instrutores adequados. Os instrutores devem ser altamente qualificados e ser detentores de uma licença de juiz válida da ISSF "A". A partir de janeiro de 2017, novos instrutores que ainda não ministraram um Curso de Árbitro de Tiro ao Prato da ISSF devem participar e ser aprovado em um curso de Instrutores de licença ISSF "A". É altamente recomendável que os instrutores de novos cursos atuem como instrutores auxiliares, por pelo menos um curso, antes de serem nomeados.
- 5.3.1 Quando houver apenas um (1) instrutor, os diferentes eventos devem ser tratados sucessivamente. Isso deve ser feito de acordo com um cronograma de treinamento para que os participantes possam se familiarizar com o conteúdo de um curso e podem fazer arranjos para participar nas diferentes seções.
- 5.3.2 Se houver instrutores para os vários eventos, a abertura do curso deve ser dada a todos juntos. Os participantes podem então se separar para os eventos individuais.
- 5.3.3 O Organizador deve pagar os custos de viagem, acomodação, refeições e transporte local para o (s) instrutor (es).
- 5.4 Os cursos devem durar um mínimo de um (1) dia e isso deve ser estendido se vários eventos forem tratados em sucessão.
- 5.5 O Organizador é responsável por fornecer uma sala de treinamento com instalações adequadas para instrução eficiente e para o conforto dos participantes.
- 5.6 Um máximo de 15 participantes deve ser admitido em cada evento por instrutor. Para que o curso seja rentável, recomenda-se que pelo menos oito (8) participantes participem.
- 5.6.1 Os participantes devem ter um bom histórico de experiência prática como funcionário do Tiro ao Prato antes de participar de um curso. Os participantes com pouca experiência devem obter experiência prática sob a orientação de um Árbitro experiente em uma série de competições nacionais antes de solicitar uma licença do Árbitro de Tiro ao Prato ISSF.
- 5.6.2 O Organizador deve publicar os detalhes do curso o mais cedo possível. O anúncio deve incluir todos os detalhes sobre datas, horários, acomodação, refeições, transporte local, custos e qualquer outra informação importante.
- 5.6.3 Cada participante deve receber um formulário de inscrição a preencher com o nome, endereço e data de nascimento. O participante deve indicar sua experiência e qualquer conhecimento especial que tenha adquirido durante as competições em que atuou como funcionário e as qualificações obtidas em sua Federação Nacional.





- 5.6.4 Somente os participantes inscritos por uma Federação Nacional serão aceitos. As pessoas inexperientes não devem ser autorizadas a participar.
- 5.7 Para os participantes que completarem o curso satisfatoriamente será emitido um Diploma ISSF. Os certificados de frequência da ISSF não serão emitidos, mas os organizadores são encorajados a fornecer os certificados de participação da Federação anfitriã para aqueles que não alcançarem o padrão do Diploma.
- 5.8 O Diploma da ISSF não garante a questão de uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato ISSF; só certifica a conclusão satisfatória do curso oficial.
- 5.9 No final do curso, o instrutor deve escrever e enviar um relatório, usando o formulário "Relatório do Curso Oficial de Árbitros de Tiro ao Prato da ISSF" com uma lista dos participantes e aqueles que completaram o curso no padrão exigido para uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato ISSF ( ou seja, aqueles que receberam um diploma), indicando para quais eventos o diploma é válido. Sempre que possível, o relatório deve indicar se os indivíduos já possuem experiência prática suficiente ou se uma experiência prática adicional parece apropriada antes da concessão de uma licença de Árbitro do Tiro ao Prato ISSF. O relatório deve ser enviado o mais rapidamente possível à sede da ISSF em atenção do Secretário-Geral da ISSF e do Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 5.10 O reconhecimento oficial dos cursos de árbitros de Tiro ao Prato será decidido pelo Secretário Geral da ISSF e pelo Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 5.11 As Federações Nacionais que não dispõem de titulares de licenças ISSF "A" devidamente qualificados para conduzir cursos oficiais da ISSF nos termos acima são encorajados a solicitar assistência do Secretário Geral da ISSF ou do Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.
- 5.12 As Federações de tiro nacionais são encorajadas a executar cursos para as licenças nacionais dos árbitros de Tiro ao Prato, mas estas não podem ser reconhecidas como cursos oficiais da ISSF.

## **6 CERTIFICADOS DE VISÃO PARA ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO**

- 6.1 Para garantir que os Árbitros de Tiro ao Prato possam desempenhar seus deveres de forma justa e imparcial, eles devem ter boa visão. Consequentemente, todos os Árbitros de Tiro ao Prato devem passar por um exame de olho e visão feito por um oftalmologista ou outro médico apropriado.
- 6.2 O formulário apresentado no final destas Diretrizes deve ser enviado com o pedido de licença. O certificado não deve ter mais de três (3) meses quando o pedido de licença ou o pedido de renovação da licença são feitos.



6.3 Todos os Árbitros de Tiro ao Prato devem estar na posse de um certificado de visão, que não tenha mais de dois (2) anos de idade, ao assumir os deveres de um Árbitro de Tiro ao Prato em qualquer competição da ISSF. Esses certificados devem ser verificados pelo Chefe de Árbitros antes que qualquer competição comece.

#### **6.4 Padrões de visão**

6.4.1 A acuidade visual deve ser de 0,7 (igual a 6/9 e 20/30) ou melhor em cada olho com ou sem correção.

6.4.2 A visão noturna não deve ser prejudicada.

6.4.3 A visão de cor deve ser normal.

6.4.4 Não deve haver diplopia (visão dupla).

6.4.5 O campo visual binocular deve ser normal.

6.4.6 A diabetes ou qualquer condição de olho patológico que possa causar uma deterioração substancial da acuidade visual ou do campo visual dentro de quatro (4) anos deve ser notificada à ISSF, a fim de conferir à ISSF a possibilidade de exigir novas investigações ou de decidir um período mais curto do período de validade da licença.

6.5 Em caso de qualquer prejuízo à visão de qualquer Árbitro de Tiro ao Prato, o Árbitro não deve ser autorizado a assumir funções até que sua visão seja novamente certificada como sendo pelo menos o padrão mínimo.

### **7 PROCESSO ADMINISTRATIVO ESPECIAL PARA A EMISSÃO DE LICENÇAS DE ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO**

7.1 Em casos excepcionais, uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato da ISSF pode ser emitida quando for necessário garantir que haja pessoal qualificado suficiente em eventos em que os recordes mundiais possam ser estabelecidos. Por exemplo, quando uma mudança de local é necessária, ou quando for necessária qualquer alteração de um Árbitro previamente atribuído.

7.2 A Federação Nacional deve enviar um pedido.

7.3 Os pedidos serão considerados e decididos pelo Secretário-Geral da ISSF juntamente com o Presidente do Comitê de Juízes da ISSF.

7.4 As licenças emitidas desta forma serão incluídas na lista de titulares de licenças. Na próxima reunião do Comitê de Juízes da ISSF, o Presidente deve informar o Comitê de quaisquer licenças concedidas desta forma.

7.5 As licenças emitidas desta forma só devem ser dadas a indivíduos bem qualificados. Os padrões habituais devem ser cumpridos; apenas o processo administrativo é alterado.



## **8 FORMULÁRIOS DE APLICAÇÃO PARA LICENÇAS E OLHOS DE ÁRBITROS DE TIRO AO PRATO**

- 8.1 Para simplificar a administração da questão da licença, os formulários em anexo devem ser usados quando se aplica para a licença do Árbitro de Tiro ao Prato.
- 8.2 Cada pedido deve ser acompanhado por uma (1) fotografia recente de 3 cm x 2 cm do requerente ou uma fotografia digital com uma resolução de 300 dpi para a sede da ISSF. A fotografia deve ter um fundo neutro.



# Application for Shotgun Referee's License

The Federation of		endorses the application of:
	Name of national federation	

Family Name(s)			Given Name(s)		
Date Of Birth:			Gender:		Woman,
	Day	Month	Year		Men

Please specify if you already hold an ISSF Judge's or Referee's License in any discipline. The number is:

**To be licensed as an ISSF Shotgun Referee in the Trap, Double Trap and Skeet events**

The Applicant has attended official ISSF Shotgun Referees' Course(s) as follows:

Events	Course Dates	Location	Instructor

This is to certify that the information given is correct, that the applicant has experience as a national Referee, and that the photographs are of the applicant.

Signed for the Federation:		Please enclose one recent photo by 3 x 2 cm  <b>or</b>  send a digital photo (300dpi) to the ISSF Headquarters
Name typed or printed:		



(Page two of the application for a Shotgun Referee's License)

<b>Disability</b>	
Do you have any physical impairment that would not permit you to perform all the duties required as a Shotgun Referee for the events for which you are requesting a license?	<b>Yes</b> <input type="checkbox"/> <b>No</b> <input type="checkbox"/>

**If Yes, please provide a separate letter describing your disability.**

<b>Language Capability</b>						
<b>Provide an assessment of your language capability in the ISSF languages:</b>						
Language	Speak			Understand		
	Fluent	Well	Basic	Fluent	Well	Basic
English						
Arabic						
French						
German						
Russian						
Spanish						

<b>Applicant's Declaration</b>			
<b>I affirm that all information contained in my application is true and correct.</b>			
Date:		Signature of Applicant:	

Fee enclosed: Euro 20.00	<input type="checkbox"/>
Photograph enclosed	<input type="checkbox"/>
Digital Photo sent to ISSF Headquarters	<input type="checkbox"/>

<b>International Shooting Sport Federation Official Use:</b>					
Date Acknowledged and Checked					
Recommended				Not recommended	
Class license				Postponed until	
By				Date	
	For the Judges Committee				
Trap		Double Trap		Skeet	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Date of issue		Invoice Number		Dispatched (mailed, given by hand)	

Application for Shotgun Referee's License 2017/V1.1-1-1



# Application for Shotgun Referee's License Renewal

The Federation of		endorses the application of:
	Name of national federation	

Family Name(s)	Given Name(s)

Date of Birth:				Gender:		Women
	Day	Month	Year			

**to have the license renewed:**

**License Number:**

The ISSF Member Federation confirms that the applicant has obtained experiences as a Shotgun Referee in international, regional or national level competitions during the last four year period.

The applicant has good knowledge of the current ISSF Rules and Regulations.

This is to certify that the information given is correct and the photograph(s) are of the applicant.

Signed for the Federation:		Please enclose one recent photo by 3 x 2 cm  <b>or</b> send a digital photo (300dpi) to the ISSF Headquarters
Name typed or printed:		

Fee enclosed: Euro 15.00 <input type="checkbox"/>	
Photograph enclosed <input type="checkbox"/>	Digital Photo sent to ISSF Headquarters <input type="checkbox"/>

Application for Shotgun Referee's License Renewal 2017/V1.1-1-1



# Eyesight Test Form and Certificate

Applicant:s					
Family Name(s)			Given Name(s)		
Date of Birth:					
	Day	Month	Year		
<b>Certifying medical practitioner / ophthalmologist:</b>					
Name, qualifications and medical specialty (for example: Dr. AB Cook, MD, General Practitioner:)					
Name		Address		Email	
Phone		Fax		Mobilephone	
1.	Is the visual acuity 0.7 (6/9 or 20/30) or better on each eye? Yes, without correction <input type="checkbox"/> Yes, but only with correction <input type="checkbox"/> Corrections:    Left: .....    Right: .....				No <input type="checkbox"/>
2.	Is there any evidence or history of impaired night vision?				Yes <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
3.	Is there any defect in colour vision? If yes, what kind of defect:				Yes <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
4.	Is there any sign of diplopia?				Yes <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
5.	Are there any defects in the binocular visual field? If yes, attach vision field maps!				Yes <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
6.	Is there any evidence of other ophthalmic pathological conditions or diabetes? If yes, what condition(s):				Yes <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
<b>Medical practitioner's / ophthalmologist's declaration:</b>					
I, certify that I have examined the above named person, confirmed his/her identity and that I have correctly answered the questions above.					
Date of examination:		Name:		Signature and Stamp:	
<b>National Federation's declaration:</b>					
We confirm that the applicant is fully supported by our federation to act as an international Shotgun Referee.					
Date of examination:		Name:		Signature and Stamp:	
<b>For ISSF official use only:</b>					
Investigation <input type="checkbox"/>		Rejected <input type="checkbox"/>		Approved <input type="checkbox"/>	



## **Article 3.12.3.10, Annex “A”: Guidelines for Public Affairs Activities**

### **1 PUBLIC RELATIONS WITH SHOOTING SPORT EQUIPMENT SUPPLIERS**

The ISSF relies on the cooperation, collaboration and support from all firms involved in the production and distribution of items of equipments used in the shooting sport. Free facilities for firearms and equipment manufactures to service their products must be made available.

Firms may rent space for displays at venues where ISSF supervised events and meetings are held.

Proposals for promotional and advertisement programs that involve ISSF participation or endorsement can be submitted by firms. Each program requires a specific agreement.

The ISSF may grant a license to use the official emblem of the ISSF. This will permit greater promotion of the shooting sport.

Advertisers' requests, specifying detailed proposals and terms, must be submitted to the ISSF Secretary General, who will present them for consideration by the ISSF Executive Committee.

All income must be deposited in the ISSF accounts.





## **2 PUBLIC RELATIONS WITH MEDIA**

The ISSF intends to have the best possible public relations with the press, radio and TV services in order to achieve extensive media coverage of ISSF Championships and events. To support successful media relations, Organizing Committees must coordinate with the ISSF Communication Manager and provide:

- a press room at the shooting ranges with all modern telecommunication systems, free internet service, telephone, duplication facilities and other appropriate resources;
- a responsible person to be in charge of the media;
- areas where interviews and press conferences can be held with officials, athletes and coaches;
- procedures to permit media access to the shooting ranges during the competition for filming and reporting;
- procedures to give media personnel reasonable access to athletes and team leaders.

## **3 PUBLIC RELATIONS WITH THE COMMUNITY**

The ISSF desires to establish good relations with members of the public in all communities where ISSF Championships, events and meetings are conducted.

In all ISSF Championships, events and meetings, the laws, rules and ecological regulations of the community must be respected.

The shooting sport, in the tradition of the Olympic Spirit, must work to create goodwill among all persons.

Further details are available in the “Guidelines for Organizing ISSF Championships” and “Guidelines for the Organization of the Media Work”.



## Article 3.12.3.11, Annex “B”: Guidelines for Media Coverage, Broadcasting and Advertising

- 1 All details about commercial rights including Media Coverage, Broadcasting and Advertising of all ISSF Championships and other ISSF official events (General Assemblies, Congresses etc.) are the property of the International Shooting Sport Federations and further specified in the “ISSF Eligibility, ISSF Commercial Rights and ISSF Sponsorship/Advertising Rules” within this Rule Book.
- 2 Details about Media Coverage and Broadcasting can be found in the “Guidelines for the Organization of Media Work” available at ISSF Headquarters.



## Artigo 3.12.3.12, Anexo "AC": Comitê de atletas

### 1 OBJETIVOS E OBJETIVOS DO COMITE DE ATLETAS

- 1.1 Recolher informações e opiniões dos atletas sobre suas necessidades e problemas em relação aos Jogos Olímpicos e aos Campeonatos ISSF.
- 1.2 Para expressar opiniões e fazer recomendações sobre esses temas e encaminhá-los aos órgãos competentes da ISSF.
- 1.3 Estabelecer contato e coordenar atividades com os Comitês de Atletas de outras federações internacionais.
- 1.4 Participar em grupos de trabalho, para garantir as melhores condições possíveis para a formação, acomodação e condições de vida dos atletas, bem como para a realização das competições nos principais campeonatos internacionais.
- 1.5 Apoiar a luta contra a droga e o doping.
- 1.6 Para estabelecer uma ligação direta com os atletas dentro da ISSF.

### 2 ESTRUTURA

- 2.1 O Comitê de Atletas da ISSF deve ser composto por sete (7) membros, quatro (4) deles eleitos pelos atletas participantes dos Campeonatos Mundiais da ISSF que são realizados a cada quatro (4) anos e três (3) membros nomeados pelo Comitê Executivo da ISSF.
  - 2.1.1 Além dos quatro (4) atletas eleitos, três (3) atletas adicionais serão nomeados pelo Comitê Executivo da ISSF como membros iguais do comitê para garantir um equilíbrio entre continentes, gêneros e disciplinas.
- 2.2 As seguintes eleições serão realizadas durante os Campeonatos Mundiais.
  - 2.2.1 A nomeação de três (3) membros adicionais pelo Comitê Executivo da ISSF seguirá em uma reunião após os atletas terem eleitos os quatro (4) membros do comitê.
- 2.3 Para se qualificar como candidato, um atleta nunca deve ter sido considerado culpado de uma ofensa de doping e deve ter participado nos últimos Jogos Olímpicos ou no Campeonato Mundial anterior ou presente.



- 2.4 O Presidente da Comissão de Atletas da ISSF será eleito pelo Comitê Executivo da ISSF em sua reunião após a eleição dos membros do comitê.
- 2.5 O mandato é de quatro (4) anos, e todos os membros podem ser reeleitos. Um membro pode atuar no comitê por mais de quatro (4) anos após a sua aposentadoria de competição internacional.
- 2.6 O Presidente se tornará membro do Comitê Executivo e participará em todas as reuniões do Comitê Executivo como representante dos atletas com voz e voto completos.
- 2.7 O Comitê de Atletas da ISSF pode realizar uma (1) ou duas (2) reuniões por ano.

### **3 PROCEDIMENTOS PARA ELEIÇÕES**

- 3.1 As Federações Membros da ISSF podem apresentar um candidato para o Comitê de Atletas da ISSF de acordo com as Diretrizes da Constituição, mas não antes de dois (2) meses antes e no prazo de 15 dias antes do dia da cerimônia de abertura do Campeonato Mundial.
- 3.2 A sede da ISSF estabelecerá uma lista de todos os candidatos nomeados, incluindo uma breve biografia. Esta lista será publicada no site da ISSF.
- 3.3 Com a conscientização de todos os atletas participantes nos Campeonatos Mundiais, cada atleta inscrito nas categorias de homens ou mulheres receberá um documento de votação mostrando todos os candidatos e as informações sobre o processo de votação.
- 3.4 Cada atleta só pode votar em um máximo de quatro (4) candidatos na eleição.
- 3.5 Os quatro (4) atletas, que receberem o maior número de votos, serão considerados eleitos como membros do Comitê de Atletas da ISSF.

### **4 NOMEAÇÃO DE TRÊS MEMBROS ADICIONAIS**

- 4.1 O Comitê Executivo da ISSF nomeará três (3) membros adicionais ao Comitê de Atletas na próxima reunião após a eleição dos atletas.
- 4.2 A nomeação será realizada por uma seleção usando a lista de todos os candidatos para a eleição.
- 4.3 Na mesma reunião, o Comitê Executivo elegerá o Presidente do Comitê de Atletas.



## **5 SITUAÇÃO FINANCEIRA DA COMISSÃO DE ATLETAS**

- 5.1 Em geral, a Federação de membros da ISSF que nomeou o membro eleito tem a responsabilidade de apoiar a participação do atleta nas reuniões das comissões de acordo com as Diretrizes da Constituição.
- 5.2 O Comitê Executivo da ISSF decidirá sobre qualquer apoio financeiro para os fins da reunião e autorizará o montante do subsídio diário para cada atleta que participe da reunião.

## **6 MÉTODO DE COMUNICAÇÃO**

- 6.1 Haverá um site oficial para o Comitê de Atletas da ISSF no âmbito do site da ISSF. A internet pode ser uma das ferramentas de comunicação.
- 6.2 Os anúncios serão feitos na revista ISSF NEWS.

## **7 OBSERVAÇÕES**

- 7.1 Os atletas eleitos ou nomeados para o Comitê de Atletas devem estar atentos às suas responsabilidades como representantes dos atletas.
- 7.2 Eles devem fazer todos os esforços para participarem de todas as reuniões.
- 7.3 Devem ser motivados a contribuir para o esporte do tiro e o Movimento Olímpico.
- 7.4 Eles também devem ser responsáveis pela educação de jovens atletas.
- 7.5 Devem ser educados em cargos de representantes, ou funcionários, tanto nas federações internacionais como nacionais, durante a duração da sua nomeação como membros do Comitê de Atletas.



**International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo**

## **4. ELEGIBILIDADE ISSF, DIREITOS COMERCIAIS, E PATROCÍNIO DA ISSF / REGRAS PUBLICITÁRIAS**



# Capítulos

<b>4.1</b>	<b>ELEGIBILIDADE DOS ATLETAS</b>	<b>124</b>
<b>4.2</b>	<b>DIREITOS COMERCIAIS ISSF</b>	<b>126</b>
<b>4.3</b>	<b>PATROCINADORES E PUBLICIDADE</b>	<b>127</b>
<b>4.4</b>	<b>IDENTIFICAÇÕES SOBRE EQUIPAMENTO DE ATLETAS, ROUPA, ACESSÓRIOS E CALÇADOS</b>	<b>128</b>
<b>4.5</b>	<b>REGRAS PARA IDENTIFICAÇÃO DO FABRICANTE</b>	<b>129</b>
<b>4.6</b>	<b>REGRAS PARA MARCAS DE PATROCINADORES</b>	<b>130</b>
<b>4.7</b>	<b>CONTROLES E SANÇÕES</b>	<b>131</b>
<b>4.8</b>	<b>APROVAÇÃO</b>	<b>131</b>

NOTA:

Onde figuras e tabelas contêm informações específicas, estas têm a mesma autoridade que as regras numeradas.

**NOTA MUITO IMPORTANTE:**

**Lembre-se de que, para os Jogos Olímpicos, a Regra 50 do IOC, Publicidade, Demonstrações e Propaganda, e a publicação de acompanhamento "Diretrizes sobre Identificações Autorizadas" se aplicam!**



## **4.1 ELEGIBILIDADE DOS ATLETAS**

- 4.1.1** As Regras de Elegibilidade da ISSF especificam as condições em que os atletas são elegíveis para participar do Campeonato ISSF (ver Regulamento Geral da ISSF). Estas Regras de Elegibilidade devem ser aplicadas estritamente em todos os Campeonatos da ISSF.
- 4.1.2** A ISSF reconhece a Regra 40 (Participação nos Jogos Olímpicos), a Regra 41 (Nacionalidade dos Concorrentes) e a Regra 50 (Publicidade, Demonstrações e Propaganda) da Carta Olímpica e seus Estatutos correspondentes como documentos básicos para a elegibilidade das Regras da ISSF.
- 4.1.3** Para ser elegível para participar do Campeonato ISSF, um atleta deve ser inscrito no Campeonato de acordo com o Artigo 3.6 do Regulamento Geral da ISSF por sua Federação Nacional, que deve ser uma Federação Membro da ISSF em condições para tal. Para os Jogos Olímpicos ou os Jogos continentais é o respectivo CNP do atleta. Os atletas inscritos devem:
- 4.1.3.1 ser selecionado para participar de acordo com os procedimentos estabelecidos pela Federação Nacional do atleta, exceto que os atletas inscritos nos Jogos Olímpicos também devem cumprir com o "Regulamento Especial para a Participação nos Eventos Esportivos de Tiro dos Jogos Olímpicos" (Anexo " Q ", Regulamento Geral da ISSF);
  - 4.1.3.2 ser um nacional do país que representa de acordo com a Carta Olímpica e os Regulamentos Gerais da ISSF;
  - 4.1.3.3 não foi culpado de conduta imprópria ou anti-desportiva, particularmente através do uso de doping, violência, racismo e atividades de apostas irregulares ou ilegais;
  - 4.1.3.4 não violou as regras da ISSF para patrocínio ou publicidade conforme especificado nestas Regras.
- 4.1.4** Os atletas que competem no Campeonato ISSF podem aceitar, direta ou indiretamente, pagamentos de dinheiro ou outros prêmios como prêmios ou como incentivo para participar de uma competição, exceto que nenhuma participação de atleta nos Jogos Olímpicos pode estar condicionada a qualquer consideração financeira (Carta olímpica, artigo de Direito à Regra 40).
- 4.1.5** Um atleta que conscientemente participe de uma competição vetada pela ISSF pode ser excluído do Campeonato ISSF por um período prescrito pelo Comitê Executivo.
- 4.1.6** Uma Federação Nacional de um atleta que entra em um Campeonato da ISSF e que esteja excluída da competição de acordo com o Regulamento Anti-Doping da ISSF ou outras Regras da ISSF perderá todos os seus privilégios, exceto o direito de ser representado na próxima Assembléia Geral.





- 4.1.7** Os atletas de uma nação com uma Federação Nacional suspensa podem participar dos Campeonatos da ISSF após a decisão da Diretoria Executiva, mas devem competir como Participantes de Tiro Independentes (ISP) sob a bandeira ISSF, e não a bandeira de seu país.
- 4.1.8** Quando a elegibilidade de uma atleta feminina é questionada devido a um possível hiperandrogenismo e um pedido formal por escrito foi feito para fazê-lo, um Tribunal de peritos composto por membros da Comissão Médica da ISSF e outros especialistas serão nomeados para avaliar uma suspeita de caso de hiperandrogenismo feminino. Ao fazê-lo, o Comitê Médico da ISSF seguirá, em geral e de forma substancial, os critérios do COI e / ou as Regras do COI que lidam com o possível hiperandrogênio e estão em vigor no momento do pedido.
- 4.1.9** Qualquer atleta que se submeta à cirurgia de reatribuição sexual após a puberdade e deseja participar de um Campeonato ISSF deve atender às condições e critérios específicos estabelecidos pelo COI para o fazer. O pedido para participar do Campeonato ISSF após a cirurgia de reatribuição sexual deve ser feito pelo atleta para o Comitê Médico da ISSF antes de competir e o Comitê Médico da ISSF e outros especialistas devem determinar se os critérios do COI foram ou não cumpridos.
- 4.1.10** Qualquer determinação feita nos termos do artigo 4.1.7 ou do artigo 4.1.8 pode ser apelada exclusivamente para o Tribunal Internacional de Arbitragem para o Desporto.
- 4.1.11** A fim de ajudar a proteger a dignidade e a privacidade do atleta em causa, os pedidos de investigação, as informações recolhidas durante as investigações, os resultados das investigações e as decisões relativas a um caso (ou caso potencial) de hiperandrogenismo feminino ou a um caso envolvendo um atleta transexual deve ser mantido em sigilo e não divulgado e nem divulgado pela ISSF.



## **4.2 DIREITOS COMERCIAIS DA ISSF**

### **4.2.1 PROPRIEDADE E EXPLORAÇÃO DOS DIREITOS COMERCIAIS**

De acordo com o Regulamento Geral da ISSF (3.12.3.11), a ISSF é o único detentor de direitos de transmissão, licenciamento, comercialização, merchandising e equipamentos e outros direitos associados ao Campeonato ISSF e outros eventos oficiais da ISSF (Assembléias Gerais, Congressos, etc.), com exceção dos Jogos Olímpicos e Continentais.

Para os Campeonatos da ISSF com exceção dos Jogos Olímpicos e Continentais, a ISSF tem o direito de vender seus direitos de licenciamento, comercialização e equipamentos de transmissão e comercialização.

A ISSF pode decidir atribuir parte desses direitos aos organizadores de um Campeonato ISSF com base nessas diretrizes, seja por uma taxa ou sem custo. Nesses casos, o organizador do evento e a ISSF devem concordar com os termos de tal acordo.

### **4.2.2 LOTOTIPO ISSF**

O logotipo ISSF é propriedade exclusiva da ISSF. Seu uso requer aprovação prévia pela ISSF. Todos os detalhes relativos ao aspecto exato, cor, fontes e uso do logotipo da ISSF são descritos nas Diretrizes "Identidade e Design Corporativo ISSF", que está disponível na sede da ISSF.

### **4.2.3 RADIODIFUSÃO E OUTROS DIREITOS DE MÍDIA**

Os direitos incluem, mas não estão limitados à transmissão (ao vivo, atrasado ou destaque) de imagens visuais (juntamente com qualquer transmissão de som para recepção em conjunto com essas imagens) para receptores convencionais de televisão domésticos ou dispositivos ainda não inventados através dos quais as imagens serão transmitidas ou distribuídas. Tais meios de comunicação incluem também, mas não estão limitados a, rádio, programas de destaque, direitos on-line e internet, arquivo e acesso de notícias, além de transmissão para dispositivos móveis.

A ISSF criou seu próprio site e explorará oportunidades comerciais e de comunicação através deste e outros dispositivos eletrônicos, incluindo aqueles que ainda não foram desenvolvidos ou inventados.



#### **4.2.4 DIREITOS DE COMERCIALIZAÇÃO E REGRAS PUBLICITÁRIAS**

Estas regras aplicam-se a todas as partes oficiais do Campeonato ISSF (treinamento e competição, abertura, encerramento e cerimônias de premiação).

Os direitos de comercialização incluem todos os direitos de comercialização, licenciamento e / ou merchandising disponíveis ou que ainda não foram inventados para uma competição esportiva. A venda desses direitos inclui publicidade e outros benefícios adequados.

As marcações de patrocinadores em letreiros, bandeiras, cartazes ou outros materiais podem ser exibidos na roupa e no equipamento do atleta nas faixas e em outras instalações nos Campeonatos ISSF, se tais marcas patrocinadoras estiverem de acordo com este Regulamento.

Durante os Jogos Olímpicos, não é permitida publicidade com sinais, bandeiras, cartazes ou outros meios, a menos que tal publicidade seja autorizada pelas Regras do COI, em particular pelo Código de Propaganda, Demonstrações, Propaganda da Regra da Carta Olímpica. Para os Jogos Olímpicos, as marcas patrocinadoras não são permitidas e devem ser removidas ou cobertas, se possível, com o mesmo material e cor, desde que continue a cumprir as Regras ISSF para espessura e rigidez.

#### **4.2.5 PUBLICIDADE EM LOCAL**

A publicidade nas gamas dos Campeonatos ISSF não pode ser colocada nas áreas de alvo de forma a interferir com as imagens de visão dos atletas.

A ISSF reserva-se o direito de controlar os sinais do patrocinador na entrada principal das faixas do Campeonato ISSF, painéis oficiais e monitores oficiais de pontuação, quadros, alvo e Números Bib.

O planejamento do site e os tamanhos dos espaços de publicidade acima requerem aprovação prévia da ISSF.

Todos ou parte dos espaços disponíveis podem ser contratados para uma (1) agência de publicidade como um pacote. Se uma agência for aprovada, o Secretário-Geral deve transmitir o nome da agência e detalhes do contrato para a Federação de Membros do país organizador três (3) meses antes do Campeonato ISSF ou evento oficial.

Todos os outros espaços publicitários disponíveis são propriedade do organizador.

### **4.3 PATROCÍNIOS E PUBLICIDADE**

**4.3.1** Um patrocínio é qualquer suporte baseado em contrato de um atleta ou organização fornecida ao atleta sob a forma de dinheiro, bens ou serviços.

**4.3.2** Estas regras aplicam-se a todas as partes oficiais dos eventos do Campeonato supervisionado da ISSF (treinamento e cerimônias de competição, abertura, encerramento e premiação).



- 4.3.3** Uma Federação Nacional pode celebrar um contrato com uma empresa comercial ou organização para patrocínios, fornecimento de equipamento ou publicidade.
- 4.3.4** Um atleta individual pode entrar em um contrato para um patrocínio individual com uma empresa comercial ou uma organização.
- 4.3.5** Estes contratos devem respeitar as regras das Federações Nacionais e da ISSF.
- 4.3.6** Os contratos de patrocínio podem autorizar as imagens, nomes ou performances atléticas de atletas a aparecer nos anúncios de contratação de empresas comerciais.
- 4.3.7** Os pagamentos a atletas individuais sob esses contratos podem ser feitos para o atleta ou a Federação Nacional.

#### **4.4 IDENTIFICAÇÕES SOBRE O EQUIPAMENTO, ROUPAS, ACESSÓRIOS E CALÇADOS DOS ATLETAS**

##### **4.4.1 Marca registrada**

Uma marca registrada é um nome distinto, símbolo, lema ou design que identifica legalmente uma empresa ou seus produtos e serviços, para distingui-los daqueles oferecidos por outros.

##### **4.4.2 Identificação Comercial**

Uma identificação comercial é qualquer ocorrência visível de uma marca registrada ou de um sinal de publicidade em um item de equipamento, acessórios, roupas e calçados usados durante a competição. Existem dois (2) tipos de marcação comercial:

##### **4.4.3 Identificação do Fabricante**

Uma identificação do fabricante é uma exibição do nome do fabricante ou de uma marca comercial em um produto fabricado pelo fabricante (proprietário da marca registrada) com o objetivo de identificar o produto e / ou sua origem.

##### **4.4.4 Identificação da tecnologia do produto**

A Identificação da Tecnologia do Produto significa a identificação técnica (que não deve incluir qualquer Identificação do Fabricante ou suas partes) usada em um item de equipamento para identificar tecido ou qualquer tecnologia usada no desenvolvimento e fabricação do item de equipamento usado.

##### **4.4.5 Identificação do patrocinador**

Uma marca de patrocinador é qualquer sinal de publicidade em um produto diferente de uma identificação do fabricante ou uma identificação de tecnologia do produto.



## 4.5 REGRAS PARA IDENTIFICAÇÃO DO FABRICANTE

### 4.5.1 Restrições adicionais para o Campeonato ISSF

Uma (1) identificação do fabricante por item do equipamento / roupas / acessórios é permitida. As peças das armas são consideradas como itens de equipamentos.

Nenhuma identificação do fabricante ou do patrocinador é permitida na parte traseira ou na frente ou preso ao chapéu, tampa, óculos de tiro ou à cabeça.

O COI aplica regras especiais para os Jogos Olímpicos. Os detalhes estão indicados na Regra 50 da Carta Olímpica e no Regimento.

### 4.5.2 Identificação do fabricante de medição

A identificação do fabricante pode ser dividida nas seguintes categorias:

- o nome do fabricante; ou
- o logotipo do fabricante; ou
- uma combinação do nome do fabricante e do logotipo do fabricante.

A identificação do fabricante será medida da seguinte forma:

**Formas regulares.** Quando a identificação do fabricante aparece como um retângulo ou um quadrado, as regras matemáticas usadas para calcular a área de superfície da forma serão aplicadas.

**Formas irregulares.** Quando a identificação do fabricante é de forma irregular, um retângulo será feito em toda a área da identificação e as regras matemáticas utilizadas para calcular a área de superfície do retângulo devem ser aplicadas.

**Formas combinadas.** Quando a identificação do fabricante combina o nome do fabricante com o logotipo do fabricante, um retângulo será feito em toda a área da identificação e as regras matemáticas usadas para calcular a área de superfície do retângulo devem ser aplicadas.



## **4.6 REGRAS PARA MARCAS PATROCINADORAS**

### **4.6.1 Regras gerais para marcas de patrocinadores**

Os equipamentos ou bens fornecidos a uma equipe nacional devem, com referência à identificação do fabricante, estar de acordo com as especificações contidas neste Regulamento.

Não são permitidas marcas de patrocinador em pele nua.

Durante o treinamento e a concorrência, todos os itens que têm o único propósito de exibir uma marcação de patrocinador e / ou que não são utilizados em conexão com a competição não são permitidos.

Não havendo imagens ou retratos de atletas que usam roupas com marcações comerciais, em violação dos especificados nessas regras, as propagandas podem ser usadas como publicidade nos locais de treinamento e competição.

O tamanho e aparência das marcas de patrocinadores em itens usados pelo atleta está definido na Tabela 1.

### **4.6.2 Número de Início - Bib Number**

Número de Início - Bib Number: Os números podem incluir a marcação comercial dos patrocinadores do Campeonato ISSF, desde que todos os concorrentes usem números marcados de forma semelhante. Não mais do que 150 cm<sup>2</sup> ou um máximo de 25% da área de números, Número de Início pode ser dedicado à marcação geral do patrocinador. Os números de início devem exibir o nome, as iniciais e a nação do atleta. A abreviação do COI e da nação deve ser usada. A altura mínima das letras deve ser tão grande quanto possível, mas não deve ser inferior a 20 mm.

Para Tiro ao Prato, a abreviação do COI da nação do atleta e seu sobrenome e primeira inicial do nome em letras latinas devem ser exibidas (abreviatura do COI na parte superior) na parte de trás da área do ombro de sua roupa de atleta exterior.



## 4.7 CONTROLES E SANCÇÕES

As Federações Nacionais, juntamente com a ISSF, são responsáveis pela aplicação das Regras de Elegibilidade e Patrocínio da ISSF.

Os jurados de Competição da ISSF são responsáveis pela aplicação das regras da ISSF relativas à publicidade em equipamentos e roupas nas áreas de competição e treinamento durante os campeonatos da ISSF.

Em caso de violação, o Júri deve emitir um aviso verbal ou escrito. Um atleta que não esteja de acordo com este aviso não deve ser autorizado a iniciar ou continuar na competição.

As decisões dos jurados da competição relativas à violação dessas regras podem ser objecto de recurso junto do Júri de Recurso, cuja decisão é FINAL.

Se um anunciante explora o uso do nome, título ou imagem individual de um atleta em conexão com qualquer anúncio, endosso ou venda de bens sem a aprovação ou o conhecimento do atleta, o atleta pode dar "poder de advogado" para o seu / sua Federação Nacional ou a ISSF para permitir, se necessário, tomar medidas legais contra o anunciante em questão. Se o atleta em questão não o fizer, a ISSF deve julgar a situação como se o atleta tivesse dado permissão total ao anunciante.

## 4.8 APROVAÇÃO

Estas Regras de Elegibilidade foram alteradas e aprovadas pelo Comitê Executivo da ISSF em 7 de abril de 2008 em Pequim, CHN, em 12 de novembro de 2012, em Acapulco, MEX, em 24 de novembro de 2013 em Munique, RGE e em 1º de março de 2016 em Munique, Alemanha. Eles substituem as edições anteriores das Regras de elegibilidade da ISSF e se tornam efetivamente efetivos em 1º de janeiro de 2017.

As seguintes regras fazem parte desta Regra de Elegibilidade da ISSF e estão disponíveis no site do COI.

Carta Olímpica Regra 40 - Participação nos Jogos Olímpicos - Direito à Regra 40

Carta Olímpica Regra 41 - Nacionalidade dos Concorrentes - Direito à Regra 41

Carta Olímpica Regra 50 - Publicidade, Demonstrações, Propaganda - Direito à Regra 50



TABLE 1: Special Rules for Sponsor Markings			
	Category/Item	Applicable Rule	
	<b>Equipment</b>		
4.6.1.1	Guns	No restrictions apply.	
4.6.1.2	Other Equipment	No restrictions apply for Rifle Slings, Kneeling Rolls, Rifle Stands, Telescope Stands, Spotting Telescopes, Gun Cases, Shooting Bags, Suitcases and Cloth Bags etc.	
	<b>Clothing</b>	<b>Applicable Rule</b>	<b>Other restrictions</b>
	<b>Competition Clothing</b>		
4.6.1.3	For any of: Outer Shooting Garment  (Jacket, Vest, Shirt or Sweat Top etc.)	<b>Front:</b> Shoulder and middle area (upper and middle thirds of the torso) max 5 markings (3 sponsors, 1 ISSF emblem and/or 1 National Federation emblem).	The upper position on the left side (right side for left handed athletes) must be reserved for the ISSF emblem. ONE HALF of the left side must be reserved for the National Federation emblem and/or National Federation flag.
4.6.1.4		<b>Back:</b> Shoulder area (upper third of torso) NO markings	RESERVED for the name and IOC abbreviation of the nation of the athlete and/or the Bib Number. If a flag of the nation is used it must be placed to the left (when seen by another person) of the IOC abbreviation.
4.6.1.5		<b>Back:</b> Middle area (middle third of torso) NO markings	RESERVED for Bib Number only
4.6.1.6		<b>Front:</b> Hip area (lower third of torso) max 2 markings	none
4.6.1.7		<b>Back:</b> Hip area (lower third of torso) max 3 markings	none
4.6.1.8		Sleeves: max 1 marking	The same identical marking may appear on both sleeves
4.6.1.9		For any of : Trousers, shorts, sweat pants etc.	Trouser legs only: 1 marking
4.6.1.10	Skirt	1 marking	none





4.6.1.11	<b>Formal Uniforms</b>  Dress Uniforms	<b>Applicable Rule</b>  Official dress uniforms may carry the name or trademark of up to five (5) sponsors regulated by the National Federation.	A dress uniform includes all clothing worn by the athlete and the members of the team during all official parts of the Championships, where protocol requires a display of the emblem, name or abbreviation of the national federation on the clothing. The single occurrence of manufacturer identification or product technology identification on a dress uniform item does not count as sponsor marking.
4.6.1.12	<b>Casual Clothing</b>  Casual Clothing	<b>Applicable Rule</b>  No restrictions apply.	Includes all clothing worn by the athlete on the competition venues under other circumstances than competing or following the protocol in a dress uniform.
	<b>Accessories</b>	<b>Applicable Rule</b>	<b>Other restrictions</b>
4.6.1.13	Belt		
	Towel		
	Socks		
	Water Bottle		
	Gloves Eyewear	No restrictions apply.	None
	Shooting Glasses		
	Side Blinders		
	Ear Protection		
	Footwear		
4.6.1.14	Headgear	Front and/or back only for country, national federation emblem, ISSF emblem or emblem of an ISSF competition organizer	None
4.6.1.15	Front / Rear Sight Blinders	No sponsor marking	

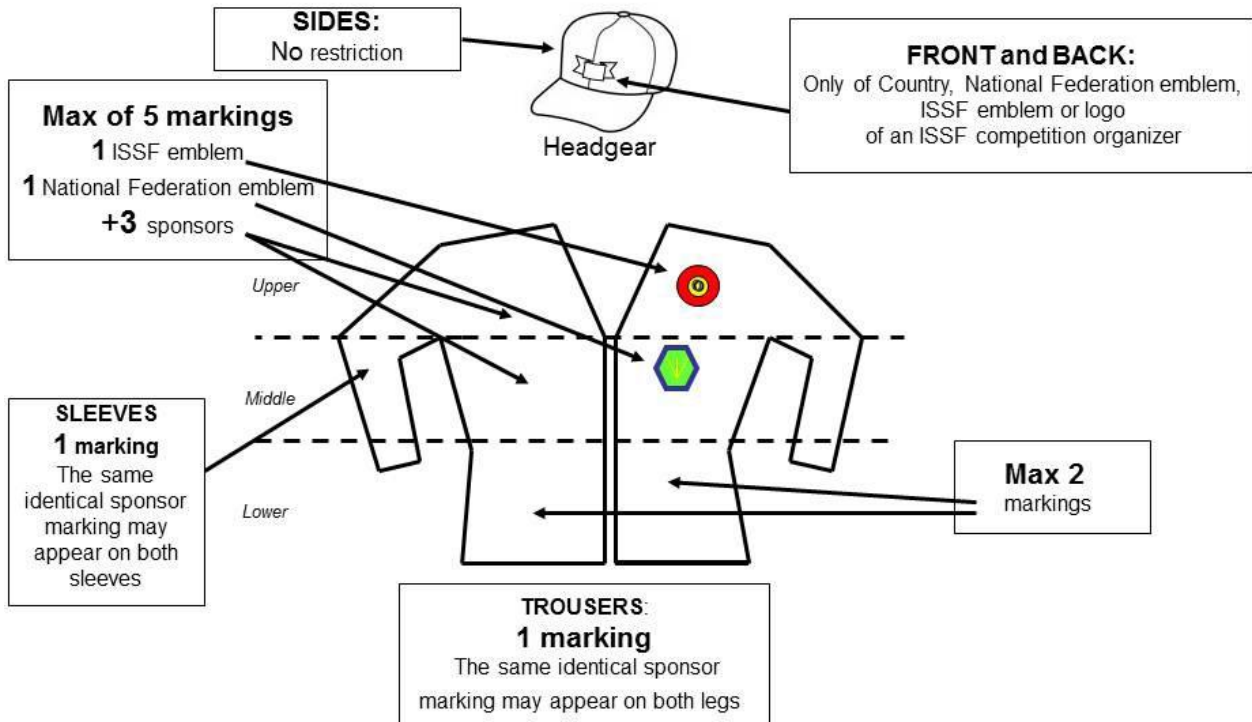


①

# SPONSOR MARKINGS (ALL)

FRONT of Outer Garment (shown for Right handed shooter)

**NO SIZE RESTRICTIONS**



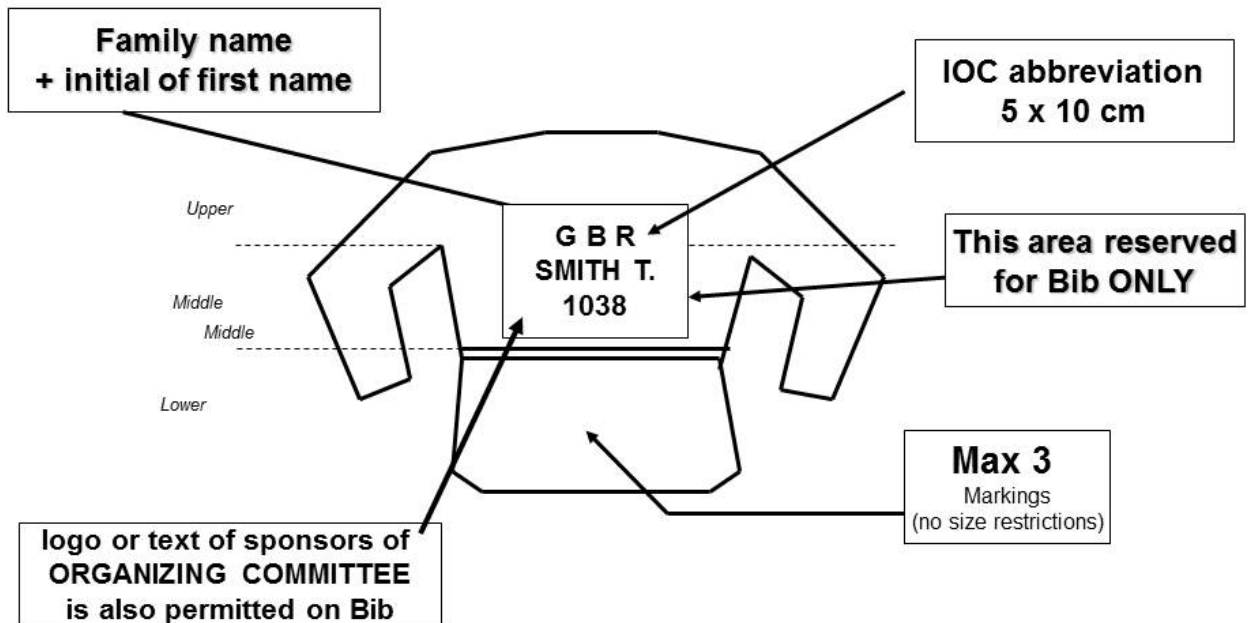


# SPONSOR MARKINGS

②

## ALL EXCEPT SHOTGUN

BACK of Outer Garment



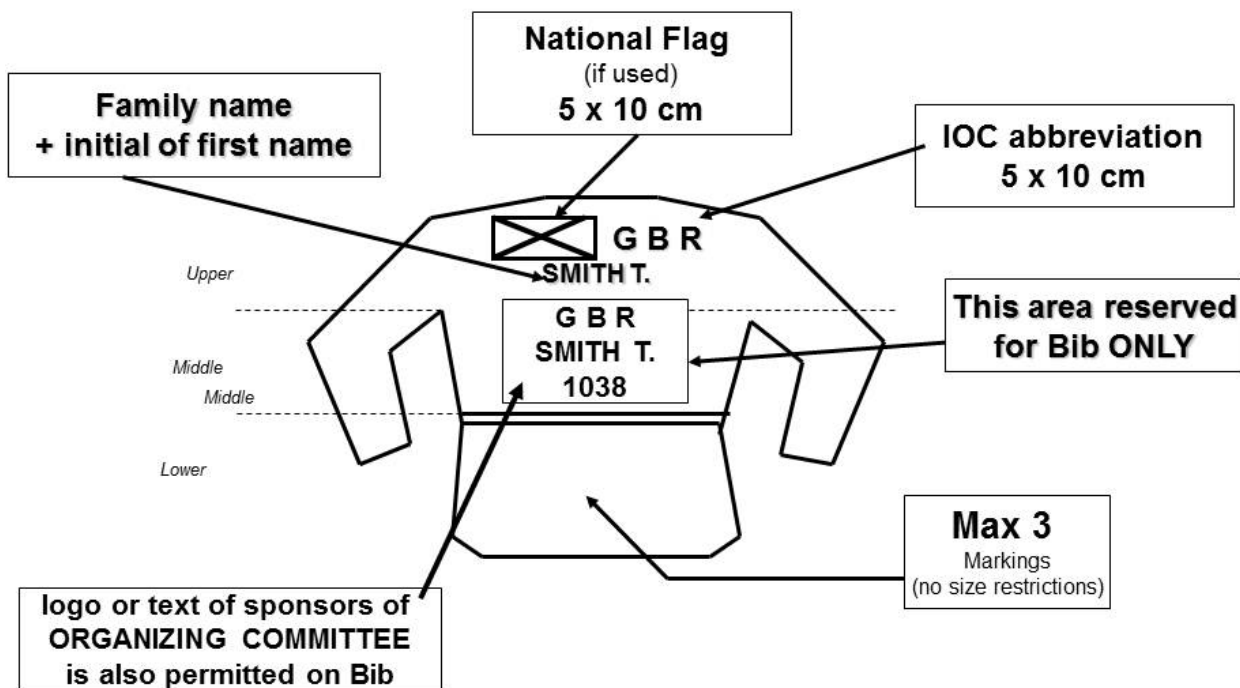


# SPONSOR MARKINGS

3

## SHOTGUN ONLY

BACK of Outer Garment







International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo

## **5. REGRAS ANTI-DOPING DA ISSF**



# Capítulos

<b>1</b>	<b>DEFINIÇÃO DO DOPING</b>	<b>143</b>
<b>2</b>	<b>VIOLAÇÃO DE REGRA ANTI-DOPING</b>	<b>144</b>
<b>3</b>	<b>PROVA DE DOPING</b>	<b>147</b>
<b>4</b>	<b>A LISTA PROIBIDA</b>	<b>149</b>
<b>5</b>	<b><i>TESTES E INVESTIGAÇÕES</i></b>	<b>152</b>
<b>6</b>	<b>ANÁLISE DE AMOSTRAS</b>	<b>156</b>
<b>7</b>	<b>GESTÃO DE RESULTADOS</b>	<b>158</b>
<b>8</b>	<b>DIREITO A UMA AUDIÊNCIA JUSTA</b>	<b>164</b>
<b>9</b>	<b>DESQUALIFICAÇÃO AUTOMÁTICA DOS RESULTADOS INDIVIDUAIS</b>	<b>166</b>
<b>10</b>	<b>SANÇÕES SOBRE INDIVÍDUOS</b>	<b>166</b>
<b>11</b>	<b><i>CONSEQUÊNCIAS PARA EQUIPES</i></b>	<b>175</b>
<b>12</b>	<b>SANÇÕES E CUSTOS AVALIADOS CONTRA ORGANISMOS DE ESPORTE</b>	<b>176</b>
<b>13</b>	<b>APELOS</b>	<b>177</b>
<b>14</b>	<b>ISSF DIREITO DE REVISÃO</b>	<b>181</b>
<b>15</b>	<b>CONFIDENCIALIDADE E RELATÓRIOS</b>	<b>182</b>
<b>16</b>	<b>APLICAÇÃO E RECONHECIMENTO DE DECISÕES</b>	<b>185</b>
<b>17</b>	<b>INCORPORAÇÃO DAS REGRAS ANTIDOPAGE DA ISSF E OBRIGAÇÕES DAS FEDERAÇÕES NACIONAIS</b>	<b>186</b>
<b>18</b>	<b>ESTATUTOS DE LIMITAÇÕES</b>	<b>186</b>
<b>19</b>	<b>RELATÓRIOS DE CONFORMIDADE DA ISSF PARA A WADA</b>	<b>186</b>

## **NOTA:**

**Para efeitos dos Estatutos e Regulamentos Oficiais da ISSF, as Regras Antidopagem da ISSF continuam sendo o Artigo 5º do Regulamento Geral da ISSF.**

**Para simplificar o formato de leitura e a compreensão das Regras Antidoping, os Capítulos são simplesmente numerados de 1 a 23.**



<b>20</b>	<b>EDUCAÇÃO</b>	<b>187</b>
<b>21</b>	<b>ALTERAÇÃO E INTERPRETAÇÃO DE REGRAS ANTI-DOPING</b>	<b>187</b>
<b>22</b>	<b>INTERPRETAÇÃO DO CÓDIGO</b>	<b>188</b>
<b>23</b>	<b>REGRAS ADICIONAIS E RESPONSABILIDADES DE ATLETAS E OUTRAS PESSOAS</b>	<b>189</b>
<b>APPENDIX 1.</b>	<b>DEFINIÇÕES</b>	<b>191</b>
<b>APPENDIX 2.</b>	<b>EXEMPLOS DE APLICAÇÃO DO ARTIGO 10</b>	<b>198</b>





# Introdução

## Prefácio

Estas regras antidoping são regras de esporte que regem as condições em que o esporte é praticado. Com o objetivo de aplicar os princípios antidopagem de forma global e harmonizada, eles são de natureza distinta das leis criminais e civis e não se destinam a estar sujeitos ou limitados por quaisquer requisitos nacionais e normas legais aplicáveis aos processos criminais ou civis. Ao analisar os fatos e a lei de um determinado caso, todos os tribunais, tribunais arbitrais e outros órgãos jurisdicionais devem estar atentos e respeitar a natureza distinta dessas Regras Antidoping que implementam o Código e o fato de que essas regras representam o consenso de um grande espectro de partes interessadas em todo o mundo quanto ao necessário para proteger e garantir um esporte justo.

As primeiras Regras Anti-Doping da ISSF foram aprovadas pela Assembléia Geral ordinária da UIT (ISSF) em 30 de outubro de 1982 em Caracas, Venezuela e foram modificadas conforme necessário e exigidas por decisões do Conselho Administrativo desde então. Essas regras antidopagem são, portanto, adotadas e implementadas em conformidade com as responsabilidades da ISSF no âmbito do Código Mundial Antidoping (o "Código") e são um adiantamento dos esforços contínuos da ISSF de erradicar o doping no esporte do tiro.



## Razão Fundamental para o código e as Regras Anti-Doping da ISSF

Os programas antidoping procuram preservar o que é intrinsecamente valioso sobre o esporte. Este valor intrínseco é muitas vezes referido como "o espírito do esporte". É a essência do Olimpismo, a busca da excelência humana através da perfeição dedicada dos talentos naturais de cada pessoa. É assim que jogamos verdade. O espírito do esporte é a celebração do espírito, do corpo e da mente humana, e se reflete nos valores que encontramos no esporte, incluindo:

- Ética, fair play e honestidade
- Saúde
- Excelência em desempenho
- Caráter e educação
- Diversão e alegria
- Trabalho em equipe
- Dedicação e compromisso
- Respeito pelas regras e leis
- Respeito por si próprio e por outros participantes
- Coragem
- Comunidade e solidariedade

O doping é fundamentalmente contrário ao espírito do esporte.

A ISSF e cada uma das suas Federações Membros ("Federações Nacionais") devem se dedicar a programas de prevenção contra o uso intencional ou não intencional de Substâncias e Métodos Proibidos no esporte do tiro e, dentro dos seus meios e em cooperação uns com os outros, outros Signatários do Código e o Mundo Agencia antidopagem, planeja, implementa, avalia e monitora informações e programas de educação para esporte livre de doping em todos os níveis, a fim de preservar o espírito do esporte.



## Escopo

- Estas Regras Antidoping devem aplicar-se à ISSF e a cada uma das suas Federações Nacionais.
- Estas Regras Anti-Doping também se aplicam aos seguintes: Atletas, Pessoal de Atendimento ao Atleta e outras Pessoas, cada um dos quais é considerado, como condição de sua adesão, acreditação e / ou participação na ISSF ou suas Federações Nacionais, ou suas atividades ou Eventos ou Competições, ter concordado em estar vinculado por essas Regras Antidoping e ter submetido à autoridade da ISSF para fazer cumprir estas Regras Antidoping e a jurisdição dos Tribunais de audiência especificados no Artigo 8 e no Artigo 13 para ouvir e determinar casos e recursos interpostos sob estas Regras Antidoping:
  - a) Todos os Atletas e Atendentes que são membros da ISSF, ou de qualquer Federação Nacional, ou de qualquer membro ou organização afiliada de qualquer Federação Nacional (incluindo quaisquer clubes, equipes, associações ou ligas);
  - b) Federações nacionais, seus atletas e todos os indivíduos que competem, participem ou estão envolvidos em eventos ou eventos internacionais, continentais, regionais ou nacionais, organizados, convocados, autorizados, reconhecidos ou regulados pelo Anexo A da Constituição da ISSF (a seguir designados coletivamente como ISSF "Eventos").
  - c) Qualquer outro Atleta ou Pessoal de Atendimento ou outra Pessoa que, em virtude de uma acreditação, uma licença ou outro acordo contratual, ou de outra forma, esteja sujeito à jurisdição da ISSF ou de qualquer Federação Nacional, ou de qualquer membro ou afiliado a organização de qualquer Federação Nacional (incluindo clubes, equipes, associações ou ligas), para fins de antidopagem;

Dentro do grupo geral de Atletas estabelecido acima, que são obrigados e obrigados a cumprir essas Regras Antidoping, os Atletas a seguir serão considerados Atletas de Nível Internacional para os propósitos destas Regras Antidoping e, portanto, as disposições específicas nestas Regras antidopagem aplicáveis aos atletas de nível internacional (no que diz respeito aos testes, mas também no que diz respeito às AUT, informações de parabens, gerenciamento de resultados e recursos) devem ser aplicados a tais atletas:

- Todos os atletas que possuem uma ID ISSF e,
- Todos os atletas que se qualificaram ou pretendem competir em um Evento ISSF, ou um Evento do Organizador de Eventos Principais.

### 1 **DEFINIÇÃO DO DOPING**

O doping é definido como a ocorrência de uma ou mais das violações das regras antidoping estabelecidas no Artigo 2.1 ao Artigo 10.10 destas Regras Antidoping.



## 2 VIOLAÇÃO DE REGRA ANTI-DOPING

O objetivo do artigo 2º é especificar as circunstâncias e a conduta que constituem violações das regras antidoping. As audiências em casos de doping prosseguirão com base na afirmação de que uma ou mais dessas regras específicas foram violadas.

Os atletas ou outras pessoas devem ser responsáveis por saber o que constitui uma violação das regras antidoping e as substâncias e métodos que foram incluídos na Lista Proibida.

Os seguintes constituem violações de regras antidoping:

### **Presença de uma Substância Proibida ou seus Metabolitos ou Marcadores em uma Amostra de atleta**

- 2.1.1 É dever pessoal de cada Atleta garantir que nenhuma Substância Proibida entre no seu corpo. Os atletas são responsáveis por qualquer Substância Proibida ou seus Metabolitos ou Marcadores encontrados presentes nas Amostras. Por conseguinte, não é necessário que a intenção, falha, negligência ou uso conhecido do atleta sejam demonstrados para estabelecer uma violação das regras antidopagem nos termos do Artigo 2.1.
- 2.1.2 Prova suficiente de uma violação das regras antidopagem nos termos do Artigo 2.1 é estabelecida por qualquer dos seguintes itens: presença de uma Substância Proibida ou seus Metabolitos ou Marcadores na Amostra do Atleta, onde o Atleta renuncia à análise da Amostra B, a amostra não é analisada; ou, onde a Amostra B do Atleta é analisada e a análise da Amostra B do Atleta confirma a presença da Substância Proibida ou seus Metabolitos ou Marcadores encontrados na Amostra A do Atleta; ou, onde a Amostra B do Atleta é dividida em duas garrafas e a análise do segundo frasco confirma a presença da Substância Proibida ou seus Metabolitos ou Marcadores encontrados no primeiro frasco.
- 2.1.3 Exceptuando as substâncias para as quais um limiar quantitativo é especificamente identificado na Lista Proibida, a presença de qualquer quantidade de uma Substância Proibida ou seus Metabolitos ou Marcadores na Amostra de um Atleta deve constituir uma violação das regras antidoping.
- 2.1.4 Como uma exceção à regra geral do Artigo 2.1, a Lista Proibida ou Normas Internacionais podem estabelecer critérios especiais para a avaliação de Substâncias Proibidas que também podem ser produzidas de forma endógena.

### **2.2 Uso ou Tentativa de Uso por um Atleta de uma Substância Proibida ou um Método Proibido**

- 2.2.1 É dever pessoal de cada Atleta garantir que nenhuma Substância Proibida entre no seu corpo e que nenhum Método Proibido seja Usado. Por conseguinte, não é necessário que a intenção, falha, negligência ou uso de conhecimento da parte do atleta sejam demonstrados para estabelecer uma violação das regras antidopagem para uso de uma substância proibida ou um método proibido.



2.2.2 O sucesso ou o fracasso do Uso ou da Tentativa de Uso de uma Substância Proibida ou Método Proibido não é material. Basta que a Substância Proibida ou o Método Proibido sejam Usados ou Tentados Ser Usados para que uma violação de regras antidoping seja comprometida.

### **2.3 Evadir, recusar ou não enviar para coleta de amostras**

Evadir a coleta de amostras, ou sem justificativa convincente recusando ou não enviar a coleção de Amostras após a notificação, conforme autorizado nestas Regras Antidoping ou outras regras antidopantes aplicáveis.

### **2.4 Falhas no local de localização**

Qualquer combinação de três testes perdidos e / ou falhas de arquivamento, conforme definido no Padrão Internacional para Testes e Investigações, dentro de um período de doze meses por um Atleta em um Pool de Testes Registrado.

### **2.5 Adulteração ou tentativa de manipulação com qualquer parte do Controle de Doping**

Conduta que subverte o processo de Controle de Dopagem, mas que de outra forma não seria incluído na definição de Métodos Proibidos. A manipulação deve incluir, sem limitação, intencionalmente interferir ou tentar interferir com um funcionário do Controle de Doping, fornecer informações fraudulentas a uma Organização Anti-Doping, ou intimidar ou tentar intimidar uma testemunha potencial.

### **2.6 Posse de uma Substância Proibida ou de um Método Proibido**

2.6.1 Posse de um Atleta em Competição de qualquer Substância Proibida ou qualquer Método Proibido, ou Posse por um Atleta Fora de Competição de qualquer Substância Proibida ou qualquer Método Proibido que seja proibido Fora da Competição, a menos que o Atleta estabeleça que a Posse é consistente com uma Isenção de Uso Terapêutico ("TUE") concedida de acordo com o Artigo 4.4 ou outra justificativa aceitável.

2.6.2 Posse de uma pessoa de apoio ao atleta em concorrência de qualquer Substância Proibida ou qualquer Método Proibido, ou Posse de uma Pessoa de Suporte do Atleta fora de Competição de qualquer Substância Proibida ou qualquer Método Proibido que seja proibido Fora da Competição em conexão com um Atleta, Competição ou treinamento, a menos que a Pessoa de Apoio ao Atleta estabeleça que a Posse é consistente com uma AUT atribuída a um Atleta de acordo com o Artigo 4.4 ou outra justificativa aceitável.



**2.7 Tráfico ou Tentativa de Tráfico de qualquer Substância Proibida ou Método Proibido**

**2.8 Administração ou Tentativa de Administração para qualquer Atleta em Competição de qualquer Substância Proibida ou Método Proibido, ou Administração ou Tentativa de Administração para qualquer Atleta Fora de Competição de qualquer Substância Proibida ou qualquer Método Proibido que seja proibido Fora da Competição**

**2.9 Cumplicidade**

Ajudar, encorajar, conspirar, encobrir ou qualquer outro tipo de cumplicidade intencional envolvendo violação de uma regra antidopagem, tentativa de violação de regras antidopagem ou violação do Artigo 10.12.1 por outra Pessoa.

**2.10 Associação Proibida**

Associação por um Atleta ou outra Pessoa sujeita à autoridade de uma Organização Antidoping em uma capacidade profissional ou relacionada ao esporte com qualquer Pessoa de Apoio ao Atleta que:

2.10.1 Se estiver sujeito à autoridade de uma Organização Anti-Doping, está atendendo um período de inelegibilidade; ou

2.10.2 Associação por um atleta ou outra pessoa sujeita à autoridade de uma organização antidopagem em uma capacidade profissional ou relacionada ao esporte com qualquer pessoa de suporte do atleta que: Se não estiver sujeito à autoridade de uma Organização antidopagem e em que a Inelegibilidade não tenha sido abordada em um processo de gerenciamento de resultados nos termos do Código, foi condenada ou encontrada em um processo criminal, disciplinar ou profissional para se ter realizado uma conduta que teria, constituiu uma violação das regras antidoping se as regras compatíveis com o Código haviam sido aplicáveis a essa Pessoa. O status de desqualificação de tal Pessoa estará em vigor por mais de seis anos a partir da decisão penal, profissional ou disciplinar ou a duração da sanção penal, disciplinar ou profissional imposta; ou



2.10.3 Está servindo como frente ou intermediário para um indivíduo descrito no Artigo 2.1.10 ou 2.10.2.

Para que esta disposição seja aplicada, é necessário que o Atleta ou outra Pessoa tenha sido anteriormente notificado por escrito por uma Organização Anti-Doping com jurisdição sobre o Atleta ou outra Pessoa, ou pela WADA, do status de desqualificação da Pessoa de Apoio ao Atleta e a potencial Conseqüência da associação proibida e que o Atleta ou outra pessoa pode razoavelmente evitar a associação. A Organização antidopagem também deve envidar esforços razoáveis para informar a pessoa de apoio ao atleta que é objeto do aviso ao atleta ou a outra pessoa que a pessoa de apoio ao atleta pode, no prazo de 15 dias, apresentar a Organização antidopagem para explicar que os critérios descritos nos artigos 2.10.1 e 2.10.2 não se aplicam a ele ou ela. (Não obstante o disposto no artigo 18, este artigo aplica-se mesmo quando a conduta desqualificadora da pessoa de apoio ao atleta ocorreu antes da data efetiva prevista no artigo 21.7.)

O ônus deve ser do atleta ou outra pessoa para estabelecer que qualquer associação com o pessoal de suporte do atleta descrito no Artigo 2.10.1 ou 2.10.2 não está em uma capacidade profissional ou relacionada ao esporte.

As organizações antidopagem que estão cientes do pessoal de apoio ao atleta que atendem aos critérios descritos nos artigos 2.10.1, 2.10.2 ou 2.10.3 devem enviar essas informações à WADA.

### **3 PROVA DE DOPING**

#### **3.1 Cargas e padrões de prova**

A ISSF deve ter o ônus de estabelecer que ocorreu uma violação das regras antidoping. O padrão de prova deve ser se a ISSF estabeleceu uma violação das regras antidopagem à satisfação confortável do Tribunal de audiência tendo em conta a gravidade da alegação feita. Este padrão de prova em todos os casos é maior do que um mero equilíbrio de probabilidade, mas menos de prova além de uma dúvida razoável. Onde essas Regras Antidoping colocam o ônus da prova sobre o Atleta ou outra Pessoa que alegue ter cometido uma violação das regras antidoping para refutar uma presunção ou estabelecer fatos ou circunstâncias especificados, o padrão de prova deve ser por um saldo de probabilidade.

#### **3.2 Métodos de Estabelecimento de Fatos e Presunções**

Os fatos relacionados a violações das regras antidoping podem ser estabelecidos por qualquer meio confiável, incluindo admissões. As seguintes regras de prova serão aplicáveis nos casos de doping:



- 3.21 Métodos analíticos ou limites de decisão aprovados pela WADA após consulta na comunidade científica relevante e que foram objeto de revisão pelos pares são presumíveis para serem cientificamente válidos. Qualquer atleta ou outra pessoa que pretenda refutar essa presunção de validade científica deve, como condição prévia para qualquer desafio, primeiro notificar a WADA do desafio e a base do desafio. O CAS, por sua própria iniciativa, também pode informar a WADA de qualquer desafio. A pedido da WADA, o Tribunal CAS nomeará um especialista científico apropriado para auxiliar o Tribunal na avaliação do desafio. No prazo de 10 dias a contar da recepção da notificação da WADA e do recebimento do processo da WADA pela WADA, a WADA terá também o direito de intervir como parte, aparecer *amicus curiae* ou, de outra forma, fornecer provas nesse processo.
- 3.22 Laboratórios credenciados pela WADA e outros laboratórios aprovados pela WADA, presume-se ter conduzido análises de amostras e procedimentos de custódia de acordo com o Padrão Internacional para Laboratórios. O Atleta ou outra Pessoa pode refutar essa presunção, estabelecendo que ocorreu uma deserção do Padrão Internacional para Laboratórios que poderia razoavelmente ter causado a Pesquisa Analítica Adversa. Se o Atleta ou outra pessoa refuta a presunção anterior, mostrando que ocorreu uma desvantagem do Padrão Internacional para Laboratórios, o que poderia razoavelmente ter causado a Descoberta Analítico Adverso, então a ISSF terá o fardo de estabelecer que essa pesquisa não causou o Analisador Adverso Encontrado.
- 3.23 As provas de qualquer outro Padrão Internacional ou outra regra ou política antidoping estabelecida no Código ou nessas Regras Antidoping que não causaram uma busca de análise adversa ou outra violação de regras antidopagem não invalidam tais evidências ou resultados. Se o Atleta ou outra Pessoa estabelecer uma prova de outro Padrão Internacional ou outra regra ou política antidopagem que possa razoavelmente ter causado uma violação de regras antidoping com base em uma Pesquisa de Análise Adversa ou outra violação de regras antidoping, a ISSF deve ter o fardo de estabelecer que essa prova não causou a Pesquisa Analítica Adversa ou a base factual para a violação das regras antidoping.
- 3.24 Os fatos estabelecidos por uma decisão de um tribunal ou tribunal disciplinar profissional de jurisdição competente que não é objeto de um recurso pendente devem ser provas irrefutáveis contra o atleta ou outra pessoa a quem a decisão tenha pertencido a esses fatos, a menos que o atleta ou Outra pessoa estabeleça que a decisão violou os princípios da justiça natural.
- 3.25 O Tribunal de audiência em uma audiência sobre uma violação de uma regra antidopagem pode induzir uma inferência adversa ao atleta ou a outra pessoa que tenha afirmado ter cometido uma violação de regras antidoping com base na recusa do atleta ou da outra pessoa, após um pedido feito em um prazo razoável antes da audiência, para comparecer na audiência (pessoalmente ou telefonicamente, conforme indicado pelo Tribunal de audiência) e responder a perguntas do Tribunal de audiência ou da ISSF.





## **4 LISTA PROIBIDA**

### **4.1 Incorporação da Lista Proibida**

Estas Regras Antidoping incorporam a Lista de Proibidos, que é publicada e revisada pela WADA, conforme descrito no Artigo 4.1 do Código.

### **4.2 Substâncias Proibidas e Métodos Proibidos Identificados na Lista Proibida**

#### **4.2.1 Substâncias Proibidas e Métodos Proibidos**

Salvo disposição em contrário na Lista Proibida e / ou uma revisão, a Lista e as Regras Proibidas entrarão em vigor sob estas Regras Antidoping três meses após a publicação pela WADA, sem requerer qualquer outra ação da ISSF ou suas Federações Nacionais. Todos os Atletas e outras Pessoas estarão vinculados pela Lista de Proibidos, e quaisquer revisões a elas, a partir da data em que entrarem em vigor, sem mais formalidades. É da responsabilidade de todos os Atletas e outras Pessoas se familiarizarem com a versão mais atualizada da Lista de Proibidos e todas as revisões.

#### **4.2.2 Substâncias especificadas**

Para efeitos da aplicação do artigo 10, todas as Substâncias Proibidas devem ser Substâncias especificadas, exceto substâncias nas classes de agentes anabolizantes e hormônios e aqueles estimulantes e antagonistas hormonais e moduladores identificados na Lista de Proibidos. O uso de beta bloqueadores é proibido tanto em competição como fora de competição no esporte do tiro. A categoria de Substâncias Especificadas não deve incluir Métodos Proibidos.

### **4.3 Determinação da Lista Proibida da WADA**

A determinação da WADA das Substâncias Proibidas e dos Métodos Proibidos que serão incluídos na Lista de Proibidos, a classificação de substâncias em categorias na Lista de Proibidas e a classificação de uma substância como proibida em todos os momentos ou apenas em Competição é final e não deve ser sujeito a desafio por um atleta ou outra pessoa com base em um argumento de que a substância ou método não era um agente de mascaramento ou não tinha potencial para melhorar o desempenho, representava um risco para a saúde ou violava o espírito do esporte.

4.3.1 O álcool não está incluído na Lista Proibida como proibido no esporte do tiro. No entanto, o álcool é perigoso para a saúde dos Atletas e, o mais importante, pode representar um grave risco para a segurança no campo de tiro quando mal utilizado. Qualquer Atleta com sinais de intoxicação com álcool ou outras drogas deve ser imediatamente expulso de um campo de tiro. Um analisador de respiração e / ou testes psicomotores podem ser usados para facilitar as decisões sobre este assunto.



#### **4.4 Isenções de Uso Terapêutico ("TUEs")**

- 4.4.1 A presença de uma Substância Proibida ou de seus Metabólitos ou Marcadores e / ou Uso ou Tentativa de Uso, Posse ou Administração ou Tentativa de Administração de uma Substância Proibida ou Método Proibido, não deve ser considerada uma violação das regras antidoping se é consistente com as disposições de uma AUT concedida de acordo com o Padrão Internacional de Isenção de Uso Terapêutico.
- 4.4.2 Se um Atleta de Nível Internacional estiver usando uma Substância Proibida ou um Método Proibido por razões terapêuticas:
- 4.4.2.1 Quando o Atleta já possui uma AUT concedida pela Organização Nacional Antidopagem para a substância ou o método em questão, essa AUT não é automaticamente válida para competição internacional. No entanto, o Atleta pode solicitar a ISSF para reconhecer essa AUT, de acordo com o Artigo 7 da Norma Internacional para Isenção de Uso Terapêutico. Se essa TUE cumprir os critérios estabelecidos no Padrão Internacional de Isenção de Uso Terapêutico, a ISSF também o reconhecerá para fins de competição de nível internacional. Se a ISSF considerar que a AUT não atende a esses critérios e, portanto, recusa-se a reconhecê-lo, a ISSF deve notificar prontamente o Atleta e sua Organização Nacional Antidopagem, com motivos. O Atleta e a Organização Nacional Antidopagem devem ter 21 dias a partir dessa notificação para encaminhar o assunto à WADA para revisão de acordo com o Artigo 4.4.6. Se o assunto for encaminhado à WADA para revisão, a AUT atribuída pela Organização Nacional Antidopagem continua a ser válida para Testes de Concorrência e Fora de Competição a nível nacional - mas não é válido para Competição de nível internacional - pendente da decisão da WADA. Se o assunto não for encaminhado para a WADA para revisão, a AUT se torna inválida para qualquer finalidade quando expirar o prazo de revisão de 21 dias.
- 4.4.2.2 Se o Atleta ainda não possui uma AUT concedida pela Organização Nacional Antidopagem para a substância ou o método em questão, o Atleta deve se inscrever diretamente na ISSF para uma AUT de acordo com o processo estabelecido no Padrão Internacional para Isenção de Uso Terapêutico. Se a ISSF negar o pedido do atleta, deve notificar o atleta prontamente, com motivos. Se a ISSF conceder o pedido do atleta, ela deve notificar o Atleta, mas também a Federação Nacional e / ou a Organização Antidopagem. Se a Federação Nacional e / ou a Organização Antidopagem considerarem que o TUE concedida pela ISSF não atende aos critérios estabelecidos no Padrão Internacional de Isenção de Uso Terapêutico, ele tem 21 dias a partir dessa notificação para encaminhar o assunto à WADA para revisão em conformidade com o Artigo 4.4.6. Se a Federação Nacional ou a Organização antidopagem remeter o assunto para a WADA para revisão, a AUT concedida pela ISSF continua válida para Testes de Concorrência e Fora da Competição a nível internacional (mas não é válido para Competição de nível nacional) pendente de decisão da WADA. Se a Federação Nacional ou a Organização Antidoping não encaminhar o assunto para a WADA para revisão, a AUT concedida pela ISSF torna-se válida para a Competição de nível nacional também quando o prazo de revisão de 21 dias expirar.



- 4.4.3 Se a ISSF optar por testar um atleta que não seja um atleta de nível internacional, a ISSF deve reconhecer uma AUT concedida a esse atleta por sua Organização Nacional de Antidopagem. Se a ISSF optar por testar um Atleta que não seja nem um Atleta de Nível Internacional nem um Atleta de Nível Nacional, a ISSF deve permitir que o Atleta solicite uma TUE retroativa para qualquer Substância Proibida ou Método Proibido que ele / ela está usando por razões terapêuticas .
- 4.4.4 Uma candidatura à ISSF para concessão ou reconhecimento de uma AUT deve ser feita logo que seja necessário e, em qualquer caso (salvo em situações de emergência ou excepcionais ou em que se aplique o Artigo 4.3 da Norma Internacional para Exceções de Uso Terapêutico) em pelo menos 30 dias antes do próximo evento ou competição internacional do atleta.
- 4.4.1 Salvo em situações de emergência ou excepcionais ou em que se aplique o Artigo 4.3 da Norma Internacional de Isenção de Uso Terapêutico, onde um atleta não notifica a ISSF de sua AUT do nível nacional antes de competir em um Evento ou Competição Internacional dentro do Prazo de 30 dias e - ou até que a ISSF tenha notificado oficialmente o Atleta que reconheceu a AUT na data-limite de 21 dias, sua AUT não será válida para Eventos Internacionais ou Competições e qualquer controle de doping positivo organizado ou autorizado pela ISSF, quer realizado em competição ou fora de competição, enquanto o atleta usa a substância para a qual a AUT não reconhecida foi concedida deve ser considerada uma violação de regras antidoping e tratada com todas as consequências resultantes.
- 4.4.2 A ISSF nomeará uma equipe para considerar o pedido de concessão ou reconhecimento de AUT (o "Comité de AUT)". O Comité TUE deve avaliar prontamente e decidir sobre o pedido de acordo com as disposições pertinentes da Norma Internacional para Isenção de Uso Terapêutico. Sua decisão deve ser a decisão final da ISSF e deve ser reportada à WADA e a outras Organizações Antidopagem relevantes, incluindo a Organização Nacional Antidopagem do Atleta, através do ADAMS, de acordo com o Padrão Internacional para Isenção de Uso Terapêutico.
- 4.4.5 Expiração, Cancelamento, Retirada ou Reversão de uma AUT
- 4.4.5.1 Uma AUT concedida de acordo com estas Regras Antidoping: (a) expira automaticamente no final de qualquer termo para o qual foi concedido, sem a necessidade de qualquer outra notificação ou outra formalidade; (b) pode ser cancelado se o Atleta não cumprir prontamente quaisquer requisitos ou condições impostas pelo Comitê AUTO após a concessão da AUT; (c) pode ser retirado pelo Comitê AUTO se for posteriormente determinado que os critérios de concessão de uma AUT não são de fato cumpridos; ou (d) pode ser revertida na revisão pela WADA ou em recurso.



4452 Nesse caso, o Atleta não estará sujeito a quaisquer Consequências com base em seu Uso ou Posse ou Administração da Substância Proibida ou Método Proibido em questão de acordo com a AUTO antes da data efetiva de caducidade, cancelamento, retirada ou reversão da AUT. A revisão nos termos do Artigo 7.2 de qualquer Análise Analítica Adversa subsequente deve incluir a consideração de se essa constatação é consistente com o Uso da Substância Proibida ou o Método Proibido antes dessa data, caso em que nenhuma violação das regras antidoping deve ser afirmada.

4.4.6 Críticas e Apelos das Decisões

446.1 A WADA deve rever qualquer decisão da ISSF de não reconhecer uma AUT concedida pela Organização Nacional Antidopagem que é encaminhada à WADA pelo Atleta ou pela Organização Nacional Antidopagem do Atleta. Além disso, a WADA deve rever qualquer decisão da ISSF de conceder uma AUT que seja encaminhada à WADA pela Organização Nacional Antidopagem do Atleta. A WADA pode revisar quaisquer outras decisões de AUT em qualquer momento, seja por solicitação de pessoas afetadas ou por sua própria iniciativa. Se a decisão TUE que está sendo revisada atende aos critérios estabelecidos no Padrão Internacional de Isenção de Uso Terapêutico, a WADA não interferirá com isso. Se a decisão TUE não atender a esses critérios, a WADA irá reverter.

446.2 Qualquer decisão TUE da ISSF (ou por uma Organização Nacional Antidopagem onde concordou em considerar o pedido em nome da ISSF) que não é revisada pela WADA, ou que é revisada pela WADA, mas não é revertida em revisão, pode ser apelada pelo Atleta e / ou a Organização Nacional Antidopagem do Atleta exclusivamente para o CAS, de acordo com o Artigo 13.

446.3 A decisão da WADA de reverter uma decisão TUE pode ser apelada pelo atleta, a organização nacional antidopagem e / ou pela ISSF exclusivamente para o CAS, de acordo com o artigo 13.

446.4 A falta de ação dentro de um prazo razoável em um pedido devidamente apresentado para concessão ou reconhecimento de uma AUT ou para revisão de uma decisão TUE será considerada uma negação do pedido.

## **5 TESTES E INVESTIGAÇÕES**

### **5.1 Finalidade dos Testes e Investigações**

Os testes e investigações só serão realizados para fins antidoping. Eles devem ser conduzidos em conformidade com as disposições da Norma Internacional para Testes e Investigações e os protocolos específicos da ISSF que complementam esse Padrão Internacional.



- 5.1.1 Os testes devem ser realizados para obter evidências analíticas quanto à conformidade do atleta (ou não cumprimento) com a proibição estrita do Código sobre a presença / Uso de uma Substância Proibida ou Método Proibido. O planejamento da distribuição de teste, Testes, atividades pós-teste e todas as atividades relacionadas realizadas pela ISSF devem estar em conformidade com o Padrão Internacional de Testes e Investigações. A ISSF deve determinar o número de testes de colocação de acabamento, testes aleatórios e testes de alvo a serem realizados, de acordo com os critérios estabelecidos pelo Padrão Internacional para Testes e Investigações. Todas as disposições da Norma Internacional para Testes e Investigações serão aplicadas automaticamente em relação a todos esses Testes.
- 5.1.2 Devem ser realizadas investigações:
- 5.1.21 em relação aos achados atípicos, os achados atípicos da amostra e os resultados do adversos da amostra, de acordo com os artigos 7.4 e 7.5, respectivamente, reunindo informações ou evidências (incluindo, em particular, evidências analíticas) para determinar se uma violação de regras antidoping ocorreu nos termos do Artigo 2.1 e / ou do Artigo 2.2; e
- 5.1.22 em relação a outras indicações de possíveis violações das regras antidoping, de acordo com os artigos 7.6 e 7.7, reunindo informações ou evidências (incluindo, em particular, evidências não analíticas) para determinar se uma violação de regras antidoping ocorreu nos termos dos artigos 2.2 a 2.10.
- 5.1.3 Com a assistência de seu oficial de inteligência, a ISSF pode obter, avaliar e processar inteligência antidoping de todas as fontes disponíveis, para informar o desenvolvimento de um plano de distribuição de teste efetivo, inteligente e proporcional, para planejar Testes de Alvo e / ou para formar a base de uma investigação sobre uma possível violação das regras antidoping.
- 5.1.4 O manuseio e retenção de quaisquer dados ou informações ou informações coletadas no decorrer do programa de teste da ISSF e / ou de acordo com o plano de distribuição do teste da ISSF devem respeitar e cumprir o Padrão Internacional de Proteção de Privacidade e Informações Pessoais.
- 5.2 Autoridade para realizar Testes**
- 5.2.1 Sujeito às limitações jurisdicionais para Testes de Eventos estabelecidos no Artigo 5.3 do Código, a ISSF deve ter autoridade de Teste em Competição e Fora de Competição sobre todos os Atletas especificados na Introdução a estas Regras Antidoping (sob o título "Escopo").
- 5.2.2 A ISSF pode exigir que qualquer atleta sobre o qual tenha autoridade de teste (incluindo qualquer atleta que atenda um período de inelegibilidade) forneça uma amostra a qualquer momento e em qualquer lugar.
- 5.2.3 A WADA deve dispor de uma autoridade de teste em competição e fora da competição conforme estabelecido no Artigo 20.7.8 do Código.



5.24 Se a ISSF delegar ou contratar qualquer parte do Teste para uma Organização Nacional Antidoping (diretamente ou através de uma Federação Nacional), essa Organização Nacional Antidoping pode coletar amostras adicionais ou direcionar o laboratório para realizar mais tipos de análise e as despesas da organização nacional antidopagem. Se amostras adicionais forem coletadas ou outros tipos de análise forem realizados, a ISSF deve ser notificada.

### **5.3 Teste de eventos**

5.3.1 Salvo o disposto no Artigo 5.3 do Código, apenas uma única organização deve ser responsável por iniciar e dirigir Testes em Locais de Eventos durante um Período de Evento. Em Eventos Internacionais, a coleta de Amostras deve ser iniciada e dirigida pela ISSF (ou qualquer outra organização internacional que seja o órgão responsável pelo Evento). A pedido da ISSF (ou qualquer outra organização internacional que seja o órgão responsável por um Evento), qualquer Teste durante o Período de Evento fora dos Espaços de Eventos deve ser coordenado com a ISSF (ou o órgão responsável do Evento).

5.3.2 Se uma Organização Anti-Doping que de outra forma teria Autoridade de Testes, mas não é responsável por iniciar e dirigir Testes em um Evento, deseja realizar Testes de Atletas nos Espaços de Eventos durante o Período do Evento, a Organização Antidoping deve primeiro conferir com a ISSF (ou qualquer outra organização internacional que seja o órgão responsável do evento) para obter permissão para conduzir e coordenar tais Testes. Se a Organização antidopagem não estiver satisfeita com a resposta da ISSF (ou de qualquer outra organização internacional que seja o órgão responsável do Evento), a Organização Antidoping poderá solicitar à WADA a permissão para realizar Testes e determinar como coordenar tais Testes, de acordo com os procedimentos estabelecidos no Padrão Internacional de Testes e Investigações. A WADA não deve conceder a aprovação de tais testes antes de consultar e informar a ISSF (ou qualquer outra organização internacional que seja o órgão responsável pelo evento). A decisão da WADA deve ser definitiva e não sujeita a recurso. Salvo disposição em contrário na autorização para conduzir Testes, esses testes serão considerados testes fora da competição. O gerenciamento de resultados para qualquer teste deve ser da responsabilidade da Organização Antidopagem iniciando o teste, salvo disposição em contrário nas regras do órgão dirigente do Evento.

### **5.4 Planejamento de distribuição de teste**

De acordo com o Padrão Internacional para Testes e Investigações, e em coordenação com outras Organizações Antidoping que realizam Testes nos mesmos Atletas, a ISSF deve desenvolver e implementar um plano de distribuição de teste efetivo, inteligente e proporcionado em conformidade com os requisitos do Padrão Internacional para Testes e Investigações. A ISSF deve fornecer à WADA, mediante solicitação, uma cópia do seu plano de distribuição de teste atual.





## 5.5 Coordenação de Testes

Quando razoavelmente viável, o teste deve ser coordenado através do ADAMS ou outro sistema aprovado pela WADA, a fim de maximizar a eficácia do esforço combinado de testes e evitar Testes repetitivos desnecessários.

## 5.6 Informação do local de localização do atleta

- 5.6.1 A ISSF deve identificar um Pool de Testes Registrados dos Atletas que são obrigados a cumprir os requisitos de localização do Anexo I do Padrão Internacional para Testes e Investigações, e disponibilizará através do ADAMS, uma lista que identifique os Atletas incluídos em seu grupo de testes registrados, por nome ou por critérios específicos claramente definidos. A ISSF deve coordenar com as Organizações Nacionais Antidoping a identificação de tais Atletas e a coleta de suas informações de localização.
- 5.6.2 A ISSF deve revisar e atualizar, conforme necessário, seus critérios para inclusão de atletas em seu grupo de testes registrados e deve revisar a associação do seu grupo de testes registrados de tempos em tempos, conforme apropriado, de acordo com esses critérios. Os atletas devem ser notificados antes de serem incluídos em um pool de testes registrados e quando eles são removidos dessa associação. Cada Atleta no Conjunto de Testes Registrados deve fazer o seguinte de acordo com o Anexo I do Padrão Internacional para Testes e Investigações: (a) informar a ISSF do seu paradeiro em uma base trimestral; (b) atualizar essas informações, conforme necessário, para que ela permaneça precisa e completa em todos os momentos; e (c) tornar-se disponível para teste em tal paradeiro.
- 5.6.3 Para fins do Artigo 2.4, o não cumprimento por um atleta de cumprir os requisitos da Norma Internacional para Testes e Investigações deve ser considerado uma falha de arquivamento ou uma prova perdida (conforme definido no Padrão Internacional de Testes e Investigações), onde as condições estabelecidas no Padrão Internacional para Testes e Investigações para declarar uma falha de arquivamento ou teste que falta são atendidos.
- 5.6.4 Um Atleta no Conjunto de Testes Registrados continuará sujeito à obrigação de cumprir os requisitos de localização do Anexo I ao Padrão Internacional de Testes e Investigações, a menos que, até (a), o Atleta apresente uma notificação por escrito a ISSF que ele / ela se aposentou ou (b) a ISSF informou-o que ele / ela deixou de satisfazer os critérios para inclusão no Pool de Testes Registrados.
- 5.6.5 As informações de localização de um atleta devem ser compartilhadas (através da ADAMS) com a WADA e outras organizações antidopagem que tenham autoridade para testar esse atleta, devem ser mantidas em absoluta confiança em todos os momentos, devem ser utilizadas exclusivamente para os fins estabelecidos no Artigo 5.6 do Código, e serão destruídas de acordo com a Norma Internacional para a Proteção de Privacidade e Informações Pessoais, uma vez que já não é relevante para esses propósitos.



## **5.7 Atletas aposentados que retornam à competição**

- 5.7.1 Um Atleta no Grupo de Testes Registrados da ISSF que tenha notificado a aposentadoria na ISSF pode não retomar a competição em Eventos Internacionais ou Eventos Nacionais até que ele tenha notificado a ISSF a sua intenção de retomar a competição e tiver disponível para Testes por um período de seis meses antes de retornar à Competição, incluindo (se solicitado) cumprindo os requisitos de localização do Anexo I ao Padrão Internacional de Testes e Investigações. A WADA, em consulta com a ISSF e a Organização Nacional Antidopagem do Atleta, pode conceder uma isenção à regra de notificação por escrito de seis meses em que a aplicação estrita dessa regra seria manifestamente injusta para um atleta. Esta decisão pode ser apelada nos termos do Artigo 13. Qualquer resultado competitivo obtido em violação deste Artigo 5.7.1 deve ser Desqualificado.
- 5.7.2 Se um atleta se aposentar do esporte enquanto estiver sujeito a um período de inelegibilidade, o atleta não deve retomar a competição em eventos internacionais ou eventos nacionais até o atleta ter notificado por escrito com seis meses (ou aviso equivalente ao período de inelegibilidade restante como da data em que o atleta se aposentou, se esse período for maior que seis meses) para a ISSF e para a Organização Nacional Antidopagem da sua intenção de retomar as competições e disponibilizou-se para Testes para esse período de aviso prévio , incluindo (se solicitado) cumprindo os requisitos de localização do Anexo I ao Padrão Internacional de Testes e Investigações.

## **5.8 Programa de Observador Independente**

A ISSF e os comitês organizadores dos eventos ISSF, bem como as Federações Nacionais e os comitês organizadores para Eventos Nacionais, autorizarão e facilitarão o Programa de Observadores Independentes em tais Eventos.

## **6 ANÁLISE DE AMOSTRAS**

As amostras devem ser analisadas de acordo com os seguintes princípios:

### **6.1 Uso de Laboratórios Credenciados e Aprovados**

Para fins do Artigo 2.1, as Amostras devem ser analisadas apenas em laboratórios credenciados ou aprovados pela WADA. A escolha do laboratório aprovado pela WADA ou aprovado pela WADA e utilizado para a análise da amostra deve ser determinada exclusivamente pela ISSF.





## **6.2 Finalidade da Análise de Amostras**

6.2.1 As amostras devem ser analisadas para detectar Substâncias Proibidas e Métodos Proibidos e outras substâncias que possam ser dirigidas pela WADA de acordo com o Programa de Monitoramento descrito no Artigo 4.5 do Código; ou para auxiliar a ISSF no perfil de parâmetros relevantes na urina, sangue ou outra matriz do Atleta, incluindo DNA ou perfil genômico; ou para qualquer outro propósito anti-doping legítimo. As amostras podem ser coletadas e armazenadas para futuras análises.

6.2.2 A ISSF solicitará aos laboratórios que analisem as Amostras em conformidade com o Artigo 6.4 do Código e o Artigo 4.7 da Norma Internacional para Testes e Investigações.

## **6.3 Pesquisa em amostras**

Nenhuma amostra pode ser usada para pesquisa sem o consentimento por escrito do atleta. As amostras utilizadas para fins diferentes do Artigo 6.2 devem ter qualquer meio de identificação removido de tal forma que eles não possam ser rastreados por um Atleta particular.

## **6.4 Padrões para Análise de Amostras e Relatórios**

Os laboratórios devem analisar amostras e reportar os resultados em conformidade com o Padrão Internacional para Laboratórios. Para garantir testes eficazes, o Documento Técnico referenciado no Artigo 5.4.1 do Código estabelecerá menus de análise de amostra baseados em avaliação de risco apropriados para disciplinas esportivas e esportivas particulares e os laboratórios devem analisar amostras de acordo com esses menus, exceto da seguinte forma:

6.4.1 A ISSF pode solicitar que os laboratórios analisem suas Amostras usando menus mais extensos do que os descritos no Documento Técnico.

6.4.2 A ISSF pode solicitar que os laboratórios analisem suas Amostras usando menus menos extensos do que os descritos no Documento Técnico porque satisfizeram a WADA que, devido às circunstâncias particulares de seu esporte, conforme estabelecido em seu plano de distribuição de teste, menos extenso a análise seria apropriada.

6.4.3 Conforme previsto no Padrão Internacional para Laboratórios, os laboratórios por sua própria iniciativa e despesa podem analisar Amostras para Substâncias Proibidas ou Métodos Proibidos não incluídos no menu de Análise de Amostra descrito no Documento Técnico ou especificado pela autoridade de Teste. Os resultados de qualquer análise devem ser relatados e ter a mesma validade e consequência que qualquer outro resultado analítico.



## **6.5 Análise adicional de amostras**

Qualquer amostra pode ser armazenada e posteriormente submetida a análises adicionais para os fins estabelecidos no artigo 6.2: (a) pela WADA em qualquer momento; e / ou (b) pela ISSF em qualquer momento antes que os resultados analíticos da amostra A e B (ou um resultado da Amostra em que a análise da Amostra B tenha sido dispensada ou não sejam executados) tenham sido comunicados pela ISSF ao Atleta como uma base afirmada para uma violação das regras antidopagem do Artigo 2.1. Essa análise adicional das Amostras deve estar em conformidade com os requisitos do Padrão Internacional para Laboratórios e o Padrão Internacional para Testes e Investigações.

## **7 GERENCIAMENTO DE RESULTADOS**

### **7.1 Responsabilidade pela realização de gerenciamento de resultados**

7.1.1 As circunstâncias em que a ISSF assumir a responsabilidade pela gestão dos resultados em relação a violações das regras antidoping envolvendo atletas e outras pessoas sob sua jurisdição serão determinadas de acordo com o artigo 7 do Código.

### **7.2 Revisão de Resultados Analíticos Adversos de Testes Iniciados pela ISSF**

A gestão de resultados em relação aos resultados dos testes iniciados pela ISSF (incluindo testes realizados pela WADA ou qualquer outro fornecedor de serviços de controle de doping de acordo com a ISSF) deve proceder da seguinte forma:

7.2.1 Os resultados de todas as análises devem ser enviados a ISSF em forma codificada, em um relatório assinado por um representante autorizado do laboratório. Toda comunicação deve ser realizada de forma confidencial e em conformidade com a ADAMS.

7.2.2 Após o recebimento de uma Pesquisa Analítica Adversa, a ISSF deve realizar uma revisão para determinar se: (a) uma AUT válida foi concedida ou será concedida conforme previsto na Norma Internacional para Isenções de Uso Terapêutico, ou (b) se há qualquer desvio aparente do Padrão Internacional para Testes e Investigações ou Padrão Internacional para o Laboratório que realizou a Pesquisa Analítica Adversa.

7.2.3 Se a revisão de uma Pesquisa Analítica Adversa de acordo com o Artigo 7.2.2 revelar uma AUT válida ou a disparidade do Padrão Internacional para Ensaios e Investigações ou o Padrão Internacional para Laboratórios que causou a Pesquisa Analítica Adversa, todo o teste deve ser considerado negativo e o Atleta, a Federação Nacional de Atletas e a Organização Nacional Anti Dopagem e a WADA devem ser informados.



### **7.3 Notificação após revisão em relação a resultados analíticos adversos**

- 7.3.1 Se a revisão de uma Pesquisa Analítica Adversa de acordo com o Artigo 7.2.2 não revelar uma AUT válida ou o direito a uma AUT como previsto no Padrão Internacional de Isenção de Uso Terapêutico, ou a diversidade do Padrão Internacional para Testes e Investigações ou a Norma Internacional para Laboratórios que realizaram a Pesquisa Analítica Adversa, a ISSF deve notificar prontamente o Atleta e, simultaneamente, a Federação Nacional de Atletas e a Organização Nacional Anti Dopagem e a WADA, da maneira estabelecida no Artigo 15.1, de: (a) o Analítico Adverso Encontrado; (b) a regra antidopagem violada; (c) o direito do atleta de solicitar prontamente a análise da Amostra B ou, na falta de tal pedido, que a análise da Amostra B pode ser considerada renunciada; (d) a data, o horário e o local programados para a análise da amostra B se o atleta ou a ISSF optar por solicitar uma análise da amostra B; (e) a oportunidade para o atleta e / ou o representante do atleta participar da abertura e análise da amostra B de acordo com o Padrão Internacional para Laboratórios, se tal análise for solicitada; e (f) o direito do atleta de solicitar cópias do pacote de documentação do laboratório de amostras A e B, que inclui informações conforme exigido pelo Padrão Internacional para Laboratórios. Se a ISSF decidir não divulgar a Pesquisa Analítica Adversa como violação de uma regra antidopagem, deverá notificar o Atleta, a Federação Nacional do Atleta e a Organização Nacional Anti Dopagem e a WADA.
- 7.3.2 Quando solicitado pelo Atleta ou pela ISSF, devem ser tomadas providências para analisar a Amostra B de acordo com o Padrão Internacional para Laboratórios. Um atleta pode aceitar os resultados analíticos da Amostra A ao renunciar ao requisito de análise da Amostra B. A ISSF pode, no entanto, optar por prosseguir com a análise da amostra B.
- 7.3.3 O atleta e / ou seu representante devem estar presentes na análise da amostra B. Além disso, um representante da ISSF, bem como um representante da Federação Nacional de Atletas, podem estar presentes.
- 7.3.4 Se a análise da Amostra B não confirmar a análise da Amostra A, então (a menos que a ISSF leve o caso como uma violação das regras antidopagem nos termos do Artigo 2.2), todo o teste deve ser considerado negativo e o Atleta, a Federação Nacional do Atleta e a Organização Nacional Anti Doping e WADA devem ser informados.
- 7.3.5 Se a análise da Amostra B confirmar a análise da Amostra A, os achados devem ser reportados ao Atleta, à Federação Nacional do Atleta e à Organização Nacional Anti Dopagem e à WADA.



## **7.4 Revisão dos achados atípicos**

- 7.4.1 Conforme previsto na Norma Internacional para Laboratórios, em algumas circunstâncias, os laboratórios são direcionados para relatar a presença de Substâncias Proibidas, que também podem ser produzidas de forma endógena, como Resultados Atípicos, ou seja, como achados que estão sujeitos a uma investigação mais aprofundada.
- 7.4.2 Após a recepção de uma descoberta atípica, a ISSF deve realizar uma revisão para determinar se: (a) uma AUT válida foi concedida ou será concedida conforme previsto no Padrão Internacional para Isenção de Uso Terapêutico, ou (b) existe qualquer desvio aparente do Padrão Internacional de Testes e Investigações ou Norma Internacional para Laboratórios que realizou a descoberta atípica.
- 7.4.3 Se a revisão de um achado atípico nos termos do Artigo 7.4.2 revelar uma AUT válida ou uma partida do Padrão Internacional para Ensaio e Investigações ou o Padrão Internacional para Laboratórios que causou o Achado atípico, todo o teste deve ser considerado negativo e o Atleta, a Federação Nacional de Atletas e a Organização Nacional Anti Dopagem e a WADA devem ser informados.
- 7.4.4 Se essa revisão não revelar uma AUT válida ou uma discordância do Padrão Internacional de Testes e Investigações ou do Padrão Internacional para Laboratórios que causou a busca atípica, a ISSF deve realizar a investigação necessária ou fazer com que ela seja conduzida. Após a conclusão da investigação, o achado atípico será apresentado como uma descoberta analítica adversa, de acordo com o Artigo 7.3.1, ou então o Atleta, a Federação Nacional do Atleta e a Organização Nacional Anti Dopagem e a WADA devem ser notificados de que o Atypical A não será apresentado como uma Pesquisa Analítica Adversa.
- 7.4.5 A ISSF não informará sobre um Atypical Finding até completar sua investigação e decidir se isso trará o Atypical Finding Forward como uma descoberta analítica adversa, a menos que uma das seguintes circunstâncias exista:
- 7.4.5.1 Se a ISSF determinar que a amostra B deve ser analisada antes da conclusão de sua investigação, ela pode realizar a análise da Amostra B depois de notificar o Atleta, com tal aviso para incluir uma descrição do achado atípico e as informações descritas no artigo 7.3.1 (d) - (f).
- 7.4.5.2 Se a ISSF for solicitada (a) por uma Organização de Evento Principal pouco antes de um de seus Eventos Internacionais, ou (b) por uma organização desportiva responsável por cumprir um prazo iminente para selecionar membros da equipe para um Evento Internacional, divulgar se qualquer Atleta identificado em uma lista fornecida pela organização de eventos maiores ou organização desportiva tem um Atypical Finding pendente, a ISSF deve aconselhar a organização de eventos principais ou organização esportiva depois de ter notificado a descoberta atípica ao atleta.



## **7.5 Revisão dos achados atípicos da amostra e resultados adversos da amostra**

A revisão dos Passos Atípicos e os Resultados da Amostra Adversa devem ocorrer de acordo com o Padrão Internacional de Testes e Investigações e Norma Internacional para Laboratórios. No momento em que a ISSF esteja convencida de que ocorreu uma violação das regras antidopagem, ela deve prontamente dar ao Atleta (e ao mesmo tempo a Federação Nacional do Atleta, Organização Nacional Anti Doping e WADA) a notificação da violação das regras antidoping afirmada e com base nessa afirmação.

## **7.6 Análise das falhas de localização**

A ISSF deve analisar possíveis falhas de arquivamento e testes perdidos, conforme definido no Padrão Internacional de Testes e Investigações, em relação aos atletas que arquivam suas informações de localização com a ISSF de acordo com o Anexo I do Padrão Internacional de Testes e Investigações. No momento em que a ISSF esteja convencida de que ocorreu uma violação das regras antidopagem do Artigo 2.4, ele deve entregar prontamente ao Atleta (e simultaneamente a Federação Nacional do Atleta, Organização Nacional Anti Doping e WADA) avisando que está afirmando uma violação do Artigo 2.4 e a base dessa afirmação.

## **7.7 Revisão de outras violações de regras antidopagem não abrangidas pelos artigos 7.2-7.6**

A ISSF deve realizar qualquer investigação de acompanhamento necessária para uma possível violação de regras antidopagem não abrangida pelo Artigo 7.2- 7.6. No momento em que a ISSF esteja convencida de que ocorreu uma violação das regras antidoping, deve dar prontamente ao atleta ou a outra pessoa (e, simultaneamente, a Federação Nacional do Atleta ou a outra pessoa, a Organização Nacional Antidopagem e a WADA) violação das regras de doping afirmada e a base dessa afirmação.

## **7.8 Identificação de violações anteriores da regra antidopagem**

Antes de dar uma notificação de Atleta ou outra pessoa de uma violação de regra antidopagem afirmada, conforme previsto acima, a ISSF deve se referir à ADAMS e contatar a WADA e outras Organizações Antidoping relevantes para determinar se existe uma violação de uma regra anti-doping anterior.

## **7.9 Suspensões Provisórias**

Suspensão Provisória Obrigatória: Se a análise de uma Amostra “A” resultou em uma Pesquisa Analítica Adversa para uma Substância Proibida que não seja uma Substância Especificada, ou para um Método Proibido, e uma revisão de acordo com o Artigo 7.2.2 não revela uma TUE aplicável ou a saída do Padrão Internacional para Ensaios e Investigações ou o Padrão Internacional para Laboratórios que realizou a Pesquisa Analítica Adversa, uma Suspensão Provisória será imposta imediatamente após a notificação descrita nos Artigos 7.2, 7.3 ou 7.5.



- 7.9.1 **Suspensão Provisória Opcional:** No caso de uma Pesquisa Analítica Adversa para uma Substância Especificada, ou no caso de outras violações de regras antidoping não abrangidas pelo Artigo 7.9.1, a ISSF pode impor uma Suspensão Provisória ao Atleta ou outra pessoa contra a qual a violação das regras antidoping é afirmada em qualquer momento após a revisão e notificação descrita nos artigos 7.2-7.7 e antes da audiência final conforme descrito no artigo 8.
- 7.9.2 Quando uma suspensão provisória é imposta de acordo com o Artigo 7.9.1 ou o Artigo 7.9.2, o Atleta ou outra Pessoa deve ser dado: (a) uma oportunidade para uma Audiência Provisória antes ou em tempo hábil após a imposição de Suspensão Provisória; ou (b) uma oportunidade para uma audiência final acelerada em conformidade com o Artigo 8, em tempo hábil após a imposição da suspensão provisória. Além disso, o Atleta ou outra Pessoa tem o direito de recorrer da Suspensão Provisória de acordo com o Artigo 13.2 (salvo conforme estabelecido no Artigo 7.9.3.1).
- 7.9.2.1 A Suspensão Provisória pode ser levantada se o Atleta demonstrar na audiência que a violação provavelmente envolveu um Produto Contaminado. A decisão do Tribunal de audiência de não levantar uma Suspensão Provisória obrigatória em razão da afirmação do Atleta em relação a um Produto Contaminado não pode ser apelada.
- 7.9.2.2 A suspensão provisória será imposta (ou não será levantada), a menos que o atleta ou outra pessoa estabeleça que: (a) a afirmação de uma violação das regras antidopagem não tem perspectivas razoáveis de ser confirmado, por exemplo, por causa de uma falha de patente no caso contra o atleta ou outra pessoa; ou (b) o atleta ou outra pessoa tem um forte argumento discutível de que ele / ela não tem falha ou negligência para as violações das regras antidoping afirmadas, de modo que qualquer período de inelegibilidade que de outra forma possa ser imposto por essa violação é provável que seja completamente eliminado mediante a aplicação do Artigo 10.4; ou (c) existem outros fatos que tornam claramente injusto, em todas as circunstâncias, impor uma Suspensão Provisória antes de uma audiência final de acordo com o Artigo 8. Este fundamento deve ser interpretado de forma restrita e aplicado apenas em verdadeiramente excepcionais circunstâncias. Por exemplo, o fato de que a Suspensão Provisória impediria o Atleta ou outra Pessoa que participa em uma Competição ou Evento específico não qualificará como circunstâncias excepcionais para esses propósitos.
- 7.9.3 Se uma Suspensão Provisória for imposta com base em uma Análise Analítica da Amostra “A” e a análise subsequente da Amostra “B” não confirmar a análise da Amostra “A”, então o Atleta não estará sujeito a qualquer Suspensão Provisória adicional por causa de uma violação de Artigo 2.1. Em circunstâncias em que o Atleta (ou a equipe do atleta) foi removido de uma Competição com base em violação do Artigo 2.1 e a Análise de Amostragem “B” subsequente não confirmar a descoberta da Amostra “A”, então se ainda é possível para o atleta ou equipe ser reinserido, sem afetar de outra forma a Competição, o Atleta ou equipe pode continuar a participar da Competição. Além disso, o Atleta ou equipe pode, posteriormente, participar de outras Competições no mesmo Evento.





7.94 Em todos os casos em que um atleta ou outra pessoa tenha sido notificado de uma violação das regras antidopagem, mas uma suspensão provisória não lhe foi imposta, o atleta ou outra pessoa terá a oportunidade de aceitar uma Suspensão Provisória voluntariamente pendente da resolução do assunto.

#### **7.10 Resolução sem audiência**

7.10.1 Um atleta ou outra pessoa contra quem uma violação das regras antidoping é afirmada pode admitir essa violação a qualquer momento, renunciar a uma audiência e aceitar as Conseqüências que são exigidas por essas Regras Antidoping ou (quando alguma descrição quanto a Conseqüências existem sob estas regras antidoping) que foram oferecidas pela ISSF.

7.10.2 Alternativamente, se o Atleta ou outra Pessoa contra a qual uma violação de uma regra antidoping for declarada não contestar essa afirmação dentro do prazo especificado no aviso enviado pela ISSF que afirma a violação, então ele será considerado como tendo admitido a violação, renunciar a uma audiência e aceitar as Conseqüências que são exigidas por estas Regras Antidoping ou (onde existe algum discricionário quanto as Conseqüências sob essas Regras Antidoping) oferecidas pela ISSF.

7.10.3 Nos casos em que o Artigo 7.10.1 ou o Artigo 7.10.2 se aplicar, uma audiência perante um tribunal de audiência não será necessária. Em vez disso, a ISSF deve emitir prontamente uma decisão escrita confirmando a comissão da violação das regras antidoping e as Conseqüências impostas como resultado, e apresentando os motivos completos de qualquer período de Inelegibilidade imposto, incluindo (se aplicável) uma justificativa para o porquê do período potencial máximo de inelegibilidade não foi imposto. A ISSF enviará cópias dessa decisão a outras Organizações Antidoping com direito a recurso de acordo com o Artigo 13.2.3 e divulgará publicamente essa decisão de acordo com o Artigo 15.3.2.

#### **7.11 Notificação de decisões de gestão de resultados**

Em todos os casos em que a ISSF tenha afirmado a comissão de uma violação das regras antidoping, retirou a afirmação de uma violação das regras antidoping, impôs uma Suspensão Provisória ou concordou com um Atleta ou outra Pessoa na imposição de Conseqüências sem audiência, a ISSF deve notificar o acordo com o Artigo 15.2.1 a outras Organizações Antidopagem com direito de recurso de acordo com o Artigo 13.2.3.



## **7.12 Aposentadoria do esporte**

Se um Atleta ou outra Pessoa se aposentar enquanto a ISSF está conduzindo o processo de gerenciamento de resultados, a ISSF mantém a jurisdição para completar seu processo de gerenciamento de resultados. Se um atleta ou outra pessoa se aposentar antes de qualquer processo de gerenciamento de resultados ter começado, e a ISSF teria autoridade de gerenciamento de resultados sobre o atleta ou outra pessoa no momento em que o atleta ou outra pessoa cometeu uma violação das regras antidoping, a ISSF possui autoridade para conduzir o gerenciamento de resultados em relação a essa violação das regras antidoping.

## **8 DIREITO A UMA AUDIÊNCIA JUSTA**

### **8.1 Princípios para uma audiência justa**

8.1.1 Quando a ISSF envia um aviso a um Atleta ou a outra Pessoa que afirma uma violação de regras antidoping, e o Atleta ou outra Pessoa não renuncie a uma audiência de acordo com o Artigo 7.10.1 ou Artigo 7.10.2, então o caso deve ser encaminhado à Comissão de Inquérito Antidopagem da ISSF ("Comissão de Inquérito da ISSF") em preparação para a audiência e depois submetido ao Tribunal de Audiência Antidopagem da ISSF para julgamento e sanção..

8.1.2 As audiências devem ser programadas e concluídas dentro de um prazo razoável. As audiências realizadas em conexão com Eventos sujeitos a estas Regras Antidoping podem ser conduzidas por um processo acelerado quando permitido pelo Tribunal de Audiência Antidopagem.

8.1.3 A Comissão de Inquérito da ISSF e o Tribunal de Audiência Antidopagem da ISSF devem agir de forma justa e imparcial em relação a todas as partes em todos os momentos.

8.1.4 A WADA e a Federação Nacional do Atleta ou outra Pessoa podem participar da audiência como observadores. Em qualquer caso, a ISSF deve manter a WADA plenamente informada sobre o estado dos processos pendentes e o resultado de todas as audiências

### **8.2 Decisões**

8.2.1 No final da audiência, ou em tempo hábil a seguir, o Tribunal de Audiência Antidopagem da ISSF deve emitir uma decisão por escrito que inclua os motivos completos da decisão e para qualquer período de inelegibilidade imposto, inclusive (se aplicável) uma justificativa sobre o motivo pelo qual as maiores Conseqüências potenciais não foram impostas.

8.2.2 A decisão pode ser apelada para o CAS, conforme previsto no artigo 13.º. Cópias da decisão devem ser fornecidas ao atleta ou outra pessoa e a outras organizações antidopagem com direito de recurso de acordo com o Artigo 13.2.3.





- 8.23 Se não for interposto recurso contra a decisão, então (a) se a decisão for cometida uma violação das regras antidopagem, a decisão deve ser divulgada publicamente, conforme disposto no Artigo 15.3.2; mas (b) se a decisão é que nenhuma violação das regras antidopagem foi cometida, a decisão só deve ser divulgada publicamente com o consentimento do atleta ou outra pessoa que é objeto da decisão. A ISSF deve fazer esforços razoáveis para obter esse consentimento, e se o consentimento for obtido, divulgará publicamente a decisão na íntegra ou sob a forma redigida que o Atleta ou outra Pessoa possa aprovar.
- Os princípios contidos no Artigo 15.3.6 devem ser aplicados em casos envolvendo Menor.

### **8.3 Audição Única Antes do CAS**

Os casos que afirmam violações das regras antidoping podem ser ouvidos diretamente no CAS, sem necessidade de uma audiência prévia, com o consentimento do atleta, da ISSF, da WADA e de qualquer outra organização antidopagem que teria direito de recorrer decisão de audiência de primeira instância ao CAS.

### **8.4 Audiências seguindo a gerência de resultados das Federações Nacionais**

- 8.4.1 Quando aparece, seguindo o processo de gerenciamento de resultados realizado de acordo com o Artigo 7, que estas Regras Antidoping foram violadas, o atleta de nível nacional ou outra Pessoa envolvida deve ser levado perante um Tribunal disciplinar do Atleta, ou de outra Pessoa, Federação Nacional de acordo com as regras da Federação Nacional para uma audiência para julgar se uma violação dessas Regras Antidoping ocorreu e, em caso afirmativo, quais as Conseqüências que devem ser impostas.
- 8.4.2 As audiências previstas no presente artigo 8.4 devem ser concluídas de forma explícita e, em todos os casos, no prazo de três (3) meses após
- 8.4.3 Se o processo de adjudicação não tiver sido iniciado dentro de três (3) meses após a conclusão do processo de gerenciamento de resultados, a ISSF está habilitada a apresentar o caso diretamente antes do Tribunal de Audiência Antidopagem de acordo com o Artigo 8 à custa da Federação Nacional.
- 8.4.4 As Federações Nacionais devem manter a ISSF e a WADA plenamente informadas sobre o estado dos processos pendentes e os resultados de todas as audiências e conferirão à ISSF e à WADA o direito de participar de audiências como observadores.
- 8.4.5 As decisões das Federações Nacionais ou das Organizações Nacionais Antidoping, seja como resultado de uma audiência ou da aceitação do Atleta ou de outras Pessoas, podem ser apeladas nos termos do Artigo 13.
- 8.4.6 As decisões proferidas por uma Federação Nacional estão sujeitas a uma revisão da Comissão de Inquérito da ISSF e do Comitê Executivo da ISSF de acordo com o Artigo 14 destas Regras Antidoping.



## 9 **DESQUALIFICAÇÃO AUTOMÁTICA DOS RESULTADOS INDIVIDUAIS**

Uma violação das regras antidoping em esportes individuais em conexão com um teste na competição leva automaticamente à desqualificação do resultado obtido nesse evento com todas as Consequências resultantes, incluindo a perda de medalhas, pontos e prêmios.

## 10 **SANÇÕES INDIVÍDUAIS**

### 10.1 **Desqualificação de resultados no evento durante o qual ocorre uma violação de regra antidopagem**

Uma violação das regras antidopagem ocorrida durante ou em conexão com um Evento pode, após a decisão do órgão dirigente do Evento, levar à Desqualificação de todos os resultados individuais do Atleta obtidos nesse Evento com todas as Consequências, incluindo a perda de todas as medalhas, pontos e prêmios, exceto nos casos previstos no Artigo 10.1.1.

Os fatores a serem incluídos para considerar se a desqualificação de outros resultados em um evento podem incluir, por exemplo, a gravidade da violação das regras antidopagem do atleta e se o atleta testou negativo nas outras competições.

10.1.1 Se o Atleta estabelecer que ele ou ela não tem Falha ou Negligência pela violação, os resultados individuais do Atleta nas outras Competições não serão Desqualificados, a menos que o Atleta esteja em Competições que não sejam a Competição em que a regra antidoping de violação ocorreu provavelmente teria sido afetada pela violação das regras antidopagem do atleta.

### 10.2 ***Inelegibilidade pela Presença, Uso ou Tentativa de Uso, ou Posse de uma Substância Proibida ou Método Proibido***

O período de inelegibilidade por violação dos artigos 2.1, 2.2 ou 2.6 deve ser o seguinte, sujeito a potencial redução ou suspensão nos termos dos artigos 10.4, 10.5 ou 10.6:

10.2.1 O período de inelegibilidade será de quatro anos em que:

10.2.1.1 A violação das regras antidoping não envolve uma substância especificada, a menos que o atleta ou outra pessoa possa estabelecer que a violação das regras antidoping não foi intencional.

10.2.1.2 violação da regra antidopagem envolve uma substância especificada e a ISSF pode estabelecer que a violação das regras antidoping foi intencional.

10.2.2 Se o Artigo 10.2.1 não for aplicável, o período de inelegibilidade será de dois anos.



10.2.3 Conforme usado nos Artigos 10.2 e 10.3, o termo "intencional" destina-se a identificar os Atletas que trapaceiam. O termo, portanto, exige que o atleta ou outra pessoa envolvida em uma conduta que ele ou ela conhecesse constituísse uma violação das regras antidoping ou soubesse que havia um risco significativo de que a conduta pudesse constituir ou resultar em uma violação das regras antidoping e manifestamente desconsiderado esse risco. Uma violação das regras antidopagem resultante de uma Pesquisa Analítica Adversa para uma substância que só é proibida a Concorrência deve ser considerada de forma refutável não intencional se a substância for uma Substância Especificada e o Atleta pode estabelecer que a Substância Proibida foi Usada fora da competição. Uma violação de regra antidopagem resultante de uma Pesquisa Analítica Adversa para uma substância que é proibida apenas em Competição não deve ser considerada intencional se a substância não for uma Substância Especificada e o Atleta pode estabelecer que a Substância Proibida foi Usada Fora de Curso, Concorrência em um contexto não relacionado ao desempenho desportivo.

### **10.3 Inelegibilidade para outras violações da regra antidopagem**

O período de inelegibilidade para violações das regras antidopagem, exceto o previsto no Artigo 10.2, será o seguinte, a menos que sejam aplicáveis os Artigos 10.5 ou 10.6:

10.3.1 Para as violações do Artigo 2.3 ou do Artigo 2.5, o período de inelegibilidade será de quatro anos, a menos que, no caso de não se submeter à coleta de Amostra, o Atleta pode estabelecer que a violação das regras antidoping não foi intencional (conforme definido no Artigo 10.2.3), caso em que o período de inelegibilidade é de dois anos.

10.3.2 Por violação do Artigo 2.4, o período de inelegibilidade é de dois anos, sujeito a redução até um mínimo de um ano, dependendo do grau de Falha do Atleta. A flexibilidade entre dois anos e um ano de inelegibilidade neste artigo não está disponível para os atletas onde um padrão de paradeiro de última hora muda ou outra conduta suscita sérias suspeitas de que o atleta estava tentando evitar estar disponível para Testes.

10.3.3 Para as violações dos artigos 2.7 ou 2.8, o período de inelegibilidade deve ter um mínimo de quatro anos até a inelegibilidade de toda a vida, dependendo da gravidade da violação. Uma violação do Artigo 2.7 ou do Artigo 2.8 envolvendo um Menor deve ser considerada uma violação particularmente grave e, se cometida pelo Pessoal de Apoio ao Atleta por violações além de Substâncias Especificadas, resultará em inelegibilidade de Vida para o Pessoal de Atendimento ao Atleta. Além disso, violações significativas do Artigo 2.7 ou 2.8, que também podem violar leis e regulamentos não-desportivos, devem ser comunicados às autoridades administrativas, profissionais ou judiciais competentes.

10.3.4 Para as violações do Artigo 2.9, o período de inelegibilidade imposto deve ser de pelo menos dois anos, até quatro anos, dependendo da gravidade da violação.

10.3.5 Para as violações do Artigo 2.10, o período de inelegibilidade será de dois anos, sujeito a redução até um mínimo de um ano, dependendo do Atleta ou de Outro Fator de Pessoa e outras circunstâncias do caso.



#### **10.4 Eliminação do período de inelegibilidade onde não há falha ou negligência**

Se um Atleta ou outra pessoa estabelecer em um caso individual que ele ou ela não tem falha ou negligência, então o período de inelegibilidade aplicável será eliminado.

#### **10.5 Redução do Período de Inelegibilidade em função de Falha ou Negligência Significativa**

10.5.1 Redução de sanções para substâncias especificadas ou produtos contaminados por violações do Artigo 2.1, 2.2 ou 2.6.

10.5.1.1 Substâncias especificadas

Quando a violação da regra antidopagem envolve uma substância especificada, e o atleta ou outra pessoa pode estabelecer nenhuma falha ou negligência significativa, então o período de inelegibilidade deve ser, no mínimo, uma repreensão e nenhum período de inelegibilidade e, no máximo, , dois anos de inelegibilidade, dependendo do grau de falha do atleta ou da outra pessoa.

10.5.1.2 Produtos Contaminados

Nos casos em que o Atleta ou outra Pessoa não pode estabelecer Falha ou Negligência Significativa e que a Substância Proibida detectada provenha de um Produto Contaminado, o período de inelegibilidade será, no mínimo, uma reprimenda e nenhum período de Inelegibilidade e em um máximo, dois anos de inelegibilidade, dependendo do grau de falha do atleta ou da outra pessoa.

10.5.2 Aplicação de Falha ou Negligência Significativa além da Aplicação do Artigo 10.5.1  
Se um atleta ou outra pessoa estabelecer em um caso individual em que o artigo 10.5.1 não é aplicável que ele não tenha nenhuma falha ou negligência significativa, então, sujeito a uma redução adicional ou eliminação conforme previsto no Artigo 10.6, o período de inelegibilidade de outra forma aplicável pode ser reduzido com base no grau de falha do Atleta ou de outra Pessoa, mas o período reduzido de inelegibilidade não pode ser inferior a metade do período de inelegibilidade aplicável de outra forma. Se o período de inelegibilidade de outra forma aplicável for vitalício, o período reduzido nos termos deste artigo pode ser inferior a oito anos.

#### **10.6 Eliminação, redução ou suspensão do período de inelegibilidade ou Outras Consequências para razões diferentes da falha**

10.6.1 *Assistência substancial na descoberta ou estabelecimento de violações de regras antidoping*



10.6.1.1 A ISSF pode, antes de uma decisão de apelação final nos termos do artigo 13 ou a expiração do prazo de recurso, suspender uma parte do período de inelegibilidade imposta em um caso individual em que tenha autoridade de gerenciamento de resultados onde o atleta ou outra pessoa forneceu assistência substancial a uma organização antidopagem, autoridade criminal ou órgão disciplinar profissional que resulta em: (i) a Organização antidopagem descobrindo ou apresentando uma violação de regras antidopagem por outra Pessoa, ou (ii) quais resultados num organismo criminoso ou disciplinar que descobre ou promova uma infração penal ou a violação das regras profissionais cometidas por outra Pessoa e as informações fornecidas pela Pessoa que presta Assistência Substancial são disponibilizadas à ISSF. Após uma decisão de apelação final nos termos do artigo 13 ou a expiração do prazo de recurso, a ISSF só pode suspender uma parte do período de inelegibilidade aplicável com a aprovação da WADA. A medida em que o período de inelegibilidade aplicável de outra forma pode ser suspenso deve basear-se na gravidade da violação das regras antidopagem cometida pelo atleta ou outra pessoa e o significado da assistência substancial fornecida pelo atleta ou outra pessoa ao esforço para eliminar doping no esporte. Não podem ser suspensos mais de três quartos do período de inelegibilidade aplicável de outra forma. Se o período de inelegibilidade de outra forma aplicável for vitalício, o período não suspenso previsto neste artigo não deve ser inferior a oito anos. Se o Atleta ou outra Pessoa não continuar a cooperar a fornecer a Assistência Substancial Completa e credível sobre a qual foi suspensa a suspensão do período de inelegibilidade, a ISSF deve reintegrar o período original de inelegibilidade. Se a ISSF decidir reinstalar um período suspenso de inelegibilidade ou decidir não reintegrar um período suspenso de inelegibilidade, essa decisão pode ser apelada por qualquer Pessoa com direito a recurso nos termos do Artigo 13.

10.6.1.2 Incentivar ainda mais os atletas e outras pessoas a prestar assistência substancial às organizações antidopagens, a pedido da ISSF ou a pedido do atleta ou outra pessoa que tenha (ou tenha sido afirmado) que tenha cometido um direito anti- violação da regra de doping, a WADA pode concordar em qualquer fase do processo de gerenciamento de resultados, inclusive após uma decisão de apelação final nos termos do artigo 13, ao que considera ser uma suspensão apropriada do período de inelegibilidade e outras Consequências aplicáveis de outra forma. Em circunstâncias excepcionais, a WADA pode concordar com as suspensões do período de inelegibilidade e demais Consequências para assistência substancial maiores do que as previstas no presente artigo, ou mesmo sem período de inelegibilidade e / ou não devolução de dinheiro ou pagamento de multas ou custas . A aprovação da WADA está sujeita a reintegração da sanção, de acordo com o disposto neste Artigo. Não obstante o disposto no artigo 13, as decisões da WADA no contexto deste artigo podem não ser objecto de recurso por qualquer outra Organização Antidopagem.



10.6.1.3 Se a ISSF suspender qualquer parte de uma sanção aplicável de outra forma devido à Assistência Substancial, a notificação fornecendo justificativa para a decisão será fornecida às outras Organizações Antidoping com direito de recurso de acordo com o Artigo 13.2.3 como previsto no Artigo 15.2. Em circunstâncias únicas em que a WADA determina que seria do melhor interesse do antidoping, a WADA pode autorizar a ISSF a celebrar acordos de confidencialidade adequados que limitam ou atrasam a divulgação do Contrato de Assistência Substancial ou a natureza da Assistência Substancial.

10.6.2 Admissão de uma violação da regra antidopagem na ausência de outras evidências

Quando um atleta ou outra pessoa admite voluntariamente a comissão de uma violação das regras antidoping antes de ter recebido uma notificação de uma coleção de amostras que poderia estabelecer uma violação das regras antidoping (ou, no caso de uma violação de regras antidopagem diferente do artigo 2.1, antes de receber o primeiro aviso da violação admitida de acordo com o Artigo 7) e essa admissão é a única evidência confiável da violação no momento da admissão, então o período de inadmissibilidade pode ser reduzido, mas não abaixo da metade do período de Inelegibilidade aplicável de outra forma.

10.6.3 Admissão rápida de uma violação da regra antidopagem depois de ter sido confrontada com uma violação Sancionável nos termos do Artigo 10.2.1 ou do Artigo 10.3.1

Um atleta ou outra pessoa potencialmente sujeita a uma sanção de quatro anos de acordo com o Artigo 10.2.1 ou 10.3.1 (para evadir ou recusar a Coleta de Amostras ou Adulteração com Coleção de Amostras), admitindo prontamente a violação da regra antidopagem afirmada após ter sido confrontada pela ISSF e também após a aprovação e a critério da WADA e da ISSF, pode receber uma redução no período de inadmissibilidade até um mínimo de dois anos, dependendo da gravidade da violação e do atleta ou do grau da culpa de outra pessoa.

10.6.4 Aplicação de múltiplos motivos para a redução de uma sanção

Quando um Atleta ou outra Pessoa estabelece o direito a redução de sanção em virtude de mais do que uma disposição do Artigo 10.4, 10.5 ou 10.6, antes de aplicar qualquer redução ou suspensão nos termos do Artigo 10.6, o período de Inelegibilidade aplicável de outra forma será determinado de acordo com os Artigos 10.2, 10,3, 10,4 e 10,5. Se o Atleta ou outra pessoa estabelecer o direito a uma redução ou suspensão do período de inadmissibilidade de acordo com o Artigo 10.6, então o período de inadmissibilidade pode ser reduzido ou suspenso, mas não abaixo de um quarto do período de inelegibilidade aplicável.





## 10.7 Violações múltiplas

Para uma violação da regra antidopagem do Atleta ou da outra Pessoa, o período de inelegibilidade será o maior de:

- a) seis meses;
- b) metade do período de inelegibilidade imposto pela primeira violação das regras antidoping sem levar em consideração qualquer redução nos termos do artigo 10.6; ou
- c) o dobro do período de inelegibilidade aplicável de outra forma à segunda violação das regras antidopagem tratada como se fosse uma primeira violação, sem levar em consideração qualquer redução nos termos do Artigo 10.6.

O período de inelegibilidade acima estabelecido pode então ser ainda reduzido pela aplicação do Artigo 10.6.

10.7.1 Uma terceira violação da regra antidopagem sempre resultará em um período vitalício de inelegibilidade, exceto se a terceira violação cumprir a condição de eliminação ou redução do período de inelegibilidade nos termos do Artigo 10.4 ou 10.5 ou envolve uma violação do Artigo 2.4. Nestes casos particulares, o período de inelegibilidade será de oito anos até a inelegibilidade de toda a vida.

10.7.2 Uma violação das regras antidoping para a qual um atleta ou outra pessoa estabeleceu nenhuma falha ou negligência não deve ser considerada uma violação anterior para os propósitos deste artigo.

### 10.7.3 Regras Adicionais para Certas Violações Potenciais Múltiplas

10.7.3.1 Para efeitos de imposição de sanções nos termos do artigo 10.7, uma violação das regras antidopagem só será considerada uma segunda violação se a ISSF puder estabelecer que o atleta ou outra pessoa cometeu a segunda violação das regras antidopagem após o atleta ou outra pessoa receber aviso nos termos do artigo 7º, ou depois que a ISSF fizer esforços razoáveis para notificar a primeira violação das regras antidoping. Se a ISSF não pode estabelecer isso, as violações serão consideradas juntas como uma única primeira violação, e a sanção imposta será baseada na violação que carrega a sanção mais severa.

10.7.3.2 Se, após a imposição de uma sanção para uma primeira violação das regras antidoping, a ISSF descobre fatos envolvendo violação de uma regra antidopagem pelo Atleta ou outra Pessoa que ocorreu antes da notificação sobre a primeira violação, então a ISSF deve impor uma sanção adicional com base na sanção que poderia ter sido imposta se as duas violações tivessem sido julgadas ao mesmo tempo. Os resultados em todas as Competições que datam da violação anterior das regras antidoping serão desqualificados, conforme previsto no Artigo 10.8.



#### 10.7.4 Violações de regra antidopagem múltiplas durante o período de dez anos

Para fins do Artigo 10.7, cada violação das regras antidoping deve ocorrer no mesmo período de dez anos para ser considerada violações múltiplas.

#### 10.8 ***Desclassificação de resultados em competições subsequentes à coleta de amostras ou à Comissão de uma violação de regra antidopagem***

Além da desqualificação automática dos resultados na Competição que produziu a Amostra positiva de acordo com o Artigo 9, todos os outros resultados competitivos do Atleta obtidos a partir da data em que uma Amostra positiva foi coletada (seja em competição ou fora da competição), ou outra violação da regra antidopagem, durante o início de qualquer período de suspensão provisória ou inelegibilidade, deve, a menos que a equidade exija o contrário, ser desqualificado com todas as conseqüências resultantes, incluindo perda de medalhas, pontos e prêmios.

#### 10.9 **locação de Prêmios de Custo CAS e de Prêmio Perdido**

A prioridade para o reembolso dos prêmios de custo do CAS e do dinheiro do prêmio perdido deve ser: primeiro, o pagamento dos custos concedidos pelo CAS; e segundo, o reembolso das despesas da ISSF.

#### 10.10 **Conseqüências financeiras**

Quando um atleta ou outra pessoa comete uma violação das regras antidopagem, a ISSF pode, a seu critério e sujeito ao princípio da proporcionalidade, optar por: a) recuperar do atleta ou de outras pessoas custos associados à violação das regras antidoping, independentemente do período de inelegibilidade imposta e / ou b) multar o Atleta ou outra Pessoa em um montante de até US \$ 5.000 dólares dos EUA, somente nos casos em que o período máximo de inelegibilidade de outra forma já tenha sido imposto.

A imposição de uma sanção financeira ou a cobrança de custos da ISSF não deve ser considerada uma base para reduzir a inelegibilidade ou outra sanção que de outro modo seria aplicável ao abrigo destas Regras Antidoping ou do Código.

#### 10.11 **Início do período de inelegibilidade**

Exceto conforme previsto abaixo, o período de inelegibilidade deve começar na data da decisão final da audiência que prevê a inelegibilidade ou, se a audiência for dispensada ou não houver audiência, na data em que a aceitação for aceita ou impostas de outra forma.





#### 10.11.1 Atrasos não atribuíveis ao atleta ou a outra pessoa

Quando houver atrasos substanciais no processo de audiência ou outros aspectos do Controle de Doping não atribuíveis ao Atleta ou a outra Pessoa, a ISSF pode iniciar o período de inelegibilidade em uma data anterior que comece tão cedo quanto a data da coleta da Amostra ou a data em que ocorreu a última violação das regras antidopagem. Todos os resultados competitivos alcançados durante o período de inelegibilidade, incluindo a inelegibilidade retroativa, devem ser desqualificados.

#### 10.11.2 Admissão oportuna

Onde o atleta ou outra pessoa prontamente (o que, em todos os casos, para um atleta significa antes do atleta competir novamente) admite a violação das regras antidoping depois de ter sido confrontado com a violação das regras antidopagem pela ISSF, o período de inelegibilidade pode começar tão cedo quanto a data da coleta da Amostra ou a data em que ocorreu outra violação da regra antidopagem. Em cada caso, no entanto, quando este Artigo for aplicado, o Atleta ou outra Pessoa deverá cumprir pelo menos uma metade do período de Inelegibilidade a partir da data em que o Atleta ou outra Pessoa aceitou a imposição de uma sanção, a data de uma decisão que imponha uma sanção, ou a data em que a sanção seja imposta. Este artigo não se aplica quando o período de inelegibilidade já foi reduzido de acordo com o Artigo 10.6.3.

#### 10.11.3 Crédito por Suspensão Provisória ou Período de Ingresso Atendido

10.11.3.1 Se uma Suspensão Provisória for imposta e respeitada pelo Atleta ou outra Pessoa, o Atleta ou outra Pessoa receberá um crédito por esse período de Suspensão Provisória contra qualquer período de Inelegibilidade que possa ser imposto em última instância. Se um período de inelegibilidade for notificado de acordo com uma decisão subsequente apelada, o atleta ou outra pessoa receberá um crédito por esse período de inelegibilidade notificado contra qualquer período de inelegibilidade que, em última instância, pode ser imposta em recurso.

10.11.3.2 Se um Atleta ou outra Pessoa aceita voluntariamente uma Suspensão Provisória por escrito da ISSF e, a partir daí, respeite a Suspensão Provisória, o Atleta ou outra Pessoa receberá um crédito por esse período de Suspensão Provisória voluntária contra qualquer período de inelegibilidade que possa, em última instância, ser imposto. Uma cópia da aceitação voluntária do Atleta ou de uma Pessoa de uma Suspensão Provisória deve ser fornecida prontamente a cada parte com direito a receber uma notificação de uma violação de uma regra antidopagem afirmada nos termos do Artigo 15.1.

10.11.3.3 Nenhum crédito contra um período de inelegibilidade deve ser dado por qualquer período de tempo antes da data efetiva da Suspensão Provisória ou da Suspensão Provisória voluntária, independentemente de o Atleta optar por não concorrer ou foi suspenso por sua equipe.



10.11.3.4 No Esporte de Equipes, onde um período de inelegibilidade é imposto a uma equipe, a menos que a equidade exija o contrário, o período de inelegibilidade deve começar na data da decisão final da audiência que prevê a inelegibilidade ou, se a audiência for dispensada, na data da inelegibilidade é aceita ou impostas de outra forma. Qualquer período de suspensão provisória da equipe (seja imposta ou voluntariamente aceita) deve ser creditado contra o período total de inelegibilidade a ser servido.

## **10.12 Status durante a inelegibilidade**

### **10.12.1 Proibição contra participação durante a inelegibilidade**

Nenhum atleta ou outra pessoa que tenha sido declarada não elegível pode, durante o período de inelegibilidade, participar de qualquer modalidade em uma competição ou atividade (exceto programas autorizados de educação ou reabilitação antidoping) autorizados ou organizados pela ISSF ou por qualquer Federação Nacional ou um clube ou outra organização membro da ISSF ou qualquer Federação Nacional, ou em Competições autorizadas ou organizadas por qualquer liga profissional ou qualquer organização de eventos de nível internacional ou nacional ou qualquer atividade esportiva de elite ou nacional financiada por uma agência governamental.

Um atleta ou outra pessoa sujeita a um período de inelegibilidade por mais de quatro anos pode, após completar quatro anos do período de inelegibilidade, participar como atleta em eventos esportivos locais não sancionados ou de outra forma sob a jurisdição de um signatário de código ou membro de um Signatário do Código, mas somente enquanto o evento esportivo local não estiver em um nível que de outra forma qualificasse tal Atleta ou outra Pessoa, de forma direta ou indireta, para competir (ou acumular pontos em direção) a um campeonato nacional ou Evento Internacional e não envolve o Atleta ou outra Pessoa que trabalha em qualquer capacidade com Menores.

Um atleta ou outra pessoa sujeita a um período de inelegibilidade deve permanecer sujeito a testes.

### **10.12.2 Retornar ao treinamento**

Como uma exceção ao Artigo 10.12.1, um Atleta pode retornar para treinar com uma equipe ou usar as instalações de um clube ou outra organização membro da organização membro da ISSF durante o menor de: (1) nos últimos dois meses do período do Atleta de Inelegibilidade, ou (2) o último quarto do período de Inelegibilidade impostas.



### 10.12.3 Violação da proibição de participação durante a inelegibilidade

Quando um atleta ou outra pessoa que tenha sido declarada inelegível viola a proibição de participação durante a inelegibilidade descrita no artigo 10.12.1, os resultados dessa participação serão desqualificados e um novo período de inelegibilidade igual em duração até o período original de inelegibilidade deve ser adicionado ao final do período original de inelegibilidade. O novo período de inelegibilidade pode ser ajustado com base no grau de falha do atleta ou de outra pessoa e em outras circunstâncias do caso. A determinação de se um Atleta ou outra Pessoa violou a proibição de participação e se um ajuste é apropriado deve ser feita pela ISSF. Essa decisão pode ser apelada nos termos do Artigo 13.

Quando uma pessoa de suporte de atleta ou outra pessoa auxilia uma pessoa a violar a proibição de participação durante a inelegibilidade, a ISSF deve impor sanções por violação do artigo 2.9 para essa assistência.

### 10.12.4 Retenção do Apoio Financeiro durante a Inelegibilidade

Além disso, para qualquer violação das regras antidoping que não implique uma sanção reduzida conforme descrito no Artigo 10.4 ou 10.5, alguns ou todos os apoios financeiros relacionados ao esporte ou outros benefícios relacionados ao esporte recebidos por essa Pessoa serão retidos pela ISSF e sua Federação Nacional.

## 10.13 **Publicação automática de sanção**

Uma parte obrigatória de cada sanção deve incluir a publicação automática, conforme previsto no Artigo 15.3.

## 11 **CONSEQUÊNCIAS PARA EQUIPES**

### 11.1 **Testes de equipes**

Quando um membro de uma equipe (fora do Esporte de Equipes) tenha sido notificado de uma violação das regras antidopagem nos termos do Artigo 7 em conexão com um evento, o órgão responsável pelo evento deve realizar Testes desejados de todos os membros da equipe durante o evento. Período do evento.

### 11.2 **Conseqüências para equipes**

11.2.1 Uma violação de regra antidopagem cometida por um membro de uma equipe em conexão com um teste em competição leva automaticamente a desqualificação do resultado obtido pela equipe naquela competição, com todas as conseqüências resultantes para a equipe e seus membros, incluindo a perda de medalhas, pontos e prêmios.



- 11.2.2 Uma violação de regra antidopagem cometida por um membro de uma equipe ocorrendo durante ou em conexão com um Evento pode levar à Desqualificação de todos os resultados obtidos pela equipe nesse Evento com todas as conseqüências para a equipe e seus membros, incluindo a perda de todas as medalhas, pontos e prêmios, exceto nos termos do Artigo 11.2.3.
- 11.2.3 Quando um Atleta que é membro de uma equipe cometer uma violação das regras antidopagem durante ou em conexão com uma Competição em um Evento, se o (s) outro (s) membro (s) da equipe estabelecer (es) que ele / eles não apresentam falhas ou negligências para essa violação, os resultados da equipe em qualquer outra Competição (s) nesse Evento não serão desqualificados a menos que os resultados da equipe na (s) Competição (s) diferente da Competição em que a violação da regra antidopagem ocorrida provavelmente teria sido afetada pela violação das regras antidopagem do atleta.

## **12 SANÇÕES E CUSTOS AVALIADOS CONTRA OS ÓRGÃOS DE ESPORTE**

- 12.1 A ISSF tem a autoridade para reter algum ou todo o financiamento ou outro apoio não financeiro às Federações Nacionais que não estão em conformidade com estas Regras Antidoping.
- 12.2 As Federações Nacionais serão obrigadas a reembolsar a ISSF por todos os custos (incluindo, entre outros, honorários de laboratório, despesas auditivas e viagens) relacionados a uma violação dessas Regras Antidoping cometidas por um atleta ou outra pessoa afiliada a essa Federação Nacional.
- 12.3 O Comitê Executivo da ISSF pode optar por tomar medidas disciplinares adicionais contra as Federações Nacionais no que se refere ao reconhecimento, a elegibilidade de seus funcionários e Atletas para participar em Eventos Internacionais e multas com base no seguinte:
- 12.3.1 Quatro ou mais violações dessas Regras Antidoping (além de violações envolvendo o Artigo 2.4) são cometidas por Atletas ou outras Pessoas afiliadas a uma Federação Nacional dentro de um período de 12 meses em testes realizados pela ISSF ou Organizações Antidoping além da Federação Nacional ou da Organização Nacional Antidopagem. Nesse caso, o Comitê Executivo da ISSF pode, a seu critério, optar por: (a) proibir todos os funcionários dessa Federação Nacional de participação em atividades da ISSF por um período de até dois anos e / ou (b) multa a Federação Nacional em um montante de até US \$ 10.000 dólares americanos. (Para fins desta Regra, qualquer multa paga de acordo com a Regra 12.3.2 deve ser creditada contra qualquer multa avaliada).



- 12.3.1.1 Se quatro ou mais violações dessas Regras Antidoping (além de violações envolvendo os Artigos 2.4) forem cometidas além das violações descritas no Artigo 12.3.1 por atletas ou outras pessoas afiliadas a uma Federação Nacional dentro de um período de 12 meses período de Teste realizado pela ISSF ou Organizações Antidoping, além da Federação Nacional ou da Organização Nacional Antidopagem, o Comitê Executivo da ISSF pode suspender a associação da Federação Nacional por um período de até 4 anos.
- 12.3.2 Mais de um atleta ou outra pessoa de uma federação nacional comete uma violação da regra antidopagem durante um evento internacional. Nesse caso, o Comitê Executivo da ISSF pode multar essa Federação Nacional em um montante de até US \$ 10.000 dólares americanos.
- 12.3.3 Uma Federação Nacional não realizou esforços diligentes para manter a ISSF informada sobre o paradeiro de um Atleta depois de receber um pedido para essa informação da ISSF. Nesse caso, o Comitê Executivo da ISSF pode multar a Federação Nacional em um montante de US \$ 5,000 dólares americanos por Atleta, além de todos os custos da ISSF incorridos em Testar os Atletas da Federação Nacional.

## **13 RECURSOS**

### **13.1 Decisões Sujeitas ao Recurso**

As decisões tomadas ao abrigo destas Regras Antidoping podem ser apeladas conforme estabelecido abaixo no Artigo 13.2 a 13.7 ou, de outra forma, nestas Regras Antidoping, o Código ou os Padrões Internacionais. Essas decisões permanecerão em vigor enquanto estiverem em ação, a menos que o órgão de recurso ordene o contrário. Antes de iniciar um recurso, qualquer revisão posterior à decisão prevista nas regras da Organização Antidopagem deve ser esgotada, desde que tal revisão respeite os princípios estabelecidos no Artigo 13.2.2 abaixo (exceto nos casos previstos no Artigo 13.1.3).

#### **13.1.1 Escopo da revisão não limitado**

O escopo da revisão em recurso inclui todas as questões relevantes para o assunto e não está expressamente limitado às questões ou ao escopo da revisão antes do tomador de decisão inicial.

#### **13.1.2 O CAS não deve adiar os achados apontados**

Ao tomar sua decisão, o CAS não precisa dar deferência à discricionariedade exercida pelo órgão cuja decisão é apelada.

#### **13.1.3 WADA não é necessário para extrair remédios internos**

Onde a WADA tem o direito de recorrer nos termos do Artigo 13 e nenhuma outra parte apelou de uma decisão final dentro do processo da ISSF, a WADA pode apelar essa decisão diretamente ao CAS sem ter que esgotar outros recursos no processo da ISSF.



## **13.2 Apelos de decisões relativas a violações de regras antidoping, consequências, suspensões provisórias, reconhecimento de decisões e jurisdição**

A decisão de que uma violação das regras antidoping foi cometida, uma decisão que impõe Consequências ou não impondo Consequências para uma violação das regras antidoping ou uma decisão que nenhuma violação das regras antidoping foi cometida; uma decisão de que um processo de violação de regras antidoping não pode prosseguir por razões processuais (incluindo, por exemplo, prescrição); uma decisão da WADA de não conceder uma exceção ao requisito de aviso de seis meses para que um atleta aposentado devolva à concorrência nos termos do Artigo 5.7.1; uma decisão da WADA de atribuição de gestão de resultados nos termos do artigo 7.1 do Código; uma decisão da ISSF de não apresentar uma pesquisa analítica adversa ou uma descoberta atípica como uma violação das regras antidoping ou uma decisão de não avançar com uma violação das regras antidopagem após uma investigação nos termos do Artigo 7.7; uma decisão de impor uma Suspensão Provisória em decorrência de uma Audiência Provisória do não cumprimento da ISSF ao disposto no Artigo 7.9; uma decisão de que a ISSF não tem jurisdição para se pronunciar sobre uma alegada violação de regras antidoping ou suas Consequências; a decisão de suspender ou não suspender um período de inelegibilidade ou de restabelecer ou não reintegrar um período suspenso de inelegibilidade nos termos do artigo 10.6.1; uma decisão nos termos do artigo 10.12.3; e uma decisão da ISSF de não reconhecer a outra decisão da Organização Antidopagem nos termos do artigo 14, pode ser apelada exclusivamente nos termos dos artigos 13.2 a 13.7.

### **13.2.1 Apelos envolvendo atletas de nível internacional ou eventos internacionais**

Nos casos decorrentes da participação em um evento internacional ou em casos envolvendo Atletas de nível internacional, a decisão pode ser apelada exclusivamente para o CAS.

### **13.2.2 Apelos envolvendo outros atletas ou outras pessoas**

Nos casos em que o artigo 13.2.1 não é aplicável, a decisão pode ser apelada para um órgão de recurso a nível nacional, sendo um órgão independente e imparcial estabelecido de acordo com as regras adotadas pela Organização Nacional Antidopagem que tem jurisdição sobre o Atleta ou outra Pessoa. As regras para tal recurso devem respeitar os seguintes princípios: uma audiência marcada; um Tribunal de audiência justo e imparcial; o direito de ser representado por um advogado a expensas próprias da pessoa; e uma decisão marcada, escrita e fundamentada. Se a Organização Nacional Antidopagem não tiver estabelecido tal órgão, a decisão pode ser apelada para o CAS de acordo com as disposições aplicáveis antes desse tribunal.





### 13.2.3 Pessoas com direito a recurso

Nos casos previstos no Artigo 13.2.1, as seguintes partes terão o direito de recorrer ao CAS: (a) o Atleta ou outra Pessoa que seja objeto da decisão que seja apelada; (b) a outra parte no caso em que a decisão foi proferida; (c) a ISSF; (d) Organização Nacional Antidopagem do país de residência da pessoa ou países onde a Pessoa é titular nacional ou de licença; (e) o Comitê Olímpico Internacional ou o Comitê Paralímpico Internacional, conforme o caso, onde a decisão possa ter efeito em relação aos Jogos Olímpicos ou Jogos Paraolímpicos, incluindo decisões que afetem a elegibilidade para os Jogos Olímpicos ou Paralímpicos; e (f) WADA.

Nos casos previstos no Artigo 13.2.2, as partes que têm o direito de recorrer ao órgão de recurso a nível nacional devem ser as previstas nas regras da Organização Nacional Antidopagem, mas, no mínimo, devem incluir as seguintes partes: (a) o Atleta ou outra pessoa que é objeto da decisão que é apelada; (b) a outra parte no caso em que a decisão foi proferida; (c) a ISSF; (d) Organização Nacional Antidopagem do país de residência da pessoa; (e) o Comitê Olímpico Internacional ou o Comitê Paralímpico Internacional, conforme o caso, onde a decisão possa ter efeito em relação aos Jogos Olímpicos ou Jogos Paraolímpicos, incluindo decisões que afetem a elegibilidade para os Jogos Olímpicos ou Paralímpicos; e (f) WADA. Para os casos previstos no Artigo 13.2.2, a WADA, o Comitê Olímpico Internacional, o Comitê Paraolímpico Internacional e a ISSF também terão o direito de recorrer ao CAS em relação à decisão do órgão de recurso a nível nacional. Qualquer parte que interpôs um recurso terá direito à assistência do CAS para obter todas as informações relevantes da Organização Antidopagem cuja decisão é apelada e as informações devem ser fornecidas se o CAS assim o indicar.

Não obstante qualquer outra disposição aqui contida, a única Pessoa que pode recorrer de uma Suspensão Provisória é o Atleta ou outra Pessoa a quem a Suspensão Provisória é imposta.

### 13.2.4 Solicitações cruzadas e outros apelos posteriores permitidos

As solicitações cruzadas e outros recursos subseqüentes de qualquer inquirido nomeado nos casos trazidos ao CAS no âmbito do Código são especificamente permitidos. Qualquer parte que tenha direito de recorrer nos termos do presente artigo 13 deve apresentar um apelo ou recurso posterior, o mais tardar, com a resposta da parte.



### **13.3 Falha na devolução de uma decisão marcada**

Onde, em um caso particular, a ISSF falha em tomar uma decisão sobre se uma violação das regras antidoping foi cometida dentro de um prazo razoável estabelecido pela WADA, a WADA pode optar por recorrer diretamente ao CAS como se a ISSF tivesse tomado uma decisão não encontrando violação de regras antidoping. Se o Tribunal de audiência do CAS determinar que uma violação das regras antidopagem foi cometida e que a WADA atuou razoavelmente ao eleger o recurso direto para o CAS, os custos da WADA e os honorários do advogado na ação judicial serão reembolsados à WADA pela ISSF.

### **13.4 Apelos relativos às TUEs**

As decisões da TUE podem ser apeladas exclusivamente conforme previsto no Artigo 4.4.

### **13.5 Notificação de decisões de recurso**

Qualquer Organização Anti-Doping que seja parte em um apelo deve fornecer prontamente a decisão de recurso ao Atleta ou a outra Pessoa e às outras Organizações Antidoping que teriam direito de recorrer de acordo com o Artigo 13.2.3 como previsto no Artigo 15.2.

### **13.6 Recurso de decisão de acordo com o artigo 12**

As decisões da ISSF nos termos do artigo 12.º podem ser objecto de recurso exclusivamente ao CAS pela Federação Nacional.





## **13.7 Tempo para apresentação de recursos**

### **13.7.1 Recursos ao CAS**

O prazo para interpor recurso para o CAS será de vinte e um dias a contar da data de recepção da decisão pela parte recorrente. Não obstante o disposto acima, aplicar-se-á o seguinte em relação aos recursos interpostos por uma parte com direito a recurso, mas que não foi parte no processo que levou à decisão recorrente:

- a) No prazo de quinze dias a contar da notificação da decisão, tais partes deverão ter o direito de solicitar uma cópia do processo do órgão que emitiu a decisão;
- b) Se tal pedido for feito dentro do prazo de quinze dias, a parte que fizer esse pedido deve ter vinte e um dias a contar da recepção do processo para interpor recurso para o CAS.

Não obstante, o prazo de apresentação de um recurso interposto pela WADA deve ser o seguinte:

- c) Vinte e um dias após o último dia em que qualquer outra parte no caso poderia ter apelado; ou
- d) Vinte e um dias após o recebimento pela WADA do arquivo completo relativo à decisão.

### **13.7.2 Recursos ao abrigo do Artigo 13.2.2**

A hora de apresentar um recurso a um órgão independente e imparcial estabelecido a nível nacional de acordo com as regras estabelecidas pela Organização Nacional Antidopagem deve ser indicada pelas mesmas regras da Organização Nacional Antidoping.

Não obstante, o prazo de apresentação de um recurso ou intervenção interposto pela WADA será o final de:

- Vinte e um dias após o último dia em que qualquer outra parte no caso poderia ter apelado, ou
- Vinte e um dias após o recebimento pela WADA do arquivo completo relativo à decisão.

## **14 ISSF DIREITO DE REVISÃO**

- 14.1 O direito do Comitê Executivo da ISSF de revisar a decisão de uma Federação Nacional que claramente não está em conformidade com o Código é consistente com o requisito de que os princípios dessas Regras Antidopagem e do Código sejam respeitados e devidamente implementados.



- 14.2 No caso de uma violação das regras antidopagem na jurisdição de uma Federação Nacional da ISSF, o Comitê Executivo da ISSF, após a conclusão da investigação da Comissão de Inquérito, está autorizado a revisar uma sanção, propor e / ou transferir o assunto para o Tribunal de Audiência Antidopagem da ISSF que deve impor uma sanção modificada de acordo com estas Regras Antidoping se:
- a) A Federação Nacional da ISSF não o faz, ou
  - b) a sanção imposta pela Federação Nacional não está claramente em conformidade com o Código.
- 14.3 Uma vez que a Comissão de Inquérito da ISSF tenha analisado a decisão do Tribunal disciplinar da Federação Nacional, pode, antes e / ou em vez de apelar a decisão defeituosa, fazer recomendações à Federação Nacional sobre a decisão inicial e conceder a oportunidade ao Tribunal disciplinar da Federação Nacional para rever a decisão com base em uma aplicação adequada das disposições destas Regras Antidoping e do Código. A recusa subsequente da Federação Nacional de revisar a decisão em conformidade deve resultar no direito da ISSF ou da WADA de exercer um recurso antes do CAS, às custas da Federação Nacional se for bem-sucedido, de acordo com o Artigo 13.
- 14.4 Quando uma Federação Nacional não realiza procedimentos de gerenciamento de resultados adequados, o Comitê Executivo da ISSF deve transferir o assunto para o Tribunal de Audiência Antidopagem da ISSF, que decidirá se e em que medida uma sanção será imposta a um atleta de nível nacional cujo controle de doping produziu uma Pesquisa Analítica Adversa desde que a Comissão de Inquérito da ISSF esteja convencida de que todos os procedimentos de Controle de Doping foram devidamente executados e que o Atleta implicado tem o direito de ser ouvido de acordo com o Artigo 8. O Atleta em questão pode ser suspenso provisoriamente antes da realização de uma audiência documental e uma sanção foi imposta se uma suspensão provisória ainda não foi imposta.

## **15 CONFIDENCIALIDADE E RELATÓRIO**

### **15.1 Informações relativas a resultados analíticos adversos, achados atípicos e outras violações de regra antidopagem asseridas**

#### **15.1.1 Notificação de violações da regra antidopagem aos atletas e outras pessoas**

O aviso aos atletas ou outras pessoas de violações das regras antidopagens afrontadas contra eles deve ocorrer conforme previsto nos artigos 7 e 15 destas Regras Antidoping. O aviso para um atleta ou outra pessoa que seja membro de uma federação nacional pode ser realizado mediante a entrega do aviso à Federação Nacional.



#### 15.1.2 Notificação de violações da regra antidopagem às organizações nacionais antidopagem e WADA

O aviso da afirmação de uma violação das regras antidoping às Organizações Nacionais Antidoping e WADA deve ocorrer de acordo com os Artigos 7 e 15 destas Regras Antidoping, simultaneamente com o aviso ao Atleta ou outra Pessoa.

#### 15.1.3 Conteúdo de um aviso de violação de regra antidopagem

A notificação de uma violação das regras antidopagem prevista no Artigo 2.1 deve incluir: o nome do atleta, país, esporte e disciplina dentro do esporte, o nível competitivo do atleta, seja o teste em competição ou fora da competição, a data da amostra cobrança, o resultado analítico reportado pelo laboratório e outras informações conforme exigido pelo Padrão Internacional para Testes e Investigações.

O aviso de violações de regras antidoping além do disposto no Artigo 2.1 deve incluir a regra violada e a base da violação afirmada.

#### 15.1.4 Relatórios de Status

Exceto em relação a investigações que não tenham levado à notificação de violação de uma regra antidopagem de acordo com o Artigo 15.1.1, as Organizações Nacionais Antidoping e a WADA devem ser atualizadas regularmente sobre o status e as conclusões de qualquer revisão ou processo conduzido de acordo com o Artigo 7, 8 ou 13 e deve receber uma explicação ou decisão racional por escrito pronta explicando a resolução do assunto.

#### 15.1.5 Confidencialidade

As organizações beneficiárias não devem divulgar essas informações para além das Pessoas com necessidade de conhecimento (o que incluiria o pessoal apropriado no Comitê Nacional Olímpico, Federação Nacional e equipe em um Esporte em equipe) até que a ISSF tenha divulgado publicamente ou tenha falhado para tornar a divulgação pública conforme exigido no Artigo 15.3.

### 15.2 **Notificação de decisões de violação de regras antidopagem e solicitação de arquivos**

15.2.1 As decisões de violação de regras antidopagem tomadas de acordo com o Artigo 7.11, 8.2, 10.4, 10.5, 10.6, 10.12.3 ou 13.5 devem incluir os motivos completos da decisão, incluindo, se aplicável, uma justificativa para o porquê as maiores consequências possíveis não foram impostas. Quando a decisão não for em inglês ou francês, a ISSF deve fornecer um breve resumo em inglês ou francês da decisão e os motivos de apoio.

15.2.2 Uma organização antidopagem que tenha o direito de recorrer de uma decisão recebida nos termos do artigo 15.2.1 pode, no prazo de quinze dias após a recepção, solicitar uma cópia do processo completo relativo à decisão.



### **15.3 Divulgação Pública**

- 15.3.1 A identidade de qualquer atleta ou outra pessoa que a ISSF afirmou ter cometido uma violação das regras antidopagem pode ser divulgada publicamente pela ISSF somente após a notificação ter sido fornecida ao atleta ou outra pessoa de acordo com o Artigo 7.3 7,4, 7,5, 7,6 ou 7,7 e simultaneamente à WADA e à Organização Nacional Antidopagem do Atleta ou outra Pessoa de acordo com o Artigo 15.1.2.
- 15.3.2 O mais tardar vinte dias depois de ter sido determinado em uma decisão de apelação final nos termos do Artigo 13.2.1 ou 13.2.2, ou esse recurso foi dispensado, ou uma audiência em conformidade com o Artigo 8 foi dispensada, ou a afirmação de uma violação das regras antidoping não foi contestada oportunamente, a ISSF deve informar publicamente a disposição do assunto, incluindo o esporte, a regra antidopagem violada, o nome do Atleta ou outra Pessoa que cometer a violação, a Substância Proibida ou Método Proibido envolvido (se houver), e as Conseqüências impostas. A ISSF também deve informar publicamente, no prazo de vinte dias, os resultados das decisões de apelação definitivas relativas a violações das regras antidoping, incluindo as informações descritas acima.
- 15.3.3 Em qualquer caso em que for determinado, após uma audiência ou recurso, que o Atleta ou outra Pessoa não tenha cometido uma violação de regras antidoping, a decisão pode ser divulgada publicamente somente com o consentimento do Atleta ou outra Pessoa que é o assunto da decisão. A ISSF deve fazer esforços razoáveis para obter esse consentimento. Se o consentimento for obtido, a ISSF deve divulgar publicamente a decisão na íntegra ou sob a forma redatada que o Atleta ou outra Pessoa possa aprovar.
- 15.3.4 A publicação deve ser realizada, no mínimo, colocando as informações solicitadas no site da ISSF ou publicando por outros meios e deixando a informação por mais de um mês ou a duração de qualquer período de inelegibilidade.
- 15.3.5 Nem a ISSF, nem as suas Federações Nacionais, nem qualquer funcionário de qualquer dos órgãos, devem comentar publicamente os fatos específicos de qualquer caso pendente (em oposição à descrição geral do processo e da ciência), exceto em resposta a comentários públicos atribuídos ao Atleta ou outra pessoa contra quem uma violação das regras antidoping é afirmada, ou seus representantes.
- 15.3.6 Os relatórios públicos obrigatórios exigidos no Artigo 15.3.2 não serão exigidos quando o Atleta ou outra Pessoa que tenha cometido uma violação das regras antidoping é um Menor. Qualquer relatório público opcional em um caso envolvendo um Menor deve ser proporcional aos fatos e circunstâncias do caso.

### **15.4 Relatórios estatísticos**

A ISSF deve publicar, pelo menos anualmente, um relatório estatístico geral das suas atividades de Controle de Dopagem, com uma cópia fornecida à WADA. A ISSF também pode publicar relatórios mostrando o nome de cada atleta testado e a data de cada teste.



## **15.5 Informações de controle de doping Clearinghouse**

Para facilitar o planejamento coordenado da distribuição de testes e para evitar duplicações desnecessárias nos Testes pelas várias Organizações Antidoping, a ISSF deve reportar todos os testes de Competição e Fora de Competição sobre esses atletas para a câmara de compensação da WADA, usando o ADAMS, assim que possível após esses testes terem sido conduzidos. Esta informação será acessível, quando apropriado e de acordo com as regras aplicáveis, ao atleta, à organização nacional antidopagem do atleta e a qualquer outra organização antidopagem com autoridade de teste sobre o atleta.

## **15.6 Privacidade de dados**

- 15.6.1 A ISSF pode coletar, armazenar, processar ou divulgar informações pessoais relacionadas aos Atletas e outras Pessoas quando necessário e apropriadas para realizar suas atividades antidoping sob o Código, os Padrões Internacionais (incluindo especificamente o Padrão Internacional para a Proteção da Privacidade) e informações pessoais) e estas regras antidoping.
- 15.6.2 Qualquer Participante que envie informações, incluindo dados pessoais a qualquer Pessoa de acordo com estas Regras Antidoping, deve ser considerado, de acordo com as leis de proteção de dados aplicáveis e, de outra forma, que tais informações podem ser coletadas, processadas, divulgadas e usadas. por essa Pessoa para efeitos da implementação destas Regras Antidoping, de acordo com o Padrão Internacional para a Proteção de Privacidade e Informações Pessoais e, de outra forma, necessário para implementar essas Regras Antidoping.

## **16 APLICAÇÃO E RECONHECIMENTO DE DECISÕES**

- 16.1 Sujeito ao direito de recurso previsto no Artigo 13 e ao direito de revisão no Artigo 14, e ao processo de revisão descrito nos Artigos 4.4.2 e 4.4.4, Testes, resultados auditivos ou outras adjudicações finais de qualquer Signatário que sejam consistentes com o Código e estão dentro da autoridade desse Signatário, serão aplicáveis em todo o mundo e serão reconhecidos e respeitados pela ISSF e por todas as suas Federações Nacionais
- 16.2 A ISSF e suas Federações Nacionais devem reconhecer as medidas tomadas por outros organismos que não aceitaram o Código se as regras desses órgãos forem compatíveis com o Código.
- 16.3 Sob reserva do direito de recurso previsto no Artigo 13, qualquer decisão da ISSF relativa a uma violação destas Regras Antidoping será reconhecida por todas as Federações Nacionais, que deverá tomar todas as medidas necessárias para que essa decisão seja efetiva.



## **17 INCORPORAÇÃO DAS REGRAS E OBRIGAÇÕES ANTI-DOPING DA ISSF E DAS FEDERAÇÕES NACIONAIS**

- 17.1 Todas as Federações Nacionais e seus membros devem cumprir estas Regras Antidoping. Todas as Federações Nacionais e outros membros devem incluir nos seus regulamentos as disposições necessárias para garantir que a ISSF possa aplicar essas Regras Antidoping diretamente em relação aos Atletas sob sua jurisdição antidoping (incluindo atletas de nível nacional). Essas regras antidopagem também devem ser incorporadas diretamente ou por referência às regras de cada Federação Nacional para que a Federação Nacional possa aplicá-las diretamente contra os Atletas sob sua jurisdição antidoping (incluindo atletas de nível nacional).
- 17.2 Todas as federações nacionais devem estabelecer regras que exigem que todos os atletas e cada pessoa de suporte do atleta participem como treinador, gerente, pessoal da equipe, pessoal oficial, médico ou paramédico em uma competição ou atividade autorizada ou organizada por uma Federação Nacional ou um de seus membros das organizações para concordar em ficar vinculadas por essas Regras Antidoping e submeter à autoridade de gerenciamento de resultados da Organização Antidopagem responsável nos termos do Código como condição dessa participação.
- 17.3 Todas as federações nacionais devem informar qualquer informação que sugir ou se relaciona com uma violação das regras antidopagem à ISSF e às suas Organizações Nacionais Antidoping, e deve cooperar com as investigações conduzidas por qualquer Organização Antidoping com autoridade para conduzir a investigação.
- 17.4 Todas as Federações Nacionais devem ter regras disciplinares para evitar que o pessoal de Atendimento de Atleta que esteja usando Substâncias Proibidas ou Métodos Proibidos sem justificativa válida de fornecer apoio aos atletas sob a jurisdição da ISSF ou da Federação Nacional.
- 17.5 Todas as Federações Nacionais serão obrigadas a realizar educação antidopagem em coordenação com suas Organizações Nacionais Antidoping.

## **18 ESTATUTOS DE LIMITAÇÕES**

Nenhum procedimento de violação de regra antidopagem pode ser iniciado contra um atleta ou outra pessoa, a menos que tenha sido notificado da violação das regras antidoping, conforme previsto no artigo 7, ou a notificação foi razoavelmente tentada, dentro de dez anos a partir da data em que a violação é afirmada para ter ocorrido.

## **19 RELATÓRIOS DE CUMPRIMENTO DA ISSF PARA A WADA**

A ISSF informará a WADA sobre a conformidade da ISSF com o Código de acordo com o Artigo 23.5.2 do Código.



## **20 EDUCAÇÃO**

A ISSF deve planejar, implementar, avaliar e monitorar programas de informação, educação e prevenção para esporte livre de doping em pelo menos as questões listadas no artigo 18.2 do Código, e deve apoiar a participação ativa dos Atletas e do Pessoal de Atendimento ao Atleta em tais programas.

## **21 ALTERAÇÃO E INTERPRETAÇÃO DAS REGRAS ANTI-DOPING**

- 21.1 Estas Regras Anti-Doping podem ser alteradas de tempos em tempos pela ISSF. Todas as alterações e modificações propostas devem ser aprovadas pelo Conselho de Administração.
- 21.2 Estas Regras Antidoping devem ser interpretadas como um texto independente e autônomo e não por referência à lei ou aos estatutos vigentes.
- 21.3 Os títulos utilizados para as várias Partes e Artigos destas Regras Antidoping são apenas por conveniência e não devem ser considerados parte da substância dessas Regras Antidoping ou afetar de qualquer forma o idioma das disposições a que se referem
- 21.4 O Código e as Normas Internacionais serão considerados partes integrantes dessas Regras Antidoping e prevalecerão em caso de conflito.
- 21.5 Estas Regras Antidoping foram adotadas de acordo com as disposições aplicáveis do Código e devem ser interpretadas de acordo com as disposições aplicáveis do Código. A introdução deve ser considerada parte integrante dessas regras antidopagem.
- 21.6 Os comentários que anotam várias disposições do Código são incorporados por referência a essas Regras Antidoping, devem ser tratados como se fossem estabelecidos no presente documento, e devem ser usados para interpretar essas Regras Antidoping.
- 21.7 Estas Regras Antidoping entraram em vigor e efetuaram efeito em 1 de janeiro de 2015 (a "Data efetiva"). Não devem aplicar retroactivamente a assuntos pendentes antes da Data de Entrada em Vigor; desde que, no entanto,
  - 21.7.1 Violações das regras antidoping que ocorrem antes da Data de efetividade contam como "primeiras violações" ou "segundas violações" para fins de determinação de sanções nos termos do Artigo 10 para as violações que ocorrem após a Data de Entrada em Vigor.





- 21.7.2 Os períodos retrospectivos em que as violações anteriores podem ser consideradas para fins de múltiplas violações nos termos do Artigo 10.7.5 e o prazo de prescrição estabelecido no Artigo 17 são regras processuais e devem ser aplicadas retroactivamente; desde que, no entanto, o artigo 17 só seja aplicado de forma retroativa se o período de caducidade ainda não tiver expirado até a data efetiva. Caso contrário, no que diz respeito a qualquer caso de violação de regras antidopagem pendente a partir da Data Efetiva e qualquer caso de violação de regras antidopagem trazido após a Data Efetiva com base em uma violação de regra antidopagem que ocorreu antes da Data Efetiva, a o caso deve ser regido pelas regras substantivas antidopagens vigentes no momento em que a alegada violação da regra antidoping ocorreu, a menos que o Tribunal que julgue o caso determinar o princípio de "lex mitior" se aplica adequadamente nas circunstâncias do caso.
- 21.7.3 Qualquer falha de paradigma do Artigo 2.4 (se uma Falha de Arquivamento ou um Teste Perdido, conforme esses termos são definidos no Padrão Internacional para Testes e Investigações) antes da Data Efetiva, deve ser adiado e pode ser invocado, antes da expiração , de acordo com o Padrão Internacional de Teste e Investigação, mas deve ser considerado expirado 12 meses após a ocorrência.
- 21.7.4 Com relação aos casos em que uma decisão final que estabeleça uma violação das regras antidoping tenha sido processada antes da Data de Entrada em Vigor, mas o Atleta ou outra Pessoa ainda está atendendo o período de Inelegibilidade a partir da Data de Entrada em Vigor, o Atleta ou outra Pessoa pode candidatar-se à Organização Anti-Doping que teve responsabilidade de gerenciamento de resultados pela violação das regras antidoping para considerar uma redução no período de Inelegibilidade à luz dessas Regras Antidoping. Esse pedido deve ser feito antes do período de inelegibilidade ter expirado. A decisão tomada pode ser objecto de recurso nos termos do artigo 13.2. Estas Regras antidoping não devem ser aplicadas a qualquer caso em que uma decisão final que determine uma violação das regras antidoping tenha sido processada e o período de inelegibilidade expirou.
- 21.7.5 Para fins de avaliação do período de inelegibilidade para uma segunda violação nos termos do Artigo 10.7.1, onde a sanção para a primeira violação foi determinada com base nas regras vigentes antes da Data de Entrada em Vigor, o período de Inelegibilidade que teria sido avaliado para essa primeira violação, essas Regras Antidoping foram aplicáveis, devem ser aplicadas.

## **22 INTERPRETAÇÃO DO CÓDIGO**

- 22.1 O texto oficial do Código será mantido pela WADA e será publicado em inglês e francês. No caso de qualquer conflito entre as versões em inglês e francês, prevalecerá a versão em inglês.
- 22.2 Os comentários que anotam várias disposições do Código serão utilizados para interpretar o Código.





- 22.3 O Código deve ser interpretado como um texto independente e autônomo e não por referência à legislação vigente ou aos estatutos dos Signatários ou dos governos.
- 22.4 Os títulos utilizados para as diversas partes e artigos do Código são apenas por conveniência e não devem ser considerados parte da substância do Código ou afetar de qualquer forma a língua das disposições a que se referem.
- 22.5 O Código não se aplicará retroativamente a assuntos pendentes antes da data em que o Código seja aceito por um Signatário e implementado em suas regras. No entanto, as violações das regras anti-doping do pré-código continuariam a contar como "primeiras violações" ou "segundas violações" para fins de determinação de sanções nos termos do Artigo 10 para violações posteriores ao Código subsequentes.
- 22.6 O Propósito, o Escopo e a Organização do Programa Mundial Antidopagem, o Código e o Apêndice 1, Definições e o Apêndice 2, Exemplos da Aplicação do Artigo 10, serão considerados partes integrantes do Código.

## **23 REGRAS ADICIONAIS E RESPONSABILIDADES DOS ATLETAS E OUTRAS PESSOAS**

### **23.1 Funções e responsabilidades dos atletas**

- 23.1.1 Conhecer e cumprir estas Regras antidoping.
- 23.1.2 Estar disponível para a coleta de amostras em todos os momentos.
- 23.1.3 Assumir a responsabilidade, no contexto da antidopagem, pelo que ingerem e Uso.
- 23.1.4 Informar o pessoal médico de sua obrigação de não usar Substâncias Proibidas e Métodos Proibidos e assumir a responsabilidade de garantir que qualquer tratamento médico recebido não viole estas Regras Antidoping.
- 23.1.5 Divulgar a sua Organização Nacional Antidopagem e à ISSF qualquer decisão de uma conclusão não-signatária de que o Atleta cometeu uma violação das regras antidoping nos últimos dez anos.
- 23.1.6 Cooperar com organizações antidopagem que investigam violações das regras antidoping.
- 23.1.7 O não cumprimento por qualquer atleta de cooperar na íntegra com as organizações antidopagem que investigam violações das regras antidoping pode resultar em ações disciplinares tomadas pelo Comitê Executivo da ISSF de acordo com as Regras e Regulamentos da ISSF.

### **23.2 Funções e responsabilidades do pessoal de apoio ao atleta**

- 23.2.1 Conhecer e cumprir estas Regras antidoping.
- 23.2.2 Cooperar com o programa de Teste de Atleta.



- 23.2.3 Usar sua influência sobre os valores e o comportamento dos atletas para promover atitudes antidoping.
- 23.2.4 Divulgar a sua Organização Nacional Antidopagem e à ISSF qualquer decisão por parte de uma declaração não signatária de que ele ou ela cometeu uma violação das regras antidoping nos últimos dez anos.
- 23.2.5 Cooperar com Organizações Antidoping que investigam violações das regras antidoping.
- 23.2.6 O não cumprimento de qualquer pessoal de apoio ao atleta para cooperar na íntegra com as organizações antidopagem que investigam violações das regras antidoping pode resultar em ação disciplinar tomada pelo Comitê Executivo da ISSF de acordo com as Regras e Regulamentos da ISSF.
- 23.2.7 O pessoal de apoio ao atleta não deve usar ou possuir qualquer Substância Proibida ou Método Proibido sem justificção válida.
- 23.2.8 O uso ou a posse de uma substância proibida ou de um Método Proibido por um pessoal de apoio ao atleta sem justificção válida pode resultar em ação disciplinar tomada pelo Comitê Executivo da ISSF de acordo com as Regras e Regulamentos da ISSF.



## APÊNDICE 1. DEFINIÇÕES

**ADAMS:** O Sistema de Administração e Gerenciamento Antidoping é uma ferramenta de gerenciamento de banco de dados com base na Web para entrada, armazenamento, compartilhamento e relatórios projetados para auxiliar as partes interessadas e a WADA em suas operações antidoping em conjunto com a legislação de proteção de dados.

**Administração:** Fornecer, supervisionar, facilitar ou participar do uso ou tentativa de uso por outra pessoa de uma substância proibida ou Método Proibido. No entanto, esta definição não deve incluir as ações de pessoal médico de boa fé envolvendo uma Substância Proibida ou Método Proibido usado para fins terapêuticos genuínos e legais ou outra justificativa aceitável e não deve incluir ações envolvendo Substâncias Proibidas que não são proibidas fora das competições. Os testes, a menos que as circunstâncias como um todo demonstrem que essas Substâncias Proibidas não se destinam a fins terapêuticos genuínos e legais ou destinam-se a melhorar o desempenho desportivo.

**Pesquisa analítica adversa:** um relatório de um laboratório credenciado pela WADA ou outro laboratório aprovado pela WADA que, de acordo com o Padrão Internacional para Laboratórios e Documentos Técnicos relacionados, identifica em uma Amostra a presença de uma Substância Proibida ou seus Metabólitos ou Marcadores (incluindo elevadas quantidades de substâncias endógenas) ou evidências da utilização de um método proibido.

**Detecção de passaporte adverso:** um relatório identificado como um Desfaz de Passos Adversos, conforme descrito nos Padrões Internacionais aplicáveis.

**Organização antidopagem:** um signatário responsável pela adoção de regras para iniciar, implementar ou implementar qualquer parte do processo de Controle de Doping. Isso inclui, por exemplo, o Comitê Olímpico Internacional, o Comitê Paralímpico Internacional, outras Organizações de Eventos Principais que realizam Testes em seus Eventos, WADA, Federações Internacionais e Organizações Nacionais Antidoping.

**Atleta:** Qualquer Pessoa que concorra no esporte a nível internacional (conforme definido por cada Federação Internacional), ou ao nível nacional (conforme definido por cada Organização Nacional Antidopagem). Uma organização antidopagem tem autonomia para aplicar regras antidoping a um atleta que não seja um atleta de nível internacional nem um atleta de nível nacional e, assim, trazê-los dentro da definição de "atleta". Em relação aos atletas que não são atletas de nível internacional nem nível nacional, uma organização antidopagem pode optar por: realizar ensaios limitados ou sem testes; analisar as Amostras por menos do que o menu completo de Substâncias Proibidas; requerer informações limitadas ou inexistentes; ou não exigem TRE avançadas. No entanto, se uma violação das regras antidopantes do Artigo 2.1, 2.3 ou 2.5 for cometida por qualquer Atleta sobre o qual uma Organização Antidopagem tenha autoridade que compete abaixo do nível internacional ou nacional, então as Conseqüências estabelecidas no Código (exceto o Artigo 14.3 .2) deve ser aplicado. Para fins do Artigo 2.8 e do Artigo 2.9 e para fins de informação e educação antidopagem, qualquer Pessoa que participe de esporte sob a autoridade de qualquer Inspetor, governo ou outra organização desportiva que aceite o Código é um Atleta.

**Passaporte biológico do atleta:** o programa e os métodos de coleta e coleta de dados conforme descrito no Padrão Internacional para Testes e Investigações Internacional



Padrão para laboratórios.

**Pessoal de apoio ao atleta:** qualquer treinador, gerente, agente, pessoal da equipe, pessoal oficial, médico, paramédico, pai ou qualquer outra pessoa que trabalhe, trate ou auxilie um atleta que participe ou se prepare para competição esportiva.

**Tentativa:** envolver-se em uma conduta que constitui um passo substancial em um curso de conduta previsto para culminar na comissão de uma violação das regras antidoping. Contudo, desde que não haja violação de regras antidoping com base exclusivamente em uma tentativa de cometer uma violação, se a pessoa renunciar à tentativa antes de ser descoberta por um terceiro não envolvido na tentativa.

**Atypical Finding:** um relatório de um laboratório credenciado pela WADA ou outro laboratório aprovado pela WADA que exige mais investigação conforme a Norma Internacional para Laboratórios ou Documentos Técnicos relacionados antes da determinação de uma Pesquisa Analítica Adversa.

**Atypical Passport Finding:** um relatório descrito como um passaporte atípico, conforme descrito nos padrões internacionais aplicáveis.

**CAS:** Tribunal de Arbitragem para o Desporto.

**Código:** O Código Mundial Antidoping.

**Competição:** um único evento, jogo, jogo ou competição de esporte singular. Por exemplo, um jogo de basquete ou as finais da corrida olímpica de 100 metros no atletismo. Para as corridas de palco e outros concursos esportivos onde os prêmios são concedidos diariamente ou de outra forma provisória, a distinção entre um Concurso e um Evento será conforme previsto nas regras da Federação Internacional aplicável. Ao esporte do tiro, por exemplo, 50m Rifle Homem, 50m Rifle 3 Posições Mulheres, Skeet Homem, 25m Pistola Mulher e eventos em equipe são todas competições dentro de qualquer evento da Copa Mundial da ISSF.

Nota: Para a finalidade de todos os documentos regulatórios do esporte do tiro além dessas Regras antidoping, a palavra "Competição" ainda significa um evento esportivo conduzido em conjunto sob um único órgão governante. Por exemplo, os Jogos Olímpicos, os Campeonatos Mundiais da ISSF ou os Jogos Panamericanos, a Copa do Mundo ou o Campeonato Continental.

**Conseqüências das violações da regra antidopagem ("Conseqüências"):** a violação de uma regra antidopagem de um atleta ou de outra pessoa pode resultar em um ou mais dos seguintes itens: (a) Desqualificação significa que os resultados do Atleta em uma Competição ou Evento específico são invalidados, com todas as Conseqüências resultantes, incluindo perda de medalhas, pontos e prêmios; (b) A inelegibilidade significa que o atleta ou outra pessoa é impedido por uma violação das regras antidoping por um período de tempo especificado de participar em qualquer Competição ou outra atividade ou financiamento, conforme previsto no Artigo 10.12.1; (c) Suspensão Provisória significa que o Atleta ou outra Pessoa está temporariamente impedido de participar em qualquer Competição ou atividade antes da decisão final em uma audiência realizada nos termos do Artigo 8; (d) Conseqüências financeiras significa uma sanção financeira imposta por uma violação das regras antidoping ou para recuperar os custos associados a uma violação das regras antidoping; e (e) Divulgação Pública ou Relatório Público significa a divulgação ou distribuição de informações ao público em geral ou Pessoas além das Pessoas com direito a notificação prévia em conformidade com o Artigo 14. As equipes em Equipe Esportiva também podem estar sujeitas às Conseqüências previstas no Artigo 11 do Código.



**Produto contaminado:** um produto que contenha uma Substância Proibida que não seja divulgada no rótulo do produto ou em informações disponíveis em uma pesquisa da Internet razoável.

**Disqualificação:** veja as Conseqüências das Violações da Regra Anti-Doping acima.

**Controle de Doping:** todas as etapas e processos, desde o planejamento da distribuição de teste até a disposição final de qualquer recurso, incluindo todas as etapas e processos intermediários, como fornecimento de informações de localização, coleta e manipulação de amostras, análises laboratoriais, AUTs, gerenciamento de resultados e audiências.

**Evento:** uma série de Competições individuais conduzidas juntas sob um único órgão governante. por exemplo, os Jogos Olímpicos, o Campeonato Mundial FINA, os Jogos Panamericanos ou a Copa do Mundo de Tiro.

Nota para beneficiar: com a finalidade de todos os documentos regulatórios do esporte do tiro além dessas Regras Antidoping, a palavra "Evento" ainda significa uma correspondência completa com ou sem Final ou Shoot-off, como pode ser mais definido nesses documentos.

**Locais de eventos:** os locais designados pelo órgão responsável pelo evento.

**Período de evento:** o tempo entre o início da primeira competição de um evento e o final da última competição de um evento, conforme estabelecido pelo órgão responsável do evento.

**Falha:** A falha é qualquer violação do dever ou qualquer falta de cuidados adequado a uma situação particular. Os fatores a serem levados em consideração na avaliação de um atleta ou outro tipo de falha de pessoa física incluem, por exemplo, a experiência do atleta ou de outra pessoa, seja o atleta ou outra pessoa menor, considerações especiais, como deficiência, o grau de risco que deveria ser percebido pelo Atleta e o nível de cuidado e investigação exercido pelo Atleta em relação ao que deveria ter sido o nível de risco percebido. Ao avaliar o grau de Falha do Atleta ou de outra pessoa, as circunstâncias consideradas devem ser específicas e relevantes para explicar a saída do Atleta ou de outra pessoa do padrão de comportamento esperado. Assim, por exemplo, o fato de que um atleta perderia a oportunidade de ganhar grandes somas durante um período de inelegibilidade ou o fato de o atleta ter pouco tempo restante em sua carreira ou o tempo do esporte calendário, não seriam fatores relevantes a serem considerados na redução do período de inelegibilidade nos termos do Artigo 10.5.1 ou 10.5.2.

**Conseqüências financeiras:** veja Conseqüências de Violações de Regras Anti-Doping, acima.

**Em Competição:** "Em Competição" significa o período com início doze horas antes de uma Competição na qual o Atleta está programado para participar durante a final de tal Competição e o processo de coleta de Amostra relacionado a tal Competição.

**Programa de Observadores Independentes:** uma equipe de observadores, sob a supervisão da WADA, que observam e fornecem orientação sobre o processo de Controle de Doping em determinados Eventos e relatam suas observações.



**Desporto individual:** qualquer esporte que não seja um esporte em equipe.

**Inelegibilidade:** veja as Consequências das Violações de Regras Anti-Doping acima.

**Evento Internacional:** Um Evento ou Competição onde o Comitê Olímpico Internacional, o Comitê Paralímpico Internacional, uma Federação Internacional, uma Organização de Eventos Principais ou outra organização desportiva internacional é o órgão responsável pelo evento ou nomeia os funcionários técnicos para o Evento. No esporte do tiro, inclui qualquer evento supervisionado pela ISSF.

**Atleta de nível internacional:** atletas que competem no esporte a nível internacional, conforme definido por cada Federação Internacional, de acordo com o Padrão Internacional de Testes e Investigações. Para o esporte do tiro, os atletas de nível internacional são definidos como estabelecidos na seção Escopo da Introdução a estas Regras Antidoping.

**Padrão Internacional:** um padrão adotado pela WADA em apoio ao Código. O cumprimento de um Padrão Internacional (em oposição a outro padrão, prática ou procedimento alternativo) deve ser suficiente para concluir que os procedimentos abordados pelo Padrão Internacional foram realizados corretamente. As Normas Internacionais devem incluir os Documentos Técnicos emitidos em conformidade com o Padrão Internacional.

**Principais Organizações de Eventos:** as associações continentais de Comitês Olímpicos Nacionais e outras organizações internacionais multi-esporte que atuam como órgão responsável por qualquer evento internacional continental, regional ou outro.

**Marcador:** composto, grupo de compostos ou variável (s) biológica (s) que indica o uso de uma Substância Proibida ou Método Proibido.

**Metabolite:** qualquer substância produzida por um processo de biotransformação.

**Menor:** Uma pessoa natural que não atingiu a idade de dezoito anos.

**Organização Nacional Antidoping:** A (s) entidade (s) designada (s) por cada país como possuindo a autoridade primária e a responsabilidade de adotar e implementar regras antidoping, direcionar a coleta de Amostras, a gestão dos resultados dos exames e a condução das audiências a nível nacional. Se essa designação não tiver sido feita pela (s) autoridade (s) pública (s) competente (s), a entidade deve ser o Comitê Olímpico Nacional do país ou sua pessoa designada.

**Evento nacional:** um evento esportivo ou competição envolvendo atletas de nível internacional ou nacional isso não é um evento internacional.

**Federação Nacional:** uma entidade nacional ou regional que é membro ou é reconhecido pela ISSF como sendo sua Federação Membro, ou a entidade nacional que rege o esporte da ISSF, naquela nação ou região.

**Atleta de nível nacional:** atletas que competem no esporte a nível nacional, conforme definido por cada Organização Nacional Antidoping, de acordo com o Padrão Internacional de Testes e Investigações.





**Comitê Olímpico Nacional:** organização reconhecida pelo Comitê Olímpico Internacional. O termo Comitê Olímpico Nacional também incluirá a Confederação Nacional do Desporto naqueles países onde a Confederação Nacional do Desporto assume responsabilidades típicas do Comitê Olímpico Nacional na área antidoping.

**Sem Falhas ou Negligências:** O Atleta ou outra Pessoa que estabeleceu que ele ou ela não conhecia ou suspeitava, e não poderia razoavelmente ter sabido ou suspeitado, mesmo com o maior cuidado, que ele ou ela usou ou foi administrado a Substância Proibida ou Proibido ou violou uma regra antidopagem. Exceto no caso de um Menor, por qualquer violação do Artigo 2.1, o Atleta também deve estabelecer como a Substância Proibida entrou em seu sistema.

**Não há falhas ou negligências significativas:** o atleta ou outra pessoa que estabeleça que sua falha ou negligência, quando considerada na totalidade das circunstâncias e levando em consideração os critérios de falha ou negligência, não foi significativa em relação ao antidoping violação de regra. Exceto no caso de um Menor, por qualquer violação do Artigo 2.1, o Atleta também deve estabelecer como a Substância Proibida entrou em seu sistema.

**Fora da Competition:** Qualquer período que não seja dentro da Competição.

**Participante:** Qualquer atleta ou pessoa de apoio ao atleta.

**Pessoa:** Uma Pessoa natural ou uma organização ou outra entidade.

**Possessão:** A posse real, física ou a Posse construtiva (que deve ser encontrada somente se a Pessoa tiver controle exclusivo ou pretender exercer controle sobre a Substância Proibida ou Método Proibido ou as instalações em que existe uma Substância Proibida ou Método Proibido); desde que, no entanto, se a Pessoa não tiver controle exclusivo sobre a Substância Proibida ou Método Proibido ou as instalações em que existe uma Substância Proibida ou Método Proibido, a Posse Construtora somente será encontrada se a Pessoa souber sobre a presença da Substância Proibida ou Método Proibido e pretende exercer controle sobre ele. No entanto, desde que não haja violação de regras antidoping com base exclusivamente na Posse se, antes de receber notificação de qualquer tipo que a Pessoa tenha cometido uma violação de regras antidoping, a Pessoa tomou medidas concretas demonstrando que a Pessoa nunca pretendia ter Posse e renunciou à Posse, declarando explicitamente a Organização Anti-Doping. Não obstante qualquer disposição em contrário nesta definição, a compra (inclusive por qualquer meio eletrônico ou outro) de uma Substância Proibida ou Método Proibido constitui a Posse pela Pessoa que faz a compra.

**Lista Proibida:** A Lista que identifica as Substâncias Proibidas e os Métodos Proibidos.

**Método Proibido:** qualquer método assim descrito na Lista Proibida.

**Substância Proibida:** Qualquer substância ou classe de substâncias, assim descrita na Lista Proibida.



**Audiência Provisória:** Para fins do Artigo 7.9, uma audiência abreviada acelerada ocorre antes de uma audiência nos termos do Artigo 8 que fornece aviso ao Atleta e uma oportunidade de ser ouvida em forma escrita ou oral.

**Suspensão provisória:** veja as Consequências das Violações da Regra Anti-Doping acima.

**Divulgar publicamente ou divulgação pública:** Veja as Consequências das Violações da Regra Anti-Doping acima.

**Organização Regional Antidoping:** uma entidade regional designada pelos países membros para coordenar e gerenciar áreas delegadas de seus programas nacionais antidoping, que podem incluir a adoção e implementação de regras antidoping, o planejamento e coleta de Amostras, a gestão de resultados, a revisão das AUTs, a realização de audiências e a condução de programas educacionais a nível regional.

**Pool de testes registrados:** o grupo de atletas de maior prioridade estabelecidos separadamente no nível internacional pelas Federações Internacionais e a nível nacional pelas Organizações Nacionais Antidoping, que estão sujeitas a testes específicos de competição e fora de competição como parte de um plano de distribuição de teste da Organização Internacional de Antidopagem e da Federação Internacional e, portanto, é obrigado a fornecer informações de localização, conforme previsto no Artigo 5.6 do Código e no Padrão Internacional de Testes e Investigações.

**Amostra ou amostra:** qualquer material biológico coletado para efeitos de Controle de Dopagem.

**Signatários:** as entidades que assinam o Código e concordam em cumprir o Código, conforme previsto no Artigo 23 do Código.

**Substância especificada:** veja o Artigo 4.2.2.

**Responsabilidade estrita:** a regra que prevê que, nos termos do Artigo 2.1 e do Artigo 2.2, não é necessário que a intenção, Falha, negligência ou conhecimento do Uso por parte do Atleta seja demonstrado pela Organização Anti-Doping para estabelecer uma regra de violação antidoping.

**Assistência substancial:** Para fins do Artigo 10.6.1, uma pessoa que presta assistência substancial deve: (1) divulgar completamente em uma declaração escrita assinada todas as informações que ele possui em relação a violações das regras antidoping e (2) cooperar plenamente com a investigação e adjudicação de qualquer caso relacionado a essa informação, incluindo, por exemplo, a apresentação de testemunhos em uma audiência, se solicitado por uma Organização Antidopagem ou tribunal de audiência. Além disso, as informações fornecidas devem ser credíveis e devem incluir uma parte importante de qualquer caso que seja iniciado ou, se nenhum caso for iniciado, deve ter fornecido uma base suficiente sobre a qual um caso poderia ter sido trazido.

**Adulteração:** alterando para um propósito impróprio ou de maneira imprópria; trazendo influência imprópria para suportar; interferindo indevidamente; obstruindo, enganando ou envolvendo qualquer conduta fraudulenta para alterar os resultados ou impedir que procedimentos normais ocorram.

**Testes de destino:** Seleção de atletas específicos para testes com base nos critérios estabelecidos no Padrão Internacional para Testes e Investigações.





**Time Esportivo:** um esporte no qual a substituição de jogadores é permitida durante uma Competição.

**Testes:** as partes do processo de Controle de Doping envolvendo planejamento de distribuição de teste, recolher Amostra, manipulação de amostras e transporte de amostras para o laboratório.

**Tráfico:** venda, entrega, transporte, envio, entrega ou distribuição (ou Possuir para qualquer fim) de uma Substância Proibida ou Método Proibido (seja fisicamente ou por qualquer meio eletrônico ou outro) por um Atleta, Pessoa de Apoio ao Atleta ou qualquer outra pessoa sujeita à jurisdição de uma Organização Antidoping a terceiros; desde que, no entanto, esta definição não inclua as ações de pessoal médico "de boa fé" envolvendo uma Substância Proibida usada para fins terapêuticos genuínos e legais ou outra justificativa aceitável e não inclua ações envolvendo Substâncias Proibidas que não são proibidas Fora de Competições - Testes de concorrência, a menos que as circunstâncias como um todo demonstrem tais Substâncias Proibidas não se destinam a fins terapêuticos genuínos e legais ou destinam-se a melhorar o desempenho desportivo.

**TRE:** Isenção de Uso Terapêutico, conforme descrito no Artigo 4.4.

**Convenção da UNESCO:** a Convenção Internacional contra o Doping no Desporto aprovada na 33ª sessão da Conferência Geral da UNESCO em 19 de outubro de 2005, incluindo todas e quaisquer alterações aprovadas pelos Estados Participantes na Convenção e na Conferência das Partes na Convenção Internacional contra o Doping em Esporte.

**Uso:** A utilização, aplicação, ingestão, injeção ou consumo, por qualquer meio, de qualquer Substância Proibida ou Método Proibido.

**WADA:** A Agência Mundial Antidoping.



## APENDICE 2. EXEMPLOS DE APLICAÇÃO DO ARTIGO 10

### EXEMPLO 1

Fatos: um resultado analítico adverso resulta da presença de um esteróide anabólico em um teste em competição (artigo 2.1); o Atleta admite prontamente a violação das regras antidoping; o atleta não estabelece nenhuma falha ou negligência significativa; e o atleta fornece assistência substancial.

Aplicação de Consequências:

- 1) O ponto de partida seria o Artigo 10.2. Uma vez que o Atleta é considerado como Sem Falha Significativa que seria uma evidência corroborante suficiente (Artigos 10.2.1.1 e 10.2.3) que a violação das regras antidoping não era intencional, o período de inelegibilidade seria, portanto, de dois anos e não quatro anos (Artigo 10.2.2).
- 2) Numa segunda etapa, o Tribunal analisaria se as reduções relacionadas à falha (artigos 10.4 e 10.5) se aplicam. Com base em nenhuma falha ou negligência significativa (Artigo 10.5.2), uma vez que o esteróide anabólico não é uma substância especificada, a gama aplicável de sanções seria reduzida para um intervalo de dois anos a um ano (mínimo de metade da sanção de dois anos). O Tribunal determinaria então o período aplicável de inelegibilidade dentro desse intervalo com base no grau de falha do atleta. (Considere, para efeitos de ilustração neste exemplo, que o Tribunal de outra forma imporá um período de inelegibilidade de 16 meses).
- 3) Numa terceira etapa, o Tribunal avaliaria a possibilidade de suspensão ou redução nos termos do Artigo 10.6 (reduções não relacionadas à Falha). Nesse caso, apenas aplica-se o Artigo 10.6.1 (Assistência Substancial). (Artigo 10.6.3, Admissão rápida, não é aplicável porque o período de inelegibilidade já está abaixo do mínimo de dois anos estabelecido no Artigo 10.6.3.) Com base em Assistência Substancial, o período de inelegibilidade pode ser suspenso em três quartos de 16 meses. \* O período mínimo de inelegibilidade seria, portanto, de quatro meses. (Assuma, para fins ilustrativos neste exemplo, que o Tribunal suspende dez meses e o período de inelegibilidade seria assim de seis meses).
- 4) Nos termos do artigo 10.11, o período de inelegibilidade, em princípio, começa na data da decisão final da audiência. No entanto, como o atleta admitiu prontamente a violação das regras antidoping, o período de inelegibilidade poderia começar tão cedo quanto a data da coleta da Amostra, mas, em qualquer caso, o Atleta teria que ficar pelo menos metade do período de inelegibilidade (ou seja, três meses) após a data da decisão da audiência (artigo 10.11.2).



- 5) Uma vez que a Pesquisa Analítica Adversa foi cometida em uma Competição, o Tribunal teria que desqualificar automaticamente o resultado obtido nessa Competição (Artigo 9).
- 6) De acordo com o Artigo 10.8, todos os resultados obtidos pelo Atleta após a data da Coleta das Amostras até o início do período de Inelegibilidade também seriam desqualificados a menos que a equidade exigisse o contrário.
- 7) A informação referida no Artigo 14.3.2 deve ser divulgada publicamente, a menos que o atleta seja um menor, uma vez que esta é uma parte obrigatória de cada sanção (artigo 10.13).
- 8) O Atleta não tem permissão para participar em qualquer modalidade de uma Competição ou outra atividade relacionada ao esporte sob a autoridade de qualquer Signatário ou suas afiliadas durante o período de Inelegibilidade do Atleta (Artigo 10.12.1). No entanto, o Atleta pode voltar a treinar com uma equipe ou usar as instalações de um clube ou outra organização membro de um Signatário ou suas afiliadas durante o menor: (a) os últimos dois meses do período de Inelegibilidade do Atleta, ou (b) o último quarto do período de inelegibilidade imposto (artigo 10.12.2). Assim, o atleta teria permissão para retornar ao treinamento um mês e meio antes do final do período de inelegibilidade.

## EXEMPLO 2

Fatos: um resultado analítico adverso resulta da presença de um estimulante que é uma substância especificada em um teste em competição (artigo 2.1); a Organização antidopagem pode estabelecer que o atleta cometeu intencionalmente a violação das regras antidoping; o Atleta não é capaz de estabelecer que a Substância Proibida foi Usada fora de Competição em um contexto não relacionado ao desempenho esportivo; o Atleta não admite prontamente a violação das regras antidoping como alegado; o atleta fornece assistência substancial.

Aplicação de Consequências:

- 1) O ponto de partida seria o Artigo 10.2. Como a Organização Anti-Doping pode estabelecer que a violação das regras antidoping foi cometida intencionalmente e que o Atleta não conseguiu estabelecer que a substância era permitida fora da Competição e o Uso não estava relacionado ao desempenho esportivo do Atleta (Artigo 10.2.3), o período de inelegibilidade seria de quatro anos (artigo 10.2.1.2).
- 2) Uma vez que a violação foi intencional, não há espaço para uma redução com base em Falha (nenhuma aplicação dos Artigos 10.4 e 10.5). Com base na Assistência Substancial, a sanção poderia ser suspensa em até três quartos dos quatro anos. \* O período mínimo de inelegibilidade seria, assim, um ano.
- 3) Nos termos do Artigo 10.11, o período de Inelegibilidade começaria na data da decisão final da audiência.



- 4) Uma vez que a Pesquisa Analítica Adversa foi cometida em uma Competição, o Tribunal desqualificaria automaticamente o resultado obtido na Competição.
- 5) De acordo com o artigo 10.8, todos os resultados obtidos pelo atleta após a data de coleta da amostra até o início do período de inelegibilidade também seriam desqualificados, a menos que a equidade exigisse o contrário.
- 6) A informação referida no Artigo 14.3.2 deve ser divulgada publicamente, a menos que o atleta seja menor, uma vez que esta é uma parte obrigatória de cada sanção (artigo 10.13).
- 7) O Atleta não tem permissão para participar em qualquer modalidade em uma Competição ou outra atividade relacionada ao esporte sob a autoridade de qualquer Signatário ou suas afiliadas durante o período de Inelegibilidade do Atleta (Artigo 10.12.1). No entanto, o Atleta pode voltar a treinar com uma equipe ou usar as instalações de um clube ou outra organização membro de um Signatário ou suas afiliadas durante o menor: (a) os últimos dois meses do período de Inelegibilidade do Atleta, ou ( b) o último quarto do período de inelegibilidade imposto (artigo 10.12.2). Assim, o atleta teria permissão para retornar ao treinamento dois meses antes do final do período de inelegibilidade.

### EXEMPLO 3

Fatos: um resultado analítico adverso resulta da presença de um esteróide anabólico em um teste fora da competição (artigo 2.1); o atleta não estabelece nenhuma falha ou negligência significativa; o Atleta também estabelece que a Pesquisa Analítica Adversa foi causada por um Produto Contaminado.

Aplicação de Consequências:

- 1) O ponto de partida seria o Artigo 10.2. Como o Atleta pode estabelecer através de evidências corroborantes de que ele não cometeu intencionalmente a violação das regras antidoping, ou seja, ele não teve Falha Significativa ao Usar um Produto Contaminado (Artigos 10.2.1.1 e 10.2.3), o período de Inelegibilidade seria dois anos (artigos 10.2.2).
- 2) Numa segunda etapa, o Tribunal analisaria as possibilidades de redução de falhas (artigos 10.4 e 10.5). Uma vez que o Atleta pode estabelecer que a violação da regra antidopagem foi causada por um Produto Contaminado e que ele atuou com Falha ou Negligência Significativa com base no Artigo 10.5.1.2, o intervalo aplicável para o período de Inelegibilidade seria reduzido a uma gama de Dois anos para uma repreensão. O Tribunal determinaria o período de inelegibilidade dentro desse intervalo, com base no grau de falha do atleta. (Suponha, para efeitos de ilustração, neste exemplo que o Tribunal de outra forma imporia um período de inelegibilidade de quatro meses).



- 3) De acordo com o Artigo 10.8, todos os resultados obtidos pelo Atleta após a data da Coleta da Amostra até o início do período de Inelegibilidade seriam Desqualificados a menos que a equidade exigisse o contrário.
- 4) A informação referida no Artigo 14.3.2 deve ser divulgada publicamente, a menos que o atleta seja um menor, uma vez que esta é uma parte obrigatória de cada sanção (artigo 10.13).
- 5) O Atleta não tem permissão para participar em qualquer modalidade em uma Competição ou outra atividade relacionada ao esporte sob a autoridade de qualquer Signatário ou suas afiliadas durante o período de Inelegibilidade do Atleta (Artigo 10.12.1). No entanto, o Atleta pode voltar a treinar com uma equipe ou usar as instalações de um clube ou outra organização membro de um Signatário ou suas afiliadas durante o menor: (a) os últimos dois meses do período de Inelegibilidade do Atleta, ou ( b) o último quarto do período de inelegibilidade imposto (artigo 10.12.2). Assim, o atleta teria permissão para retornar ao treinamento um mês antes do final do período de inelegibilidade.

#### **EXEMPLO 4**

Fatos: um Atleta que nunca teve uma Pesquisa Analítica Adversa ou foi confrontado com uma violação de regras antidoping admite espontaneamente que ele usou um esteróide anabólico para melhorar seu desempenho. O Atleta também oferece Assistência Substancial.

Aplicação de Consequências:

- 1) Uma vez que a violação foi intencional, o Artigo 10.2.1 seria aplicável e o período básico de Inelegibilidade imposta seria de quatro anos.
- 2) Não há espaço para reduções relacionadas a falha do período de inelegibilidade (nenhuma aplicação dos artigos 10.4 e 10.5).
- 3) Com base na admissão espontânea do Atleta (artigo 10.6.2), o período de Inelegibilidade pode ser reduzido em até metade dos quatro anos. Com base na assistência substancial do atleta (artigo 10.6.1), o período de inelegibilidade pode ser suspenso até três quartos dos quatro anos. \* Nos termos do Artigo 10.6.4, ao considerar a admissão espontânea e Assistência Substancial em conjunto, o máximo a sanção poderia ser reduzida ou suspensa em até três quartos dos quatro anos. O período mínimo de inelegibilidade seria de um ano.



- 4) O período de inelegibilidade, em princípio, começa no dia da decisão final de audiência (artigo 10.11). Se a admissão espontânea for tida em conta na redução do período de inelegibilidade, um início precoce do período de inelegibilidade nos termos do artigo 10.11.2 não seria permitido. A disposição visa evitar que um atleta se beneficie duas vezes do mesmo conjunto de circunstâncias. No entanto, se o período de inelegibilidade foi suspenso apenas com base em Assistência Substancial, o Artigo 10.11.2 ainda pode ser aplicado, e o período de inelegibilidade começou tão cedo quanto o último uso do esteróide anabolizante do atleta.
- 5) De acordo com o artigo 10.8, todos os resultados obtidos pelo atleta após a data da violação das regras antidoping até o início do período de inelegibilidade seriam desqualificados, a menos que a equidade exigisse o contrário.
- 6) A informação referida no Artigo 14.3.2 deve ser divulgada publicamente, a menos que o atleta seja menor, uma vez que esta é uma parte obrigatória de cada sanção (artigo 10.13).
- 7) O Atleta não tem permissão para participar em qualquer modalidade em uma Competição ou outra atividade relacionada ao esporte sob a autoridade de qualquer Signatário ou suas afiliadas durante o período de Inelegibilidade do Atleta (Artigo 10.12.1). No entanto, o Atleta pode voltar a treinar com uma equipe ou usar as instalações de um clube ou outra organização membro de um Signatário ou suas afiliadas durante o menor: (a) os últimos dois meses do período de Inelegibilidade do Atleta, ou ( b) o último quarto do período de inelegibilidade imposto (artigo 10.12.2). Assim, o atleta teria permissão para retornar ao treinamento dois meses antes do final do período de inelegibilidade.

## EXEMPLO 5

Fatos: Uma pessoa de suporte do atleta ajuda a contornar um período de inelegibilidade imposto a um atleta ao fazer com que ele entre em uma competição sob um nome falso. A Pessoa de Apoio ao Atleta vem com esta violação das regras antidopagem (Artigo 2.9) espontaneamente antes de ser notificada de uma violação das regras antidopagem por uma Organização Antidoping.

Aplicação de Consequências:

- 1) De acordo com o Artigo 10.3.4, o período de inelegibilidade seria de dois a quatro anos, dependendo da gravidade da violação. (Considere, para fins ilustrativos neste exemplo, que o Tribunal de outra forma imporia um período de inelegibilidade de três anos).
- 2) Não há margem para reduções relacionadas a falhas, uma vez que a intenção é um elemento da violação das regras antidopagem no Artigo 2.9 (ver comentário ao Artigo 10.5.2).



- 3) De acordo com o Artigo 10.6.2, desde que a admissão seja a única prova confiável, o período de Inelegibilidade pode ser reduzido para metade. (Suponha, para efeitos de ilustração, neste exemplo que o Tribunal imporia um período de inelegibilidade de 18 meses).
- 4) A informação referida no Artigo 14.3.2 deve ser divulgada publicamente, a menos que a pessoa de apoio ao atleta seja menor, uma vez que esta é uma parte obrigatória de cada sanção (artigo 10.13).

## EXEMPLO 6

Fatos: um atleta foi sancionado por uma primeira violação das regras antidoping com um período de Inelegibilidade de 14 meses, dos quais quatro meses foram suspensos devido à assistência substancial. Agora, o atleta comete uma segunda violação das regras antidopagem resultante da presença de um estimulante que não é uma substância especificada em um teste em competição (artigo 2.1); o atleta não estabelece nenhuma falha ou negligência significativa; e o atleta forneceu assistência substancial. Se se tratasse de uma primeira violação, o Tribunal sancionaria o Atleta com um período de Inelegibilidade de 16 meses e suspenderia seis meses pela Assistência Substancial.

Aplicação de Consequências:

- 1) O Artigo 10.7 é aplicável à segunda violação das regras antidopagem, porque o Artigo 10.7.4.1 e o Artigo 10.7.5 se aplicam.
- 2) Nos termos do Artigo 10.7.1, o período de inelegibilidade seria o maior de:
  - a) Seis meses;
  - b) metade do período de inelegibilidade imposto pela primeira violação das regras antidoping sem levar em conta qualquer redução nos termos do artigo 10.6 (nesse exemplo, que seria igual a metade dos 14 meses, que são sete meses); ou
  - c) o dobro do período de inelegibilidade aplicável de outra forma à segunda violação das regras antidopagem tratada como se fosse uma primeira violação, sem levar em consideração qualquer redução nos termos do artigo 10.6 (neste exemplo, isso equivaleria duas vezes 16 meses, o que são de 32 meses).

Assim, o período de inadmissibilidade para a segunda violação seria o maior de (a), (b) e (c), que é um período de inelegibilidade de 32 meses.





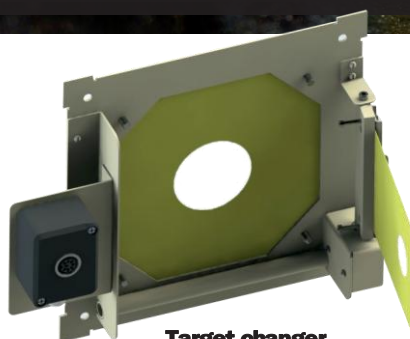
- 3) Numa etapa seguinte, o Tribunal avaliaria a possibilidade de suspensão ou redução nos termos do artigo 10.6 (reduções não relacionadas a falhas). No caso da segunda violação, aplica-se apenas o Artigo 10.6.1 (Assistência Substancial). Com base em assistência substancial, o período de inelegibilidade pode ser suspenso em três quartos dos 32 meses. \* O período mínimo de inelegibilidade seria, portanto, de oito meses. (Suponha, para fins ilustrativos neste exemplo, que o Tribunal suspenda oito meses do período de inelegibilidade pela assistência substancial, reduzindo assim o período de inelegibilidade imposto a dois anos).
- 4) Uma vez que a Pesquisa Analítica Adversa foi cometida em uma Competição, o Tribunal desqualificaria automaticamente o resultado obtido na Competição.
- 5) De acordo com o artigo 10.8, todos os resultados obtidos pelo atleta após a data da coleta da amostra até o início do período de inelegibilidade também seriam desqualificados a menos que a equidade exigisse o contrário.
- 6) A informação referida no Artigo 14.3.2 deve ser divulgada publicamente, a menos que o atleta seja menor, uma vez que esta é uma parte obrigatória de cada sanção (artigo 10.13).
- 7) O Atleta não tem permissão para participar em qualquer modalidade em uma Competição ou outra atividade relacionada ao esporte sob a autoridade de qualquer Signatário ou suas afiliadas durante o período de Inatividade do Atleta (Artigo 10.12.1). No entanto, o atleta pode voltar a treinar com uma equipe ou usar as instalações de um clube ou outro membro.





# Precise. Flexible. Unique.

## Black Magic



Target changer

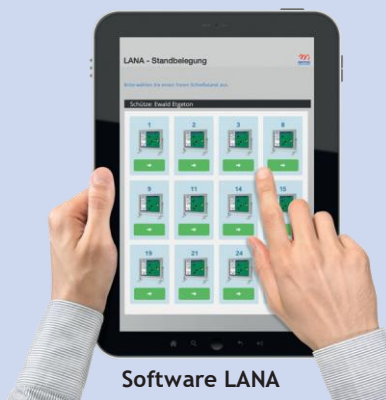
### Precise and flexible!

highest measurement accuracy with crossover light barriers

new controller makes direct networking possible (ethernet/wireless connection)

Target changer or red-green light controller connectivity for multi-shot air pistol and ISSF backing target band

## Display and control desk



Software LANA

### Easiest operation!

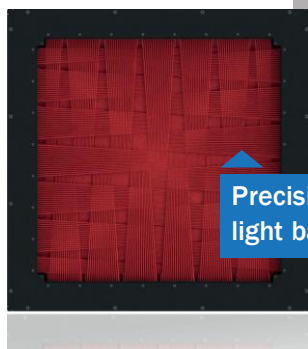
Top-quality industry standard PC incl. display and robust casing placed at each shooting lane

Remote control - many functions, easy-to-use

**NEW:** Innovative software, e. g. LANA - easy as pie lane allocation and setting up of competitors

## Black MagicXL

### World's first!



Precision by 26 intense triangular light barriers with 768 sensors.



### Unique!

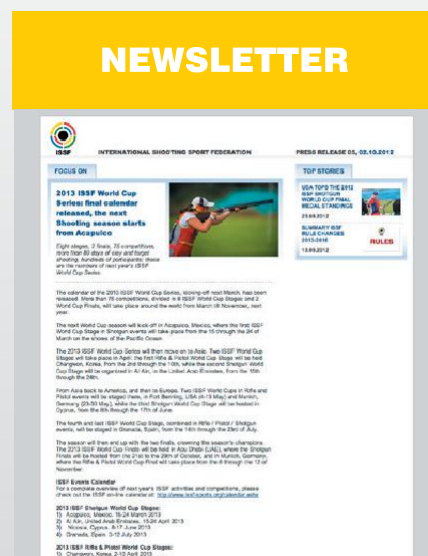
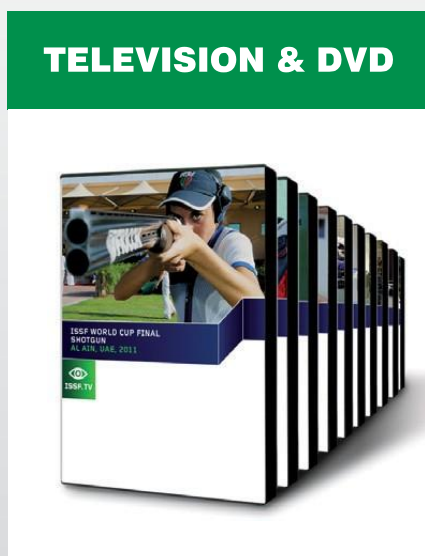
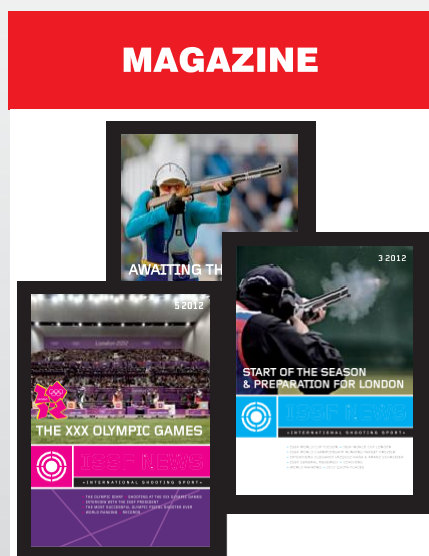
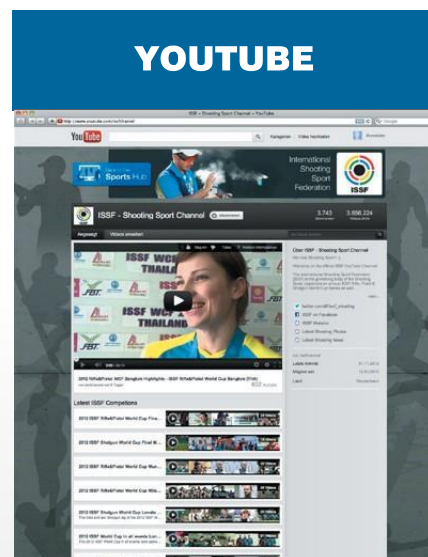
100% optical measurement system - all shots are accurately captured uncompromisingly by a flawless curtain of light barriers within the measuring field

A width of just 73cm and an measurement area of 55 x 55 cm - perfectly suitable for all pistole and rifle disciplines from 25 to 100 m.

EDITION 2017 | Friss-Fahrt M1110332017



# GET ALL YOU WANT TO KNOW ABOUT YOUR FAVORITE SPORT.





International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo

## **6. REGRAS TÉCNICAS GERAIS**



# Capítulos

<b>6.1</b>	<b>GENERALIDADES</b>	<b>213</b>
<b>6.2</b>	<b>SEGURANÇA</b>	<b>215</b>
<b>6.3</b>	<b>OBJECTIVOS E NORMAS ALÉTICAS</b>	<b>218</b>
<b>6.4</b>	<b>GRUPOS E OUTRAS INSTALAÇÕES</b>	<b>234</b>
<b>6.5</b>	<b>MEDIDAS E INSTRUMENTOS</b>	<b>263</b>
<b>6.6</b>	<b>ADMINISTRAÇÃO DO CAMPEONATO</b>	<b>265</b>
<b>6.7</b>	<b>ROUPAS E EQUIPAMENTOS COMPETITIVOS</b>	<b>270</b>
<b>6.8</b>	<b>FUNÇÕES E FUNÇÕES DE JÚRI DE CONCORRÊNCIA</b>	<b>275</b>
<b>6.9</b>	<b>ORGANISMOS COMPETITIVOS FUNCIONÁRIOS DE COMPETIÇÃO</b>	<b>277</b>
<b>6.10</b>	<b>OPERAÇÕES DE COMPETIÇÃO EST</b>	<b>278</b>
<b>6.11</b>	<b>PROCEDIMENTOS DE COMPETIÇÕES (ver também 6.17, Procedimentos</b>	<b>286</b>
	<b><i>Finais de competição</i>)</b>	
<b>6.12</b>	<b>REGRAS DE CONDUTA PARA ATLETAS E FUNCIONÁRIOS</b>	<b>292</b>
<b>6.13</b>	<b>MAU FUNCIONAMENTO</b>	<b>295</b>
<b>6.14</b>	<b>PROCEDIMENTOS DE PONTOS E RESULTADOS</b>	<b>296</b>
<b>6.15</b>	<b>DESEMPATE</b>	<b>300</b>
<b>6.16</b>	<b>PROTESTOS E RECURSOS</b>	<b>300</b>
<b>6.17</b>	<b>FINALIZAÇÕES EM EVENTOS DE RIFLE E PISTOLA OLÍMPICOS</b>	<b>303</b>
<b>6.18</b>	<b>FORMAS</b>	<b>323</b>
<b>6.19</b>	<b>O CÓDIGO DE VESTIMENTO DA ISSF</b>	<b>332</b>

## **NUMERAÇÃO DE REGRA**

Todas as Regras ISSF são numeradas de acordo com um protocolo de numeração de regra que limita os números de regras a quatro (4) níveis (ou seja, 6.10.3.5). Se um quinto nível for usado, essas regras são designadas com as letras a), b), c), etc..



<b>6.20 INDEX</b>	<b>336</b>
<b>1 ALVOS DE PAPEL E CALIBRADORES</b>	<b>349</b>
<b>2 EQUIPAMENTO DE CAMPO DE TIRO</b>	<b>354</b>
<b>3 DIREITOS OFICIAIS DE COMPETIÇÃO</b>	<b>357</b>
<b>4 PROCEDIMENTOS DE COMPETIÇÃO</b>	<b>359</b>
<b>5 PROCEDIMENTOS DE PONTUAÇÃO</b>	<b>361</b>
<b>6 300m PROCEDIMENTOS DE PONTUAÇÃO E MARCAÇÃO</b>	<b>365</b>



## Definições e Abreviações

São as seguintes as definições de termos especiais e abreviações que são usadas nas regras da ISSF. Regras técnicas gerais e as regras ISSF de Rifle, Pistola, Prato e Regras de Running Target.

Terminologia	Definição
Atletas	Concorrentes ou participantes em uma competição esportiva. Atletas no esporte do Tiro as vezes são chamados de atiradores.
Número de Início	Para todo atleta que entrar no Campeonato é emitido um Bib original ou Número de Início. Esses números são usados para identificar e rastrear os concorrentes e devem ser usados nas costas dos atletas durante o treinamento e a competição
Campeonato	Uma única competição de tiro organizada com um programa de eventos. Um campeonato é uma competição que é autorizada e supervisionada pelas regras da ISSF , Delegados Técnicos, Legislação e controles antidoping.
Classificação	Um termo obsoleto usado nas regras anteriores da ISSF para classificar "pontuação, tempo e resultados. "Veja" RTS ".
Competição	Uma referência geral a uma competição esportiva que pode incluir uma série de eventos (Campeonato) ou pode ser uma competição dentro de um único evento.
Séries	Uma descrição das etapas da competição dentro de um evento que especifica o número de disparos em cada série e local, o tipo de tiro e os limites de tempo
CRO	Oficial Chefe de Campo
Disciplina	Um subgrupo de eventos dentro de um esporte que tem características comuns. Tiro tem quatro (4) disciplinas: 1) Rifle, 2) Pistola, 3) Prato e 4) Running Target.
EST	Aparelhagem de pontuação eletrônica
Evento	Uma competição de tiro exclusivo com um curso específico de tiro e regras de conduta. A ISSF também reconhece muitos eventos adicionais para competições individuais e em equipe para grupos de idade aberta e júnior.
Final	A Final é a última etapa de um evento de competição olímpica. Em uma Final, os melhores seis ou oito atletas da Qualificação têm uma nova competição para decidir a sua classificação final.
FOP	Campo de Competição - Field of Play, o FOP inclui a área atrás da linha de tiro onde o acesso é restrito a atletas concorrentes e funcionários de serviço, a linha de tiro ou postos de tiro e a área de disputa que inclui os alvos e de costas para a zona de segurança.
Resultados Gravado	Resultados gravados que contam na pontuação de um atleta.
Disputa de Medalha	10m Séries de 60 e 40-tiros, os eventos são concluídos com Medal Match – Disputa de Medalhas, disputas que decidem as colocações finais dos quatro melhores atletas.
Min.	Minuto, minutos
Evento Olímpico	Um evento de tiro aceito pelo Comitê Olímpico Internacional para inclusão no Programa Olímpico. O tiro tem 15 eventos olímpicos. Cada evento tem uma Qualificação e uma Final.
PET	Treinamento Pré Evento







<b>Terminologia</b>	<b>Definição</b>
RTS	Resultados, Tempo e Pontuação. O processo RTS faz parte das operações de competição que envolve a preparação de listas de início, metas de pontuação, resolução de pontuação, problemas e a preparação e distribuição de listas de resultados.
Série	A fase do evento dentro de uma competição de tiro. As competições de tiro podem ter Eliminação de Séries, Séries de Qualificação e Finais. Nos eventos de Prato, uma Série também pode se referir a uma rodada de 25 pratos / duplos ou 15 dables.
Sec.	Segundo, segundos
Series	A Sequência de disparos dentro de um estágio. A maioria das rodadas nas competições têm séries de 10 disparos; As competições de pistola a 25m têm rodadas de 5 séries; Espingarda: As competições têm séries de 25 ou 30 pratos. A rodada em competições de Pratos é frequentemente chamada de séries.
Tiro de Aquecimento	Tiros de prática ou de aquecimento que são disparados em uma competição antes do início da prova.
Desporto	Um agrupamento distinto de eventos competitivos com elementos comuns e um Único órgão responsável. Tiro ao Prato é um esporte onde atletas em diferentes competições disparam armas em pratos que classificam os atletas concorrentes de acordo com suas pontuações. O COI reconhece o tiro como um dos 28 esportes olímpicos de verão.
Apresentação do Esporte	Melhorias visuais, de áudio e de informação, como anúncios, música, cor e mídia educacional que são usados na condução de eventos de tiro para torná-los mais interessantes e informativos para o público de espectadores e TV.
Esquadra	A atribuição de atletas em um evento para concorrerem com disparos em competições de Rifle e Pistola ou a atribuição de atletas para esquadras específicas em eventos de Tiro ao Prato. Este processo produz listas de partida.
Fase	A fase ou parte de um evento de tiro. Uma competição de Rifle de 3 posições tem três estágios, um para cada posição. O evento de 25m Pistola Mulheres tem duas etapas, tiro de precisão e tiro rápido.
Lista de Partida	Documentos oficiais produzidos em competições que listam todos os competidores inscritos em uma competição de acordo com a posição do atleta e o posto de tiro na esquadra.
Hora de Início	A hora de início em cada evento de tiro é o momento em que os comandos para o início da série ou competição serão dados. A série ou competição começa com estes comandos.
Evento de Equipe	A ISSF reconhece como eventos de equipes incluídos no programa do Campeonato Mundial. Esses eventos de equipes estabelecem classificações com base nas pontuações totais obtidas por três atletas inscritos em uma competição individual





## 6.1 GENERALIDADES

### 6.1.1 Objetivo e Propósito das Regras da ISSF

A ISSF estabelece regras técnicas para o esporte do tiro para organizar a realização de eventos de tiro reconhecidos pela ISSF (Regulamento Geral da ISSF, 3.3). O objetivo das Regras Técnicas da ISSF é alcançar a uniformidade na conduta do esporte de tiro em todo o mundo e promover o desenvolvimento do esporte.

- a) **As Regras Técnicas da ISSF** incluem regras para construção de stands, metas, procedimentos de pontuação e competição específica para todas as disciplinas de tiro. As Regras de Disciplina se aplicam especificamente às quatro (4) disciplinas de tiro: Rifle, Pistola, Tiro ao Prato - Espingarda e Alvo em Movimento;
- b) **As Normas Técnicas e de Disciplina Gerais da ISSF** são aprovadas pela ISSF - Conselho de Administração de acordo com a Constituição da ISSF;
- c) **As Regras Técnicas e de Disciplina Gerais da ISSF** estão subordinadas a Constituição da ISSF e Regulamento Geral da ISSF; e
- d) **As Regras Técnicas e de Disciplina Gerais da ISSF** são aprovadas para serem efetivas por um período de quatro (4) anos a partir de 1 de janeiro do ano seguinte aos Jogos Olímpicos. Exceto em situações especiais, as Regras ISSF não são alteradas durante este período de quatro (4) anos



### **6.1.2 Aplicação das Regras Técnicas e de Disciplina Gerais da ISSF.**

- a) Campeonatos esportivos que fazem parte da ISSF são: Jogos Olímpicos , Campeonatos Mundiais, Copas do Mundo, Finais da Copa do Mundo, Campeonato Continental, Jogos Continentais, Campeonatos Mundiais Júniores. Copas do mundo que são supervisionadas pela ISSF de acordo com o regulamento Geral 3.2.1, e estas Regras;
- b) A ISSF, com a aprovação do Comitê Executivo, pode designar outras competições que cumprem as normas ISSF para supervisão (ou seja, Delegados Técnicos, Júris, controle de doping, procedimentos de entrada, gerenciamento de resultados, etc.) como competições onde os scores MQS podem ser obtidos e onde Recorde Mundial pode ser estabelecido.
- c) As Regras Técnicas e de Disciplina Gerais da ISSF devem reger todos os Campeonatos da ISSF;
- d) A ISSF recomenda que as Normas da ISSF também sejam usadas nos Campeonatos Regionais, Competições Nacionais e outras que não são campeonatos da ISSF, mas onde se determina no programa da competição o uso das regras da ISSF;
- e) Todos os oficiais da competição, atletas, treinadores e líderes de equipe devem estar familiarizados com as Regras da ISSF e devem garantir que elas sejam cumpridas;
- f) É responsabilidade de cada atleta cumprir estas Regras;
- g) Quando uma Regra se refere a atletas direitos, o reverso dessa Regra aplica-se para atletas canhotos;
- h) A menos que uma regra se aplique especificamente a um evento masculino ou feminino, deve ser aplicada uniformemente para eventos masculinos e femininos.
- i) Onde diagramas e tabelas nessas regras contêm informações específicas, as informações específicas nesses diagramas e tabelas têm a mesma autoridade que as regras numeradas.

### **6.1.3 Escopo das Normas Técnicas da ISSF.**

As Regras Técnicas da ISSF incluem:

- a) Regras para a preparação e organização dos Campeonatos ISSF;
- b) Regras que se aplicam a todas as disciplinas de tiro ou a mais de uma disciplina de tiro. (Regras Técnicas Gerais); e
- c) Regras que se aplicam a uma disciplina de tiro (Regras Técnicas Especiais)..



#### **6.1.4 Padrão uniforme para equipamentos e roupas**

O Tiro é um esporte onde o equipamento e a roupa desempenham papéis críticos na conduta do esporte. Os atletas devem usar apenas equipamentos e roupas que atendam as Regras da ISSF. Qualquer arma, dispositivo, equipamento, acessório ou outro item que possa dar a um atleta uma vantagem injusta sobre os outros e isso não é especificamente mencionado Nestas Regras, ou isso é contrário ao espírito destas Regras, é proibido. As regras da ISSF para equipamentos e roupas são rigorosamente aplicadas (ver 6.7.9) para garantir que nenhum atleta tenha equipamentos, roupas ou acessórios que lhes dão uma injusta vantagem sobre outros atletas.

#### **6.1.5 Organização e Supervisão dos Campeonatos da ISSF.**

**6.1.5.1 Supervisão ISSF.** O Comitê Executivo da ISSF nomeia um Delegado Técnico da ISSF, Membros do Júri e funcionários técnicos para cada Campeonato ISSF de acordo com 1.8.2.6 e 3.4. Esses compromissos incluem:

- a) Delegado (s) Técnico (s);
- b) Júri(ies) da Competição;
- c) Um Júri de Recurso; e
- d) Um Provedor de Resultados Oficiais responsável por fornecer e operar a tecnologia eletrônica necessária para o gerenciamento de inscrições, resultados dos atletas, operações de competição, apresentação de resultados e arquivamento de resultados..

**6.1.5.2 Comitê Organizador.** Deve ser formado um Comitê Organizador para cada Campeonato da ISSF de acordo com a regra 3.4.1. O Comitê Organizador é responsável pela preparação, administração e condução dos eventos de tiro. O Comitê Organizador deve nomear:

- a) Oficial (s) Chefe de Campo, Oficiais de Campo, um Chefe de Árbitros e Árbitros, com apropriação de quem é responsável pela conduta real dos eventos de tiro;
- b) Um Diretor de RTS (Data, Tempo e Resultado) principal e assistentes necessários para estabelecer um escritório RTS responsável por inscrições, credenciamento, pontuação e operações de resultados durante o Campeonato;
- c) Um Chefe de Controle de Equipamentos e Oficiais de Controle de Equipamentos adequados que ficarão responsáveis pelas operações de Controle de Equipamentos; e
- d) Todos os outros funcionários necessários para cumprir suas responsabilidades como Organizador do Campeonato ISSF.

## **6.2 SEGURANÇA**

### **SEGURANÇA É DE SUMA / EXTREMA IMPORTÂNCIA**



## 6.2.1 Regras gerais de segurança

- 6.2.1.1 As Regras da ISSF estabelecem requisitos de segurança específicos que devem ser aplicados em todos os Campeonatos da ISSF. Os jurados da ISSF e os Comitês Organizadores são responsáveis pela segurança.
- 6.2.1.2 Os regulamentos de segurança necessários e especiais para competições de tiro variam de país para país, portanto, regras de segurança adicionais podem ser estabelecidas pelo Comitê Organizador. Júris, Oficiais de Campo, Funcionários da Equipe e Atletas devem ser avisados de qualquer Regulamento Especial de Segurança no programa da competição.
- 6.2.1.3 A segurança de atletas, árbitros e espectadores requer contínua e cuidadosa atenção ao manuseio das armas. É dever das autoridades dirigentes imporem normas de segurança e é dever dos atletas e funcionários da equipe respeitarem todas as regras impostas para a total segurança com as armas, observando as regras de manuseio.
- 6.2.1.4 A ISSF pode se recusar a aceitar a entrada de um atleta em uma competição se tiver informações substanciais das autoridades competentes que tal atleta apresenta uma séria ameaça à segurança de outros em um campo de tiro.
- 6.2.1.5 No interesse da segurança, um membro do júri ou um oficial de campo pode parar o tiro a qualquer momento. Atletas e funcionários da equipe devem notificar imediatamente os Oficiais de Campo ou Membros do Júri de qualquer situação que possa ser perigosa.
- 6.2.1.6 Um oficial de controle de equipamentos ou Membro do Jury pode retirar um equipamento de atleta (incluindo uma arma) para controle sem sua permissão, mas em sua presença e com seu conhecimento. No entanto, devem ser tomadas medidas imediatas quando uma questão de segurança estiver envolvida.

## 6.2.2 Regras de manipulação de armas

- 6.2.2.1 Para garantir a segurança, todas as armas devem ser manuseadas com o máximo cuidado em todos os momentos. Nenhuma arma deve ser removida da linha de tiro durante o treinamento ou competição, exceto com a permissão de um Oficial Campo.
- 6.2.2.2 Bandeiras de segurança da cor laranja fluorescente ou um material brilhante semelhante, devem ser inseridas em todos os rifles, pistolas e espingardas semiautomáticas, em todos os momentos, exceto quando a remoção da bandeira de segurança é autorizada por estas regras. Para demonstrar que as armas estão descarregadas, as bandeiras de segurança devem ser suficientemente longas para se estender através do comprimento total do cano. Bandeiras de segurança para todas as outras armas, devem ter uma Sonda que se insere na câmara (extremidade do cano) para demonstrar que a câmara está vazia. O acionamento da espingarda deve estar aberto (quebradas) para demonstrar que elas estão descarregadas.
- a) Se uma bandeira de segurança não for utilizada conforme exigido por esta regra, um membro do juizado deve dar um **AVISO** com instruções para inserir uma bandeira de segurança na arma; e
- b) Se o Júri confirmar que um atleta se recusa a usar uma bandeira de segurança conforme exigido por esta regra e depois de ser avisado, o atleta deve ser desqualificado (DSQ).



- 6.2.2.3 Enquanto os atletas estão em seus postos de tiro, suas armas devem sempre ser apontadas para direções seguras. A ação ou a coronha não devem ser fechadas até que a arma esteja apontando para uma direção segura, para a área de tiro.
- 6.2.2.4 Ao colocar uma arma para baixo para deixar o posto de disparo ou quando a prova tiver terminado, a arma deve ser descarregada com ações (parafuso ou mecanismo de bloqueio) abertas e bandeiras de segurança inserida. Antes de deixar um posto de tiro, o atleta deve mostrar ao Oficial de Campo e este deve verificar se não há cartucho ou bala na câmara da arma, e que uma bandeira de segurança esteja inserida.
- 6.2.2.5 Se o atleta retira sua arma do campo de tiro sem que a mesma seja verificada por um Oficial de Campo, ele pode ser desqualificado se o Júri determinar que uma violação de segurança significativa foi infringida.
- 6.2.2.6 Durante o tiro, a arma pode ser colocada na bancada ou no cavalete somente após o (s) cartucho (s) ser (em) removido (s) e / ou que um Oficial de Campo tenha confirmado que a ação esteja aberta. As armas a ar devem ser protegidas abrindo a alavanca de armar ou a porta de carga.
- 6.2.2.7 Quando qualquer pessoa estiver na frente da linha de tiro, o manuseio de armas não é permitido e as bandeiras de segurança devem ser inseridas. Se for necessário para um membro do Júri, Diretor de Campo ou Diretor Técnico avançar a frente da linha de tiro durante o treino, competição ou final, isso deve ser autorizado e controlado pelo Oficial Chefe de Campo (CRO) e qualquer movimento deste Oficial para a frente da linha de tiro só pode ser permitido depois que todas as armas tiverem as bandeiras de segurança inseridas.
- 6.2.2.8 No intervalo das séries, quando as armas não estiverem sendo usadas, elas devem estar sempre em suas caixas, salvo autorização em contrário de um Oficial de Campo.

### **6.2.3 Comandos de Intervalo nos Campos**

- 6.2.3.1 Oficiais de Campo ou outros funcionários de Comando Reconhecido são responsáveis para dar os comandos "LOAD", "START", "STOP", "DESCARREGAR" e outros comandos necessários. Os oficiais de Campo devem garantir que os comandos sejam obedecidos e que as armas sejam manipuladas com segurança.
- 6.2.3.2 As armas e ou seus magazines só podem ser carregados no posto de tiro e depois que o comando "LOAD" ou "START" é dado. Em todas as outras vezes, arma e magazine deve ser mantido descarregado.
- 6.2.3.3 Somente um cartucho pode ser carregado em um evento de Rifle ou de Pistola 50m se tiver um magazine. Se uma pistola de ar de 5 pistões for usada em um evento de pistola de ar de 10m, apenas um chumbo pode ser carregado.
- 6.2.3.4 Uma arma é considerada carregada quando a câmara ou magazine são tocados por cartuchos ou balas. Ninguém pode colocar um cartucho ou uma bala dentro ou sobre uma arma, câmara, magazine ou cano até que o comando "LOAD" seja dado.



6.2.3.5 Se um atleta disparar antes do comando "**LOAD**" ou "**START**", ou após o comando "**STOP**" ou "**DESCARREGAR**", ele pode ser desqualificado se a segurança foi violada / desrespeitada.

Quando o comando ou sinal "STOP" é dado, a competição deve parar imediatamente.

6.2.3.6 Quando o comando "**DESCARREGAR**" é dado, todos os atletas devem descarregar suas armas e magazines e torná-los seguros. Para descarregar armas de ar, peça permissão ao Oficial de Campo. A competição só pode ser retomada quando o comando "**START**" for dado novamente.

## 6.2.4 Requisitos de segurança adicionais.

6.2.4.1 **Dry Firing** é a liberação do mecanismo de gatilho armado de uma arma descarregada ou a liberação do mecanismo de gatilho de uma pistola de ar ou gás equipada com um dispositivo que permite que o gatilho seja operado sem liberar a carga de propulsão (ar ou gás). Os exercícios de disparo em seco e de mira são permitidos apenas na linha de tiro ou em uma área designada de acordo com estas regras.

6.2.4.2 É responsabilidade do atleta garantir que qualquer cilindro de ar ou CO2 ainda esteja dentro da data de validade. Isso pode ser verificado pelo controle do equipamento.

## 6.2.5 Proteção Auditiva

Todos os atletas, oficiais de linha e outras pessoas nas imediações dos 25 m, linhas de disparo de 50m e 300m e todas as proximidades dos campos de espingarda são obrigados a usar tampões para ouvido, fones de ouvido ou proteção auditiva semelhante. Os avisos devem ser exibidos de forma proeminente e a proteção auditiva deve estar disponível para todas as pessoas nas áreas próximas. A proteção auditiva que incorpora qualquer tipo de dispositivo de aprimoramento de som ou de recepção não pode ser usada por atletas ou treinadores no FOP. Os oficiais da competição podem usar dispositivos de proteção auditiva que melhorem o som ou outros dispositivos de comunicação no FOP. Atletas deficientes auditivos podem usar dispositivos que melhorem o som com a aprovação do Júri.

## 6.2.6 Proteção Ocular

Todos os atletas são convidados a usar óculos de tiro à prova de explosão ou proteção semelhante durante a série em que estiverem participando.

## 6.3 OBJETIVOS E NORMAS ALÉATÓRIAS

### 6.3.1 Requisitos Gerais de Alvos

6.3.1.1 As metas usadas nos Campeonatos da ISSF podem ser metas de pontuação eletrônica (EST) ou papel para eventos de Rifle e Pistola, ou para eventos de Tiro ao Prato. **Nota: regras específicas para operações de marcação de pontuação em papel estão agora disponíveis no Anexo a estas Regras, "Regras para marcação de pontuação em papel"**



- 6.3.1.2 Todos os acessórios utilizados nos Campeonatos da ISSF devem obedecer ao sistema de pontuação, dimensão ou outras especificações constantes dessas regras.
- 6.3.1.3 Amostras de pratos (vinte (20) pratos de qualificação e vinte (20) pratos de finais preenchidos com pó, que serão usados nos Campeonatos da ISSF devem ser submetidos ao Secretário-Geral da ISSF para testes, verificação de especificações e aprovação pelo menos seis (6) meses antes do início de cada Campeonato.
- 6.3.2 Requisitos de metas de pontuação eletrônica.**
- 6.3.2.1 Somente o EST (aparelhagem eletrônica) testado, aprovado pela ISSF pode ser usado.
- 6.3.2.2** O requisito de precisão para EST (aparelhagem eletrônica) é marcar tiros com uma precisão de pelo menos metade de um anel de pontuação decimal. As tolerâncias dadas para a pontuação dos tamanhos de anel em alvos de papel não são aplicáveis ao EST.
- 6.3.2.3 Todas as unidades de alvo EST (aparelhagem eletrônica) devem fornecer uma área de mira negra correspondente em tamanho para as áreas negras dos respectivos objetivos de competição (Regra 6.3.4) e uma não-reflexiva, contrastando área branca ou branca em torno da área de mira.
- 6.3.2.4 As pontuações registradas pela EST (aparelhagem eletrônica) devem ser determinadas de acordo com as dimensões do anel de pontuação para fins de competição (Regra 6.3.4).
- 6.3.2.5 Cada tiro que atinja um EST (aparelhagem eletrônica) deve ter seu resultado com a localização e o valor exibidos em um monitor colocado no posto de tiro.
- 6.3.2.6** 10m – EST (aparelhagem eletrônica) deve usar uma tira de papel ou outra forma de faixa de testemunha para permitir uma determinação de que um tiro disparado atingiu ou não o alvo.
- 6.3.2.7 Uma impressão dos resultados de cada atleta de uma fonte de memória diferente da principal, computador do sistema EST (memória de backup), deve estar disponível imediatamente durante e depois de uma competição.
- 6.3.2.8 Quando EST (aparelhagem eletrônica) é usado, os resultados devem ser verificados para garantir que os mesmos sejam marcados corretamente em condições normais de uso antes de cada Campeonato da ISSF sob a supervisão do Delegado Técnico.
- 6.3.3 Alvos Padrões da ISSF**
- Os alvos devem cumprir as dimensões do anel de pontuação, tolerâncias e especificações nesta regra.
- 6.3.3.1 Os alvos do rifle e da pistola podem ser marcados em valores de anel completo ou, no lugar de ESTs (aparelhagem eletrônica) são utilizadas máquinas de pontuação de alvo de papel, em valores de anel decimal. Anel decimal as pontuações são determinadas dividindo a área de pontuação de um anel cheio em dez igual marcar anéis que são designados com valores decimais começando com zero (ou seja, 10.0, 9.0, etc.) e terminando com nove (i. E 10.9, 9.9, etc.);



- 6.3.3.2** Competições de Rifles e Pistolas e séries de qualificação são marcadas em valores de anel completo, exceto no Campeonato da ISSF, Competições de Eliminação e Qualificação de rodada para 10 m Air, Rifle Homem e Homem Junior, 10 m Air Rifle Mulher e Mulheres Júnior, 50m Rifle Homem e Homem Junior e 50m Mulher e os eventos Mulher Junior devem ser marcados em valores decimais.
- 6.3.3.3** Finais de Rifle e Pistola são marcados em valores decimais, exceto Finais de Pistola 25m serão usados pontuação de hit-miss com zonas de impacto com base em valores decimais estabelecidos por estas Regras.





## 6.3.4 Official ISSF Targets

### 6.3.4.1 300m Rifle Target

10 Ring	100 mm	( $\pm 0.5$ mm )	5 Ring	600 mm	( $\pm 3.0$ mm )
9 Ring	200 mm	( $\pm 1.0$ mm )	4 Ring	700 mm	( $\pm 3.0$ mm )
8 Ring	300 mm	( $\pm 1.0$ mm )	3 Ring	800 mm	( $\pm 3.0$ mm )
7 Ring	400 mm	( $\pm 3.0$ mm )	2 Ring	900 mm	( $\pm 3.0$ mm )
6 Ring	500 mm	( $\pm 3.0$ mm )	1 Ring	1000 mm	( $\pm 3.0$ mm )

Inner Ten = 50 mm ( $\pm 0.5$  mm).

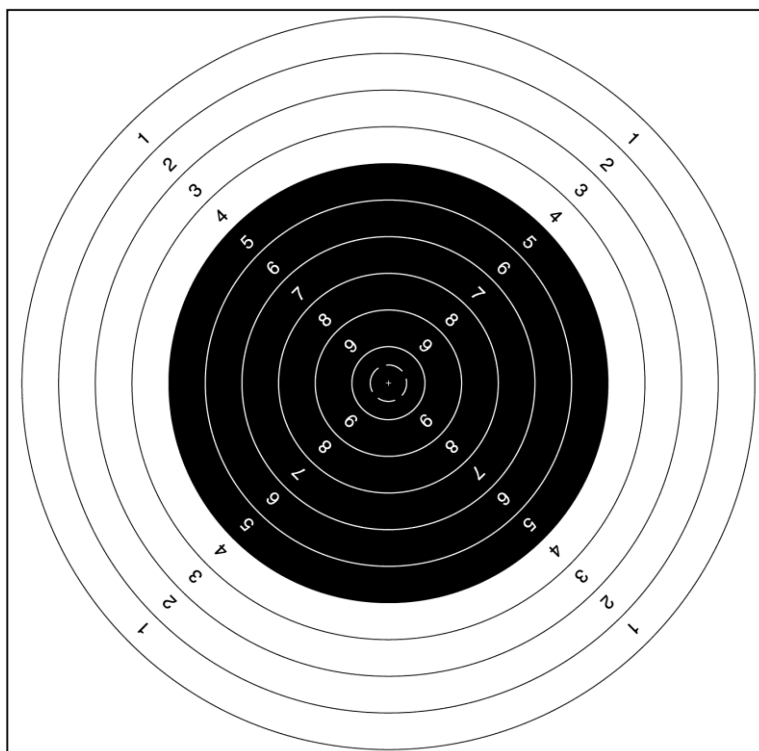
Black from 5 to 10 rings = 600 mm ( $\pm 3.0$  mm).

Ring Thickness: 0.5 mm to 1.0 mm.

Minimum visible size of target card: 1300 mm x 1300 mm (or minimum 1020 mm x 1020 mm providing the background on which the target is mounted is the same color as the target).

Scoring ring values 1 – 9 are printed in the scoring zones, in diagonal lines at right angles to each other.

The 10-point zone is not marked with a number.



300m Rifle Target



### 6.3.4.2 50m Rifle Target

10 Ring	10.4 mm	( $\pm 0.1$ mm )	5 Ring	90.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )
9 Ring	26.4 mm	( $\pm 0.1$ mm )	4 Ring	106.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )
8 Ring	42.4 mm	( $\pm 0.2$ mm )	3 Ring	122.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )
7 Ring	58.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )	2 Ring	138.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )
6 Ring	74.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )	1 Ring	154.4 mm	( $\pm 0.5$ mm )

Inner Ten = 5 mm ( $\pm 0.1$  mm).

Black from part of 3 to 10 rings = 112.4 mm ( $\pm 0.5$  mm).

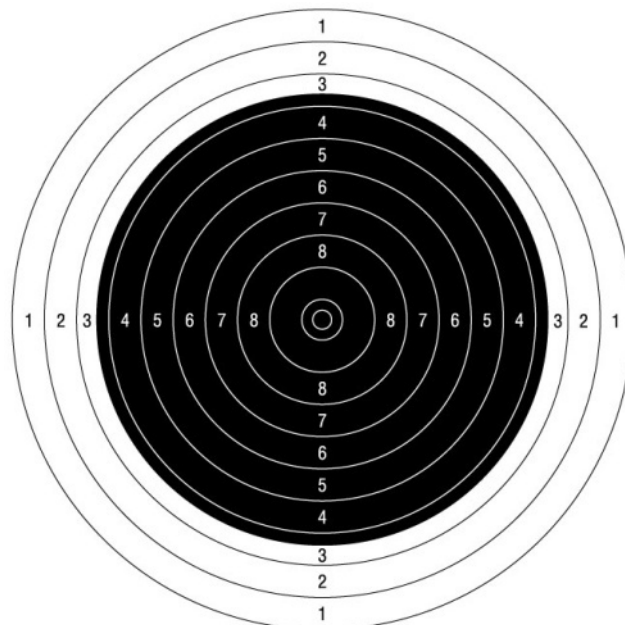
Ring Thickness: 0.2 mm to 0.3 mm.

Minimum visible size of target card: 250 mm x 250 mm.

Scoring ring values 1 – 8 are printed in the scoring zones in vertical and horizontal lines, at right angles to each other.

The 9 and 10-point zones are not marked with a number.

Insert targets (200 mm x 200 mm) may be used.



50m Rifle Target



### 6.3.4.3 10m Air Rifle Target

10 Ring	0.5 mm	(±0.1 mm)	5 Ring	25.5 mm	(±0.1 mm)
9 Ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	4 Ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
8 Ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	3 Ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
7 Ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	2 Ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
6 Ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	1 Ring	45.5 mm	(±0.1 mm)

Inner Ten: When the 10 ring (dot) has been shot out completely as determined by the use of an Air Pistol OUTWARD scoring gauge.

Black from 4 to 9 rings = 30.5 mm (±0.1 mm).

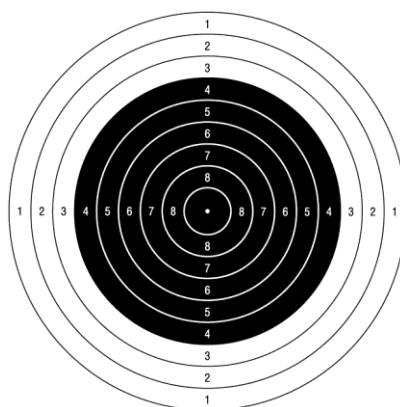
The ten ring is a white dot = 0.5 mm (±0.1 mm).

Ring thickness: 0.1 mm to 0.2 mm.

Minimum visible size of target card: 80 mm x 80 mm.

Scoring ring values 1 – 8 are printed in the scoring zones in vertical and horizontal lines, at right angles to each other. The 9 point zone is not marked with a number. The 10 is a white dot.

Background cards 170 mm x 170 mm, similar in color to the target material should be provided to improve the visibility of the target.



10m Air Rifle Target



### 6.3.4.4 25m Rapid Fire Pistol Target

(for the 25m Rapid Fire Pistol event and the Rapid Fire stages of the 25m Center Fire and 25m Pistol events):

10 Ring	100 mm	(±0.4 mm)	7 Ring	340 mm	(±1.0 mm)
9 Ring	180 mm	(±0.6 mm)	6 Ring	420 mm	(±2.0 mm)
8 Ring	260 mm	(±1.0 mm)	5 Ring	500 mm	(±2.0 mm)

Inner Ten: 50 mm (±0.2 mm).

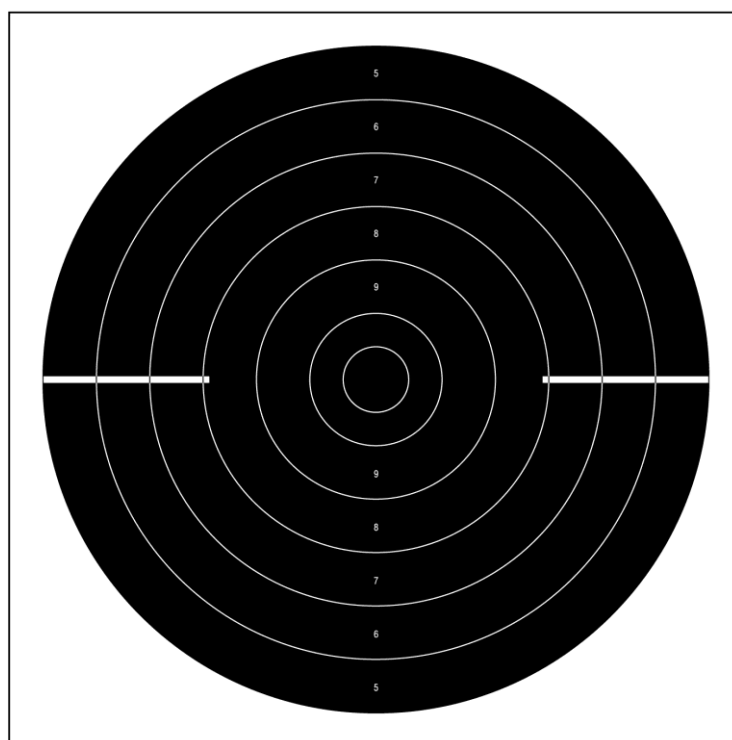
Black from 5 to 10 rings = 500 mm (±2.0 mm).

Ring thickness: 0.5 mm to 1.0 mm.

Minimum visible size of target card: width: 550 mm;

height: 520 mm – 550 mm.

Scoring ring values 5 – 9 are printed in the scoring zones, in vertical lines only. The 10 point zone is not marked with a number. The zone numbers must be approximately 5 mm high and 0.5 mm thick. White horizontal aiming lines replace the ring values at the left and the right side of the target center. Each of the lines is 125 mm long and 5 mm wide.



25m Rapid Fire Pistol Target



### 6.3.4.5 25m Precision and 50m Pistol Target

(for the 50m Pistol and 25m Standard Pistol events and the precision stage of the 25m Center Fire and the 25m Pistol events)

10 Ring	50 mm	(±0.2 mm)	5 Ring	300 mm	(±1.0 mm)
9 Ring	100 mm	(±0.4 mm)	4 Ring	350 mm	(±1.0 mm)
8 Ring	150 mm	(±0.5 mm)	3 Ring	400 mm	(±2.0 mm)
7 Ring	200 mm	(±1.0 mm)	2 Ring	450 mm	(±2.0 mm)
6 Ring	250 mm	(±1.0 mm)	1 Ring	500 mm	(±2.0 mm)

Inner ten: 25 mm (±0.2 mm).

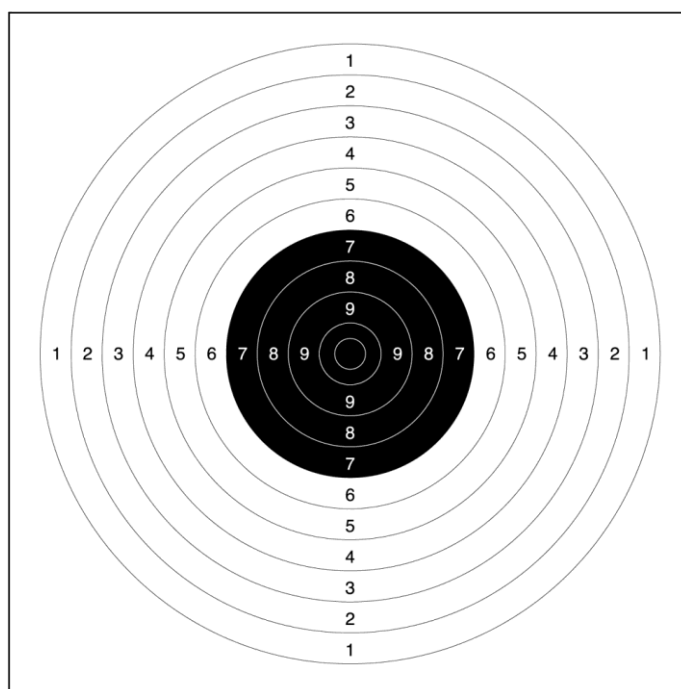
Black from 7 to 10 rings = 200 mm (±1.0 mm).

Ring thickness: 0.2 mm to 0.5 mm.

Minimum visible size of target card: width: 550 mm;

height: 520 mm - 550 mm.

Scoring ring values 1 – 9 are printed in the scoring zones, in vertical and horizontal lines, at right angles to each other. The 10-point zone is not marked with a number. Zone numbers must be approximately 10mm high, 1 mm thick and must be read easily with normal spotting telescopes at the appropriate distance.



25m Precision and 50m Pistol Target



### 6.3.4.6 10m Air Pistol Target

10 Ring	11.5 mm	(±0.1 mm)	5 Ring	91.5 mm	(±0.5 mm)
9 Ring	27.5 mm	(±0.1 mm)	4 Ring	107.5 mm	(±0.5 mm)
8 Ring	43.5 mm	(±0.2 mm)	3 Ring	123.5 mm	(±0.5 mm)
7 Ring	59.5 mm	(±0.5 mm)	2 Ring	139.5 mm	(±0.5 mm)
6 Ring	75.5 mm	(±0.5 mm)	1 Ring	155.5 mm	(±0.5 mm)

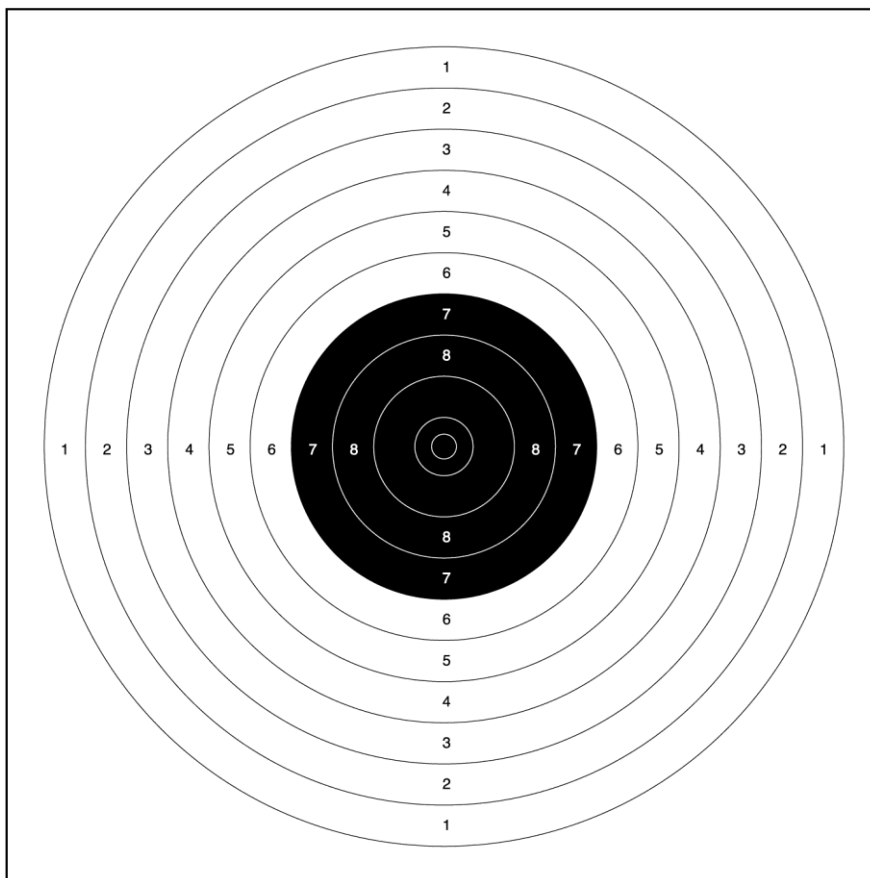
Inner ten: 5.0 mm (±0.1 mm).

Black from 7 to 10 rings = 59.5 mm (±0.5 mm).

Ring thickness: 0.1 mm to 0.2 mm.

Minimum visible size of target card: 170 mm x 170 mm.

The scoring ring values 1 to 8 are printed in the scoring zones in vertical and horizontal lines, at right angles to each other. The ten and the nine zones are not marked with a number. The zone numbers must not be more than 2 mm high.



10m Air Pistol Target



### 6.3.4.7 50m Running Target

The 50m Running Target depicts a running wild boar with scoring rings printed on the shoulder of the animal. Targets must be printed in one color only. The Running Target is printed to show the animal running in left and right directions. The animal must be printed on a rectangular-shaped target paper. Trimming the frame to the shape of the animal is not permitted (see Figure A).

10 Ring	60 mm	(±0.2 mm)	5 Ring	230 mm	(±1.0 mm)
9 Ring	94 mm	(±0.4 mm)	4 Ring	264 mm	(±1.0 mm)
8 Ring	128 mm	(±0.6 mm)	3 Ring	298 mm	(±1.0 mm)
7 Ring	162 mm	(±0.8 mm)	2 Ring	332 mm	(±1.0 mm)
6 Ring	196 mm	(±1.0 mm)	1 Ring	366 mm	(±1.0 mm)

Inner ten: 30 mm (±0.2 mm).

Ring thickness: 0.5 mm to 1.0 mm.

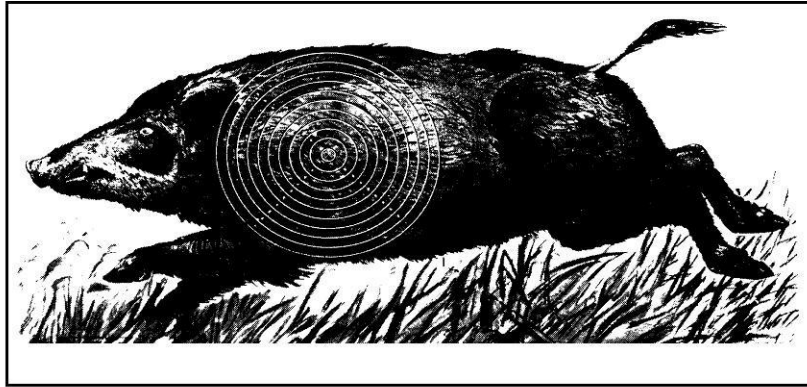
The center of the 10 ring must be 500 mm from the tip of the nose of the boar measured on a horizontal line.

Scoring ring values 1 to 9 must be printed clearly in the appropriate scoring zones in diagonal lines at right angles to each other.

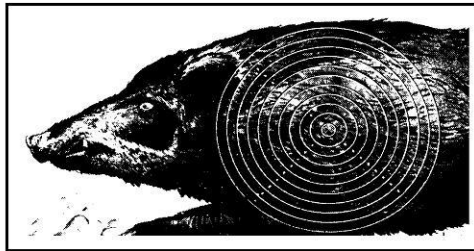
Repair centers (C) or half targets (B) may be used. The repair centers or half targets must be correctly placed on the full target.

A single 50m Running Target with two heads, one running in each direction, and with two scoring ring areas may be used for Paper Targets (D).

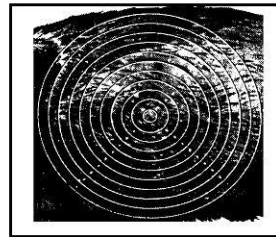
A single 50m Running Target with two heads, one running in each direction, and with one scoring ring area may be used for ESTs (E).



A

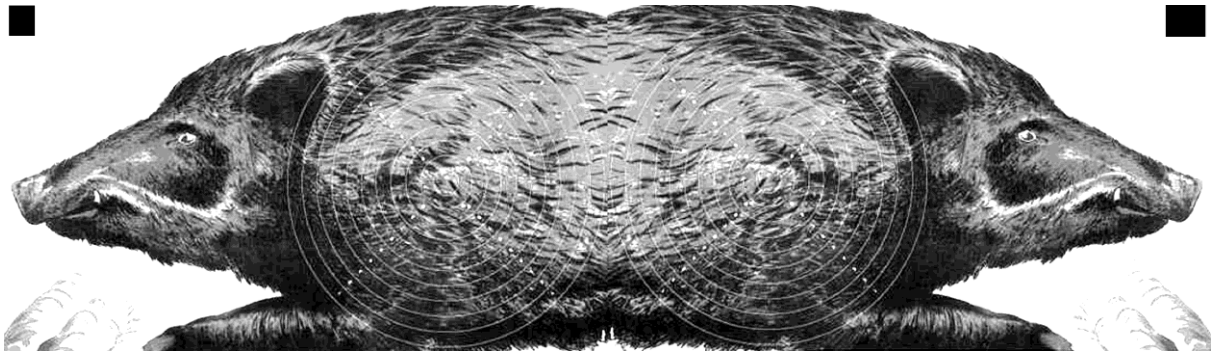


B



C

50m Running Target for Paper Targets



D) 50m Running Target for ESTs







### 6.3.4.8 10m Running Target

The 10m Running Target is a single card with two scoring zones each with rings 1 to 10 on the two sides and a single aiming mark in the center.

10 Ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	5 Ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
9 Ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	4 Ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
8 Ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	3 Ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
7 Ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	2 Ring	45.5 mm	(±0.1 mm)
6 Ring	25.5 mm	(±0.1 mm)	1 Ring	50.5 mm	(±0.1 mm)

Inner ten is white: 0.5 mm (±0.1 mm), gauged in the same way as rings 3 – 10. Black from 5 to 10 rings = 30.5 mm (±0.1 mm).

Ring thickness: 0.1 mm to 0.2 mm.

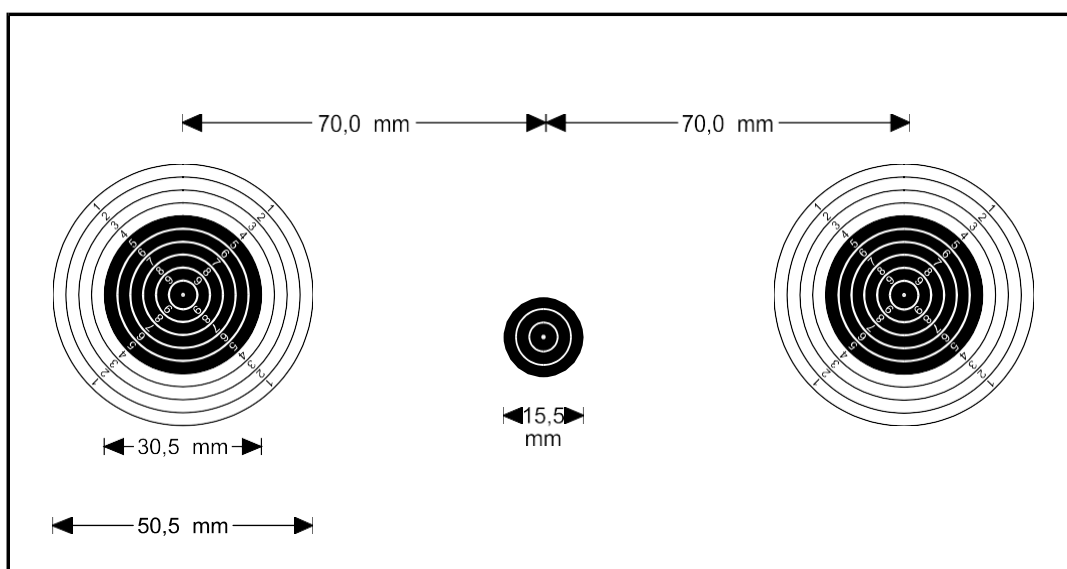
Recommended size of target card: 260 mm x 150 mm (minimum 260 mm x 140 mm).

The center of the 10 ring must be 70 mm (±0.2 mm) from the center of the aiming mark measured on a horizontal line.

Scoring ring values 1 to 9 must be printed clearly in the appropriate scoring zones in diagonal lines at right angles to each other.

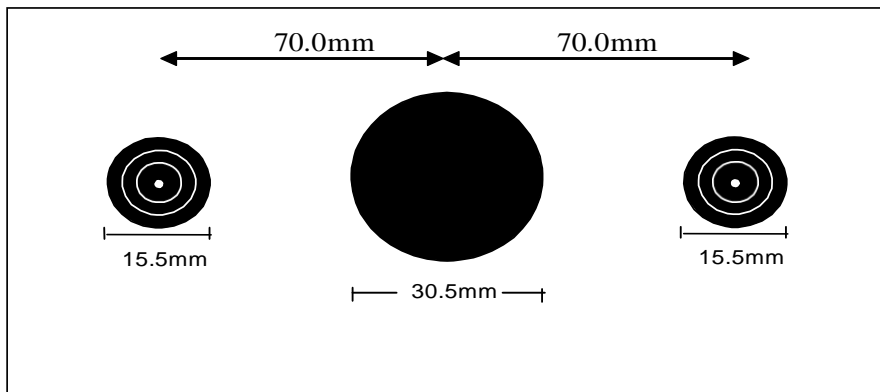
The aiming mark is black with an outside diameter of 15.5 mm and must include white rings of the size of the 10 (5.5 mm) and 9 (10.5 mm) rings and a white central dot (0.5 mm).

10m Running Target Paper Target





### 10m Running Target Electronic Target



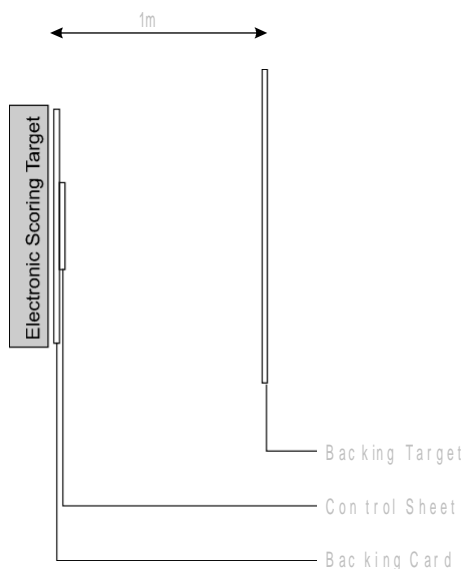
The 30.5 mm diameter is a hole.

### 6.3.5 Target Control Systems

For Rifle and Pistol events, target marking and control systems must be used to facilitate the conduct of competitions.

#### 6.3.5.1 EST Target Control Systems

Backing Targets, Backing Cards and Control Sheets are used as control systems for ESTs (see diagram).





### **6.3.5.2 Backing Targets for 50m and 300m ESTs**

To locate cross-shots, backing targets must, if possible, be placed 0.5 m – 1.0 m behind the targets. The exact distance between the target and the backing target must be measured and recorded and, as far as possible, be the same for all targets.

### **6.3.5.3 Backing Targets for 25m ESTs**

- a) Backing targets must be used for all 25m Pistol events to assist in the identification of shots that may have missed the targets;
- b) Backing targets must, at a minimum, cover the entire width and height of the 25m frames (5 targets). They should be located a uniform distance of one (1) meter behind the competition targets. They must be continuous, or on adjoining frames, without any spaces between them, to register any shots between competition targets;
- c) Backing targets for 25m ESTs must be made of non-reflecting paper of a neutral color similar to the color of the target; and
- d) For 25m events, new backing targets must be provided for each athlete for each stage.

### **6.3.5.4 Control Sheets for 25m ESTs**

The area immediately behind the ESTs must be covered by control sheets. New control sheets must be provided for each athlete for each stage.

If the location of any shot hole is outside of the control sheet, the geometric relation between the shot holes on the control sheet and the backing card must be noted before the control sheet is removed.

### **6.3.5.5 Backing Cards and Control Sheets for 50m and 300m ESTs**

A backing card must be affixed to the rear of all 50m and 300m ESTs. Smaller, replaceable control sheets should be affixed to the backing cards. The control sheets or backing cards must be renewed and collected after each relay. If the location of any shot hole is outside of the control sheet, the geometric relation between the shot holes on the control sheet and the backing card must be noted before the control sheet is removed.



### 6.3.6 Pratos para eventos de Tiro ao Prato - Espingarda

Diâmetro:	110 mm ( $\pm 1$ mm).
Altura:	25 mm a 26 mm.
Peso:	105 g ( $\pm 5$ g).

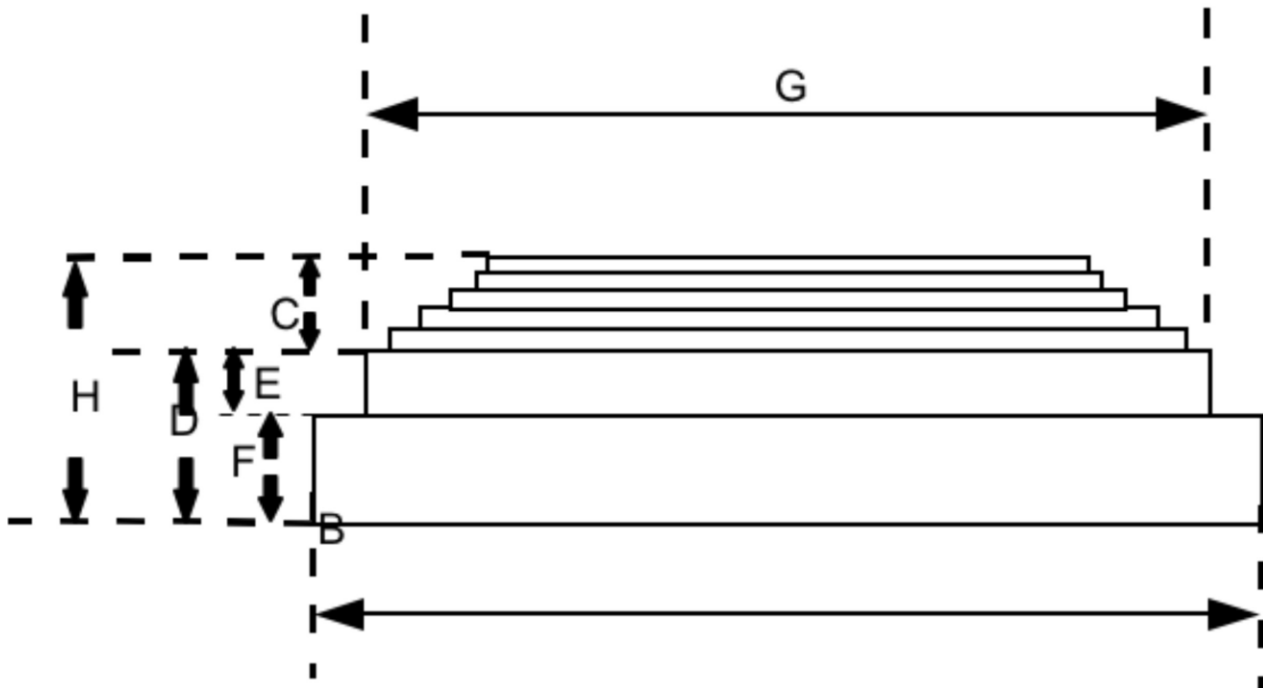
A cor dos pratos pode ser toda preta, toda branca, toda amarela, toda laranja; ou a cúpula cheia pode ser pintada em branco, amarelo ou laranja; ou um anel pode ser pintado ao redor da cúpula em branco, amarelo ou laranja.

A cor do prato deve ser especificada no programa de cada Campeonato da ISSF com eventos de Tiro ao Prato. A cor do prato deve ser claramente visível contra o fundo em todas as condições de luz normal. As mesmas cores devem ser usadas para treinar. Pratos usados nos Jogos Olímpicos, Campeonatos Mundiais da ISSF e Mundial, devem ser pratos ecológicos que cumpram as normas internacionais apropriadas.

Padrões (entre em contato com a sede da ISSF para detalhes). Pratos usados em Jogos e Campeonatos Continentais devem ser pratos ecológicos.



### 6.3.6.1 Especificações gerais para tiro ao prato



<b>A - Peso</b>	105 g $\pm$ 5 g	<b>E - Altura da Base</b>	11 mm $\pm$ 1 mm
<b>B - Base</b>	110 mm $\pm$ 1 mm	<b>F - Altura do Anel rotativo</b>	7 mm $\pm$ 1 mm
<b>C - Anel giratório</b>	95 mm – 98 mm	<b>G - Altura da abóboda</b>	8 mm $\pm$ 1 mm
<b>D = F + E</b> Altura da base + anel rotativo	18 mm $\pm$ 1 mm	<b>H – Altura Total</b>	25 mm – 26 mm

"G" - A forma real da cúpula do prato deve ser projetada para fornecer o melhor design aerodinâmico e estabilidade de vôo.

"Rompimento - Breakability" - A estrutura deve ser capaz de suportar a força da máquina para que o prato seja lançado a uma distância de 80 m e ser facilmente quebrável quando atingido com cartuchos normais autorizados pela ISSF para as modalidades Skeet, Fossa Olímpica e Fossa Duple dentro de distâncias de disparo normais.



### **6.3.6.2 Prato “Flash”**

- a) Em Finais do Tiro ao Prato, os pratos "Flash" contendo pó vermelho não tóxico devem ser usados.
- b) Nas rodadas de qualificação do Tiro ao Prato e Desempates – (Shoot-offs) do Tiro ao Prato, antes das finais, os pratos "Flash" contendo pó não tóxico aprovado pela ISSF, pode ser usado um pó colorido.
- c) Se um prato da mesma cor externa, mas contendo a cor padrão incorreta no pó, é inadvertidamente lançado, os resultados de qualquer tiro nesse prato devem ser anotados.
- d) Em todos os casos em que os pratos "Flash" sejam usados, os pratos "Flash" devem obedecer a Regra 6.3.6.1.

### **6.3.6.3 Teste de prato de argila**

Um dispositivo de teste de prato aprovado pela ISSF deve ser usado para testar a quebra (força) de ruptura dos pratos. Os padrões para o uso de tais dispositivos serão estabelecidos pela ISSF Shotgun e Comitês Técnicos.

## **6.4 CAMPOS E OUTRAS INSTALAÇÕES**

### **6.4.1 Requisitos gerais**

- 6.4.1.1 Os requisitos para tamanhos mínimos dos pratos para os campeonatos da ISSF são dados na Regra 3.5.1. Embora esses requisitos sejam mínimos, o requisito prático para os Campeonatos Mundiais de Tiro ao Prato - Espingarda e as Grandes Copas do Mundo que são cinco (5), estes requisitos mínimos são recomendados.
- 6.4.1.2 É necessário um campo separado de final de Rifle / Pistola e para Tiro ao Prato - Espingarda, para Campeonatos Mundiais e jogos Olímpicos. A ISSF recomenda que um campo para as finais seja programado nas Copas do Mundo.
- 6.4.1.3 As Confederações Continentais devem estabelecer requisitos mínimos do Tiro ao Prato para Campeonatos Continentais.
- 6.4.1.4 As competições de Fossa Doble e Skeet podem ser juntas. As máquinas da Fossa Olímpica devem ser convertidas em Fossa Doble, a menos que sejam fornecidos campos de tiro separados para a Fossa Doble. Se possível, as Finais de Fossa Olímpica, Fossa Doble e Skeet devem ser feitas em um mesmo Campo.
- 6.4.1.5 The area used by athletes, officials and spectators on Rifle and Pistol ranges must be covered to provide protection from sun, wind and rain. This protection must not give a significant advantage to any firing point or part of the range.
- 6.4.1.6 A ISSF recomenda que todas as novas áreas de competições sejam acessíveis a pessoas com deficiência. Os locais existentes devem ser adaptados para torná-los acessíveis para pessoas com deficiência.



- 6.4.1.7 Recomenda-se que os locais utilizados para os Campeonatos Mundiais e os Jogos Olímpicos devem estar completos, terminados, pelo menos com um (1) ano de antecedência.
- 6.4.1.8 Os sistemas de metas eletrônicas (EST) de marcas e modelos aprovados pela ISSF devem ser usados para Eliminações de Rifle e Pistola, Qualificações e Finais nos Jogos Olímpicos, Campeonatos do Mundo da ISSF e nas Copas do Mundo da ISSF. Os sistemas de Alvos eletrônicos devem incluir monitores ou placas de vídeo que exibam tiros individuais e pontuações para espectadores e exibições que mostram resultados incompletos classificados durante as competições.
- 6.4.1.9 Os Delegados Técnicos são responsáveis por examinar os locais de tiro e outras instalações para garantir que cumpram as Regras da ISSF e estão preparados para a condução do Campeonato. Delegados Técnicos devem usar a lista de verificação para Delegados Técnicos para examinar a organização, locais de tiro e instalações gerais (disponível na ISSF Quartel general).
- 6.4.1.10 Um Delegado Técnico pode aprovar pequenos desvios das especificações das Regras da ISSF que não estejam em conflito com a intenção e o espírito das Regras da ISSF, exceto desvios nas distâncias de disparo ou nas especificações do prato não são permitidos.



#### 6.4.2 Instalações gerais e administrativas

As seguintes instalações devem ser fornecidas nos campos de tiro ou perto deles:

- a) Áreas de descanso para atletas;
- b) Salas de preparação dos atletas perto dos campos das finais e locais de qualificação;
- c) Salas de reuniões para utilização por funcionários e jurados da ISSF;
- d) Salas para escritórios e administração do Comitê Organizador;
- e) Uma sala adequada para operações RTS (resultados, cronometragem e pontuação);
- f) Salas de controle em cada local para RTS (resultados, tempo e pontuação) e operações de resultados;
- g) Instalações de aquecimento a seco ou de aquecimento para todas os campos de rifle, pistola e espingarda;
- h) Todos os stands de 10m devem ter um fornecimento de ar comprimido acessível a atletas e treinadores; os tanques de ar comprimido devem ser firmemente presos a uma parede ou outra estrutura para que eles não possam ser derrubados;
- i) UM GRANDE PLACAR para publicar informações de resultados oficiais e avisos, e menores placares em cada stand para publicar agendamentos de competição e resultados preliminares. Um placar de informações também deve ser colocado na área de descanso dos atletas;
- j) Um local (cofre) para armazenamento seguro de armas;
- k) Uma área de teste de controle de equipamentos, com vestiários;
- l) Um armeiro com mesa e ferramentas de trabalho adequados;
- m) Instalações gratuitas para fabricantes de armas com locais apropriados para exporem seus produtos;
- n) Uma área para exposições comerciais deve estar disponível; uma taxa pode ser cobrada para tais exposições;
- o) Um restaurante ou instalações para alimentação e refrescos;
- p) Instalações sanitárias adequadas;
- q) Serviços de comunicação sem fio por Internet e e-mail; serviços de internet separados devem ser fornecidos para operações (serviços de resultados, ISSF TV, administração) e para o público;
- r) Uma área de Cerimônia Entrega de Prêmios ou um pódio e pano de fundo portátil da Cerimônia de Entrega de Prêmios que pode ser montado no intervalo final;





- s ) Instalações para representantes de mídia, rádio e televisão;
- t ) Instalações para testes antidoping, com sanitários;
- u ) Instalações médicas apropriadas; e
- v ) Estacionamento.

### **6.4.3 Padrões Gerais para campos de tiro ao prato.**

- 6.4.3.1 Os novos campos devem ser construídos de tal maneira que o sol esteja por trás do atleta tanto quanto possível durante o dia da competição. O design do local deve garantir que não haja sombras nas saídas dos pratos.
- 6.4.3.2 Os campos de tiro de Fossa Olímpica e Fossa Doble devem ter uma linha de saída dos pratos e uma linha de tiro. A linha de tiro deve ser paralela à linha de saída dos pratos.
- 6.4.3.3 O projeto e a construção dos campos podem fornecer os seguintes recursos:
  - a) O campo pode, se necessário, ser cercado por paredes de segurança;
  - b) Protection against the exit of accidental or unaimed shots from the range may be provided by transverse baffle systems between the firing line and the line of targets;
  - c) 10m ranges must be indoor ranges.
  - d) 50m and 25m ranges should, whenever possible, be outdoor ranges, but may, exceptionally, be indoor or closed ranges if required by legal or climatic conditions;
  - e) 300m ranges should have at least 285 m open to the sky;
  - f) 50m ranges should have at least 35 m open to the sky;
  - g) 25m ranges should have at least 12.5 m open to the sky; and
  - h) 25m and 50m Finals ranges may be indoor or outdoor ranges.
- 6.4.3.4 Deve haver espaço suficiente atrás dos postos de tiro para os oficiais de arbitragem e o Júri para desempenhar suas funções. Deve haver também um espaço para o público. Esta área deve ser separada da área para atletas e oficiais por uma barreira adequada localizada pelo menos 7,0 m atrás da linha de tiro.



6.4.3.5 Cada stand deve ser equipado com um relógio grande (um relógio de contagem regressiva é recomendado) em cada extremidade do campo onde o tempo pode ser claramente visto por atletas e funcionários. A área de preparação do stand final também deve ter um relógio. Os relógios de tempo devem ser sincronizados com os computadores de resultados para que todos os tempos sejam exatamente iguais. Os dispositivos são exibidos ao mesmo tempo. Rifle e Pistola e Campos de Finais de Prato deve ter uma contagem regressiva, cronometragem que mostra o tempo restante para cada tiro. Campos de Tiro ao Prato - Espingarda devem ter um relógio de contagem decrescente para usar no controle de tempo de preparação.

6.4.3.6 Os quadros ou mecanismos de marcação devem ser marcados com números (a partir da esquerda) correspondente ao seu número de posto de disparo. Os números devem ser grandes o suficiente para serem facilmente vistos por pessoas com visão normal em condições normais. Os Números devem ser de cores alternadas e constantes.

On 25m targets, each group of five (5) targets must be lettered, starting with the A group on the left. 25m targets must also be individually numbered using numbers 11-20 for the targets in groups A and B, numbers 21-30 for groups C and D, etc.



## 6.4.4 Wind Flags for 50m Ranges and 300m Rifle Ranges

6.4.4.1 Rectangular wind flags, which indicate air movements on the range, should be made of a cotton or polyester material weighing approximately 150 g/m<sup>2</sup>. Wind flag height must correspond with the central area of the bullets' flight paths without interfering with the bullet flight paths or athletes' views of the targets. The color of the wind flags must contrast with the background. Dual color or striped wind flags are permitted and recommended.

### 6.4.4.2 Wind Flag Dimensions and Locations

Ranges	Distances	Size of Flag
50m Ranges	10m and 30m	50 mm x 400 mm
300m Ranges	50m	50 mm x 400 mm
	100m and 200m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 On 50m ranges, wind flags are to be placed at fixed distances from the firing line, on imaginary lines separating each firing point and its corresponding target from the adjacent points and targets. Flags must be placed on the athlete's side of any safety baffle supports.

6.4.4.4 If a 50m range is also used as a 10m enclosed range the 10m wind flags must be placed far enough down range so that they give an accurate indication of the wind.

6.4.4.5 On 300m ranges, wind flags are to be placed at the above distances from the firing line on imaginary lines separating every fourth (4th) firing point and its corresponding target from the next point and target. Flags must be placed on the athlete's side of any safety baffle supports.

6.4.4.6 Athletes must check the wind flags before the Preparation and Sighting Time starts to be sure they do not obscure their targets. Only Range Officers or Jury Members may reposition wind flags.

6.4.4.7 Private wind indicators and the repositioning of wind flags by athletes are prohibited.



## 6.4.5 Shooting Distances

6.4.5.1 Shooting distances must be measured from the firing line to the target face.

6.4.5.2 Shooting distances must be as exact as possible, subject to the following allowable variations.

10m Range	±0.05 m
25m Range	±0.10 m
50m Range	±0.20 m
300m Range	±1.00 m
10m Running Target Range	±0.05 m
50m Running Target Range	±0.20 m

6.4.5.3 In combined 50m Rifle, Pistol and Running Target ranges, the allowable variation can be increased to +2.50 m for Running Target. The opening must be accordingly adjusted.

6.4.5.4 The firing line must be clearly marked. The range distance must be measured from the target line to the edge of the firing line nearest to the athlete. The athlete's foot or, in the prone position the athlete's elbow may not be placed on or in front of the firing line.



## 6.4.6 Target Center Locations

Target center locations must be measured to the center of the ten (10) ring.

### 6.4.6.1 Height of Target Centers

Target centers must be within the following heights when measured from the level of the firing point floor:

Range	Standard Height	Variation Allowable
300m	3.00 m	±4.00 m
50m	0.75 m	±0.50 m
25m	1.40 m	+0.10 m/-0.20 m
10 m	1.40 m	±0.05 m
50m Running Target	1.40 m	±0.20 m
10m Running Target	1.40 m	±0.05 m

All target centers within a group of targets or range must have the same height (±1 cm).

### 6.4.6.2 Horizontal Variations for Target Centers on 300m, 50m and 10m Rifle and Pistol Ranges

Target centers at 300m, 50m, and 10m must be oriented on the center of the corresponding firing point. Horizontal deviations from a center line drawn perpendicular (90 degrees) to the center of the firing point are:

Range	Maximum variation from center in either direction
300m	6.00 m
50m	0.75 m
10m	0.25 m



### 6.4.6.3 Horizontal Variations for Firing Points on 50m and 10m Running Target and 25m Pistol Ranges

The center of the firing points must be located as follows:

- a) For Rapid Fire ranges, according to the center of the group of five (5);
- b) For Running Target ranges, according to the center of the opening; and
- c) The center of the firing point must be oriented on the center of the corresponding target or opening. Maximum horizontal deviations from a centerline drawn perpendicular (90 degrees) to the center of the target or opening are:

Range	Maximum variation in either direction
25m	0.75 m
50m Running Target	2.00 m
10m Running Target	0.40 m

### 6.4.7 General Firing Point Standards for Rifle and Pistol Ranges

The firing point must be stable, rigid and constructed so that it does not vibrate or move. From the firing line to approximately 1.20 m rearward, the firing point must be level in all directions. The remainder of the firing point must either be level or may slope to the rear with a few centimeters drop.

- 6.4.7.1 If shooting is done from tables, the tables must be approximately 2.20 m long and 0.8 m to 1.00 m wide, rigid, stable and removable. **Shooting tables** may slope to the rear a maximum of 10 cm.



**6.4.7.2 Firing Point Equipment.** Firing points must be equipped with:

- a) A bench or stand, 0.70 m – 1.00 m high;
- b) A mat for shooting in the prone and kneeling positions. Athletes must not alter shooting mats provided by the range. The front portion of the mat must be of a compressible material not more than 50 mm thick, and approximately 50 cm x 80 cm in size and measuring not less than 10 mm when compressed with the measuring device used to measure the thickness of Rifle clothing. The remainder of the mat must have a maximum thickness of 50 mm and a minimum thickness of 2 mm. The minimum overall size must be 80 cm x 200 cm. An alternative of two mats is permitted, one thick and one thin, but together they must not exceed the dimensions indicated. The use of private mats is prohibited;
- c) A chair or stool for the athlete on Qualification ranges; no chairs or stools for athletes may be placed on or near the firing points on Finals ranges;
- d) On new ranges, wind screens forward of the firing line are not recommended, but when necessary to ensure that wind conditions are as equal as possible throughout the range, wind screens may be used; and
- e) When it is necessary to install dividing screens on the 300m firing line, they should be made of transparent material on a light frame. Screens should extend at least 50 cm forward of the firing line, and be approximately 2.00 m high.

#### **6.4.8 Firing Point Standards for 300m Ranges**

The size of the firing point must not be less than 1.60 m wide x 2.50 m long. The width of the firing point may be reduced only if any dividing screens are constructed so that an athlete in the prone position can place his left leg in an adjacent firing point without disturbing that athlete.

#### **6.4.9 Firing Point Standards for 50m Ranges**

- a) The firing point must be a minimum of 1.25m wide x 2.50 m in length and
- b) If the firing point is also used for 300m shooting, the firing point must be a minimum of 1.60 m wide.



#### **6.4.10 Range and Firing Point Standards for 10m Ranges**

- a) The firing point must be a minimum of 1.00 m wide;
- b) The nearest edge of the bench or stand must be placed 10 cm forward of the 10m firing line; and
- c) If the firing point is also used for 50m shooting, the firing point must be a minimum of 1.25 m wide.

#### **6.4.11 Range and Firing Point Standards for 25m Pistol Ranges**

- 6.4.11.1 Roofs and screens of 25m ranges must provide the athlete with adequate shelter from wind, rain, sun and ejected cartridge cases.
- 6.4.11.2 The firing point must be roofed or covered at a minimum height of 2.20 meter above the level of the firing point.
- 6.4.11.3 25m ranges must be divided into sections that are composed of two (2) groups of five (5) targets. Two (2) of five (5) targets are one bay.
- 6.4.11.4 In 25m events, athletes must be squadded with one athlete in each group of five (5) targets for the Rapid Fire Pistol event, and with four (4) (targets 1-2-4-5), three (3) (targets 1-3-5) or exceptionally five (5) (all targets) athletes in a group of five (5) targets for the 25m Pistol, 25m Center Fire Pistol and 25m Standard Pistol events.
- 6.4.11.5 25m ranges may be either open or divided by protected walkways. In open ranges, target officers move from the firing line area to the targets. Protected walkways, if used, must allow range staff to safely move to and from the target line. When protected walkways are used, a secure safety control system must be available.
- 6.4.11.6 Range Sections should be capable of being operated centrally and of being operated independently.
- 6.4.11.7 Firing point or shooting station dimensions must be:

Event	Width	Depth
25m Rapid Fire Pistol	1.50 m	1.50 m
25m Pistol 25m Center Fire Pistol 25m Standard Pistol	1.00 m	1.50 m

- 6.4.11.8 Firing points must be separated by small transparent screens that protect athletes from ejected cartridge cases and permit visibility of athletes by officials. The screens must be placed or hung next to the pistol locations and be large enough to prevent ejected cartridge cases from hitting other athletes. The screens must not obscure the officials' and spectators' views of the athletes.





- 6.4.11.9 45-degree reference lines should be placed on range walls or section dividers to the left or right of the firing points.
- 6.4.11.10 Each firing point must be provided with the following equipment:
- a) A removable or adjustable bench or table, approximately 0.50 m x 0.60 m in size and 0.70 m to 1.00 m high;
  - b) In Qualification competitions, athletes may place items or support stands on a table to increase the table to a maximum height of 1.00 m;
  - c) In Finals competitions, rifle athletes may not place any item or material on the table to change its height; pistol athletes may place an adjustable support stand (8.6.3) on the table provided the total table height with stand does not exceed 1.0 m; and
  - d) A chair or stool for the athlete on Qualification ranges; no chairs or stools for athletes may be placed on or near the firing points on Finals ranges;
- 6.4.11.11 **Function Firing Range.** A specially designated and supervised function firing range, without targets, must be provided for athletes to test guns.
- 6.4.12 Exposure Times for 25m Pistol Events are:**
- a) 25m Rapid Fire Pistol: 8, 6 and 4 seconds;
  - b) 25m Standard Pistol: 150, 20 and 10 seconds; and
  - c) 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol Rapid Fire Stage: Facing for three (3) seconds for each shot, alternating with an edge-on face away time of seven (7) seconds ( $\pm 0.1$  second).
- 6.4.13 Standards for 25m Electronic Scoring Target Systems**

When electronic scoring targets are used, the timing equipment must be set to add a total of 0.3 seconds to each established scoring time. This includes the established firing time +0.1 second (tolerance) plus an after-time of +0.2 second. The after-time ensures that shots that would have been valid skid-shots on paper turning targets, are scored according to the same standard on electronic targets. The green lights remain on for the required time +0.1 sec. and the electronic target must continue to record and score valid shots for an additional 0.2 sec. after-time.



### 6.4.14 Indoor Range Light Requirements (Lux)

Type of Indoor Range	General Lighting Recommended Minimum	Target Lighting	
		Minimum	Recommended
10m	500	1500	>1800
10m RT	500	1000	>1000
25m	500	1500	>2500
50m	500	1500	>3000

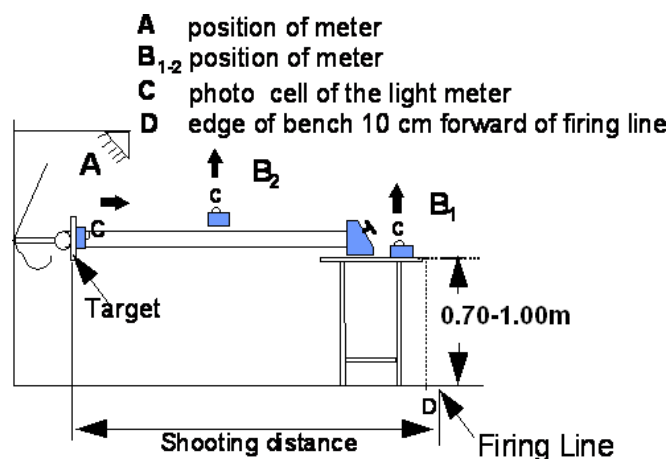
Finals Ranges must have a minimum general lighting of 500 lux and minimum of 1000 lux on the firing line. For new ranges lighting of about 1500 lux on the firing line is recommended.

6.4.14.1 All indoor ranges must have artificial illumination providing the necessary amount of light without glare or distracting shadows on the targets or firing points. The background area behind the targets must be a non-reflecting, light even neutral color.

6.4.14.2 Measuring target illumination on targets with external lighting must be done with the measuring device held at the level of the target and pointed toward the firing point (A). Measuring target illumination on targets with internal lighting must be done by measuring reflected light from the target face.

6.4.14.3 Measuring general range illumination must be done with the measuring device held at the firing point (B1) and midway between the firing point and the target line (B2) with the device directed toward the ceiling illumination.

#### Indoor Range Light Measuring





## 6.4.15 Standards for Running Target Ranges

- 6.4.15.1 The range must be so arranged that the target runs horizontally in both directions across an open area with a constant speed. This area, where the target may be fired upon, is called the “opening.” The movement of the target across the opening is called a “run.”
- 6.4.15.2 The protective walls on both sides of the opening must be of such a height that no part of the target is visible until it reaches the opening. The edges must be marked with a color differing from that of the target.
- 6.4.15.3 Targets for 50m are placed on a trolley or target carrier constructed so that the two targets (one running to the left and one to the right) can be alternately shown. The trolley may run on rails, cable, or a similar system and must be moved by a driving unit which can be regulated accurately for speed. Targets for 10m are not changed for left and right runs.
- 6.4.15.4 The shooting station must be arranged so that the athlete is visible to spectators. The shooting station must be protected from rain. The athlete should also be protected from sun and wind if this does not prevent spectators from seeing him.
- 6.4.15.5 The shooting station must be at least 1.00 m wide and aligned with a center- line perpendicular to the target. The dry firing position must be located to the left of the shooting station. The shooting station must be screened on both sides with separating partitions so the athlete is not disturbed by dry firing or other extraneous influences. The separating partition between the firing point and the dry firing point must not be longer than to allow the dry firing athlete to watch the READY position of the competition athlete by observing the muzzle movement of his rifle.
- 6.4.15.6 In front of the athlete there must be a bench or a table 0.70 m – 1.00 m high.
- 6.4.15.7 Behind the athlete there must be a place for the Range Officer and at least one member of the Jury. The Register Keepers must be located either behind or at the side of the shooting station.
- 6.4.15.8 Run times for the targets are:

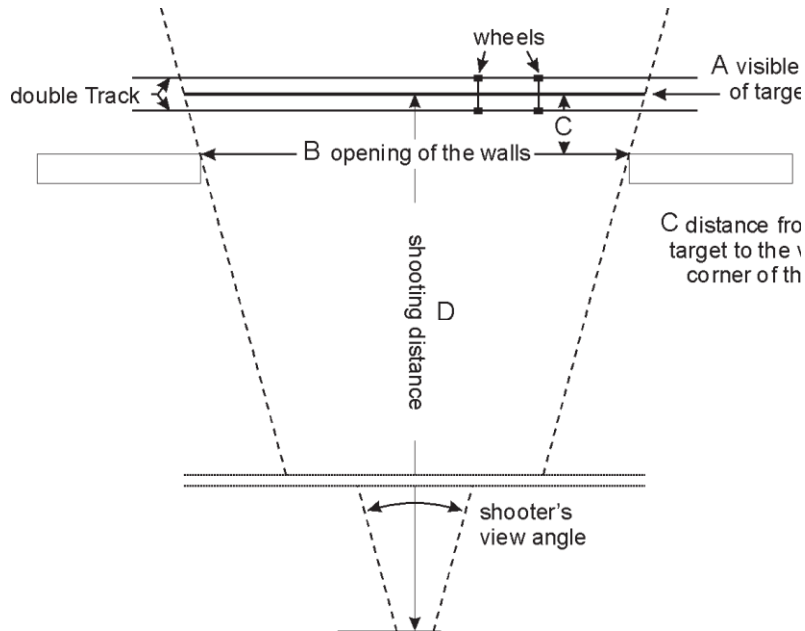
Slow runs:	5.0 seconds, +0.2 seconds – 0.0 seconds
Fast runs:	2.5 seconds, +0.1 seconds – 0.0 seconds

Timing should preferably be done by using an electronic timer that is started and stopped by switches mounted on the rail. If this method cannot be used, timing may be done by using three (3) stop watches operated by three different persons. The middle (median) of the three (3) times must be counted. If the run time is found to be less or more than that specified, range personnel or the Jury must regulate the time to within the specified run time standards. If the timer is built into the starting control, the timing must be examined by the Jury and sealed.



6.4.15.9 Timing must be electronically controlled and continually displayed for inspection by athletes and officials. Any deviation must be corrected immediately.

**6.4.16 Running Target Ranges**



A	Visible length of target track
B	Opening of the wall between visible corners
C	Distance from the target to the visible corner of the wall
D	Shooting distance
Formula for determining the opening:	$B = A \times (D - C) / D$
Example (50m): C= 0.20 m	$B = 10.00 \text{ m} \times (50.00 \text{ m} - 0.20 \text{ m}) / 50.00 \text{ m}$ $B = 10.00 \text{ m} \times 49.80 / 50.00 = 10.00 \text{ m} \times 0.996$ $B = 9.96 \text{ m}$
Example (10m): C= 0.15 m	$B = 2.00 \text{ m} \times (10.00 \text{ m} - 0.15 \text{ m}) / 10.00 \text{ m}$ $B = 2.00 \text{ m} \times 9.85 / 10.00 = 2.00 \text{ m} \times 0.985$ $B = 1.97 \text{ m}$



#### **6.4.16.1 Special Standards for 50m Running Target Ranges**

- a) There must be a vertical wall on both sides of the opening for the protection of operating personnel and scorers;
- b) There must be an embankment behind the opening. In front of the opening there must be a low wall to conceal and protect the target carrying mechanism; and
- c) The visible length of the target track must be: **10.00 m (+0.05 m/-0.00 m)** as seen from the firing point. This must be considered when measuring the opening since the distance between the visible corner of the wall and the target increases the distance over which the target is visible.
- d) Wind flags are not permitted for 50m Running Target.

#### **6.4.16.2 Standards for 10m Running Target Ranges**

- a) If target changing and shot evaluation is done behind the target carrier, there must be sufficient protection for operating personnel and scorers. The target changing and evaluation must be supervised by a member of the Jury;
- b) Behind the opening there must be a backstop to stop pellets and prevent ricochets. The target carrying mechanism must be protected by a front cover plate;
- c) The visible length of the target track must be: **2.00 m (+0.01 m/-0.00 m)** as seen from the firing point. This must be considered when measuring the opening since the distance between the visible corner of the wall and the target increases the distance over which the target is visible;
- d) Two shooting stations may be installed and used alternately, to save time. In this case, the two firing points must not deviate from the standards; and
- e) When electronic scoring targets are used, the timing equipment must be set to give the nominal exposure times plus 0.1 second. This should ensure that the earlier appearance of the EST aiming mark is allowed for.

#### **6.4.17 Normas Gerais para Campo de Tiro ao Prato – Espingarda**

- 6.4.17.1 Os campos de Tiro ao Prato - Espingarda no hemisfério norte devem ser construídos, de modo que o tiro seja na direção norte a nordeste. Campos no hemisfério sul devem ser construídos de modo que o tiro seja na direção sul-sudeste. Essas direções colocam o sol na parte de trás do atleta e no prato o máximo possível.



6.4.17.2 Quando necessário e viável, os novos campos de Tiro ao Prato - Espingarda devem ser construídos com uma zona de queda de chumbo razoavelmente nivelada, livre de obstáculos para permitir o resgate mecânico e a recuperação de grânulos de chumbo. Os sistemas de rede também podem ser instalados para capturar grânulos de chumbo.

6.4.17.3 Quando existe mais de 01 Campo de Tiro ao Prato - Espingarda estes devem ser numerados para identificação, começando pela esquerda, com letras (A, B, C, etc.) ou números (1, 2, 3, etc.).

#### **6.4.18 Stands para Fossa Olímpica**

##### **6.4.18.1 O Buraco de Máquinas da Fossa Olímpica**

O buraco da Fossa Olímpica deve ser construído de modo que a superfície superior da laje esteja no mesmo nível que a superfície dos postos de tiro. As medições interiores do buraco das máquinas devem ser de aproximadamente 20 m de ponta a ponta, 2,00 m da frente ao fundo e 2,00 m a 2,10 m do chão até o lado inferior da laje. Essas dimensões permitirão a liberdade de movimento do pessoal de trabalho e espaço de armazenamento suficiente para pratos (ver figuras).

##### **6.4.18.2 Distancias entre Campos de Fossa Olímpica**

A distância entre o centro da máquina 15 (quinze) no campo A e o centro da máquina 01 (um) no campo B não deve ser inferior a 35 m. Para campos já existentes com uma distância inferior a 35 m, conforme especificado acima, o Júri pode reduzir os ângulos de lançamento das planilhas da máquina 13 (treze) do campo A e máquina 03 (três) do campo B, se necessário, para evitar que esses pratos se cruzem na trajetória de voo do prato do campo adjacente e perturbem esses atletas.



### 6.4.18.3

### As Máquinas de Lançamentos de Pratos

Cada Buraco de máquinas deve ter 15 máquinas presas à parede frontal do buraco. As máquinas devem ser divididas em cinco (5) grupos de três (3). O centro de cada grupo deve ser indicado apenas por uma marca pintada no topo da laje que deve ser posicionada de modo que deve indicar o ponto acima da máquina central de cada grupo em que um prato deve emergir quando configurado para jogar em zero (0) graus. As distâncias entre as máquinas de cada grupo devem ser iguais, de 1,00 m a 1,10 m. A distância entre as máquinas centrais dos grupos adjacentes deve ser de 3.00 m a 3.30 m. Para stands existentes, isso pode ser de 3.00 a 6.00 m.

- a) No caso de uso de máquinas com rotação a esquerda (sentido horário) a distância entre o lado esquerdo (visto por trás) e o centro, a distância desta máquina em cada grupo pode ser reduzida para menos do que 1,00 m quando prescritos para 1,10 m (veja também a Regra 6.4.19.3).
- b) As máquinas devem ser instaladas no buraco de tal modo que o ponto de articulação (parafuso) do braço é de 0,50 m ( $\pm 0,10$  m) abaixo da superfície superior da laje que cobre as máquinas e afastar 0.50 m ( $\pm 0,10$  m) da borda dianteira da laje quando a máquina estiver configurada na elevação de 2 m. Isso é definido como o Ponto de Lançamento. As Máquinas podem ser totalmente automáticas (auto carregamento e armação), semiautomático (carregamento manual e armação automática), ou manual (armação e carregamento manual). Cada máquina deve fornecer um meio de selar seu ângulo horizontal, de elevação, e a tensão principal da mola após estes serem examinados e aprovados pelo Júri. Todas as máquinas devem ser fornecidas com um meio de fazer configurações de lançamento, (trajetória), em uma configuração precisa. Todas as máquinas que são carregadas manualmente devem ter dois encostos fixos para os pratos. Os encostos são necessários para evitar movimentos acidentais ou deliberados do prato para frente ou para trás no braço, mudando assim as direções pré-definidas do prato. Cada máquina deve ter os setores de ângulos de elevação e ângulos horizontais marcados em incrementos de 10 graus.
- c) As máquinas devem ser liberadas por um microfone elétrico ou sistema elétrico. Quando for sistema de controle, este deve ser colocado em uma posição tal que o operador deste sistema tenha condições de ver e ouvir claramente o chamado do atleta. Os dispositivos de lançamento devem garantir a distribuição igual de pratos para cada atleta em uma série de 25 pratos. Esta distribuição deve ser: dez (10) pratos para a direita, dez (10) pratos para a esquerda e cinco (5) pratos para o centro. Com a distribuição correta, em uma série de 25 pratos, cada grupo de máquinas deve lançar dois (2) pratos da máquina esquerda, dois (2) da máquina direita e um (1) da máquina central, com os atletas caminhando da estação 1 a 5. Após cada cinco (5) pratos, a chave seletora deve avançar um passo.
- d) Os cinco (5) postos de tiro devem ser dispostos em linha reta a uma distância 15 m atrás da borda dianteira da laje que cobre o buraco das máquinas. Cada posto de tiro deve ser marcado de forma definitiva com um quadrado de 1.00 m x 1.00 m que é centralizado em uma linha perpendicular à linha dos postos de tiro, saindo da marca pintada que indica o ponto de saída zero (0) acima da máquina de centro de cada grupo de 3 (três)

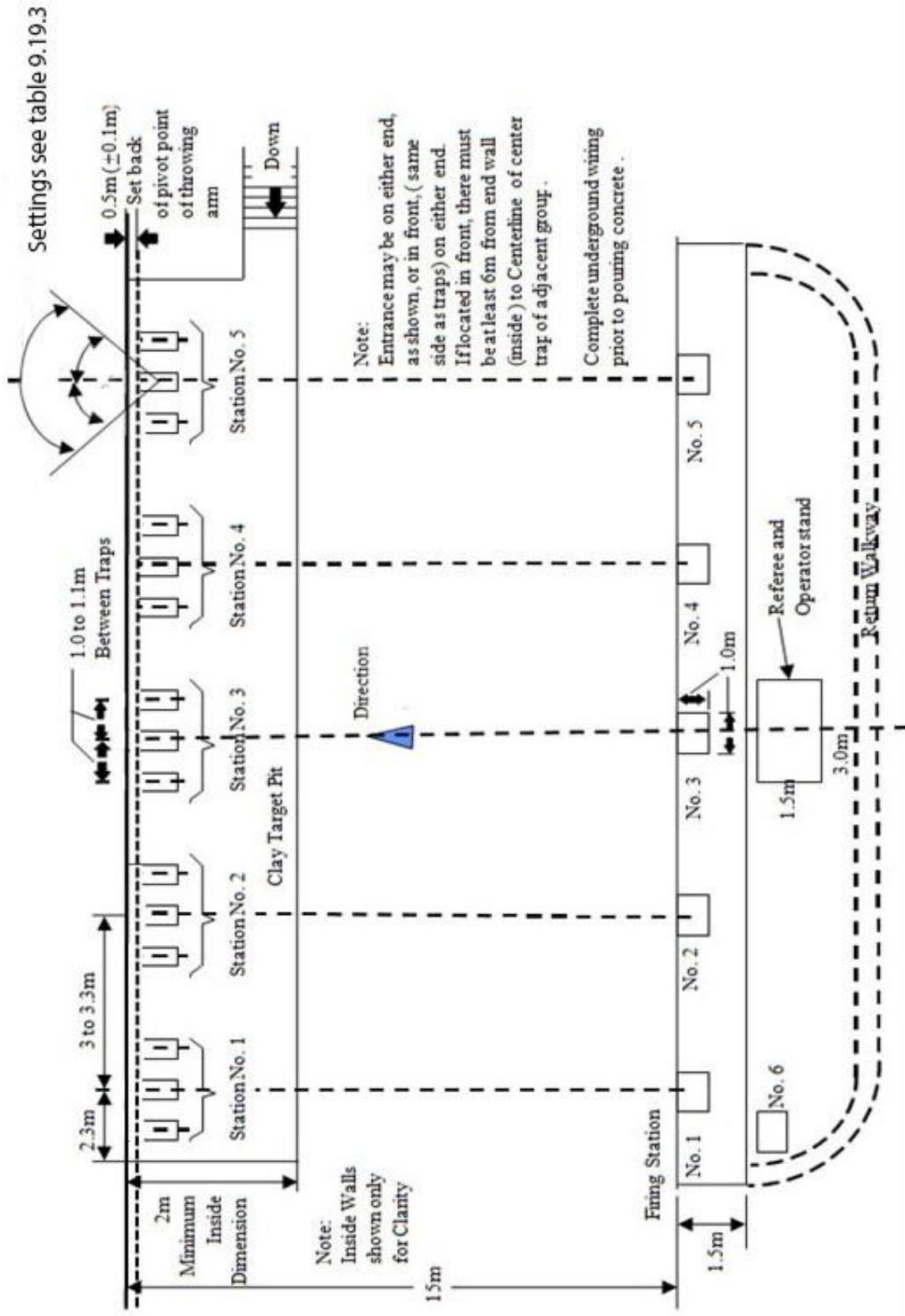


Uma sexta estação deve ser marcada cerca de 2,00 m atrás do posto 1 e ligeiramente para a esquerda do mesmo posto 1, onde o atleta número 6 pode ocupar sua posição. Todos os seis (6) postos de tiro devem ter uma mesa ou banco onde os atletas podem colocar seus cartuchos extras e outros equipamentos. Os postos devem ser firmes e nivelados em todas as direções. Cada posto de tiro deve ter na frente, no canto direito e no canto esquerdo um pedaço de madeira, ou um pedaço de tapete ou borracha de cerca de 15 cm, quadrados ou redondo sobre o qual o atleta pode descansar sua arma.

- e) Para as finais de fossa olímpica, devem ser instaladas lâmpadas coloridas de intensidade média em cada microfone e que fica a uma altura de 40 cm a 75 cm para indicar ao atleta e oficial de campo quando o microfone está liberado. O sistema da lâmpada deve ser construído para indicar uma pausa (detecção de microfone) de 5-25 segundos após cada atleta ter disparado em um pré-determinado número de pratos. No final da pausa, o Árbitro deve comandar "**READY**" e o atleta da vez deve ter 12 segundos adicionais, tempo de preparação para chamar o prato.
  
- f) 3.00 m a 4.00 m atrás da linha dos postos de tiro, deve ser fornecido um caminho para uso obrigatório pelos atletas que se deslocam do posto 5 para o posto 6. Atletas não devem passar entre o caminho e os postos de tiro. Um fio, corda ou outra barreira adequada deve ser erguida 7,00 m a 10,00 m atrás da passarela de retorno. Nenhum espectador deve ser permitido dentro dessa área. O Árbitro e os membros do júri são responsáveis pela aplicação desta regra. Os postos de tiro, o suporte do árbitro e o suporte do operador devem ter proteção adequada contra o sol e chuva, exceto nas finais, quando os campos devem, se possível, estarem abertos para filmagem e visualização do público.

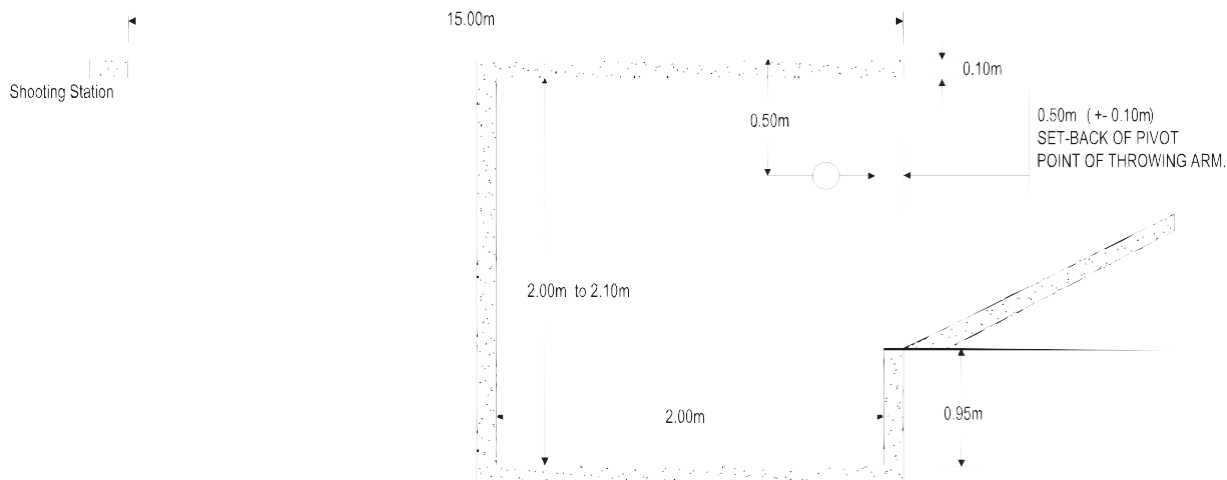


6.4.18.4 Campo de Fossa Olímpica





## 6.4.18.5 Corte da estrutura de concreto da Fossa Olímpica e Fossa Duple



## 6.4.19 Padrões para a modalidade de Fossa Duple

### 6.4.19.1 Campo de Fossa Duple

Os locais das máquinas de Fossa Duple: são mais comumente usados para a competição de Fossa Duple o grupo central de máquinas, números 7, 8 e 9 da Fossa Olímpica, que estão diretamente na frente do Posto 3. Ver Regras de Fossa Duple.

### 6.4.19.2 Distâncias entre Campos de Fossa Duple

Consulte a Regra 6.4.18.2 quando os buracos das máquinas de Fossa Olímpica são usados. Quando os buracos das máquinas de Fossa Duple são separados da Fossa Olímpica e são construídos, a distância da máquina central em um campo A para o centro da máquina central no campo adjacente B não deve ser superior a 35,00 m. (Os ângulos dos pratos em Fossa Duple não são tão largos quanto na Fossa Olímpica, portanto, as reduções são possíveis.)



### 6.4.19.3 Máquinas para Fossa Duple (máquinas de lançamento de pratos)

Cada buraco de máquinas para Fossa Duple deve ter três (3) máquinas presas à parede frontal do buraco. Deve ser indicado o ponto de saída de zero (0) grau da máquina central do grupo apenas por uma marca pintada na parte superior da laje do buraco. A distância entre máquinas dentro do grupo deve ser igual, de 1,00 m a 1,10 m (ver Regra 6.4.18.3). As Máquinas de número 1 e de número 3 devem ter um mínimo de 1,50 m das paredes finais.

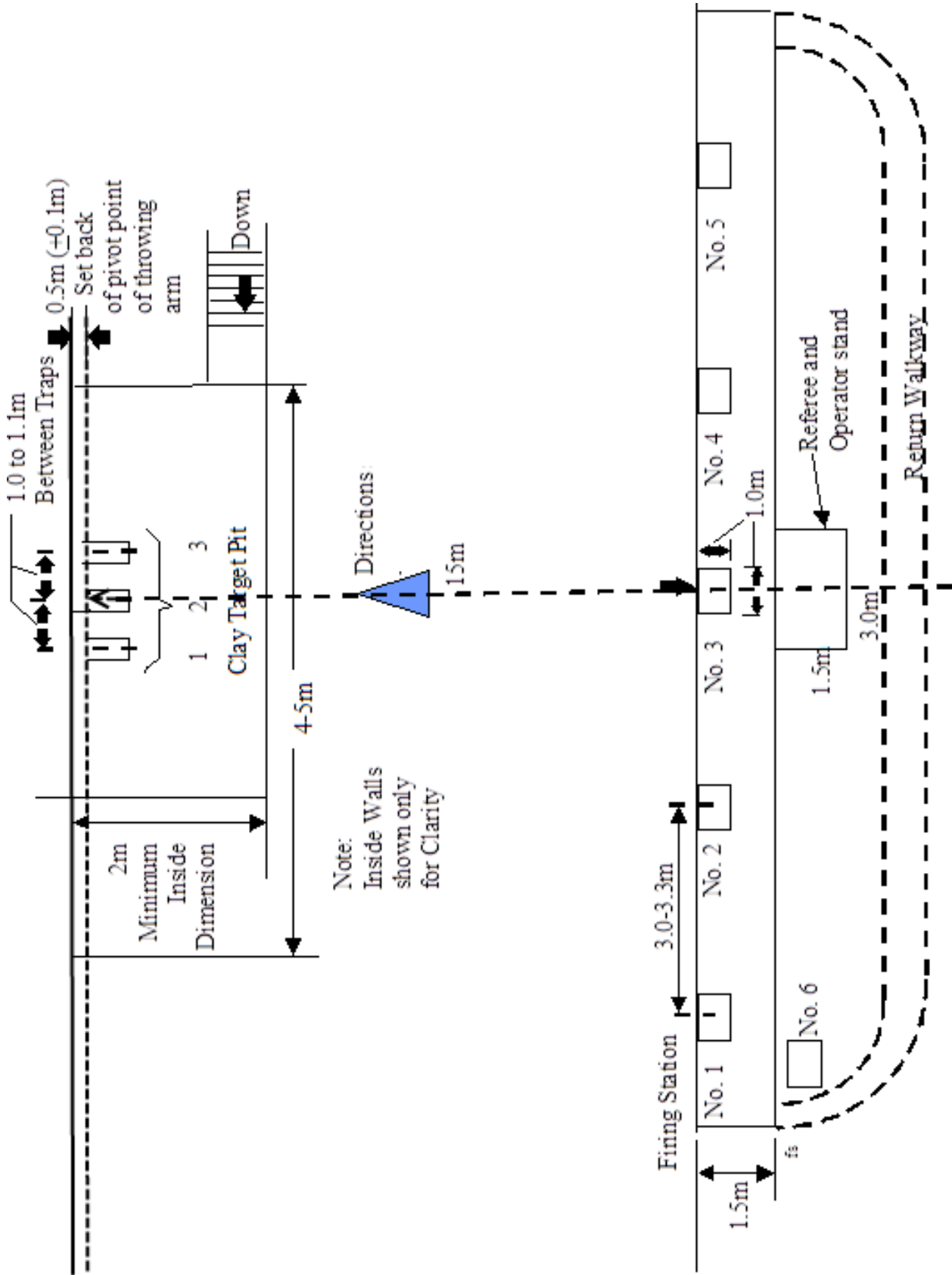
- a) As máquinas devem ser instaladas no buraco para que o ponto de articulação do braço de lançamento seja de 0.50 m ( $\pm$  0,10 m) abaixo da superfície superior da laje do buraco das máquinas e o conjunto recuado de 0.50 m ( $\pm$  0,10 m) da borda dianteira da laje quando a máquina é ajustada na elevação de 2,00 m (ver figuras). As máquinas podem ser totalmente automáticas (auto carregamento e armação automática, semiautomático (carregado à mão e armação automática), ou manual (abastecimento e armação manuais). Cada máquina deve ser dotada de um meio de selar seu ângulo horizontal, ângulo de elevação e tensão principal da mola depois que estes itens forem inspecionados e aprovados pelo Júri. Todas as máquinas devem ser fornecidas com um meio de permitir que todos os pratos sejam lançados em uma trajetória retilínea e precisa. Todas as máquinas carregadas a mão devem ter 2 (dois) encostos fixos para os pratos. Os encostos são necessários para evitar acidentes ou movimento deliberado do prato para frente ou para trás no braço de lançamento, mudando assim as trajetórias pre definidas do prato. Cada máquina deve ter a marcação do ângulo de elevação e ângulo horizontal marcados em escala máxima de 10 graus.
- b) As máquinas devem ser liberadas por um microfone elétrico ou sistema elétrico. Se um sistema de controle manual for usado, ele deve ser colocado em tal posição que o operador pode ver e ouvir claramente o chamado do atleta. Para todos os Campeonatos da ISSF, deve ser usado um dispositivo de liberação automática que deve ser configurado para liberar simultaneamente os pratos imediatamente após o atleta chamar. Onde um sistema elétrico-manual é usado, o dispositivo de liberação deve ser projetado para que apenas um (1) botão ou interruptor pode ser usado para liberar os pratos.
- c) Os cinco (5) postos de tiro devem ser dispostos em linha reta a uma distância de 15m na parte da frente e paralela à borda dianteira do buraco das máquinas. Cada posto deve ser marcado de forma definitiva com um quadrado de 1,00 m x 1,00 m. O posto 3 (três) deve ser centrado em uma linha que se estende desde a marca pintada que indica o zero (0) ponto de saída acima da máquina central do grupo. Posto 2 deve ser colocado a 3,00 m - 3,30 m à esquerda do posto 3 e o posto 1 é equidistante à esquerda do posto 2. Da mesma forma, a distância do posto 4 é de 3,00 m - 3,30 m à direita do posto 3 e do posto 5 igualmente 3,00 m - 3,30 m à direita do posto 4 (ver Figura, Campo só de Fossa Duple). Um sexto posto também deve ser marcado cerca de 2 m atrás e ligeiramente à esquerda do posto 1, onde o atleta número 6 pode assumir a posição no início da competição. Para todos os seis (6) postos de tiro devem ser fornecidos uma mesa ou banco onde os atletas podem colocar seus cartuchos extras e equipamentos.



Os postos devem ser firmes e nivelados em todas as direções e devem ser no mesmo nível que a borda dianteira da laje que cobre o buraco das máquinas. Em cada posto (seis) também deve ter um pedaço de madeira, pedaço de tapete ou pedaço de borracha grossa com cerca de 15 cm quadrados ou de diâmetro sobre os quais um atleta pode descansar sua arma.

d ) Para as finais de fossa duble, devem ser instaladas lâmpadas coloridas de intensidade média em cada microfone e que fica a uma altura de 40 cm a 75 cm para indicar ao atleta e oficial de campo quando o microfone está liberado. O sistema da lâmpada deve ser construído para indicar uma pausa (detecção de microfone) de 5-25 segundos após cada atleta ter disparado em um pré-determinado número de pratos. No final da pausa, o Árbitro deve comandar "**READY**" e o atleta da vez deve ter 12 segundos adicionais, tempo de preparação para chamar o prato.

e ) 3.00 m a 4.00 m atrás da linha dos postos de tiro, deve ser fornecido um caminho para uso obrigatório pelos atletas que se deslocam do posto 5 para o posto 6. Atletas não devem passar entre o caminho e os postos de tiro. Um fio, corda ou outra barreira adequada deve ser erguida 7,00 m a 10,00 m atrás da passarela de retorno. Nenhum espectador deve ser permitido dentro dessa área. O Árbitro e os membros do júri são responsáveis pela aplicação desta regra. Os postos de tiro, o suporte do árbitro e o suporte do operador devem ter proteção adequada contra o sol e chuva, exceto nas finais, quando os campos devem, se possível, estarem abertos para filmagem e visualização do público.





## 6.4.20 Normas para Skeet

- 6.4.20.1 Um campo de Skeet consiste de duas casas (casa alta e casa baixa) e oito (8) postos de tiro. Os postos de 1 a 7 estão dispostos em um segmento de um círculo com um raio de 19,20 m e uma corda de base de 36,80 m (com uma tolerância de  $\pm 0,25$  m) que fica a 5,50 m do ponto central do círculo marcado por uma estaca.
- a ) O centro do círculo marcado por uma estaca também marca a base do ponto de passagem dos pratos.
- b ) O posto 1 está localizado na extremidade esquerda da corda de base e sob a saída do prato da casa alta e o posto 7 à direita da corda de base e imediatamente ao lado da saída do prato da casa baixa. Todos os postos deverão estar instalados de frente para o ponto central que serve de base para a colocação do gabarito de medição da altura dos pratos. Os postos 2 a 6 estão localizados no segmento do círculo em pontos equidistantes um do outro (a distância entre o centro da frente dos postos 1 e 2, 2 e 3, etc., é de  $8,13 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$  na corda). Posto 8 e 4 estão localizados no centro da corda de base (veja a figura).
- c ) Os postos de tiro 1 a 7 são  $0,90 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m} \times 0,90 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$  quadrados, com dois lados paralelos a um raio do círculo desenhado através da frente do posto (centro do posto). O posto de tiro 8 é retangular,  $0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$  de largura por  $1,85 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$  de comprimento, com os lados longos paralelos a corda de base. A localização de cada posto de tiro deve ser indicada com precisão. A frente dos postos de tiro 1 a 7 estão no centro do lado mais próximo do ponto de cruzamento dos pratos. A frente do posto de tiro 8 está no ponto central da corda de base. Todos os oito (8) postos de tiro devem estar no mesmo nível, aceitando-se  $\pm 0,05 \text{ m}$  de diferença de nível.



#### 6.4.20.2 Distâncias, Ângulos e Elevações do Prato

- a) Cada casa deve conter uma máquina de lançamento de prato em uma posição fixa. O braço de lançamento da máquina de lançamento de prato na casa alta, quando em uma posição horizontal, deve ser  $2,80\text{ m} \pm 0,10\text{ m}$  acima do nível do posto 1 e o braço de lançamento na casa baixa deve ser de  $0,80\text{ m} \pm 0,10\text{ m}$  acima do nível da estação 7.
- b) Os pratos lançados da casa alta devem surgir em um ponto de  $0,90\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  atrás da linha de frente do posto 1 (medido ao longo da corda da base estendida) e  $3,05\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  de altura. Os pratos lançados a partir da casa baixa devem surgir em um ponto de  $0,9\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  atrás da linha de frente do posto 7 (medido ao longo da corda da base estendida) (movido  $0,75\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  para o exterior da corda) e  $1,05\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  de altura acima do nível do posto 7.
- c) Os pratos devidamente lançados devem passar por um círculo de  $0,90\text{ m} - 0,95\text{ m}$  de diâmetro, localizado no centro a  $4,60\text{ m} \pm 0,05\text{ m}$  acima do ponto central.
- d) Em condições de clima calmo, os lançamentos devem ter uma distância de  $68,00\text{ m} \pm 1,00\text{ m}$ , medido a partir da face da casa atrás dos postos 1 e 7. Se a distância correta não puder ser verificada por medição, o Júri decidirá a trajetória e distância dos pratos.
- e) Os limites de tiro dos postos 1 a 7 são  $40,30\text{ m} \pm 0,10\text{ m}$  da face de cada casa. Para o posto 8, o limite de disparo é determinado pelo ponto de cruzamento entre uma linha reta que passa do posto 4 para o posto 8 e o ponto de passagem do prato. As estacas adequadas devem ser colocadas na trajetória de voo dos pratos, pontos  $40,30\text{ m} \pm 0,1\text{ m}$  da casa alta e baixa, para indicar os limites de tiro. Estacas semelhantes devem ser colocadas a  $67,00\text{ m}$  e  $69,00\text{ m}$  para indicar a distância de um prato normal.
- f) Um escudo de segurança deve ser instalado na abertura de cada casa para que o operador da máquina não seja visível por um atleta em qualquer posto. Esta precaução é obrigatória como medida de segurança para proteger o operador contra possíveis lesões de tiro direto ou de recocheteamento, e os atletas protegidos de caco de prato lançado quebrado, emergentes na abertura de lançamento dos pratos nas casas de máquinas. Um fio, corda ou outra barreira adequada deverá ser colocado  $7,00\text{ m}$  a  $10,00\text{ m}$  atrás do posto 4 e paralelo ao cordão da base. Nenhum espectador é permitido dentro desta barreira. O Árbitro e Membros do Júri são responsáveis pela aplicação desta Regra.
- g) As máquinas devem ser liberadas por um sistema elétrico-manual ou de microfone elétrico (veja a nota abaixo) com um dispositivo temporizador que deve ser instalado de modo a permitir o operador para ver e ouvir os atletas. Para todos os campeonatos da ISSF, o uso de um temporizador é obrigatório. Isso deve prever a liberação dos pratos dentro de um período de tempo indeterminado, variando desde a liberação instantânea até um máximo de três (3) segundos depois que o atleta tenha pedido seu prato. O dispositivo de liberação deve ser projetado para que apenas um (1) botão (ou switch) possa ser usado para liberar pratos duplos.



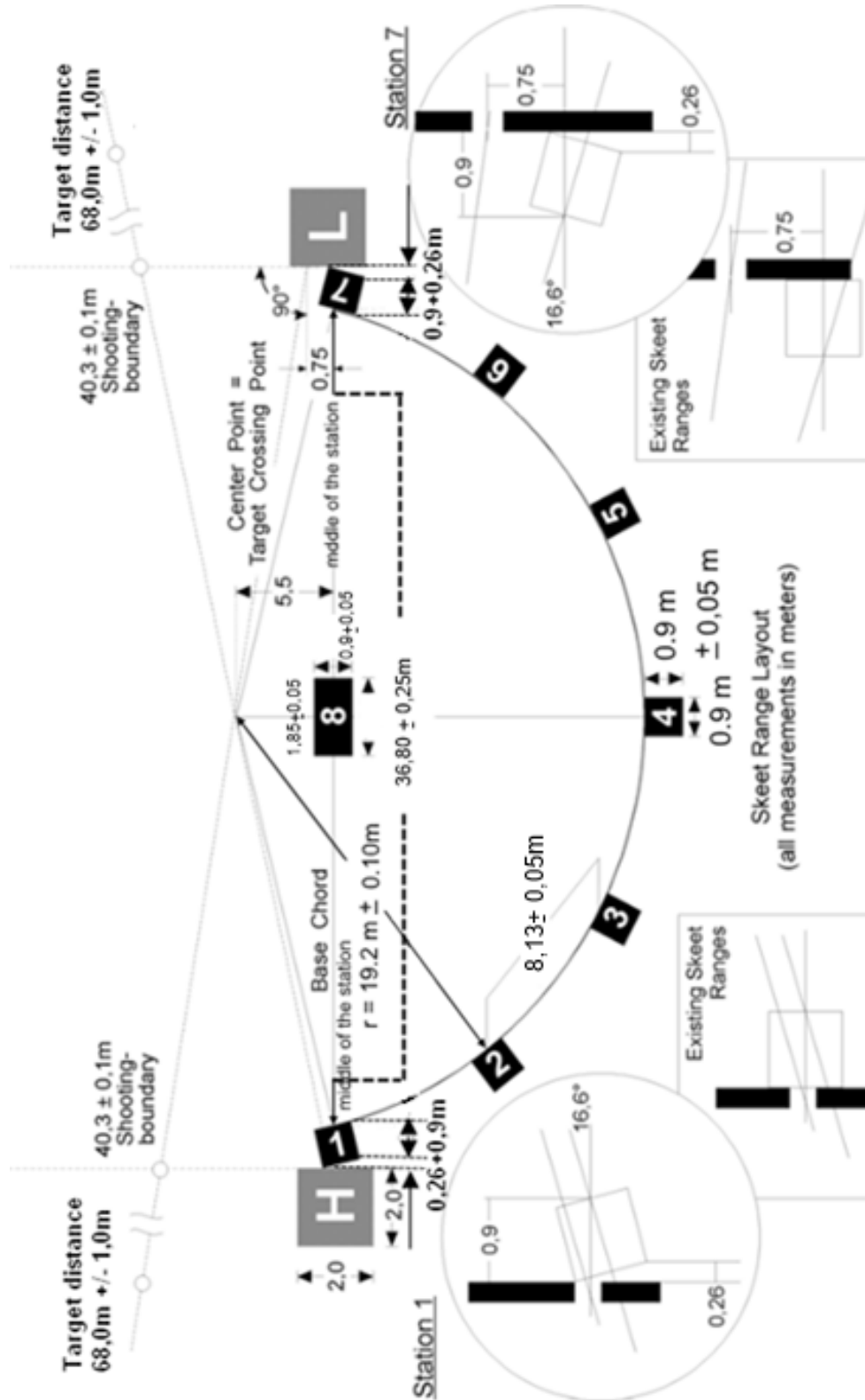
- h ) Nota: Se um sistema eletro-microfone for usado, ele deve ser construído para funcionar aleatoriamente com um atraso variando de 0,2 a 3,0 segundos.
- i ) Uma lâmpada colorida deve ser instalada no exterior das casas alta e baixa.  
As luzes devem acender imediatamente ao pedido do atleta e apagar-se quando o Prato (s) for (em) lançado (s). As lâmpadas devem ser claramente visíveis para o Árbitro.  
A lâmpada deve ser instalada no lado da casa do skeet que está virada para a área de espectador a uma altura de 2,20 m - 2,80 m na casa alta e 1,60 m - 2,00 m na casa baixa.





### 6.4.20.3 Layout do Campo de Skeet

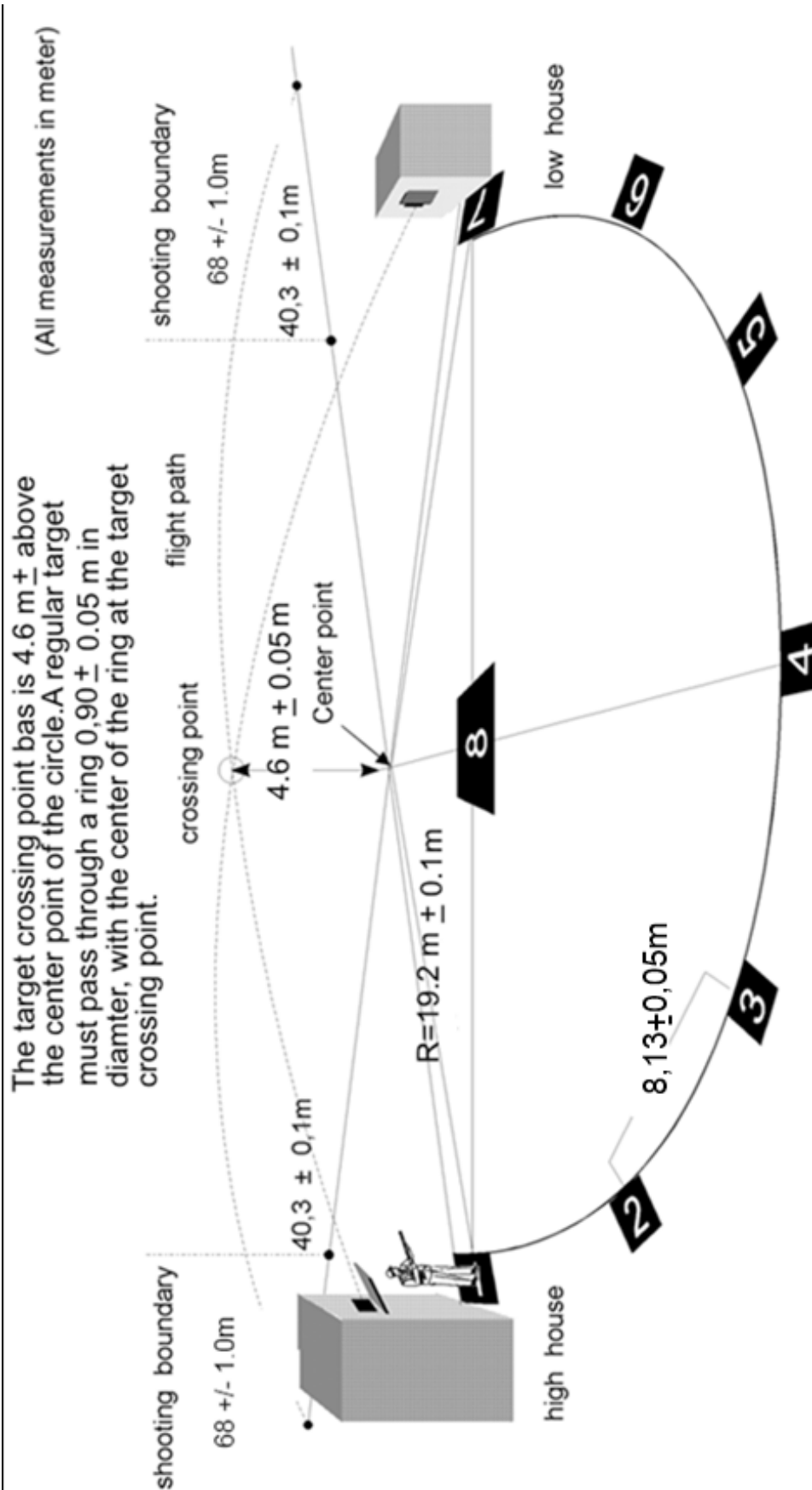
Todas os novos campos de Skeet devem cumprir estas especificações. Os campos de Skeet construídos antes de 2013 com as estações 1 e 7 voltadas para a casa do alvo oposto continuarão a ser aceitos para o Campeonato ISSF.





6.4.20.4

Vista de um Campo de Skeet.





## 6.5 GAUGES AND INSTRUMENTS

- a) Each Organizing Committee must provide a complete set of gauges and instruments for Equipment Control during ISSF Championships;
- b) A detailed list of Equipment Control Instruments that are required for conducting Equipment Control tests and the requirements and specifications for those instruments is available from ISSF Headquarters;
- c) The ISSF Technical Delegate or the Chairman of the Equipment Control Jury must examine and approve all gauges and instruments prior to the competition;
- d) Calibration test equipment for use in examining Equipment Control instruments is available from ISSF Headquarters and must be used to calibrate testing instruments before each day of testing and when a disqualification is considered during post-competition testing (Calibration Report Forms are available from ISSF Headquarters); and
- e) The measuring devices used to test the thickness, stiffness and flexibility of athletes' clothing must be constructed according to this rule (see Rule 6.5.1 below) and be approved by the ISSF Technical Committee.

### 6.5.1 Thickness Measurement Device



The device used to measure the thickness of clothing and shoes must be capable of measuring to one-tenth of a millimeter (0.1 mm). Measurements must be taken with a 5.0 kg weight applied. The device must have two (2) circular flat surfaces facing each other, each 30 mm in diameter.

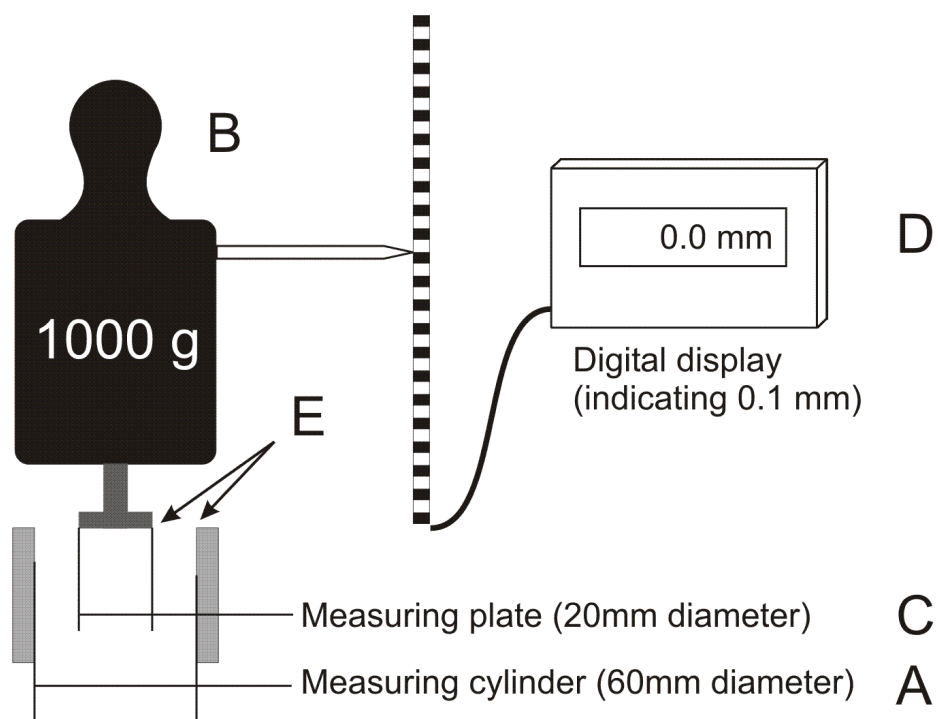


## 6.5.2 Stiffness Measurement Device

The device used to measure the clothing stiffness must be capable of measuring to one tenth of a millimeter (0.1 mm) and have the following dimensions:

A	Measuring cylinder	=	60 mm diameter
B	Measuring weight	=	1000 g (including grip and measuring plate C)
C	Measuring plate	=	20 mm diameter
D	Digital display		indicating 0.1 mm
E	The rounding of the edges on the measuring plate (C) and measuring cylinder (A) must not be more than 0.5 mm radius as a maximum.		

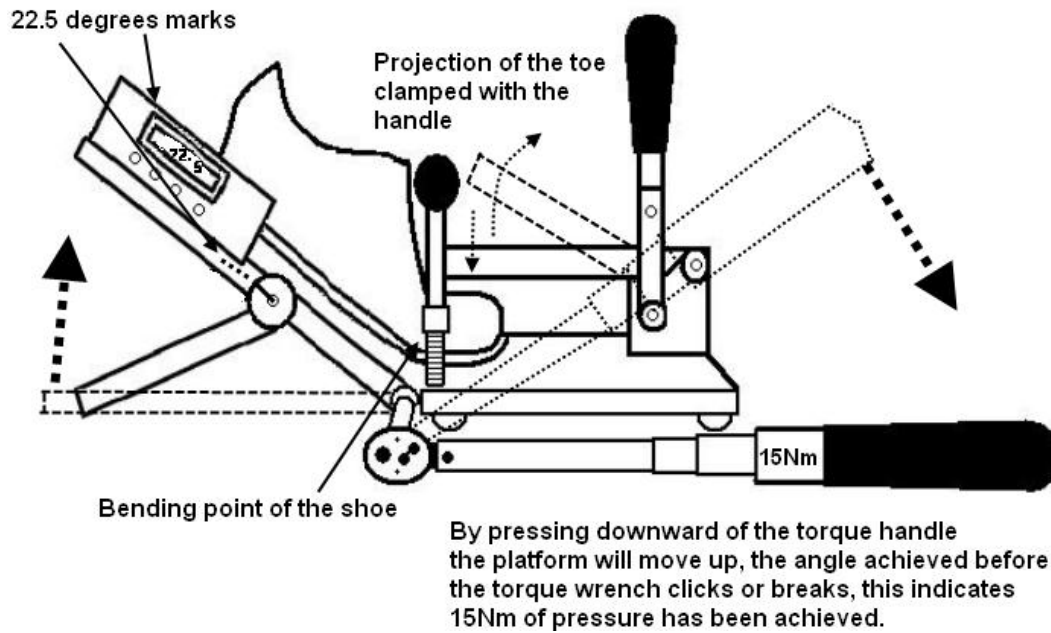
- Stiffness measurements must be made with the fabric/material laid flat, without stretching, on measuring cylinder "A;" and
- Measuring weight "B" presses measuring plate "C" onto the fabric/material on measuring cylinder "A."





### 6.5.3 Shoe Sole Flexibility Measurement Device

The device used to measure shoe sole flexibility must be capable of accurately measuring, in degrees, the shoe sole flexibility under a precise amount of upward pressure (NM).



## 6.6 ADMINISTRAÇÃO DO CAMPEONATO

### 6.6.1 Programa e horário do Campeonato

A administração dos campeonatos da ISSF deve ser realizada de acordo com esta Regra, exceto para a administração de Jogos Olímpicos e Campeonatos Continentais. Os campeonatos de tiro devem ser realizados de acordo com a carta e regulamentos do COI ou a organização apropriada do Comitê Olímpico Nacional para competições continentais.



- 6.6.1.1 **Programa Oficial do Campeonato.** O escritório do Secretário-Geral da ISSF irá fornecer um programa de campeonato padronizado e coordenar a preparação de um **Programa Oficial de Campeonato** com cada Comitê Organizador para ser finalizado em novembro do ano anterior ao Campeonato, no momento da reunião anual da ISSF para organizadores de Campeonatos. O **Programa Oficial de Campeonato**, incluindo convites, horários, o símbolo oficial ou logotipo e formulários de inscrição deve ser postado no site da ISSF e o Comitê Organizador deve publicar o **Programa Oficial** e enviá-lo para todas as Federações Membros da ISSF o mais rápido possível depois de finalizado.
- 6.6.1.2 **Programa Oficial.** O escritório do Secretário-Geral da ISSF, o Comitê Organizador e o Delegado Técnico nomeado para o Campeonato, devem preparar um **Programa Oficial** detalhado para cada Campeonato. O programa do Campeonato deve incluir: os horários, um dia de chegada oficial das equipes, pelo menos um dia oficial de organização, os dias de competição necessários e um dia de partida oficial. Ao todo, dias de competição, incluindo os dias oficiais de treinamento e cerimônias de abertura e de encerramento, não deve exceder 16 dias. O programa pode ser aberto para treinamento não oficial adicional antes do dia do treinamento oficial por determinação da Comissão Organizadora. Os **Programas Oficiais** devem fornecer datas e horários para treinamento oficial, treinamento pré-evento, relatórios de eliminação, relatórios de qualificação, finais de relatórios, finais e Cerimônias de Premiação / Vitória. Eles devem ser publicados no site da ISSF logo que possível após o Workshop anual da ISSF para Organizadores em novembro do ano anterior ao Campeonato. Mudança no programa pode ser feita, após aprovação pelo Delegado Técnico, porém devem ser informadas o mais breve possível, após o prazo de entrada final, a todas as delegações participantes.
- 6.6.1.3 **Status de entrada e limites.** As Federações Nacionais podem inscrever em eventos da ISSF, um máximo de três atletas por país, por evento que estão competindo por prêmios (em competição). Além disso, as Copas do Mundo podem, por opção do Comitê Organizador, aceitar um máximo de duas entradas de atletas adicionais por país por evento que pode competir pelo status MQS Olímpico (MQS somente) ou Participação fora da competição (OOC).
- 6.6.1.4 **Entrada máxima..** O Comitê Organizador e o Delegado Técnico devem estabelecer a entrada máxima (capacidade de desenvolvimento da competição pelo número de campos e postos disponíveis) para cada evento no programa. As entradas finais que excederem a quantidade máxima de um evento serão colocadas em uma lista de espera e só serão aceitas se os espaços de entradas estiverem disponíveis antes do Prazo de Entrada permitido.
- 6.6.2 **Reunião Técnica**  
Uma reunião técnica conduzida pelo Diretor de Competição e Delegado (s) Técnico (s) deve (m) ser agendada no dia anterior ao primeiro dia de competição de cada modalidade, para informar aos líderes das equipes sobre os detalhes da competição e as mudanças de horário.



### 6.6.3 Treinamento

- 6.6.3.1 **Treinamento Oficial.** Para Copas do Mundo, um dia inteiro de treinamento oficial deve ser agendado para o dia seguinte ao dia oficial da chegada.
- 6.6.3.2 **Treinamento pré-evento (PET).** O treinamento pré-evento deve ser marcado para cada evento no programa no dia anterior a prova de Eliminação ou Qualificação para esse evento. Para os eventos de Rifle, Pistola e Running Target, a cada atleta deve ser permitido treinar no alvo da competição alocado por um tempo mínimo de 40 minutos por relé (30 minutos por relé para pistola de tiro rápido, 15 minutos por atleta para Running Target) em um dia antes do evento. Isto é, além do (s) Dia (s) oficial (is) de treinamento do programa. (Para Tiro ao Prato, ver Regra 9.6.2.1).
- 6.6.3.3 **Treinamento Não Oficial.** Além do Treinamento Oficial e Treinamento pré-evento agendado, os atletas devem obter oportunidades adicionais de treinamento não oficial quando existirem disponibilidade de tempo de tiro disponíveis.

### 6.6.4 Entradas e confirmação de entrada

As Federações Nacionais devem enviar as inscrições ao Serviço de Registro Online da ISSF com o prazo final de inscrição 30 dias antes do dia oficial da chegada (Regra 3.7.3.2).

- a) ) As inscrições tardias podem ser enviadas até três dias antes do dia oficial da chegada se uma taxa adicional for paga e os espaços de entrada estiverem disponíveis (Regra 3.7.3.4);
- b) Confirmações de entrada e o pagamento das taxas de inscrição aplicáveis à organização, o pagamento deve ser completado pelos líderes da equipe após a chegada (Regra 3.7.4); e
- c) **As alterações de entrada** só podem ser feitas de acordo com a Regra 3.7.3. Entrada, as alterações devem ser preenchidas até às 12:00 horas do dia anterior ao Treinamento pré-evento para um evento específico.

### 6.6.5 Lista de Partida

- a) As listas de início com atribuição de posto de tiro e relé devem ser publicadas e distribuídas o mais tardar até às 16:00 horas do dia anterior ao treinamento pré-evento para Eventos Rifle-Pistola e o dia do treinamento pré-evento para eventos de Tiro ao Prato;
- b) **Opção de sustentabilidade:** se o organizador fornecer um abrangente sistema de distribuição de e-mail ou um sistema de internet sem fio que geralmente deverá estar disponível em todo o local, e uma estação de informação de acesso público, o organizador pode, com a aprovação do Delegado Técnico, usar um sistema sem papel onde as listas de início impressas não serão distribuídas; e
- c) **Substituições.** Um atleta, em um evento de equipe, pode ser substituído por um atleta já registrado até 30 min. antes da hora de início programada para esse evento. Esta regra também se aplica a eventos compostos por várias partes ou realizado durante vários dias.



### 6.6.6 Princípios para atribuição de ponto de partida.

- a) A alocação aleatória de atletas para postos de tiro, esquadras e relés deve ser feita sob a supervisão do Delegado Técnico com um programa de computador concebido para este fim ou pelo sorteio;
- b) Sempre que os sorteios forem usados para determinar posições de tiro, o Delegado Técnico deve aprovar as restrições de posicionamento a serem consideradas; o Delegado Técnico pode aprovar a esquadra de atletas MQS em um único campo caso exista disponibilidade, ou em seções específicas.
- c) Atletas individuais e equipes (nações) devem atirar o máximo possível em condições de igualdade entre todas elas;
- d) Os atletas da mesma nação não devem ser colocados na mesma esquadra e nem em posições adjacentes;
- e) Os atletas de uma mesma nação devem ser divididos da melhor forma possível entre as esquadras ou relés;
- f) Se houver mais atletas do que postos em eventos Rifle de ar ou Pistola de ar, os postos devem ser distribuídos por sorteio para dois (2) ou mais relés;
- g) Se mais de um campo ou relé for usado em competições de equipe, os membros da equipe devem ser distribuídos igualmente entre as esquadras e os relés;
- h) Se uma competição de Rifle for por mais de um dia, todos os atletas devem disparar um número igual de disparos na mesma posição ou posições cada dia; e
- i) Quando um evento de Pistola é dividido em dois (2) estágios ou dias, todos os atletas devem terminar o primeiro estágio antes que o segundo estágio ou dia possa começar. Todos os atletas devem disparar um número igual de séries em cada dia de uma competição de dois dias





### 6.6.6.1 Elimination Events for Outdoor 50m and 300m Ranges

If the number of athletes exceeds the useable capacity of the range, an Elimination must be conducted, except that in Junior World Cups this requirement may be waived by the Technical Delegate when required by schedule limitations.

- a) Any Elimination must be over the complete course of fire;
- b) Elimination relays should be scheduled on the day before the Qualification is scheduled;
- c) Qualification athletes must consist of a proportionate number of highest ranking athletes from each Elimination relay, taking the number of starts on the startlists into account. The number of athletes who qualify must be announced as soon as possible;
- d) **Formula:** The usable number of firing points is divided by the total number of athletes on the startlists multiplied by the number of athletes on the startlist for each relay to give the number of athletes going forward from the Elimination to the Qualification, e.g. 60 firing points and 101 athletes:

1st relay: 54 athletes = 32.08 @ 32 athletes forward; 2nd

relay: 47 athletes = 27.92 @ 28 athletes forward;

- e) When Eliminations are required for team events, team members/nations must be equally divided between the Elimination relays. Team scores are taken from these relays;
- f) If insufficient targets are available to allocate two team members from each team to the first relay and the remaining member from each team to the second relay, then it will be necessary to have three relays with one member from each team on each relay;
- g) An athlete who does not qualify must not be allowed to participate further in the event; and
- h) If there are tied scores for the last places in an Elimination the order of rank will be determined according to tie breaking rules.
- i) If an Elimination is not scheduled in Junior World Cups and multiple relays are scheduled, Team Leaders must be allowed to designate their athletes who will be squadded on the first and subsequent relays.



### **6.6.6.2 Schedules and Squadding – 25m Rapid Fire Pistol Men**

- a) The second 30-shot stage must begin only after all athletes complete the first 30-shot stage. If there are fewer athletes than are necessary to completely fill all relays, the allocation of firing points should be done so that gaps are left in the last relays of the first and second stages;
- b) For the 2nd stage, firing point allocation will be in order of ranking according to scores fired in the first 30-shot stage, with the lowest ranked athletes shooting in the first relay. Start positions within each relay will be decided by a random draw.

### **6.6.6.3 Schedules and Squadding – 25m Pistol Women**

The event may be scheduled to take place on one or two days. If possible, the event should be scheduled to take place on two days with the rapid-fire stage and Final taking place on the second day. If the event is scheduled over two days, the PET before the first day should be for the precision stage. There should be a second PET on the first competition day, after the precision stage, for the rapid-fire stage.

6.6.6.4 **Shotgun** squadding and draw rules are found in Rule 9.11.4.

6.6.6.5 **Running Target** squadding and draw rules are found in Rule 10.7.3.1.

## **6.7 COMPETITION CLOTHING AND EQUIPMENT**

**6.7.1** The ISSF establishes specific standards for competition clothing and equipment that athletes may use in ISSF Championships and for Equipment Control testing to check those standards in order to safeguard the principles of equal and ethical competition where no athlete can gain an unfair advantage over other athletes.

**6.7.2** Os atletas são responsáveis por garantir que todos os itens de equipamentos e roupas usados por eles nos Campeonatos ISSF estejam de acordo com as Regras ISSF.

**6.7.3** O equipamento de todos os atletas está sujeito a inspeções pelo Júri de Controle de Equipamentos e uma Seção de Controle de Equipamentos estabelecida pelo Comitê Organizador, bem como pelos respectivos Júris da Competição.

### **6.7.4 Standards for Clothing and Equipment**

6.7.4.1 Rules governing specific equipment used by athletes in a particular discipline are found in the Rules for that discipline.

6.7.4.2 The use of any special devices, means or clothing, including the use of Kinesio, medical or similar taping, which immobilizes or unduly reduces the movement of the athlete's legs, body or arms, is prohibited for Rifle, Pistol and Running Target athletes in order to ensure that athletes' performance skills are not artificially improved.



6.7.4.3 Somente dispositivos de redução de som (proteção auditiva) podem ser usados. Radios, iPods ou qualquer tipo similar de sistemas de produção ou comunicação de som são proibidos durante competições e qualquer treinamento, exceto quando eles são usados por oficiais da competição.

6.7.4.4 Os telefones celulares ou outros dispositivos de comunicação de mão (i. E. Tablets, etc.), dispositivos eletrônicos ou dispositivos de pulso (i. E. Relógios inteligentes) não podem ser usados por atletas na linha de tiro.

### **6.7.5 Código de Vestimenta ISSF**

É responsabilidade dos atletas, treinadores e funcionários aparecer nos campos de tiro vestidos de forma apropriada para um evento esportivo público. O vestuário usado por atletas e funcionários deve cumprir o Código de Vestimenta ISSF. Veja 6.19 para o Código de Vestimenta ISSF completo.

### **6.7.6 Controle de Equipamento**

6.7.6.1 O Comitê Organizador deve estabelecer uma Seção de Controle de Equipamentos para realizar controles de equipamentos sob a supervisão do Júri de Controle de Equipamentos. Um serviço de controle de equipamentos deve estar disponível para todos os atletas para que eles possam ter seu equipamento verificado antes das competições. Para garantir a conformidade com as Regras da ISSF, a seção de Controle de Equipamentos deve realizar testes aleatórios pós-competição (6.7.9).



### 6.7.6.2 Procedimentos Para Controle de Equipamentos

- a) O Comitê Organizador deve informar os responsáveis pela equipe e os atletas onde e quando eles podem ter seu equipamento inspecionado antes ou durante as competições;
- b) A Seção de Controle de Equipamentos deve estar aberta para providenciar inspeções voluntárias para equipamentos de atletas, começando com o Dia de Treinamento Oficial e continuando até o último dia da competição;
- c) ISSF calibration test equipment must be used to check testing instruments before each day of testing and when a disqualification is considered during post-competition testing;
- d) Os atletas devem ser encorajados a apresentarem quaisquer itens de equipamentos na Seção de Controle de Equipamentos para verificar se eles estão corretos. Uma inspeção pós-competição pode ser feita pelo Júri;
- e) The Equipment Control Section must ensure that all Rifle shooting jackets and shooting trousers are identified with a seal bearing a unique serial number that is registered to the athlete. The seal must be designed so that it cannot be removed without breaking the seal. Seals previously issued for one-time- only clothing inspections (2013 and prior) fulfill this requirement. Jackets and trousers with no seal must be checked for compliance with ISSF Rules and have seals affixed to them that are registered for the athlete. The Equipment Control and Rifle Juries will use the jacket and trouser seals to conduct random checks for compliance with Rule 7.5.1.2;
- f) The Equipment Control Section must keep a register of the guns, shooting jacket and trousers that they check, with the name of the athlete, the make (manufacturer), serial number and caliber of each gun checked on an Equipment Control Card;
- g) It is the athlete's responsibility that any air or CO<sub>2</sub> cylinder is within manufacturer's validity date (maximum of ten (10) years); this may be checked by Equipment Control and advisory recommendations may be given;
- h) One copy of the Equipment Control Card is given to the athlete who must retain this card with his equipment at all times. If an athlete loses his Equipment Control Card, there is a EUR 10.00 fee to replace it; and
- i) If a Rifle clothing item is resubmitted for a second or subsequent test during the same Championship, a reinspection fee of EUR 20,00 will apply.



## 6.7.7 Números de Início (Bib Number) e Itens Usados pelos Atletas

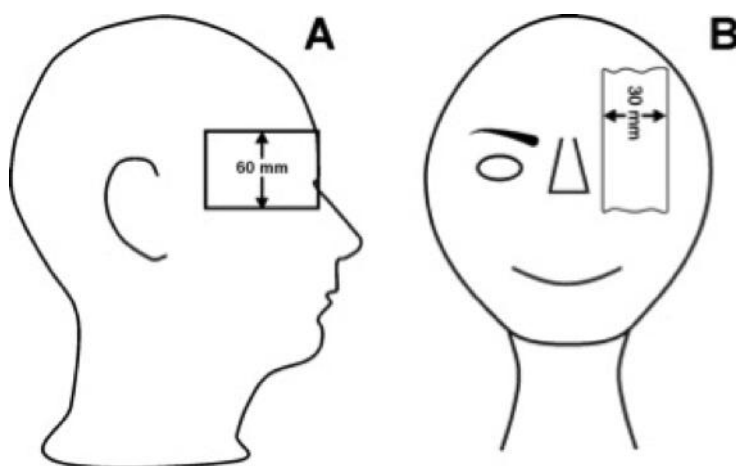
6.7.7.1 Todos os atletas devem receber um Número de Início para usar na parte traseira da roupa exterior acima da cintura durante toda a competição. Os números devem exibir o número atribuído ao atleta para esse Campeonato, nome de família, inicial do primeiro nome e bandeira nacional (abreviação do COI apenas). Se uma bandeira da nação for usada, ela deve ser colocada à esquerda da abreviação das letras do País (apenas abreviação do COI). A altura das letras e nome devem ser tão grandes quanto possível, mas estas letras e números não podem ser menores do que 20 mm (para Shotgun, ver 9.13.2, 9.13.3).

6.7.7.2 **Os números** de identificação devem ser usados por todos os atletas, nas costas e acima da cintura, em todos os momentos, participando do treinamento pré-evento e da competição. Se o número estiver disponível pela organização e não for usado, o atleta pode não competir.

6.7.7.3 Todos os atletas devem cumprir com a elegibilidade da ISSF, ISSF Direitos Comerciais e Patrocínio da ISSF / Regras de Publicidade. Estas regras regem assuntos como emblemas, patrocínio, publicidade e marcas comerciais em roupas juntas com controles e sanções

## 6.7.8 Tampões

6.7.8.1 Tampões laterais (um ou ambos os lados) presos ao chapéu, gorro, óculos de tiro, ou a uma faixa de cabeça, que não exceda 60 mm de profundidade, são permitidos para atletas de espingarda, (ver Regra 9.13.4) (A). A borda dianteira de um defletor lateral não deve se estender mais para a frente do que o ponto central da testa, quando visto de lado.



6.7.8.2 Um Anteparo frontal é permitido para todos os atletas (B) para cobrir o olho sem mira e não pode ter mais de 30 mm de largura.



## 6.7.9 Teste Pós Competição

- 6.7.9.1 As verificações pós-competição devem ser realizadas após os concursos de eliminação e qualificação e durante o tempo de relatório antes das finais, de acordo com os procedimentos especificados nas "Diretrizes de controle de equipamento da ISSF". O Júri de controle de equipamentos é responsável por supervisionar a conduta em todas as competições, verificações pós-competição. Os juízes da mesma forma que os atletas devem estar disponíveis para a checagem. A falta das verificações específicas pós-competição deve resultar na desqualificação (DSQ):
- a) Rifle: Shooting clothing, underclothing, taping and rifle specifications (trigger weighing when applicable);
  - b) Pistol: Shoes, taping, trigger weighing, pistol dimensions and grips (8.12), ammunition velocity checks and the weighing of bullets where applicable;
  - c) Tiro ao Prato - Espingarda: Ver regras específicas de espingarda, e
  - d) Running Target: Rifle weight, telescope power (10m), trigger weight (50m, 10.4.3.6 a) and marker tapes.
  - e) Todas as disciplinas: A falta em reportar um cheque list pós-competição depois de ter recebido aviso por escrito que seria colocado no relatório.
- 6.7.9.2 If an athlete fails a post-competition check, the Chairman of the Equipment Control Jury or one other Equipment Control or Competition Jury Member must confirm that the test was performed correctly and that the athlete is disqualified. The confirmation procedure must include using ISSF calibration testing equipment to confirm that the testing instruments are measuring accurately.
- 6.7.9.3 Os recursos contra uma desqualificação do teste pós-competição podem ser submetidos ao Júri de Recurso. O Júri de Recurso deve decidir se o teste foi realizado corretamente, mas não pode repetir o teste. O Júri de Recurso pode revogar a desclassificação do teste pós-competição apenas se verificar que o teste foi executado incorretamente.
- 6.7.9.4 Testes direcionados (seleção de atletas de forma não aleatória) podem ser feitos quando um Júri possui provas suficientes e seguras (críveis) de que um atleta alterou ou tentou alterar sua arma, roupas ou equipamentos.



## **6.8 FUNÇÕES DO JURI DE COMPETIÇÃO**

Os jurados são responsáveis por assessorar, auxiliar e supervisionar os funcionários da competição nomeados pelo Comitê Organizador.

- a) Júris de competição (Rifle, Pistol, Tiro ao Prato - Espingarda, Running Target) supervisionam a condução de eventos em suas respectivas disciplinas;
- b) RTS (resultados, tempo e pontuação) Os jurados supervisionam as operações de pontuação e resultados;
- c) Controle de equipamentos Os jurados supervisionam o teste das roupas e equipamentos dos atletas.

- 6.8.1** Os oficiais de campo, os oficiais da RTS e os árbitros nomeados pelo Comitê Organizador são responsáveis pela condução real das competições, enquanto os Júris atuam em capacidade consultiva e de supervisão. Os Oficiais de campo e os jurados são mutuamente responsáveis pela Condução do treinamento e competições de acordo com as Regras da ISSF e devem garantir que essas Regras sejam aplicadas de forma justa e equitativa durante as competições.
- 6.8.2** Todos os membros do júri devem usar o colete oficial de jurado ISSF (cor vermelha) quando estiver em serviço. Os coletes de jurado devem ser comprados na sede da ISSF. Recomenda-se que todos os Oficiais de Campo usem um colete distintivo ou outros meios de identificação (de preferência em cor verde ou azul claro) quando de plantão. Recomenda-se que todos os Oficiais de Alvos ou Máquinas de prato ou outro pessoal que deva avançar as linhas para executar suas funções usem um colete com uma cor fluorescente ou braçadeiras de alta visibilidade.
- 6.8.3** Antes do início da competição, os jurados da competição devem examinar os Campos de tiro e verificar os arranjos organizacionais e a organização do pessoal operacional, etc., para garantir que este se ajuste às regras da ISSF. As verificações do júri devem ser realizadas em coordenação com as verificações anteriores feitas pelo Delegado Técnico.
- 6.8.4** Os membros do júri devem observar continuamente as posições de tiro e o equipamento dos atletas.
- 6.8.5** Os membros do júri têm o direito de examinar as armas, equipamentos, cartuchos, etc., dos atletas a qualquer momento, durante o treinamento e as competições.
- 6.8.6** Durante o treinamento e as competições, os membros do júri são responsáveis por verificar a roupa e o equipamento dos atletas para o cumprimento das Normas de Patrocínio / Publicação da ISSF (4.4-4.7, 6.7.7.3);
- 6.8.7** Durante as competições, os membros do júri não devem se aproximar de um atleta enquanto ele atira (ou série de disparos em eventos de tiro rápido), a menos que uma questão de segurança exija ação imediata.



- 6.8.8** A maioria do Júri deve sempre estar presente no campo durante as competições para que, quando necessário, o Júri possa se reunir e tomar decisões imediatamente.
- 6.8.9** Os membros do júri têm o direito de tomar decisões individuais durante as competições, mas devem conferir com outros membros do júri e oficiais de Campo quando houver alguma dúvida. Se um oficial de equipe ou atleta não concordar com a decisão de um membro do júri individual, uma decisão da maioria do júri pode ser solicitada fazendo um protesto escrito.
- 6.8.10** Os membros do júri devem ser completamente imparciais na tomada de decisões, independentemente da nacionalidade, identidade racial, religiosa, étnica ou cultural de qualquer atleta envolvido.
- 6.8.11** Os jurados devem lidar com qualquer protesto que seja submetido ao Júri de acordo com as Regras da ISSF. Após consulta com os oficiais de campo e outros diretamente envolvidos, o júri deve pronunciar-se sobre qualquer protesto.
- 6.8.12** Um Júri deve atrasar o início de uma Final se um protesto envolver atletas que possam, dependendo da decisão do protesto, se qualificarem para a Final. O Júri da RTS pode lançar uma Lista de Partida Final se um protesto não envolver atletas que possam se qualificar para a Final. Os resultados finais oficiais não podem ser divulgados até que todos os protestos e recursos sejam decididos.
- 6.8.13** Um Júri deve decidir todos os casos que não estão previstos nas Regras da ISSF. Tais decisões devem ser tomadas dentro do espírito e intenção das Regras ISSF. Quaisquer decisões desse tipo devem ser incluídas no Relatório do Presidente do Júri que será submetido ao Delegado Técnico após cada Campeonato.
- 6.8.14** Atletas e funcionários da equipe não devem ser membros de um Júri. Os membros do Júri não devem aconselhar, treinar ou assistir atletas além do escopo das Regras ISSF em qualquer momento durante a competição.
- 6.8.15** O Presidente do Júri é responsável por dirigir os horários e atividades do Júri para garantir a presença de membros suficientes do Júri em todos os momentos, incluindo todos os Treinamentos Oficiais e Pré-Eventos.
- 6.8.16** O Presidente do Júri deve preparar um relatório sobre as decisões e ações do Júri a serem submetidas ao Secretário-Geral da ISSF por meio do Delegado Técnico o mais rápido possível após o Campeonato.





## **6.9 ORGANISMOS DE COMPETIÇÃO DO COMITÉ DE ORGANIZAÇÃO**

### **6.9.1 Funções do CRO – Oficial Chefe de Campo**

Um Oficial Chefe de Campo (CRO) deve ser nomeado para cada modalidade. O CRO é responsável por todos os oficiais de Campo (RO) e pelo pessoal de trabalho e é responsável pela conduta correta do evento de tiro. O CRO é responsável por fornecer todos os comandos aos responsáveis e garantir a cooperação do pessoal de trabalho com o Júri. O CRO é responsável pela correção rápida de quaisquer falhas de equipamentos e por disponibilizar os especialistas e suprimentos necessários para operar o conserto. É altamente recomendável que um CRO assistente seja nomeado para servir como um backup para o CRO, especialmente na manutenção de documentação de trabalho e Relatórios de incidentes no campo (Form IR), sobre eventos e irregularidades que ocorrem durante a competição.

### **6.9.2 Funções do Oficial de Campo (RO)**

Um Oficial de Campo (RO) deve ser nomeado para cada modalidade ou para cada dez (10) postos de tiro. Responsabilidade dos oficiais de Campo:

- a) Seja responsável (pelo CRO) pela condução das séries das competições que lhes forem confiadas;
- b) Verificar os nomes e Números de Início (Bib Numbers) dos atletas para garantir que eles correspondem com a lista de início;
- c) Assegurar que as armas, equipamentos e acessórios dos atletas tenham sido examinados e aprovados;
- d) Verificar os postos de tiro e os equipamentos dos atletas e informar o Júri de quaisquer possíveis violações;
- e) Certificar-se de que os comandos do CRO são seguidos;
- f) Tomar as medidas necessárias em relação a um mau funcionamento, protesto, distúrbio ou qualquer outro assunto que surja durante a competição;
- g) Receba protestos verbais e imediatamente denuncie-os a um membro do Júri;
- h) Registre todas as irregularidades, distúrbios, penalidades, avarias, tiros cruzados, tempo extra permitido, disparos repetidos autorizados, etc. nos Formulários de relatório de incidentes de campo (IR) e nos pratos ou na súmula impressa, conforme for apropriado; e
- i) Abster-se de conversas com atletas ou de fazer outros comentários sobre pontuação.



### **6.9.3 Funcionários e Funções do Chefe de RTS (Resultados, Temporização, Cronometragem e Pontuação) (CRTSO)**

O CRTSO deve ser nomeado para cada Campeonato. Ele é responsável por todos os RTSO e pessoal de Entrada e Resultados. O CRTSO é responsável pela condução correta de todas as operações de pontuação e resultados nos Campeonatos.

### **6.9.4 Funções dos Oficiais RTS (RTSO)**

Um RTSO deve ser nomeado para cada modalidade e deve atuar nas competições de Qualificação. Os RTSOs são responsáveis por trabalhar com o Júri RTS, Júri de Competição, ROs e Provedor de Resultados Oficiais para facilitar a realização de operações de pontuação e resultados em suas modalidades.

## **6.10 EST - OPERAÇÕES DE COMPETIÇÃO**

### **6.10.1 EST - Oficiais Técnicos**

- a) EST - Oficiais Técnicos são responsáveis por operar e manter o equipamento Electronico de Resultados;
- b) Os Diretores Técnicos da EST podem recomendar oficiais de campo e membros do Júri, mas não devem tomar nenhuma decisão sobre a aplicação das Regras da ISSF; e
- c) Os Diretores Técnicos da EST são designados pelo Provedor de Resultados Oficiais ou pelo Organizador e devem ser pessoas com treinamento especial em operações de EST e sistemas eletrônicos de gerenciamento de competições (software de computador).

### **6.10.2 Oficiais de Prato**

- a) Os Oficiais de prato são nomeados pelo Comitê Organizador para auxiliar na operação e manutenção da EST:
- b) Antes de cada série de cada evento, os Oficiais de Prato devem garantir que não haja pratos de cor diferente e que toda a aparelhagem e máquinas de lançamento de prato estejam funcionando;
- c) Durante as competições, os Oficiais de Prato devem observar as trajetórias dos pratos e informar a um Juri qualquer irregularidade constatada. e
- d) As súmulas, tanto quanto possível, não devem ter rasuras e se for necessário alguma correção, ela deve ser feita pelo Oficial de Campo, com a devida informação e assinatura do mesmo.



### **6.10.3 Funções dos membros do Júri - aparelhagens eletrônicas de pontuação**

6.10.3.1 O (s) membro (s) do Júri RTS deve estar presente nos campos para supervisionar as operações de pontuação e resultados e auxiliar na resolução de quaisquer questões ou protestos relacionados à pontuação. Os membros do Júri da Competição devem ajudar nos casos em que as ações ou decisões precisam ser tomadas e há apenas dois ou menos Membros do Júri da RTS disponíveis.

6.10.3.2 Antes de cada série de um evento, um Membro do Júri deve inspecionar os aparelhos de pontuação eletrônica para confirmar que:

- a) Que estejam funcionando;
- b) Any shot marks on the frame are clearly indicated;
- c) Que as súmulas estejam corretas no campo certo. e
- d) The Backing Cards and Backing Targets have no shots outside of the central area that is covered by the Control Sheet.



#### 6.10.4 Shooting on Electronic Scoring Targets

- a) Athletes must familiarize themselves during training with the control buttons that alter the target presentation on the monitor screen (ZOOM) and that change from a Sighting target (SIGHTING) to a Match target (MATCH);
- b) In 10m, 25m and 50m single position events, changing from Sighting to MATCH shots is under control of range personnel. If any athlete is in doubt, he must ask a Range Officer for assistance;
- c) In 3-Position events, after athletes complete the kneeling or prone positions, changing from MATCH to Sighting and back to MATCH is the responsibility of the athlete. Athletes may fire unlimited Sighting shots before starting MATCH firing shots in the prone and standing positions. No additional time is allowed for these Sighting shots. If an athlete inadvertently fails to switch from MATCH to Sighting after changing positions, any shots recorded as extra shots in the previous position must be nullified and the target must be reset to Sighting.
- d) It is not permitted to **obscure the athlete's monitor-screen** or any part of the screen. The whole screen must be visible to the Jury and range personnel;
- e) Athletes and range officials must **not touch the printer control panels** and/or printer strips before the end of the relay or event, except when authorized by the Jury;
- f) Os atletas devem assinar a súmula (ao lado do total da pontuação) antes de deixar o campo para identificar sua pontuação.
- g) Quando um atleta não assina a súmula, na mesma deve ser anotado pelo Oficial de Campo a falta da assinatura e o atleta perde o direito de reclamar qualquer discordância em seu resultado.

#### 6.10.5 Target Scoring Complaints During Sighting Shots

If an athlete complains during sighting shots about the correct recording or evaluation of the shot(s), the Jury may offer to move him to another firing point.

- a) The athlete will be given appropriate extra time;
- b) The Jury will, as soon as possible, examine the sighting shot(s) on the original firing point by applying the **Procedure for EST Examination**; and
- c) If this subsequent examination confirms that the target on the original firing point provided correct results, the athlete will be penalized with the **DEDUCTION** of two (2) points from the lowest value shot of his first competition series.



### **6.10.6 Failure of the Paper or Rubber Band to Advance**

If the Jury confirms that the problem causing an athlete complaint is because the paper or rubber band is not advancing properly:

- a) The athlete will be moved to a reserve position;
- b) He will be permitted unlimited sighting shots to be taken within the time remaining for the event plus any additional time granted;
- c) He will repeat the number of MATCH shots determined by the Jury plus the number of shots necessary to complete the event;
- d) After the relay, the RTS Jury will decide which shots are to be counted from each target; and
- e) The athlete will be credited with the scores of all shots that were correctly displayed on the monitor of the first target, plus the scores of all MATCH shots fired on the second target that were necessary to complete the course of fire.

### **6.10.7 Protest Concerning a Shot Value**

If a shot registers and displays, but the athlete protests the value indicated in accordance with Rule 6.16.5.2:

- a) After the relay, the detailed printer results (LOG-Print) must be generated by the Technical or Range Officers for all firing lanes on which complaints or protests have been made, and for the immediately adjacent lanes, before the target systems are reset for the next relay;
- b) After the completion of the relay, the **Procedure for EST Examination** will be applied;
- c) Any non-indicated or incorrectly indicated shot must be scored by the RTS Jury; and
- d) If the RTS Jury determines that a protested shot was scored correctly, a two point penalty will be applied (6.16.5.2.c).



## **6.10.8 PROCEDURE FOR EXAMINING ELECTRONIC SCORING TARGETS FOLLOWING A SCORE PROTEST OR COMPLAINT**

6.10.8.1 If there is a score protest, complaint or no indication of a shot, etc., a Jury Member must collect the following items (the number of the firing point and the orientation of the card, sheet or target, the relay and series and the time of collection must be noted on each):

- a) The Control Sheet (25m / 50m). If the location of any shot hole is out of the area of the Control Sheet, the geometric relation between the shot holes on the Control Sheet and the Backing Card must be made before the Control Sheet is removed;
- b) The Backing Card (25m / 50m / 300m);
- c) The Backing Target (25m);
- d) The black paper strip (10m);
- e) The black rubber band (50m);
- f) The Range Incident Report;
- g) The LOG print; and
- h) The data record from the electronic scoring target computer (if necessary).

6.10.8.2 A Jury Member must examine the face of the EST and the frame and record the location of any shots outside the black aiming mark.

6.10.8.3 No CLEAR LOG must be made before the RTS Jury has given permission.

6.10.8.4 The number of shot holes must be counted and their location taken into account.

6.10.8.5 Jury Members must examine these items and then make independent assessments before a formal Jury decision is made.

6.10.8.6 A Jury Member must supervise any manual intervention of the control computer results (e.g. the recording of penalties, corrected scores after malfunctions etc.).

## **6.10.9 EST FAILURE**

These Rules apply to 10m, 50m and 300m EST. For procedures concerning 25m EST failures, see Rule 8.10. For procedures concerning Running Target EST failures, see Rule 10.11.



#### **6.10.9.1 When ALL Targets on a Range Fail**

- a) The time of failure and the expired shooting time must be recorded by the Chief Range Officer and the Jury;
- b) All completed competition shots of each athlete must be counted and recorded. In the event of a range power supply failure, this may involve waiting until the power supply is restored to enable the number of shots registered by the target, not necessarily on the firing point monitor, to be established; and
- c) After the failure is rectified and the full range is in operation, an **additional five (5) minutes** will be added to the competition time remaining. The time for recommencing is to be announced over the loudspeaker system at least five (5) minutes beforehand. Athletes must be allowed to resume their position in the five (5) minutes before the competition restarts. Unlimited sighting shots must be allowed during the remaining shooting time, but only before competition shots are resumed.

#### **6.10.9.2 When a SINGLE Target Fails**

- a) If the EST cannot be repaired within five (5) minutes, the athlete must be moved to a reserve position;
- b) When he is ready to shoot, an **additional five (5) minutes** will be added to the competition time remaining; and
- c) He will be permitted unlimited sighting shots before he starts the remaining competition shots.



### 6.10.9.3 When a Shot Fails to Register or Display on the Monitor

The athlete must immediately inform the nearest Range Officer of the failure. The Range Officer must make a written note of the time of the complaint. One or more Jury Member(s) must go to the firing position. The athlete must be directed to fire one more MATCH shot at his target:

If the value and location of this shot is registered and displayed on the monitor:

- a) The athlete must be directed to continue the competition;
- b) The value, location and time of firing of this extra shot must be recorded, its shot-number (after including the missing shot) and its value and its shot-location, and the firing point number must be given to the Jury in writing and recorded on the Range Register and a Range Incident Report;
- c) After the end of that relay, the **Procedure for EST Examination** will be applied. Using this information and the time of the extra shot and its location, the RTS Jury will determine whether all shots, including the extra shot, are recorded on the computer record;
- d) If all the shots are recorded correctly, then the questioned shot (shot that did not register or display) will be counted in the score of the athlete, as well as the shot fired immediately after (as the “extra” shot), but the last shot fired (extra to the competition) will be annulled;
- e) If the questioned shot was not located by applying the **Procedure for EST Examination** or was confirmed as an off-target miss (Note: This means a questioned 10m shot could not be found on the witness strip or target face; a questioned 25m shot could not be found on the backing target, control sheet or backing card or there was evidence that a questioned 50m or 300m shot was an off-target miss), then the questioned shot must be scored as a miss and the last shot fired (extra to the competition) must be nullified; or
- f) If the questioned shot was found or was located in the computer memory, the RTS Jury must determine and count the score of the questioned shot; or
- g) If a questioned 50m or 300m shot is not found, the Jury must decide whether to score the missing shot as a miss and nullify the last shot or, if there is no credible evidence that the questioned shot was an off-target miss, the Jury may conclude that a target system anomaly occurred and count the extra shot in lieu of the missing shot and the last shot fired.





- 6.10.9.4 OR: If the extra shot fired as directed does not register or display and the EST cannot be repaired within five (5) minutes:
- a) The athlete must be moved to a reserve position;
  - b) When he is ready to shoot, an **additional five (5) minutes** will be added to the competition time remaining and he will be permitted unlimited sighting shots;
  - c) **In 10m and 50m Rifle and Pistol Events**, the athlete will repeat the two (2) MATCH shots that did not register or display on the previous target used.
- 6.10.9.5 OR: **In 10m Running Target Events**, the athlete will be permitted two (2) minutes to resume his position and then allowed two (2) additional sighting shots Rule 10.7.4.2). Then he will repeat the two (2) competition shots which did not register or display on the previous target used and fire the remaining shots of the series. The athlete will be credited with the score of all the shots that were displayed on the monitor of the first target plus the score of all the properly fired competition shots that were displayed on the second target used. If the two (2) extra shots were later found in the computer record of the previous target they will be annulled.



## **6.11 COMPETITION PROCEDURES (SEE ALSO 6.17, FINALS COMPETITION PROCEDURES)**

### **6.11.1 Rules for 10m and 50m Rifle and Pistol Events**

#### **6.11.1.1 Preparation and Sighting Time**

Athletes must be given 15 minutes Preparation and Sighting Time before MATCH firing starts to make their final preparation and fire unlimited **sighting shots**.

- a) The Preparation and Sighting Time must be timed to end approximately 30 seconds before the official starting time for MATCH firing.
- b) Sighting targets must be visible at least 15 minutes before the Preparation and Sighting Time starts;
- c) Athletes may not place their guns and equipment on their firing points until the Chief Range Officer has called the athletes to the line;
- d) The Chief Range Officer must call athletes to the line at least 15 minutes before the Preparation and Sighting Time starts;
- e) If there is more than one relay, each relay must be allowed the same amount of time to bring their equipment to the firing line;
- f) After the Chief Range Officer calls athletes to the line, they are permitted to handle their guns, dry fire (safety flags may be removed for dry firing) or carry out holding and aiming exercises on the firing line before the Preparation and Sighting Time starts;
- g) Pre-competition checks by the Jury and Range Officers must be completed during the 15 minutes before the Preparation and Sighting Time starts;
- h) The Preparation and Sighting Time begins with the command “PREPARATION AND SIGHTING TIME...START;” No shot may be fired before the command “START;”**
- i) An athlete who fires a shot or shots **before the “START”** command for the Preparation and Sighting Time may be disqualified if safety is involved. If safety is not involved (6.2.3.5), the first competition shot must be registered as a miss (0);
- j) After 14 minutes, 30 seconds have elapsed in the Preparation and Sighting Time, the Range Officer must announce “30 SECONDS.”**



- k) At the end of the Preparation and Sighting Time, the Chief Range Officer must command **“END OF PREPARATION AND SIGHTING...STOP.”** There must be a brief pause of approximately 30 seconds when the Target Officer will reset the targets for MATCH firing; and
- l) If an athlete fires a shot after the command **“END OF PREPARATION AND SIGHTING...STOP”** and before the **“MATCH FIRING...START”** command, the shot must not be counted as a MATCH shot and a two (2) point penalty must be applied to the first competition shot.

#### **6.11.1.2 START of MATCH Firing**

- a) When all targets are reset for MATCH firing, the Chief Range Officer will command **“MATCH FIRING...START.”** MATCH firing is considered to have started when the CRO has given the command **“START;”**
- b) Every shot fired after the start of MATCH firing must be recorded as a MATCH shot, however, dry firing is allowed;
- c) After the start of MATCH firing, no further sighting shots are allowed, except for position changes in 50m and 300m Rifle 3-Position events (see Rule 7.7.3) or when permitted by the Jury in accordance with these Rules;
- d) Any further sighting shot(s) fired in contravention of this rule must be scored as miss(es) in the competition;
- e) The CRO must inform athletes by loudspeaker of the time remaining at both ten (10) minutes and five (5) minutes before the end of the competition time;
- f) A shot or shots that are not fired during the MATCH firing time must be scored as miss(es) on the last competition target(s), unless the CRO or a Jury Member has authorized extra time; and
- g) If, during MATCH firing on 10m ESTs, the Jury directs an athlete to move his position laterally (sideways) within his firing point by 30 cm or more, the athlete may be offered additional sighters and 2 minutes additional time before he resumes MATCH firing.

#### **6.11.1.3 “STOP” COMMAND**

The competition must stop at the command **“STOP.”**

- a) If a shot(s) is fired after the command **“STOP,”** that shot(s) must be scored as a miss; and
- b) If the shot(s) cannot be identified, the best hit(s) must be deducted from the score of that target and scored as miss(es).



## **6.11.2 Specific Rules for 10m Air Gun Events**

6.11.2.1 If an athlete **releases the propelling charge** prior to the Preparation and Sighting Time he must be given a **WARNING (Yellow Card)** for the first violation and a **DEDUCTION (Green Card)** of two (2) points from the lowest value shot of the first MATCH series for the second and subsequent violations.

6.11.2.2 Any release of the propelling charge, after MATCH firing starts, without a hit on the target will be scored as a miss. Dry firing without release of the propelling charge is permitted except during Finals.

6.11.2.3 If an athlete wishes to change, or to fill, a gas or air cylinder, he must leave the firing point to do so, after obtaining permission from the Range Officer. No extra time is allowed to change or fill a gas or air cylinder during a competition.

6.11.2.4 The gun may only be loaded with one (1) pellet. When a gun is accidentally loaded with more than one (1) pellet:

- a) If the athlete is aware of the situation, he must raise his non-shooting hand to indicate to a Range Officer that he has a problem. A Range Officer must then supervise the unloading of the gun and no penalty will be incurred. No extra time will be allowed for this; or
- b) If the athlete is unaware of the situation and fires two pellets at the same time, he must report this to a Range Officer. If there are two (2) hits on the target, the score of the higher value shot will be counted and the second shot will be annulled. If there is only one (1) hit on the target, this will be counted.

## **6.11.3 Interruptions in 10m Events, 50m Rifle and Pistol Events and 300m Rifle Events**

6.11.3.1 If an athlete must stop firing **for more than three (3) minutes** through no fault of his own and this interruption was not caused by a malfunction of his gun or ammunition, he may demand extra time equal to the amount of time lost, or the time remaining when the interruption occurred, plus one (1) minute, if during the last five (5) minutes of the competition.

6.11.3.2 If an athlete is interrupted **for more than five (5) minutes** through no fault of his own and this interruption was not caused by a malfunction of his gun or ammunition, **or if the athlete is moved to another firing point**, he may have additional unlimited sighting shots at the beginning of his remaining shooting time together with any time extension granted plus an additional five (5) minutes.

- a) Range Officers or Jury Members must ensure that a complete explanation is recorded on a Range Incident Report; and
- b) Any **extension of time** allowed by the Jury or Range Officers must be documented, stating the reason on a Range Incident Report.



#### **6.11.4 Late Arrival By Athlete**

If an athlete **arrives late** for a competition, he may participate but will not be given any extra time. If an athlete arrives after the Preparation and Sighting Time, no additional sighting time will be given. When it can be proven that an athlete's late arrival was due to circumstances beyond his control, the Jury must grant extra time, including time for Preparation and Sighting if this does not delay the start of the Final or disrupt the overall shooting program. In this case the Jury will determine when and on which firing point the late athlete may start.

#### **6.11.5 Irregular Shots -- Too Many Shots in an Event or Position**

If an athlete in a 10m, 50m or 300m event fires more shots in the event or position than are provided for in the program, the extra shot(s) must be annulled on the last competition target(s). If the shot(s) cannot be identified, the highest value shot(s) must be annulled on the last competition target. The athlete must also be penalized by a deduction of two (2) points for each excessive shot fired, deducted from the lowest value shot(s) in the first series.

#### **6.11.6 Crossfires**

6.11.6.1 Crossfires of competition shots must be scored as misses.

6.11.6.2 If an athlete crossfires a sighting shot on the sighting target of another athlete no penalty is incurred.

6.11.6.3 If an athlete crossfires a sighting shot on the MATCH target of another athlete, he must be penalized by the deduction of two (2) points from his own score deducted from the first series.

6.11.6.4 If an athlete receives a confirmed crossfire shot and it is impossible to determine which shot is his, he must be credited with the value of the highest undetermined shot.

6.11.6.5 If there are more hits on an athlete's MATCH target than are provided for in the program, and if it is impossible to confirm that another athlete(s) fired the shot(s), the hit(s) of the highest value must be nullified.

6.11.6.6 If an athlete wishes **to disclaim** a shot on his target, he must report this immediately to a Range Officer.

6.11.6.7 If the Range Officer confirms that the athlete did not fire the disputed shot(s), he must make the necessary entry on a Range Incident Report and on the Range Register and the shot must be annulled.

6.11.6.8 If the Range Officer cannot confirm beyond all reasonable doubt that the athlete did not fire the disputed shot(s), the shot(s) must be credited to the athlete and must be so recorded.



- 6.11.6.9 The following must be considered as reasons to justify the annulment of a shot:
- a) If a Range Officer confirms by his observation of the athlete and the target that the athlete did not fire the shot;
  - b) If a missing shot is reported by another athlete or a Range Officer at approximately the same time, and from within the neighboring two or three firing points; and
  - c) When using 300m EST with shot sensors, crossfires should not register on the recipient's target, but an indication will be received at the control center. The firer, whose target does not receive the expected shot, will be given a miss (zero) and an indication that he has cross-fired.

### 6.11.7 Disturbances

If an athlete claims that he was disturbed while firing a shot, he must keep his gun pointed downrange and immediately inform the Range Officer or Jury Member. He must not disturb other athletes. If the claim is considered justified, the shot(s) must be annulled and the athlete may repeat the shot(s) or series. If the claim is not considered justified, the shot(s) must be credited to the athlete and he may continue shooting; no penalty will be applied.



### 6.11.8 Regulamentos Especiais da Competição

- a) Durante os tempos de preparação e observação para todas as competições, anúncios e / ou exibições visuais podem ser usados para informar os espectadores sobre o evento. Durante as etapas de Preparação e Início de Séries para eliminação, qualificação e finais, a música pode ser tocada.
- b) It is not permitted to put any substance on the floor of the firing point to gain an unfair advantage or to wipe the firing point without permission;
- c) It is not permitted to place non-removeable tape or draw lines with a permanent marker on the floor;
- d) Ninguém pode alterar ou modificar qualquer estrutura ou equipamento do campo;
- e) É proibido fumar em todas as áreas usadas por atletas e funcionários, bem como nas áreas de espectadores dentro das faixas delimitadas;
- f) É proibido o uso de telefones celulares, walkie-talkies, pagers ou dispositivos similares de comunicação ou eletrônicos por atletas, treinadores e funcionários da equipe no campo de tiro. Todos os telefones móveis, etc., devem ser desligados ou colocados no modo silencioso;
- g) A fotografia instantânea é proibida até que as competições sejam concluídas; e
- h) Os avisos devem ser exibidos para informar os espectadores de que os telefones móveis devem ser colocados no modo silencioso, que o tabagismo não é permitido e que a fotografia instantânea é proibida até que as competições sejam concluídas.



## **6.12 REGRAS DE CONDUTA PARA ATLETAS E FUNCIONÁRIOS**

**6.12.1 Nenhum tipo de demonstração ou propaganda política, religiosa ou racial é permitida durante o Campeonato ISSF.**

**6.12.2 Cada equipe deve ter um líder de equipe responsável por manter a disciplina dentro da equipe. Um atleta pode ser nomeado como líder de equipe. O líder da equipe deve cooperar com os funcionários da competição em todos os momentos no interesse da segurança, da conduta eficiente da competição e do bom esporte.**

**6.12.3 O Líder da Equipe é responsável por:**

- a) Completar as inscrições necessárias com informações precisas e enviando-as para funcionários apropriados dentro dos prazos designados;
- b) Estar familiarizado com o programa;
- c) Ter os membros da equipe informados, prontos para atirar, em postos de tiro designados, nos horários corretos, com equipamentos aprovados;
- d) Verificar pontuações e apresentar protestos, se necessário;
- e) Observando boletins preliminares e oficiais, pontuações e anúncios;
- f) Receber informações oficiais e informar os membros da equipe; e
- g) Representar a equipe em todas as atividades oficiais.

**6.12.4 O Atleta é responsável por:**

- a) Dirigir-se para o seu posto de tiro, pronto para atirar, no momento correto, com equipamentos que cumpram essas regras;
- b) Tomando sua posição de disparo em seu posto de tiro designado para que ele não perturbe atletas adjacentes; e
- c) Conduzindo-se para que ele não perturbe ou prejudique as performances de outros atletas. Se, na opinião do Júri, o comportamento ou as ações de um atleta perturbarem outros atletas, o atleta poderá receber aviso, penalidade ou desqualificação, dependendo das circunstâncias.

**6.12.5 Treinadores durante qualquer evento**

**6.12.5.1** Em todos os eventos, o treinamento não-verbal é permitido. Nas finais de três posições de 50 m, o treinamento verbal só é permitido durante os tempos de transição. Enquanto estiver na linha de tiro, um atleta pode falar apenas com membros do Júri ou funcionários de campo. O treinador durante o treinamento é permitido, mas esse treinador não deve incomodar outros atletas.





- 6.12.5.2 Se um atleta quiser falar com o treinador ou o oficial da equipe durante uma eliminação ou qualificação, o atleta deve descarregar sua arma e deixá-la em uma condição segura na linha de tiro com a ação aberta e uma bandeira de segurança inserida. Um atleta pode deixar a linha de tiro somente depois de notificar um Oficial de Campo e sem perturbar outros atletas.
- 6.12.5.3 Se um treinador ou funcionário da equipe desejar falar com um membro da equipe na linha de tiro, o oficial da equipe não deve entrar em contato com o atleta diretamente ou conversar com o atleta enquanto ele estiver na linha de tiro. O oficial da equipe deve obter permissão de um Oficial de Campo ou membro do Júri, que irá chamar o atleta da linha de tiro.
- 6.12.5.4 Se um oficial de equipe ou atleta violar as regras relativas ao treinador, um aviso deve ser emitido pela primeira vez. Em casos repetidos, dois (2) pontos devem ser deduzidos da pontuação do atleta e o treinador e ou oficial da equipe deve deixar a vizinhança da linha de tiro.

## **6.12.6 Penalidades por violações de regras**

### **6.12.6.1 Decidindo Violações Abertas e ocultas**

O Júri deve decidir violações de acordo com estas normas:

- a) No caso de uma violação aberta das Regras, um Aviso (Cartão Amarelo) deve primeiro ser dado para que o atleta possa ter a oportunidade de corrigir a falha. Sempre que possível, o aviso deve ser administrado durante o treinamento ou o Tempo de Preparação e Observação. Se o atleta não corrigir a falta conforme instruído pelo Júri, dois (2) pontos devem ser deduzidos de sua pontuação. Se o atleta ainda não corrigir a falha depois de receber um aviso, a desclassificação deve ser imposta;
- b) No caso de uma violação oculta das Regras, quando a culpa é deliberadamente escondida, a Desqualificação (Red Card) (DSQ) deve ser imposta; ou
- c) Se, quando solicitado a fornecer uma explicação para um incidente, um atleta conscientemente dê informações falsas, dois (2) pontos devem ser deduzidos ou em casos graves, a desqualificação pode ser imposta.



6.12.6.2 Nos casos de violação das Regras da ISSF ou das instruções dos Oficiais de Campo ou do Júri, podem ser impostas as seguintes penalidades ao atleta por um membro do Júri ou pelo Júri.

- a) **Aviso (cartão amarelo).** Um aviso deve ser expresso em termos que não deixem nenhuma dúvida de que é um aviso e o **cartão amarelo** deve ser mostrado. No entanto, não é necessário preceder outras penalidades com aviso prévio. Isso deve ser registrado em um relatório de incidente de série e anotado, registrando na súmula de resultados. Um aviso pode ser dado por um membro individual do Juri;
- b) **Dedução (cartão verde).** Dedução de pontos da pontuação, expressada por um mínimo de dois (2) Membros do Júri, mostrando um **Cartão Verde** com a palavra "**Dedução**". Isso deve ser registrado em um Formulário de Relatório de Incidente de série, marcado na súmula de resultados e anotado no Registro de Campo. Uma dedução pode ser dada por um membro individual do Júri; e
- c) **Desclassificação (Red Card) (DSQ).** Um atleta deve ser desqualificado (DSQ) por não ter passado uma informação pós-competição (6.7.9.1) ou por uma violação da Regra de Tiro ao Prato - Espingarda 9.4.1.1 ou 9.4.3.2. A **desqualificação** por qualquer outra razão só pode ser dada pela decisão da maioria do Júri. A **desqualificação** de um atleta é expressa pelo Júri, mostrando um **Cartão Vermelho** com a palavra "**Desqualificação**". Se um atleta é desqualificado durante qualquer fase de um evento (Eliminação, Qualificação ou Final), os resultados para esse atleta para todas as fases desse evento deve ser excluído e o atleta deve estar listado no final da lista de resultados com uma explicação sobre por que o atleta foi desqualificado.
- d) **Comportamento anti-desportivo (DQB).** Se um atleta é desqualificado por uma violação antidoping, por uma grave violação de segurança ou pelo abuso físico contra um oficial de competição ou outro atleta (Regra 6.12.6.4), conforme decidido por uma maioria do Júri, todos os resultados para esse atleta para todos os eventos no Campeonato devem ser excluídos e as explicações devem indicar DQB.
- e) As penalidades devem ser expressas tanto com uma explicação verbal quanto com a exibição de cartões amarelos, verdes ou vermelhos. O tamanho dos cartões de penalidade deve ser de aproximadamente 70 mm x 100 mm.
- f) Uma equipe, da qual um membro foi desqualificado, não deve ser classificada e deve ser mostrada na lista de resultados com a observação "DSQ".
- g) Quando há uma penalidade ou desclassificação, um membro do Júri deve fornecer ou aprovar observações para as Listas de Resultados para explicar a penalidade ou desqualificação.

### 6.12.6.3 Violações graves de segurança

- a) Se o Júri determinar que um atleta manipulou uma arma ou violou uma regra de segurança de forma perigosa, o atleta deve ser desqualificado (DSQ) (ver 6.2.2).



#### **6.12.6.4 Abuso físico contra um oficial da competição ou atleta**

Um atleta ou funcionário da equipe que faz contato físico com um membro do Júri, Árbitro, Oficial de Campo, outro oficial de competição ou outro atleta agarrando, empurrando, atacando ou similar, pode ser excluído da participação em um Campeonato. Qualquer ato de abuso físico deve ser reportado ao Presidente do Júri responsável pela supervisão dessa área de atividade. Uma ou mais testemunhas ou provas físicas devem confirmar o ato de suposto abuso. O Júri deve então decidir se o atleta ou o oficial da equipe podem ser excluídos desse Campeonato. A decisão de excluir pode ser apelada ao Júri de Recurso (6.16.6). Se o Júri ou o Júri de Recurso concluírem que o ato de abuso era de natureza tão grave que outras sanções são justificadas, eles podem, além de excluir o atleta ou o oficial da equipe do atual campeonato, também encaminhar o caso para o Comitê de Ética da ISSF (3.12.3.5, Anexo "CE") para uma maior consideração.

### **6.13 MAU FUNCIONAMENTO**

**6.13.1** Ocorre um mau funcionamento quando uma arma não dispara um projétil quando o gatilho é puxado.

**6.13.2** As falhas podem ser **PERMITIDAS** ou **NÃO PERMITIDAS**.

#### **6.13.2.1 As falhas permitidas são:**

- a) Um cartucho não dispara;
- b) Uma bala ou pedaço fica alojada no cano; ou
- c) A arma falha ao disparar ou a funcionar corretamente e o mecanismo de gatilho foi liberado.

#### **6.13.2.2 As falhas não permitidas são:**

- a) O atleta abriu a arma ou a ação de sua arma;
- b) A trava de segurança estava travada;
- c) O atleta não carregou adequadamente sua arma;
- d) O atleta não puxou o gatilho; ou
- e) O mau funcionamento é devido a qualquer causa que poderia, razoavelmente, ter sido corrigida pelo atleta.



- 6.13.3** Se um atleta tiver um defeito de arma ou munição, ele pode repará-lo e continuar a disparar ou, se o mau funcionamento for um mau funcionamento permitido, ele pode continuar a atirar com outra arma do mesmo tipo e calibre que esteja em conformidade com estas Regras. A arma de substituição estará sujeita a testes específicos.
- 6.13.4** Nenhum tempo de competição extra é permitido para reparar ou substituir uma arma após qualquer mau funcionamento em 10m, 50m e 300m Rifle ou eliminação de pistola ou Séries de Qualificação, mas o Júri pode permitir que um atleta dispare tiros de avistamento adicionais após a reparação ou substituição de um mau funcionamento da arma se o mau funcionamento foi **FALHA PERMITIDA**.
- 6.13.5** As regras específicas relativas a avarias em eventos de pistola de 25m são encontradas na Regra 8.9.3.
- 6.13.6** As regras específicas relativas a avarias nas finais encontram-se nas Regras 6.17.1.6, 6.17.4.m e 6.17.5.l, 6.17.4.m and 6.17.5.l.
- 6.13.7** Os oficiais de campo ou os membros do Júri devem garantir que as falhas sejam documentadas nos Relatórios de Incidentes de Séries ou nos Formulários de Computação de Pontuação de Mau Função e na súmula da série.
- 6.14** **PROCEDIMENTOS DE PONTOS E RESULTADOS**
- 6.14.1** O Escritório RTS deve publicar os Resultados Preliminares no Painel de Classificação, logo que possível após cada série e estágio e conclusão de cada evento.
- 6.14.2** Os resultados finais oficiais devem ser publicados no Painel principal depois que o tempo de protesto expirou.
- 6.14.3** **Distribuição de resultados:** o organizador deve providenciar a distribuição de Resultados Preliminares e Oficiais para todos os árbitros, equipes participantes e meios de comunicação. Isso pode ser feito distribuindo papel ou eletrônico (veja 6.6.5 b, Opções de Sustentabilidade) Listas de resultados.



**6.14.4** Após cada Campeonato ISSF, a sede da ISSF produzirá um livro oficial de resultados eletrônico (on-line). O livro oficial de resultados para cada campeonato deve conter:

- a) Um índice de conteúdo;
- b) Uma Página de Certificação de Resultados a ser assinada pelo (s) Delegado (s) Técnico (s) e por todos os Presidentes de Júri;
- c) Uma lista de oficiais da competição;
- d) Uma lista de Entradas por Nação e por evento;
- e) O cronograma da competição;
- f) Uma lista de medalhistas pelo nome;
- g) Uma lista de Medalhas por Nação e por número;
- h) Uma lista de registros novos e equacionados; e
- i) Todos os resultados finais na ordem de eventos ISSF padrão: 1) Todos os eventos de 10m Rifle e Pistola, 2) todos os eventos de pistola de 25m, 3) todos os eventos de Rifle e Pistola de 50m, 4) todos os eventos de Rifle de 300m, 5) todos os eventos Fossa Olímpica, 6) todos os eventos Fossa Doble, 7) todos os eventos Skeet, 8) todos os eventos executados de 10m, 9) todos os eventos executados de 50m.

6.14.4.1 Essas listas devem conter os nomes completos usados nos Números de identificação da ISSF: Nome de família (em letras maiúsculas), nome completo (primeira letra somente maiúscula), Número Inicial (Bib Number) e a Nação (abreviação oficial do COI) de cada atleta.



6.14.4.2 As seguintes abreviações devem ser usadas nas listas de resultados quando solicitada:

DNF	Não terminei
DNS	Não começou
DSQ	Desqualificado
DQB	Desqualificação por comportamento anti-desportivo
WR	Novo Recorde Mundial
QWR	Novo Recorde Mundial de Qualificação
EWR	Registro Mundial Equivalente
EQWR	Registro Mundial de Qualificação Igual
WRJ	Novo Recorde Mundial Junior
QWRJ	Nova Classificação Mundial Recorde Junior
EWRJ	Equivalente Recorde Mundial Junior
EQWRJ	Equivalência Mundial de Qualificação Equivalente
OR	Novo Registro Olímpico
EOR	Registro Olímpico Equivalente
QOR	Registro Olímpico de Qualificação
EQOR	Registro Olímpico de Qualificação Equivalente

**6.14.5** Os resultados finais oficiais devem ser verificados e assinados por um membro do Júri RTS para confirmar sua precisão.

**6.14.6** Todas as irregularidades, penalidades, falhas, avarias, tempo extra permitido, tiros / séries repetidos ou a anulação de tiros, etc. devem ser claramente marcados e registrados em um relatório de incidente de série e no registro de campo, lista de impressora por um Diretor de Campo e / ou Membro do Júri. As cópias dos Relatórios de Incidentes de Séries completas (Form IR) devem ser imediatamente encaminhadas para o escritório de pontuação e resultados. No final de cada competição, o Júri RTS deve examinar os resultados para confirmar que todos os cálculos de mau funcionamento e quaisquer penalidades foram registradas corretamente na lista de resultados.

**6.14.7** Deductions from **Rifle and Pistol** scores must always be made in the series in which the violation occurred. If general deductions are involved they must be made from the lowest value MATCH shot(s) in the first series of the stage where the deduction applies.

**6.14.8** O Júri da RTS deve verificar os dez (10) melhores resultados individuais e três (3) melhores da equipe antes de aprovar a Lista Final de Resultados. Quando EST é usado, esta verificação deve ser feita comparando os escores registrados no computador principal com pontuações das súmulas ou faixa de impressora ou uma fonte de memória independente (Regra 6.3.2.7) mais todas as intervenções de pontuação manuais documentadas por Relatórios de Incidentes (IR) ou formas de mau funcionamento .



## **6.14.9 RECORDES MUNDIAIS**

Os recordes mundiais serão estabelecidos em todos os campeonatos da ISSF de acordo com o Regulamento Geral, Art. 3.9 (ver também 6.1.2 b) em todos os eventos ISSF onde as medalhas de ouro são premiadas.

- 6.14.9.1 Os recordes mundiais (WR) para eventos olímpicos serão estabelecidos nas finais desses eventos usando os resultados finais apenas; Os registros mundiais (WR) para eventos não-olímpicos reconhecidos serão estabelecidos usando resultados totais nesses eventos.
- 6.14.9.2 Os Recordes Olímpicos (OR) só podem ser estabelecidos nos Jogos Olímpicos.
- 6.14.9.3 Recorde Mundial Junior (WRJ) para eventos olímpicos será estabelecido nas finais desses eventos usando resultados finais apenas; Recorde Mundial Junior (WRJ) para eventos não-olímpicos reconhecidos será estabelecido usando resultados totais nesses eventos.
- 6.14.9.4 Qualificação de registros mundiais (QWR) e Qualificação de Recordes Mundiais Junior (QWRJ) será estabelecido usando resultados totais em competições de qualificação em todos os eventos olímpicos.
- 6.14.9.5 Quando um Recorde Mundial for estabelecido em um Campeonato ISSF, o relatório de Procedimentos para Verificação de Recordes Mundiais (Regra 3.12.3.6, Anexo R) deve ser preenchido e encaminhado para a sede da ISSF pelo Delegado Técnico.



## **6.15 TIE-BREAKING**

### **6.15.1 Individual Ties in 10m, 25m, 50m and 300m Events**

All tied scores will be broken for 10m, 25m, 50m, and 300m events by applying the following Rules:

- a) The highest number of inner tens;
- b) The highest score of the last ten (10) shot series working backward by 10-shot series in full ring scoring (not inner tens or decimals) until the tie is broken;
- c) If any ties remain, scores will be compared on a shot-by-shot basis using inner tens (i. e. an inner ten outranks a 10 that is not an inner ten) beginning with the last shot, then the next to the last shot, etc.;
- d) If any ties remain, and EST are used, scores will be compared on a shot-by-shot basis using decimal ring scores beginning with the last shot, then the next to the last shot, etc.;
- e) If any ties remain, the athletes must have the same ranking and must be listed in Latin alphabetical order using the athlete's family name;
- f) **When decimal scoring is used** for 10m Air Rifle or 50m Rifle Prone Elimination or Qualification events, ties will be broken by the highest score of the last ten shot series, etc. (decimal scores) and then by comparing decimal scores on a shot-by-shot basis beginning with the last shot, then the next to the last shot, etc.

### **6.15.2 Desempate - Tie Breaking em eventos de Tiro ao Prato - espingarda (ver Regra de Tiro ao Prato - espingarda 9.15)**

### **6.15.3 Ties in Running Target Events (see Running Target Rule 10.12)**

### **6.15.4 Desempate - Tie Breaking em eventos olímpicos com finais**

Se houver uma disputa para ser elegível para Rifle ou Pounds Finais da Qualificação, o empate será resolvido pela Regra 6.15.1. Se houver uma disputa para ser elegível para as Finais de Qualificação de Tiro ao Prato - Espingarda, a disputa será resolvida pela Regra 9.15.1.

### **6.15.5 Disputas em eventos de equipe**

Os empates nos eventos de equipe devem ser decididos ao somar os resultados de todos os membros de uma equipe e seguir os procedimentos para resolver os empates com os resultados individuais.

## **6.16 PROTESTOS E RECURSOS**

### **6.16.1 Todos os protestos e recursos devem ser decididos de acordo com as Regras da ISSF.**





## **6.16.2 Protestos verbais**

6.16.2.1 Qualquer atleta ou funcionário de equipe tem o direito de protestar uma condição da competição, decisão ou ação de um oficial de competição imediatamente e verbalmente para um Árbitro, Oficial de Campo ou membro do Júri sobre as seguintes questões:

- a) Um atleta ou funcionário da equipe considera que as Regras da ISSF ou o programa de competição não foram seguidos na realização da competição;
- b) Um atleta ou funcionário da equipe não concorda com uma decisão ou ação de um oficial de competição, Árbitro, Oficial de Campo ou Membro do Júri;
- c) Um atleta foi impedido ou perturbado por outros atletas, oficiais da competição, espectador (es), membro (s) da mídia ou outra (s) pessoa (s) ou causa (s);
- d) Um atleta teve uma longa interrupção na série por falha do equipamento de campo, esclarecimento de irregularidades ou outra (s) causa (s); e
- e) Um atleta teve irregularidades em relação aos tempos de tiro, incluindo tempos de filmagem que eram muito curtos.

6.16.2.2 Árbitros, Oficiais de Campo e Membros do Juri devem considerar protestos verbais imediatamente. Eles podem tomar medidas imediatas para corrigir a situação ou encaminhar o protesto ao Júri completo para uma decisão. Nesses casos, um Árbitro, Oficial de Campo ou membro do Júri pode interromper temporariamente o tiro, se necessário.

## **6.16.3 Protestos escritos**

Qualquer atleta ou funcionário da equipe que não concordar com a ação ou decisão tomada em um protesto verbal pode protestar por escrito ao Júri. Qualquer atleta ou funcionário da equipe também tem o direito de apresentar um protesto escrito sem fazer um protesto verbal. Todos os protestos escritos devem ser submetidos a um membro do Júri apropriado até 20 minutos (10 minutos para Tiro ao Prato) após o assunto em questão ter acontecido e a taxa de protesto se torna exigível. Protestos e Apelos escritos devem ser enviados no Formulário de Protesto da ISSF (ver Formulário de Protesto em 6.18).

## **6.16.4 Uma Taxa de Protesto torna-se pagável quando um Protesto ou Recurso escrito é submetido a um membro do Júri, da seguinte forma:**

- a) Protesto: 50,00 EUR;
- b) Recurso de decisão de protesto: 100,00 EUR;
- c) A Taxa de Protesto torna-se pagável quando um Formulário de Protesto completo é entregue a um Membro do Júri e deve ser pago ao Membro do Júri ou ao Comitê Organizador o mais rápido possível; e
- d) As taxas de protesto devem ser devolvidas se o Protesto ou Recurso for confirmado ou será retido pelo Comitê Organizador se o Protesto ou Recurso for negado.



## 6.16.5 Protesto de Pontuação

Decisions by the RTS Jury on the value or number of shots on a target are final and may not be appealed.

### 6.16.5.1 Tempo de Protesto de Pontuação

Todos os protestos de pontuação ou resultados devem ser enviados no prazo de 10 minutos após a publicação dos Resultados Preliminares no Painel de Classificação (Regra 6.4.2.i). A hora em que o tempo de protesto de pontuação terminar deve ser exibida no painel de avaliação do campo, quando os resultados preliminares são publicados. O local para o qual qualquer protesto de pontuação deve ser feito deve ser publicado no Programa Oficial.

### 6.16.5.2 EST Score Protests

If an athlete **protests the value of an indicated shot** on an EST, the protest will only be accepted when it is made before the next shot or series (25m events) is fired or within three (3) minutes after the last shot, however, this requirement does not apply in case of a failure of the paper or rubber band to advance or other target failures.

- a) If a protest is made concerning the value of a shot, the athlete will be requested to fire another shot at the end of the competition, so that this extra shot may be counted if the protest is upheld and the correct value of the disputed shot cannot be determined;
- b) If the RTS Jury determines that a protested shot scores within two (2) decimal rings of the value of an indicated shot, the protest must not be upheld;
- c) If the protest concerning a shot value, other than zero (0) or failure to register, is not upheld, a two (2) point penalty from the score of the disputed shot will be awarded and the protest fee must be paid;
- d) The team official or athlete has the right to know the resolution of the disputed shot; and
- e) Shots on 50m EST with an indicated value of 9.5 or higher may not be protested in Elimination or Qualification Rounds; and
- f) Score protests regarding the value or number of shots are not permitted in Finals (Rule 6.17.1.7).



## 6.16.6 Apelos

Se houver um desacordo com uma decisão do Júri, o assunto pode ser apelado para o Júri do Recurso, com exceção das decisões de um Júri de Protesto de Finais (6.17.1.10 d) e decisões do Júri da RTS sobre o valor ou o número de tiros (6.16 .5) são finais e não podem ser apeladas. Esses recursos devem ser apresentados por escrito pelo líder da equipe ou um representante o mais tardar 30 minutos após a decisão do Júri ter sido anunciada. **A decisão do Júri de Recurso é definitiva.**

**6.16.7 As cópias de todas as decisões** relativas a protestos e recursos de forma escrita devem ser encaminhadas pelo (s) Delegado (s) Técnico (s) ao Secretário-Geral da ISSF, juntamente com o seu Relatório Final para revisão pela Seção e Comitês Técnicos apropriados.

## 6.17 FINALS IN OLYMPIC RIFLE AND PISTOL EVENTS

### 6.17.1 General Finals Competition Procedures

**6.17.1.1 Qualification for Finals.** All athletes entered in an event will fire the Qualification course (Rule 3.3.2.3 and 3.3.4) to determine the finalists for that event. The eight (8) highest-ranking athletes in the Qualification advance to the Finals, except in 25m Rapid Fire Pistol Men, the six (6) highest-ranking athletes advance.

**6.17.1.2 Start Positions.** Start positions in Finals are assigned according to a random draw that is done automatically by the computer when the Finals Start List is released. 10m and 50m firing points must be labelled R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Targets for 25m Pistol Women Finals must be labelled A-B-R1-D-E/F-G-R2-I-J. The reserve targets are designated R1 and R2.

**6.17.1.3 Reporting and Start Times.** The Start Time for a Final is when the CRO begins the commands for the first MATCH shot/series. Athletes must report to the Finals Range Preparation Area at least 30 minutes before the Start Time. A two (2) point/hit penalty will be deducted from the score of the first MATCH shot/series if the athlete does not report on time. Athletes must report with their equipment including sufficient ammunition to complete the Final, competition clothing and a national team uniform that is appropriate to wear in the Victory Ceremony. The Jury must confirm that all finalists are present and that their names and nations are correctly recorded in the results system and on the scoreboards. Juries must complete equipment checks during the reporting period as soon as possible after the athlete reports.

**6.17.1.4 Late Arrival.** Any finalist who does not report to the preparation area within 10 min. after the Reporting Time may not start and will be recorded as the first eliminated athlete and shown as DNS. If a finalist does not report, the first elimination will begin with the seventh place, or fifth place for a 25m Rapid Fire Pistol Men Finals.



- 6.17.1.5 Scoring.** Qualification scores entitle an athlete to a place in a Final, but do not carry forward. Scoring in Finals starts from zero (0) in accordance with these rules. A deduction or penalty must be applied to the score of the MATCH shot/series where the violation occurred. No score below zero (0) will be recorded (e.g. 3-1 point deduction = 2, 0-1 point deduction = 0).
- 6.17.1.6 Malfunctions, 10m and 50m Finals.** If a finalist has an ALLOWABLE malfunction (Rule 6.13.2) during a single shot, a maximum of one (1) min. will be given to repair the malfunction or replace the gun, after which the athlete will be directed to repeat the shot. If a finalist has an ALLOWABLE malfunction in a 5-shot series and the malfunction can be repaired or the gun replaced within one (1) min., any shots fired in that series will be counted and the athlete will be permitted to complete the series within the time remaining when the malfunction was claimed plus additional time equal to the time required to repair the malfunction, but not exceeding one (1) min. Finalists may have only one ALLOWABLE MALFUNCTION per Final.
- 6.17.1.7 Score Protests.** Score protests regarding the value or number of shots are not permitted in Finals.



### 6.17.1.8 EST Complaints During Finals

- a) If a finalist complains that his target failed to register a shot during Sighting shots, the athlete must be directed to fire another shot at that target. If that shot registers, the Final will continue. If that shot does not register or if there is a complaint regarding the failure of a paper/rubber strip to advance, the CRO must command “STOP...UNLOAD” for all finalists and the athlete with the malfunctioning target must be moved to a reserve target. As soon as that athlete is in position on a spare target, the CRO will give all finalists two (2) minutes preparation time and then restart the Preparation and Sighting Time for the Final.
- b) If there is a complaint concerning an unexpected zero (0) (missing shot) during a MATCH shot/series, the Jury (Jury Member-in-Charge, second Competition Jury Member and one RTS) must determine whether the missing shot actually was a miss (0) or if the target malfunctioned (the Jury may direct the CRO to stop firing so they can examine the target). Unless the Jury finds credible evidence that the shot missed the target, it shall direct the athlete to fire another competition shot (10m/50m), 25m Pistol Women series completion (one shot) or a 25m Rapid Fire Men series. If the extra competition shot registers, the value of that shot shall be counted in lieu of the unexpected zero (missing shot) and the Final shall continue. In a 25m Rapid Fire Men Final, the score of the repeat series shall count in lieu of the hit total of the original series.
- c) If the shot fired on a target that had the unexplained miss does not register, the athlete must be moved to a reserve target (25m RFP to another target group). In 10m or 50m Finals, the athlete who was moved to a reserve target must be given two (2) minutes Preparation and Sighting Time. The athlete who is moved must, on command, be allowed to fire the missing competition shot, series completion or refire series (25m RFP) before competition firing continues for all athletes.
- d) During any delay in competition firing, other finalists are permitted to do aiming exercises and dry fire. If the total delay to resolve the unexplained miss issue is longer than five (5) minutes, all athletes in 10m and 50m Finals must be given two (2) minutes Sighting time before competition firing resumes.

**6.17.1.9 Finals Range Equipment.** Finals Ranges must be equipped with an LCD scoreboard system, a count-down clock visible to finalists and a speaker system. If a count-down clock is not visible to all finalists, all controlled times must be shown on monitors clearly visible to all finalists. Chairs must be provided for Jury Members on duty, Range Officers, coaches and eliminated athletes.



- 6.17.1.10 **Oficiais das Finais.** A condução e supervisão das finais deve ser feita pelo seguinte pessoal:
- a) CRO. Um Oficial Chefe de Campo experiente com uma licença ISSF A ou B deve conduzir finais;
  - b) Júri da competição. O Júri da Competição deve supervisionar a realização das Finais. O presidente do júri deve designar-se ou um membro do júri como membro do júri responsável;
  - c) Júri da RTS. Um membro do Júri da RTS deve estar presente para supervisionar o processo de resultados das finais;
  - d) Júri de Protesto de Finais. Um membro do Júri de Recurso, um Membro do Júri e outro membro do Júri da Competição, conforme designado pelo Delegado Técnico e Presidente do Júri, atua como Júri de Protesto das Finais e deve decidir protestos se algum for feito durante uma Final; Não são permitidos apelos contra decisões do Júri de Protestos das Finais;
  - e) Range Officer (RO). Um ou dois oficiais de campo experientes irão assistir o CRO, verificando armas para segurança, escoltando os finalistas e seus treinadores para dentro do FOP e corrigindo quaisquer reclamações de avaria durante a final;
  - f) Oficial técnico (s). O Provedor de Resultados Oficiais nomeia o (s) Diretor (es) Técnico (s) para preparar e operar os ESTs e a exibição gráfica de resultados e consultar os Júris sobre quaisquer problemas técnicos;
  - g) Apresentador. Um funcionário designado pela ISSF ou pelo Comitê Organizador deve trabalhar com o CRO e ser responsável por apresentar os finalistas, anunciar pontuações e fornecer informações aos espectadores; e
  - h) Técnico de Som. Um oficial técnico qualificado deve estar disponível para operar o sistema de som e música durante a Final.
- 6.17.1.11 **Produção final e música.** A realização das finais deve usar cor, iluminação, música, anúncios, comentários, encenação e comandos CRO em uma produção completa que retrata os atletas e seus desempenhos competitivos nas formas mais atraentes e emocionantes para o público espectador e de televisão.
- 6.17.1.12 **Presentation of Finalists.** After the Sighting Period or Series, Rifle finalists may remain in position, but must lower their rifles from their shoulders and turn their heads towards spectators and the TV camera. All Pistol finalists must place their guns down and turn to face the audience. The Announcer will introduce finalists by giving the name, nation and brief information about each Finalist. The Announcer must also introduce the CRO and Jury Member-in-Charge.



### 6.17.1.13 Finals Rules and Procedures.

- a) ISSF General Technical Rules or the Technical Rules for each event apply in all cases not covered by Rule 6.17.
- b) After reporting to the Preparation Area, finalists or their coaches must be allowed to place their guns and equipment on their firing points at least 18:00 min. before the Final start time (15:00 min. before for 25m Pistol Finals). Gun cases and equipment containers must not be left on the FOP. Athletes and coaches must then return to the Preparation Area to be called to the firing line for their warm-up period and presentation.
- c) When Rifle finalists are called from the Preparation Area to the firing line, they must walk to the line fully dressed with trousers and jackets closed.
- d) After finalists are called to the line, they may handle their guns, get into firing positions and do holding or aiming exercises but they may not remove safety flags or dry fire until the **“PREPARATION AND SIGHTING TIME...START”** command or **“PREPARATION BEGINS NOW”** (25m Pistol) command.
- e) In Finals, dry firing is permitted only during a Preparation and Sighting Time, Changeover and Sighting Times or a Preparation Period, except that dry firing during 25m Rapid Fire Pistol Finals is permitted in accordance with 6.17.4. Dry firing, at any other time must be penalized with a one (1) point deduction in 10m and 50m Finals and a one (1) hit deduction in 25m Pistol Finals.
- f) No finalist is permitted to load a rifle or pistol until the CRO gives the command **“LOAD.”** Loading is defined as bringing a cartridge or pellet or magazine with cartridges into contact with the gun (see 6.2.3.4).
- g) In Finals, holding and aiming exercises are permitted from the time finalists are called to the line (**“ATHLETES TO THE LINE”** command) until the **“STOP...UNLOAD”** command at the end of the Final is given, except that holding and aiming exercises may not be done during the presentations.
- h) If a finalist in a 10m or 50m Final loads and fires a shot before the **“PREPARATION AND SIGHTING TIME...START”** command or before the **“FOR THE SIGHTING SERIES...LOAD”** command, he must be disqualified.
- i) If a finalist fires a shot after the **“PREPARATION AND SIGHTING TIME...STOP”** command or the **“CHANGE-OVER AND SIGHTING TIME...STOP”** command and before the **“START”** command for the next competition series, the shot must not be counted as a MATCH shot and a two (2) point penalty must be applied to the first MATCH shot.



- j) If a finalist in a 25m Rapid Fire Pistol Men Final fires a shot before the green light for a series comes on, the entire series must be scored as zero (0) hits. If a finalist in a 25m Pistol Women Final fires a shot before the green light for a shot comes on, that shot will be scored as a miss and a one (1) hit penalty will be deducted from the score of the series.
- k) If a finalist fires an extra shot in a series or single shot time, the extra shot must be nullified and a two (2) point/hit penalty must be applied to the last correct shot.
- l) If a finalist who is not involved in a shoot-off or malfunction completion/refire loads and fires a shot that shot must be nullified. There is no penalty for this inadvertent mistake.
- m) Safety flags must remain inserted in finalists' guns until the Preparation and Sighting Time starts. Safety flags must be inserted during the presentation and when an athlete is eliminated or the Final concludes. Athletes who are eliminated during a Final must place their guns down on the firing point, bench or equipment box (3-Position Finals) with actions open and muzzles pointed downrange, with safety flags inserted. A Range Officer must check all guns to make sure safety flags are inserted. Medal winners may pose with their guns immediately after the Finals, but no guns may be removed from the firing points until safety flags are inserted and checked by a Range Officer. If an athlete inadvertently fails to insert a safety flag, a Range Officer is authorized to correct the fault and insert a safety flag.
- n) Non-verbal coaching is permitted during all Finals. Verbal coaching is permitted only during 3-Position Rifle Final changeover times.

#### 6.17.1.14

**Presentation of Medalists.** After the CRO declares “**RESULTS ARE FINAL,**” the Jury must assemble the three medalists on the FOP and the the Announcer must recognize the medal winners by announcing:

“**THE BRONZE MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)**”

“**THE SILVER MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)**”

“**AND THE GOLD MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)**”

#### 6.17.2

**FINALS – 10m AIR RIFLE AND AIR PISTOL MEN AND WOMEN, 50m PISTOL MEN, 50m RIFLE PRONE MEN**

*NOTE: Timings in this rule are provided as guidelines. For detailed timings for the conduct of Finals, check the “Commands and Announcements for Finals” documents that are available from ISSF Headquarters.*





<p>a)</p> <p><b>FINALS FORMAT</b></p>	<p>The Final consists of two (2) series of five (5) MATCH shots each fired in a time of 250 sec. per series or 150 sec. per series for 50m Rifle Prone (5 + 5 shots). This is followed by fourteen (14) single MATCH shots each fired on command in a time of 50 sec. or 30 sec. for 50m Rifle Prone. Eliminations of the lowest scoring finalists begin after the 12th shot and continue after every two shots until the gold and silver medals are decided. There are a total of twenty-four (24) shots in the Final.</p>
<p>b)</p> <p><b>SCORING</b></p>	<p>Scoring in Finals is done with tenth-ring (decimal) scoring. Cumulative total scores in a Final determine final rankings, with ties broken according to shoot-off scores.</p> <p>Deductions for violations occurring before the first MATCH shot will be applied to the score of the first MATCH shot. Deductions for other penalties will be applied to the score of the shot where the violation occurred.</p>
<p>c)</p> <p><b>EQUIPMENT SET-UP TIME</b></p> <p><b>18:00 min before</b></p>	<p>Finalists or their coaches must be allowed to place guns and equipment on their firing points not less than 18 min. before the Start Time.</p>
<p>d)</p> <p><b>WARM-UP PERIOD</b></p> <p><b>13:00 min before</b></p>	<p>The CRO will call finalists to the firing line thirteen (13) minutes before the start time by commanding <b>“ATHLETES TO THE LINE.”</b></p> <p>After two (2) min., the CRO will start a combined Preparation and Sighting Time by commanding <b>“FIVE (5) MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START.”</b> During this time, finalists may fire unlimited sighting shots.</p> <p>At 30 sec. before the end of the Preparation and Sighting Time, the CRO will command <b>“30 SECONDS.”</b></p> <p>After five (5) minutes, the CRO will command <b>“STOP...UNLOAD.”</b></p> <p>No score announcements are made during sighting shots.</p>
<p>e)</p> <p><b>PRESENTATION OF FINALISTS</b></p> <p><b>5:30 min. before</b></p>	<p>After the command <b>“STOP...UNLOAD,”</b> Rifle finalists must unload their rifles and insert safety flags. Rifle finalists may remain in position during the presentations, but they must lower their rifles from their shoulders and are expected to turn their heads and faces towards spectators and the TV camera used to show the presentations. All finalists' rifles must remain down, out of their shoulders, until the presentation of all finalists is finished.</p> <p>After the command <b>“STOP...UNLOAD,”</b> Pistol finalists must unload their pistols, insert safety flags, place them on the bench and turn to face spectators for the presentation.</p> <p>A Range Officer must verify that gun actions are open with safety flags inserted. After finalists' guns are checked, the Announcer will introduce the finalists, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12.</p>
<p>f)</p> <p><b>FINAL PREPARATION TIME</b></p>	<p>Immediately after the presentation, the CRO will command <b>“TAKE YOUR POSITIONS.”</b></p> <p>The targets and scoreboard must be cleared for MATCH shots.</p> <p>After 60 sec., the CRO will begin commands for the first MATCH series.</p>



<p>g)</p> <p><b>1st COMPETITION STAGE</b></p> <p><b>2 x 5 Shots</b></p> <p><b>Time limit: 250 sec. for each series</b></p> <p><b>Competition firing starts at 0:00 min.</b></p>	<p>The CRO will command <b>“FOR THE FIRST COMPETITION SERIES... LOAD.”</b> After 5 sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>Finalists have 250 sec. to fire five (5) shots.</p> <p>At 250 sec. (150 sec. for prone) or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command <b>“STOP.”</b></p> <p>Immediately after the command <b>“STOP,”</b> the Announcer will give 15-20 sec. of comments on the current ranking of the athletes and notable scores. Individual shot scores are not announced.</p> <p>Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD.”</b></p> <p>After 5 sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>At 250 sec. (150 sec. for prone), or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command <b>“STOP.”</b></p> <p>The Announcer will again comment on the athletes and their scores and explain that single shots will begin and that after each second shot, the lowest ranking finalist will be eliminated.</p>
<p>h)</p> <p><b>2nd COMPETITION STAGE</b></p> <p><b>SINGLE SHOTS</b></p> <p><b>14 x 1 Shot</b></p> <p><b>Time limit: 50 sec. (30 for prone) for each shot</b></p>	<p>Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD.”</b> After 5 sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>Finalists have 50 sec. (30 sec. for prone) to fire each shot.</p> <p>At 50 sec. (30 sec. for prone), the CRO will command <b>“STOP”</b> and the Announcer will give comments about the Finalists and their scores.</p> <p>Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD.”</b> After 5 sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>This sequence will continue until 24 total shots (two 5-shot series and 14 single shots), are fired. At the end of the 24th shot, the CRO will command <b>“STOP...UNLOAD.”</b> A Range Officer must verify that gun actions are open with safety flags inserted.</p>
<p>i)</p> <p><b>ELIMINATIONS</b></p>	<p>After all Finalists have fired twelve (12) shots, the lowest ranking athlete is eliminated (8th place). The lowest ranked finalists will continue to be eliminated as follows:</p> <p>After 14 shots – 7th place</p> <p>After 16 shots – 6th place</p> <p>After 18 shots – 5th place</p> <p>After 20 shots – 4th place</p> <p>After 22 shots – 3rd place (bronze medal winner is decided)</p> <p>After 24 shots – 2nd and 1st places (silver and gold medal winners are decided)</p>



<p>j) <b>TIE-BREAKING</b></p>	<p>If there is a tie for the lowest ranking athlete to be eliminated, the tied athletes will fire an additional tie-breaking single shot(s) until the tie is broken.</p> <p>For the tie-breaking shot, the CRO will immediately announce the family names of the tied athletes and command them to fire the tie-breaking shot(s) with the normal firing procedure. The Announcer will make no comments until the tie is broken.</p>
<p>k) <b>FINALS COMPLETION</b></p>	<p>After the two (2) remaining finalists fire their 24th shots, and if there are no ties and no protests, the CRO will declare <b>“RESULTS ARE FINAL.”</b></p> <p>The Jury must assemble the three medalists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14.</p>



## 6.17.3 FINALS – 50m RIFLE 3-POSITIONS MEN AND WOMEN

<p>a)</p> <p><b>FINALS FORMAT</b></p>	<p>The Final consists of 15 MATCH shots in each position, kneeling, prone and standing, fired in that order. The Final starts with 3 x 5 shots kneeling with a time limit of 200 sec. per series. After a seven (7) min. Changeover and Sighting Time, finalists fire 3 x 5 shots prone with a time limit of 150 sec. per series. After a nine (9) min. Changeover and Sighting Time, finalists fire 2 x 5 shots standing in 250 sec. per series. The two (2) lowest ranking finalists are eliminated after 10 (2 x 5) shots standing. The Final continues with five (5) single shots in standing, each in 50 sec., with the lowest ranking athlete being eliminated after each shot until two (2) athletes remain to fire the last shot and decide the gold medal winner. There are a total of 45 shots in the Final.</p>
<p>B)</p> <p><b>SCORING</b></p>	<p>Scoring is done with tenth-ring (decimal) scoring. Cumulative total scores in the Final determine final rankings, with ties broken according to shoot-off scores.</p> <p>Deductions for violations occurring before the first competition shot will be applied to the score of the first competition shot. Deductions for other penalties will be applied to the score of the shot where the violation occurred.</p>
<p>c)</p> <p><b>EQUIPMENT SET-UP TIME</b></p> <p>20:00 min before</p>	<p>Athletes or athletes' coaches must be allowed to place rifles and equipment on the firing points not less than 18 min. before the Start Time. All rifle accessories and equipment needed to complete position changes must be kept in a single container that remains on the athlete's firing point during the Final.</p>
<p>d)</p> <p><b>PREPARATION AND SIGHTING</b></p> <p><b>KNEELING POSITION</b></p> <p>13:00 min. before</p>	<p>The CRO will call finalists to the firing line thirteen (13) minutes before the Start Time by commanding "<b>ATHLETES TO THE LINE.</b>" After being called to the line, finalists may handle their rifles, get into the kneeling position and do holding or aiming exercises, but they may not remove safety flags or dry fire.</p> <p>After two (2) min., the CRO will start a combined Preparation and Sighting Time by commanding "<b>FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START.</b>" After this command, finalists may remove safety flags, dry fire and fire unlimited sighting shots.</p> <p>At 30 sec. before the end of the Preparation and Sighting Time, the CRO will command "<b>30 SECONDS.</b>"</p> <p>After five (5) min., the CRO will command "<b>STOP... UNLOAD.</b>"</p> <p>No score announcements are made during sighting shots. After the command "<b>STOP...UNLOAD,</b>" finalists must unload their rifles and insert safety flags for the presentation of the finalists. A Range Officer must verify that rifle actions are open with safety flags inserted. Athletes may remain in position during 3-Position Final presentations, but they must lower their rifles from their shoulders and turn their heads and faces towards spectators and the TV camera used to show the presentations.</p>
<p>e)</p> <p><b>PRESENTATION OF FINALISTS</b></p> <p>5:30 min. before</p>	<p>After finalists' rifles are checked, the Announcer will present the finalists, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12. All finalists' rifles must remain down, out of their shoulders, until the presentation of all Finalists is finished.</p>



<p>f)</p> <p><b>KNEELING POSITION MATCH FIRING</b></p> <p><b>3 x 5-shot series</b></p> <p><b>Time limit: 200 sec. for each series</b></p> <p><b>Competition firing starts at 0:00 min.</b></p>	<p>Immediately after the presentation, the CRO will command <b>“TAKE YOUR POSITIONS,”</b> pause 60 seconds and then command <b>“FOR THE FIRST COMPETITION SERIES... LOAD.”</b> After five (5) sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>Finalists have 200 sec. to fire each five (5) shot MATCH series in kneeling.</p> <p>At 200 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command <b>“STOP.”</b></p> <p>Immediately after the command <b>“STOP,”</b> the Announcer will give 15-20 sec. of comments on the current ranking of the athletes and notable scores. Individual shot scores are not announced.</p> <p>Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD.”</b></p> <p>After five (5) sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>At 200 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command <b>“STOP.”</b></p> <p>Immediately after the command <b>“STOP,”</b> the Announcer will give 15-20 sec of additional comments on the rankings.</p> <p>Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD.”</b></p> <p>After five (5) sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>At 200 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command <b>“STOP...UNLOAD.”</b> A Range Officer must verify that rifle actions are open with safety flags inserted.</p>
<p>g)</p> <p><b>CHANGEOVER AND SIGHTING</b></p> <p><b>PRONE POSITION</b></p> <p><b>7:00 Minutes</b></p>	<p>Immediately after the command <b>“STOP...UNLOAD,”</b> the CRO must start a combined Changeover and Sighting Time by commanding <b>“SEVEN MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START.”</b> After this command, finalists may handle their rifles to prepare them for the prone position, get into the prone position, remove safety flags, dry fire and fire unlimited sighting shots.</p> <p>After the changeover has begun, the announcer will make comments about the rankings and scores of the finalists after the kneeling position.</p> <p>At 30 sec. before the end of the Changeover and Sighting Time, the CRO will command <b>“30 SECONDS.”</b></p> <p>After seven (7) minutes, the CRO will command <b>“STOP.”</b> This will be followed by a 30 sec. pause when the Technical Officer clears the targets for MATCH firing.</p>



<p>h)</p> <p><b>PRONE POSITION MATCH FIRING</b></p> <p><b>3 x 5-shot series</b></p> <p><b>Time limit: 150 sec. for each series</b></p>	<p>After 30 sec., the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES...LOAD.”</b> After five (5) sec, the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>Finalists have 150 sec. to fire each 5-shot MATCH series in prone.</p> <p>The same command procedure and sequence of announcements will continue until finalists complete 3 x 5 shots in the prone position.</p> <p>After the third series, the CRO will command <b>“STOP...UNLOAD.”</b> A Range Officer must verify that rifle actions are open with safety flags inserted.</p>
<p>i)</p> <p><b>CHANGEOVER AND SIGHTING</b></p> <p><b>STANDING POSITION</b></p> <p><b>9:00 Minutes</b></p>	<p>Immediately after the command <b>“STOP...UNLOAD,”</b> the CRO must start a combined Changeover and Sighting Time by commanding <b>“NINE MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START.”</b> After this command, finalists may handle their rifles to prepare them for the standing position, get into the standing position, remove safety flags, dry fire and fire unlimited sighting shots.</p> <p>After the changeover has begun, the announcer will make comments about the rankings and scores of the finalists after the kneeling and prone positions.</p> <p>At 30 sec. before the end of the Changeover and Sighting time, the CRO will command <b>“30 SECONDS.”</b></p> <p>After nine (9) minutes, the CRO will command <b>“STOP.”</b> This will be followed by a 30 sec. pause when the Technical Officer clears the targets for MATCH firing.</p>
<p>j)</p> <p><b>STANDING POSITION MATCH FIRING</b></p> <p><b>2 x 5-shot series</b></p> <p><b>5 x 1 shots</b></p> <p><b>Time limit: 250 sec. for each 5-shot series, 50 sec. for each single shot</b></p>	<p>After 30 sec. the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES...LOAD.”</b> After five (5) sec, the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>Finalists have 250 sec. to fire each 5-shot MATCH series in standing.</p> <p>The same command procedure and sequence of announcements will continue until the finalists have completed two (2) 5-shot series in the standing position.</p> <p>After the CRO commands <b>“STOP”</b> for the second series, the 8th and 7th place finalists are eliminated. The Announcer will recognize the athletes who are eliminated and comment on the results.</p> <p>Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD.”</b></p> <p>After five (5) sec., the CRO will command <b>“START.”</b></p> <p>Finalists have 50 sec. to fire each single shot. Shot time countdown information must continue to be available to the athletes.</p> <p>At 50 sec. or after all finalists fire one (1) shot, the CRO will command <b>“STOP.”</b> The Announcer will recognize the athlete who is eliminated and comment on the results.</p> <p>The CRO and Announcer will continue this command and announcement sequence until the last shot decides the gold and silver medal winners.</p>



<p><b>k)</b> <b>ELIMINATIONS</b></p>	<p>The two (2) lowest-ranking finalists are eliminated after the second standing series (40 shots total, 8th and 7th places). One (1) additional lowest-ranking athlete is eliminated after each of the five single shots that follow.</p> <p>After 41 shots – 6th place</p> <p>After 42 shots – 5th place</p> <p>After 43 shots – 4th place</p> <p>After 44 shots – 3rd place (bronze medal winner is decided)</p> <p>After 45 shots – 2nd and 1st places (silver and gold medal winners are decided).</p>
<p><b>l)</b> <b>TIE-BREAKING</b></p>	<p>If there is a tie for the lowest ranking athlete to be eliminated, the tied athletes will fire an additional tie-breaking shot(s) until the tie is broken. For tie-breaking shots, the CRO will immediately announce the family names of the tied athletes and their firing points and command them to fire their tie-breaking shots with the normal firing procedure. The Announcer will make no comments until the tie is broken. If the athletes in 7th and 8th place are tied, the tie will be broken according to the highest score in the last 5-shot series and then the next to the last 5-shot series, etc.</p>
<p><b>m)</b> <b>FINALS COMPLETION</b></p>	<p>After the two (2) remaining finalists fire the last shot, and if there are no ties and no protests, the CRO will declare <b>“RESULTS ARE FINAL.”</b></p> <p>The Jury must assemble the three medalists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14.</p>
<p><b>n)</b> <b>CHANGEOVER</b></p>	<p>Athletes may not begin their changeover to the next position until the CRO gives the command <b>“START”</b> for the Changeover and Sighting Time is given. A warning will be given for the first violation. A two-point penalty applied on the first shot of the next series will be given for a second violation.</p>
<p><b>o)</b> <b>COACHING</b></p>	<p>Coaches may assist finalists by bringing equipment to the firing line before the Final or removing equipment after the Final. Coaches may not assist athletes during the changeovers. Non-verbal coaching is permitted; verbal coaching is only permitted during the changeover times, if the athlete steps back to the coach (the coach may not go to the athlete).</p>



## 6.17.4 FINALS – 25m RAPID FIRE PISTOL MEN

<b>a)</b> <b>FINALS FORMAT</b>	The 25m Rapid Fire Pistol Men Final consists of eight (8) 5-shot 4-second series with hit or miss scoring and the elimination of the lowest scoring finalists, beginning after the fourth series and continuing until the eighth series when the gold and silver medals are decided.
<b>b)</b> <b>TARGETS</b>	Three (3) groups of five (5) 25m ESTs must be used. Two finalists are assigned to each group. The 1.50 m x 1.50 m shooting station (firing point) for each group is used. They must take their positions on the left and right sides of the shooting station so that at least one (1) foot touches the line that marks the left or right side of the shooting station as defined by Rule 6.4.11.7.
<b>c)</b> <b>SCORING</b>	Scoring in the Final is hit or miss; each hit counts one (1) point; each miss counts zero (0) points. Any shot scoring 9.7 or higher on the 25m Rapid Fire Pistol target counts as a hit.  Cumulative total scores (total number of hits) in the Final determine final rankings, with ties broken according to shoot-off scores.
<b>d)</b> <b>REPORTING TIME</b> <b>30:00 and 15:00 min before</b>	Athletes must report 30 min. before the Start Time with their equipment and competition clothing. The Jury must complete equipment checks as soon as possible after the athlete reports. Athletes or their coaches must be allowed to place their equipment, including sufficient ammunition to complete the Final, on their firing points not less than 15 min. before the Start Time. Athlete equipment may include a reserve pistol that can be used to replace a malfunctioning pistol (safety flag must be inserted).





<p>e)</p> <p><b>CALL TO LINE, PRE- PARATION PERIOD AND SIGHTING SHOTS</b></p> <p><b>10:00 min. before</b></p>	<p>The CRO will call the “<b>ATHLETES TO THE LINE</b>” ten (10) min. before the Start Time. After one (1) min., the CRO will begin the two (2) min. preparation period by commanding “<b>PREPARATION BEGINS NOW.</b>”</p> <p>After two (2) min., the CRO will command “<b>END OF PREPARATION.</b>”</p> <p>The Sighting Series consists of five (5) shots in four (4) seconds. Immediately after the preparation period, the CRO will command “<b>FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD.</b>” 30 sec. after the command “<b>LOAD,</b>” the CRO will call the name of the first (left) athletes in each group by stating “<b>(FAMILY NAME OF ATHLETE #1, FAMILY NAME OF ATHLETE #3, FAMILY NAME OF ATHLETE #5).</b>” After the athletes’ names are announced, they are allowed to place magazines in their pistols and prepare to fire.</p> <p>15 sec. after calling the names of finalists 1, 3 and 5, the CRO will command “<b>ATTENTION</b>” and turn the red lights on. These athletes must bring their pistols to the READY position (see 8.7.2). The green lights will come on after seven (7) sec. After the four (4) sec. firing period, the red lights will come on for 10-14 sec. (while targets are prepared for the next series). During this 10-14 sec. period, athletes may view their monitors.</p> <p>After the Technical Officer signals that the targets are ready, the CRO will announce “<b>(FAMILY NAME OF ATHLETE #2, FAMILY NAME OF ATHLETE #4, FAMILY NAME OF ATHLETE #6).</b>” After the athletes’ names are announced, they may put magazines in their pistols and prepare to fire. Fifteen (15) sec. later, the command “<b>ATTENTION</b>” will be given and the timing procedure for that series will proceed.</p> <p>After the four (4) sec. firing period, the red lights will come on for 10-14 sec. During this 10-14 sec. period, athletes may view their monitors.</p> <p>No score announcements will be made for the sighting series. After all finalists complete their sighting series, they must place their unloaded pistols with safety flags inserted on the bench and turn to face the spectators for the presentation. A Range Officer must verify that pistol actions are open and there are no cartridges in the chambers or magazines.</p>
<p>f)</p> <p><b>PRESENTATION OF FINALISTS</b></p> <p><b>4:45 min. before</b></p>	<p>After finalists’ pistols are checked, the Announcer will introduce the athletes, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12.</p>



<p><b>g)</b></p> <p><b>DETAILED PROCEDURE FOR COMMANDS AND FIRING</b></p> <p><b>Competition firing starts at 0:00 min.</b></p>	<p>Each Final MATCH series consists of five (5) shots in four (4) seconds. For each series, all finalists remaining in the competition will shoot separately and in succession. The order of firing for all series is from left to right.</p> <p>Immediately after the presentation, the CRO will command <b>“TAKE YOUR POSITIONS.”</b></p> <p>15 sec. after the presentation, the CRO will command <b>“LOAD.”</b> After the command <b>“LOAD,”</b> athletes have one (1) min. to load two (2) magazines (Rule 8.7.6.2 d does not apply in a Final). Only one (1) <b>“LOAD”</b> command is given before the start of the first MATCH series. During the entire Final, athletes may continue to load magazines as required.</p> <p>After the command <b>“LOAD,”</b> athletes may do aiming exercises, arm lifts or dry firing, except when the other athlete in the 5-target group is firing. During this time the athlete on the right in the 5-target group may take his pistol in his hand to prepare, but he may not do aiming exercises, arm lifts or dry firing. After the athlete on the left has fired, he must place his pistol down and step to the rear of the shooting station or not move while the athlete on the right fires his series.</p> <p>One (1) min. after the command <b>“LOAD,”</b> the CRO will call the name of the first athlete by stating <b>“(FAMILY NAME OF ATHLETE #1).”</b> After the athlete’s name is announced, he may put the magazine in his pistol and prepare to fire.</p> <p>15 sec. after calling the name of the first athlete, the CRO will command <b>“ATTENTION”</b> and turn the red lights on. The first athlete must bring his pistol to the READY position. The green lights will come on after a delay of seven (7) sec. After the four (4) sec. firing period, the red lights will come on for 10-14 sec. (recycling time of the targets).</p> <p>During this 10-14 sec. period, the CRO will report the score for that series (e.g. <b>“FOUR HITS”</b>).</p> <p>Immediately after the first athlete’s score is announced and the Technical Officer signals that the targets are ready, the CRO will announce <b>“(FAMILY NAME OF ATHLETE #2).”</b> 15 sec. later, the command <b>“ATTENTION”</b> will be given and the timing procedure for that series will proceed. After that series, the CRO will report the score. The other athletes will continue to fire in order until all athletes remaining in the competition have fired that series. There will be a 15-20 sec. pause after all athletes complete one (1) series. During this pause, the Announcer will comment on the current ranking of the athletes, the best scores, athletes who were eliminated, etc.</p> <p>For the second series, the CRO will announce <b>“(FAMILY NAME OF ATHLETE #1)”</b> and continue this procedure until all finalists have fired four (4) series.</p>
--	--



<p><b>h)</b> <b>ELIMINATIONS</b></p>	<p>After all finalists fire the fourth series, the lowest-ranking athlete is eliminated (6th place). One (1) additional athlete is eliminated after each series that follows.</p> <p>After 5 series – 5th place</p> <p>After 6 series – 4th place</p> <p>After 7 series – 3rd place (bronze medal winner is decided)</p> <p>After 8 series – 2nd and 1st places (silver and gold medal winners are decided.)</p>
<p><b>i)</b> <b>TIE-BREAKING</b></p>	<p>If there is a tie for the lowest ranking athlete to be eliminated, the tied athletes will fire additional tie-breaking four (4) sec. series until the tie is broken. For all tie-breaking series, the athlete on the left starts.</p> <p>For the tie-breaking series, the CRO will immediately call the name of the first tied athlete by stating “<b>(FAMILY NAME OF ATHLETE #1)</b>” and the normal firing procedure applies. The Announcer will make no comments until the tie is broken.</p>
<p><b>j)</b> <b>FINALS COMPLETION</b></p>	<p>After the two (2) remaining finalists fire the eighth series, and if there are no ties and no protests, the CRO will declare “<b>RESULTS ARE FINAL.</b>”</p> <p>The Jury must assemble the three medalists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14.</p> <p>Before any finalist or his coach may remove a pistol from the firing line, the Range Officer must check the pistol to be sure its action is open with a safety flag inserted, magazine removed and magazines unloaded. Pistols must be boxed before they are taken from the firing line.</p>
<p><b>k)</b> <b>LATE SHOTS</b></p>	<p>If an athlete fires a late shot or does not shoot at all five (5) targets in time, a deduction of one (1) hit for each overtime or unfired shot will be taken from the score for that series. The shot(s) will be marked with “OT.”</p>
<p><b>l)</b> <b>READY POSITION</b> <b>(8.7.2, 8.7.3)</b></p>	<p>If the Jury determines that an athlete raises his arm too soon, or does not lower it sufficiently, the athlete must be penalized by a deduction of two (2) hits in that series (<b>Green Card</b>). In a Final, no warning will be given. In case of repetition, the athlete must be disqualified (red card). To decide a READY position violation, at least two Competition Jury Members must give a sign (e. g. raising a flag) showing that an athlete raised his arm too quickly before a penalty or disqualification is imposed.</p>
<p><b>m)</b> <b>MALFUNCTIONS</b> <b>(8.9)</b></p>	<p>Malfunctions during the sighting series may not be claimed or refired. Only one malfunction (ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) may be claimed during the MATCH series. If a malfunction occurs during a MATCH series, a Range Officer must determine if the malfunction is ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE. If the malfunction is ALLOWABLE, the athlete must repeat the series immediately, while the other finalists standby, and will receive the score of the repeat series. The athlete has 15 seconds to be ready for the repeat series. For any further malfunction, no repeat series is permitted and the hits that are displayed will be counted.</p> <p>If the malfunction is NON-ALLOWABLE, a penalty of two (2) hits must be deducted from the score for that series.</p>



## 6.17.5 FINALS – 25m PISTOL WOMEN

<p>a)</p> <p><b>FINALS FORMAT</b></p>	<p>The 25m Pistol Women Final consists of ten (10) 5-shot rapid-fire series with hit or miss scoring and the eliminations of the lowest scoring finalists, beginning after the fourth series and continuing until the tenth series when the gold and silver medals are decided.</p>
<p>b)</p> <p><b>TARGETS</b></p>	<p>Two (2) groups of five (5) 25m ESTs must be used. The targets are labeled A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J. In the Final, eight (8) finalists are assigned to positions A-B-D-E-F-G-I-J according to a random draw.</p>
<p>c)</p> <p><b>SCORING</b></p>	<p>The Final starts from zero (0). Scoring is hit or miss; each shot within the hit zone is scored as one hit. Any shot scoring 10.2 or higher on the 25m Rapid Fire Pistol target counts as a hit.</p> <p>During the Final, results are cumulative with each athlete's final ranking determined by the total number of hits. If two or more athletes are tied for a place to be decided, they will fire additional series until the tie is broken.</p>
<p>d)</p> <p><b>REPORTING TIME</b></p> <p><b>30:00 and 15:00 min. before</b></p>	<p>Athletes must report at least 30 min. before the Start Time with their equipment and competition clothing. The Jury must complete equipment checks as soon as possible after each athlete reports. Athletes or their coaches must be allowed to place their equipment, including sufficient ammunition to complete the Final, on their firing points not less than 15 min. before the Start Time. Athlete equipment may include a reserve pistol that can be used to replace a malfunctioning pistol (safety flag must be inserted).</p>
<p>e)</p> <p><b>CALL TO LINE, PREPARATION PERIOD AND SIGHTING SHOTS</b></p> <p><b>12:00 min. before</b></p>	<p>The CRO will call "<b>ATHLETES TO THE LINE</b>" twelve (12) min. before Start Time. After one (1) minute, the CRO will start the two (2) min. preparation period with the command "<b>PREPARATION BEGINS NOW.</b>"</p> <p>After two (2) min., the CRO will command "<b>END OF PREPARATION.</b>"</p> <p>The sighting series consists of five (5) shots fired in the standard Rapid Fire sequence (Rule 8.7.6.4). Immediately after the preparation period, the CRO will command "<b>FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD.</b>" After this command athletes may place loaded magazines in their pistols and prepare to fire.</p> <p>60 seconds after the command "<b>LOAD,</b>" the CRO will command "<b>ATTENTION</b>" and turn the red lights on. Athletes must bring their pistols to the READY position (Rule 8.7.2). After seven (7) sec. the first three (3) sec. green lights will come on. After the series, the CRO will command "<b>STOP...UNLOAD.</b>"</p> <p>No score announcements are made after the sighting series. After the commands "<b>STOP...UNLOAD,</b>" Finalists must unload their guns, insert safety flags, lay them down or place them on the bench and turn to face spectators for the presentation. A Range Officer must verify that pistol actions are open with safety flags inserted.</p>
<p>f)</p> <p><b>PRESENTATION OF FINALISTS</b></p> <p><b>6:15 min. before</b></p>	<p>After Finalists' guns are checked, the Announcer will present the athletes, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12.</p>



<p><b>g)</b></p> <p><b>DETAILED PROCEDURE FOR COMMANDS AND FIRING</b></p> <p><b>Competition firing starts at 0:00 min.</b></p>	<p>Immediately after the presentation, the CRO will command <b>“TAKE YOUR POSITIONS.”</b></p> <p>15 sec. later, the first MATCH series will start and the CRO will command <b>“LOAD.”</b> Finalists have one (1) min. to load two (2) magazines (Rule 8.7.6.2 d. does not apply for the Final).</p> <p>Only one (1) <b>“LOAD”</b> command is given before the start of the first MATCH series. During the entire Final, athletes may continue to load magazines as required.</p> <p>One (1) min. after the command <b>“LOAD,”</b> the CRO will command <b>“FIRST SERIES...READY.”</b> After this command, athletes are allowed to place magazines in their pistols and prepare to fire.</p> <p>15 sec. after the command <b>“READY,”</b> the CRO will command <b>“ATTENTION”</b> and turn the red lights on. Athletes must bring their pistols to the READY position (Rule 8.7.2). After seven (7) sec., the green lights will come on for the first three (3) sec. rapid-fire series. After the series is completed, the CRO will command <b>“STOP.”</b></p> <p>After the command <b>“STOP,”</b> the Announcer will give comments about the finalists’ rankings and scores.</p> <p>15 sec. after the Announcer finishes, the CRO will command <b>“NEXT SERIES...READY.”</b> After 15 sec., the CRO will command <b>“ATTENTION.”</b></p> <p>This sequence will continue until all finalists fire four (4) series. After the fourth series, and if there are no ties involving eighth place, the CRO will command <b>“STOP...UNLOAD.”</b></p>
<p><b>h)</b></p> <p><b>ELIMINATIONS</b></p>	<p>After all finalists fire the fourth series, the lowest-ranking athlete is eliminated (8th place). One (1) additional athlete is eliminated after each subsequent series:</p> <p>After 5 series – 7th place</p> <p>After 6 series – 6th place</p> <p>After 7 series – 5th place</p> <p>After 8 series – 4th place</p> <p>After 9 series – 3rd place (bronze medal winner)</p> <p>After 10 series - 2nd and 1st places (silver and gold medal winners) are decided</p>
<p><b>i)</b></p> <p><b>TIE-BREAKING</b></p>	<p>If two (2) or more athletes have the same score (total hits) for a place to be eliminated, tied athletes must fire additional tie-breaking 5-shot rapid-fire series until the tie is broken.</p> <p>If there is a tie, the CRO will immediately announce the family names of the tied athletes and command them to fire the tie-breaking series with the normal firing procedure. The Announcer will make no comments until the tie is broken.</p>



<p>j) <b>FINALS COMPLETION</b></p>	<p>After the tenth series, and if there are no ties involving 1st and 2nd places, the CRO will command “<b>STOP...UNLOAD</b>” and “<b>RESULTS ARE FINAL.</b>” The Jury must assemble the three medalists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14.</p>
<p>k) <b>READY POSITION (8.7.2)</b></p>	<p>If the Competition Jury determines that an athlete raises her arm too soon, or does not lower it sufficiently, the athlete must be penalized by a deduction of two (2) hits in that series (Green Card). In a Final, no warning will be given. In case of a second violation in a Final, the athlete must be Disqualified (Red Card). To decide a READY position violation, at least two Competition Jury Members must give a sign (e. g. raising a flag or card) showing that an athlete raised her arm too quickly before a penalty or disqualification is imposed.</p>
<p>l) <b>MALFUNCTIONS (8.9.2)</b></p>	<p>Malfunctions during the Sighting series may not be claimed or completed. Only one malfunction (ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) may be claimed during a Final. If a malfunction occurs during a MATCH series, a Range Officer must determine if the malfunction is ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE. If the malfunction is ALLOWABLE, the athlete must complete the series immediately while the other finalists stand by. The athlete has 15 sec. to be ready for the series completion. For any further malfunctions, no series completion is permitted and the hits that are displayed will be counted.</p>

#### 6.17.6 Protests in Finals

- a) Any protests in a Final must be verbal and immediate. Protests are made by the athlete or his coach by holding up his hand;
- b) There is no protest fee for a protest in a Final.
- c) Any protest must be decided immediately by the Finals Protest Jury (3.12.3.7, 6.16.6 and 6.17.1.10.d.). A decision by the Finals Protest Jury is final and may not be appealed; and
- d) If a protest in a Final is not upheld, a penalty of two points or two hits must be deducted from the score of the last shot or series.

#### 6.17.7 Victory Ceremonies

A Victory **Ceremony** to honor gold, silver and bronze medal winners must be conducted as soon as possible after each Final in accordance with Rule 3.8.5. ISSF standards for the conduct of Award Ceremonies are provided in the document ***Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Award Ceremonies*** that is available from ISSF Headquarters.



## 6.18


### FORMS

Forms to be used in conducting ISSF Championships are provided on the following pages as follows:

- a) PROTEST FORM (Form P)**
- b) APPEAL FORM (Form AP)**
- c) Range Incident Report Form (Form IR)**
- d) Scoring and Results Office Score Notification Form (Form CN)**
- e) 25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation (Form RFPM)**
- f) 25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation (Form STDP)**
- g) Dress/Advertising Code Violation Warning (Form DC)**



PROTEST FORM – PAGE 1


 <b>ISSF</b>	<h1 style="margin: 0;">PROTEST FORM</h1>	<h1 style="margin: 0;">P</h1>
Protest Information (To Be Completed By Athlete or Team Official)		
Event:		
Protest to Jury:		
Date	and time	of action or decision being protested.
Action or Decision Being Protested (describe in writing):		
Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):		
Protest Submitted By:		
		Name and Signature
Protest RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)		
Protest received: Date:	Time:	
Amount Fee Paid:	Received by:	
Printed Name and Signature of official receiving protest:		

PROTEST FORM 2017/V1.1-1







 <p><b>ISSF</b></p>	<p><b>APPEAL OF A JURY DECISION TO THE JURY OF APPEAL</b></p>	<p><b>AP</b></p>
<p><b>To Be Completed By Team Leader Or Representative</b></p>		
<p>If there is continued disagreement with a Jury decision, the matter may be appealed to the Jury of Appeal. A copy of the previous Protest Form (P) must be attached.</p>		
<p><b>Reason for Appeal:</b></p>		
<p>Appeal Submitted By:</p> <p style="text-align: right;">Name – Nation – Signature</p>		
<p><b>Appeal information (To Be Completed By Official Receiving Appeal)</b></p>		
<p>Appeal received: Date:</p>		<p>Time:</p>
<p>Amount Fee Paid:</p>		<p>Received by:</p>
<p>Printed Name and Signature of official receiving protest:</p>		

APPEAL OF A JURY DECISION TO THE JURY OF APPEAL 2017/V1.1-1




**APPEAL FORM – PAGE 2**

<b>JURY OF APPEAL DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN)</b>		
The Jury of Appeal met on	at	to consider the protest.
Date:		Time:
The protest was	upheld    o    /    denied    o	
<b>Reason for Jury of Appeal Decision:</b>		
Jury Chairman:		
		Name and Signature
Notification to the Appellant:		
Date:		
Time:		
Fee retained / returned:		
		Name and Signature
<b>The decision of the Jury of Appeal is Final.</b>		


APPEAL OF A JURY DECISION TO THE JURY OF APPEAL 2017/V1.1-1



		<b>RANGE INCIDENT REPORT FORM</b>				<b>IR</b>	
Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)							
Date of Incident:				Time of Incident:			
Event:		Relay:		Firing Point:			
Athlete's Name:				Stage:			
Bib Number:		Nationality:		Series:			
Brief Details of Incident:							
Applicable ISSF Rules:							
Penalty imposed:							
Signature of Range Officer Initiating Report:		Printed Name:		Time:			
Signature of Competition Jury Member:		Printed Name:		Time:			
Signature of RTS Officer:		Printed Name:		Time:			
Signature of RTS Jury Member:		Printed Name:		Time:			
Signature of Ranking Technical Officer:		Printed Name:		Time:			
Score Amendment Reference:				Ref:			


**NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**



 <b>ISSF</b>	<b>RTS OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM</b>		<b>CN</b>	
EVENT:		DATE:		
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):			TIME:	
PROTEST TIME ENDED AT:			TIME:	
THERE WERE NO PRO- TESTS (NAME):			RESULTS CONFIRMED:	
OR...				
PROTEST SUBMITTED (SEE ATTACHED PROTEST FORM)			TIME PROTEST RECEIVED:	
RESULTS NOT YET CONFIRMED				
SIGNATURE OF RTS OFFICER:			TIME:	
SIGNATURE OF RTS JURY MEMBER:			TIME:	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:			REF:	


**NOTE: When completed by the RTS Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**



		<h2>25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation</h2>				<b>Form RFPM</b>	
Stage & Relay	/	Series		<b>1st / 2nd</b>		Time of Malfunction	
		and					
		Time Stage		<b>8s / 6s / 4s</b>			
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality		Date			
<b>For ALLOWABLE malfunction insert "AM," for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0," for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:</b>							
<b>Shot:</b>	Left Monitor	Monitor	Middle Monitor	Monitor	Right Monitor	Total	
<b>Series:</b>							
<b>Competition</b>							
<b>Malfunction Repetition</b>							
<b>Final Score</b>							
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column.)							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:			Correct ten shot score:	
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
RTS Officer's Signature				RTS Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature		
RTS Jury Member's Signature					Correction Reference Number		

**NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**



		<h2 style="margin: 0;">25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation</h2>				<b>Form STDP</b>	
Relay	Series and		1st / 2nd / 3rd / 4th		Time of Malfunction		
	Time Stage		150 / 20 / 10 sec				
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality		Date			
<b>For ALLOWABLE malfunction insert "AM," for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0," for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:</b>							
<b>Shot:</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>Total</b>	
<b>Series:</b>							
<b>Competition</b>							
<b>Malfunction Repetition</b>							
<b>Final Score</b>							
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall.)							
<b>If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.</b>			<b>Previous five shot score:</b>		<b>Correct ten shot score:</b>		
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
RTS Officer's Signature				RTS Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature		
RTS Jury Member's Signature					Correction Reference Number		

**NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**



## 6.19 CÓDIGO DE VESTIMENTA DA ISSF

### ***A Regra Geral como Política da ISSF 6.7.5 afirma:***

***"É responsabilidade de atletas, treinadores e funcionários aparecerem no campo vestidos de forma apropriada para um evento esportivo público. O vestuário usado por atletas e funcionários deve cumprir o Código de Vestimenta ISSF. Os modelos estão disponíveis na sede da ISSF. "***

**Esta Regra é a base do Código de Vestimenta ISSF.**

### 6.19.1 GERAL

Todos os esportes estão preocupados com as imagens que apresentam para a juventude, o público e os meios de comunicação. Os esportes olímpicos, em particular, são julgados pelos seus atletas, treinadores e funcionários que apresentam imagens profissionais que demonstram suas melhores qualidades. A capacidade de se desenvolver como esporte, atrair novos participantes e fãs e garantir seu status como esporte olímpico é afetada pela forma como seus atletas e oficiais se vestem. Este **Código de Vestimenta ISSF** fornece regulamentos e diretrizes para a implementação da Regra 6.7.5.

### 6.19.2 REGRAS DE VESTIMENTA PARA ATLETAS

6.1921 Todas as roupas usadas pelos atletas em treinamento, eliminações, qualificações e finais devem ser roupas apropriadas para uso por atletas em competições esportivas de classe internacional. A roupa dos atletas deve transmitir imagens positivas de atletas de tiro como atletas esportivos olímpicos.

6.1922 Quando aparecem em competições, os atletas de Rifle, Pistoala, Tiro ao Prato e Running Target devem usar roupas esportivas que incorporem ou exibam cores e emblemas nacionais, NOC ou Federação Nacional. A roupa apropriada para uso durante as competições inclui coletes de treino, fatos de treino ou uniformes de aquecimento, etc., conforme emitidos pelas Federações Nacionais ou NOCs.

6.1923 Os membros de uma equipe que participa de um evento de equipe devem usar o mesmo uniforme que reflete a nação que eles representam.

6.1924 Durante as Cerimônias de Premiação ou outras cerimônias, os atletas devem vestir-se com o uniforme nacional oficial ou com os coletes nacionais de treino. Para equipes, todos os membros da equipe devem usar uniformes nacionais apropriados. Se um atleta se apresenta para uma Cerimônia de Premiação sem um uniforme de equipe nacional, um membro do Júri pode atrasar a cerimônia e exigir que o atleta troque e se apresente com roupas adequadas antes que a cerimônia possa prosseguir.

6.1925 Rifle athletes' clothing must comply with Rifle Clothing Regulations described in Rule 7.5. If they do not wear special shooting trousers or shoes, the clothing worn during competitions must comply with this ISSF Dress Code.





- 6.1926 During all Pistol training and competition, women are required to wear dresses, skirts, divided skirts, shorts or trousers, and blouses or tops (must cover the front and back of the body and be over each shoulder). Men are required to wear full-length trousers or shorts and long or short sleeved shirts. Athletes are not permitted to wear any form of performance enhancing clothing. All athlete clothing must comply with the ISSF Dress Code (Rule 6.7.5 and 6.19).
- 6.1927 Os atletas do Tiro ao Prato - espingarda devem cumprir os regulamentos de vestuário descritos na Regra 9.13.1.
- 6.1928 Se as bermudas forem usadas durante as competições, a parte inferior da perna não deve estar a mais de 15 cm acima do centro da rótula do joelho. Saias e vestidos também devem obedecer a esta medida.
- 6.19.3 ITENS PROIBIDOS**
- 6.1931 Artigos de vestuário proibidos para competições e Cerimônias de Premiação incluem calças jeans ou calças similares em cores não-esportivas, roupas de camuflagem, camisetas sem mangas, shorts que são muito curtos (ver 6.19.2.8), shorts de corte esfarrapados, calças com manchas ou furos, bem como camisas ou calças com mensagens não esportivas ou inapropriadas (ver Regra 6.12.1, não é permitida propaganda). As cores esportivas devem ser cores uniformes nacionais. Se as cores nacionais não são usadas, as cores não-esportivas que devem ser evitadas são camuflagem, xadrez, cáqui, azeitona ou marrom.
- 6.1932 Os atletas não podem usar sandalias de qualquer tipo ou remover os sapatos (com ou sem meias).
- 6.1933 A mudança de roupas deve ser feita em áreas designadas e não no campo de tiro. Não é permitido mudar de roupas nos postos de tiro ou nos campos de tiro.
- 6.1934 Todas as roupas devem cumprir com os requisitos de elegibilidade, direitos comerciais, patrocínio e publicidade da ISSF em relação à exibição das marcas do fabricante e do patrocinador. Durante os Jogos Olímpicos é necessária a conformidade com a Regra 50 do COI.
- 6.19.4 REGULAMENTO DE VESTUÁRIO PARA TREINADORES E FUNCIONÁRIOS**
- 6.1941 O Código de Vestimenta ISSF aplica-se a Membros do Júri da ISSF e aos Oficiais Técnicos Nacionais, incluindo Oficiais de Campo e Árbitros de espingarda. O Código de Vestimenta ISSF também se aplica aos treinadores quando estão trabalhando no campo de tiro durante treinamento, competições ou finais.
- 6.1942 A menos que o organizador forneça roupa oficial especial, os membros do júri devem usar calças escuras, ou saias, com camisas de cor clara com gola e mangas longas ou curtas. Se, devido ao clima, uma blusa ou casaco quente for necessário, deve ser preferencialmente de cor escura. Em climas quentes, recomenda-se calças leves. Sapatos normais escuros ou sapatos esportivos são recomendados.
- 6.1943 Enquanto estiver em serviço, os membros do Júri devem usar os coletes vermelhos de jurado que estão disponíveis na sede da ISSF.



6.1944 Durante o serviço, os Árbitros de Tiro ao Prato - Espingarda devem usar os coletes azuis de Árbitro que estão disponíveis na sede da ISSF.

6.1945 Os oficiais da competição e os treinadores não podem usar itens de roupa proibidos descritos no parágrafo 6.19.3 acima.

### **6.19.5 REGRAS DE VESTUÁRIO PARA FOTÓGRAFOS E CÂMERA MEN DE TV**

6.1951 Fotógrafos e cinegrafistas credenciados com acesso ao FOP devem respeitar o Código de Vestimenta ISSF porque estão trabalhando na visão pública.

6.1952 Fotógrafos e cinegrafistas não devem usar blusas sem manga, cortes academia ou calções de corrida. Se eles usarem calções, eles devem usar meias e sapatos.

6.1953 Os fotógrafos que trabalham no FOP devem usar o Cracha / colete oficial de POOL ou FOTOGRAFIA NÃO PISCINA que é emitido pela ISSF. Os coletes dos fotógrafos terão o logotipo da ISSF e podem ter um logotipo de patrocinador não maior que o logotipo da ISSF. Os coletes dos fotógrafos são numerados para que os coordenadores de fotos ou o delegado técnico da ISSF possam identificar os fotógrafos.

6.1954 Os cinegrafistas de TV que trabalham no campo de tiro devem usar a blusa / jaleco oficial CAMERA MAN TV. Esses coletes devem ter o logotipo da ISSF e ter números fáceis de distinguir na frente e na parte de trás do colete para que os aparelhos de TV possam ser identificados.

6.1955 Os fotógrafos e os cinegrafistas de TV não podem usar qualquer outro colete ou jaqueta que exiba publicidade enquanto estão trabalhando no campo de tiro.


### **6.19.6 PROCEDIMENTOS DE EXECUÇÃO DO CÓDIGO DE VESTIMENTA**

6.1961 Os jurados de Controle de Equipamento, Rifle, Pistol e Tiro ao Prato da ISSF são responsáveis pela aplicação do Regulamento de Vestuário ISSF e do Código de Vestimenta ISSF.

6.1962 Durante os campeonatos da ISSF, os jurados da ISSF emitirão avisos escritos com solicitações para corrigir violações da roupa para as primeiras violações. Os atletas que recebem avisos escritos e não corrigem violações da roupa (mudança de roupa) serão desqualificados. Os jurados normalmente darão avisos durante o treinamento ou inspeção do equipamento. Os jurados podem permitir que um atleta complete o treinamento pré-evento (Tiro ao Prato - espingarda ou pistola 25m) antes de trocar a roupa se não ha tempo suficiente para trocar a roupa se esta não estiver disponível. Nenhum atleta será autorizado a participar de uma competição de qualificação ou final ou em uma cerimônia de premiação usando roupas impróprias ou proibidas.

6.1963 Antes e durante as competições, os jurados devem usar o Formulário de Aviso de Violação do Código de Vestuário / Publicação da ISSF (Form DC) para informar violadores do Código de Vestimenta ou Publicidade e solicitar ações corretivas.



 <p><b>ISSF</b></p>	<h2>DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING</h2>		<h1>DC</h1>
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Signature of Jury Member:	Printed Name:		Time:

**IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.**



## 6.20 INDEX

10m Air Pistol –Target	6.3.4.6
10m Air Rifle –Target	6.3.4.3
10m Events – Specific Rules for 10m Air Gun Events	6.11.2
10m Indoor Air Gun Ranges	6.4.3.3.c
10m Ranges – Firing Point Standards	6.4.10
10m Ranges – Light Measurements	6.4.14
10m Ranges – Target Equipment	6.4.10.c
10m Running Target – Electronic Scoring Targets	6.4.16.2
10m Running Target –Target	6.3.4.8
25m and 50m Indoor Ranges	6.4.3.3.c
25m and 50m Precision Pistol –Target	6.3.4.5
25m EST – Control Sheets	6.3.5.4
25m Events – Targets - RFP	6.3.4.4
25m Events – Targets - Precision	6.3.4.5
25m Exposure Times	6.4.12
25m Outdoor Ranges – Open to the Sky	6.4.3.3.g
25m Ranges – Dimension of Firing Points	6.4.11.7
25m Ranges – Equipment of Firing Points	6.4.11.10
25m Ranges – Screens between the Firing Points	6.4.11.8
25m Ranges – Sections (Groups)	6.4.11.3
25m Ranges – Standards	6.4.11
25m Rapid Fire Pistol Event – Allocation of Firing Points	6.6.6.2
25m Rapid Fire Pistol Event – Groups of Targets	6.4.11.3
25m Rapid Fire Pistol Event –Target	6.3.4.4
25m Targets – Exposure Times	6.4.12
25m Targets – Letters on the Targets	6.4.3.6
25m Timing of Electronic Scoring Targets	6.4.13
300m Electronic Scoring Targets – Crossfires	6.11.6.9.c
300m Outdoor Ranges – Open to the Sky	6.4.3.3.e
300m Ranges - Firing Point Standards	6.4.8
300m Rifle –Target	6.3.4.1
50m Outdoor Ranges – Open to the Sky	6.4.3.3.f
50m Ranges - Firing Point Standards	6.4.9
50m Rifle –Target	6.3.4.2
50m Running Target –Target	6.3.4.7



Abbreviations used in Results Lists	6.14.4.2
Additional Sighting Shots – Malfunction	6.13.4
Aiming Exercises	6.11.1.1.f
Allocation of Firing Points – 10m Events	6.6.6.f
Allocation of Firing Points – 25m Rapid Fire Pistol	6.6.6.2
Allocation of Firing Points – Basic Principles	6.6.6
Allocation of Firing Points – Eliminations Events on Outdoor Ranges	6.6.6.1
Allocation of Firing Points – Equal Conditions	6.6.6.c
Allocation of Firing Points – Range Constraints	6.6.6.b
Allocation of Firing Points – Running Target (Rule 10.7.3.1)	6.6.6.5
Allocation of Firing Points – Shotgun (Rule 9.11.4)	6.6.6.4
Allocation of Firing Points – Supervised by the Technical Delegate	6.6.6.a
Allocation of Firing Points – Teams – More than one Relay	6.6.6.g
Allowable Malfunctions	6.13.2.1
Alteration of a Gun or Equipment	6.7.9.4
Annulment of a Shot	6.11.6.9
Annulment of a Shot – The Athlete did not fire: Confirmed	6.11.6.9.a
Annulment of a Shot – The Shot is reported by another Athlete	6.11.6.9.b
Appeals	6.16.6
Appeals – Post Competition Test DSQ	6.7.9.3
Application of ISSF Rules	6.1.2
Appropriate Dress for a Public Event – Clothing Regulations	6.17.1.3
Backing Cards and Control Sheets 50m / 300m	6.3.5.5
Backing Targets – 25m	6.3.5.3
Backing Targets – 50m/300m	6.3.5.2
Bib (Start) Numbers	6.7.7
Blinders	6.7.8
Camouflage	6.19.10
Cases for Guns	6.2.2.8
Ceremonies – Appearance of the Athletes	6.19.2.4
Championship Administration	6.6
Championship Program and Schedule	6.6.1
Changing from Sighting to MATCH Shots	6.10.4
Changing of Wind Flags before the Preparation Time	6.4.4.6
Changing or Refilling – Gas or Air Cylinder	6.11.2.3
Chief Range Officer – Duties and Functions	6.9.1
Chief RTS Officer – Duties and Functions	6.9.3
Clay Target Testing	6.3.6.3



Clay Targets	6.3.6
Clocks on the Ranges	6.4.3.5
Clothing and Equipment	6.7
Clothing Regulations – Appropriate Dress	6.7.6
Coaching during any Event	6.12.5
Commands LOAD / START - UNLOAD / STOP	6.2.3.1
Common Range Standards	6.4.3
Communication Services on the Range	6.4.2.q
Competition Officials	6.9
Competition Rules 10m/50m Rifle & Pistol Events	6.11.1
Complaint concerning Failure to register or display a Shot (EST)	6.10.8
Complaint during Sighting Shots	6.10.5
Complaint during Sighting Shots - Finals	6.17.1.8.a
Concealed Violation	6.12.6.1.b
Conduct of ISSF Championships	6.1.5
Control Sheets – 25m EST	6.3.5.4
Crossfires	6.11.6
Crossfires – 300m Electronic Scoring Targets	6.11.6.9.c
Crossfires – Annulment of a Shot	6.11.6.7
Crossfires – Determination of a confirmed Crossfire	6.11.6.4
Crossfires – Determination of a not-confirmed Crossfire	6.11.6.5
Crossfires – Disclaim a Crossfire	6.11.6.6
Crossfires – Not confirmed by the Range Officer	6.11.6.8
Crossfires – Scoring	6.11.6.1
Crossfires – Sighting Shot on a MATCH Target of another Athlete	6.11.6.3
Crossfires – Sighting Shot on a Sighting Target of another Athlete	6.11.6.2
Crossfires – The Athlete did not fire: confirmed by the Range Officer	6.11.6.7
Cylinder Validity Date	6.2.4.2
Decimal Scoring	6.3.3.1 / 6.3.3.2
Decisions – Jury	6.8.8
Decisions – Jury – Cases not covered by the ISSF Rules	6.8.13
Decisions of the RTS Jury	6.10.3.1
Deduction	6.12.6.2.b
Deduction from the Score	6.14.7
Deduction of Points – False Information	6.12.6.1.c
Deduction of Points – Release of Propellant prior to Preparation Time	6.11.2.1
Deduction of Points – Shot(s) before the Command START	6.11.1.1.i
Deductions – Too many Shots in Event or Position	6.11.5



Delaying Start of Final	6.8.12
Deviations of Specifications	6.4.1.10
Disqualification	6.12.6.2.c
Disqualification – Physical Abuse of Official or Athlete	6.12.6.4
Disqualification – Serious Safety Violations	6.12.6.3
Disqualification in a Final	6.12.6.2.c
Disturbances	6.11.7
Disturbing other Athletes	6.12.4
Double Trap Ranges – Separate Double Trap Ranges	6.4.19.4
Double Trap Ranges – Standards	6.4.19
Double Trap Ranges – Using a Trap Range	6.4.1.4
Drawing of Lots – Allocation of Firing Points	6.6.6
Dress Code	6.7.5 / 6.19
Dress Code – Prohibited Items	6.19.3
Dry Firing	6.2.4.1
Dry Firing – Definition	6.2.4.1
Duties and Function of the Jury	6.8
Eco-friendly Clay Targets	6.3.6
Electronic Devices	6.7.4.4
Electronic Scoring Targets – Checked by the Technical Delegate	6.3.2.8
Electronic Scoring Targets – Responsibility of the Athlete	6.10.4
Electronic Scoring Targets (EST)	6.3.2
Electronic Scoring Targets changing to MATCH by Range Officials	6.10.4.b
Eligibility of Athletes (Rule 4.1)	6.7.7.3
Elimination Events	6.6.6.1
Entries – Final Entries	6.6.4
Entry Status and Limits	6.6.1.3
Equipment and Competition Clothing	6.7
Equipment Control – Examination before using the Equipment	6.7.6.1
Equipment Control – Information of Athletes and Team Officials	6.7.6.2.a
Equipment Control – Instruments – Shoe Sole Flexibility Device	6.5.3
Equipment Control – Instruments – Stiffness Measurement Device	6.5.2
Equipment Control – Instruments – Thickness Measurement Device	6.5.1
Equipment Control – Instruments, Gauges	6.5
Equipment Control – Marking of Equipment and Guns	6.7.6.2.e
Equipment Control Procedure	6.7.6.2
Equipment Control – Register of Equipment	6.7.6.2.f
Equipment Control – Reinspection Fee	6.7.6.2.i



Equipment Control – Responsibility of the Athlete	6.7.2
Equipment Control – Supervision by the Jury	6.8.c
Equipment Control – Unfair Advantage over others	6.7.1
Equipment Control – Validity “one Time only” EC	6.7.6.2.e
Equipment Control in Interest of Safety	6.2.1.6
EST Score Protest	6.16.5.2
EST Technical Officers	6.10.1
Examination by the jury – Extra Shot when shot fails to register	6.10.9.3
Examination of Electronic Scoring Targets	6.3.2.8
Examination of Equipment, Guns, Positions during Competition	6.8.5
Extra Shot – Annulling of the last Shot fired (extra to the Competition)	6.10.9.3.d
Extra Shot – Directed to fire an aimed Shot	6.10.9.3
Extra Shot – Not registered and displayed on the Monitor	6.10.10.4
Extra Shot – Registered and displayed on the Monitor	6.10.9.3
Eye Protection	6.2.6
Failure of a single Target	6.10.9.2
Failure of all Targets on a Range	6.10.9.1
Failure of all Targets on a Range – Competition Procedure	6.10.9.1
Failure of Electronic Scoring Target Systems 10m and 50m	6.10.9
Failure of the Paper or Rubber Band	6.10.6
False Information	6.12.6.1.c
Fees – Protest and Appeals	6.16.4
Field of Play	6.11.8.f
Finals – 25m RFP – Fires before green light	6.17.1.13.j
Finals – 25m Pistol Women – Fires before green light	6.17.1.13.j
Finals – Announcement of Official Results	6.17.1.14
Finals – Announcement of Shots – 10m / 50m Events	6.17.2.g + h
Finals – Announcement of Shots – 25m Pistol	6.17.5.g
Finals – Announcement of Shots – 25m Rapid Fire Pistol	6.17.4.g
Finals – Athlete not reporting In Time: 2 Points DEDUCTION	6.17.1.3
Finals – Checking Athletes and Equipment before the Final	6.17.1.3
Finals – Competition 25m Pistol	6.17.5
Finals – Competition 25m Rapid Fire Pistol	6.17.4
Finals – Commands – 10m R&P/ 50m Prone and 50m Pistol	6.17.2
Finals – Commands – 50m Rifle 3 Positions M & W	6.17.3
Finals – Competition Procedures	6.17.1.
Finals – Complaint during Sighting Shots	6.17.1.8.a
Finals – Delay of a Final	6.8.12





Finals – Discharge of Gas in Air Guns: 2 Points DEDUCTION	6.11.2.1
Finals – Dry Firing prohibited	6.17.1.13.e
Finals – Equipment Tests before a Final	6.17.1.3
Finals – EST Complaint	6.17.1.8
Finals – Events-Program 10m Air Rifle and 10m Air Pistol	6.17.2
Finals – Events-Program 25m Pistol Women	6.17.5
Finals – Events-Program 25m Rapid Fire Pistol Men	6.17.4
Finals – Events-Program 50m Prone and 50m Pistol	6.17.2
Finals – Events-Program 50m Rifle 3 Positions Men and Women	6.17.3
Finals – Events-Program Rifle and Pistol	6.17
Finals – Events-Program Shotgun	9.17
Finals – Extra Shot fired	6.17.1.13.k
Finals – Failure of a single Target – 10m and 50m Events	6.17.1.8.a
Finals – Failure of a single Target – 25m Events	6.17.1.8.b
Finals – Failure of all Finals Targets	6.10.9.1
Finals – Failure of all Finals Targets – 10m and 50m Events	6.10.9
Finals – Failure of all Finals Targets – 25m Events	6.10.9
Finals – Final Official Results	6.17.1.14
Finals – Late Arrival	6.17.1.4
Finals – Malfunctions of a Gun 10m and 50m Final	6.17.1.6
Finals – Malfunctions of a Gun 25m RFP Final (Rule 8.9)	6.17.4.m
Finals – Malfunctions of a Gun 25m Pistol Women Final (Rule 8.9.1)	6.17.5.l
Finals – Number of finalists 10m / 50m Events	6.17.1.1
Finals – Number of finalists 25m Events	6.17.1.1
Finals - Officials	6.17.1.10
Finals – Preparation Time 10m / 50m	6.17.2.d
Finals – Preparation Time 25m Events	6.17.4.e & .5e
Finals – Presentation of Finalists	6.17.1.12
Finals – Presentation of Medalists	6.17.1.14
Finals – Production and Music	6.17.1.11
Finals – Protests in Finals – Decisions	6.17.6
Finals – Protests in Finals – Score Protests	6.17.1.7
Finals – Qualification – Full Program	6.17.1.1
Finals – Range Equipment	6.17.1.9
Finals – Reporting to the Preparation Area	6.17.1.3
Finals – Rules and Procedures	6.17.1.13
Finals – Safety Flag	6.17.1.13.m
Finals – Scoring	6.17.1.5



Finals – Shots fired before START or after STOP – 10m / 50m	6.17.1.13h&i
Finals – Sighting Commands 10m R&P/ 50m Prone and 50m Pistol	6.17.2.d
Finals – Sighting Commands 25m Pistol Women	6.17.5.e
Finals – Sighting Commands 25m Rapid Fire Pistol Men	6.17.4.e
Finals – Sighting Commands 50m Rifle 3 Positions	6.17.3.d
Finals – Starting Positions	6.17.1.2
Finals – Starting Time	6.17.1.3
Finals – Tied Scores 10m / 50m Prone and 50m Pistol	6.17.2.j
Finals – Tied Scores 25m Pistol Women	6.17.5.j
Finals – Tied Scores 25m Rapid Fire Pistol Men	6.17.4.i
Finals – Tied Scores 50m 3 Positions	6.17.3.l
Firing after the Command UNLOAD / STOP	6.2.3.5
Firing before the Command LOAD / START	6.2.3.5
Firing Line	6.4.3.2
Firing Line – Marking and Measurement	6.4.5.4
Firing Point Allocation	6.6.6
Firing Point – Substances	6.11.8.b
Firing Points – Equipment	6.4.11.10
Flash Photography when forbidden	6.11.8.g
Flash Targets	6.3.6.2
Forms	6.18
Formula for the Elimination Round	6.6.6.1.d
Function Firing Range	6.4.11.11
Gas / CO2 Cylinder – Athletes Responsibility – validity date	6.7.6.2.g
Gas or Air Cylinder – Changing or Refilling	6.11.2.3
Gauges and Instruments	6.5
General and Administrative Facilities	6.4.2
General Firing Point Standards	6.4.7
General Target Requirements	6.3.1
General Target Standards	6.3
Gun Handling Rules	6.2.2
Handling of Guns – After STOP	6.2.3.6
Handling of Guns – Removing of Guns from the Firing Line	6.2.2.1
Handling of Guns	6.2.2
Hearing Protection	6.2.5
Height of Targets	6.4.6.1
Horizontal Variations for Firing Points	6.4.6.3
Horizontal Variations for Target Centers	6.4.6.2



Individual Tie – All Ties to be broken	6.15.1
Individual Ties	6.15.1
Indoor Range – Light Measuring	6.4.14.2 / .3
Indoor Range – Light Requirements (Lux)	6.4.14
Inspection of Ranges by the Technical Delegate	6.4.1.9
Interruptions	6.11.3
Irregular Shots 10m, 50m and 300m	6.11.5
Juries – Advising, Assisting & Supervising	6.8
Juries – Appointment of Juries	6.1.5.1
Juries – Competition Jury – Duties and Functions	6.8
Jury – Decisions	6.8.9
Jury – Decisions re Post-competition test failure	6.7.9.3
Jury – Examination and Check before the Competition	6.8.3
Jury – Knowledge and Enforcement of the ISSF Rules	6.1.2.e
Jury – Majority present on the Range	6.8.8
Jury – Responsibilities	6.8
Jury – Supervising – Examination of Equipment, Guns, Positions	6.8.5 / .6
Jury – Time Extension by the Jury	6.11.3.2.b
Jury Members – Athletes or Team Officials	6.8.14
Jury Members must wear the Official ISSF Jury Red Vest	6.8.2
Knowledge of the Rules	6.1.2.e
Late Arrival of Athlete	6.11.4
Left-handed / Right-handed	6.1.2.g
Light Measuring on Indoor Ranges	6.4.14.2 / .3
Light Requirements on Indoor Ranges	6.4.14
Line of Targets – Parallel to Firing Line	6.4.3.2
Load - Definition	6.2.3.4
Load – More than one Pellet loaded	6.11.2.4
Loading of Guns	6.2.3.2
Loading of Guns – Using a Magazine – Rifle & 50m Pistol Events	6.2.3.3
Main Scoreboard	6.4.2.i
Malfunction – If Allowable, Additional Sighting Shots	6.13.4
Malfunctions	6.13
Malfunctions of Guns / Ammunition	6.13
Maximum Athlete Entry	6.6.1.4
Media Facilities	6.4.2.s
Men's Events / Women's Events	6.1.2.h
Miss – Not fired Shots	6.11.1.2.f



Mobile Telephones	6.11.8.f/6.7.4.4
Mobile Telephones – Notices Informing Restrictions	6.11.8.h
Monitor – Visibility	6.10.4.d
Move to a Reserve Position	6.10.9.2.a
Moving to another Firing Point	6.10.9.4
Music during Competitions	6.11.8.a
Non Allowable Malfunctions	6.13.2.2
Non Verbal Coaching	6.12.5.1
Not fired Shots	6.11.1.2.f
Notices Displayed	6.11.8.h
Not sign the Printer Record – Electronic Scoring Targets	6.10.4.g
Notification of Failure to register or display a Shot (EST)	6.10.9.3
Numbering of Target Frames and Firing Points	6.4.3.6
Numbering of Targets	6.4.3.6
Objective and Purpose of ISSF Rules	6.1.1
Official Championship Program	6.6.1.1
Official Schedule	6.6.1.2
Official Training	6.6.3.1
Officials, Athletes and Spectator Areas	6.4.1.5
Open Violation	6.12.6.1.a
Organization and Supervision of ISSF Championships	6.1.5
Organizing Committee and Appointments	6.1.5.2
Pellet – Load only one (1)	6.11.2.4
Penalties for Rule Violations	6.12.6
Penalty Cards	6.12.6.2.abc
Physical Abuse of Official or Athlete	6.12.6.4
Post Competition Testing	6.7.9
Pre-Event Training	6.6.3.2
Preliminary Scores	6.14.1
Preparation Time – Handling Guns, Dry Firing, Aiming Exercises	6.11.1.1.f
Preparation Time – Sighting Targets, Pre-Competition Checks	6.11.1.1
Presence of the Jury	6.8.8
Procedure for Examination of Electronic Scoring Targets	6.10.8
Propaganda	6.12.1
Protection against Rain, Sun, Wind	6.4.1.5
Protest concerning the Shot-Value on Electronic Scoring Targets	6.10.7
Protest Fees	6.16.4
Protest Time	6.16.5.1



Protests – Dealt by the Jury	6.8.11
Protests – Scoring Protests – RTS Jury	6.16.5
Protests – Verbal	6.16.2
Protests – Written Protests	6.16.3
Protests and Appeals	6.16
Put down a Gun	6.2.2.4
Questioned Shot – Scoring	6.10.9.3
Questioned Shot not located	6.10.9.3.e
Range Commands	6.2.3
Range Officer(s) – Duties and Functions	6.9.2
Range Officers – Knowledge and Enforcement of the ISSF Rules	6.1.2.e
Range Officers – Responsibilities	6.9.2
Range Scoreboards	6.4.2.i
Range Standards	6.4
Ranges and Other Facilities	6.4
Ready to shoot – Athlete to report on time	6.12.4.a
Records	6.14.9
Release of Propellant Charge after MATCH Firing starts	6.11.2.2
Remaining Time	6.11.1.2.e
Repair or replace a Gun	6.13.3
Replace or repair a Gun – No extra Time, but additional Sighting Shots	6.13.4
Replacement of an Athlete in a Team Event	6.6.5.c
Responsibility of Range Officials LOAD / START - UNLOAD / STOP	6.2.3.1
Responsibility of the Athlete	6.12.4
Responsibility of the Athlete - Equipment	6.7.2
Result Distribution	6.14.3
Result List – Contents	6.14.4.1
Result Lists – Abbreviations	6.14.4.2
Result Lists – Produced by ISSF Headquarters	6.14.4
Resume Shooting after STOP	6.2.3.6
Right-handed / Left-handed	6.1.2.g
RTS Jury – Electronic Scoring Targets	6.10.3
RTS Jury – Supervision of Scoring	6.8.b
RTS Officers – Duties and Functions	6.9.4
Rule Violations – Penalties	6.12.6.2
Rules for all Rifle and 10m and 50m Pistol Events	6.11.1
Rules of conduct for Athletes and Officials	6.12
Running Target – Allocation of Firing Points	6.6.6.5



Running Target – Athlete visible to the Spectators	6.4.15.4
Running Target – Dry Firing Position	6.4.15.5
Running Target – Run Times	6.4.15.8
Running Target – Width of the Shooting Station	6.4.15.5
Running Target Ranges - Standards	6.4.15
Running Target Ranges 10m	6.4.16.2
Running Target Ranges 50m	6.4.16.1
Safety	6.2
Safety Flags	6.2.2.2
Safety of Athletes, Range Officials, Spectators	6.2.1.3
Safety of Ranges	6.2.1.2
Safety Rules - General	6.2.1
Serious Safety Violations	6.12.6.3
Scope of Technical Rules	6.1.3
Scoring and Results Office – Duties and Procedures	6.14
Scoring and Results Procedure	6.14
Scoring Protests	6.10.7
Scoring Protests – Electronic Scoring Targets	6.10.7
Scoring Protests – Electronic Scoring Targets: 2 Points DEDUCTION	6.16.5.2.c
Shadow on Targets	6.4.3.1
Shoe Sole Flexibility Measuring Device	6.5.3
Shooting Distances	6.4.5
Shooting Distances - Measurement	6.4.5.1
Shooting Mats	6.4.7.2.b
Shooting Tables	6.4.7.1
Shot Fails to Register	6.10.9.3
Shot(s) after the Command STOP	6.11.1.3
Shot(s) before the Command START	6.11.1.1.i
Shotgun – Allocation of Firing Points (Rule 9.11.4)	6.6.6.4
Shotgun – Selection of Ranges and Rounds	6.6.6.4
Shotgun Venues - Standards	6.4.17
Shots out of the Area of the Control Sheet	6.3.5.5
Side Blinders	6.7.8.1
Side Blinders for Shotgun (Rule 9.13.4)	6.7.8.1
Sighters – Match Changing done by the Target Officer	6.11.1.1.k
Sighting Shots	6.11.1.1
Sighting Shots after the first Competition Shot	6.11.1.2.c
Sighting Shots before the first Competition Shot	6.11.1.1



Sign the Printer Record – Electronic Scoring Targets	6.10.4.f / .g
Skeet Ranges – Standards	6.4.20
Skeet Ranges – Standards Range View	6.4.20.4
Smoking	6.11.8.e
Sound Producing / Reducing Devices	6.7.4.3
Special Devices – Clothing	6.7.4.2
Spectators Area	6.4.1.5
Spirit and Intent of the ISSF Rules	6.8.13
Standards for Running Target Ranges – General	6.4.15
Standards for Shotgun Ranges	6.4.17
Start Lists	6.6.5
Start of Match Firing	6.11.1.2
Stiffness Measuring Device	6.5.2
Stop Command	6.11.1.3
Stop Firing more than 3 Minutes	6.11.3.1
Stop Firing more than 5 Minutes or Moving to another Firing Point	6.11.3.2
Stop Shooting by Jury Member / Range Officer in Interest of Safety	6.2.1.5
Substances – Put on the Firing Point	6.11.8.b
Substitute Gun – Malfunction	6.13.3
Sun – Direction of Ranges	6.4.3.1
Systems of Targets	6.4.1.8
Tape on Firing Point	6.11.8.c
Target Centre Locations	6.4.6
Target Control Systems	6.3.5
Targeted Testing	6.7.9.4
Target Line	6.4.5.4
Target Officer – Electronic Scoring Targets	6.10.2
Targets and Target Standards	6.3
Team Leader – Responsibilities	6.12.3
Team Scores in 50m and 300m Eliminations Events	6.6.6.1.e&f
Team Ties	6.15.5
Technical Delegate: Check of Electronic Scoring Targets	6.3.2.8
Technical Delegate: Report of World Records	6.14.9.5
Technical Delegate: Shotgun Events – Selection of Ranges / Rounds	6.6.6.4
Technical Delegate: Supervision – Allocation of Firing Points	6.6.6.a
Technical Meeting	6.6.2
Technical Officers – Electronic Scoring Targets	6.10.1
Thickness Measuring Device	6.5.1



Testing of Guns (Function Test)	6.4.11.11
Threat to the Safety of others on a Shooting Range	6.2.1.4
Tie-Breaking – Count backward	6.15.1.b
Tie-Breaking – General	6.15
Tie-Breaking – Individuals	6.15.1
Ties in Olympic Events with Finals	6.15.4
Time Extension by the Jury – Marking on the Incident Report	6.11.3.2.b
Time Extension by the Jury – Moving to another Firing Point	6.11.3.2
Time Extension by the Jury – Stop Firing more than 5 Minutes	6.11.3.2
Timing Running Target	6.4.15.8
Too many Shots in an Event or Position	6.11.5
Training – General	6.6.3
Transfer the Values of excessive Shots – Count back Situation	6.11.5
Trap and Double Trap Pit Section	6.4.18.5
Trap Ranges – Standards	6.4.18
Trap Ranges – Target Throwing Machines	6.4.18.3
Unfair Advantage over others	6.7.1
Unofficial Training	6.6.3.3
Unsportsmanlike Behaviour	6.12.6.2.d
Verbal Protests	6.16.2
Verifying the Safety of Guns	6.2.2.4
Victory Ceremonies	6.17.7
Violation of Safety Rules in a Dangerous Manner	6.12.6.3
Violations – Concealed	6.12.6.1.b
Violations – Open	6.12.6.1.a
Warning	6.12.6.2.a
Wind Flags 50m / 300m	6.4.4
Wind Flags 50m / 300m Check before the Preparation Time	6.4.4.6
Women's Events / Men's Events	6.1.2.h
World Records	6.14.9
World Records – Finals	6.14.9.1
World Records – Juniors	6.14.9.3
World Records – Verification	6.14.9.5
Wrist Worn Devices	6.7.4.4
Written Protests	6.16.3
Written Protests – Decision forwarded to the ISSF Headquarters	6.16.7





# ANNEX – RULES FOR PAPER TARGET SCORING

## Introduction:

Starting with the 2017-2020 ISSF Rules, ISSF rules for paper target scoring were removed from the *ISSF General and Special Technical Rules* and consolidated in this Annex A to the *ISSF General Technical Regulations*. The Olympic Games shooting events and all ISSF World Championships, World Cups and Junior World Cups must now be conducted on electronic scoring targets, but the ISSF recognizes that some Continental Championships and many national, regional and club level competitions continue to use paper targets. These *Rules for Paper Target Scoring* are valid for governing competitions that use paper target scoring. Other ISSF Rules, as appropriate, must be used to govern all other competition operations.

## 1 PAPER TARGETS AND SCORING GAUGES

### 1.1 Official ISSF Targets

1.1.1 The target and scoring ring dimensions and specifications for all ISSF approved targets shall be as described in Rule 6.3.4.

1.1.2 Targets are divided into scoring zones by scoring rings. The dimensions of all scoring rings are measured from the outside edges (outside diameter) of the scoring rings.

1.1.3 In ISSF Championships, only targets with one (1) black aiming area are permitted, except for Running Target.

1.1.4 Sighting targets must be marked clearly with a black diagonal stripe in the upper right hand corner of the target. The stripe must be clearly visible to the naked eye at the appropriate distance under normal light conditions (except for the 25m Rapid Fire Pistol Target and the 50m Running Target).

### 1.2 Target Testing Requirements (applies only to ISSF Championships)

1.2.1 Samples of all paper targets (5 of each type) that are to be used in ISSF Championships must be submitted to the ISSF Secretary General for testing, verification of specifications and approval at least six (6) months prior to each Championship.

1.2.2 **The quality and dimensions** of all targets must be examined again by the Technical Delegate(s) prior to the beginning of the Championship. Only targets that are the same as the approved samples may be used.



### 1.3 Target Scoring

1.3.1 Targets must be scored with scoring gauges that comply with Rule 1.4 (below) or with ISSF approved electronic scoring systems.

1.3.2 Rifle and Pistol targets may be scored in full ring values or if approved electronic scoring system are used, in decimal ring values. Decimal ring scores are determined by dividing the scoring area for one full ring into ten equal scoring rings that are designated with decimal values starting with zero (i.e. 10.0, 9.0, etc.) and ending with nine (i. e. 10.9, 9.9, etc.);

1.3.3 **Target paper** must have a non-reflecting color and surface that makes the black aiming area (center) clearly visible at appropriate distances under normal light conditions. The target paper and scoring rings must retain dimensional accuracy under all weather and climatic conditions. The target paper must register shot holes without excessive tearing or distortion.

### 1.4 Scoring Gauges and Their Use

When paper targets are used, ISSF approved electronic scoring systems or scoring gauges must be used to score doubtful shot holes. Scoring gauges must comply with the following requirements:

#### 1.4.1 25m Center Fire Pistol

Measuring edge diameter:	9.65 mm (+0.05/-0.00 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	According to the caliber being used
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	Center Fire Pistol events

#### 1.4.2 300m Rifle

Measuring edge diameter:	8.00 mm (+0.05/-0.00 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	According to the caliber being used
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	300m Rifle events



### 1.4.3 Small bore Rifle and Pistol 5.6 mm (.22")

Measuring edge diameter:	5.60 mm (+0.05/-0.00 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	5.00 mm (+0.05 mm)
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	All events using 5.6 mm ammunition

### 1.4.4 4.5 mm INWARD Gauges

Measuring edge diameter:	4.50 mm (+0.05/-0.00 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	Measuring edge diameter minus 0.02 mm (4.48 mm)
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	Measuring the 1 and 2 rings of Air Rifle and 10m Running Targets. Measuring the 1 ring of Air Pistol Targets.

### 1.4.5 Use of the Air Pistol OUTWARD scoring gauge for scoring Air Rifle Inner tens

	<p>If the measuring edge of an Air Pistol Outward scoring gauge does not extend outside the 7 ring of an Air Rifle target, then the shot value is an inner ten.</p>
--	---



**1.4.6 Use of the Air Pistol INNER TEN OUTWARD scoring gauge for scoring Air Pistol Inner tens**

Measuring edge diameter:	18.0 mm (+0.00/-0.05 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	Measuring the inner tens of Air Pistol
	<p>If the measuring edge of an Air Pistol Inner Ten Outward scoring gauge does not extend outside the 9 ring of an Air Pistol target then the shot value is an inner ten.</p>

**1.4.7 4.5 mm OUTWARD Gauge for 10m Air Rifle and 10m Running Target**

Measuring edge diameter:	5.50 mm (+0.00/-0.05 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	10m Air Rifle and 10m Running Target, rings 3 to 10. Also the Running Target Inner Ten.



### 1.4.8 Use of the Air Rifle OUTWARD scoring gauge

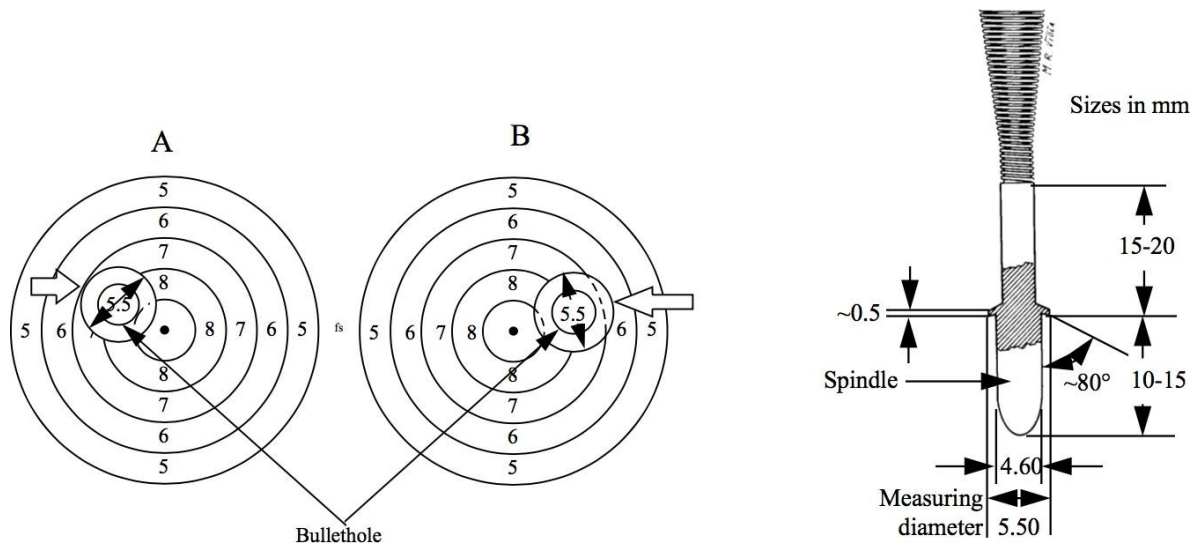


Illustration “A” depicts a doubtful shot hole. The outward scoring gauge shows the outside edge of the flange lying within the 7 ring; therefore the shot is scored a 9.

Illustration “B” depicts a doubtful shot hole. The outward scoring gauge shows the outside edge of the flange lying over the 7 ring and into the 6 zone; therefore the shot is an 8.

### 1.4.9 4.5 mm OUTWARD Gauge for 10m Air Pistol

Measuring edge diameter:	11.50 mm (+0.00/-0.05 mm)
Edge thickness:	0.50 mm approximately
Spindle diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Spindle length:	10 mm to 15 mm
To be used for:	10m Air Pistol, rings 2 to 10.



## 14.10 Use of Air Pistol OUTWARD scoring gauge

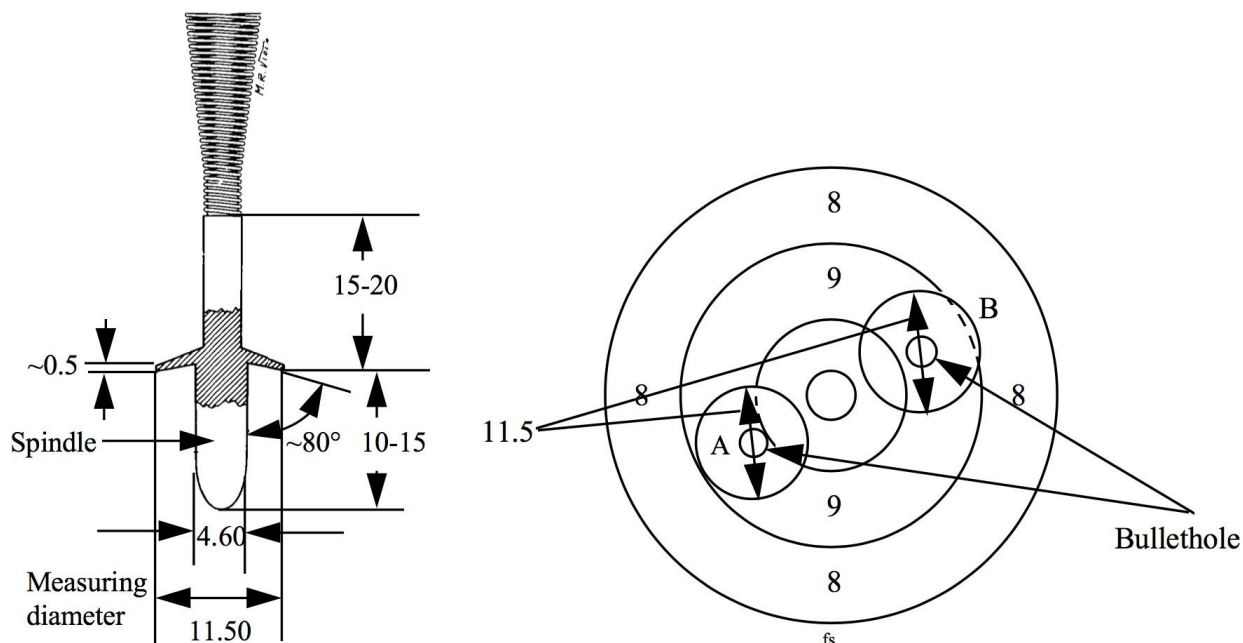


Illustration “A” depicts a doubtful shot hole with the outward scoring gauge in place. The outside edge of the flange is within the 9 ring; therefore the shot is scored a 10.

Illustration “B” depicts a doubtful shot hole with the outward scoring gauge in place. The outside edge of the flange is lying over the 9 ring line and into the 8 zone; therefore the shot is scored a 9.

## 14.11 Skid Gauge

The Skid Gauge is of flat, transparent plastic with two parallel lines marked on one side.

- For 25m Center Fire Pistol (9.65 mm) the lines are 11.00 mm (+0.05 mm - 0.00 mm) apart measured between the inside edges; and
- For Small Bore Competitions (5.6 mm) the lines are 7.00 mm (+0.05 mm - 0.00 mm) apart measured between the inside edges. (To be used for 25m 5.6 mm Pistol events).

## 2 RANGE AND FIRING POINT EQUIPMENT

### 2.1 Backing Targets

Backing targets must be used with 50m and 300m targets in accordance with 6.3.5.2. The area immediately behind the targets must be covered by Control Sheets. New Control Sheets must be provided for each athlete for each stage.



## **2.2 Backing Targets for 25m**

- a) Backing Targets must be used for all 25m Pistol events to assist in the identification of shots that may have missed the targets;
- b) Backing Targets must, at a minimum, cover the entire width and height of the 25m frames (5 targets). They should be located a uniform distance of one (1) meter behind the competition targets. They must be continuous, or on adjoining frames, without any spaces between them, to register any shots between competition targets;
- c) Backing Targets must be made of non-reflecting paper of a neutral color similar to the color of the target; and
- d) For 25m events, new Backing Targets must be provided for each athlete for each stage.

## **2.3 Target Changing Systems**

- 2.3.1 10m ranges must be equipped with target carriers or target changing systems that allow targets to be changed after each shot.
- 2.3.2 50m ranges must be equipped with target changing boxes, carriers or pit systems that allow targets to be changed after every shot.
- 2.3.3 300m ranges must be equipped with target carriers that allow targets to be pulled and marked after each shot.

## **2.4 Firing Point Requirements if Register Keepers are Used**

- 2.4.1 A desk, chair and spotting telescope must be provided.
- 2.4.2 A scoreboard, approximately 50 cm x 50 cm, on which the Register Keeper can post unofficial scores for spectators should be provided. The scoreboard should be located so that it may easily be seen by spectators, but does not obscure their views of the athletes.

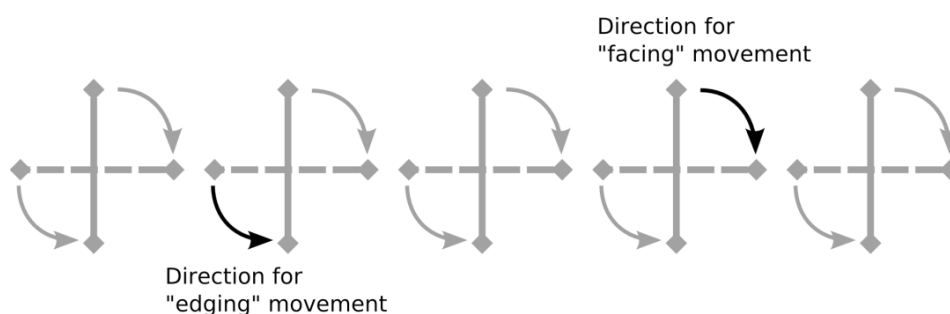
## **2.5 Standards for 25m Turning Target Installations**

Target frames for the 25m Rapid Fire Pistol event must be placed in groups of five (5), all at the same height (+1cm), all functioning simultaneously and all facing one firing point which is centered on the middle target of the group. The distance between target centers, axis to axis, in a group of five (5) must be 75 cm (+1cm).



- 25.1 Ranges must be equipped with target rotating or turning mechanisms that permit 90 degree ( $\pm 10$  degrees) turning of the targets on their vertical axis. In precision stages of 25m Pistol events, stationary target frames may be used.
- The time for turning to face the athlete must not exceed 0.3 seconds;
  - When the targets turn, there must be no visible vibration to distract the athlete; and
  - When viewed from above, the targets must turn in a clockwise direction to the facing position and in a counterclockwise direction to the edge-on position.

#### Rotation of Turning Targets



- The targets in a section must all turn simultaneously which must be achieved by use of a mechanism that provides efficient operation and accurate timing.
- 25.2 The automatic turning and timing device must ensure, accurate and consistent timing and that targets remain in the facing position for the specified period of time and that targets return to the edge-on position after the specified time (+0.2 seconds – 0.0 seconds).
- Timing must start the moment the targets begin to face and stop the moment they begin to turn away; and
  - If the time is less than specified or greater than 0.2 sec, the Range Officer, acting either on his own or on instructions from a Jury Member, must stop the shooting to allow the timing mechanism to be regulated. In such cases, the Jury may postpone the start or restart of shooting.
- 25.3 Facing times for 25m Pistol Qualification Events are:
- 25m Rapid Fire Pistol: 8, 6 and 4 seconds;
  - 25m Standard Pistol: 150, 20 and 10 seconds;
  - 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol Rapid Fire Stage: Facing for three (3) seconds for each shot, alternating with an edge-on face away time of seven (7) seconds ( $\pm 0.1$  second); and
  - For all facing times, a tolerance of +0.2 seconds – 0.0 seconds is allowed.





25.4 If solid backing boards are used for the targets, the area corresponding to the eight (8) ring zone must either be cut out from the backing board or be made of cardboard to facilitate scoring.

### **3 COMPETITION OFFICIALS DUTIES**

#### **3.1 Jury Member Duties – 25m Events Only**

- a) For 25m events when using paper targets, a Member of the RTS Jury and/or the Pistol Jury must be appointed for each Range Section or for each five (5) to ten (10) targets (i.e. one per Target Officer). He must accompany the Target Officer at the Target Line;
- b) The Jury Member must check that the targets are inspected before scoring commences, looking for the correct number of shots, proximity to the scoring lines, etc. Doubtful situations must be resolved before scoring commences;
- c) Decisions on doubtful shots must be made simultaneously by two (2) Jury Members and the Target Officer. One member of the Jury will act as chairman and will insert the scoring gauge, if necessary;
- d) The Jury Member at the Target Line must ensure that all results recorded by the Second Register Keeper at the Target Line are correct and that Jury decisions are duly noted and certified on the score cards; and
- e) The Jury Member must ensure that the targets are not patched, and shots are not indicated by the colored discs until after doubtful shots have been resolved and the score has been recorded correctly by the Second Register Keeper.



### 3.2 Register Keeper Duties and Functions

When paper targets are used, a Register Keeper may be appointed for each firing point. Register Keepers must:

- a) Fill out or verify the corresponding information on the scorecard and scoreboard, (athlete's name, Bib Number, firing point number, etc.);
- b) Have a telescope if remote operated target changing is used. If the Register Keeper controls the target changing, he must wait a few seconds before signaling to change the target, in order to give the athlete the opportunity to spot his shot;
- c) Enter the preliminary value of every shot on the scorecard and on the scoreboard above or beside his desk for the benefit of the spectators; and
- d) On ranges where the targets are returned mechanically to the firing line, collect the targets immediately after each series of ten (10) shots and place them in a locked container to be collected by authorized personnel for delivery to the RTS Office.

### 3.3 Target and Pit Officers Duties and Functions – 50m and 300m

- a) The number of Pit Officers should correspond to the number of Range Officers. In pit operations, they are responsible for their assigned Range Section or group of targets to ensure that targets are changed rapidly, scored, marked and raised for the athlete's next shot. Pit Officers must:
  - b) Ensure that there are no shot holes on the white surface of the target, and that any shot marks on the frame are clearly marked;
  - c) If a shot hole cannot be located on a target, the Pit Officer is responsible for determining whether the shot hole is on a neighboring target and, in consultation with the Jury and Range Officer, for resolving the situation;
  - d) When automatic target boxes are used, Pit Officers are responsible for loading the correct targets in the boxes, for removing the targets and preparing them for delivery to the Scoring and Results Office; and
  - e) They are also responsible for marking on the targets any irregularities that may have occurred.



- a) ?on with the Range Officer and the Jury.

### **3.4 Second 25m Register Keeper – Paper Targets**

All stages of all the 25m events are scored officially on the range. The Second Register Keeper is at the target line. He must record scores on scorecards as called by the Target Officer. If there is a difference between the score marked by the Register Keeper and the Second Register Keeper that cannot be resolved, the score recorded by the Second Register Keeper will be valid.

### **3.5 25m Target Marker – Paper Targets**

After scoring is completed, the Target Marker will patch the holes on the target, Control Sheets, and Backing Targets, or change the targets or Control Sheets as directed.

## **4 COMPETITION PROCEDURES**

### **4.1 Handling 10m Air Rifle and Air Pistol Paper Targets**

- a) Changing targets is done by the athletes under the supervision of the Range Officers;
- b) The athlete is responsible for shooting on the correct targets; and
- c) Immediately after each series of ten (10) shots, the athlete must put the ten (10) targets in a convenient place for the Register Keeper who must put them in a secure container to be collected by authorized personnel for delivery to the RTS office.



## 4.2 Handling 50m Rifle and 50m Pistol Paper Targets

- a) If **automatic target carriers** or changers are used, the athlete may control target changing or target changing may be controlled by the Register Keeper;
- b) In either case, the athlete is responsible for shooting on the correct target; and
- c) If the athlete considers the **marking or target changing to be too slow**, he may report this to a Range Officer. If the Range Officer or the Jury considers the claim justified, they must correct the situation. If the athlete or a team official considers there is no improvement, the athlete or a team official may protest to the Jury. The Jury may grant a time extension up to a maximum of 10 minutes. Such claims cannot be made in the last 30 minutes of MATCH firing except in unusual circumstances.

## 4.3 Too many shots per paper target

- a) If an athlete fires **more shots** at one of his MATCH targets than are provided for in the event, he must not be penalized for the first two (2) shots;
- b) For the third and all succeeding such misplaced shots he must be penalized by a deduction of two (2) points for the third and subsequent misplaced shots in that event;
- c) The two (2) point deduction must be taken from the series in which the third or any subsequent misplaced shots occur. He must also fire a fewer number of shots at the remaining targets so that the number of shots does not exceed that provided for in the program;
- d) The scoring process in this situation requires the transfer of the value of the excessive shot(s) to targets with less than the originally programmed number of shots, thus bringing each target to the full number of shots designated in the program and the Rules;
- e) If the actual shot(s) to be transferred cannot be clearly established, the shot(s) with the lowest value must be transferred forward to the next target(s) or the shot(s) with the highest value must be transferred back to the previous target(s) so that the athlete will gain no advantage in a “count back” situation; and
- f) All Three-Position Rifle events are considered to be one (1) event.



- 4.4 **When Sighting Shots Are Authorized.** When sighting shots are authorized during a competition because an athlete is interrupted or moved to another firing point and the use of automatic paper target systems makes it impossible to provide a new sighting target, the sighting shots should be fired on the next unused competition target. Two (2) competition shots should be fired at the next competition targets according to the instructions given by the Range Officer or Jury Members;

## **5 SCORING PROCEDURES**

### **5.1 RTS Office Scoring**

When paper targets are used for the following events, those targets must be scored in the RTS Office:

- a) 10m, 50m and 300m Rifle events;
- b) 10m and 50m Pistol events;
- c) 10m and 50m Running Target events; and
- d) All results in these events or stages that are scored at the shooting range are considered preliminary results.

- 5.1.1 The **RTS Jury** must supervise the scoring and all work done in the Scoring & Results Office and, when paper targets are used, on the 25 meter target line. It directs how questionable shots are scored, determines their value, and resolves any questions or scoring protests.

- 5.1.2 All targets for events to be scored in the RTS Office must be transported in a locked container from the target line to the RTS Office under suitable security immediately after they have been fired.

- 5.1.3 Competition targets for events that are scored in the RTS Office must be numbered and must agree with the scorecard. The RTS Office is responsible for the correct numbering of the targets and must verify the targets prior to every event before they are released to the Chief Range Officer or other range officials.



5.1.4 In the RTS Office, the following scoring procedures must be checked by a second official:

- a) Determining the value of individual shots;
- b) Determining and counting inner tens;
- c) Adding shot values or points to be deducted;
- d) Adding the individual series and overall total; and
- e) Each official must certify his work by initialing the target, scorecard or results list.

## 5.2 Determining Shot Values – Paper Targets

5.2.1 All shot holes are scored according to the highest value of any target scoring zone or ring that is hit or touched by that bullet hole. If any part of a higher value scoring ring is touched by a bullet hole, the shot must be scored the higher value of the two scoring zones. This is determined by whether the bullet hole or a plug gauge inserted in the hole touches any part of the outside edge of the scoring ring.

An exception to this Rule is the scoring of inner tens on the Air Rifle target.

5.2.2 Shots in dispute must be determined as to value by means of a gauge or other device. Gauges must always be inserted into the shot hole with the target in a horizontal position.

5.2.3 When the accurate use of the scoring gauge is made difficult by the close proximity of another bullet hole, a badly torn bullet hole or overlapping bullet holes, the shot value must be determined by using a flat, transparent material (overlay) with an engraved ring of the appropriate size on it. Such a scoring gauge will aid in reconstructing the true position of a bullet hole and scoring ring.

5.2.4 If two scoring officials do not agree on the value of a shot, a decision from the Jury must be requested immediately.

5.2.5 The scoring gauge may be inserted only once in any bullet hole and only by a Jury Member. For this reason the use of a gauge must be marked on the target by the scoring officials, together with their initials, and showing the result.

## 5.3 25m Paper Targets Scoring Procedures

The Jury must supervise all scoring procedures. The scorecard (kept by the Second Register Keeper) must be signed by the Target Officer and the Target Line Jury Member. This original card must be sent to the RTS Office by a secure means, for verification of addition and final recording.



### 53.1

#### Skid Shots

- a) Shots fired while the target is in motion must not be scored as hits unless the greatest horizontal dimension of the bullet hole (surface lead/bullet marking on the target is ignored) is less than 7.0 mm in the 25m rimfire 5.6 mm (.22" cal.) events, or 11.0 mm in the 25m Center Fire Pistol event; and
- b) The horizontally elongated bullet hole in the target must be measured with a skid gauge. When the inside edge of the engraved lines on the skid gauge touches a scoring ring, the score will count as the higher value of the two zones.

### 53.2

As soon as the Target Officer receives the signal that the range is safe, the targets must be faced. The Target Officer, along with at least one Jury Member, must signal the values of the bullet holes on each target and call them loudly to the Register Keeper on the firing line. The Register Keeper records them on the Range Register and/or on the small scoreboard near his desk. The Second Register Keeper must accompany the Target Officer and record the shot values on a scorecard. The position and value of the shot on the target must be indicated to the athlete and spectators as follows:

- a) By using colored spotting discs in the 25m Rapid Fire Pistol event: These discs should have a diameter of 30 mm to 50 mm. They must be colored red on one side and white on the other. They should have a spindle through the center of the disc extending on both sides of approximately 5 mm diameter and 30 mm in length. After every five (5) shot series, and after the value of the shots has been decided and called, the discs must be placed in the bullet holes by the Target Officer;
- b) A ten must be indicated with the red side facing the athlete. Values less than ten must be indicated with the white side facing the athlete. After the hits have been indicated in this manner, the total result for the series must be shown the small scoreboard near his desk, and recorded by the Second Register Keeper. The series total must also be announced. The discs must then be removed and the targets patched;
- c) In the 25m Standard Pistol, 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol events, shot values and locations are indicated by means of a wand with a handle approximately 300 mm long and with a small disc on one end with a diameter of 30 mm to 50 mm, colored red on one side and white on the other. The disc must be placed over the bullet hole(s) in the ten ring with the red side facing the athlete, as the Target Officer calls the value of the hit(s). For bullet holes with a value less than ten, the white side must be shown. Where a series of shots are fired at the same target, the scores should be called commencing with the tens. The total for the series should be called after all shots have been indicated individually; and
- d) Sighting shots must be indicated and recorded.



5.3.3 The Target Officer and the Range Officer must verify that the results on the scoreboard are the same as recorded at the Target Line. Should there be any difference of opinion regarding the recording of a shot value, the matter must be resolved immediately.

5.3.4 As soon as shots are indicated and recorded:

- a) The targets must be patched and made ready for the next series (Rapid Fire Pistol event and Rapid Fire Stages); or
- b) The targets must be replaced and the Backing Targets patched or replaced for the next series; or
- c) The targets and Backing Targets must be removed and replaced with new targets for the next athlete.

5.3.5 Before leaving the range, the athlete should sign the completed scorecard next to the score total to identify his score.

## 5.4 **Tie-Breaking**

Tie breaking shall be done according to GTR 6.15

## 5.5 **Paper Target Score Protests**

5.5.1 When using paper targets, an athlete or team official who considers that a shot was scored or recorded incorrectly may protest that score, except that decisions made regarding the value of shots by using gauges are final and cannot be protested. A protest can only be made for one specific shot. Should other shots be protested, a separate fee is payable.

5.5.2 Scoring protests may only be made on scores that have been decided without using a gauge or when incorrect entries in the result list or score card appear to have been made.

5.5.3 The protest fee (50,00 EUR) must be paid when the protest is made.

5.5.4 When paper targets are used and scored in the RTS Office, the team official or athlete has a right to see the protested shot hole(s), but is not permitted to touch the target(s).





## 6 300M SCORING AND MARKING PROCEDURES

6.1 As soon as the Target Marker receives a signal that a shot has been fired on that target, he must indicate the shot. The **indication of shots** must be carried out in accordance with the following system. As soon as the Marker in the pit receives a signal for marking, he must:

- a) **Lower** the target;
- b) **Cover** the hole with a transparent sticker and overlay a contrasting sticker to mark the location of the last shot;
- c) **Raise the target; and**
- d) **Show** the value of the hit by the discing system.

6.2 When a spotting disc is used to indicate shot values, it must be done with a circular disc 200 mm to 500 mm in diameter. It is painted black on one side and white on the other and mounted on a thin staff which is normally fastened on the white side 30 mm to 50 mm to the right of the center.

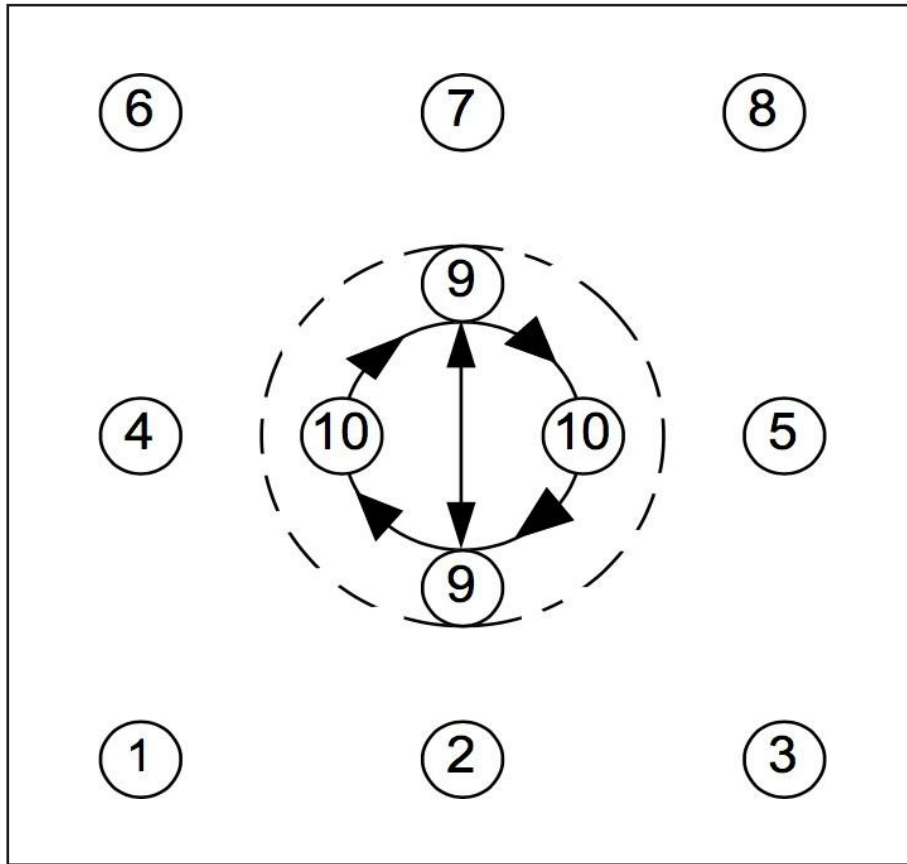
6.3 The **value** of hits will be shown as follows (see diagram):

- a) The position of the **last hit** must be marked;
- b) The value of hits scoring 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 or 8 points must be shown by placing the disc, **black side toward the firing line**, on the appropriate spot on the target frame in the raised position as shown in the following figure;
- c) If the **hit is a nine**, the disc must be moved up and down twice over the black aiming bulls-eye on the target with the white side of the disc facing the firing line;
- d) If the **hit is a ten**, the disc, with the white side facing the firing line, must be moved twice in a clockwise circle in front of the black aiming mark, as shown in the following figure;
- e) A shot that does **not hit the target** is marked only by moving the black side of the marking disc three (3) or four (4) times sideways across the face of the target; and
- f) If the hit is on the target card, but **not in the scoring area**, it is marked by first indicating a miss and then by showing the position of the hit.



6.4

### Shot Signal Diagram



6.5

**The** sighting target must be marked clearly with a black diagonal stripe on the upper right hand corner of the target. The stripe must be clearly visible to the naked eye at the appropriate distance in normal light conditions. In the case of pit operated targets, the sighting target must not appear at all while the athlete is firing MATCH shots.





International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo

## **7. RIFLE RULES**

**FOR**  
**10m Air Rifle**  
**50m Rifle**  
**300m Rifle**  
**300m Standard Rifle**



# Chapters

<b>7.1</b>	<b>GENERAL</b>	<b>370</b>
<b>7.2</b>	<b>SAFETY</b>	<b>370</b>
<b>7.3</b>	<b>RANGE AND TARGET STANDARDS</b>	<b>370</b>
<b>7.4</b>	<b>RIFLES AND AMMUNITION</b>	<b>370</b>
<b>7.5</b>	<b>CLOTHING REGULATIONS</b>	<b>379</b>
<b>7.6</b>	<b>SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES</b>	<b>389</b>
<b>7.7</b>	<b>RIFLE EVENTS</b>	<b>391</b>
<b>7.8</b>	<b>INDEX</b>	<b>394</b>

## NOTE:

Where figures and tables contain specific information, these have the same authority as the numbered rules.



## **7.1 GENERAL**

- 7.1.1 These Rules are part of the ISSF Technical Rules and apply to all Rifle events.
- 7.1.2 All athletes, team leaders and officials must be familiar with the ISSF Rules and must ensure that these Rules are enforced. It is the responsibility of each athlete to comply with the Rules.
- 7.1.3 When a Rule refers to right-handed athletes, the reverse of that Rule refers to left-handed athletes.
- 7.1.4 Unless a Rule applies specifically to a men's or a women's event, it must apply uniformly to both men's and women's events.

## **7.2 SAFETY**

### **SAFETY IS OF PARAMOUNT IMPORTANCE**

ISSF Safety Rules are found in Rule 6.2.

## **7.3 RANGE AND TARGET STANDARDS**

Target and target standards are found in Rule 6.3. Requirements for ranges and other facilities are found in Rule 6.4.

## **7.4 RIFLES AND AMMUNITION**

### **7.4.1 Standards for All Rifles**

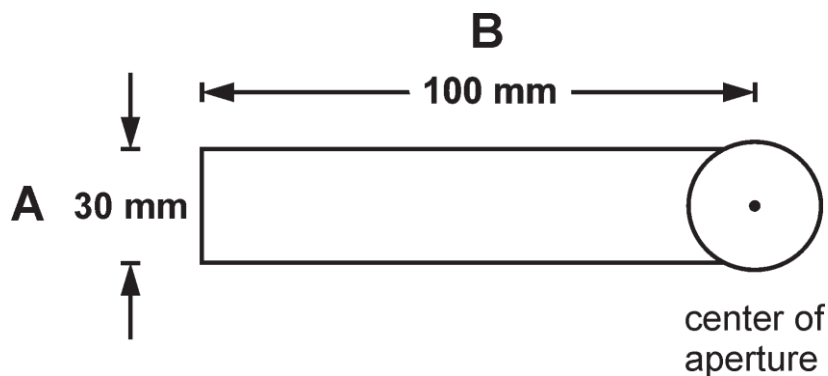
- 7.4.1.1 **Single Loader Rifles.** Only single shot rifles that must be manually loaded before each shot may be used, except that in the 300m Standard Rifle event a rifle that is legal for use in International Military Sport Council (CISM) 300m Rifle events may be used if it is checked by Equipment Control before the event.
- 7.4.1.2 **One Rifle Per Event.** Only one (1) rifle is allowed to be used in the Elimination, Qualification and Final Rounds of one (1) event. The action, barrel and stock may not be exchanged, except that a detachable butt-stock may be exchanged. Accessories attached to the action, barrel or stock may be exchanged. A rifle that becomes disabled may be replaced according to Rule 6.13.3, if the Jury approves.
- 7.4.1.3 **Movement or Oscillation Reduction Systems.** Any device, mechanism or system that actively reduces, slows or minimizes rifle oscillations or movements before the shot is released is prohibited.
- 7.4.1.4 **Pistol Grips.** The pistol grip for the right hand must be constructed in such a way that it does not rest on the sling or on the left arm.



**7.4.1.5 Barrels** and extension tubes must not be perforated in any way. Compensators and muzzle brakes on rifles are prohibited. Any construction or device inside the barrel or tubes, other than rifling and chambering for the cartridge or pellet, is prohibited.

**7.4.1.6 Sights**

- a) The front or rear sights may have light or tinted lenses or a polarizing filter, but the sights may not have any system of lenses;
- b) No Light enhancing system, optical sight, optical system or telescope may be attached to the rifle;
- c) A single corrective lens may be attached to the rear sight only; or the athlete may wear corrective or tinted lenses;
- d) Any aiming device programmed to activate the firing mechanism is prohibited;
- e) A blinder may be attached to the rifle or to the rear sight. The blinder must not be more than 30 mm deep (A) nor extend further than 100 mm (B) from the center of the rear sight aperture on the side of the non-aiming eye. A blinder must not be used on the side of the aiming eye; and a prism or mirror device may be used when shooting from the right shoulder while aiming with the left eye, providing it does not have a magnifying lens system. It must not be used when shooting from the right shoulder when using the right eye.



Rear Sight Blinder



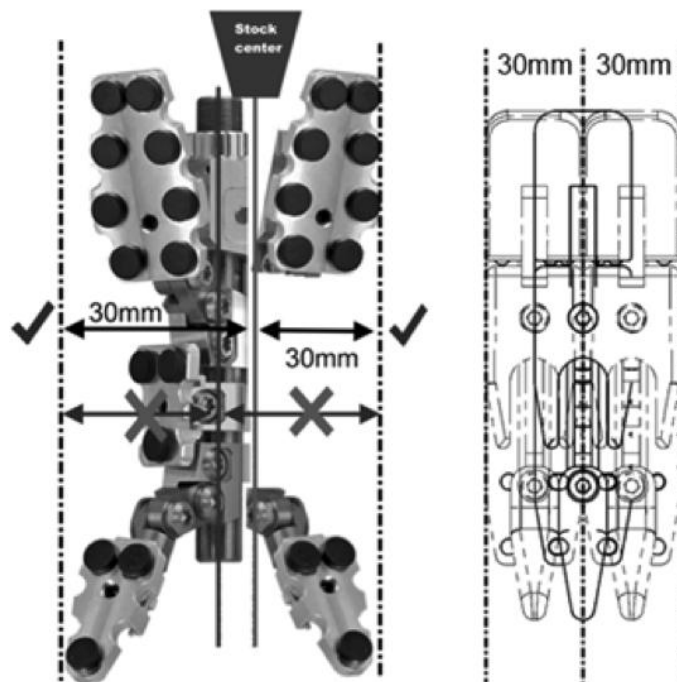
#### 7.4.1.7 Electronic triggers are allowed providing:

- a) All components are firmly attached to and contained within the action or stock of the rifle so that the battery and wires are not visible externally;
- b) The trigger is operated by the right hand of a right-handed or the left hand of a left-handed athlete;
- c) All components are included when the rifle is submitted for inspection by Equipment Control; and
- d) The rifle with all components installed complies with the rules governing dimensions and weight for that event.

#### 7.4.2 Standards for 300m Standard Rifle and 10m Air Rifle

Measurements stated in this rule are also illustrated in the RIFLE MEASUREMENTS DIAGRAM, 7.4.4.1 and in the RIFLE MEASUREMENTS TABLE, 7.4.4.2.

7.4.2.1 The butt plate may be adjustable up or down. The butt plate may be offset to the right or left of the butt-stock center OR the butt-plate may be turned on its vertical axis. If a multi-part butt plate is used, ALL parts of the butt plate must be offset or turned in the same direction from the butt-stock center. No part of the butt plate (outer edges) may extend more than 30 mm from the butt stock center-line. The butt stock center line is a vertical line that is perpendicular to the center-line of the bore.







- 7.4.2.2** A thumb hole, thumb rest, palm rest, heel rest and spirit level are prohibited. A heel rest is any protrusion or extension on the front or side of the pistol grip designed to prevent the hand from slipping. The pistol grip, cheek-piece or lower part of the stock may not be anatomically formed.
- 7.4.2.3** The pistol grip must not extend laterally (to the side) more than 60 mm from a vertical plane that is perpendicular to the centerline of the barrel.
- 7.4.2.4** The lowest point of the butt-stock, between the pistol grip and the butt-plate, may not be more than 140 mm below the center-line of the bore. This limit does not apply to wooden stocked rifles.
- 7.4.2.5** The lowest point of the fore-end may not be more than 120 mm below the center-line of the bore.
- 7.4.2.6** Material that gives increased grip may not be added to the fore-end, pistol grip or lower part of the stock.
- 7.4.2.7** **Weights**
- a) Barrel weights within a radius of 30 mm from the center of the barrel are permitted. Barrel weights may be moved along the barrel;
  - b) Any devices or weights projecting downward or outward (laterally) from the butt-stock are prohibited;
  - c) Any devices or weights projecting forward or laterally from the lower part of the butt plate are prohibited;
  - d) A weight may be attached to any part of the rifle, but the weight must be within the fundamental shape of the stock (weights cannot protrude out from the stock); and
  - e) Taping of any kind may not be used to attach weights to the rifle.



### 7.4.3 Standards for 300m Standard Rifle Only

All 300m Standard Rifles must conform to the specifications shown in the **Rifle Measurements Table** and with the following restrictions:

- a) The minimum trigger pull is 1500 grams. The trigger pull must be measured with the barrel in a vertical position. Trigger weight control checks must be conducted immediately after the last series. A maximum of three (3) attempts to lift the weight are allowed. Any athlete whose rifle fails the test must be disqualified;
- b) The same rifle must be used in all positions without change. The adjustment of the butt plate and hand stop or the changing of front sight inserts or the adjustment of the rear sight or its eyepiece are permitted. The removal of the cheek piece during competition is permitted for barrel cleaning and bolt removal under supervision of the Jury; but its position must not be changed when it is replaced; and
- c) The overall length of the barrel including any extension tube, measured from the breech face to the apparent muzzle, must not exceed 762 mm.

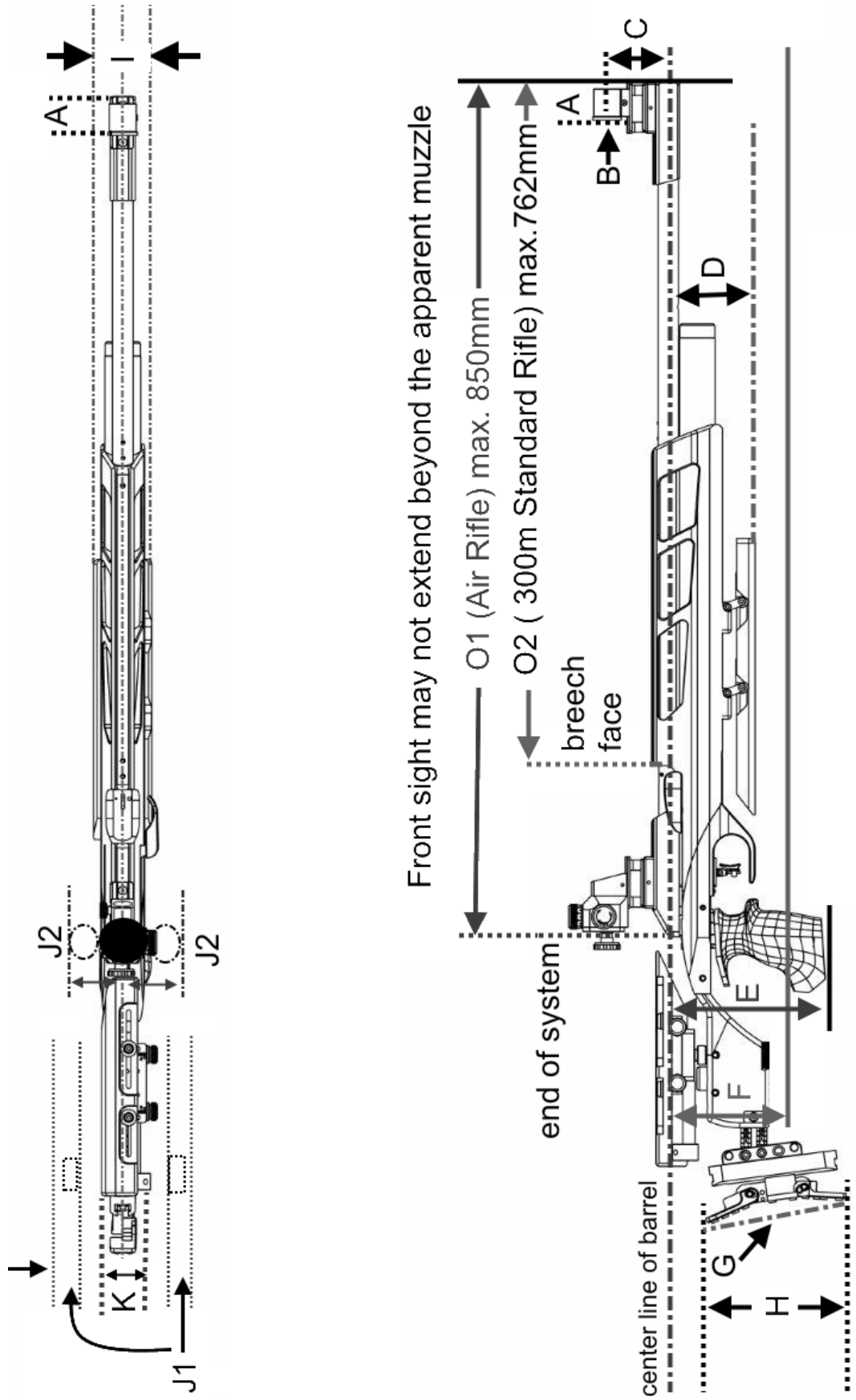
### 7.4.4 Standards for 10m Air Rifle Only

Any type of compressed air or gas rifle that conforms to the specifications in the **Rifle Measurements Table** and the following additional restrictions:

- a) The total length of the air rifle system measured from the back end of the mechanism to the apparent muzzle must not exceed 850 mm; and
- b) The front sight may not extend beyond the apparent muzzle.

7.4.4.1

Rifle Measurements Diagrams





#### 7.4.4.2 Rifle Measurements Table

Measurements for dimensions C, D, E, F, J1, J2 and K are from the centerline of the bore.

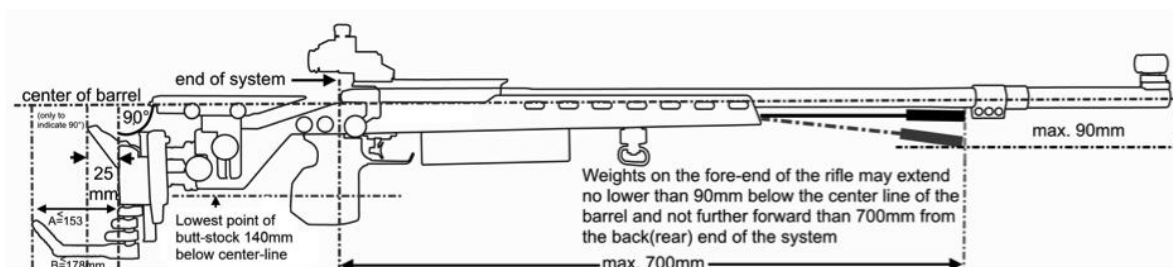
Key	RIFLE FEATURE	300m Standard Rifle	Air Rifle
A	Length of front sight tunnel	50 mm	50 mm
B	Diameter of front sight tunnel	25 mm	25 mm
C	Distance from center of the front sight ring or top of post to center of bore	60 mm	60 mm
D	Depth of fore-end	120 mm	120 mm
E	Lowest point of pistol grip	160 mm	160 mm
F	Lowest point of butt-stock between the pistol grip and the butt plate (does not apply to wooden stocked rifles)	140 mm	140 mm
G	Depth of curve of butt plate	20 mm	20 mm
H	Heel to toe length of butt plate	153 mm	153 mm
I	Maximum thickness (breadth) of fore-end	60 mm	60 mm
J1	Maximum distance of cheek piece from a vertical plane through the centerline of the barrel	40 mm	40 mm
J2	Maximum distance of any part of the pistol grip from a vertical plane through the centerline of barrel	60 mm	60 mm
K	Offset of the butt plate as measured from the left or right edge of the butt-plate to butt-stock center (axis of butt plate must be vertical, 7.4.2.1)	30 mm	30 mm
L	Trigger weight	1500 grams minimum	Free
M	Weight with sights (and hand stop 300m)	5.5 kg	5.5 kg
N	The front sight must not extend beyond the apparent muzzle of the rifle	Must not extend	Must not extend
O1	Air Rifle: Total length of the Air Rifle system	---	850 mm
O2	Standard Rifle: The overall length of the barrel including extension (from the muzzle to the breech face)	762 mm	---



## 7.4.5 Standards for 50m Rifles

All rifles chambered for rimfire 5.6 mm (.22" cal.) long rifle cartridges are permitted:

- a) The weight of the rifle may not exceed 8.0 kg for men with all accessories used including palm rest or hand stop;
- b) The weight of the rifle may not exceed 6.5 kg for women, with all accessories used including the palm rest or hand stop;
- c) Weights on or in the lower part of the stock or buttstock, may not extend horizontally (laterally) further from the centerline of the barrel than the distance of the maximum extension of the cheek-piece from the centerline of the barrel;
- d) Weights cannot extend further to the rear than a line perpendicular to the deepest point in the butt plate;
- e) Weights attached to the butt-stock must be rigidly attached and may not be taped to the butt-stock;
- f) Weights on the rifle fore-end may extend no lower than 90 mm below the centerline of the barrel and not further forward than 700 mm from the back (rear) end of the system; and
- g) The lowest point on the butt-stock may not extend down more than 140 mm from the centerline of the bore. This limit does not apply to wooden stocked rifles





#### 7.4.5.1 Hook Butt Plate

- a) A hook butt plate that complies with the following restrictions may be used;
- b) The butt hook projecting rearward from the bottom of the butt plate must not extend more than 153 mm (A) past the rear of a line that is perpendicular to a line drawn through the axis of the bore of the rifle, and that is tangent to the deepest part of the butt plate depression that normally rests against the shoulder;
- c) The butt hook projecting from the bottom of the butt plate must have a total outside length around any curve or bend of not more than 178 mm (B);
- d) The top projection of the butt plate must not extend more than 25 mm to the rear of this perpendicular line; and
- e) Any devices or weights projecting forward or laterally from the lower part of the butt plate are prohibited.

#### 7.4.5.2 Palm Rests

A palm rest is any removeable attachment or extension below the fore-end that aids the support of the rifle by the forward hand. Such extensions must not extend more than 200 mm below the centerline of the barrel.

#### 7.4.5.3 Pistol Grips

No part of the pistol grip may be extended or constructed in any way that would allow it to touch or support the back of the hand or the wrist.

#### 7.4.5.4 Standards for 300m Rifles

Standards for 300m rifles are the same as for the 50m Rifle (Men and Women). See 7.4.5 and the RIFLE SPECIFICATION TABLE (7.7.5).

300m rifles may have a mirage band with a maximum width of 60 mm.

#### 7.4.6 Ammunition

Rifle	Caliber	Other specifications
50m	5.6 mm (.22")	Rimfire Long Rifle. Only bullets made of lead or similar soft material are permitted.
10m	4.5 mm (.177")	Projectiles of any shape made of lead or other soft material are permitted.
300m	Maximum 8 mm	Ammunition of any description that may be fired without any danger to athletes or range personnel. Tracer, armor piercing, and incendiary ammunition is prohibited.



## **7.5 CLOTHING REGULATIONS**

See the General Technical Rules for general standards regarding clothing and the testing of clothing (Rule 6.7).

### **7.5.1 General Standards for Rifle Clothing**

**7.5.1.1** All shooting jackets, shooting trousers and shooting gloves must be made of flexible material that does not materially change its physical characteristics, that is, become stiffer, thicker or harder, under commonly accepted shooting conditions. All lining, padding and reinforcements must meet the same specifications. Any lining or padding must not be quilted, cross-stitched, glued or otherwise affixed to the outer clothing layer other than at normal tailoring points. All lining or padding must be measured as a part of the clothing.

**7.5.1.2** Only one (1) shooting jacket and only one (1) pair of shooting trousers may be used by each athlete in all Rifle events in any ISSF Championship. All Rifle shooting jackets and shooting trousers must have a seal with a unique serial number issued by ISSF Equipment Control and registered in an ISSF database. Athletes with jackets or trousers that do not have a seal must bring them to Equipment Control to have a seal attached and registered in the ISSF database. Only one jacket and one trouser may be registered to each athlete. Athletes with more than one jacket or trousers with ISSF seals must inform the ISSF Equipment Control which item will be used in future competitions and only one seal per item will remain. Athletes that change jackets or trousers or any with no seal (new or changed) must bring them to Equipment Control to obtain a seal and retire the previous seal (6.7.6.2.e). When an athlete is selected for post-competition testing, the test must confirm that the seal number registered to that athlete was the seal number on the clothing used by that athlete.

**7.5.1.3** Ordinary athletic type training trousers or normal athletic type training shoes may be worn in any event or position. If shorts are worn during competitions, the bottom of the leg must be no more than 15 cm above the center of the kneecap. Sandals of any type may not be worn.

**7.5.1.4** Athletes are responsible for ensuring that all items of clothing used by them comply with these Rules. The Equipment Control Section must be open to make voluntary inspections of athletes' clothing from the Official Training day until the last day of Rifle competition and athletes are encouraged to bring their Rifle clothing items for an Equipment Control check before the competitions to be sure they comply with these Rules. In preparing jackets and trousers for competitions, athletes must make allowances for any measurement variations that may occur because of changes in temperature, humidity or other environment conditions.

**7.5.1.5** Post-competition checks will be made of all Rifle clothing items after Elimination and Qualification Round competitions to ensure compliance (6.7.9).



## 7.5.2 Clothing Measurement Standards

### 7.5.2.1 Clothing Thickness Standards Table

Rifle competition clothing must comply with these thickness measurement standards:

Measurement Location	Thickness	Jackets	Trousers	Shoes	Gloves	Under-wear
Normal	Single	2.5 mm	2.5 mm	4.0 mm	—	2.5 mm
Normal	Double	5.0 mm	5.0 mm	—	—	5.0 mm
Normal	Total	—	—	—	12.0 mm	—
Reinforcements	Single	10.0 mm	10.0 mm	—	—	—
Reinforcements	Double	20.0 mm	20.0 mm	—	—	—

No measurement greater than the thickness measurement standards in the chart may be approved (zero tolerance).

### 7.5.2.2 Stiffness Measurement Standards

Rifle competition clothing must comply with these stiffness measurement standards:

- a) If the measuring cylinder is depressed at least 3.0 mm, the material is acceptable;
- b) If a measurement below 3.0 mm is displayed, the material is too stiff. No measurement below the minimum measurement of 3.0 mm may be approved; and
- c) Every part of the jacket or trousers must be capable of being measured with the 60 mm measuring cylinder. If a part is too small for normal testing (no flat area 60 mm or larger), measuring must be done over the seams.

### 7.5.2.3 Shoe Sole Flexibility Standard

The soles of athletes' shoes must bend at least 22.5 degrees when a force of 15 Newton-Meters is applied to the heel area while the boot or shoe is clamped in the testing device (See Rule 6.5.3).

## 7.5.3 Shooting Shoes

Normal street type or light athletic shoes are permitted in all positions. Special shooting shoes not exceeding the following specifications may be worn only in 10m and 50m and 300m 3 Positions events. Special shooting shoes must not be worn in Rifle Prone events:





**7.5.3.1** The material of the upper part (above the line of the sole) must be of soft, flexible, pliable material, not thicker than 4 mm, including all linings, when measured on any flat surfaces such as point D in the **Shooting Shoe Measurements Table** (7.5.3.6).

**7.5.3.2** The shoe sole must be constructed of the same material and composition throughout its length and breadth and the sole must be flexible in the entire forward part of the foot. Athletes may use removeable inner soles or inserts in their shoes, but any inserts must also be flexible in the forward part of the foot.

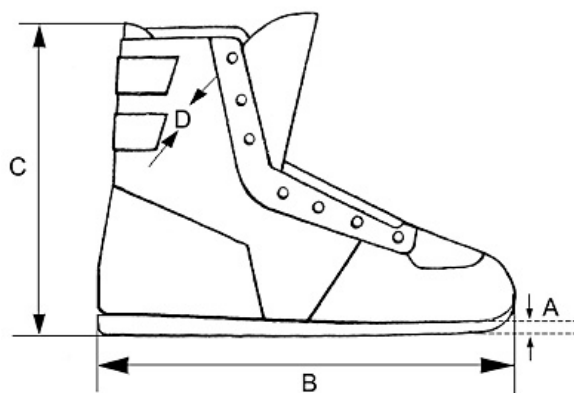
**7.5.3.3** To demonstrate that soles are flexible, athletes must walk normally (heel-toe) at all times while on the FOP. A warning will be given for the first offense, a two-point penalty and disqualification will be given for subsequent violations.

**7.5.3.4** The height of the shoe from the floor to the highest point (Dimension C, **Shooting Shoe Measurements Table**) must not exceed two thirds (2/3) of the length.

**7.5.3.5** If an athlete wears shoes, they must be a matched pair externally.

**7.5.3.6 Shooting Shoe Measurements Table**

Athletes shoes must not exceed the maximum dimensions shown in the drawing and chart:



A.	Maximum thickness of sole at the toe: 10 mm.
B.	Overall length of shoe: According to size of wearer's foot.
C.	Maximum height of shoe: Not to exceed two-thirds (2/3) length of B.
D.	Upper part of shoe material maximum thickness 4 mm.
The shoe sole must follow the external curvature of the shoe and may not extend more than 5.0 mm beyond the external dimensions of the shoe at any point. Toes or heels may not be cut square or flat.	



## 7.5.4 Shooting Jacket

- 7.5.4.1** The body and sleeves of the jacket, including the lining, must not exceed 2.5 mm in single thickness and 5.0 mm in double thickness at any point where flat surfaces may be measured. The jacket must not be longer than the bottom of the balled fist (see **Shooting Jacket Measurements**, 7.5.4.9).
- 7.5.4.2** Closure of the jacket must be only by non-adjustable means e.g. buttons or zippers. The jacket must not overlap more than 100 mm at the closure (see Jacket Table). The jacket must hang loosely on the wearer. To determine this, the jacket must be capable of being overlapped beyond the normal closure by at least 70 mm, measured from the center of the button to the outside edge of the button hole. The measurement will be taken with the arms at the sides. A measurement must be made with an-overlap gauge with a tension of 6.0 kg to 8.0 kg. The area surrounding the button hole is limited to a maximum of 12 mm, and this area may exceed the permitted 2.5 mm thickness.
- 7.5.4.3** All straps, laces, bindings, seams, stitching or devices which may be construed as artificial support are prohibited. However it is permitted to have one (1) zipper or not more than two (2) straps to take up loose material in the area of the shoulder pad (see **Shooting Jacket Measurements**, 7.5.4.9). No other zipper or other closing or tightening device is permitted other than those specified in these Rules and Diagrams.
- 7.5.4.4** The construction of the back panel may include more than one (1) piece of material provided this construction does not stiffen or reduce the flexibility of the jacket. All parts of the back panel must comply with the thickness maximum of 2.5 mm and the stiffness minimum of 3.0 mm.
- 7.5.4.5** The construction of the side panel may not place any seam or seams under the elbow of the support arm in the standing position within a seam-free zone that extends 70 mm above the tip of the elbow and 20 mm below the tip of the elbow. This must be checked with the athlete wearing the jacket fully closed and while holding the rifle in the standing position.
- 7.5.4.6** The athlete must be capable of fully extending both arms (straighten sleeves) while wearing the buttoned jacket. In the prone and kneeling positions, the sleeve of the shooting jacket must not extend beyond the wrist of the arm on which the sling is attached. The sleeve must not be placed between the hand or glove and the fore-end of the stock when the athlete is in the shooting position.
- 7.5.4.7** No Velcro, sticky substance, liquid, or spray may be applied to the outside or inside of the jacket, pads or shoes and/or floor or equipment. Roughening the material of the jacket is permitted. Violations will be penalized according to the Rules.



#### 7.5.4.8

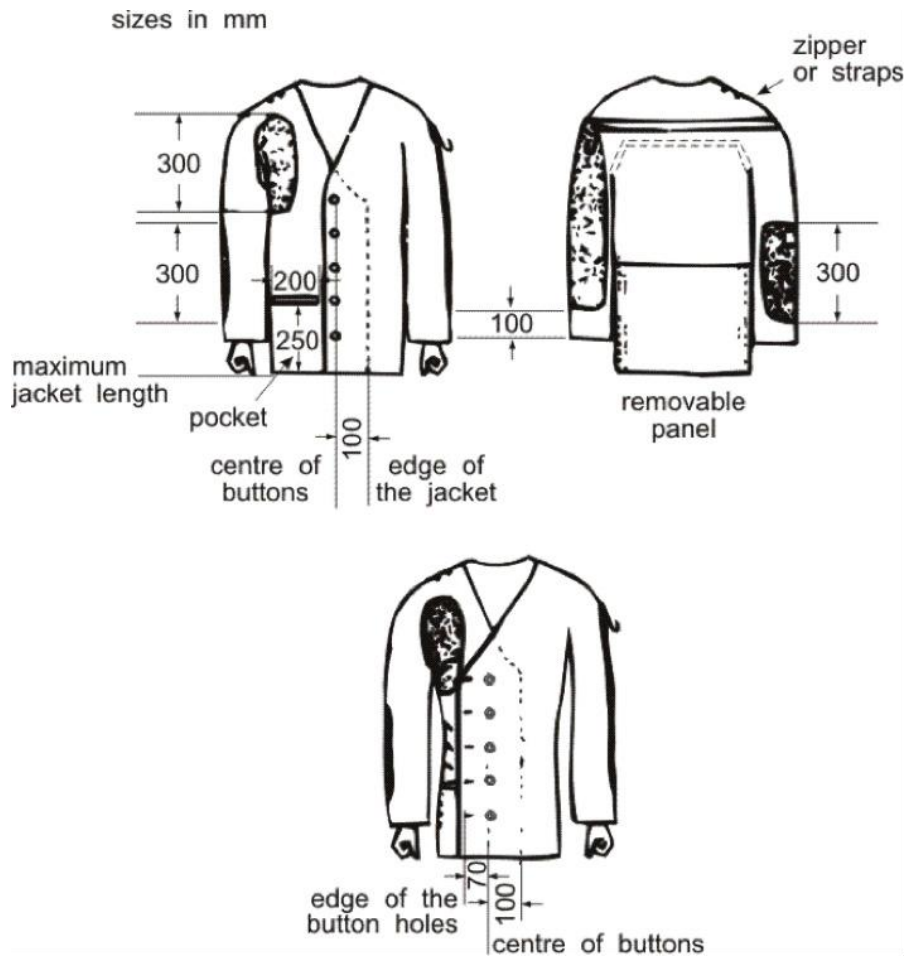
Shooting jackets may have reinforcement patches added only to their outside surfaces subject to the following limitations:

- a) Maximum thickness, including jacket material and all linings: 10 mm single thickness or 20 mm when measured as a double thickness;
- b) Reinforcement may be added on both elbows but must not extend to more than half (1/2) of the circumference of the sleeve. On the arm which holds the sling, the reinforcement may extend from the upper arm to a point 100 mm from the end of the sleeve. The reinforcement on the opposite arm may have a maximum length of 300 mm;
- c) Only one (1) hook, loop, button or similar device may be fastened to the outside of the sleeve or shoulder seam on the sling arm to prevent the sling from sliding;
- d) Reinforcement on the shoulder where the butt plate rests must not be longer than 300 mm in the longest dimension (see Rule 7.5.4.9);
- e) All inside pockets are prohibited; and
- f) One (1) external pocket is permitted, located on the right front side (left front side for left hand athletes) of the jacket. The maximum size of the pocket is 250 mm high from the lower edge of the jacket and 200 mm wide.



### 7.5.4.9 Shooting Jacket Measurements

Shooting jackets must comply with the specifications shown in the drawing:





## **7.5.5 Shooting Trousers**

**7.5.5.1** The trousers, including the lining, must not exceed 2.5 mm in single thickness and 5mm in double thickness at any point where flat surface may be measured. The top of the trousers must not fit or be worn higher on the body than 50 mm above the crest of the hipbone. All pockets are prohibited. All drawstrings, zippers or fasteners to tighten the trousers around the legs or hips are prohibited. To support the trousers only a normal waist belt not more than 40 mm wide and 3 mm thick or braces (suspenders) may be worn. If a belt is worn in the standing position, the buckle or fastening must not be used to support the left arm or elbow. The belt must not be doubled, tripled etc. under the left arm or elbow. If the trousers have a waistband, it may not be more than 70 mm wide. If the thickness of the waistband exceeds 2.5 mm, a waist belt is not permitted. If a waist belt is not worn, the absolute maximum thickness of the waistband is 3.5 mm. There can be a maximum of seven (7) belt loops, not more than 20mm in width, with at least 80mm between belt loops. The trousers may be closed by one (1) hook and up to five (5) eyes, or up to five (5) adjustable snap fasteners, or similar closure or Velcro that must not be multilayered. Only one (1) type of closure is permitted. A Velcro closure combined with any other closure is prohibited. The trousers must be loose around the legs. If special shooting trousers are not worn, ordinary trousers may be worn providing they do not give artificial support to any part of the body.

**7.5.5.2** Zippers, buttons, Velcro or similar non-adjustable fasteners or closures, may be used in the trousers only in the following places:

- a) One type of fastener or closure in the front to open and close the trouser fly. The fly must not be lower than the level of the crotch;
- b) Any holes that cannot be closed are permitted; and
- c) Only one (1) other fastener is permitted in each trouser leg. The opening (fastener) must not start closer than 70 mm from the top edge of the trousers. It may, however, extend to the bottom of the trouser leg (see Jacket and Trousers Table). One (1) fastener is permitted either in the front of the upper leg or the back of the leg, but not in both places in one (1) leg.

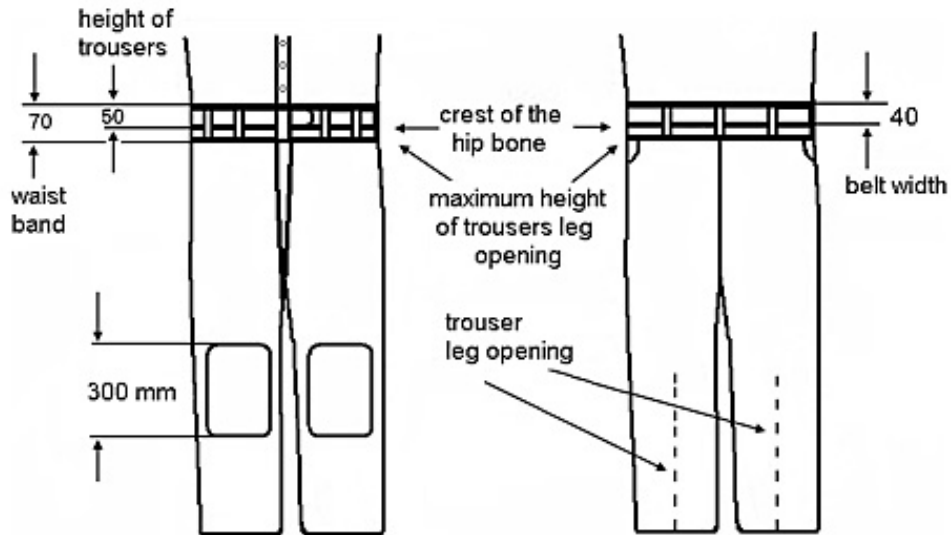
**7.5.5.3** Reinforcements may be added to both knees of the trousers. Knee reinforcements may have a maximum length of 300 mm and must not be wider than half the circumference of the trousers leg. The thickness of reinforcement including the trousers material and any linings must not exceed 10 mm in single thickness (20 mm double thickness).

**7.5.5.4** Shooting trousers must not be worn in the Rifle Prone events, but they may be worn in the prone stages of Rifle 3-Position events.



### 7.5.5.5 Shooting Trousers Measurements

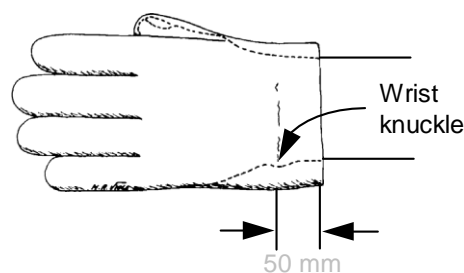
Shooting Trousers must comply with the specifications shown in the drawing:



### 7.5.6 Shooting Gloves

**7.5.6.1** The total thickness must not exceed 12 mm when measuring front and back materials together at any point other than on seams and joints.

**7.5.6.2** The glove must not extend more than 50 mm beyond the wrist measured from the center of the wrist knuckle (see drawing). Any strap or other closure device at the wrist is prohibited. However, a portion of the wrist may be elasticated to enable the glove to be put on, but it must leave the glove loose around the wrist.



### 7.5.7 Underclothing

**7.5.7.1** Clothing worn under the shooting jacket must not be thicker than 2.5 mm single thickness or 5 mm double thickness. The same applies to all clothing worn under the trousers. Jeans or other ordinary trousers cannot be worn under shooting trousers.



**7.5.7.2** Only normal personal undergarments and/or training clothing that does not immobilize or unduly reduce the movement of the athlete's legs, body or arms may be worn under the shooting jacket and/or trousers. Any other undergarments are prohibited.

## **7.5.8 Equipment and Accessories**

### **7.5.8.1 Spotting Telescopes**

The use of telescopes not attached to the rifle to locate shots and judge wind is permitted for 50m and 300m events only.

### **7.5.8.2 Slings**

Maximum sling width is 40 mm. The sling must be worn only on the upper part of the left arm and from there be connected to the fore-end of the rifle stock. Slings may be attached to the fore-end of the rifle at a single point only. The sling must pass along one side of the hand or wrist only. No part of the rifle may touch the sling or any of its attachments except at the sling swivel and hand stop.

### **7.5.8.3 Rifle Rests**

The use of a rifle rest for resting the rifle between shots is permitted providing that no part of the stand is higher than the athlete's shoulders when holding the rifle in a standing shooting position. A stand for resting the rifle must not be placed in front of the shooting table or bench in the standing position. Care must be exercised that while resting the rifle, it does not intrude on the athlete on either side. For safety while the rifle is on the rifle rest, it must be held by the athlete.

### **7.5.8.4 Shooting Box or Bag**

The shooting box or bag must not be placed forward of the athlete's forward shoulder on the firing line, except that in the standing position a shooting box or bag, table, or stand may be used as a rifle rest between shots. The shooting box or bag, table or stand must not be of such size or construction as to interfere with athletes on adjacent points or to constitute a wind break.

### **7.5.8.5 Kneeling Roll**

Only one (1) cylindrically shaped roll is allowed for shooting in the kneeling position. The dimensions are a maximum of 25 cm long and 18 cm in diameter. It must be made of soft and flexible material. Binding or other devices to shape the roll are not permitted.

### **7.5.8.6 Bipod**

Bipods may be used to support the rifle before and after shooting or during position changes, but bipods, whether fixed or folding, must be removed from the rifle during all MATCH firing times.



#### **7.5.8.7 Kneeling Heel Pad**

A separate piece of flexible, compressible material with maximum dimensions of 20 cm x 20 cm may be placed on the heel in the kneeling position. The kneeling heel pad may be no thicker than 10 mm when compressed with the measuring device used to measure Rifle clothing thickness.

#### **7.5.8.8 Visor or Cap**

A cap or visor may be worn, but it must not touch or rest on the rear sight (must be visibly free of the sight) while the athlete is shooting. The cap or visor may extend forward of the athlete's forehead no more than 80 mm and may not be worn in a way that makes it a side blinder.





## **7.6 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES**

### **7.6.1 Shooting Positions**

#### **7.6.1.1 Kneeling**

- a) The athlete may touch the firing point surface with the toe of the right foot, the right knee and the left foot;
- b) The rifle may be held with both hands and the right shoulder;
- c) The cheek may be placed against the rifle stock;
- d) The left elbow must be supported on the left knee;
- e) The point of the elbow must not be more than 100 mm over or 150 mm behind the point of the knee;
- f) The rifle may be supported by the sling but the fore-end behind the left hand must not touch the shooting jacket;
- g) No part of the rifle may touch the sling or its attachments;
- h) The rifle must not touch or rest against any other point or object;
- i) If the kneeling roll is placed under the right foot or ankle, the foot must not be turned at an angle of more than 45 degrees;
- j) If the kneeling roll is not used, the foot may be placed at any angle. This may include placing the side of the foot and the lower leg in contact with the surface of the firing point;
- k) No portion of the upper leg or buttocks may touch the surface of the firing point or shooting mat at any point;
- l) If the athlete uses the shooting mat he may kneel completely on the shooting mat or may have one (1) or two (2) of three (3) points of contact (toe, knee, foot) on the mat. Other articles or padding may not be placed under the right knee;
- m) Only the trousers and underclothing may be worn between the athlete's seat and heel, except that a kneeling heel pad may be used. The jacket or other articles must not be placed between these two (2) points; and
- n) The right hand may not touch the left hand, left arm or the left side of the shooting jacket or sling.



### 7.6.1.2 Prone

- a) The athlete may lie on the bare surface of the firing point or on the shooting mat;
- b) He may also use the mat by resting his elbows on it.
- c) The body must be extended on the firing point with the head toward the target;
- d) The rifle may be supported by both hands and one shoulder only;
- e) The cheek may be placed against the rifle stock.
- f) The rifle may be supported by the sling, but the fore-end behind the left hand must not touch the shooting jacket;
- g) No part of the rifle may touch the sling or its attachments;
- h) The rifle must not touch, or rest against, any other point or object;
- i) Both forearms and sleeves of the shooting jacket forward of the elbow must be visibly raised from the surface of the firing point;
- j) The athlete's sling (left) forearm must form an angle not less than 30 degrees from the horizontal, measured from the axis of the forearm;
- k) The right hand and/or arm may not touch the left arm, shooting jacket or sling; and
- l) Shooting trousers must not be worn in the Rifle Prone events.



### 7.6.1.3 Standing

- a) The athlete must stand free, without any artificial or other support, with both feet on the firing point surface or on the shooting mat;
- b) The rifle may be held with both hands and the shoulder or the upper arm near the shoulder and the part of the chest immediately adjacent to the right shoulder;
- c) The cheek may be placed against the rifle stock;
- d) The rifle must not touch the jacket or chest beyond the area of the right shoulder;
- e) The left upper arm and elbow may be supported on the chest or on the hip. If a belt is worn the buckle or fastening must not be used to support the left arm or elbow;
- f) The rifle must not touch or rest against any other point or object;
- g) A palm rest may be used but not in 300m Standard Rifle or 10m Air Rifle events;
- h) A hand stop/sling swivel is not allowed in this position for 300m Standard Rifle and 10m Air Rifle;
- i) In this position, the use of the sling is prohibited; and
- j) The right hand may not touch the left hand, left arm or the left side of the shooting jacket.

## 7.7 RIFLE EVENTS

See the **RIFLE EVENT TABLE**, Rule 7.7.4

### 7.7.1 50m and 300m 3 Positions events must be fired in order: **Kneeling – Prone – Standing.**

7.7.2 A combined 15-minute Preparation and Sighting Time must be provided before MATCH firing starts (Rule 6.11.1.1).

7.7.3 In 3-Position events, after athletes complete the kneeling and prone positions, changing from MATCH to Sighting and back to MATCH is the responsibility of the athlete. Athletes may fire unlimited Sighting shots before starting MATCH firing shots in the prone and standing positions. No additional time is allowed for these Sighting shots. If an athlete inadvertently fails to switch from MATCH to Sighting after changing positions, any shots recorded as extra shots in the previous position must be nullified and the target must be reset to Sighting.



## 7.7.4 RIFLE EVENT TABLE

Event	Men/ Women	No. of Shots	Number of Shots Per MATCH Target (paper)	Number of Sighting Targets (paper)	Time: Pit Opera- ted or Tar- get Carriers  (when paper tar- gets are used)	Time: Electronic Targets
<b>10m Air Rifle</b>	Men Women	60 40	1	4	1 hour, 30 minutes 60 minutes	1 hour, 15 minutes 50 minutes
<b>50m Rifle 3 Positions</b>	Men	120	1	4 for each position	3 hours, 15 minutes	2 hours, 45 minutes
<b>50m Rifle 3 Positions</b>	Women	60	1	4 for each position	2 hour	1 hour, 45 minutes
<b>50m Rifle Prone</b>	Men Women	60 60	1	4	1 hour	50 minutes
<b>300m Rifle 3 Positions</b>	Men	120	10	1 for each position	3 hours, 30 minutes	3 hours
<b>300m Rifle 3 Positions</b>	Women	60	10	1 for each position	2 hours, 15 minutes	2 hours
<b>300m Rifle Prone</b>	Men Women	60 60	10	1	1 hour, 15 minutes	1 hour
<b>300m Stan- dard Rifle 3 Positions</b>	Men	60	10	1 for each position	2 hours, 15 minutes	2 hours
<b>Note:</b> The combined Preparation and Sighting Time of 15 minutes must start before the published start time of the event.						



## 7.7.5 RIFLE SPECIFICATION TABLE

Event	Maximum weight	Trigger	Maximum Length of the barrel/system	Ammunition	Thumb hole, thumb rest, palm rest, heel rest, spirit level
<b>10m Air Rifle</b>	5.5 kg (Men/Women)	No set trigger	850 mm (system)	4,5 mm (.177")	No
<b>50m Rifle 3 Positions and Prone</b>	8.0 kg (Men)	No restriction	No restriction	5.6 mm (.22") Long Rifle	Yes – palm rest only standing
<b>50m Rifle 3 Positions and Prone</b>	6.5 kg (Women)	No restriction	No restriction	5.6 mm (.22") Long Rifle	Yes – palm rest only standing
<b>300m Rifle 3 Positions and Prone</b>	8.0 kg (Men)	No restriction	No restriction	Maximum 8 mm	Yes – palm rest only standing
<b>300m Rifle 3 Positions and Prone</b>	6.5 kg (Women)	No restriction	No restriction	Maximum 8 mm	Yes – palm rest only standing
<b>300m Standard Rifle 3 Positions</b>	5.5 kg (Men)	No set trigger Minimum trigger pull: 1500g	762 mm (barrel)	Maximum 8 mm	No
<b>Note:</b> The rifle must be weighed with all accessories, including palm rest or hand stop (if used).					



## 7.8 INDEX

10m Air Rifle	7.4.2 / .4
3 Positions – Change Targets after a Position	7.7.3
3 Positions – Combined Preparation & Sighting Time	7.7.2
3 Positions – Firing Order	7.7.1
300m Rifle	7.4.5.4
300m Standard Rifle	7.4.2 / .3
50m Rifle	7.4.5
Accessories and Equipment	7.5.8
Aiming left – Shooting right / Aiming right – Shooting left	7.4.1.6.e
Ammunition	7.4.6
Application of Rules for all Rifle Events	7.1.1
Barrel – Length – 300m Standard Rifle	7.4.3.c
Barrels	7.4.1.5
Bipod	7.5.8.6
Blinder – On the Rear Sight	7.4.1.6.e
Butt Plate – 50m Rifle	7.4.5.1
Butt Plate – Offset on 300m Standard Rifles / 10m Air Rifles	7.4.2.1
Caps or Visor	7.5.8.8
Change a Rifle after disabled	7.4.1.2
Change or more than one Part of a Rifle per Event	7.4.1.2
Characteristics of Shooting Clothing	7.5.1.3 / .4
Check after Competition / Qualification (Rule 6.7.9)	7.5.1.5
Clothing Regulations	7.5
Clothing under the Jacket and Trousers	7.5.7
Clothing Measurement Standards	7.5.2
Clothing Stiffness Measurement Standards	7.5.2.2
Clothing Thickness Standards Table	7.5.2.1
Compensators	7.4.1.5
Corrective Lenses	7.4.1.6.c
Device inside Barrels / Tubes	7.4.1.5
Disabled Rifle	7.4.1.2
Electronic Triggers	7.4.1.7
Equipment and Accessories	7.5.8
General Rifle	7.1
Hand Heel Rest – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2



Hook – 50m Rifle	7.4.5.1
Increased Grip Material – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.6
Kneeling	7.6.1.1
Kneeling Heel Pad	7.5.8.7
Kneeling Roll	7.5.8.5
Knowledge of the Rules	7.1.2
Left-handed Athlete – Right-handed Athlete	7.1.3
Length of Barrel – 300m Standard Rifle	7.4.3.c
Length of Rifle System – 10m Air Rifle	7.4.4.a
Lenses	7.4.1.6
Light Filters	7.4.1.6
Material for Shooting Jackets, Shooting Trousers, Shooting Gloves	7.5.1.1
Men's Events / Women's Events	7.1.4
Mirage Band – 300m Rifle	7.4.5.4
Movement or Oscillation Reduction Systems	7.4.1.3
Muzzle Brakes	7.4.1.5
Number of Shooting Jackets and Shooting Trousers	7.5.1.2
One Rifle per Event	7.4.1.2
Palm rest – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Palm rest – 50m Rifle	7.4.5.2
Perforation of Barrels / Tubes	7.4.1.5
Pistol Grip Extension – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.3
Pistol Grips	7.4.1.4
Pistol Grips – 50m Rifle	7.4.5.3
Positions	7.6.1
Post-Competition Testing (Rule 6.7.9)	7.5.1.2 / .5
Preparation and Sighting Time (Rule 6.11.1.1)	7.7.2
Program Order	7.7.1
Prone	7.6.1.2
Range and Target Standards	7.3
Reinforcements – Shooting Jacket	7.5.4.8
Reinforcements – Shooting Trousers	7.5.5.3
Reinforcements – Clothing Thickness Table	7.5.2.1
Rests – Rifle Rests	7.5.8.3
Rifle Events - See the Rifle Event Table 7.7.4	7.7
Rifle Measurements – 10m Air Rifle	7.4.4
Rifle Measurements Table – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.4.2
Rifle Specification Table	7.7.5



Rifles and Ammunition	7.4
Right-handed Athlete – Left-handed Athlete	7.1.3
Safety	7.2
Shooting Box / Shooting Bag	7.5.8.4
Shooting Events Procedures and Competition Rules	7.6
Shooting Gloves	7.5.6
Shooting Gloves – Closure	7.5.6.2
Shooting Gloves – Thickness	7.5.6.1
Shooting Jacket	7.5.4
Shooting Jacket – Artificial Support; Straps, Laces, Stitching, etc.	7.5.4.3
Shooting Jacket – Body, Sleeves, Length	7.5.4.1
Shooting Jacket – Both Arms straighten Sleeves	7.5.4.6
Shooting Jacket – Closure: Non-adjustable	7.5.4.2
Shooting Jacket – Construction of the Back Panel	7.5.4.4
Shooting Jacket – Drawing & Measurements	7.5.4.9
Shooting Jacket – Fastening of Sling	7.5.4.8.c
Shooting Jacket – Loose Material in the Area of the Shoulder	7.5.4.3
Shooting Jacket – Overlapping, Hanging loosely	7.5.4.2
Shooting Jacket – Pocket	7.5.4.8.f
Shooting Jacket – Position of the Sleeve	7.5.4.6
Shooting Jacket – Reinforcements	7.5.4.8
Shooting Jacket – Reinforcements: Butt Plate rest on the Shoulder	7.5.4.8.d
Shooting Jacket – Reinforcements: Elbows	7.5.4.8.b
Shooting Jacket – Reinforcements: Maximum Thickness	7.5.4.8.a
Shooting Jacket – Roughening	7.5.4.7
Shooting Jacket – Side Panel with horizontal Seams	7.5.4.5
Shooting Jacket – Size of Pocket	7.5.4.8.f
Shooting Jacket – Straighten Sleeves	7.5.4.6
Shooting Jacket – Use of sticky Substance, Liquid, etc...	7.5.4.7
Shooting left – Aiming right / Shooting right – Aiming left	7.4.1.6.e
Shooting Positions	7.6.1
Shooting Shoes	7.5.3
Shooting Shoes – Flexibility of the Soles	7.5.2.3
Shooting Shoes – Height	7.5.3.4
Shooting Shoes – Inner Soles	7.5.3.2
Shooting Shoes – Matching Pair	7.5.3.5
Shooting Shoes – Material Sole	7.5.3.2
Shooting Shoes – Material upper Part	7.5.3.1





Shooting Shoes – Measurements Table	7.5.3.6
Shooting Shoes – Walking Test	7.5.3.3
Shooting Trousers	7.5.5
Shooting Trousers – Braces (Suspenders)	7.5.5.1
Shooting Trousers – Closure Devices	7.5.5.1
Shooting Trousers – Closure Devices: Trousers Fly	7.5.5.2
Shooting Trousers – Closure Devices: Trousers Leg	7.5.5.2.c
Shooting Trousers – Drawing & Measurements	7.5.5.5
Shooting Trousers – Draw-strings, Zippers, Fasteners	7.5.5.1 / .2
Shooting Trousers – Loose around the Legs	7.5.5.1
Shooting Trousers – Reinforcements	7.5.5.3
Shooting Trousers – Thickness	7.5.5.1
Shooting Trousers – Top of Trousers	7.5.5.1
Shooting Trousers – Waist Band: Wide, Closure Devices	7.5.5.1
Shooting Trousers – Waist Belt	7.5.5.1
Shorts	7.5.1.3
Sights	7.4.1.6
Sights – Lenses, Lenses System, Light Filters	7.4.1.6
Slings	7.5.8.2
Specification Table - Rifle	7.7.5
Spirit Level – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Spotting Telescopes	7.5.8.1
Standards for 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2
Standards for all Rifles	7.4.1
Standing	7.6.1.3
Stiffness of Clothing	7.5.2.2
Telescopes	7.5.8.1
Thickness of clothing	7.5.2.1
Thickness – Table	7.5.2.1
Thumb Hole – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Thumb Rest – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Trigger Pull – 300m Standard Rifle	7.4.3.a
Underclothing	7.5.7
Visor or Caps	7.5.8.8
Walking Normally	7.5.3.3
Weights – 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.7
Women's Events / Men's Events	7.1.4



International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo

## **8. PISTOL RULES**

**FOR**  
**10m Air Pistol**  
**25m Pistol**  
**25m Rapid Fire Pistol**  
**25m Center Fire Pistol**  
**25m Standard Pistol**  
**50m Pistol**



# Chapters

<b>8.1</b>	<b>GENERAL</b>	<b>400</b>
<b>8.2</b>	<b>SAFETY</b>	<b>400</b>
<b>8.3</b>	<b>RANGE AND TARGET STANDARDS</b>	<b>400</b>
<b>8.4</b>	<b>EQUIPMENT AND AMMUNITION</b>	<b>400</b>
<b>8.5</b>	<b>ATHLETES SHOES</b>	<b>405</b>
<b>8.6</b>	<b>SHOOTING ACCESSORIES</b>	<b>406</b>
<b>8.7</b>	<b>SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES</b>	<b>406</b>
<b>8.8</b>	<b>INTERRUPTIONS AND IRREGULARITIES</b>	<b>416</b>
<b>8.9</b>	<b>MALFUNCTIONS IN 25m EVENTS</b>	<b>420</b>
<b>8.10</b>	<b>FAILURE OF EST OR PAPER TARGET SYSTEMS</b>	<b>424</b>
<b>8.11</b>	<b>PISTOL EVENT TABLE</b>	<b>426</b>
<b>8.12</b>	<b>PISTOL SPECIFICATION TABLE</b>	<b>427</b>
<b>8.13</b>	<b>PISTOL CONFIGURATION DRAWING (10M AND 25M PISTOLS)</b>	<b>428</b>
<b>8.14</b>	<b>INDEX</b>	<b>429</b>

## NOTE:

Where figures and tables contain specific information, these have the same authority as the numbered rules.



## **8.1 GENERAL**

- 8.1.1 These Rules are part of the ISSF Technical Rules and apply to all Pistol events.
- 8.1.2 All athletes, team leaders and officials must be familiar with the ISSF Rules and must ensure that these Rules are enforced. It is the responsibility of each athlete to comply with the Rules.
- 8.1.3 When a Rule refers to right-handed athletes, the reverse of that Rule refers to left-handed athletes.
- 8.1.4 Unless a Rule applies specifically to a men's or a women's event, it must apply uniformly to both men's and women's events.

## **8.2 SAFETY**

### **SAFETY IS OF PARAMOUNT IMPORTANCE**

ISSF Safety Rules are found in the General Technical Rules, Rule 6.2.

## **8.3 RANGE AND TARGET STANDARDS**

Target and target standards are found in the General Technical Rules, Rule 6.3. Requirements for ranges and other facilities are found in the General Technical Rules, Rule 6.4.

## **8.4 EQUIPMENT AND AMMUNITION**

### **8.4.1 Standards for All Pistols**

- 8.4.1.1 **Grips.** For dimensions and details of grips see the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** (8.12) and the **PISTOL CONFIGURATION DRAWINGS** (8.13).
- a) Neither the grip nor any part of the pistol may be extended or constructed in any way that would allow it to touch beyond the hand. The wrist must remain visibly free when the pistol is held in the normal firing position. Bracelets, wristwatches, wristbands, or similar items are prohibited on the hand and arm that holds the pistol; and
  - b) Adjustable grips are permitted providing that when they are adjusted for the athlete's hand they conform to these Rules. Grip adjustments are subject to random Equipment Control checks to ensure that they conform with these Rules.
- 8.4.1.2 **Barrels:** see the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** (8.12).



#### 8.4.1.3

#### Sights

- a) Only open sights are allowed. Sights using fiber optic, light enhancing or reflecting color surfaces are prohibited. Optical, mirror, telescope, laser-beam, electronically projected dot sights etc. are prohibited;
- b) Any aiming device programmed to activate the firing mechanism is prohibited;
- c) No protective covering is permitted on front or rear open sights;
- d) 10m and 25m Pistols must fit within specified measuring boxes with sights mounted on the pistols (see **PISTOL SPECIFICATION TABLE**, Rule 8.12);
- e) Correcting lenses and/or filters must not be attached to the pistol; and
- f) Corrective lenses or eyeglasses and/or filters or tinted lenses may be worn by the athlete.

#### 8.4.1.4

#### **Electronic Triggers** are allowed providing:

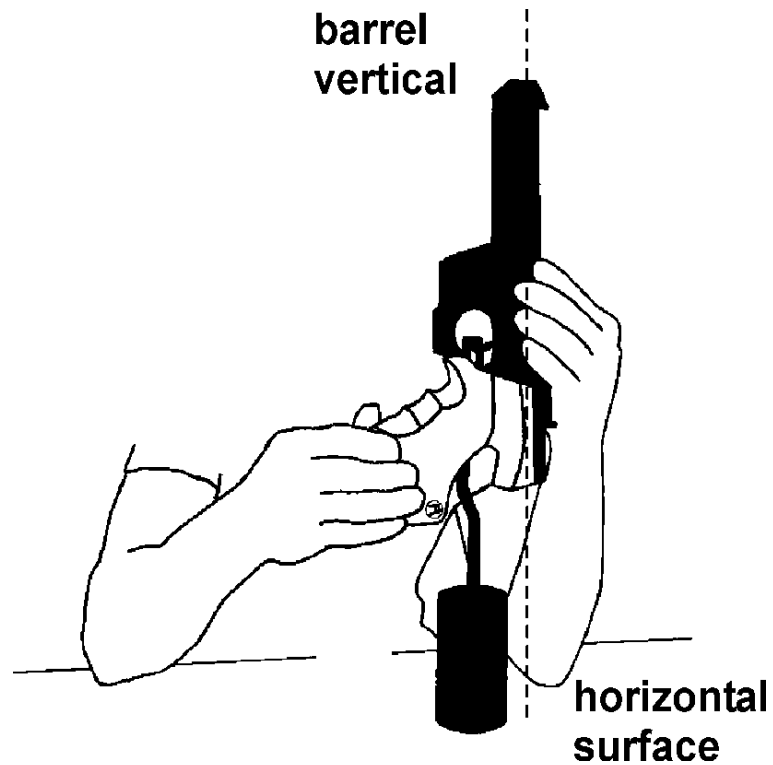
- a) All components are firmly attached to and contained within the frame or grip of the pistol;
- b) The trigger is operated by the hand that holds the pistol;
- c) All components must be included when the pistol is inspected by Equipment Control; and
- d) The pistol with all components installed complies with the rules governing dimensions and weight for that event.

#### 8.4.1.5

#### **Case Catchers** are allowed providing the pistol complies with these Rules (dimensions and weight) when attached.

#### 8.4.1.6

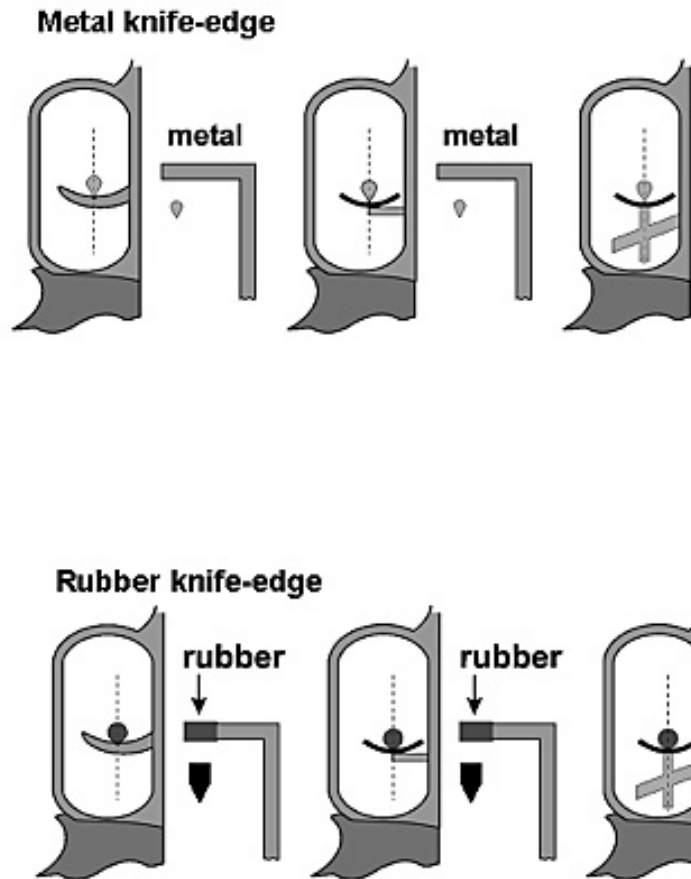
#### **Movement or Oscillation Reduction Systems.** Any device, mechanism or system that actively reduces, slows or minimizes pistol oscillations or movements before the shot is released is prohibited.



The weight of the trigger pull must be measured, with the test weight suspended near the middle of the trigger (see illustrations) and the barrel held vertically. The weight must be placed on a horizontal surface and lifted clear of the surface. The tests must be conducted by Equipment Control officials. The minimum weight of the trigger pull must be maintained throughout the competition. A maximum of three (3) attempts to lift the weight are allowed. If it does not pass, it may only be resubmitted after adjustment. When testing air or gas actuated pistols, the propellant charge must be activated.



8.4.2.1 Testing the weight of the trigger pull must be done according to the diagrams below. A weight with a metal or rubber knife-edge-must be used. A roller on the trigger weight is not permitted. A dead weight must be used with no springs or other devices.



8.4.2.2 The appropriate trigger test weight must also be made available to athletes on the range before and during training and competition, and before Finals, to allow them to recheck the weight of the trigger pull on their pistols.

8.4.2.3 Random Trigger Weight control checks must be conducted immediately after the last series in all Qualification Rounds of 10m events and 25m stages. Checks in Standard Pistol will be made after 60 shots or, if the competition is fired in two stages (30 + 30 shots), checks will be done after each stage. At least one (1) athlete should be selected from each Range Section (or every eight (8) firing positions for Air Pistol) by the drawing of lots by the Equipment Control Jury. Equipment Control Officers must then conduct the tests before pistols are returned to their cases. A maximum of three (3) attempts to lift the weight is allowed. An athlete whose pistol fails this test or a selected athlete who fails to submit his pistol for testing must be disqualified.



**843 Standards for 25m, 50m and 10m Pistols**

**84.3.1 25m Rimfire and Center Fire Pistols**

- a) The Athlete must use the same pistol in all stages and series of an event unless it ceases to function;
- b) The center-line of the bore must pass above the web (between thumb and forefinger) of the hand holding the pistol in the normal firing position (see **PISTOL CONFIGURATION DRAWING**); and
- c) The barrel length is measured as follows (see **PISTOL SPECIFICATION TABLE**).

Semiautomatic	From the muzzle to the breech face (barrel plus chamber).
Revolver	Barrel only (excluding cylinder).

**84.3.2 25m Rimfire Pistol**

Any caliber 5.6 mm (.22") rimfire pistol, chambered for long rifle cartridges, except a single shot pistol, that conforms to the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** may be used.

**84.3.3 25m Center Fire Pistol**

Any center fire pistol or revolver, except a single shot pistol, of caliber 7.62 mm to 9.65 mm (.30" - .38") that conforms to the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** may be used.

**84.3.4 50m Pistol**

- a) Any caliber 5.6 mm (.22 cal.) rimfire pistol chambered for long rifle cartridges may be used; and
- b) Hand covers for 50m Pistols are permitted, providing they do not cover the wrist.

**84.3.5 10m Air Pistol**

Any 4.5 mm (.177 cal.) compressed air, CO<sub>2</sub> or pneumatic air pistol that conforms to the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** and **PISTOL CONFIGURATION DRAWING** may be used.





## 844

### Ammunition

All projectiles used must be made only of lead or similar soft material. Jacketed projectiles are not permitted. The Jury may take samples from the athlete's ammunition for checking.

Pistol	Caliber	Other specifications
10m Air Pistol	4,5 mm (.177")	
25m Center Fire Pistol	7.62 mm – 9.65 mm (.30"-.38")	Highpower or Magnum ammunition is not allowed
50m Pistol	5.6 mm (.22")	Rimfire Long Rifle
25m Rimfire Pistol	5.6 mm (.22")	Rimfire Long Rifle  For the Rapid Fire Pistol event: minimum bullet weight 2.53 g = 39 gr; minimum average velocity 250m/sec., measured 3.0 m from the muzzle.

8.4.4.1 Velocity testing will be done with a chronograph (velocity measurement device). The Technical Delegate must confirm the accuracy of the chronograph in accordance with testing procedures developed by the ISSF Technical Committee. A chronograph must be available to athletes on the range.

8.4.4.2 The ammunition of at least one (1) athlete from each relay must be tested. The Equipment Control Jury will supervise the selection of the athletes to be tested and collect the ammunition to be tested before each 30-shot Qualification stage. Athletes should have at least 50 rounds with them for each stage of competition. A Jury Member must take ten (10) cartridges from the ammunition that the athlete is using, place them in a labeled envelope, seal the envelope and hand it to the testing officer. After the stage is completed, the athlete selected must go to the testing station. The testing officer will load a magazine with three (3) cartridges and fire them in that athlete's pistol and record the muzzle velocity of each cartridge. If the average velocity is under 250.0 m/sec, the test must be repeated. If the average velocity of the six (6) shots is less than 250.0 m/sec, the athlete must be disqualified.

## 8.5

### ATHLETES SHOES

851 Only low-sided shoes that do not cover the ankle bone (below the medial and lateral malleolus) are permitted. The sole must be flexible in the entire forward part of the foot;

852 Athletes may use removeable inner soles or inserts in their shoes, but any inserts must also be flexible in the forward part of the foot;



- 853 An ISSF approved testing device will be used to check sole flexibility;
- 854 To demonstrate that shoe soles are flexible, athletes must walk normally (heel-toe) at all times while on the field of play. A warning will be given for the first offense, a two-point penalty or disqualification will be given for subsequent violations;
- 855 **Shoe Sole Flexibility Measurement Device.** The device used to measure shoe sole flexibility must be capable of accurately measuring how many degrees the shoe sole bends while bent with a precise amount of upward pressure; and
- 856 **Shoe Sole Flexibility Standard.** The soles of athletes' shoes must bend at least 22.5 degrees when a force of 15 Newton-Meters is applied to the heel area while the shoe is clamped in the testing device.

## **8.6 SHOOTING ACCESSORIES**

### **8.6.1 Spotting Telescopes**

The use of telescopes not attached to the pistol to locate shots or judge the wind is permitted in 25m and 50m events only.

### **8.6.2 Pistol Transport Boxes**

Athletes may use pistol transport boxes to take pistols and equipment to the shooting ranges. During Finals, pistol transport boxes or equipment bags must not remain on the FOP.

### **8.6.3 Pistol Support Stands**

Athletes may place pistol support stands or boxes on the bench or table to rest their pistols between shots. The total height of the bench or table with a support stand or box on it may not exceed 1.00 m (see Rule 6.4.11.10, maximum bench height is 1.00 m). During Elimination or Qualification competitions, a pistol transport box (Rule 8.6.2) may be used as a pistol support stand, provided the total height of the bench or table plus the box does not exceed 1.00 m. During Finals, a pistol transport box may not be used as a pistol support stand.

## **8.7 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES**

### **8.7.1 Firing Position**

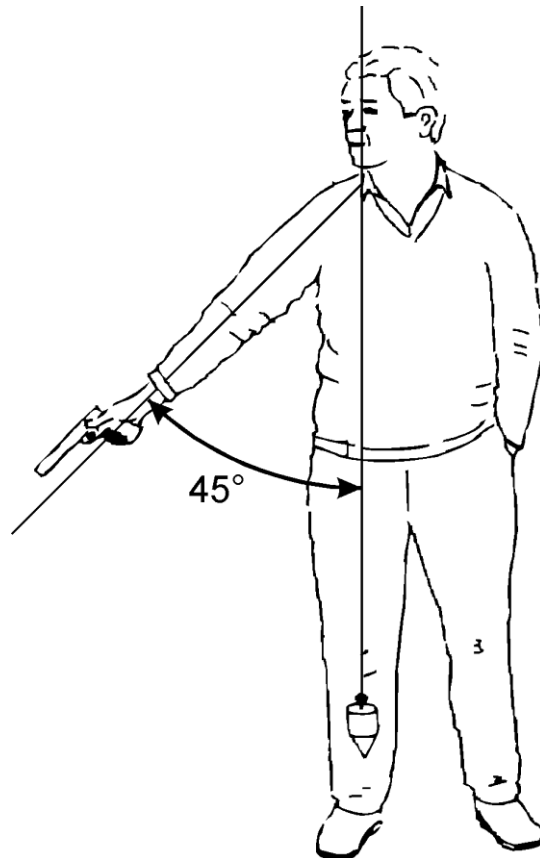
The athlete must stand free, without any artificial or other support, with both feet and/or shoes completely within the firing point. The pistol must be held and fired with one (1) hand only. The wrist must be visibly free of support.



## 8.7.2

### Ready Position

In the 25m Rapid Fire Pistol event, 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol Rapid Fire Stages and 25m Standard Pistol 20 sec. and 10 sec. series, shooting must start from the READY position (see drawing). In the READY position, the athlete's arm must point downward at an angle of not greater than 45 degrees from the vertical. The arm with the pistol must not be pointed at the ground within the forward edge of the firing point. After the series begins, the pistol may not rest on the bench or shooting table. The arm must remain in this position while waiting either for the appearance of the target or, when EST are used, for the green light(s) to come on.





### **8.7.3 Ready Position Violations**

A READY position violation occurs when an athlete in the 25m Rapid Fire Pistol event or in the Rapid Fire Stage of the 25m Pistol or 25m Center Fire Pistol event, or in the 20 second or 10 second stages of the 25m Standard Pistol event:

- a) Raises his arm too soon and this movement becomes part of the arm lift (continuous motion);
- b) Does not lower his arm sufficiently; or
- c) Raises his arm above 45 degrees before the light changes or the targets start to turn.

### **8.7.4 Procedures for Ready Position Violations**

#### **WHEN A READY POSITION VIOLATION OCCURS;**

- a) The athlete must be warned by a Jury Member and the series must be recorded and repeated;
- b) When the series is repeated in the 25m Rapid Fire Pistol event, the athlete must be credited with the lowest value hit on each target. In all other 25m events, the athlete must be credited with the five (5) lowest value hits in the two (2) series (or three (3) series should a malfunction be involved);
- c) If the fault is repeated in the same stage of 30 shots in the 25m Rapid Fire Pistol event, or in the Rapid Fire Stage of the 25m Pistol or 25m Center Fire Pistol event, or in the combined 20 second and 10 second stages of the 25m Standard Pistol event, the same procedure must be applied and the athlete must be penalized by a deduction of two (2) points from his score; and
- d) If a third violation of this Rule occurs, the athlete must be disqualified.

### **8.7.5 Pistol Events**

See Rule 8.11, **PISTOL EVENT TABLE**



## 8.7.6 Competition Rules

### 8.7.6.1 Preparation Time for 25m Events

- a) Athletes should report to their Range Section, but must wait to be called to their firing points;
- b) Before the Preparation Time starts, and after any preceding relay is finished, the CRO will call the athletes to the line. Only on command, can athletes remove their pistols from their boxes and handle their pistols;
- c) Pre-competition checks by the Jury and Range Officers must be completed before the Preparation Time starts;
- d) Preparation Time begins with the command “**PREPARATION TIME BEGINS NOW.**” During the Preparation Time the targets must be visible, facing the athletes. During the Preparation Time athletes may handle their pistols, dry fire and carry out holding and aiming exercises on the firing line; and
- e) **Preparation Time** allowed before the competition starts is as follows:

25m Standard Pistol	5 minutes
25m Precision Stages	5 minutes
25m Rapid Fire Stages or Events	3 minutes



### 8.7.6.2 Specific Rules for 25m Events

- a) In all 25m events, timing must start at the moment the green lights come on (or the targets begin to face) and stop when the red lights come on (or the targets begin to turn away); when EST are used, the green lights are on for the required time +0.1 sec.;
- b) The turning of the targets or the switching of lights may be controlled by a Target Operator who is located behind the firing line. His position must not disturb the athlete, but it must be within the sight and hearing of the Range Officer. The targets may also be operated by the Range Officer by means of a remote control system;
- c) **“LOAD.”** In all 25m Training or Qualification events, only one (1) magazine or pistol may be loaded with not more than five (5) cartridges on the command **“LOAD.”** Nothing else is allowed to be inserted into the magazine or cylinder;
- d) If an athlete loads his pistol with more cartridges than he is allowed to load (full series or series completion) or he loads more than one (1) magazine on any command **“LOAD”** he must be penalized by the deduction of two (2) points from his score in that same series;
- e) An athlete who fires a shot or shots before the command **“LOAD”** must be disqualified; and
- f) **“UNLOAD.”** In all events, after the series or stage has been completed, the command **“UNLOAD”** must be given. In any case, immediately upon completing a series (unless there is a pistol malfunction), or when ordered, the athlete must unload the pistol.



### 8.7.6.3 Specific Rules for the 25m Rapid Fire Pistol Qualification Event

- a) The event is 60 competition shots divided into two (2) stages of 30 shots each. Each stage includes six (6) series of five (5) shots each, two (2) series in eight (8) seconds, two (2) series in six (6) seconds and two (2) series in four (4) seconds. In each series, one (1) shot is fired at each of the five (5) targets within the specified time limit for the series;
- b) Before the beginning of each stage, the athlete may fire one (1) Sighting series of five (5) shots in eight (8) seconds;
- c) All shooting (Sighting and MATCH firing series) is by command. Both athletes in the same Range Section must fire at the same time, but organizers may have more than one (1) Range Section to fire simultaneously under centralized commands;
- d) If a pistol of any of the athletes firing together has a malfunction, the malfunction series must be re-fired by those concerned in the same time stage with the following regular series. The final series of this stage will be fired immediately after all other athletes firing together have completed this time stage. Each Range Section may operate independently;
- e) Before the Range Officer gives the command “**LOAD**,” he must call out the series time (i.e. “**eight second series**,” “**six second series**,” etc.), or the series time must be indicated in some manner such as using a numbered sign of sufficient size to be visible to the athlete. When the Range Officer gives the command “**LOAD**,” athletes must prepare themselves for their series within one (1) minute;
- f) When one (1) minute has expired, the Range Officer will give the command:

<b>“ATTENTION”</b>	The red lights must be switched on (if paper targets are used, they must be turned to the edge-on position) and the athletes must bring their pistols to the <b>READY</b> position.
	When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7 sec. +/- 0.1 sec. the green lights will come on for the required time +0.1 sec.  When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7 sec. (+/- 0.1 sec.), the targets will be turned to face the athletes.

- g) Before each series, the athlete must lower his arm and adopt the **READY** position;



- h)** The green lights come on (if paper targets are used, the targets turn to face the athletes) seven (7) seconds +/- 0.1 sec. after the command “**ATTENTION;**”
- i)** Pistols may be raised the moment the green lights come on (or the targets begin to face);
- j)** The athlete should fire five (5) shots during each series;
- k)** A series is considered as having started after the command “**ATTENTION;**”; every shot fired after that must be counted as a MATCH shot;
- l)** After the firing of each series, there should be a pause of at least one (1) minute before the next command “**LOAD;**” and
- m)** There should be a minimum of 30 min., or longer if the program permits, between the scheduled start times for relays; the published start time for successive relays should be adequate to allow for these relays to start at the published time.





#### 8.7.6.4 Specific Rules for 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol

The program for each event is 60 MATCH shots divided into two (2) stages of 30 shots each:

Stage	Number of series and shots	Time limit for each Sighting or MATCH series
Precision Stage	six (6) series of five (5) shots	five (5) minutes
Rapid Fire Stage	six (6) series of five (5) shots	see below

- a) Before the beginning of each stage, the athlete may fire one (1) Sighting series of five (5) shots;
- b) The Range Officer must give the command “**LOAD**” **BEFORE EACH SERIES**; after the command “**LOAD**,” the athlete must prepare himself within one (1) minute with the correct number of cartridges;
- c) After the command “**UNLOAD**” is given at the end of a sighting or MATCH series, there must be a pause of one (1) minute before the Range Officer gives the command “**LOAD**” to start the next series;
- d) Firing will begin on the appropriate command or signal;
- e) All athletes must complete the Precision Stage before the Rapid Fire Stage may begin;
- f) During each series in the Rapid Fire Stage, the target is shown five (5) times for 3.0 sec. +0.0 – 0.2 sec. or, when EST are used, the green lights come on for 3.1 sec. for each shot; the time between each appearance (the edge-on position) or, when EST are used, when the red lights are on, must be seven (7) sec. ± 0.1 second; one (1) shot only will be fired during each appearance of the target; when EST are used, the green light must go off after 3.1 sec., but the target must continue to record a valid shot for an additional 0.2 sec. “after time” in accordance with Rule 6.4.13;



- g) All athletes will fire the Sighting series as well as all MATCH series at the same time and on the same commands:

<b>“FOR THE SIGHTING SERIES – LOAD”</b>	All athletes load within a time of one (1) minute.
<b>“FOR THE FIRST / NEXT COMPETITION SERIES – LOAD”</b>	All athletes load within a time of one (1) minute.
<b>“ATTENTION”</b>	When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7 sec. $\pm 0.1$ sec. the green lights will come on.  When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7 sec. $\pm 0.1$ sec., the targets will be turned to face the athletes.

- h) Before each shot the athlete must lower his arm and adopt the READY position;
- i) The pistol must not rest on the bench, or shooting table, during the series; and
- j) A series is considered as having started from the moment the red light is switched on, or the targets turn away from the athlete after the command **“ATTENTION,”** every shot fired after that must be counted as a MATCH shot.



### 8.7.6.5 Specific Rules for the 25m Standard Pistol Event

The event program is 60 MATCH shots divided into 3 stages of 20 shots each. Each stage consists of 4 series of 5 shots:

Stage	Number of series and shots	Time limit for each series
1	four (4) series of five (5) shots	150 sec.
2	four (4) series of five (5) shots	20 sec.
3	four (4) series of five (5) shots	10 sec.

- a) Before the beginning of MATCH firing, the athlete may fire one (1) Sighting series of five (5) shots within a time limit of 150 seconds;
- b) Before the Range Officer gives the command “**LOAD**,” he must call out the series time (such as 150 sec. series, or 20 sec. series etc.), or the series time must be indicated in some manner such as using a numbered sign of sufficient size to be visible to the athlete;
- c) When the Range Officer gives the command “**LOAD**,” the athlete must prepare himself immediately for the series within one (1) minute;
- d) When one (1) minute has expired, the Range Officer will give the command:

<b>“ATTENTION”</b>	<p>When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7 sec. <math>\pm 0.1</math> the green lights will come on.</p> <p>When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7 sec. <math>\pm 0.1</math>, the targets will be turned to face the athletes.</p>
--------------------	--

- e) Before each series, except in the 150 sec. series, the athlete must lower his arm and adopt the READY position;
- f) A series is considered as having started from the moment the red light is switched on, or the targets turn away from the athlete after the command “**ATTENTION**,” every shot fired after that must be counted as a MATCH shot;



- g) When it is necessary to conduct the event in two parts, each part must consist of:

Stage	Number of series and shots	Time limit for each series
1	two (2) series of five (5) shots	150 sec.
2	two (2) series of five (5) shots	20 sec.
3	two (2) series of five (5) shots	10 sec.

- h) Before the beginning of each part of the event, the athlete may fire one (1) sighting series of five (5) shots within a time limit of 150 sec.

## 8.8 INTERRUPTIONS AND IRREGULARITIES

### 8.8.1 Interruptions in 25m Events and Stages

If shooting is interrupted for safety or technical reasons (without being the fault of the athlete):

- a) If the elapsed time is **more than 15 min.**, the Jury must allow one (1) extra sighting series of five (5) shots;
- b) In the 25m Rapid Fire Pistol and in the 25m Standard Pistol event, if the series is interrupted it must be annulled and repeated. The repeated series must be recorded and credited to the athlete;
- c) In the 25m Pistol and the 25m Center Fire Pistol events, the interrupted series must be completed. The completed series must be recorded and credited to the athlete; and
- d) In the Precision Stage the time limit is one (1) minute for every shot to be fired to complete the series.



## 8.8.2 Irregular Shots in 25m Events and Stages

### 8.8.2.1 Too Many Competition Shots Fired (25m)

If an athlete fires more MATCH shots on a target than the **PISTOL EVENT TABLE** (Rule 8.11) specifies, or more than one (1) shot at one (1) appearance of the target in a Rapid Fire Pistol Series, the highest value hit(s) must be disregarded from the score of that target;

- a) Two (2) points must also be deducted from the score of that series for each extra shot fired in the series;
- b) This penalty is in addition to the penalty of two (2) points that may be imposed when an athlete loads more than the authorized number of cartridges; and
- c) Two (2) points must be deducted on every occasion if two (2) shots are fired during a single exposure of the target in the Rapid Fire stages of the 25m Pistol and the 25m Center Fire Pistol events.

### 8.8.2.2 Too Many Sighting Shots Fired (25m)

If an athlete **fires more Sighting shots** than are provided for in the **PISTOL EVENT TABLE** (Rule 8.11, or are approved by the Range Officer or Jury, he must be penalized by the deduction of two (2) points from the first series of his MATCH score for each excessive sighting shot fired. This penalty is in addition to the penalty of two (2) points that may be imposed when an athlete loads more than the authorized number of cartridges.

### 8.8.2.3 Early Or Late Shots (25m)

- a) Any shot(s) fired accidentally after the command “**LOAD,**” but before the start of a MATCH series, must not be counted in the competition and two (2) points must be deducted from the following series. This penalty must not apply in the Sighting series. The athlete who fired accidentally must not continue, but must wait until the other athletes finish that series and then report this to the Range Officer as if he had a malfunction. The Range Officer will then permit him to continue and repeat the series in the same time stage with the following regular series. The final series of the stage will be fired immediately after all athletes have completed that time stage. If this procedure is not followed and the athlete continues the original series, the accidentally fired shot will be scored as a miss (zero); and
- b) In a Precision Stage, if a shot(s) is fired after the command or signal “**STOP,**” that shot must be counted as a miss. If the shot(s) cannot be identified the highest value hit(s) must be deducted from the score of that target and scored as miss(es).



#### **8.8.2.4 Crossfires on Sighting Targets (25m)**

If an athlete fires a Sighting shot on the sighting target of another athlete, he must not be allowed to repeat the shot, but will not be penalized. If it cannot be established clearly and quickly which hit(s) belong to whom, the athlete who is not at fault has the right to repeat the sighting shot(s).

#### **8.8.3 Incorrect Range Commands (25m)**

- a) If, because of an incorrect command and/or action by a Range Officer, the athlete is not ready to fire when the signal to fire is given, he must hold his pistol pointing down range and raise his free hand, and immediately after the series report this to a Range Officer or Jury Member; and
- b) If the claim is considered justified, the athlete must be allowed to fire the series; or
- c) If the claim is considered not justified, the athlete may fire the series, but must be penalized by the deduction of two (2) points from the score of that series; or
- d) If the athlete has fired a shot after the incorrect command and/or action, the protest must not be accepted.

#### **8.8.4 Disturbances**

Should an athlete consider that he was disturbed while firing a shot, he must hold his pistol pointing down range and immediately inform the Range Officer or Jury Member by raising his free hand. He must not disturb other athletes.

##### **8.8.4.1 IF THE CLAIM IS CONSIDERED JUSTIFIED:**

- a) The series (25m Rapid Fire Pistol, 25m Standard Pistol), must be annulled and the athlete may repeat the series; and
- b) The shot (25m Pistol and 25m Center Fire Pistol) must be annulled and the athlete may repeat the shot and complete the series.



#### 8.8.4.2 IF THE CLAIM IS CONSIDERED UNJUSTIFIED:

- a) If the athlete has finished his series, the shot or series must be credited to the athlete;
- b) If the athlete has not finished his series due to the claimed disturbance, the athlete may repeat or complete the series. Scoring and penalties are as follows;
- c) In the **25m Rapid Fire Pistol Event** the series may be repeated and the score must be recorded as the total of the lowest value hit on each target;
- d) In the **25m Standard Pistol Event** the series may be repeated and the score must be recorded as the total of the five (5) lowest value hits on the target;
- e) In the **25m Pistol and 25m Center Fire Pistol Events** the series may be completed and the score must be recorded;
- f) Two (2) points must also be deducted from the score of the repeated or completed series; and
- g) In any repeated series, all five (5) shots must be fired at the target. Any shot(s) not fired or not hitting the target must be scored as a miss(es).

#### 8.8.5 Timing Irregularity Claims

##### 8.8.5.1

If an athlete considers that the time elapsed between the command specified in the Rules and the green light coming on or the facing of the targets was too fast or too slow, and therefore not according to the time specified in the Rules, he must hold his pistol pointing down range and immediately inform a Range Officer or Jury Member by raising his free hand. He must not disturb other athletes.

- a) If it is found that his **claim is justified**, he may begin the series again; or
- b) If his claim is found **not justified**, he may fire the series, but a two (2) point penalty must be deducted from the score of that series; and
- c) Once the athlete has **fired the first shot** in the series, such a claim must not be accepted.

##### 8.8.5.2

If an athlete considers that the **time of the series was too short**, he may inform a Range Officer immediately after finishing the series.

- a) The Range Officer and/or Jury must verify the timing of the mechanism; and
- b) If it is confirmed that there has been an error, the protesting athlete's series must be annulled and repeated; or
- c) If the claim is considered not justified, the result of the series must be credited to the athlete and recorded.



## 8.9 MALFUNCTIONS IN 25M EVENTS

8.9.1 Malfunctions during a sighting series may not be claimed, however, an athlete may clear the malfunction and continue to shoot the unfired shots within the specified time for the sighting series for that event. Only one (1) malfunction (either ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) may be claimed during each MATCH stage(s) of a 25m Pistol event as follows:

- a) Once in each 30 shot stage of the 25m Rapid Fire Pistol, 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol events;
- b) Once in the 150 sec. stage and once in the combined twenty (20) sec. and ten (10) sec. stages of the 25m Standard Pistol event;
- c) The appropriate Malfunction Form (RFPM or STDP) must be used to score repeated malfunction series. Malfunction Forms are found in the General Technical Rules, Rule 6.18.
- d) Malfunctions (ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) in 25m Finals will be decided according to 6.17.4 m) or 6.17.5 l).

## 8.9.2 Repairing or Replacing a Broken Gun

Should a pistol break or cease to function, the athlete is allowed to repair or replace the pistol. In all cases, the Chief Range Officer must confirm that the pistol cannot function safely and the Jury must be informed.

- a) An athlete is allowed a maximum of 15 min. to repair or replace a pistol in order to resume the competition;
- b) If the repair is likely to take more than 15 min., the athlete, at his request, may be granted more time by the Jury;
- c) If extra repair time is granted, he will complete the competition at a time and place determined by the Jury or he may continue to fire with another pistol of the same type of mechanism (semiautomatic or revolver) and of the same caliber; and
- d) In the 25m events the Jury must allow one (1) extra sighting series of five (5) shots.





### 8.9.3 Malfunctions in 25m Pistol Events

- a) If a shot has not been fired due to a malfunction, and if the athlete wishes to claim a malfunction, he must hold his pistol pointing down range, retain his grip, and immediately inform a Range Officer by raising his free hand. He must not disturb other athletes.
- b) An athlete may try to correct a malfunction and continue the series, but after attempting any correction, he may not claim an Allowable Malfunction unless the firing pin has broken, or any other part of the pistol is damaged sufficiently to prevent the pistol from functioning.

### 8.9.4 Types of Malfunctions

#### 8.9.4.1 ALLOWABLE MALFUNCTIONS (AM) are:

- a) A bullet is lodged in the barrel;
- b) The trigger mechanism has failed to operate;
- c) There is an undischarged cartridge in the chamber and the trigger mechanism has been released and operated;
- d) The cartridge case has not been extracted or ejected; this applies even if a case catcher is used;
- e) The cartridge, magazine, cylinder, or other part of the pistol has jammed;
- f) The firing pin has broken, or any other part of the pistol is damaged sufficiently to prevent the pistol from functioning;
- g) The pistol fires automatically without the trigger being released. The athlete must stop firing immediately and must not continue to use such a pistol without the permission of a Range Officer or a Jury Member. When using electronic scoring targets, the first shot will be scored by the system and this will be credited to the athlete. When using paper targets, should the automatically fired shot(s) hit the target, the hit(s) found highest up on the target must be disregarded before the repeat series. After any repeat series, all the shot(s), except those that were disregarded on the one (1) target concerned, must be included to establish the score; or
- h) The slide jams or the empty case is not ejected, this applies even if a case catcher is used.



#### 8.9.4.2 **NON-ALLOWABLE MALFUNCTIONS (NAM) are:**

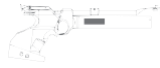
- a) The athlete has touched the breech, mechanism or safety catch or the pistol has been touched by another person before being inspected by the Range Officer;
- b) The safety catch has not been released;
- c) The athlete did not load his pistol;
- d) The athlete loaded fewer cartridges than prescribed;
- e) The athlete did not allow the trigger to return far enough after the previous shot;
- f) The pistol was loaded with the wrong ammunition;
- g) The magazine was not inserted correctly, or had fallen out during shooting unless this is due to damage to the mechanism; or
- h) The malfunction is due to any cause that could reasonably have been corrected by the athlete.

#### 8.9.4.3 **Determining the Cause of a Malfunction**

If the external appearance of the pistol does not show an obvious reason for the malfunction and there is no indication, and the athlete does not claim that there may be a bullet stuck in the barrel, the Range Officer must take the pistol without interfering with or touching the mechanism, point the pistol in a safe direction and pull the trigger one time only to determine whether the trigger mechanism had been released.

- a) If the pistol is a revolver, the Range Officer must not pull the trigger unless the hammer is in the cocked position;
- b) If the pistol does not discharge, the Range Officer must complete the examination of the pistol to determine the cause of the malfunction and to decide whether or not the malfunction is allowable; and
- c) The Range Officer decides, after inspection of the pistol, that there is an **ALLOWABLE MALFUNCTION** or a **NON-ALLOWABLE MALFUNCTION**.

8.9.4.4 In the case of a **NON-ALLOWABLE MALFUNCTION**, every shot that is not fired will be scored as a miss (zero). No re-fire or completion is permitted. Only the values of shots fired will be credited to the athlete. The athlete may continue to shoot the remainder of the event.



**8.9.4.5 ALLOWABLE MALFUNCTION PROCEDURES – 25M RAPID FIRE PISTOL AND 25m Standard Pistol**

- a) If an ALLOWABLE MALFUNCTION occurs during a 25m Rapid Fire Pistol Men or 25m Standard Pistol Men series, record the scores of the shots that were fired on first line of the Malfunction Form (Form RFPM or Form STDP); and
- b) The athlete must fire all five (5) shots at the target(s) in any repeat series. After the repeat series, record the scores of all shots fired on the second line of the Malfunction Form; any shots not hitting the target or late shots, fired or unfired, must be scored as zero(es); or
- c) If a second malfunction occurs in the repeat series, first record the scores of the shots fired in the repeat series on the second line of the Malfunction Form. Next determine which series (competition series/first line or repeat series/second line) has the highest number of shots recorded, then record zero(s) for any unfired shots only in the series with highest number of shots, and
- d) Determine the scores of the five shots to be counted for the series and record them on the third line of the Malfunction Form (“Final Score”):
  - RFPM: The five lowest value scores for each of the five targets.
  - STDP: The five lowest value scores from all scored shots.

**8.9.4.6 ALLOWABLE MALFUNCTION PROCEDURES – 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol**

**Precision and Rapid Fire Stages:**

- a) The number of shots is recorded and the series may be completed;
- b) Shot(s) to complete the series (series completion) must be fired in the next competition series; in the Precision Stage a time of one (1) minute will be allowed for each shot to be fired; in the Rapid Fire Stage, the series completion must start on the first exposure;
- c) Any shot(s) not fired or not hitting the target must be scored as miss(es) (zero(s));
- d) The five-shot series must be scored in the normal manner; and
- e) Use Form IR to report series completion.



## 8.10 FAILURE OF EST OR PAPER TARGET SYSTEMS

### 8.10.1 Failure of ALL targets on a Range or Range Section

- a) The expired shooting time must be recorded by the Chief Range Officer and the Jury;
- b) All completed MATCH shots of each athlete must be counted and recorded. In the event of a range power supply failure, this may involve waiting until power is restored to enable the number of shots registered by the target, not necessarily on the firing point monitor, to be established;
- c) After the targets are repaired and the full range, or Range Section, is in operation, an additional Sighting series and a one (1) minute pause will be given before starting the completion of the series in accordance with the following rules;
- d) **25m Pistol and 25m Center Fire Pistol Events.** The athletes will COMPLETE the series of five shots in the same way as for an ALLOWABLE MALFUNCTION. The athlete should fire the number of shots that had not been recorded by the target when the failure occurred.
- e) **25m Standard Pistol and 25m Rapid Fire Pistol Events.** If the series was not completed and recorded, it will be annulled and repeated. If the five (5) shots were recorded for any athlete, the series score will be recorded and no repetition will be permitted by that athlete.

### 8.10.2 Failure of a Single Target or Target Group

If there is a failure of a single target or group of five targets (25m Rapid Fire Pistol event) that cannot be repaired immediately, the athlete will be moved to another firing position in the same, or a following relay. After the problem is resolved, a separate sighting series and a one (1) minute pause will be given before the firing of the next series in accordance with the rule above (8.10.1.c).



### 8.10.3 Failure to Register or Display a Shot

If there is a complaint concerning **failure to register or display a shot on the monitor(s) of 25m** Electronic Scoring Target systems, or the monitor shows a zero (0) that was not expected:

- a) In the Precision Stages of 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol events and in the 150 sec. series of the 25m Standard Pistol event, the athlete must immediately (before the next shot) inform the nearest range official of the failure;
- b) In the Rapid Fire Stages of the 25m Pistol and 25m Center Fire Pistol events and in the Rapid Fire Stages of the 25m Standard Pistol event, the athlete must continue the five (5) shot series and must inform the nearest range official of the failure immediately after the end of the series;
- c) The athlete will then be directed to complete the series at a time decided by the Jury; and
- d) There will be no repeat series. The score will be determined by the RTS Jury. After the series has been completed, the Procedure for Examination of Electronic Scoring Targets (6.10.8) will be applied.



Event	Men/ Women	Number of shots	Number of Shots per competition target (paper)	Number of Sighting Tar- gets (paper)	Number of Sighting Shots	Scoring and Patching Paper Targets	Time Limits	Preparation and Sighting Time
10m Air Pistol	Men Women	60 40	1	4	Unlimited during Pre- paration and Sighting Time	In the RTS Office	75 minutes (60) 50 minutes (40)  90 minutes (60) or 60 minutes (40), if EST are not available	15 Minutes
50m Pistol	Men	60	5	2	Unlimited during Pre- paration and Sighting Time	In the RTS Office	1 hour 30 minutes,  1 hour 45 minu- tes, if EST are not available	15 Minutes
25m Rapid Fire Pistol	Men	60	7 shots per target per stage (1 sighting series plus 6 Match series)  New targets after each stage		1 series of 5 shots in 8 seconds in each stage	After every 5 shot series	2 stages of 30 shots of 2 five- shot-series in 8, 6, 4 seconds	3 Minutes  Preparation
25m Pistol	Women	60	10	1	1 series of 5 shots in each stage	After every 5 shot series	Precision Stage: 30 shots of 6 five-shot-se- ries in 5 minu- tes Rapid Fire Stage:	Precision Stage: 5 Minutes Preparation
25m Center Fire Pistol	Men	60	10				30 shots of 6 five-shot-series in the rapid fire program	Rapid Fire Stage:  3 Minutes  Preparation
25m Stan- dard Pistol	Men	60	10				1 series of 5 shots in 150 seconds stage only	4 five-shot-se- ries in 150, 20, 10 seconds



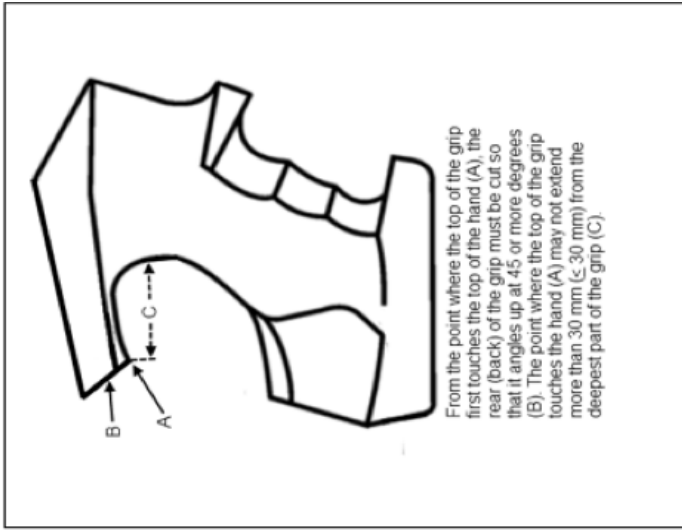
Pistol Type	1) Pistol Weight 2) Trigger Pull	Measuring Box (mm)	Barrel Length Sight Radius	Grips	Other specifications
10m Air Pistol	1) 1500 g max. 2) 500 g min.	420 x 200 x 50	Box Size Only	See below	May only be loaded with one (1) pellet. Ported barrels and perforated barrel attachments are allowed.
50m Pistol	1) No Restriction 2) No Restriction	No Restriction	No Restriction No Restriction	Special grips are permitted	May only be loaded with one (1) cartridge. Hand covers will be permitted, providing they do not cover the wrist.
25m Rimfire Pistol	1) 1400 g max. 2) 1000 g min.	300 x 150 x 50	max. 153 mm max. 220 mm	See below	Compensators, muzzle brakes, perforated barrels or any device(s) functioning in a similar manner are not allowed.
25m Center Fire Pistol	1) 1400 g max. 2) 1000 g min.				
<p>a) 10m Air Pistol Grips: No part of the grip, frame or accessories may touch any part of the wrist. The heel rest must extend at an angle of not less than 90 degrees to the grip. This applies to the heel rest in front and behind the grip as well as on the sides. Any upward curvature of the heel and/or thumb rest and/or a downward curvature of the side opposite the thumb is prohibited. The thumb rest must allow free upward movement of the thumb. The grip must not encircle the hand. Curved surfaces on the grips or frame, including the heel and/or thumb rest, in the longitudinal direction of the pistol are permitted.</p>					
<p>b) 25m Pistol Grips: Note a) applies. In addition, the rear part of the frame or grip which rests on top of the hand between the thumb and the forefinger, must not be longer than 30 mm from the point where the grip first touches the top of the hand forward to the deepest part of the grip. The back (rear) part of the grip must be cut so that it angles upward from that point by not less than 45 degrees.</p>					
<p>c) The weight of the pistol is measured with all accessories, including balancing weights and unloaded magazine.</p>					
<p>d) Measuring Box: The pistol is measured with all accessories in place (if an Air Pistol is used with a magazine it may be measured with the magazine removed). A manufacturing tolerance of the rectangular Measuring Box of 0.0 mm to + 1.0 mm in each dimension is permitted.</p>					



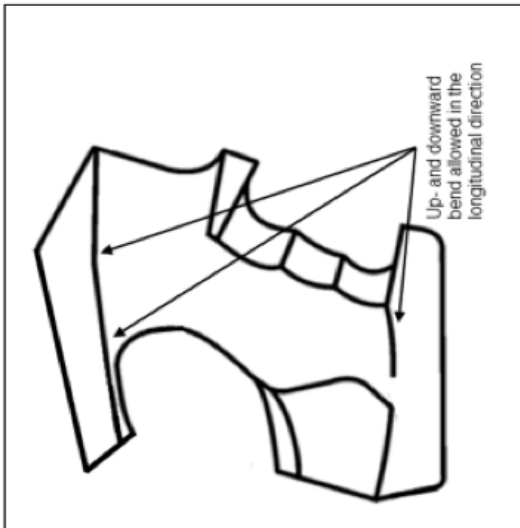
8.13

PISTOL CONFIGURATION DRAWING (10M AND 25M PISTOLS)

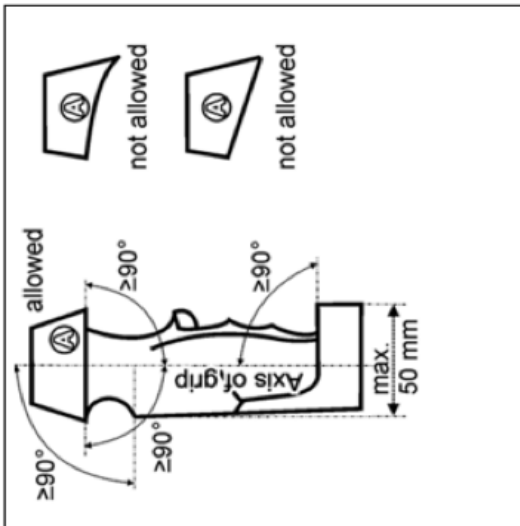
For 25m Pistols Only



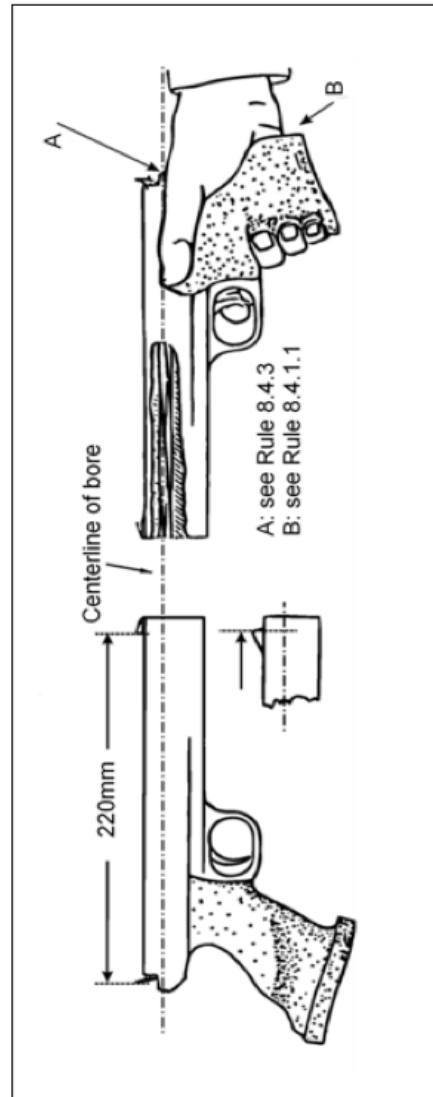
For 10m and 25m Pistols



For 10m and 25m Pistols



For 25m Pistols Only







## 8.14 INDEX

25m Events	8.11
25m Events – Allowable Malfunctions (AM)	8.9.4.1
25m Events – Claiming a Malfunction	8.9.3
25m Events – Control of Timing	8.7.6.2.a
25m Events – Correcting a Malfunction	8.9.3.b
25m Events – Determining the Cause of a Malfunction	8.9.4.3
25m Events – Determining Allowable / Non Allowable Malfunction	8.9.4.3.c
25m Events – Early and late Shots	8.8.2.3
25m Events – Early and late Shots – Deduction of Points	8.8.2.3
25m Events – Firing before the Command “LOAD”	8.7.6.2.e
25m Events – Firing after an incorrect Range Command	8.8.3.d
25m Events – Incorrect Range Commands	8.8.3
25m Events – Incorrect Range Commands – Deduction of Points	8.8.3.c
25m Events – Interruptions of more than 15 Minutes	8.8.1.a
25m Events – Irregular Shots	8.8.2
25m Events – Load command	8.7.6.2
25m Events – Load with more than 5 Cartridges	8.7.6.2.c
25m Events – Malfunctions	8.9.3
25m Events – Malfunctions during the Sighting Series	8.9.3.c
25m Events – Malfunctions - Number of Repeating	8.9.1.c
25m Events – Non Allowable Malfunctions	8.9.4.2
25m Events – Start and End of Timing	8.7.6.2.a
25m Events – Timing Irregularity Claims	8.8.5
25m Events – Too many Competition Shots fired	8.8.2.1
25m Events – Too many Sighting Shots fired	8.8.2.2
25m Events – Types of Malfunctions	8.9.4
25m Events – Unload Command	8.7.6.2.f
25m Events and Stages – Crossfires on sighting targets	8.8.2.4
25m Malfunction Repair– Complete the Competition – Determined by Jury	8.9.2.c
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Late Shots Prec. Stage	8.8.2.3.b
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Commands	8.7.6.4
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Interrupted Series	8.8.1.c / d
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Prec. Stages –Completion after allowable malfunction	8.9.4.6
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Precision Stage	8.7.6.4
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Procedure after AM	8.9.4.6



25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Rapid Fire Stage	8.7.6.4
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Scoring AM	8.9.4.6
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Sighting Series	8.7.6.4.a
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Specific Rules	8.7.6.4
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Start of a Series	8.7.6.4.j
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver – Two Shots fired Exposure	8.8.2.1.c
25m Pistol / 25m Center Fire Pistol or Revolver Event divided into 2 Stages	8.7.6.4
25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol or Revolver Events Table	8.11
25m Pistol Events – Complaint concerning Failure to display a Shot	8.10.3
25m Pistol Events – Failure of a single Target	8.10.2
25m Pistol Events – Failure of EST or Paper Target Systems	8.10
25m Rapid Fire Pistol – Ammunition collection for Testing	8.4.4.2
25m Rapid Fire Pistol – Announcement of Series	8.7.6.3.e
25m Rapid Fire Pistol – Commands in Qualification Event	8.7.6.3
25m Rapid Fire Pistol – Events	8.7.6.3
25m Rapid Fire Pistol –Facing the Targets on seven Seconds $\pm 0.1$ Seconds	8.7.6.3.f/h
25m Rapid Fire Pistol – Interrupted Series	8.8.1.b
25m Rapid Fire Pistol – Pause of 1 Minute before next command “Load”	8.7.6.3.l
25m Rapid Fire Pistol – Procedure after AM	8.9.4.5
25m Rapid Fire Pistol – Ready Position	8.7.6.3.g
	8.7.2
25m Rapid Fire Pistol – Re-firing in the same Time Stage	8.7.6.3.d
25m Rapid Fire Pistol – Scoring AM	8.9.4.5
25m Rapid Fire Pistol – Shooting on Command	8.7.6.3.c
25m Rapid Fire Pistol – Sighting Series	8.7.6.3.b
25m Rapid Fire Pistol – Specific Rules	8.7.6.3
25m Rapid Fire Pistol – Start of a Series – Attention	8.7.6.3.f
25m Rapid Fire Pistol – Velocity Test	8.4.4.1
25m Rapid Fire Pistol – Velocity Test Procedure	8.4.4.2
25m Rimfire Pistol	8.4.3.1
25m Standard Pistol – Announcement of Series	8.7.6.5.b
25m Standard Pistol – Commands	8.7.6.5.d
25m Standard Pistol – Event divided into 3 Stages	8.7.6.5
25m Standard Pistol – Events	8.7.6.5
25m Standard Pistol – Interrupted Series	8.8.1.b
25m Standard Pistol – Procedure after AM	8.9.4.5



25m Standard Pistol – Ready Position	8.7.6.5.e 8.7.2
25m Standard Pistol – Scoring AM	8.9.4.5
25m Standard Pistol – Sighting Series	8.7.6.5.a
25m Standard Pistol – Specific Rules	8.7.6.5
25m Standard Pistol – Start of a Series – Attention	8.7.6.5.d
50m Pistol – Caliber allowed	8.4.3.4.a
50m Pistol – Hand Covers	8.4.3.4.b
Allowable Malfunctions – 25m Events	8.9.4.1
Ammunition Specifications	8.4.4
Application of Rules for all Pistol Events	8.1.1
Barrels – See the Pistol Specification Table (8.12)	8.4.1.2
Case Catchers	8.4.1.5
Center Fire Pistol – Caliber allowed	8.4.4
Center Line of the Bore – 25m Pistols	8.4.3.1.b
Compensators 25m – Not Allowed	8.12
Competition Rules	8.7
Complaint concerning Failure to display a Shot – 25m Pistol Events	8.10.3
Complete the Competition – Determined by the Jury – 25m Malfunction	8.9.2.c
Continue with replacement 25m Pistol after Malfunction	8.9.2
Correcting Lenses	8.4.1.3.e
Correction Glasses	8.4.1.3.f
Crossfires on Sighting Targets – 25m	8.8.2.4
Deduction of Points – 25m Events – Too many Shots fired	8.8.2.1
Deduction of Points – Disturbances – Claim not justified	8.8.4.f
Deduction of Points – Early and late Shots – 25m Events	8.8.2.3
Deduction of Points – Load with more than 5 Cartridges	8.7.6.2.d
Deduction of Points – Not sufficiently lowering the Pistol Arm	8.7.4.c
Deduction of Points – Range Commands Incorrect – 25m Events	8.8.3.c
Deduction of Points – Timing – 25m Events – Claim is not justified	8.8.5.1.b
Disqualification – Firing before the Command “LOAD”	8.7.6.2.e
Disqualification – Raising the Pistol Arm too soon	8.7.4.d
Disturbances – 25m Events	8.8.4
Disturbances – 25m Events Claim justified	8.8.4.1
Disturbances – 25m Events Claim not justified	8.8.4.2
Disturbances – Claim not justified – Deduction of Points	8.8.4.2.f
Early and late Shots – 25m Events	8.8.2.3
Electronic Triggers	8.4.1.4



Equipment and Ammunition	8.4
Extra Time to repair a 25m Pistol, granted by the Jury – Malfunction	8.9.2.b
Failure of a single Target or Target Group – 25m Pistol Events	8.10.2
Failure of all Targets on a Range or Range Section	8.10.1
Failure of Electronic Scoring Target Systems / Paper Targets Systems	8.10
Firing – After an incorrect Range Command – 25m Events	8.8.3.d
Firing Position	8.7.1
Forms used for Malfunctions – See Technical Rules before the Index	6.18.e/.f
General – Malfunction of a Pistol – Repair / Information	8.9.2
General Pistol Rules	8.1
General Standards for all Pistols	8.4.1
Grips – See the Pistol Specification Table and Table of Drawings	8.4.1.1
Holding of Pistol with one hand	8.7.1
Incorrect Range Commands – 25m Events	8.8.3
Interrupted Series – 25m Pistol / 25m Center Fire Pistol	8.8.1.c
Interrupted Series – 25m Rapid Fire Pistol / 25m Standard Pistol	8.8.1.b
Interrupted Series – Malfunction in 25m Events	8.9.1.c
Interruptions – 25m Events and Stages	8.8.1
Irregular Shots – 25m Events	8.8.2
Knowledge of the Rules	8.1.2
Late Shots Precision Stage – 25m Pistol / 25m Center Fire Pistol	8.8.2.3.b
Left-handed Athlete – Right-handed Athlete	8.1.3
Magnum Ammunition – Not Allowed	8.4.4
Malfunction – Determining the Cause	8.9.4.3
Malfunction – Extra Time to repair a 25m Pistol, granted by the Jury	8.9.2.b
Malfunction – Maximum Time to repair or replace a 25m Pistol	8.9.2.a
Malfunction – Sighting Series 25m Events	8.9.3.c
Malfunction of a Pistol – Allowance to repair the Pistol	8.9.2
Malfunction of a Pistol – Inform the Jury of Repair	8.9.2
Malfunctions 25m Events	8.9
Malfunctions Repairs	8.9.2
Maximum Time to repair or replace a 25m Pistol – Malfunction	8.9.2.a
Measurement of Barrels – 25m Pistols	8.4.1.2
Measurement of Barrels – 25m Pistols Specification Table	8.12
Measuring Box	8.12.d
Men's Events / Women's Events	8.1.4
Movement or Oscillation Reduction Systems	8.4.1.6
Muzzle Brakes – Not Allowed 25m	8.12



Non Allowable Malfunctions – 25m Events	8.9.4.2
Number of Allowable Malfunctions 25m Events	8.9.1
Pistol Events – See the Pistol Event Table	8.11
Pistol Support Stands	8.6.3
Pistol Transport Boxes	8.6.2
Preparation and Sighting Time 10m and 50m Pistol Events	8.11
Preparation Time – Handling of Pistols, Sighting Targets visible	8.7.6.1.d
Preparation Time – Pre-competition Checks	8.7.6.1.c
Preparation Time – Time in Minutes 10m and 50m Events	8.11
Preparation Time 25m Events	8.7.6.1
Random Trigger Weight Checks	8.4.2.3
Range and Target Standards	8.3
Ready Position	8.7.2
Ready Position – Not sufficiently lowering the Pistol Arm	8.7.3.b
Ready Position – Raising the Pistol Arm too soon	8.7.3.a
Ready Position 25m Events	8.7.2
Ready Position 25m Events – Drawing	8.7.2
Report of the Athlete – Preparation Time	8.7.6.1.a
Right-handed Athlete – Left-handed Athlete	8.1.3
Safety	8.2
Shoe Sole Flexibility Measuring Device	8.5.5
Shoe Sole Flexibility Standard	8.5.6
Shoes	8.5
Shooting Accessories	8.6
Shooting Event Procedures and Competition Rules	8.7
Sighting Series 25m Events – Malfunction	8.9.3.c
Sights – See the Pistol Specification Table (8.12)	8.4.1.3
Specific Standards for 25m Pistols	8.4.3
Spotting Telescopes	8.6.1
Table – Pistol Drawings and Measurements	8.13
Table – Pistol Event Table	8.11
Table – Pistol Specification Table	8.12
Telescopes for Spotting	8.6.1
Timing – 25m Events - Irregularities	8.8.5.1
Timing – 25m Events – Claim is justified	8.8.5.1.a
Timing – 25m Events – Claim is not justified	8.8.5.1.b
Too many Shots fired – 25m Events	8.8.2.1
Too many Sighting Shots fired – 25m Events	8.8.2.2



Trigger Pull – Measurement	8.4.2
Trigger Pull – Measurement – Maximum 3 Attempts	8.4.2/ .2.3
Trigger Pull – Measurement – Random Checks	8.4.2.3
Trigger Pull – Test Weight on the Range - Available to the Athletes	8.4.2.2
Two Shots fired in an Exposure – 25m Pistol/25m Center Fire Pistol	8.8.2.1.c
Types of Malfunctions	8.9.4
Types of Malfunctions – 25m Events	8.9.4
Velocity Test – 25m Rapid Fire Pistol	8.4.4.1
Velocity Test – 25m Rapid Fire Pistol – Testing Procedure per Relay	8.4.4.2
Women's Events / Men's Events	8.1.4
Wrist – Visibly free of Support	8.7.1





International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo

**9. REGRAS DE ESPINGARDA  
PARA O TIRO AO PRATO**

**PARA  
FOSSA OLÍMPICA  
FOSSA DUBLE  
SKEET  
E MODALIDADE MISTA**



# Capítulos

<b>9.1</b>	<b>GENERALIDADES</b>	<b>438</b>
<b>9.2</b>	<b>SEGURANÇA</b>	<b>438</b>
<b>9.3</b>	<b>NORMAS PARA CAMPOS E PRATOS</b>	<b>441</b>
<b>9.4</b>	<b>EQUIPAMENTO E MUNIÇÃO</b>	<b>441</b>
<b>9.5</b>	<b>FUNCIONÁRIOS DE COMPETIÇÃO</b>	<b>445</b>
<b>9.6</b>	<b>EVENTOS DE TIRO E PROCEDIMENTOS DE COMPETIÇÃO</b>	<b>451</b>
<b>9.7</b>	<b>PRATOS - REGULARES, IRREGULARES, QUEBRADOS, BOM, ZERO E NÃO EXISTE PRATO</b>	<b>452</b>
<b>9.8</b>	<b>REGRAS DE COMPETIÇÃO PARA FOSSA OLÍMPICA</b>	<b>454</b>
<b>9.9</b>	<b>REGRAS DE COMPETIÇÃO PARA FOSSA DUBLE</b>	<b>463</b>
<b>9.10</b>	<b>REGRAS DE COMPETIÇÃO PARA SKEET</b>	<b>471</b>
<b>9.11</b>	<b>ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO</b>	<b>485</b>
<b>9.12</b>	<b>MAU FUNCIONAMENTO</b>	<b>487</b>
<b>9.13</b>	<b>ROUPAS E EQUIPAMENTOS COMPETITIVOS</b>	<b>490</b>
<b>9.14</b>	<b>PROCEDIMENTOS DE RESULTADOS, DISTRIBUIÇÃO E PONTUAÇÃO (RTS)</b>	<b>491</b>
<b>9.15</b>	<b>DESEMPATES E SHOOT-OFFS</b>	<b>494</b>
<b>9.16</b>	<b>VIOLAÇÃO DAS REGRAS</b>	<b>501</b>
<b>9.17</b>	<b>PROTESTOS E RECURSOS</b>	<b>505</b>
<b>9.18</b>	<b>FINAIS EM EVENTOS OLÍMPICOS DE TIRO AO PRATO</b>	<b>507</b>
<b>9.19</b>	<b>MODALIDADES MISTA</b>	
<b>9.20</b>	<b>DESENHOS E TABELAS</b>	<b>517</b>
<b>9.21</b>	<b>ÍNDICE</b>	<b>524</b>

NOTA:

Onde figuras e tabelas contêm informações específicas, estas têm a mesma autoridade que as regras numeradas.



## **9.1 GERAL**

- 9.1.1** Estas Regras fazem parte das Regras Técnicas da ISSF e aplicam-se a todos os eventos do Tiro ao Prato.
- 9.1.2** Todos os atletas, treinadores, líderes de equipe e funcionários devem estar familiarizados com as Regras da ISSF e devem garantir que essas Regras sejam aplicadas. É responsabilidade de cada atleta cumprir as Regras.
- 9.1.3** Quando uma Regra se refere a atletas destros, o reverso dessa Regra refere-se a atletas canhotos.
- 9.1.4** A menos que uma regra se aplique especificamente a um evento masculino ou feminino, ela deve se aplicar de forma uniforme aos eventos masculinos e femininos.
- 9.1.5** Quando figuras e tabelas contidas nestas regras contiverem informações específicas, a informação específica nesses números e tabelas tem a mesma autoridade que as regras numeradas.

## **9.2 SEGURANÇA**

### **SEGURANÇA É DE MÁXIMA IMPORTÂNCIA**

Veja as Regras Técnicas Gerais da ISSF, Regra 6.2.

- 9.21** A segurança dos atletas, do pessoal de campo e dos espectadores requer atenção contínua e cuidadosa no manuseio de armas e no cuidado ao se deslocar no campo de tiro. É altamente recomendável que todos os funcionários que operam na frente da linha de tiro usem coletes de alta visibilidade. A autodisciplina é necessária por parte de todos.

922

### Como Portar Armas

Para garantir a segurança, todas as espingardas, mesmo quando vazias, devem ser manuseadas com o máximo cuidado em todos os momentos (penalidade - possível DESQUALIFICAÇÃO).

- a) As armas de cano duplo convencionais devem ser carregadas vazias com a bscula visivelmente aberta;
- b) As armas semi-automticas devem ser transportadas com a cmara visivelmente aberta, com uma bandeira de segurana inserida e a ponta do cano apontada em uma direo segura, para cima em direo ao ceu ou para baixo, em direo ao solo;
- c) As espingardas que no estejam em uso devem ser colocadas abertas ou fechadas em um cavalete, uma caixa de armas fechada, armeria ou outro local seguro;
- d) Todas as espingardas devem ser mantidas descarregadas, exceto no posto de tiro e somente depois do comando ou sinal "**START**" ter sido dado;
- e) Os cartuchos no devem ser carregados na arma ate o atleta estar parado no posto de tiro, de frente para as mquinas com a arma apontada para a rea do vo do prato e depois do rbitro ter dado permisso (Excees, ver Regra 9.9.2.g) ;
- f) Quando o tiro  interrompido, a arma deve ser aberta e todos os cartuchos vazios ou carregados devem ser removidos;
- g) Nenhum atleta pode se virar do posto de tiro antes de sua arma estar aberta e vazia;
- h) Aps o ltimo tiro e antes de deixar o campo ou colocar a arma em uma prateleira, cavalete, etc., o atleta deve verificar e o rbitro deve verificar se no h cartuchos ou estojos de cartuchos vazios ou carregados na cmara e / ou no magazine; e
- i) O manuseio de armas fechadas  proibido quando o pessoal operacional est na frente da linha de tiro.

923

### Visando

- a) Os exerccios de viso ou aquecimento so permitidos apenas nos postos de tiro designados com a permisso do rbitro ou em reas supervisionadas designadas;
- b)  proibido atirar em alvos de outros atletas ou deliberadamente apontar ou atirar em aves vivas ou outros animais; e
- c)  proibido apontar em qualquer rea que no seja em reas designadas de tiro em seco, treinamento de visada e ou aquecimento.

924

### Tiro e Disparo de Teste de Arma e Cartucho – "Test - Firing"

- a) Os tiros somente poderão ser disparados quando for a vez do atleta e o prato tenha sido lançado;
- b) Com permissão do Árbitro, é permitido o disparo de espingardas (um máximo de dois (2) tiros) para cada atleta em cada dia de competição imediatamente antes do início da sua primeira rodada do dia;
- c) O disparo de teste de arma é permitido para cada atleta antes do início e uma Final ou qualquer shoot-offs que anteceda Final;
- d) Os tiros de teste não devem ser disparados em direção ao chão dentro das áreas de tiro; e
- e) Teste de tiro de uma espingarda depois que um reparo da arma é permitido, mas deve ser permitido pelo Chefe de Árbitros ou o Chefe de Campo.

925

### Comando PARAR "STOP"

- a) Quando um sinal ou o comando "**STOP**" é dado, o tiro deve parar imediatamente e todos os atletas devem descarregar suas espingardas e torná-las seguras;
- b) Nenhuma espingarda pode então ser fechada até o comando "**START**" ser dado;
- c) O tiro só pode ser retomado no comando apropriado "**START**" ou sinal; e
- d) Qualquer atleta que manipule uma arma fechada após o comando "**STOP**" ter sido dado, sem a permissão do Árbitro, pode ser desqualificado.

926

### Comandos

- a) Todos os comandos de campo devem ser fornecidos na língua inglesa;
- b) Os Árbitros ou outros oficiais de campo designados são responsáveis por dar os comandos "**START**", "**STOP**" e outros comandos necessários; e
- c) Os Árbitros devem então verificar se os comandos são obedecidos e que todas as espingardas sejam manipuladas com segurança.

## Proteção dos Olhos e Ouvidos

- a) Todos os atletas e outras pessoas nas proximidades da linha de tiro são **FORTEMENTE RECOMENDADOS** a usar protetores auriculares ou proteção auditiva adequada semelhante;
- b) A proteção auditiva que incorpore qualquer tipo de dispositivos de aprimoramento ou recepção de som não pode ser usada por atletas ou treinadores no FOP. Atletas deficientes auditivos podem usar dispositivos de aprimoramento de som com a aprovação do Júri (ver também GTR 6.2.5); e
- c) Todos os atletas, Árbitros e funcionários são fortemente recomendados a usar óculos de tiro à prova de explosão ou proteção semelhante para os olhos.

## NORMAS PARA CAMPOS E PRATOS

- a) Os padrões de pratos de argila são encontrados na GTR 6.3.6.
- b) Os padrões de campos para os campos de Espingarda são encontrados em GTR 6.4.17-6.4.20.
- c) Nenhum atleta, treinador ou oficial da equipe pode interferir de forma alguma com o equipamento de campo (máquinas, microfones, computador de máquinas, etc.), uma vez definido pelo Árbitro ou Júri. Para uma primeira violação, um aviso (**cartão amarelo**) será dado ao atleta; uma segunda violação resultará em uma Dedução de um (1) ponto (**Cartão Verde**) do último prato atingido na última rodada completa. Qualquer ocorrência subsequente resultará em Desqualificação (**Red Card**). O desligamento deliberado do computador das máquinas resultará em uma desqualificação imediata. Se um treinador ou oficial da equipe violar esta regra, o aviso ou penalidade será dado a todos os atletas no evento desse país.

## EQUIPAMENTOS E MUNIÇÕES

### Restrições do Equipamento

Os atletas devem usar apenas equipamentos e roupas que atendam às Regras ISSF. Qualquer arma, dispositivo, equipamento, acessório ou outro item que possa dar a um atleta uma vantagem injusta sobre os outros e que não seja especificamente mencionado nestas Regras, ou que seja contrário ao espírito dessas Regras, incluindo acessórios ou dispositivos usados para facilitar a contagem dos alvos, ou cartuchos com “buchas” coloridas são proibidos, (ver GTR 6.1.4).

Para uma violação destas Regras, o atleta deve receber um Aviso (**Cartão Amarelo**) para a primeira ocorrência. Para uma violação repetida, o atleta deve receber uma Dedução (**Cartão Verde**) de cinco (5) pratos dos últimos cinco (5) pratos acertados na última rodada completa.

#### **94.1.1 Controle de Equipamentos**

Os atletas são responsáveis por garantir que todos os itens de equipamentos e roupas usados por eles nos Campeonatos ISSF estejam de acordo com as Regras ISSF. O Júri de Tiro ao Prato é responsável por verificar o equipamento dos atletas para garantir a conformidade. O Júri deve fornecer um serviço de consulta de controle de equipamentos que esteja disponível para todos os atletas a partir do primeiro dia do treinamento pré-evento para que os atletas, se assim o desejarem, possam ter seu equipamento verificado antes da competição. Para garantir a conformidade com as Regras da ISSF, o Júri realizará verificações aleatórias durante a Competição e qualquer atleta que viole as regras para as armas ou a fita marcante do Skeet deve ser desqualificado.

#### **94.1.2 Equipamento no campo de competição / área de tiro**

Qualquer equipamento ou acessórios no campo ou área de competição / tiro devem ser considerados como disponíveis para uso pelo atleta em questão e estarão sujeitos a inspeção / verificação pelo Júri. Serão aplicadas sanções.

#### **9.4.2 Espingardas**

##### **94.2.1 Tipos de Espingardas para o Tiro ao Prato**

Podem ser utilizados todos os tipos de espingardas de alma lisa, incluindo semi-automáticas, mas excluindo as espingardas de ação da bomba, desde que seu calibre não exceda o calibre 12. Podem ser usadas espingardas menores que o calibre 12. São proibidas as espingardas com acabamento em camuflagem.

##### **94.2.2 Disparadores de liberação**

São proibidas as armas com qualquer tipo de ação de liberação, (release).

##### **94.2.3 Bandoleiras**

São proibidas bandoleira em armas.

##### **94.2.4 Magazines**

Armas com magazines devem ter o carregador bloqueado para que não seja possível colocar mais de um (1) cartucho no carregador.

##### **94.2.5 Mudança de Armas**

A mudança de armas ou partes de armas adequadas, incluindo chokes permutáveis, não é permitida na mesma rodada.

##### **94.2.6 Compensadores**

É proibida a adição de compensadores e dispositivos similares instalados em canos de armas, exceção aos chokes intercambiáveis portados que estão permitidos (ver 9.4.2.7 b)).



**9427 Canos furados e choques intercambiáveis (com ou sem ponta externa)**

- a) Canos Furados são permitidos, desde que não se estendam mais de 20 cm, medidos a partir do final do cano, ou medidos a partir da extremidade do cano de qualquer choque ajustável intercambiável; e
- b) Os choques intercambiáveis (com ou sem ponta externa) instalados no final do cano são permitidos. No caso de chokes permutáveis, o seu uso (mais qualquer ponta de cano) não deve prolongar-se para além de mais de 20 cm, medido a partir da extremidade do cano ou do estrangulador ajustável intercambiável.

**9428 Visão Optica**

Todos os dispositivos instalados na arma que possuem propriedades de amplificar, emitir luz, compensar o deslocamento, ou dar um ganho de visualização do prato, são proibidos.

**9429 Profundidade da Soleira**



O ponto mais baixo da coronha ou da soleira até a parte superior do gatilho, medidos entre duas linhas paralelas e horizontais não pode ser superior a 170 mm (veja a ilustração).



### 9.4.3 Munições

#### 9431 Especificações do Cartucho

Os cartuchos permitidos nas competições ISSF devem atender às seguintes especificações:

- a) A carga de chumbo não deve exceder 24,0 g (+0,5 g de tolerância). Para determinar se um atleta está usando cartuchos que cumpram esta regra, o procedimento de inspeção do cartucho deve determinar que o peso médio dos cartuchos selecionados não exceda carga máxima mais a tolerância (24,5 g);
- b) Os grãos de chumbo devem ser esféricos;
- c) Os grãos devem ser feitos de chumbo, liga de chumbo ou de qualquer outro material aprovado pela ISSF;
- d) Os grãos não devem exceder 2,6 mm de diâmetro;
- e) Os grãos podem ser niquelados;
- f) Somente podem ser usadas buchas transparentes ou translúcidas sem cor;
- g) É proibido a pólvora preta, ou traçador, ou incendiário ou outros tipos especiais de cartuchos; e
- h) Não podem ser feitas alterações internas que proporcionem um efeito de dispersão extra ou especial, como o carregamento inverso de componentes, dispositivos de cruzamento, etc.

#### 9432 Inspeção de Cartucho

O Júri de Controle de Equipamentos ou de Tiro ao Prato - Espingardas deve implementar um procedimento de inspeção de cartucho aprovado pelo Comitê Executivo da ISSF. Detalhes específicos para a condução do procedimento de inspeção de cartucho são encontrados no Guia de Controle de Equipamentos de Espingarda que está disponível na sede da ISSF.

- a) Um membro do Júri ou o Árbitro pode pegar os cartuchos de um atleta para inspeção em qualquer momento quando o atleta estiver na área de tiro;
- b) Quando os cartuchos são vendidos para equipes participantes nas dependências do Campeonato, o Júri de Controle de Equipamento ou de espingarda – Tiro ao Prato, deve testar amostras selecionadas desses cartuchos antes do PET para o primeiro evento e publicar os resultados desses testes para que esta informação esteja disponível para treinadores e atletas.
- c) Se um atleta usar munição que não esteja de acordo com a Regra 9.4.3.1), ele deve ser **Desqualificado (Cartão Vermelho)**.



- d) Se um atleta usar munição que não esteja de acordo com a Regra 9.4.3.1 b) e h) ele deve receber um Aviso "Warning" (Cartão Amarelo) ou Dedução "Deduction" (Cartão Verde) de acordo com 9.4.1.

## **9.5 OFICIAIS DE COMPETIÇÃO**

### **9.5.1 Geral**

Todas as pessoas designadas para servir como funcionários em competições da ISSF devem possuir qualificações válidas apropriadas ao nível da competição. Quando em serviço, todos os membros do Júri são obrigados a usar o colete **Júri (vermelho)** da ISSF que deve ser comprado na sede da ISSF. Quando estiver em serviço, todos os Árbitros são obrigados a usar o colete **ISSF Árbitro de Tiro ao Prato - Espingarda (azul)** que deve ser comprado na sede da ISSF.

### **9.5.2 Júri**

#### **9521 Deveres Antes da Competição Começar**

Antes do início da competição, o Júri deve:

- a) Verificar o campo para garantir que este cumpra estas Regras;
- b) Certificar-se que os Pratos estejam de acordo com estas regras
- c) Rever a organização da prova para confirmar que está tudo preparado para iniciar a competição; e
- d) Estabelecer um local de verificação de controle de equipamentos onde os atletas podem ter suas armas, roupas e acessórios verificados.

## **9522 Deveres durante a competição**

Durante a competição, o Júri deve:

- a) Supervisionar a competição;
- b) Supervisionar, aconselhar e assistir o Comitê Organizador;
- c) Assegurar a aplicação correta dos regulamentos de tiro;
- d) Verificar a arma, a munição e o equipamento do atleta;
- e) Verificar se os pratos estão corretamente colocados após uma quebra da máquina;
- f) Fazer verificações aleatórias durante as rodadas de qualificação para garantir a conformidade com os limites de tempo de preparação;
- g) Fazer verificações aleatórias durante a Competição para garantir o cumprimento das regras relativas a armas, munições, coletes de tiro e outras roupas;
- h) Lidar com protestos devidamente submetidos;
- i) Aplicar a elegibilidade da ISSF, os Direitos Comerciais da ISSF e as Regras de Patrocínio / Publicação da ISSF;
- j) Tomar decisões sobre penalidades;
- k) Implementar sanções quando apropriado; e
- l) Tomar decisões em todos os casos que não estejam previstos nas Regras, ou que sejam contra o espírito dessas regras.

### **9.5.3 Oficial Chefe de Campo**

95.31 O Oficial Chefe de Campo é nomeado pelo Comitê Organizador. Ele deve ter uma ampla experiência em competições de tiro e um conhecimento profundo de espingardas e equipamentos de campo de tiro. Ele deve possuir uma licença da ISSF válida de Árbitro ou de Júri de Tiro ao Prato - Espingarda.

95.32 O Oficial Chefe de Campo é responsável por:

- a) Cumprir com todas as questões técnicas e logísticas em relação à preparação e condução adequada de uma competição; e
- b) Realizar todas as funções listadas a seguir em estreita colaboração com o Delegado Técnico, Júri, Comitê Organizador, Chefe de Árbitros, Escritório de Classificação e outros funcionários.

### 9.5.3.3 Os deveres do Oficial Chefe de Campo são:

- a) Dar instruções e supervisionar a preparação dos campos de tiro de acordo com os requisitos técnicos e de segurança, conforme descrito nas Regras Técnicas da ISSF, relevantes para os eventos dos campeonatos de espingarda;
- b) Dar instruções e supervisionar a preparação de instalações auxiliares, tais como armazenamento de armas e munições, serviço técnico, meios de comunicação entre os campos de tiro, pessoal técnico, etc .;
- c) Dar orientação e supervisionar a preparação dos pratos para treinamento e competição;
- d) Fornecer pratos especiais ("Flash") preenchidos com pó colorido para as finais e quaisquer Shoot-Offs nas finais;
- e) Garantir que as máquinas sejam ajustadas de acordo com as configurações do dia;
- f) Garantir que todos os sistemas de campo necessários funcionem adequadamente;
- g) Certificar-se de que todos os equipamentos de campo estão em seu devido lugar e colocados adequadamente (painel grande de pontuação, assentos para árbitros auxiliares, instalações para atletas, marcadores, etc.);
- h) Ajudar o Comitê Organizador a preparar horários de treino, bem como distribuir programas para a competição;
- i) Ajudar o Comitê Organizador a preparar reuniões técnicas para oficiais de competição e líderes de equipe;
- j) Tomar decisões, com a aprovação do Júri, sobre a mudança de horários de competição e alocações de campo e interrupção do tiro nos campos, por razões de segurança ou outros; e
- k) Instruir o pessoal operacional em relação às máquinas, sistemas de liberação etc., especialmente no que se refere à segurança.

### 9.5.4 Chefe dos Árbitros

9.5.4.1 O Chefe de Árbitros deve ser nomeado pelo Comitê Organizador. Ele deve possuir uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato - Espingarda da ISSF e deve ter uma ampla experiência em Competições de Tiro ao Prato, um conhecimento profundo das espingardas e das Normas ISSF aplicáveis à competição.



- 9.5.4.2 Os deveres do Chefe de Árbitros, em geral, são:
- a) Ajudar o Comitê Organizador na seleção e nomeação dos Árbitros;
  - b) Supervisionar os Árbitros e Árbitros Assistentes;
  - c) Dar instruções e informações aos Árbitros e Árbitros Assistentes;
  - d) Preparar os horários e atribuições para os Árbitros;
  - e) Tomar decisões em cooperação com o Júri, como quando e em que esquadra um atleta que teve que deixar sua esquadra para reparar um mau funcionamento da arma ou foi declarado "**AUSENTE**" pode ser permitido completar sua rodada; e
  - f) Manter o Oficial Chefe de Campo informado de quaisquer dificuldades, falhas, etc. nos campos;

### 9.5.5 **Árbitros**

- 9.5.5.1 Os árbitros devem ser nomeados pelo Comitê Organizador em cooperação com o Chefe de Árbitros e devem:
- a) Possuir uma licença de Árbitro de Tiro ao Prato - Espingarda da ISSF e um Certificado da Visão atual;
  - b) Ter ampla experiência em competições de tiro ao prato; e
  - c) Ter um conhecimento profundo das Normas da ISSF de Tiro ao Prato - Espingarda aplicáveis à competição.

95.52

As principais funções do Árbitro são:

- a) Verificar se a esquadra correta de atletas está presente no campo antes do início de uma série
- b) Garantir que o procedimento correto seja usado para declarar um atleta "**AUSENTE**" (ver Regra 9.16.4.3 para o atleta "**AUSENTE**");
- c) Tomar decisões imediatas sobre os pratos "**HIT**" (em todos os casos duvidosos ou protestos feitos pelo atleta, o Árbitro deve consultar os Árbitros Assistentes antes de tomar uma decisão final);
- d) Tomar decisões imediatas em relação a pratos "**LOST**" (o Árbitro deve dar um sinal claro e distinto para todos os pratos declarados "**LOST**");
- e) Tomar decisões imediatas em relação a "**NO TARGET**" e pratos "**IRREGULARES**" (se possível, o Árbitro deve chamar "**NO TARGET**" ou dar algum sinal antes do tiro do atleta);

**Nota: Alvos irregulares requerem uma decisão imediata do Árbitro.**

- f) Emitir avisos (**cartão amarelo**) ou Deduções automáticas (**cartão verde**) para violações das regras, quando apropriado;
- g) Garantir que o resultado de cada tiro seja anotado / marcado corretamente;
- h) Assegurar que os atletas não sejam perturbados;
- i) Monitorar a comunicação ilegal do treinador / atleta (a comunicação não-verbal é permitida de acordo com GTR 6.12.5.1);
- j) Decidir na hora ou Encaminhar ao Júri os protestos recebidos / feitos pelos atletas;
- k) Declarar / Retirar armas incapacitadas;
- l) Declarar o mau funcionamento;
- m) Garantir a condução correta da série / rodada; e
- n) Garantir a aplicação das regras de segurança.

95.53

**Avisos emitidos pelo Árbitro**

- a) O Árbitro deve dar Avisos por violações de regras (**Cartão Amarelo**) e deve anotar tais avisos na súmula oficial da esquadra; mas
- b) O Árbitro não pode avaliar penalidades ou desqualificações que sejam da responsabilidade do Júri.



## 9.5.6 Árbitros Assistentes

### 956.1 O Árbitro deve ser assistido por dois (2) ou três (3) Árbitros Assistentes:

- a) Que geralmente são nomeados em rotação entre os atletas que dispararam na esquadra anterior;
- b) Todos os atletas devem atender nesta função quando designados;
- c) O Comitê Organizador pode providenciar árbitro auxiliar substituto e qualificado;
- d) O Árbitro pode aceitar substitutos experientes; e
- e) Um treinador não deve ser um substituto se houver um atleta da mesma nação na esquadra.

### 956.2 Os principais deveres de um Árbitro Assistente são:

- a) Observar com atenção cada prato lançado;
- b) Observar cuidadosamente se um prato está / saiu quebrado antes do tiro ser disparado;
- c) Dar, imediatamente depois de um tiro, um sinal para o Árbitro se ele / ela observar que em sua opinião o (s) prato (s) é / são "LOST";
- d) Se necessário, marcar o resultado da decisão do Árbitro em relação a cada tiro no placar oficial;
- e) Se solicitado, aconselhar o Árbitro sobre quaisquer outros assuntos relacionados aos pratos;
- f) Se posicionar de forma a que possam observar toda a área de tiro desobstruída;
- g) Indicar ao Árbitro em um evento de Skeet se o prato não for atingido dentro dos limites; e
- h) Informar corretamente o Júri aquilo que viu, em caso de protesto.

### 956.3 Árbitro assistente designado ausente

Se um atleta foi designado como Árbitro Assistente e não se apresentar para dar uma razão plausível para se recusar a servir ou a fornecer um substituto aceitável, ele deve ser penalizado pelo Júri pela dedução de um (1) ponto por cada recusa, a ser deduzido do seu último prato atingido na última rodada completa.

As recusas contínuas podem resultar na desqualificação da competição.

## 9564 Informando o Árbitro

O Árbitro deve sempre tomar a decisão final. Se qualquer Árbitro Assistente estiver em desacordo, é seu dever informar o Árbitro levantando um braço ou atraindo sua atenção. O Árbitro deve então chegar a uma decisão final.

## 9.6 COMPETIÇÕES E PROCEDIMENTOS EM COMPETIÇÕES

### 9.6.1 Os eventos de espingarda são:

#### Fossa Olímpica Homem e Fossa Olímpica Feminino

#### Fossa Doble Homem

#### Skeet Homem e Skeet Feminino

Os programas para cada evento são:

EVENTO	Número de Pratos	
	Individual Homem	Individual Feminino
Fossa Olímpica (5 séries de 25 pratos cada)	125 + Final	125 + Final
Fossa Doble (5 séries de 30 pratos cada)	150 + Final	
Skeet (5 séries de 25 pratos cada)	125 + Final	125 + Final

### 9.6.2 Treinamento

#### 9621 Treinamento Pre-Evento

- Deve ser fornecido para cada evento no dia anterior ao início da competição oficial nos mesmos campos e a mesma marca e cor dos pratos que serão utilizados na competição oficial;
- O Júri deve verificar se os campos e os pratos estão definidos corretamente para todos os treinamentos pré-evento;
- Todos os tempos de treinamento devem ser distribuídos de forma justa entre os atletas presentes, de modo que não seja dada vantagem; e
- Para Skeet, devem ser fornecidos dois duplos extras (os duplos reversos nas estações 3 e 5 podem ser selecionados).

## **9622 Treinamento não oficial**

A disponibilidade de todo campo para o treinamento não oficial é da responsabilidade do Comitê Organizador, que deve:

- a) Certificar-se de que o treinamento não oficial não deve interferir com eventos de competição programados;
- b) Seja alocada igualmente / justamente entre as nações presentes, de modo que nenhuma vantagem seja dada; e
- c) Certificar-se de que todos os líderes de equipe presentes sejam informados de qualquer horário de treinamento não oficial.

## **9.7 PRATOS - REGULAR, IRREGULAR, QUEBRADO, BOM, ZERO E NENHUM PRATO**

### **9.7.1 Prato REGULAR – Regular Target**

- a) Um prato regular é um (1) prato inteiro chamado pelo atleta e liberado de acordo com as Regras; e
- b) Um Double regular são dois (2) pratos inteiros chamados pelo atleta e lançados simultaneamente de acordo com as Regras.

### **9.7.2 Prato IRREGULAR – Irregular Target**

Um prato irregular é um prato que não é lançado de acordo com as Regras. Um duple irregular ocorre quando;

- a) Um (1) ou ambos os pratos são irregulares;
- b) Os pratos não são lançados simultaneamente;
- c) Apenas um (1) prato é lançado; ou
- d) Qualquer prato é lançado "quebrado"

### **9.7.3 Prato QUEBRADO – Broken Target**

- a) Um prato quebrado é qualquer prato que não está totalmente de acordo com as Especificações Gerais para pratos de Argila (GTR 6.3.6.1); e
- b) Um prato lançado quebrado é um prato "**NO TARGET**" e deve sempre ser repetido.





#### 9.7.4 Prato BOM - "HIT" Target (s)

- a) Um prato é declarado como "HIT" quando um prato regular é lançado e atingido de acordo com as regras da competição e pelo menos um (1) pedaço quebrado e visível a olho nu é visto;
- b) Um prato que apenas saiu pó da pintura, mas do qual nenhum pedaço visível é visto, não é um prato "HIT;"
- c) Quando são usados pratos flash (preenchidos com pó), o prato deve ser declarado "HIT" quando for visível a saída de pó após o disparo de um tiro; e
- d) Todas as decisões relacionadas aos pratos "HIT", "LOST", "IRREGULAR" ou "NO TARGET" são tomadas pelo árbitro.

Veja também a Regra 9.18.4 para a aplicação do VAR (Árbitro Assistente de Vídeo) durante as Finais.

**Nota: É proibido pegar um prato de argila do campo para determinar se foi ou não um prato "HIT"**

#### 9.7.5 Prato (s) ZERO - "LOST" Target (s)

Um prato (s), deve ser declarado "**LOST**" quando:

- a) Não é atingido durante o seu voo dentro dos limites de tiro;
- b) É apenas resvalado e nenhum pedaço visível foi quebrado / visto;
- c) O atleta não dispara contra um prato regular para o qual ele pediu e não há nenhuma razão externa mecânica ou externa geral, que tenha impedido o atleta de disparar;
- d) O atleta não é capaz de disparar sua arma por qualquer motivo atribuível, a culpa é do atleta;
- e) O atleta não pode disparar porque ele não liberou a "trava de segurança", a "trava de segurança" escorregou para "travado" ou ele esqueceu de carregar;
- f) No caso de uma semiautomática, o atleta não conseguiu liberar o magazine;
- g) Se, após um mau funcionamento, o atleta abrir a arma ou tocar a trava de segurança antes que o Árbitro examine a arma; ou
- h) É o terceiro ou posterior mau funcionamento na mesma série.



## 9.7.6 NÃO EXISTE PRATO "NO TARGETS"

- a) Um "NO TARGETS" é irrelevante a competição e SEMPRE deve ser repetido.
- b) O Árbitro deve, se possível, chamar "NO TARGET" antes do atleta atirar, mas se ele chamar "NO TARGET" após o atleta disparar, um "NO TARGET" deve ser declarado independentemente de o(s) prato (s) ser (em) atingido (s) ou não; e
- c) Depois que um "NO TARGET" é declarado, o atleta pode abrir a arma e reposicionar-se.

## 9.8 REGRAS DA COMPETIÇÃO DE FOSSA OLÍMPICA

### 9.8.1 Conduta em uma série de Fossa Olímpica

Cada membro da esquadra, com munição suficiente e todo o equipamento necessário para completar a série, deve ocupar um posto de tiro na ordem indicada na súmula. O sexto atleta deve ficar na área marcada (Posto 6) atrás do Posto 1 pronto para se deslocar para o Posto 1 assim que o primeiro atleta disparar em um prato normal e o resultado for declarado. O Árbitro deve assumir o comando e quando todos os procedimentos preliminares forem completados (nomes, números, Árbitros Assistentes, visualização de pratos, teste de arma e cartucho, etc.), dar o comando "START".

## 9.8.2

### Metodo

- a) Quando o primeiro atleta está pronto para disparar, ele deve levar a arma ao ombro e chamar claramente o prato, após o qual o prato deve ser lançado imediatamente ao seu comando;
- b) Quando o resultado do (s) tiro (s) é conhecido (s), o segundo atleta deve fazer o mesmo, seguido pelo terceiro atleta e assim por diante;
- c) Quando o atleta pedir o prato, ele deve ser liberado imediatamente, permitindo apenas tempo de reação humana para pressionar um botão se a liberação for manual;
- d) Dois(2) tiros podem ser dados em cada prato , exceto em finais e em qualquer desempate, antes ou durante as finais, quando apenas um(1) tiro poderá ser disparado. Se um atleta disparar dois(2) tiros, o prato deverá ser declarado 'LOST', independente de ter sido atingido ou não por qualquer dos tiros;
- e) Depois que o atleta No.1 disparar em um prato regular, ele deve se preparar para se mudar para o posto 2, assim que o atleta do Posto 2 disparar em um prato regular; os outros atletas da esquadra devem, em seus postos, fazer o mesmo em rotação da esquerda para a direita;
- f) Toda esta sequência deve continuar até que todos os atletas tenham atirado em 25 pratos (2 à esquerda, 2 à direita e 1 para o centro de cada um dos cinco postos);
- g) Uma vez que a série tenha começado, um atleta pode fechar a arma somente após o atleta anterior ter completado o turno;
- h) Um atleta que tenha disparado não deve sair da estação antes que o atleta da direita dispare em um prato regular e um resultado seja declarado / registrado, exceto quando o atleta completar o tiro no Posto 5; neste caso, ele deve prosseguir imediatamente para o Posto 6, tendo cuidado para não perturbar os atletas que estão na linha de tiro quando ele passar;
- i) Toda arma deve ser carregada ABERTA quando se deslocarem entre os postos 1 ao 5 e **ABERTA e DESCARREGADA entre os postos 5 ao 6 e 6 ao 1**;
- j) Qualquer atleta que carregue sua espingarda no Posto 6 ou carregue sua arma carregada entre os postos 5 e 6 deve receber um Aviso inicial (**Cartão Amarelo**); Outras ocorrências na mesma série resultarão em desqualificação (**cartão vermelho**); e
- k) Nenhum atleta que tenha atirado em um (1) posto pode prosseguir para o próximo posto de forma a interferir com outro atleta ou atrapalhar a visão dos oficiais.

### 9.8.3 Prazo Limite de Preparação

- a) Um atleta deve tomar sua posição, fechar a arma e chamar o prato dentro de doze (12) segundos após o atleta anterior ter disparado em um prato regular e abrir a arma e o resultado for declarado / registrado ou após o Árbitro dar o comando "**START**";
- b) Em caso de não cumprimento deste prazo, as penalidades previstas nas regras deverão ser aplicadas;
- c) Quando as esquadras consistem em cinco atletas (5) ou menos, o tempo de preparação deve ser estendido para que o atleta deixe o Posto 5 com tempo suficiente para chegar ao Posto 1; e
- d) Durante as séries de qualificação, os limites de tempo de preparação devem ser controlados pelo Árbitro. Durante os desempates antes das finais e durante as finais, os limites de tempo de preparação devem ser monitorados por um dispositivo eletrônico de cronometragem (9.18.2.5), que deve ser gerenciado por um Árbitro selecionado entre os Árbitros que estiverem atuando na Competição (9.18.2.6.b).

### 9.8.4 Interrupções

Se uma série de tiro for interrompida por mais de cinco (5) minutos devido a um mau funcionamento técnico que não seja culpa de um atleta, a esquadra deve ver um (1) prato regular de cada máquina do grupo em que a interrupção ocorreu antes do reinício da competição.

Se um mau funcionamento técnico requer uma reinicialização do computador / sorteador, a pontuação deve continuar a partir do ponto em que se deu o mau funcionamento e o reinício deve começar e nenhum protesto quanto à distribuição desigual dos pratos será considerado.

### 9.8.5 Distâncias do Prato, Ângulos e Elevações

#### 9.8.5.1 Tabela de Configuração das Máquinas

Cada máquina deve ser definida antes do início da competição todos os dias para uma (1) das Tabelas sorteadas de I - IX impressas nessas Regras, sob a supervisão do Delegado Técnico e Júri.

Dois (2) Dias de Competição (75 + 50)		
	Primeiro Dia	Segundo Dia
	75 Pratos	50 Pratos
3 Campos	3 planilhas (diferentes 1 para cada campo)	Trocar as Planilhas, porém a mesma para os 3 campos
4 Campos	Trocar – Porém a Mesma Planilha para todos os Campos	Trocar as planilhas porém a mesma planilha para os campos 1 e 3 e uma outra planilha para os campos 2 e 4
Ou Dois (2) Dias de Competição (50 + 75)		
	Primeiro Dia	Segundo Dia
	50 Pratos	75 Pratos
3 Campos	Mesma planilha para os 3 campos	3 planilhas (diferentes 1 para cada campo)
4 Campos	Trocar as planilhas porém a mesma planilha para os campos 1 e 3 e uma outra planilha para os campos 2 e 4	Trocar – Porém a Mesma Planilha para todos os Campos
Três (3) Dias de Competição (50 + 50 + 25)		

	Primeiro Dia	Segundo Dia	Terceiro Dia
	50 Pratos	50 Pratos	25 Pratos
3 Campos	Mesma para os 3 campos	3 Planilhas (Porém diferentes em cada campo)	
ou			
3 Campos	Mesma para os 3 campos	Trocar – Porém a mesma planilha para os 3 campos	Trocar – Porém a mesma planilha para os 3 campos
4 Campos	A mesma planilha para os campos 1 e 3 e uma outra planilha para os campos 2 e 4	Trocar – Porém a mesma planilha para os 3 campos	Trocar – Porém a mesma planilha para os 3 campos
ou			
4 Campos	4 planilhas (diferentes 1 para cada campo)		Trocar – Porém a mesma planilha para os 4 campos
ou Três (3) de Competição (50 + 25 + 50)			
	Primeiro Dia	Segundo Dia	Terceiro Dia
	50 Pratos	25 Pratos	50 Pratos
3 Campos	3 Planilhas (Porém diferentes em cada campo)		Trocar – Porém a mesma planilha para os 3 campos
4 Campos	Same setting for ranges 1 and 3 and different – but same setting for ranges 2 and 4	Trocar – Porém a mesma planilha para os 4 campos	Trocar – Porém a mesma planilha para os campos 1 e 3 e uma outra planilha para os campos 2 e 4

ou Três (3) Dias de Competição (25 + 50 + 50)			
	Primeiro Dia	Segundo Dia	Terceiro Dia
	25 Pratos	50 Pratos	50 Pratos
3 Campos	3 Planilhas (Porém diferentes em cada campo)		Trocar – Porém a mesma planilha para os 3 campos
4 Campos	Trocar – Porém a mesma planilha para os 4 campos	Trocar – Porém a mesma planilha para os campos 1 e 3 e uma outra planilha para os campos 2 e 4	Trocar – Porém a mesma planilha para os campos 1 e 3 e uma outra planilha para os campos 2 e 4
Dois (2) ou Três (3) DIAS de Competição			
5 Campos	5 Planilhas diferentes 1 em cada campo)		

Se as configurações especiais acima não forem usadas, as esquadras devem ser sorteadas de tal forma que, sempre que possível, cada esquadra deve atirar:

- a) O mesmo número de vezes em cada campo em uso;
- b) O mesmo número de vezes em uma configuração específica.
- c) Sempre que possível, as configurações usadas no treinamento não oficial, oficial ou pré-evento devem ser diferentes das usadas durante a competição.
- d) Se o Comitê Organizador junto com o Júri decidir que a competição de Fossa Olímpica para qualquer grupo de atletas (por exemplo: homens, mulheres ou juniores) deve ser conduzida em apenas um (1) campo separado, as configurações devem ser alteradas após todos os atletas deste grupo completarem cinquenta (50) pratos (exceto em uma competição final da Copa do Mundo).

### 9853 Medidas Limites para Pratos

Os pratos devem ser definidos de acordo com os esquemas selecionados nas Tabelas I - IX (1 a 9) e dentro dos seguintes limites:

- a) A 10m a frente da borda da laje -- 1.5 m a 3.0 m com tolerância de +/- 0.15 m;
- b) Ângulo -- máximo 45 graus para a esquerda ou direita, e
- c) Distância -- 76.0 m +/- 1.0 m (medidos a partir da borda dianteira da laje que cobre o buraco das máquinas).

## **9854 Procedimento de Configuração das Máquinas de Fossa Olímpica**

Cada máquina deve ser configurada para lançar o prato da seguinte maneira:

- a) Ajuste o ângulo para zero (0) graus, alinhada para frente.
- b) Ajuste a tensão da mola e a altura a 10 m a frente da borda dianteira da laje que cobre o buraco das máquinas para obter a elevação e distância necessárias; e
- c) Ajuste o ângulo desejado medido a partir de uma posição imediatamente acima do centro de cada máquina, na parte superior da laje que cobre o buraco das máquinas.

## **9.8.6 Cheque list do Júri**

### **986.1 Metas de julgamento**

- a) Cada configuração das máquinas deve ser definida antes do início da competição a cada dia, essas configurações devem ser examinadas, aprovadas e seladas pelo Júri;
- b) Todos os dias, depois que as máquinas forem ajustadas e aprovadas pelo Júri, um (1) prato de teste deve ser lançado de cada máquina, em sequência, antes do início da competição;
- c) Pratos de teste podem ser observados pelos atletas; e
- d) Todos os atletas, treinadores e funcionários da equipe são proibidos de entrar no buraco das máquinas depois que o Júri examinar e aprovar as configurações das máquinas (ver 9.3).

### **9862 Trajetória Irregular – Irregular Trajectory**

Qualquer prato que voe ao longo de um caminho diferente do especificado em ângulo, elevação ou distância deve ser considerado irregular.

### **9.8.7 Prato Recusado – Refused Target**

Um atleta pode recusar um prato se:

- a) Um prato não é liberado imediatamente após a chamada do atleta;
- b) O Árbitro concorda que o atleta, depois de chamar o prato, foi visivelmente perturbado por alguma causa externa; ou
- c) O Árbitro concorda que o alvo era irregular.

**Procedimento pelo Atleta - O atleta que recusa um prato deve indicar isso, abrindo a arma e levantando um braço. O Árbitro deve então dar sua decisão.**



### 9.8.8 PRATO NÃO EXISTENTE “NO TARGET”

9.8.8.1 Um prato "**NO TARGET**" é aquele que não é lançado de acordo com estas Regras:

- a) Uma decisão de "**NO TARGET**" é sempre de responsabilidade do Árbitro;
- b) Um prato declarado "**NO TARGET**" pelo Árbitro deve sempre ser repetido da mesma máquina (atingido ou não). No entanto, o atleta não pode recusar mesmo que considere que foi lançado de outra máquina do mesmo grupo; e
- c) Um Árbitro deve tentar chamar "**NO TARGET**" antes do atleta disparar. No entanto, se o Árbitro disser "**NO TARGET**" antes, ou imediatamente após o atleta disparar, a decisão do Árbitro é soberana e o prato deve ser repetido, independentemente de o "**prato ter sido “HIT” ou não**".

9.8.8.2 Um prato "**NO TARGET**" deve ser declarado mesmo se o atleta tiver disparado quando:

- a) Um prato quebrado ou irregular é lançado;
- b) Um prato de uma cor distintamente diferente da dos outros usados no Prè Evento ou na Competição é lançado.
- c) Dois (2) pratos são lançados;
- d) O prato é lançado de uma máquina em outro grupo;
- e) Um atleta dispara sem ser sua vez;
- f) Outro atleta atira no mesmo prato;;
- g) O Árbitro está convencido de que o atleta, depois de chamar o prato, estava visivelmente perturbado por alguma causa externa;
- h) O Árbitro detecta uma violação inicial da posição do pé do atleta em uma série;
- i) O Árbitro detecta uma violação no limite do tempo de preparação.
- j) O Árbitro, por qualquer motivo, não pode decidir se o prato foi "**HIT**" ou não (em tais casos, o Árbitro deve sempre consultar os Árbitros Assistentes antes de anunciar a decisão);
- k) O tiro é disparado involuntariamente antes que o atleta chame o prato. No entanto, se o atleta disparar contra o prato com o segundo tiro, o resultado deve ser anotado. Além disso, o atleta deve ser advertido e se a mesma situação ocorrer uma segunda vez ou subsequente em uma mesma série, os pratos serão declarados "**LOST**"; ou
- l) O primeiro tiro é um "lost" e o segundo tiro do atleta falha devido a um mau funcionamento permitido da espingarda ou do cartucho. Nesse caso, o prato deve ser repetido e não pode ser atingido com o primeiro tiro e sim atingido apenas com o segundo tiro. Se o prato for atingido com o primeiro tiro, ele deve ser declarado "**LOST**".





98.83 Um prato "**NO TARGET**" deve ser declarado desde que o atleta NÃO tenha disparado quando:

- a) Um prato é lançado antes da chamada do atleta;
- b) Um prato não é liberado imediatamente após a chamada do atleta (ver Nota);
- c) A trajetória de um prato é irregular (ver Nota);
- d) Existe um mau funcionamento admissível da arma ou do cartucho; ou
- e) O primeiro tiro do atleta falha devido a um mau funcionamento permitido de qualquer arma ou cartucho e ele não dispara o segundo tiro; Se o segundo tiro foi disparado, o resultado desse tiro deve ser declarado e marcado.

**Nota:** A menos que o Árbitro chame "**NO TARGET**" antes ou imediatamente após o tiro do atleta, nenhuma reivindicação para um prato irregular deve ser permitida se o prato foi lançado, quando a reivindicação de irregularidade se basear unicamente em uma alegada "Saida Rápida / Quick Pull" ou uma alegada "Saida Lenta / Slow Pull" ou um desvio das linhas de vôo prescritas. Caso contrário, se o atleta disparar, o resultado deve ser considerado.

98.84 Um prato deve ser declarado "**LOST**" quando:

- a) Não é atingido durante o seu voo;
- b) É apenas resvalado e nenhum pedaço visível foi quebrado;
- c) Um atleta, sem motivo permitido, não atirou em um prato regular para o qual ele chamou;
- d) Após um mau funcionamento da arma ou do cartucho, um atleta abre a arma ou move a trava de segurança antes que o Árbitro tenha inspecionado a arma;
- e) Um atleta sofre um terceiro ou posterior mau funcionamento da arma ou cartucho na mesma série;
- f) O primeiro tiro é um zero e o atleta não atira seu segundo tiro porque esqueceu de colocar um segundo cartucho na arma, para soltar a trava de segurança de uma espingarda semiautomática ou porque a trava de segurança escorregou para a posição "travada" por recuo do primeiro tiro;
- g) O atleta não é capaz de disparar sua arma porque ele não liberou a trava de segurança ou esqueceu de carregar;
- h) O limite de tempo é violado e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série (9.16.3.6); ou
- i) A posição do pé do atleta é violada e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série (9.16.3.6).

## 9.9 REGRAS PARA UMA COMPETIÇÃO DE FOSSA DUBLE

### 9.9.1 Conduta para uma Série de Fossa Duble

- a) Cada membro da esquadra, com munição suficiente e todo o equipamento necessário para completar a série, deve ocupar um posto de tiro na ordem mostrada na súmula;
- b) O sexto atleta deve ficar na área marcada atrás do posto 1 (Posto 6) pronto para se deslocar para o Posto 1 assim que o primeiro atleta disparar em um duple regular e os resultados forem declarados; e
- c) O Árbitro deve garantir que todos os procedimentos preliminares sejam completados (nomes, números, Árbitros Assistentes, teste de arma e cartucho, visualização de pratos, etc.) e dê o comando "**START**".

### 9.9.2 Metodo

- a) Quando o primeiro atleta está pronto para disparar, ele deve levantar a arma para o ombro e chamar claramente para o duple, o qual deve ser lançado imediatamente após a chamada do atleta.
- b) Quando o resultado dos tiros for declarado, o segundo atleta deve fazer o mesmo, seguido do terceiro atleta e assim por diante;
- c) Depois que o primeiro atleta disparou em um duple regular, ele deve se preparar para mudar para o Posto 2 assim que o atleta do Posto 2 disparar em um duple regular. Os outros atletas da esquadra devem, em seus postos, fazer o mesmo na rotação da esquerda para a direita;
- d) Esta sequência completa deve continuar até que todos os atletas tenham atirado em cada posto a mesma quantidade de doubles determinados por estas regras;
- e) Uma vez que a série tenha começado, um atleta pode fechar a arma somente após o atleta anterior ter completado o turno;
- f) Um atleta que tenha disparado, não deve sair do posto antes que o atleta à direita dispare em um duple regular e os resultados sejam declarados e registrados, exceto quando o atleta completar o tiro no posto 5. Neste caso, ele deve prosseguir imediatamente para o Posto 6, com o cuidado de não perturbar os atletas que estão na linha de tiro enquanto passa;
- g) Toda arma deve ser **TRANSPORTADA ABERTA** quando se deslocam entre os postos 1 a 5 e **ABERTAS E DESCARREGADAS** entre os postos 5 a 6 e 6 a 1.
- h) Qualquer atleta que carregue sua espingarda no Posto 6 deve receber um Aviso inicial (**Cartão Amarelo**); Outras ocorrências na mesma série resultarão em Desqualificação; e
- i) Nenhum atleta que tenha atirado em um posto pode prosseguir para o próximo posto de forma a interferir com outro atleta ou árbitros.

### 9.9.3 Prazo Limite de Preparação

- a) Um atleta deve tomar sua posição, fechar a arma e chamar o doble dentro de doze (12) segundos após o atleta anterior ter disparado em um doble regular e abrir a arma e o resultado ser declarado ou após o Árbitro dar o comando "START";
- b) Em caso de não cumprimento deste prazo, as penalidades previstas nessas regras serão aplicadas;
- c) Quando as esquadras consistem em cinco atletas (5) ou menos, o tempo de preparação deve ser estendido para que o atleta deixe o posto 5 e tenha tempo suficiente para chegar ao posto 1; e
- d) Durante as séries de qualificação, os limites de tempo de preparação devem ser controlados pelo Árbitro. Durante os desempates antes das finais e durante as finais, os limites de tempo de preparação devem ser monitorados por um dispositivo eletrônico de cronometragem (9.18.2.5), que deve ser gerenciado por um Árbitro selecionado entre os Árbitros que estiverem atuando na Competição (9.18.2.6 b).

### 9.9.4 Interrupção

Se uma série de tiros for interrompida por mais de cinco (5) minutos por causa de um mau funcionamento técnico que não seja culpa de um atleta, a esquadra pode e deve ver um (1) doble regular de cada esquema antes que a competição seja retomada.

### 9.9.5 Tabela de Fossa Doble com Distância, Ângulos e Elevações

Cada máquina da Fossa Doble deve ser definida antes do início da competição a cada dia de acordo com a seguinte tabela:

Configuração Esquema	Máquina No.	Ângulos * (graus)	Altura a 10m da borda da laje (+/- 0.1m)	Distância e (+/- 1m)
<b>A</b>	7 (1)	5 Esquerda	3.00 m	<b>55.00 m (+/- 1m)</b> (medido a partir da borda dianteira da laje que cobre as máquinas )
	8 (2)	0	3.50 m	
<b>B</b>	8 (2)	0	3.50 m	
	9 (3)	5 Direita	3.00 m	
<b>C</b>	7 (1)	5 Esquerda	3.00 m	
	9 (3)	5 Direita	3.00 m	
<b>* Nota:</b> Os ângulos devem ser ajustados com uma tolerância de um (1) grau. A distribuição do prato deve ser aleatória, mas cada atleta deve receber um (1) esquema A duplo, um (1) esquema B duplo e um (1) esquema C duplo em cada posto em algum momento durante cada série.				

## 9.9.6 Checagem pelo Júri

Cada campo deve ser definido antes do início da competição a cada dia. Essas configurações devem ser examinadas, aprovadas e seladas pelo Júri.

### 996.1 Pratos de Teste e Visualização pelo Atleta

- a) Todos os dias, depois que as máquinas forem ajustadas e aprovadas pelo Júri, um (1) duple de teste deve ser lançado para cada configuração, um (1) esquema A, um (1) esquema B e um (1) esquema C, antes de cada esquadra disparar a primeira série do dia;
- b) Pratos de teste podem ser observados pelos atletas; e
- c) Todos os atletas, treinadores e funcionários da equipe são proibidos de entrar no buraco das máquinas depois do Júri ter examinado e aprovado as configurações das máquinas (ver 9.3).
- d) Durante a competição, após um intervalo programado, um (1) duple regular de teste deve ser lançado para cada configuração, um (1) esquema A, um (1) esquema B e um (1) esquema C, antes de uma esquadra disparar.

### 996.2 Regras para Desempates

Todos os desempates de Fossa Duple antes das finais devem ser conduzidos conforme descrito na Regra 9.15.5.3. Desempates durante as finais devem ser conduzidos de acordo com a Regra 9.18.3.4 b

Desempate antes de uma Final pode ter lugar em qualquer campo designado. Desempate durante uma Final deve ter lugar no campo de Finais.

### 996.3 Trajetória Irregular

Qualquer prato que voe ao longo de um caminho diferente do especificado em ângulo, elevação ou distância deve ser considerado irregular.

## 9.9.7 Duple Recusado

Um atleta pode se recusar a atirar em um duple se:

- a) O duple não é liberado imediatamente após a chamada do atleta;
- b) O Árbitro concorda que o atleta, depois de pedir um duple, foi visivelmente perturbado por alguma causa externa; ou
- c) O árbitro concorda que qualquer um dos pratos era irregular.

**Procedimento pelo Atleta** - O atleta que recusa um prato deve indicar isso, abrindo a arma e levantando um braço. O Árbitro deve então dar sua decisão.

### 9.9.8 Duple "NO TARGET"

Um "NO TARGET" ocorre quando um ou ambos os pratos não são lançados de acordo com estas Regras:

- a) Uma decisão "NO TARGET" é sempre da responsabilidade do Árbitro;
- b) Um duple declarado como "NO TARGET" pelo Árbitro deve sempre ser repetido se um ou ambos os pratos foram "HIT" ou não; e
- c) Um Árbitro deve tentar chamar "NO TARGET" antes dos disparos do atleta. No entanto, se o Árbitro chamar "NO TARGET" como, ou imediatamente após o atleta ter disparado, a decisão do Árbitro é soberana e o duple deve ser repetido, independentemente de o (s) prato (s) do duple ser (em) "HIT" ou não.

99.8.1 Um Duple "NO TARGET" deve ser declarado mesmo se o atleta tiver disparado quando:

- a) Um prato quebrado ou irregular é lançado;
- b) É lançado um prato de uma cor distintamente diferente da dos outros que são usados na competição ou treinamento pré-evento;
- c) Apenas um (1) prato é lançado;
- d) Ambos os pratos não são lançados simultaneamente;
- e) Os pratos colidem;
- f) Fragmentos de um (1) prato quebraram o outro prato;
- g) O primeiro tiro quebra os dois pratos;
- h) Um atleta dispara sem ser sua vez;
- i) Outro atleta dispara no mesmo duple;
- j) Ambos os tiros são disparados simultaneamente (ver Regra 9.12.2, "Número de Falhas Permitidas");
- k) O Árbitro está convencido de que o atleta, depois de pedir o duple, foi visivelmente perturbado por alguma causa externa;
- l) O Árbitro detecta uma violação inicial da posição do pé do atleta em uma série;
- m) O Árbitro detecta uma violação inicial do tempo limite;
- n) O Árbitro, por qualquer motivo, não pode decidir se qualquer prato foi "HIT" ou não (em tais casos, o Árbitro deve sempre consultar os Árbitros Assistentes **antes** de anunciar a decisão); ou
- o) O primeiro tiro é um zero e o segundo tiro do atleta falha devido a um mau funcionamento permitido da arma ou do cartucho. Nesse caso, o primeiro prato deve ser declarado "LOST" e o duple deve ser repetido para determinar o resultado apenas do segundo prato.



99.82 Um duple "**NO TARGET**" deve ser declarado, desde que o Atleta **NÃO** tenha disparado quando:

- a) O duple é lançado antes da chamada do atleta;
- b) O duple não é liberado imediatamente (ver **Nota abaixo**);
- c) A trajetória do prato é irregular (ver **Nota abaixo**);
- d) Existe um mau funcionamento admissível da arma ou do cartucho; ou
- e) O primeiro tiro do atleta falha devido a um mau funcionamento admissível da arma ou do cartucho e ele não dispara o segundo tiro. O duple deve ser repetido para estabelecer o resultado de ambos os tiros, mesmo que o segundo tiro tenha sido disparado.

**Nota:** A menos que o Árbitro chame "**NO TARGET**" antes, como, ou imediatamente após o tiro do atleta, nenhuma reivindicação de um prato irregular deve ser permitida se o prato foi lançado quando o pedido de irregularidade se basear unicamente em uma alegada "Saída Rápida - Quick Pull "Ou uma suposta " Saída Lenta "ou um desvio das linhas de voo prescritas. Caso contrário, se o atleta disparar, o resultado deve ser declarado e registrado.

99.83 Um prato deve ser declarado "**LOST**" quando:

- a) Não é "**HIT**" durante o seu voo;
- b) É apenas "resvalado" e nenhum pedaço visível foi quebrado;
- c) Um atleta, sem razão permitida, não atirou em um duple regular para o qual ele chamou, os pratos devem ser declarados "**LOST**" e "**LOST**";
- d) Um atleta, sem razão permitida, não dispara um segundo tiro, o resultado do primeiro tiro deve ser declarado e o segundo prato declarado "**LOST**";
- e) O primeiro tiro é declarado "**LOST**" e o atleta não dispara seu segundo tiro porque esqueceu de colocar um segundo cartucho na arma, liberar a trava de segurança de uma espingarda semiautomática ou porque a trava de segurança escorregou para a posição travada pelo recuo do primeiro tiro, os pratos devem ser declarados "**LOST**" e "**LOST**";
- f) O atleta não é capaz de disparar sua arma porque ele não liberou a trava de segurança ou se esqueceu de carregar, os pratos devem ser declarados "**LOST**" e "**LOST**";
- g) O limite de tempo é violado e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série, os pratos devem ser declarados "**LOST**" e "**LOST**"; (9.16.3.6); ou
- h) A posição do pé do atleta é violada e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série, os pratos devem ser declarados "**LOST**" e "**LOST**" (9.16.3.6).



- 99.84 Resultado no caso de um mau funcionamento:
- a) O atleta dispara no primeiro prato, mas um mau funcionamento permitido evita o disparo de um segundo tiro, o resultado do primeiro tiro deve ser declarado e o duble deve ser repetido para determinar o resultado do segundo tiro apenas;
  - b) Após um mau funcionamento da arma ou do cartucho, o atleta não consegue disparar um primeiro tiro e ele abre a arma ou toca a trava de segurança antes que o Árbitro tenha inspecionado a arma, os pratos devem ser declarados **"LOST"** e **"LOST"**;
  - c) Após o mau funcionamento da arma ou do cartucho, o atleta não consegue disparar um segundo tiro e ele abre a arma ou toca a trava de segurança antes que o Árbitro tenha inspecionado a arma, o resultado do primeiro tiro deve ser declarado e o segundo prato deve ser declarado **"LOST"**;
  - d) Um atleta sofre um terceiro ou posterior mau funcionamento da arma ou cartucho na mesma série no primeiro tiro, os pratos devem ser declarados **"LOST"** e **"LOST"**; ou
  - e) Um atleta sofre um terceiro ou posterior mau funcionamento da arma ou cartucho na mesma série no segundo tiro, o resultado do primeiro tiro deve ser declarado e o segundo prato deve ser declarado **"LOST"**;
- 99.85 Resultado em caso de uma descarga involuntária quando:
- a) Um tiro é descarregado involuntariamente antes que o atleta chame, o Árbitro deve declarar **"NO TARGET"** e avisar o atleta; no entanto, se a mesma situação ocorrer por uma segunda vez ou posterior dentro da mesma série, ambos os pratos devem ser declarados **"LOST e LOST"**;
  - b) Um tiro é descarregado involuntariamente depois que o atleta chama, mas antes que os pratos apareçam, e ele atira um segundo tiro, o primeiro prato deve ser declarado **"LOST"** e o segundo prato deve ser marcado de acordo com o resultado do segundo tiro. No entanto, a um atleta é permitido apenas uma (1) ocorrência na mesma série. Se a mesma situação ocorrer por uma segunda vez ou posterior, ambos os pratos devem ser declarados **"LOST e LOST"**;
  - c) Um tiro é descarregado involuntariamente após o atleta chamar os pratos, mas antes que os pratos apareçam e ele não dispara um segundo tiro, o primeiro prato deve ser declarado **"LOST"** e o duble deve ser repetido para determinar o resultado do segundo tiro apenas; ou
  - d) No entanto, a um atleta é permitido apenas uma (1) ocorrência na mesma série. Se a mesma situação ocorrer por uma segunda vez ou posterior, ambos os pratos devem ser declarados **"LOST"**;



### 9.9.9 Disparar no Chão

Um atleta que dispara no chão deve receber um aviso inicial (**cartão amarelo**). Para uma repetição na mesma série, ambos os pratos devem ser declarados "**LOST e LOST**" se atingidos ou não.

## 9.10 REGRAS PARA UMA COMPETIÇÃO DE SKEET

### 9.10.1 Condução de uma série de skeet

A esquadra deve se posicionar em uma área ao lado do Posto 1, com munição suficiente e todo o equipamento necessário para completar a série.

O Árbitro deve assumir o comando e, quando todos os procedimentos preliminares forem concluídos (nomes, números, Árbitros Assistentes, teste de arma e cartuchos, teste de pratos, etc.), o Árbitro dará o comando "**START**".

### 9.10.2 Método

Após ser dado o comando "**INICIAR - START**":

a) O primeiro atleta deve se mover para o Posto 1, carregar a arma com um (1) cartucho apenas, adotar a posição de "**READY**" e chamar o prato, após o qual um prato regular da casa alta deve ser lançado em um período indefinido variando aleatoriamente de zero (0) a um máximo de três (3) segundos;

**Nota:** Se um sistema de microfone eletrônico for usado, ele deve ser construído de modo a inserir aleatoriamente um atraso variando de 0,2 a 3,0 segundos.

b) Quando o resultado do tiro é declarado, o primeiro atleta deve permanecer no posto, carregar com dois (2) cartuchos, adotar a posição de "**READY**", chamar e disparar em um duple regular;

c) Quando os resultados de ambos os tiros são declarados, o primeiro atleta deve sair do posto;

d) O segundo atleta deve fazer o mesmo, seguido pelo terceiro atleta e assim por diante até que todos os membros da esquadra tenham dado os tiros da seqüência necessária no Posto 1;

e) O primeiro atleta deve então se mover para o Posto 2 e atirar o número necessário de pratos na seqüência e tempo disponíveis, seguidos sucessivamente por cada membro da esquadra;

f) Esta rotação continuará até que todos os postos sejam disparados por todos os membros da esquadra;

g) Nenhum atleta na esquadra pode avançar para o posto antes do seu turno de tiro, antes da ordem do Árbitro para atirar ou antes que o atleta anterior tenha completado sua seqüência de tiro e tenha saído do posto; e

- h) Nenhum atleta que tenha disparado em um (1) posto pode prosseguir para o próximo posto até que todos os membros da esquadra tenham completado sua sequência de tiro no posto ou de forma a interferir com outro atleta ou impedir os deveres de trabalho dos funcionários.

### 9.10.3 Procedimentos na Competição

9.10.3.1 **Preparação e Tempo Limite.** Os atletas devem chamar e disparar em seus pratos de acordo com os seguintes limites de tempo:

- a) Após o Árbitro ter dado o sinal para "**START**" ou após o atleta anterior ter deixado o posto, o próximo atleta deve ocupar a estação dentro de dez (10) segundos;
- b) O atleta deve estar com os dois pés inteiramente dentro dos limites do posto, tomar sua posição, carregar a arma, adotar a posição de "**READY**" e chamar o (s) prato (s) na sequência designada para o posto;
- c) O atleta deve chamar o próximo simples ou duble para ser lançado naquele posto no menor tempo possível;
- d) O tempo total máximo permitido para solicitar a sequência designada para esse posto é de trinta (30) segundos em séries de Qualificação e Finais depois que o atleta tenha ocupado o posto; e
- e) Durante as séries de qualificação, os prazos de preparação devem ser controlados pelo Árbitro. Durante os desempates antes das finais e durante as finais, os limites de tempo de preparação devem ser controlados com um dispositivo eletrônico de cronometragem (9.18.2.5) gerenciado pelo Árbitro designado.



9.10.32

**Sequência de Pratos para uma Série de Qualificação no Skeet.**

Apenas um (1) tiro pode ser disparado em cada prato.

<b>POSTO</b>	<b>PRATO</b>	<b>ORDEM</b>
1	Simple	Alta
	Duble	Alta - Baixa
2	Simple	Alta
	Duble	Alta - Baixa
3	Simple	Alta
	Duble	Alta - Baixa
4	Simple	Alta
	Simple	Baixa
5	Simple	Baixa
	Duble	Baixa - Alta
6	Simple	Baixa
	Duble	Baixa - Alta
7	Duble	Baixa - Alta
4	Duble	Alta - Baixa
	Duble	Baixa - Alta
8	Simple	Alta
	Simple	Baixa

### 9.1033

#### Procedimentos Especiais para o Posto 8:

Quando a esquadra avança para o Posto 8, eles devem ficar em sua ordem de tiro atrás do Árbitro que deve ser posicionado aproximadamente a cinco (5) metros do Posto 8 em uma linha imaginária desenhada entre os centros do Posto 8 e Posto 4.

Depois que o Árbitro declarar "**START**", cada atleta deve, por sua vez,:

- a) Tomar a posição para o prato da casa alta;
- b) Carregar a arma com apenas um (1) cartucho;
- c) Adotar a posição de "**READY**";
- d) Chamar o prato; e
- e) Atirar no prato da casa alta.

**Em seguida**, girar no sentido horário (para a direita, na direção do poste de cruzamento dos pratos):

- f) Adotar a posição para o prato da casa baixa;
- g) Carregar a arma com apenas um (1) cartucho;
- h) Adotar a posição de "**READY**";
- i) Chamar o prato;
- j) Atirar no prato da casa baixa; e
- k) Quando o resultado deste último tiro for declarado, o atleta deve sair do posto e se mover para a retaguarda da linha dos atletas que ainda tenham que atirar. Cada atleta deve fazer o mesmo em sucessão.

### 9.1034

#### Sequência no Carregamento de Cartuchos

- a) No Posto 8 para ambos os pratos da casa alta e baixa, a arma deve ser carregada com apenas um (1) cartucho;
- b) No Posto 4 onde dois (2) pratos simples devem ser atirados, dois (2) cartuchos devem ser carregados antes de chamar o primeiro prato simples;
- c) Caso um atleta se esqueça de carregar o segundo cano em simples no Posto 4, onde dois (2) pratos simples devem ser atirados, e depois de chamar ou disparar no primeiro prato, lembra que não colocou cartucho no segundo cano e abre sua arma para carregar ou ele levanta sua mão para solicitar permissão ao Árbitro para carregar sua arma, o prato será declarado "**LOST**";
- d) Quando a série é interrompida, a arma deve ser aberta e ficar vazia; e
- e) Nenhum atleta pode se virar do posto de tiro antes de sua arma estar aberta e vazia.

### 9.10.35 **Visualização dos Pratos e Conduta para uma série de Skeet**

Um prato regular de cada uma das casas alta e baixa pode ser visto pela esquadra:

- a) Do Posto 1 imediatamente antes do início da primeira série em cada dia de competição;
- b) Se o Árbitro declara "**NO TARGET**", o atleta pode pedir que um (1) prato de teste seja lançado após cada prato irregular, ou um (1) doble após um doble irregular, desde que o prato irregular não tenha sido atirado ou ambos os pratos de um doble irregular não tenham sido atirados; e
- c) Se uma série de tiro for interrompida por mais de cinco (5) minutos por causa de um mau funcionamento técnico que não seja culpa de um atleta, antes que a competição recomece, a esquadra deve ter permissão para visualizar um (1) prato regular de cada casa.

### 9.10.36 **Observação sobre os Campos**

Exercícios de empunhar e apontar:

- a) Pode ser realizado depois que o Árbitro ordenou "**START**" apenas no **Posto 1**. Ao atleta é permitido (dentro do limite de tempo permitido) depois de carregar e antes de disparar, empunhar e apontar a arma para visualização da trajetória por alguns segundos, tanto para o prato simples como para o doble;
- b) O atleta deve então adotar a posição de "**READY**" antes de chamar o (s) prato (s); e
- c) Antes do início da série, um atleta não tem permissão para realizar exercícios de empunhar e apontar com ou sem a arma em qualquer outro posto, mas durante a série, os atletas que não estão atirando podem, sem perturbar os outros atletas ou o Árbitro, usar a mão para rastrear pratos enquanto outro atleta está atirando.

### 9.10.37 **Distâncias e Elevações dos Pratos (ver GTR 6.4.20.2)**

- a) As máquinas de lançamento devem ser reguladas antes do início da competição de acordo com as especificações. (Em condições climáticas tranquilas, os pratos devem ir a uma distância de 68,00 m +/- 1,00 m, medido a partir da face da casa atrás dos postos 1 e 7). As regulagens devem ser examinadas, aprovadas e seladas pelo Júri antes de cada dia de competição.
- b) Todos os atletas, treinadores e funcionários da equipe estão proibidos de entrar nas casas do Skeet depois que o Júri examinar e aprovar as regulagens das máquinas (ver 9.3).

### 9.10.38 **Trajectoria Irregular**

Qualquer prato que voe ao longo de um caminho diferente do especificado em ângulo, elevação ou distância deve ser considerado irregular.



### 9.10.39 Posição de "READY", Posição CORRETA.

Do momento em que o atleta chama e até o prato aparecer, o atleta deve ficar na posição de "READY" com:

- a) Ambos os pés inteiramente dentro dos limites do posto de tiro;
- b) Segurando a arma com as duas mãos;
- c) A arma tem que estar em contato com o corpo; e
- d) A parte de baixo da coronha (ponta de baixo da soleira) tem que estar sobre ou abaixo da fita de marcação oficial ISSF e claramente visível para o Árbitro em posição de "READY".



### 9.10.4 Fita Marcadora

Para auxiliar o Árbitro no controle da posição da arma, a fita oficial ISSF deve ser afixada permanentemente ao colete de tiro (roupa exterior).

#### 9.10.4.1 A fita adesiva oficial ISSF deve ter:

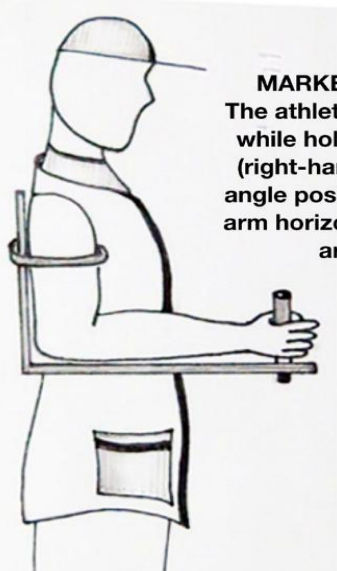
- a) 250 mm de comprimento, 30 mm de largura, cor amarela com uma borda preta e com o logotipo ISSF; e
- b) Afixada permanentemente no lado apropriado do colete de tiro.

## 9.1042 Verificação da Fita de Marcação

Os atletas são responsáveis por assegurar que a fita de marcação esteja corretamente posicionada de acordo com 9.10.4.3 abaixo. O Júri fornecerá um serviço de consulta de controle de equipamentos que estará disponível para todos os atletas a partir do primeiro dia do treinamento pré-evento, para que os atletas, se assim o desejarem, possam ter seu equipamento verificado antes da competição. Para garantir a conformidade com as Regras ISSF, o Júri realizará verificações aleatórias durante a Competição e qualquer atleta que viole as regras deve ser desqualificado (ver 9.4.1.1).

## 9.1043 A posição correta da fita de marcação deve ser verificada da seguinte forma:

- a) Todos os bolsos do colete de tiro devem estar vazios;
- b) O atleta deve ficar em pé e ereto, com o braço direito (atirador direito) em uma posição de ângulo reto no lado do corpo, com a parte inferior do braço na horizontal e a parte superior do braço na vertical. A posição angular horizontal do braço de disparo será então marcada com o uso de um acessório especial (ver ilustração);
- c) O membro do Júri então projeta um raio laser horizontal na fita de marcação para mostrar a localização do cotovelo em relação à fita;
- d) O raio laser deve projetar na metade superior da fita de marcação ou superior para ser legal;
- e) Um selo ISSF deve então ser colocado em qualquer extremidade da fita de marcação;
- f) Todas as fitas ilegais serão obrigadas a estar devidamente posicionadas e submetidas a reexame antes que o atleta tenha permissão para competir; e
- g) Os coletes de tiro não devem ser construídos com nenhum item (fita, cordão, elástico, etc.) que possam ser usados para ajustar o encaixe da jaqueta.



**MARKER TAPE CHECK**  
The athlete must stand erect while holding the right arm (right-handed shooter) in a angle position with the lower arm horizontal and the upper arm vertical.



### 9.10.5 Prato Recusado

Um atleta pode recusar um prato se:

- a) Um prato não é lançado no tempo adequado;
- b) Em um "**Duble**", os pratos não são lançados simultaneamente;
- c) O Árbitro concorda que o atleta, depois de chamar o (s) prato (s), foi visivelmente perturbado por alguma causa externa; ou
- d) O Árbitro concorda que um prato era irregular por causa de uma trajetória irregular.

**Procedimento pelo atleta** - O atleta que recusa um prato deve indicar isso, abrindo a arma e levantando um braço. O Árbitro deve então dar sua decisão.

### 9.10.6 "NO TARGET"

- a) Um prato "**NO TARGET**" é um prato que não é lançado de acordo com estas Regras;
- b) A decisão "**NO TARGET**" é sempre de responsabilidade do Árbitro;

Veja também a Regra 9.18.4 para a aplicação do VAR (Árbitro Assistente de Vídeo) durante as Finais;

- c) Um prato declarado "**NO TARGET**" pelo Árbitro deve sempre ser repetido se atingido ou não; e
- d) O Árbitro deve tentar chamar "NO TARGET" antes do atleta disparar. No entanto, se o Árbitro chamar "NO TARGET" no momento, ou imediatamente após o atleta disparar, a decisão do Árbitro deve permanecer e o (s) prato (s) deve (m) ser repetido (s) independentemente de ter (em) sido "HIT" ou não.

### 9.10.6.1 Um prato "**NO TARGET (s)**" deve ser declarado mesmo se o atleta tiver disparado quando:

- a) Um prato quebrado é lançado;
- b) Um prato de cor externa distintamente diferente da dos outros que estão sendo usados no treinamento pré-evento ou na competição é lançado;
- c) Dois (2) pratos são lançados em singles;
- d) Um prato é lançado da máquina da casa errada;
- e) A posição de "**READY**" do atleta está incorreta e o atleta ainda não tenha recebido nenhuma advertência nessa série;
- f) O Árbitro detecta uma violação inicial do tempo limite de preparação;



- g) O Árbitro detecta uma violação inicial da posição do pé do atleta em uma série;
- h) O Árbitro está convencido de que o atleta estava visivelmente perturbado por alguma causa externa, ao chamar o (s) prato (s);
- i) O árbitro, por algum motivo, não pode decidir se o prato foi **"HIT"**, **"LOST"** ou **"NO TARGET"**. Neste caso, o Árbitro deve sempre consultar os Árbitros Assistentes antes de tomar uma decisão final.

Veja também a Regra 9.18.4 para a aplicação do VAR (Árbitro Assistente de Vídeo) durante as Finais;

- j) Um atleta tem um mau funcionamento permitido da arma ou cartucho; ou
- k) Um tiro é disparado involuntariamente antes do atleta chamar, o Árbitro deve advertir o atleta; no entanto, se a mesma situação ocorrer pela segunda vez ou subsequentes em uma mesma série, o(s) prato(s) será (ão) declarado(s) **"LOST"**.

9.10.62 Um **"NO TARGET"** deve ser declarado desde que o atleta **NÃO** tenha disparado quando:

- a) Um prato é lançado antes da chamada do atleta;
- b) Um prato é lançado após um período superior a três (3) segundos;
- c) A trajetória de um prato é irregular; ou
- d) Existe um mau funcionamento admissível da arma ou do cartucho.

9.10.63 Regras adicionais **"NO TARGET"** aplicáveis aos doubles

Ambos os pratos devem ser declarados **"NO TARGET"** e uma repetição do Duple deve ser feita para determinar o resultado de ambos os tiros quando:

- a) Qualquer prato é irregular (ver nota);
- b) Um único prato é lançado na vez do duple;
- c) O primeiro tiro quebra os dois pratos (a um atleta só é permitido duas (2) tentativas em qualquer posto, se a mesma situação ocorrer pela terceira vez o primeiro prato deve ser declarado **"HIT"** e o segundo prato deve ser declarado **"LOST"** ;
- d) Fragmentos do primeiro prato quebram o segundo prato;
- e) Os pratos se chocam, colidem;
- f) O atleta sofre um mau funcionamento admissível da arma ou do cartucho e é incapaz de disparar o primeiro tiro; ou
- g) Ambos os tiros são disparados simultaneamente.

**Nota:** A menos que o Árbitro chame "**NO TARGET (s)**" antes ou imediatamente após o atleta disparar, nenhuma reivindicação para um prato ou pratos irregulares deve ser aceita quando o pedido de irregularidade se basear unicamente em uma alegada "**Saída Rápida - Quick Pull**", ou uma suposta "**Saída Lenta - Slow Pull**" ou um desvio das trajetórias de vôo prescritas. Caso contrário, se o atleta disparar, o (s) resultado (s) deve (m) ser declarado (s).

#### 9.10.7 Tiro Fora da Vez

Se um atleta inadvertidamente dispara fora do turno, o resultado do (s) tiro (s) deve (m) ser declarado (s) e o atleta receberá um Aviso Oficial (**Cartão Amarelo**). Qualquer repetição na mesma série deve resultar na declaração de prato (s) "**LOST (S)**" e o assunto informado ao Júri. O atleta pode ser desqualificado (**cartão vermelho**).

#### 9.10.8 Prato Zero "LOST"

Um prato (s) também deve ser declarado "**LOST**" quando:

- a) Não é "**HIT**;"
- b) É "**HIT**" fora dos limites;
- c) É apenas "resvalado" e nenhum pedaço visível foi quebrado;
- d) Um atleta, sem motivo permitido, não atirou em um prato regular para o qual ele chamou;
- e) O atleta não consegue disparar a arma porque não liberou a trava de segurança ou se esqueceu de carregar;
- f) Após um mau funcionamento da arma ou do cartucho, um atleta abre a arma ou toca a trava de segurança antes do Árbitro ter inspecionado a arma;
- g) Um atleta sofre um terceiro ou posterior mau funcionamento na mesma série;
- h) A posição de "**READY**" de um atleta não está de acordo com as regras e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série (9.16.3.6);
- i) A posição do pé do atleta é violada e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série (9.16.3.6);
- j) O limite de tempo é violado e o atleta já foi avisado uma vez (**cartão amarelo**) na mesma série (9.16.3.6); ou
- k) Em um simples, um tiro é disparado involuntariamente após o atleta ter chamado o prato, mas antes que o prato apareça. O atleta deve ser avisado (**cartão amarelo**). Para um segundo ou subsequente disparo involuntário na mesma série, o prato deve ser declarado "**LOST**".

### 9.10.9

#### Regra Adicional de Prato Zero Aplicado para Doubles

Além disso, o que segue também deve ser aplicado no caso de doubles:

- a) Quando um atleta sem motivo permitido não disparar no primeiro prato de um double regular para o qual ele chamou os pratos, deve ser declarado **"LOST"** e **"LOST"**;
- b) Quando um atleta sem motivo permitido não dispara no segundo prato de um double regular para o qual ele chamou, o primeiro prato deve ser declarado de acordo com o resultado e o segundo prato deve ser declarado **"LOST"**;
- c) Um atleta perde o primeiro prato do double e acidentalmente atinge o segundo prato com o mesmo tiro; o primeiro prato deve ser declarado **"LOST"** e o double repetido para determinar o resultado do segundo tiro apenas. No double repetido, o atleta deve sempre atirar nos dois (2) pratos, para obter apenas o resultado do segundo prato;
- d) Um tiro é descarregado involuntariamente após o atleta ter chamado, mas antes que os pratos apareçam, o primeiro prato deve ser declarado **"LOST"** e o double deve ser repetido para determinar apenas o resultado do segundo tiro. O atleta deve atirar em ambos os pratos no double repetido para definir o resultado do segundo tiro;
- e) Para uma segunda ou posterior descarga involuntária na mesma série, os pratos devem ser declarados **"LOST"** e **"LOST"** e o Árbitro deve emitir um Aviso (**Cartão Amarelo**);
- f) Se um atleta perdeu o primeiro prato em um double e tiver um mau funcionamento permitido no segundo tiro, o primeiro prato deve ser declarado **"LOST"** e o double repetido para estabelecer o resultado do segundo tiro somente. O atleta deve atirar em ambos os pratos no double repetido para determinar o resultado do segundo tiro;
- g) Se o atleta quebra o primeiro prato em um double e tiver um mau funcionamento permitido no segundo tiro, o primeiro tiro deve ser declarado **"HIT"** e o double repetido para estabelecer o resultado do segundo tiro apenas. O atleta deve atirar em ambos os pratos no double repetido; para determinar o resultado do segundo tiro; ou
- h) Se os pratos de um double regular forem disparados na ordem inversa, ambos devem ser declarados **"LOST"**.

## 9.11 ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO

### 9.11.1 Horários de Tiro

- a) Os atletas e funcionários da equipe devem ser informados da hora exata do início, da esquadra e dos horários e posições alocadas dentro das esquadras, o mais tardar duas (2) horas após a Reunião Técnica no dia anterior à competição;
- b) Atletas e líderes de equipe devem ser informados sobre os horários de escala para o treino pré-evento até às 18:00 horas do dia anterior; e
- c) Se for necessário alterar qualquer um dos horários de tiro por qualquer motivo, os Líderes de Equipe devem ser informados imediatamente, publicando os novos horários no Painel Principal de Informações, no Quadro de Resultado das Esquadras e distribuindo-os para todas as equipes participantes.

### 9.11.2 Substituição de um Atleta

Se um atleta disparou um tiro na competição e deve se retirar, ele não pode ser substituído. Esta regra também será aplicada em competições que se desenvolvam em várias partes ou executadas ao longo de vários dias.

### 9.11.3 Interrupções no Programa

Uma vez que a competição tenha começado, ela deve continuar sem interrupção de acordo com o programa, exceto por razões de segurança, avarias mecânicas, condições de iluminação precárias, condições climáticas extremas ou outros atrasos forçados no programa que afetariam seriamente a qualidade da competição. Somente o Oficial Chefe de Campo pode interromper a competição, com a aprovação do Júri, no caso de fortes chuvas, tempestades ou relâmpagos.

## 9.11.4 ESQUADRAS

### 9.11.4.1 Composição das Esquadras

- a) Uma esquadra deve ser composta por seis (6) membros, exceto quando a quantidade de inscritos não permite uma distribuição totalmente uniforme; e
- b) **Esquadras com menos de cinco (5) não são permitidas**, exceto quando um atleta é declarado "**AUSENTE**" no início de uma série ou um atleta deve deixar uma série por qualquer motivo.

### 9.11.4.2 Atletas Auxiliares e Experientes

O Comitê Organizador deve dispor de atletas experientes que podem vir a atuar como atletas auxiliares:

- a) A esquadra sorteada com menos de cinco (5) membros distribuídos por sorteio, deve ser preenchida com atletas não concorrentes porém com padrão de experiência adequado;

- b) O Comitê Organizador pode, com a aprovação do Delegado Técnico, também usar atletas auxiliares para preencher esquadras com apenas cinco (5) membros; e
- c) Estes atletas auxiliares devem ter suas pontuações lançadas de maneira normal na súmula oficial, a fim de proporcionar continuidade. No entanto, seus nomes e nacionalidade não devem ser listados.

#### **9.11.43 Formação das Esquadras**

- a) A formação das esquadras para as Séries de Qualificação deve ser feito para que os atletas de cada país sejam distribuídos de forma que nenhuma esquadra contenha mais de um (1) atleta de cada nação (exceto a Final da Copa do Mundo e os Jogos Olímpicos, se necessário );
- b) A distribuição dos atletas nas esquadras e posições dentro das esquadras deve ser feita pelo sorteio sob a supervisão do (s) Delegado (s) Técnico (s). Isso pode ser feito com um programa de computador adequado para este propósito; e
- c) A seleção aleatória de campos e a divisão das séries devem ser feitas sob a supervisão do (s) Delegado (s) Técnico (s).

#### **9.11.44 Ajustes das Esquadras**

O Júri, em conjunto com o Comitê Organizador, e com a aprovação do (s) Delegado (s) Técnico (s), pode ajustar o sorteio, mas apenas para garantir que os requisitos da Formação das Esquadras (9.11.4.3) sejam atendidos.

#### **9.11.45 Ordem de Tiro**

A ordem de tiro das esquadras e a ordem de tiro dentro das esquadras também devem ser alteradas de um dia para o outro pelo Comitê Organizador sob a supervisão do Júri. Isso, para que cada esquadra e os membros de cada esquadra atirem em ordem inversa ou dividindo as esquadras de acordo com o júri. No caso de uma competição de um (1) dia (Fossa Doble e Eventos de Mulheres), a ordem de tiro dentro das esquadras pode, com a permissão do Júri, ser alterada série a série.

### **9.12 MAU FUNCIONAMENTO**

#### **9.12.1 Definição de Mau Funcionamento**

Falha de uma arma devidamente carregada para disparar quando o gatilho é puxado (falha mecânica ou falha de ignição), ou um cartucho defeituoso que não queima sua carga total de pólvora quando a espoleta for atingida, ou quando em uma única puxada do gatilho ou a operação involuntária de ambos gatilhos em uma arma de duplo gatilho produzem uma descarga simultânea, devem ser declarados como um mau funcionamento.



### 9.12.2 Número de Mau Funcionamento Permitidos

O atleta tem permitido um máximo de duas (2) falhas por série, independentemente de ter mudado sua arma ou munição.

- a) Todos os pratos regulares em que qualquer mau funcionamento adicional de arma ou munição ocorrem na mesma série serão declarados **"LOST"**, independentemente de o atleta tentar disparar; e
- b) Se, após uma avaria, o Árbitro concorda com o atleta que a arma precisa ser reparada, então as decisões podem ser tomadas de acordo com as Regras para Armas Desabilitadas / Incapacitadas (ver 9.12.6).

### 9.12.3 Seletor de Cano

Quando um atleta está usando uma espingarda de dois canos, presumirá que o atleta está atirando com o cano inferior primeiro (ou o cano direito, no caso de canos lado a lado), a menos que o atleta indique ao Árbitro antes de cada série que ele irá atirar ao contrário. Cano superior ou cano esquerdo primeiro.

### 9.12.4 Procedimento em caso de Mau Funcionamento em uma Competição

As decisões sobre avarias de arma ou cartucho devem ser feitas pelo Árbitro.

9.12.4.1 Em caso de falha por qualquer motivo, o atleta deve:

- a) Manter a arma apontada para a área de voo do prato;
- b) Não abrir a arma;
- c) Não tocar na trava de segurança;
- d) Entregar a arma de forma segura ao Árbitro para exame se solicitado; e
- e) Responder a qualquer pergunta do Árbitro.

**Nota: O atleta é responsável por verificar a arma depois de ser devolvida pelo Árbitro, principalmente a trava de segurança.**

9.12.4.2 A seguir, aquilo que não são consideradas avarias:

- a) Manipulação defeituosa do mecanismo pelo atleta;
- b) Falha em colocar um cartucho na câmara correta da arma; ou
- c) Qualquer falha atribuível ao atleta.

### 9.12.4.3 Mau Funcionamento da Munição

As decisões sobre insuficiências de munição devem ser feitas pelo Árbitro. Os seguintes itens são considerados defeitos de munição quando o buraco produzido pela agulha de disparo (percussor) é claramente visível e:

- a) A carga de pólvora não foi incendiada;
- b) Apenas a espoleta detonou, porém não incendiou a pólvora;
- c) Não existe carga de pólvora; ou
- d) Certa quantidade de componentes da carga de pólvora permanecem no cano.

Os cartuchos de tamanho errado não devem ser considerados como munições defeituosas. (Colocar um cartucho de calibre 20 ou 16 em uma arma calibre 12 é perigoso e também pode sujeitar o indivíduo a penalidades por manipulação insegura de armas).

### **9.12.5 Ações que devem ser declaradas após um Mau Funcionamento**

- 9.12.5.1 Se o Árbitro decidir que a arma está desabilitada ou que o mau funcionamento da arma ou munição não é culpa do atleta e que a arma não é reparável rapidamente, o atleta pode usar outra arma se puder obtê-la dentro de três (3) minutos após a arma ter sido declarada "**DESABILITADA**", ou
- 9.12.5.2 O atleta pode, depois de obter a permissão do Árbitro, deixar a esquadra e terminar os pratos restantes da série em um momento a ser determinado pelo Chefe dos Árbitros.

### **9.12.6 Armas Desabilitadas**

As decisões sobre espingardas desabilitadas devem ser feitas pelo Árbitro.

Uma espingarda pode ser considerada desabilitada se:

- a) Não pode disparar;
- b) O atleta que já sofreu duas (2) advertências de arma ou munição em uma série obtém permissão do Árbitro para mudá-la;
- c) Falha ao ejetar devido a defeito mecânico; ou
- d) Por qualquer outro motivo que torne a arma inutilizável.

### **9.12.7 Procedimentos para concluir uma rodada interrompida**

#### **9.12.7.1 Fossa Olímpica**

O atleta que recebeu um horário e um campo que tem o esquema correto deve estar atrás do posto em que vai atirar e a ele ser mostrado os três (3) pratos desse grupo, após o qual o Árbitro deve dar o comando "**START**". O atleta deve então, avançar para o posto e atirar de maneira normal. Depois disso, ele deve disparar nos postos restantes para completar sua série.

9.1272

### **Fossa Doble**

O atleta que recebeu um horário e um campo deve ficar atrás do posto em que vai atirar e a ele deve ser mostrado o esquema A, o esquema B e o esquema C, após o qual o Árbitro deve dar o comando "**START**". O atleta deve então entrar no posto e atirar de maneira normal em um duple. Depois disso, ele deve disparar nos postos restantes para completar sua série.

9.1273

### **Skeet**

O atleta que recebeu um campo e horário, deve ficar atrás do posto e a ele deve ser mostrado um prato regular da casa alta e baixa, o Árbitro deve então dar o comando "**START**". O atleta deve então se mover para o posto e disparar de maneira normal no número necessário de pratos. Depois disso, ele deve disparar nos postos restantes para completar sua série.

9.12.8

### **Certificado de Resultado das Séries Interrompidas**

O Árbitro deve então garantir que os resultados da série original interrompida e a série reiniciada e terminada posteriormente sejam corretamente completadas, súmulas assinadas pelo atleta e pelo Árbitro, antes que a súmula seja levada ao Escritório de Pontuação RTS.



## **9.13 ROUPAS E EQUIPAMENTOS COMPETITIVOS**

Ver também GTR 6.7.

### **9.13.1 Vestuário dos atletas (Ver também GTR 6.19, The ISSF Dress Code)**

- a) Calças esportivas, calças e casacos de treino (aquecimento esportivo), para homens e mulheres e blusas esportivas semelhantes, saias / vestidos para mulheres são permitidos. Calças jeans ou calças similares são proibidas;
- b) Não são permitidos os sapatos abertos nos dedos ou calcanhar, sandálias ou qualquer outro calçado similar;
- c) Não são permitidos os shorts ou saias com a parte inferior da perna a mais de 15 cm acima do centro do joelho;
- d) Camisas, t-shirts e peças de vestuário semelhantes com mangas com menos de 10 cm de comprimento ou sem mangas não são permitidas; e
- e) É proibido o uso de roupas com tecidos em camuflagem.

### **9.13.2 Número de Início – Bib Number**

Os números devem ser usados por todos os atletas:

- a) Nas costas e acima da cintura;
- b) Em todos os momentos, participando do treinamento pré-evento e em competição;
- c) Se o número de identificação não for usado, o atleta pode não iniciar ou continuar no treino ou na competição; e
- d) O Número de Início deve exibir o número escrito o maior possível, mas não deve nunca ter menos de 20 mm de altura.

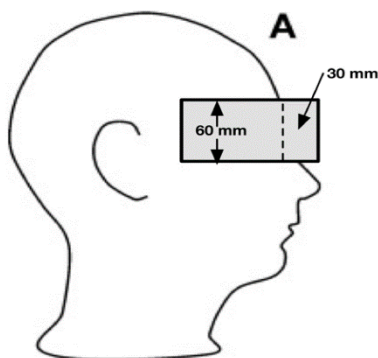
### **9.13.3 Identidade Nacional do COI.**

A abreviatura do COI da nação do atleta e o nome de família do atleta e a primeira inicial do nome devem ser exibidos em letras latinas (abreviatura do COI na parte superior) na parte de trás da área do ombro do colete de tiro, externa e acima do número de identificação. A bandeira nacional pode ser exibida no lado esquerdo da abreviação do país, letras fornecidas pelas regras do COI.



#### 9.13.4 Protetores Visuais

São permitidos os protetores visuais laterais (em um ou em ambos os lados) ligados ao chapéu, gorro, bonés de tiro, óculos ou a uma faixa de cabeça, com uma profundidade não superior a 60 mm para atletas de espingarda (Regra 9.13.4). Os protetores visuais não devem prolongar-se a mais de 30 mm para a frente do ponto central da testa quando visto de lado. Os protetores visuais laterais devem ser apenas de material plástico. É permitido um tampão frontal não superior a 30 mm de largura.



#### 9.14 PROCEDIMENTOS DE RESULTADOS, CRONOMETRAGEM E PONTUAÇÃO (RTS)

O membro do Júri responsável pelos resultados do tiro ao prato, cronometragem e procedimentos de pontuação será nomeado dentre os Membros do Júri nomeados pela ISSF ou pelo Delegado Técnico em cooperação com o Presidente do Júri de Tiro ao Prato.

##### 9.14.1 Escritório Oficial RTS

9.14.1.1 É dever do Escritório Oficial (RTS) **ANTES** da competição:

- a) Preparar súmulas de pontuação para cada turma; e
- b) Certificar-se de que a súmula de pontuação correta esteja com a esquadra correta no campo correto.

9.14.1.2 É dever do Escritório Oficial (RTS) **DEPOIS** de cada série:

- a) Receber e verificar os totais dos pratos atingidos e conferir os resultados;
- b) Lançar os resultados;
- c) Publicar os resultados preliminares no quadro de informações imediatamente; e
- d) Se algum resultado estiver pendente por causa de um protesto, tais pontuações devem ser omitidas por enquanto e as pontuações restantes publicadas.



- 9.14.1.3 É dever do Escritório Oficial RTS na CONCLUSÃO de cada dia de tiro:
- a) Apresentar os resultados oficiais no menor tempo possível;
  - b) Preparar resultados preliminares precisos para distribuição à imprensa, funcionários da equipe, Júri e Delegado (s) Técnico (s);
  - c) Preparar e publicar resultados finais precisos imediatamente;
  - d) Publicar resultados finais corretos contendo o nome de família completo, o primeiro nome completo (sem abreviações), os Números de Bib e as abreviações do COI de cada nação de atleta o mais rápido possível após o fechamento de qualquer período de protesto aplicável; e
  - e) O Comitê Organizador deve reter as súmulas de resultados, que mostram os resultados de cada tiro em, pelo menos, 12 meses após o final da competição.

#### **9.14.2 Procedimento de Pontuação**

A pontuação é feita oficialmente em cada campo para cada série de 25 pratos em Fossa Olímpica e Skeet ou 15 doubles em eventos de Fossa Duple:

- a) Em todos os campeonatos da ISSF, as pontuações individuais devem ser anotadas em cada campo por duas (2) pessoas separadas, geralmente são árbitros auxiliares;
- b) Uma pessoa deve manter uma súmula oficial permanente; e
- c) A segunda pessoa deve fiscalizar um painel de pontuação manual, exceto, quando um painel de pontuação eletrônico é usado, este é operado pelo Árbitro.

#### **9.14.3 Súmulas**

##### **9.14.3.1 Campos com painel eletrônico**

O Árbitro deve controlar o funcionamento do painel de pontuação eletrônico e garantir que os resultados estejam corretamente registrados.

##### **9.14.3.2 Duas (2) pessoas devem ser nomeadas como Árbitros Assistentes da seguinte forma:**

- a) A primeira pessoa deve estar posicionada ao lado da linha de tiro para funcionar como Árbitro Assistente e manter uma súmula de pontuação oficial permanente;
- b) A segunda pessoa deve ser posicionada no outro lado da linha de tiro para funcionar como Árbitro Assistente; e
- c) Uma terceira pessoa pode ser nomeada para manter a súmula oficial e, neste caso, as outras duas pessoas funcionarão apenas como árbitros auxiliares.

### **9.1433 Erros visíveis no painel de pontuação**

Se, em qualquer fase, o painel de pontuação visível exibir uma pontuação incorreta, o Árbitro deve interromper imediatamente o tiro e, com o mínimo de atraso, tomar qualquer atitude necessária para corrigi-lo. Se, por qualquer motivo, não for possível corrigir a exibição, serão tomadas as seguintes decisões:

- a) O painel de pontuação oficial deve ser examinado e verificado até o ponto em que o painel de pontuação eletrônico falhou;
- b) Então, se possível, substituir rapidamente por um painel de pontuação manual, inserir as pontuações até o ponto de falha e continuar a série;
- c) Se não for possível substituir por um painel de pontuação manual, deve ser introduzido uma súmula adicional, os resultados verificados e a série devem continuar com a segunda súmula sob o controle de uma pessoa qualificada nomeada pelo Chefe dos Árbitros; e
- d) No caso de haver diferença nos scores registrados entre as duas (2) súmulas, a que está sob o controle do funcionário nomeado pelo Chefe de Árbitros, deve prevalecer.

### **9.1434 Campos com Painel Manual**

Três (3) pessoas devem ser nomeadas como Árbitros Assistentes, da seguinte forma:

- a) A primeira pessoa deve ser posicionada no lado esquerdo ou direito do campo para atuar como Árbitro Assistente e também fiscalizar o painel de pontuação manual;
- b) A segunda pessoa deve estar posicionada no lado oposto e atuar como Árbitro Assistente .;
- c) A terceira pessoa deve estar posicionada na parte traseira da linha de tiro para manter uma súmula de pontuação oficial permanente e também para verificar se as pontuações mostradas no painel de pontuação manual estão registradas corretamente;
- d) Cada planilheiro deve marcar a súmula ou placar de forma independente, com base somente na decisão dada pelo Árbitro;
- e) No final de cada série, os resultados devem ser comparados e as pontuações corretas com a súmula de pontuação oficial antes de serem entregues ao Escritório Oficial RTS, para lançamento; e
- f) As pontuações indicadas no painel de pontuação manual devem prevalecer se houver diferenças não resolvidas.

#### **9.14.4 Confirmação de Resultado**

Quando uma série é completada e os resultados individuais foram comparados, lidos em voz alta e confirmados por cada atleta, o Árbitro e cada atleta devem assinar a súmula de resultados, a menos que o atleta não concorde com o resultado mostrado para ele e é sua intenção fazer um protesto.

#### **9.14.5 Resultados**

##### **9.14.5.1 Competições Individuais**

Para cada atleta, os resultados de cada série devem ser anotados de forma legível nas súmulas oficiais e no total das séries de Qualificação, a Final e qualquer Desempate devem ser anotados e as pontuações classificadas em ordem decrescente (Empates - ver Regras 9.15.1.1 e 9.18 .3.4).

##### **9.14.5.2 Competições por Equipes**

- a) As pontuações de cada membro da equipe devem ser anotadas e o número de todos os pratos atingidos pelos membros da equipe de cada equipe em cada uma das Séries de Qualificação devem ser somados e as pontuações das equipes classificadas em ordem decrescente (Empates - ver Regra 9.15.3) .
- b) Uma equipe, da qual um membro foi desqualificado, não deve ser classificada e deve ser mostrada na lista de resultados com a observação "DSQ".

#### **9.15 EMPATES E DESEMPATES**

##### **9.15.1 Competições com Finais**

Os empates nos eventos olímpicos com finais serão decididos de acordo com as seguintes Regras.

##### **9.15.1.1 Empates Antes das Finais:**

- a) Se dois ou mais atletas estiverem empatados por um lugar na Final (com pontuações perfeitas ou iguais), seu ranking de Qualificação e lugares na Final devem ser decididos no tiro (shoot-off) de acordo com as Regras para Fossa Olímpica, Fossa Doble ou Skeet. Sua ordem de tiro no desempate deve ser determinada por sorteio.
- b) Em caso de mais de um empate, o primeiro a atirar será o de Número Inicial (Bib Number) mais alto;
- c) Se o resultado do desempate dos atletas que se classificaram para a Final é o mesmo, esses atletas devem continuar a disparar até que o desempate seja resolvido, a fim de estabelecer seu ranking de Qualificação; Todos os atletas restantes com o mesmo resultado de eliminação que não ganharam um lugar na Final (lugares 7 e abaixo) devem ter seus rankings determinados de acordo com a regra Contagem para Trás (Countback) (ver 9.15.1.3);

- d) Qualquer atleta que não estiver em sua posição designada e pronto para atirar na hora oficial de início não deve ser autorizado a participar da final e ocupará automaticamente o lugar mais baixo na final, usando apenas seu resultado de qualificação;
- e) Sempre que possível, desempates antes de uma Final ter início, devem ser feitos em um campo diferente do campo que será usado para o Final; e
- f) Durante os desempates antes das finais, os limites de tempo de preparação devem ser monitorados por um dispositivo eletrônico de cronometragem (9.18.2.5) que deve ser gerenciado por um Árbitro selecionado entre os Árbitros designados para a competição. (9.18.2.6 b).

#### **9.15.12 Regras de Contagem para Trás (Countback Rule)**

Qualquer desempate a ser resolvido por este método deve ser decidido da seguinte forma:

- a) As pontuações da última série de 25 pratos (Fossa Duple 15 Duples) devem ser comparadas. O vencedor é o atleta com maior pontuação na série;
- b) Em um caso em que o desempate ainda não tenha sido resolvido pelo resultado da última série, o resultado da série **anterior** deve ser comparado e se ainda o desempate não for resolvido, compara-se os resultados da série anterior e assim por diante; e
- c) Se os resultados de todas as séries ainda forem iguais, os desempates devem ser decididos contando para trás, prato por prato, do último prato da última série para trás até que o desempate seja solucionado. O zero (0) seja encontrado. Se os atletas empatados tiverem zero (0) no mesmo prato, a verificação deve continuar até que o desempate seja solucionado.

#### **9.15.13 Classificações**

As pontuações individuais empatadas que classificam o 7º lugar e abaixo, não decididas por desempates no tiro (shoot-off), devem ser classificadas de acordo com a regra da Contagem para Trás (Countback). Em caso de empate absoluto, resultado máximo, os atletas empatados compartilharão a mesma colocação, com seus nomes listados em ordem alfabética de acordo com seus nomes de família.

#### **9.15.2 Competições sem Finais**

##### **9.15.21 Desempates Individuais**

Os desempates em uma competição não-olímpica e em outras competições onde não há Final serão decididos da seguinte forma;

#### **9.1522 Desempates com Pontuações Perfeitas, Pontuações Máximas**

Estes não serão desempatados, mas compartilharão o primeiro lugar com os nomes listados em ordem de acordo com o alfabeto latino (nomes de família). As próximas classificações devem ser devidamente numeradas.

#### **9.1523 Desempates para os seis (6) primeiros colocados**

Estes devem ser decididos no tiro, por um shoot-off:

- a) As posições iniciais serão decididas pela classificação provisória de Qualificação, contagem para trás (atleta de maior classificação atira primeiro);
- b) Quando vários atletas estão empatados por mais de um (1) lugar na classificação, e dois (2) empatados para o segundo lugar (lugares 2 e 3) e dois (2) atletas empatados para o quinto lugar (lugares 5 e 6), todos irão disparar no mesmo campo para determinar o ranking individual; e
- c) O desempate para a posição de classificação mais baixa será atirado primeiro, seguido da próxima posição de classificação mais alta até que todos os desempates sejam resolvidos. Todos os atletas empatados serão classificados de acordo com a pontuação da série de desempate no tiro (shoot-off).

#### **9.1524 Desempates para o 7º Lugar e abaixo**

A classificação de pontuação individual em 7º lugar e abaixo, não decidido no tiro (shoot-off), deve ser classificado de acordo com a regra da Contagem para Trás. (Countback).



### 9.15.3 Desempates de Equipes

Se duas (2) ou mais equipes tiverem as mesmas pontuações, as classificações devem ser decididas pela pontuação somada dos membros da equipe na última rodada de pratos, persistindo o empate, será decidido pela soma do resultado dos atletas na série anterior e assim por diante, até que o desempate seja decidido. Se a desempate não for decidido (ou seja, todas as pontuações somadas dos membros da equipe forem as mesmas em todas as séries), os desempates devem ser decididos contando para trás, da pontuação somada dos membros da equipe do último prato da última série, ( e, assim por diante até que o desempate seja decidido). A equipe com a menor pontuação somada do último prato receberá a menor classificação.

Exemplo,: Última Série

#### EQUIPE 1

Atirador 1 XXXXXXXXXXXXXOOXXXXOXXXX 22

Atirador 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO 24

Atirador 3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXOX 23

**Resultado 369                      Classificação: 2nd**

#### EQUIPE 2

Atirador 1 XXXXXXXXXXXXXOXXXXOXXXX 23

Atirador 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXX24

Atirador 3 XXXXXXOXXXXXXXXXXXXOXOX22

**Resultado 369                      Classificação: 1nd**

### 9.15.4 Desempates (Shoot-Offs)

#### 9.15.4.1 Geral

- a) Se o horário do desempate não for anunciado antecipadamente, os atletas envolvidos devem permanecer em contato com o escritório da competição, seja pessoalmente ou por meio de seu Líder de equipe, para estar pronto para atirar quando para o desempate for chamado; e
- b) Qualquer atirador que não esteja em sua posição designada e pronto para atirar no horário de início oficial será declarado "**AUSENTE**", não deve ser autorizado a participar do desempate e receberá automaticamente o lugar mais baixo do desempate, usando o seu resultado de qualificação.



#### **9.15.4.2 Desempates Antes das Finais (Shoot-offs)**

Desempates (Shoot-offs) antes das finais devem ser realizados com pratos padrão, exceto quando se está usando pratos flashes nas séries de classificação, estes podem ser usados. Desempates (Shoot-offs) antes das finais devem começar dentro de um máximo de trinta (30) minutos após as séries de classificação serem concluídas.

#### **9.15.4.3 Desempates nas Finais**

Os Desempates (Shoot-offs) nas finais devem ser conduzidos de acordo com as regras de empate nas finais em 9.18.3.4.

#### **9.15.4.4 Tempo de preparação do atleta em Desempates (Shoot-offs) antes das finais**

Depois que o árbitro der o comando "**START**", ou depois que o atleta anterior disparou em um prato regular, um atleta deve assumir o posto, carregar sua arma e chamar o prato, ou duble, dentro de doze (12) segundos de ocupação do posto em Fossa Olímpica e Fossa Duple ou dentro de 15 segundos para Skeet. Um relógio de cronometragem deve ser usado para controlar o tempo de preparação em desempates. Em caso de não cumprimento deste prazo, serão aplicadas sanções.

#### **9.15.5 Procedimentos de tiro antes das finais (Fossa Olímpica, Fossa Duple, Skeet)**

##### **9.15.5.1 SEGURANÇA:**

Nenhum atleta pode colocar um cartucho em qualquer parte da arma até estar parado no posto e se preparar para atirar.



## 9.1552

### Fossa Olímpica

- a) Antes que o Desempate (Shoot-Off) comece, um prato esquerdo e direito será lançado de cada um dos cinco (5) postos. Todos os atletas empatados devem se alinhar atrás do Posto 1 na ordem decidida pela sua classificação de qualificação (o atleta de número mais alto atira primeiro). Começando no Posto 1, eles devem atirar em pratos regulares até que o (s) desempate (s) seja (m) resolvido (s) de acordo com a seguinte seqüência: Posto 1 prato esquerdo, Posto 2 prato direito, Posto 3 prato esquerdo, Posto 4 prato direito, Posto 5 prato esquerdo, então Posto 1 novamente desta vez atirando em um prato direito e assim por diante;
- b) O primeiro atleta deve, no comando do Árbitro, mover para o posto, carregar e chamar o prato como mostrado em a) acima;
- c) Apenas um (1) tiro é permitido em cada prato; a arma deve ser carregada com apenas um (1) cartucho; o segundo cano não deve ser carregado com nenhum cartucho vazio, de teste ou carregado. Para uma primeira violação, o atleta receberá um aviso (**cartão amarelo**). Para qualquer violação posterior, o prato será declarado "**LOST**";
- d) Após o tiro ser declarado, o atleta deve se mover para a parte traseira do atleta que ainda não atirou;
- e) Cada atleta no desempate (shoot-off) deve, por sua vez, fazer o mesmo;
- f) Se depois que todos os atletas tiverem atirado no Posto 1 permanecerem empatados, todos os atletas devem se deslocar para o Posto 2 e repetir o procedimento; e
- g) Esta seqüência de posto de tiro após posto de tiro deve continuar enquanto um empate existir.
- h) Se um atleta inadvertidamente atira fora do turno, o resultado do tiro deve ser anotado e o atleta recebe um Aviso Oficial (**Cartão Amarelo**). Qualquer repetição deve resultar no prato atirado a declaração de "**LOST**".



### 9.1553

### Fossa Duple

- a) Todos os atletas empatados devem se alinhar atrás do Posto 1 na ordem decidida pela sua qualificação provisória (o atleta de número mais alto atira primeiro). Começando no Posto 1, eles devem atirar em duples regulares (Esquema C) até que o (s) desempate (s) seja (m) resolvido (s);
- b) Antes do início do desempate, o Árbitro deve mostrar um duple regular (Esquema C);
- c) O primeiro atleta deve, no comando do Árbitro, se mover para o posto, carregar e chamar o duple;
- d) Depois de atirar, o atleta deve sair do posto e ficar no mínimo 1 m imediatamente atrás do próximo posto;
- e) Todos os atletas que permanecerem empatados devem, por sua vez, fazer o mesmo;
- f) O primeiro atleta não deve se mover para o posto até o Árbitro comandar "**START**";
- g) O (s) atleta (s) que errou (erraram) o maior número de prato (s) no respectivo posto é (são) o (s) perdedor (es) e deve (m) se retirar; e
- h) Este processo continuará até que todos os desempates estejam resolvidos
- i) Se um atleta inadvertidamente atira fora do turno, o resultado dos tiros devem ser anotados e o atleta recebe um Aviso Oficial (**Cartão Amarelo**). Qualquer repetição deve resultar nos pratos atirados a declaração de "**LOST e LOST**"

**9.1554****Skeet**

- a) Antes do início do desempate, o primeiro atleta deve ficar imediatamente atrás do Posto 4 e lhe será permitido ver um (1) duple regular;
- b) Todos os atletas empatados, em seguida, atirarão em turno no Posto 4 na ordem decidida pela sua classificação de qualificação provisória (o atleta de número mais alto atira primeiro);
- c) Depois que o Árbitro declarar "**START**", o primeiro atleta deve seguir para o posto, carregar e atirar em um duple regular (alto / baixo). Ele deve então deixar o posto e ir para a retaguarda dos atletas que ainda não atiraram;
- d) Todos os atletas empatados devem, na sua vez, fazer o mesmo;
- e) O (s) atleta (s) que errou (erraram) o maior número de prato (s) no respectivo posto é (são) o (s) perdedor (es) e deve (m) se retirar;
- f) Todos que ainda estiverem empatados devem permanecer, e o primeiro atleta deve então seguir para o posto 4, carregar e atirar em um duple reverso (baixo / alto). Ele deve então deixar o posto e ir para a retaguarda dos atletas que ainda não atiraram;
- g) Todos os atletas ainda empatados devem, na sua vez, fazer o mesmo; e
- h) Se os empates permanecerem, este procedimento de tiro com um duple regular e um duple reverso deve continuar até que todos os desempates sejam resolvidos.
- i) Se um atleta inadvertidamente atira fora do turno, o resultado dos tiros devem ser anotados e o atleta recebe um Aviso Oficial (**Cartão Amarelo**). Qualquer repetição deve resultar nos pratos atirados a declaração de "**LOST e LOST**"

## 9.16 VIOLAÇÃO DAS REGRAS - RULE VIOLATIONS

O Júri, o Chefe dos Árbitros e o Árbitro decidirão as violações das regras com base em três (3) classes de infrações ou violações das Regras:

- a) "**ABERTO**" - Inconsciente;
- b) "**TÉCNICO**" - infrações de regra menor; e
- c) "**CONSCIENTE**" - violações deliberadas ou muito graves das regras ou da segurança.

**9.16.1** O Júri é responsável por examinar e decidir o grau de penalidades a serem impostas por todas as violações relatadas, que não são automaticamente impostas de acordo com essas regras.

**9.16.2** Quando os cartões de violação de regra são mostrados, eles devem ser acompanhados pelo comando "**Aviso**" (**Cartão Amarelo**), "**Dedução**" (**Cartão Verde**) ou "**Desqualificação**" (**Cartão Vermelho**), conforme apropriado, de maneira que não deixa dúvidas na mente do delinquente quanto ao significado da ação tomada. Não é necessário mostrar um cartão de aviso antes de qualquer cartão de dedução ou desqualificação.

### **9.16.3 AVISO - WARNING (Cartão amarelo - Yellow Card)**

#### **9.16.3.1 Violações Abertas**

No caso de **violações abertas** iniciais das regras, tais como:

- a) Violação do Código de Vestuário;
- b) Interrupção desnecessária da competição;
- c) Receber instrução técnica ilegalmente durante a competição;
- d) Entrar sem autorização na área de competição;
- e) Conduta anti desportiva;
- f) Tentativa deliberada de não cumprir com o espírito das regras; ou
- g) Qualquer outro incidente que exija um aviso de advertência.

**9.16.3.2** Uma Advertencia (**Cartão Amarelo**) indicada de maneira relevante na planilha de resultados, por um membro do Júri, Chefe de Árbitros ou Árbitro, será dada primeiramente para que o atleta, Treinador ou o Oficial da Equipe possam ter a oportunidade de corrigir a falha.

**9.16.3.3** Se um atleta não corrigir a falha indicada dentro do prazo estipulado, serão impostas penalidades.

**9.16.3.4** Em caso de infração repetida de um treinador ou de outro membro da equipe, o Júri exigirá que o infrator saia da vizinhança do campo de tiro pelo restante da série e o atleta pode ser penalizado.



### 9.16.35 **Violações Técnicas**

No caso de **violações técnicas** iniciais durante uma série de competição, tais como:

- a) Irregularidade na posição do pé;
- b) Exceder o limite de tempo permitido para chamar o prato;
- c) No Skeet, a posição "**READY**" do atleta não está de acordo com as regras;
- d) No Skeet, exceto no posto 8, o atleta abre a arma entre os dois (2) tiros simples / individuais no mesmo posto; ou
- e) Seguir ou apontar com a arma em um prato lento ou rápido sem disparar.

9.16.36 Um aviso (**cartão amarelo**) indicado na súmula, será mostrado por um Árbitro a qualquer atleta infrator.

Para cada segunda ou subsequente ocorrência em uma série de qualquer das violações listadas acima, o atleta deve ser penalizado pelo Árbitro de acordo com as Regras Técnicas Especiais para cada evento (Fossa Olímpica: 9.8.8.4; Fossa Duple: 9.9.8.3; Skeet: 9.10.8). Isso deve ser indicado na súmula pelo Árbitro antes que a súmula seja enviada ao Escritório RTS.

**Procedimento do Árbitro:** O Árbitro deve comandar "**STOP**", informar o atleta da penalidade e exibir o **Cartão Verde - Green Card**, ajustar o placar e instruir o próximo atleta para continuar.

### 9.16.4 **Dedução (cartão verde)**

9.16.4.1 A dedução de pontos para outras infrações impostas por pelo menos dois (2) Membros do Júri deve ser retirada da série em que ocorreu a infração.

A dedução de um (1) ponto deve ser dada em cada instância para:

- a) Atrapalhar outro atleta de maneira anti desportiva;
- b) Não estar presente ou fornecer um substituto adequado quando necessário para atuar como Árbitro Assistente;
- c) Se, quando solicitado a fornecer uma explicação para um incidente, um atleta conscientemente e sabedor do ocorrido der informações falsas;
- d) Se o atleta não se preparar a tempo para um estágio semifinal; e
- e) Interferir com equipamentos de campo após uma violação inicial.

#### 9.1642 **Série Incompleta**

A dedução de todos os pontos restantes na série deve ser dada pela maioria do Júri nos casos em que um atleta sai do campo sem completar a série e sem a permissão do Árbitro.

#### 9.1643 **Atleta Ausente**

Se um atleta não estiver presente no campo, quando seu nome for chamado pela súmula, o Árbitro deve ter o Número de Início – Bib Number do atleta e o nome e deve ser chamado alto três (3) vezes dentro de um (1) minuto. Se o atleta não aparecer no final desse minuto, o Árbitro deve declará-lo "**AUSENTE**" e ele não deve se juntar a esquadra e a série deve começar sem ele.

#### 9.1644 **Série de Reposição quando o Atleta foi declarado AUSENTE**

- a) Um atleta declarado "**AUSENTE**" deve apresentar-se ao Chefe dos Árbitros antes que a esquadra termine a série e solicite permissão para atirar a série perdida. A falta em fazê-lo pode resultar em desqualificação; e
- b) O atleta poderá então atirar a série perdida no campo decidido pelo Chefe de Árbitros com uma dedução de três (3) pontos a serem aplicados contra os últimos três (3) pratos atingidos e no resultado final da série. O atleta deve, se possível, atirar a série perdida como "**AUSENTE**" no mesmo campo onde ele foi declarado AUSENTE.

#### 9.1645 **Circunstâncias excepcionais**

Se um atleta chegar atrasado para uma competição ou deixar de se apresentar ao Chefe de Árbitros antes que a esquadra termine essa série e pode provar que o atraso foi devido a circunstâncias além de seu controle, o Júri deve, sempre que possível, dar-lhe a oportunidade para participar sem interrupção do programa geral da competição. Neste caso, o Árbitro Chefe determinará quando e onde ele vai atirar e nenhuma penalidade será imposta.

#### 9.16.5 **Desclassificação (cartão vermelho)**

- 9.16.5.1 A desqualificação (**cartão vermelho**) é necessária de acordo com 9.4.1.1 ou 9.4.3.2 c) por violações envolvendo segurança, armas, fitas de marcação do Skeet ou munição. A desclassificação de acordo com 9.16.5.2 (abaixo) só pode ser dada por uma decisão da maioria do Júri. A desclassificação de um atleta é expressa pelo Júri, mostrando um **Cartão Vermelho** com a palavra "**Desqualificação**". Se um atleta é desqualificado durante qualquer fase de uma competição (Qualificação ou Final), os resultados para esse atleta para todas as fases dessa competição devem ser excluídos e o atleta deve estar listado no final da lista de resultados com uma explicação sobre o motivo pelo qual o atleta foi desqualificado.



- 9.16.52 A **desclassificação (Cartão Vermelho)** de um atleta, ou a proibição de um oficial da equipe ou treinador nos campos de tiro pode ser dada para:
- a) Violações graves da segurança e violações das regras de segurança;
  - b) Manipular uma arma de maneira perigosa (as descargas acidentais repetidas podem ser motivo de consideração);
  - c) Manipulação de uma arma carregada depois que um comando "**STOP**" foi dado;
  - d) Repetição de incidentes que já foram objeto de aviso ou dedução;
  - e) Abuso deliberado de qualquer equipe contra Oficial de Campo;
  - f) Recusa contínua de um atleta para atuar como Árbitro Assistente;
  - g) Falta deliberada para atirar uma série anteriormente perdida;
  - h) Conscientemente e conhecedor dos fatos, fornecer informações falsas em uma tentativa deliberada de ocultar os fatos em casos graves; ou
  - i) Casos em que as violações são deliberadamente ocultas.

## 9.17 **PROTESTOS E APELOS**

### 9.17.1 **Discordância com uma decisão de árbitro**

#### 9.17.1.1 **Ação do Atleta**

- a) Se um atleta discordar da decisão de um árbitro em relação a um prato específico ele deve agir imediatamente antes do próximo atleta disparar, levantando um braço e dizendo "**PROTESTO**" e
- b) O Árbitro deve então interromper temporariamente a série e depois de ouvir as opiniões dos árbitros assistentes, tomar sua decisão. Nenhum protesto será aceito após o próximo atleta disparar (ver também 9.18.6).
- c) Ver também a regra 9.18.4 para a aplicação do VAR (árbitro assistente de vídeo) durante as finais;

#### 9.17.1.2 **Ação pelo Oficial da Equipe**

- a) Se um oficial de equipe não estiver satisfeito com a decisão final do Árbitro, exceto para pratos "**HIT**", "**LOST**", "**NO TARGET**" ou "**IRREGULAR**", ele não deve atrasar o andamento da série, mas deve atrair a atenção do Árbitro que fará uma anotação na súmula de que o atleta continua sob protesto; e
- b) O protesto deve ser resolvido pelo Júri.
- c) Consulte também a Regra 9.18.4 para a aplicação do VAR (Árbitro Assistente de Vídeo) durante as Finais;

## 9.17.2 Protestos Verbais

Qualquer atleta ou Oficial da Equipe tem o direito de protestar contra uma condição da competição, ou uma decisão ou ação de um oficial de competição imediatamente e verbalmente para um membro do Júri, ou Oficial Chefe de Campo, ou Chefe de Árbitros ou um Árbitro.

9.17.21 Tais protestos podem ser feitos nas seguintes questões:

- a) Que as regras da ISSF não foram seguidas;
- b) Que o programa de competição atual não foi seguido;
- c) Desacordo com uma decisão ou ação de qualquer oficial da competição; e
- d) Que um atleta foi impedido ou perturbado por outro atleta, um oficial de competição, espectadores, mídia ou outras pessoas ou causas.

**Nota:** Somente o atleta em questão pode questionar uma decisão do Árbitro em um prato "HIT", "LOST", "NO TARGET" ou "IRREGULAR", tomando medidas explícitas na Regra 9.17.1.1.

9.17.22 Os Oficiais da competição que recebem protestos verbais devem considerá-los imediatamente, tomar medidas imediatas para corrigir a situação ou encaminhar o assunto ao Júri para uma decisão. A série pode ser interrompida temporariamente se for absolutamente necessário.

## 9.17.3 Protestos Escritos

- a) Qualquer atleta ou oficial da equipe que não concordar com a ação ou decisão tomada em um protesto verbal pode apresentar um protesto formal por escrito ao Júri; ou
- b) Um protesto escrito (Formulário de Protesto P) pode ser enviado sem primeiro fazer um protesto verbal.

### 9.17.3.1 Limite de Tempo de Protesto

Qualquer protesto escrito (Formulário de Protesto P) deve ser submetido a um membro do Júri no prazo de dez (10) minutos após o término da rodada em que ocorreu o incidente alegado. O protesto deve ser acompanhado de uma taxa de 50,00 EUR. Se o protesto for negado, a taxa deve ser dada ao Comitê Organizador; Se o protesto for aceito, a taxa deve ser devolvida.

## 9.17.4 Apelações

No caso de desacordo com uma decisão do Júri, o assunto pode ser submetido ao Júri de APELAÇÃO, exceto nas decisões de um Júri de Protesto de Finais que não podem ser apeladas.

#### **9.17.41 Prazo Limite de Apelação**

Esses recursos devem ser apresentados por escrito, o mais tardar vinte (20) minutos após a decisão do Júri ter sido anunciada. O recurso deve ser acompanhado de uma taxa de 100,00 EUR. Se o recurso for recusado, a taxa deve ser entregue ao Comitê Organizador; Se o recurso for aceito, a taxa deve ser devolvida.

#### **9.17.42 Decisão do Júri de Apelação**

A decisão do Júri de Apelação ou do Júri de Protesto das Finais é **FINAL, IRRECORRIVEL**

### **9.18 FINAIS EM EVENTOS OLÍMPICOS DE TIRO AO PRATO**

As finais podem ser realizadas em um campo separado designado como Campo de Finais que não é usado para competições de Qualificação ou em um dos campos usados para competições de Qualificação.

#### **9.18.1 Formato das Finais:**

- a) O programa completo (Regulamento Geral, 3.3.2.3 e 3.3.4) deve ser realizado em cada competição olímpica como Qualificação para a Final. Os seis (6) atletas de maior classificação na Qualificação avançam para a Final;
- b) As finais consistem em finalistas atirando em uma série sequencial de pratos, com eliminações progressivas começando depois que todos os finalistas dispararem contra o número definido de pratos (25 pratos na fossa olímpica, 30 pratos na fossa duble ou 20 pratos no skeet) e continuando até que as medalhas de ouro e prata sejam decididas; e
- c) Os finalistas começam em zero; os resultados da Qualificação não são somados. Os resultados de todas as etapas de uma Final são cumulativos.

#### **9.18.2 Requisitos Finais Gerais**

##### **9.18.21 Tempo para Apresentação:**

- a) Os atletas da Final, o treinador ou o chefe da equipe devem se apresentar no Campo das Finais o mais tardar 30 minutos antes da Hora de Início da Final para o controle de cartucho, exceto nos Jogos Olímpicos, os atletas da Final devem se apresentar 30 minutos antes;
- b) Os atletas devem se apresentar no campo da final, pelo menos, 15:00 minutos antes do início da final. Nenhum cartucho adicional pode ser levado para o campo da final;
- c) Uma penalidade de um (1) ponto será deduzida da pontuação do primeiro prato atingido na Final se o atleta não se apresentar dentro do prazo determinado;

- d) Os atletas devem se apresentar com seus equipamentos, roupas de competição e um uniforme de equipe nacional que pode ser usado na Cerimônia de Premiação. O Júri deve confirmar que todos os finalistas estão presentes e que seus nomes e nações estão corretamente registrados na súmula de resultados e nos placares. Os jurados devem realizar o controle de cartuchos e equipamentos o mais rápido possível após a vitória dos atletas; e
- e) Qualquer finalista que não se apresentar para o início da Apresentação não iniciará e será classificado no final da Final.

9.18.22 Hora de início.  
A hora de início para uma final é quando o Árbitro comanda "**READY**" para o primeiro tiro na competição.

9.18.23 Posições de início e números de início (Bib).  
Novos números de identificação (1-6) devem ser emitidos para as finais. As posições iniciais em uma Final são atribuídas de acordo com a classificação da Qualificação, com o atleta de maior classificação com o número 1 de identificação. Em desempates (shoot-off) para decidir medalhas, os atletas devem atirar na ordem do número de identificação (o número mais baixo atira primeiro).

9.18.24 Test Firing e exibição de pratos.  
Antes do início de uma Final, os pratos devem ser mostrados e os finalistas devem ser autorizados a realizar Test Firing.

9.18.25 Equipamento especial.  
Os campos das finais devem ser equipados com um sistema de alto-falante para uso do apresentador e o técnico de som, cadeiras para membros do Júri e o treinador de cada finalista, um painel de pontuação oficial (eletrônico ou manual) e um sistema eletrônico de cronometragem para controlar os limites de tempo de preparação.

#### 9.18.26 **Equipamento especial.**

As pedanas das finais devem estar equipadas com um sistema de alto-falante para o Locutor e técnico usar, assento para os membros do júri e o treinador de cada finalista, um placar colorido (consulte as Diretrizes da ISSF para organizadores para obter requisitos detalhados) e um sistema de cronometragem eletrônica (para controlar os prazos de preparação).

Caso um VAR (Árbitro Assistente de Vídeo) seja aplicado, a Pedana das Finais deve estar equipada também com um sistema VAR aprovado pela ISSF que deve ser colocado em uma posição apropriada na Pedana, conforme determinado pelo Júri.

O uso de um sistema VAR nas finais é obrigatório para os Jogos Olímpicos, Olimpíada, Competições de qualificação e o Campeonato do Mundo ISSF. Use um sistema VAR em outras competições ISSF, embora não sejam obrigatórias, devem ser usadas sempre que possível.

- a) Árbitro: Um Oficial experiente com uma licença de Árbitro de Espingarda ISSF deve conduzir a Final;

b) **Árbitro Assistente do Árbitro e do Sistema de Cronometragem.**

Dois Árbitros devem ser nomeados como Árbitros Assistentes para assistir e aconselhar o Árbitro no comando. Um Árbitro deve ser nomeado para gerenciar o dispositivo eletrônico de cronometragem. Todos os Árbitros serão selecionados pelo Árbitro Chefe dos Árbitros da Competição.

c) **Júri da competição.** O Júri da Competição deve supervisionar a conduta da Final. Um (1) membro do Júri deve ser designado como Membro do Júri;

d) **Júri de Protesto de Finais.** Um (1) membro do Júri de Recurso, o Membro do Júri e um (1) outro membro do Júri da Competição, conforme designado pelo Delegado Técnico e Presidente do Júri, deve decidir quaisquer protestos que possam ser feitos durante a Final;

e) **Oficial Técnico.** O Provedor de Resultados Oficiais nomeia o Diretor Técnico para preparar e operar o sistema de pontuação técnica e a exibição gráfica de resultados. Em caso de problemas técnicos que possam influenciar a Final, ele entrará em contato com o membro do Júri e o Árbitro diretamente para que decisões apropriadas possam ser tomadas rapidamente; e

f) **Apresentador.** Um funcionário designado pela ISSF ou pelo Comitê Organizador deve ser responsável por apresentar os finalistas, anunciando resultados parciais e final e fornecendo informações aos espectadores.

g) **Técnico de Som.** Um funcionário técnico responsável pelo funcionamento do sistema de som e música durante as competições.

9.18.27 **Produção final e música.** A condução de uma Final deve usar os comandos de cores, música, anúncios, comentários, encenação e CRO em uma apresentação esportiva total que retrata os atletas e seus desempenhos competitivos nas formas mais atraentes e emocionantes para o público de espectadores e televisão

### **9.18.3 Procedimentos de Competição.**

As regras técnicas de cada evento também se aplicam às finais, exceto onde as diferenças são descritas nesta Regra (Regra 9.18).

- 9.18.31 **Fossa Olímpica.** Os finalistas disparam apenas um tiro em cada prato (ver Regra 9.15.5.2 c). Os finalistas ocupam as estações 1-2-3-4-5-6 na ordem dos números de início (9.18.2.3, o número mais baixo de início no posto 1). Depois que cada atleta disparou em um posto, ele deve se mover para o próximo posto para disparar em sequência nesse posto. Deve ser utilizado um sistema de cronometragem de tempo para controlar o prazo de preparação de 12 segundos. Cada final consiste em uma série de sequência de pratos seguidas de eliminações progressivas que continuam até as medalhas de ouro e prata serem decididas, da seguinte forma:
- a) Depois que os seis finalistas completarem uma série normal de 25 pratos, o atleta em 6º lugar é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
  - b) Depois que os cinco finalistas restantes dispararem em mais 5 pratos e completarem 30 pratos, o atleta em 5º lugar é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
  - c) Depois que os quatro finalistas restantes dispararem em mais 5 pratos e completarem 35 pratos, o atleta em 4º lugar é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
  - d) Depois que os três finalistas restantes dispararem em mais 5 pratos e completarem 40 pratos, o atleta em terceiro lugar (medalhista de bronze) é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
  - e) As sequências 5-pratos em b), c) e d) acima consistem em 2 pratos esquerdo, 2 direito e 1 prato ao centro pré determinados para cada finalista;
  - f) Depois que os dois finalistas restantes dispararem em mais 10 pratos e completarem 50 pratos, os 1º e 2º lugares são decididos (medalhas de ouro e prata), em caso de empate, há um desempate (shoot-off) imediato;
  - g) A sequência de 10 pratos em f) acima consiste em 4 pratos esquerdo, 4 direito e 2 pratos ao centro pré determinados para cada finalista. O total de 25 pratos em b), c), d) e f) acima, deve consistir de 2 esquerda, 2 direita e 1 prato ao centro de cada um dos cinco postos para cada finalista; e
  - h) Após cada estágio de eliminação, os atletas restantes mantêm suas posições originais.

**Fossa Doble.** Os finalistas disparam dois tiros por cada duple regular. Os finalistas ocupam os postos 1-2-3-4-5-6 na ordem dos números de início (9.18.2.3, o número mais baixo de início é o primeiro a atirar no posto 1). Depois que cada atleta disparar em um posto, ele deve se mover para o próximo posto para disparar em sequência nesse posto. Deve ser utilizado um sistema de cronometragem de tempo para controlar o prazo de preparação de 12 segundos. Cada final consiste em uma série de seqüências de duples seguidos por eliminações progressivas que continuam até que as medalhas de ouro e prata sejam decididas, da seguinte forma:

- a) Depois que os seis finalistas completarem uma série normal de 30 pratos (15 duples), o atleta em 6º lugar é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- b) Depois que os cinco finalistas restantes dispararem em outros 10 pratos (5 duples) e completarem 40 pratos, o atleta em 5º lugar é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- c) Depois que os quatro finalistas restantes dispararem em outros 10 pratos (5 duples) e completarem 50 pratos, o atleta em 4º lugar é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- d) Depois que os três finalistas restantes dispararem em outros 10 pratos (5 duples) e completarem 60 pratos, o atleta em terceiro lugar (medalhista de bronze) é eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- e) Depois que os dois finalistas restantes dispararem em mais 20 pratos (10 duples) e completarem 80 pratos (40 duples), os 1º e 2º lugares são decididos (medalhas de ouro e prata), em caso de empate, há um desempate (shoot-off) imediato;
- f) As seqüências de 10 pratos (5 duples) em b), c) e d) acima são atirados em 2 esquema A, 2 esquema B e 1 esquema C, em ordem aleatória, para cada finalista. O total de 30 pratos (15 duples) em b), c) e d) acima deve consistir em 1 duple do esquema A, 1 duple do esquema B e 1 duple do esquema C de cada um dos 5 postos para cada finalista; e
- g) A seqüência de 20-pratos (10 duples) em e) acima consiste em 4 duples do esquema A, 4 duples do esquema B e 2 duples do esquemas C, em ordem aleatória, para cada finalista. Os duples lançados de cada posto, para cada finalista, devem consistir em diferentes esquemas.
- h) Após cada etapa de eliminação, os atletas restantes mantêm suas posições originais.

9.18.33

**Skeet.** Os finalistas dispararão em cada posto na ordem dos números de início (Bib Number). Deve ser utilizado um sistema de cronometragem de tempo para controlar o limite de tempo de preparação de 30 segundos. Cada Final consiste em séries de sequências de pratos seguidas de eliminações progressivas que continuam até que as medalhas de ouro e prata sejam decididas, da seguinte forma:

- a) Todos os seis finalistas dispararão, em seqüência, em 20 pratos (10 doubles), com um double regular e um double reverso no posto 3, um double regular no posto 4, um double regular e um double reverso no posto 5, um double regular e um double reverso no posto 3, um double reverso no posto 4 e um double regular e um double reverso no posto 5. Depois que os seis finalistas completarem 20 pratos (10 doubles), o atleta em 6º lugar será eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- b) Os cinco finalistas restantes vão atirar em mais 10 pratos (5 doubles), com um double regular e um double reverso no posto 3, um double regular no posto 4 e um double regular e um double reverso no posto 5. Após 30 pratos (15 doubles), o atleta em 5º lugar será eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- c) Os quatro finalistas restantes vão atirar em mais 10 pratos (5 doubles), com um double regular e um double reverso no posto 3, um double reverso no posto 4 e um double regular e um double reverso no posto 5. Após 40 pratos (20 doubles), o atleta em 4º lugar será eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- d) Os três atletas restantes vão atirar em mais 10 pratos (5 doubles), com um double regular e um double reverso no posto 3, um double regular no posto 4 e um double regular e um double reverso no posto 5. Após 50 pratos (25 doubles), o atleta em 3º lugar (medalhista de bronze) será eliminado, em caso de empate, o atleta com o número de início (Bib Number) mais alto é eliminado;
- e) Os dois atletas restantes vão atirar em mais 10 pratos (5 doubles), com um double regular e um double reverso no posto 3, um double reverso no posto 4 e um double regular e um double reverso no posto 5. Após 60 pratos (30 doubles), o 1º e o 2º lugares são decididos (medalhas de ouro e prata), em caso de empate, há desempate (shoot-off) imediato; e
- f) No posto 4, o Árbitro deve informar o primeiro finalista se o double é um double regular ou double reverso.



9.18.34 **Procedimentos de desempates (Shoot-off).** Os desempates para os lugares de três (3) a seis (6) serão decididos de acordo com a ordem do número de início – Bib Number (classificação de qualificação). Se houver um empate para o 1º e 2º lugar, o desempate começará imediatamente e não haverá exibição de pratos ou teste de arma e cartucho. O desempate será realizado de acordo com estes procedimentos:

- a) **Fossa Olímpica.** Os atletas devem se alinhar atrás do Posto 1 na ordem dos números de início (Bib Number). Começando no Posto 1, eles devem disparar em pratos regulares até que o desempate seja resolvido de acordo com a seguinte seqüência: Posto 1 prato esquerdo, Posto 2 prato direito, Posto 3 prato esquerdo, Posto 4 prato direito, Posto 5 prato esquerdo, depois Posto 1 novamente e desta vez atirando em um prato direito e assim por diante. Apenas um (1) tiro é permitido em cada prato. Após o tiro, o atleta deve se mover para a parte de trás do atleta que ainda não atirou.

**Note: Tempo Limite de Preparação = 12 segundos.**

- b) **Fossa Duple.** Os atletas devem se alinhar atrás do Posto 1 na ordem dos números de início (Bib Number). Durante o desempate, somente o Esquema C será usado. O primeiro atleta deve no comando do Árbitro se mover para o Posto, carregar e chamar o duple. Após o tiro, o primeiro atleta deve sair do Posto e ficar a um mínimo de 1,0 m atrás do próximo Posto. O primeiro atleta não deve passar para um Posto até o Árbitro comandar "**READY**". O atleta com o maior número de erros no respectivo Posto é o perdedor. Este processo continuará nos Postos 2,3,4, 5 até que o desempate seja resolvido.

**Note: Tempo Limite de Preparação = 12 segundos.**

- c) **Skeet.** Os atletas empatados devem se alinhar atrás do Posto 3 na ordem dos números de início (Bib Number). Os atletas devem disparar um duple regular; Se o desempate não for resolvido com o primeiro duple, eles devem atirar no mesmo Posto um duple reverso; se o desempate não for resolvido, eles avançam para o Posto 4 para atirar um duple regular, e se o desempate não for resolvido, eles devem atirar no mesmo Posto um duple reverso; Esta seqüência continua no Posto 5 e depois volta para o Posto 3, etc. até que o desempate seja resolvido.

**Note: Tempo Limite de Preparação = 15 segundos.**

9.18.35 Se durante um desempate, um atleta dispara inadvertidamente fora do turno, o resultado dos tiros deve ser declarado / anotado e o atleta recebe um aviso oficial (**Cartão Amarelo**). Qualquer repetição deve resultar em pratos declarados como "LOST(S)".

#### 9.18.4 VAR (Árbitro Assistente de Vídeo)

##### VAR (Árbitro Assistente de Vídeo)

- a) Sempre que o uso de uma tecnologia **VAR** (árbitro assistente de vídeo) for usada durante uma final, caso um atleta discorde da decisão de um árbitro em relação a um prato "**HIT**" ou "**LOST**", antes que o próximo atleta atire, ele / ela deve agir imediatamente levantando um braço, dizendo "**PROTESTO**" e solicitando o uso do **VAR** para resolver o protesto. Da mesma forma, um treinador ou oficial da equipe (a quem é atribuído um assento na **FOP**), pode iniciar um protesto **VAR** antes do próximo atleta disparar atraindo a atenção do júri responsável e mostrando um cartão "**PROTESTO**". O Júri responsável deve então informar o Árbitro do protesto e informar o locutor, a fim de fornecer informações aos espectadores.
- b) O Árbitro deve comandar imediatamente '**STOP**', interromper temporariamente a série e tomar sua decisão. Caso o protesto seja aceito, o Árbitro faz o esboço de um retângulo, indicando uma tela de vídeo, para mostrar que um protesto **VAR** foi solicitado / iniciado. O Árbitro deve então, junto com o Membro do Júri responsável, ir ao vídeo na área de operação e examinar as imagens em câmera lenta, para resolver o protesto. No caso da Pedana de Finais ser equipada com uma tela de exibição, então, as imagens de vídeo do prato em protesto, devem ser exibidas abertamente para garantir a transparência.
- c) Após o exame das imagens de vídeo e após a decisão final, o árbitro deve anunciar abertamente a decisão dizendo '**HIT**' ou '**LOST**' e usando também o sinal manual apropriado (para '**HIT**' ou '**LOST**').



Ele deve então continuar a final sem demora.

- d) A decisão do Árbitro e do Júri responsável, em um protesto do **VAR**, é final e não pode ser apelada.
- e) Durante a Final ou qualquer eventual desempate, um atleta ou seu oficial / treinador de equipe tem permissão para solicitar o uso do **VAR**, no máximo duas (2) vezes se o protesto foi negado ou não.
- f) O uso do **VAR** também pode ser solicitado pelo Árbitro responsável pela Final, nos casos em que mesmo depois de consultar os árbitros laterais, por algum motivo, ele / ela não pode decidir se um prato foi "**HIT**" ou "**LOST**".

#### 9.18.5 Mau Funcionamento durante as Finais

- a) Se o Árbitro decidir que uma arma está desabilitada, por mau funcionamento da espingarda ou da munição, e que não é culpa do atleta, o atleta deve receber no máximo três (3) minutos para reparar a espingarda ou obter outra arma aprovada, ou substituir sua munição. Se isso não puder ser feito dentro de três

(3) minutos, o atleta deve retirar-se.

- b) Após o mau funcionamento ser corrigido ou o atleta se retirar, a Final deve continuar. A classificação final do atleta retirado será determinada pelo número total de pratos atingidos quando ocorreu o mau funcionamento.
- c) A um atleta é permitido um máximo de duas (2) falhas durante uma Final, incluindo qualquer desempate, independentemente de ter tentado ou não corrigir o mau funcionamento.
- d) Qualquer prato (s) regular (es) no qual qualquer mau funcionamento posterior ocorrer será declarado "LOST" se o atleta tentou disparar ou não.

#### **9.18.6 Protestos Durante as Finais**

- a) Se um atleta não concorda com a decisão de um Árbitro em relação a "HIT", "LOST", "NO TARGET" ou prato "IRREGULAR", ele deve agir imediatamente antes que o próximo atirador dispare, levantando o braço e dizendo "PROTESTO".
- b) O Árbitro deve então interromper temporariamente a série e, depois de ouvir as opiniões dos Árbitros Assistentes, tomar sua decisão. Nenhum protesto será aceito após o próximo atleta disparar.
- c) Qualquer outro protesto pelo atleta ou treinador será decidido imediatamente pelo Júri de Protesto das Finais (9.18.2.6). A decisão do Júri de Protesto das finais é FINAL e não pode ser apelada.
- d) Se um protesto em uma final para qualquer assunto diferente das decisões do Árbitro em "HIT", "LOST", "NO TARGET" ou "IRREGULAR", for improcedente uma pena de dois (2) pontos deve ser aplicada aos dois últimos (2) pratos "HIT".
- e) Nenhuma taxa de protesto se aplica em uma final.

## 9.19 EVENTOS DAS EQUIPES MISTAS DE FOSSA OLÍMPICA

### 9.19.1 Procedimentos gerais de competição

9.19.1.1 **Evento.** Esta Regra (9.19) fornece regras técnicas especiais para a Fossa Olímpica Mista

### 9.19.1.2 Composição da equipe mista.

As equipes mistas devem ser equipes nacionais com dois membros da equipe (um Masculino e um feminino). Ambos os membros da equipe devem usar o mesmo tipo de roupa de competição com cores nacionais e identificação (Regra 6.20.2.3). Na qualificação, os atletas usarão os mesmos bib numbers de início que os da competição individual. Novos bib numbers de início serão entregues após a classificação da Qualificação, conforme estabelecido em 9.19.2.4

### 9.19.1.3 Entradas para equipes mistas e taxa de inscrição.

**a)** As nações podem inscrever no máximo duas equipes em uma Competição de equipe mista do campeonato, de acordo com as regras de entrada da ISSF. Os membros das Equipes podem ser trocados por outros atletas inscritos no Campeonato o mais tardar às 12:00 horas do segundo dia antes do dia da competição de equipes mistas.

**b)** A taxa de inscrição para cada equipe é de EUR 170,00 (Regra 3.7.4.1).

### 9.19.1.4 Formato da Competição.

O evento será realizado em duas (2) etapas:

**a)** QUALIFICAÇÃO

**b)** FINAL

### 9.19.1.5 Mau funcionamento

**a)** Mau funcionamento no estágio de Qualificação serão decididas de acordo à regra 9.12.

**b)** Mau funcionamento durante a Final (Disputa de Medalha) serão decididos de acordo com a Regra 9.18.5.

### 9.19.1.6 Protestos

**a)** Os protestos durante a fase de qualificação serão decididos de acordo com a regra 9.17.

**b)** Os protestos durante a Final (Disputa de medalhas) serão decididos de acordo com as Regras 9.18.4 (VAR) e 9.18.6.

### 9.19.1.7 Música e atividade do espectador

Durante a final (disputa de medalha), a música deve ser tocada e os espectadores serão incentivados a apoiar e torcer por sua equipe favorita.

## 9.19.2 QUALIFICAÇÃO

### 9.19.2.1 Equipes na qualificação.

A formação da Esquadra será realizada por sorteio aleatório das equipes. Os dois membros de cada equipe devem ser colocados para disparar um ao lado do outro na mesma esquadra, com o homem atirando primeiro e a mulher segundo. Equipes da mesma nação não devem estar na mesma esquadra.

### 9.19.2.2 Número de pratos e procedimentos de competição na qualificação.

Setenta e cinco (75) pratos de cada atleta (3 rodadas de 25 pratos cada), Formato normal de qualificação ISSF (Regra 9.8).

### 9.19.2.3 Classificação após qualificação e procedimento para se qualificar na final.

**a)** Após o término da Qualificação, o ranking das equipes será decidido pelos resultados somados dos 2 membros de cada equipe (1 homem e 1 mulher)  $75 \times 2 = 150$ , conforme a Regra ISSF 9.14.5.2. & 9.15.3 (Competições e Classificações de Equipes).

**b)** Se duas ou mais equipes estiverem empatadas em qualquer posição do 1º ao 4º lugar, seus lugares devem ser decididos por um shoot off conforme a Regra 9.19.3.4 abaixo. No caso de empates pontuados no 5º lugar e abaixo, não decididos no tiro durante a competição, as equipes serão classificadas de acordo com seus resultados conforme as Regras 9.14.5.2 e 9.15.3 da ISSF (Competições e Classificações de Equipes),

**c)** As quatro (4) melhores equipes se qualificarão para competir na Final (Disputa de Medalha).

**d)** As equipes nos lugares 1 e 2 se qualificarão para a Medalha de Ouro / Prata. As equipes dos lugares 3 e 4 se qualificarão para a medalha de bronze.

**e)** No caso de um shoot off, os bib numbers mais baixos disparam primeiro, seguido por disparos de bib numbers mais altos.

### 9.19.2.4 Distribuição de novos Bib Numbers após a qualificação e quaisquer Eventuais Shoot Offs.

**a)** Após a Qualificação e eventuais shoot offs, as quatro (4) equipes qualificadas para a Final (Medalhas – Ouro / Prata e Bronze) receberão novos Bib Numbers com base em sua classificação.

**b)** Os atletas da equipe em primeiro lugar, receberão os bib numbers 11 e 12. Os atletas da equipe em segundo lugar receberão os bib numbers 21 e 22, e em terceiro 31 e 32 e em quarto 41 e 42.

**c)** Os Bib Numbers também devem conter a abreviação do COI da nação de cada equipe.

Exemplo dos bib numbers:

EUA – EUA	ITA 1 - ITA 1	ITA 2 - ITA 2	KOR – KOR
11 12	21 22	31 32	41 42

### 9.19.3

## **FINAL**

#### 9.19.3.1.

### **Procedimentos para as finais de competição (disputa de medalhas).**

- a) A medalha de bronze será disputada primeiro, seguida pela medalha de ouro e prata na pedana preparada para Finais.
- b) Os atletas ou treinadores / oficiais de equipe de todas as equipes qualificadas para as disputas de medalhas devem se apresentar para o controle dos cartuchos, na área de controle designada, pelo menos trinta (30) minutos antes da hora agendada para o início da disputa de medalha de bronze. Nesse momento o júri distribuirá também os novos Bib Numbers.
- c) Cada treinador da equipe deve designar qual membro da equipe (masculino ou feminino) que disparará / atirá primeiro.
- d) Os atletas da Disputa da Medalha de Bronze devem apresentar-se ao Local das Finais pelo menos quinze (15) minutos antes da hora de início determinada.
- e) Os atletas da Disputa da Medalha de Ouro e Prata devem se apresentar no momento do primeiro tiro da disputa da Medalha de Bronze.
- f) Os júris devem concluir o controle de cartuchos e as verificações de equipamentos durante os períodos pré determinados de apresentação de munições e dos atletas.
- g) Uma penalidade de um (1) ponto será deduzida da pontuação do primeiro prato HIT da equipe se os cartuchos de uma equipe não forem apresentados para controle de cartucho no tempo estipulado (30 minutos antes do início da hora determinada) ou se os membros da equipe não se apresentarem em tempo.
- h) Na final (disputas por medalhas), os atletas começarão a atirar em ordem numérica (bib numbers mais baixos atiram primeiro) e ocuparão os postos 1, 2, 3 e 4 com espaço vazio no posto 5.

### 9.19.4

## **TIPO DE PRATOS DE ARGILA.**

Normal para qualificação e flash para a final (disputa de medalha). A final (disputas de medalhas) deve ser realizada na Pedana de Finais.

### 9.19.5

## **CASOS IRREGULARES ou CONTESTADOS.**

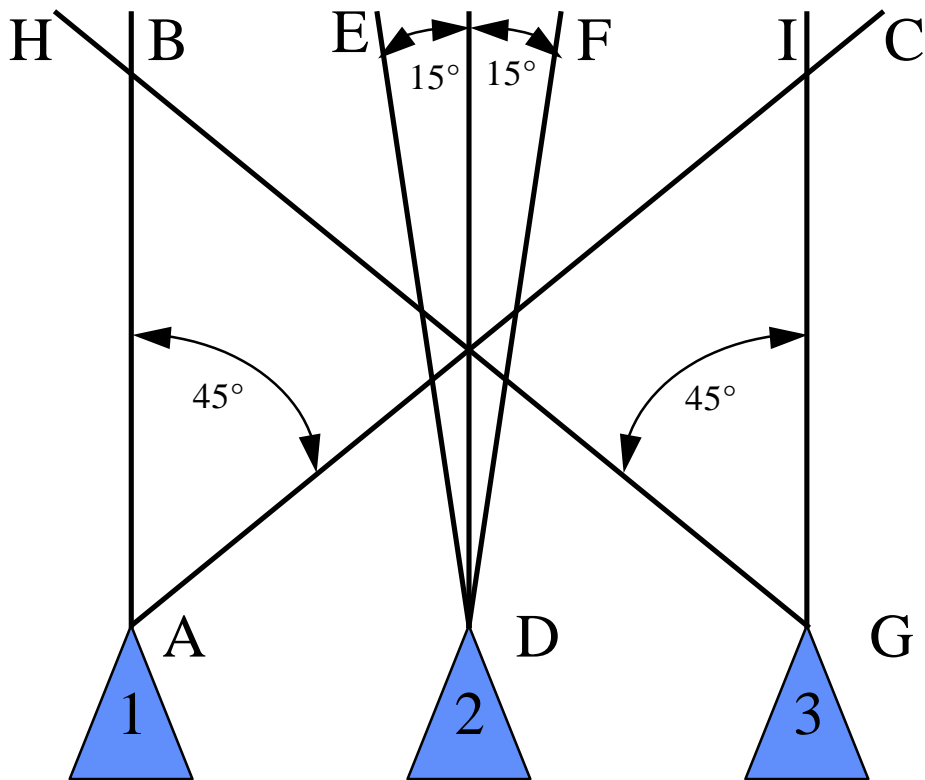
Quaisquer casos irregulares ou contestados não cobertos pelas regras acima (9.19) serão decididos pelo Júri com base nas Regras Técnicas Gerais (seção 6) da ISSF e Regras para espingardas (seção 9) ou qualquer outra Regra ISSF relevante.

## 9.20

## DESENHOS E TABELAS

## 9.20.1

## Fossa Olímpica – Ângulos Horizontais das Máquinas

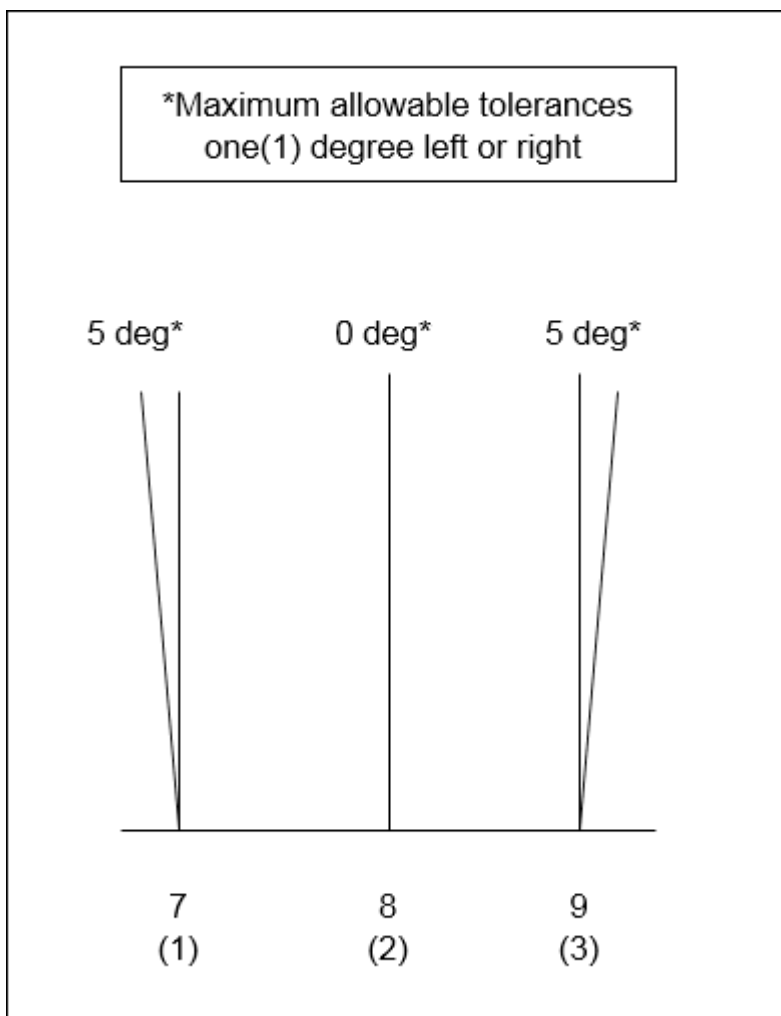


Ângulos horizontais máximos para a três (3) máquinas de cada grupo.

Os pratos da máquina n. ° 1 devem cair na área A B C.  
 Os pratos da máquina n. ° 2 devem cair na área D E F.  
 Os pratos da máquina n. ° 3 devem cair na área G H I.



## 9.20.2 Fossa Duble – Ângulos Horizontais





### 9.20.3 Fossa Olímpica – Tabela de Ângulos Horizontais e Verticais (I - IX)

Tabela I						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	25	Direita	2.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5	Esquerda	3.00 m		
	3	35	Esquerda	1.50 m		
2	4	45	Direita	2.50 m		
	5	10	Direita	1.80 m		
	6	35	Esquerda	3.00 m		
3	7	35	Direita	3.00 m		
	8	5	Esquerda	1.50 m		
	9	45	Esquerda	1.60 m		
4	10	40	Direita	1.50 m		
	11	0		3.00 m		
	12	25	Esquerda	2.60 m		
5	13	20	Direita	2.40 m		
	14	5	Direita	1.90 m		
	15	35	Esquerda	3.00 m		

Tabela II						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	25	Direita	3.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5	Esquerda	1.80 m		
	3	35	Esquerda	2.00 m		
2	4	40	Direita	2.00 m		
	5	0		3.00 m		
	6	45	Esquerda	1.60 m		
3	7	45	Direita	1.50 m		
	8	0		2.80 m		
	9	40	Esquerda	2.00 m		
4	10	15	Direita	1.50 m		
	11	5	Direita	2.00 m		
	12	35	Esquerda	1.80 m		
5	13	35	Direita	1.80 m		
	14	5	Esquerda	1.50 m		
	15	40	Esquerda	3.00 m		



Tabela III						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	30	Direita	2.50 m	76.00 m +/-1 m	
	2	0		2.80 m		
	3	35	Esquerda	3.00 m		
2	4	45	Direita	1.50 m		
	5	5	Esquerda	2.50 m		
	6	40	Esquerda	1.70 m		
3	7	30	Direita	2.80 m		
	8	5	Direita	3.00 m		
	9	45	Esquerda	1.50 m		
4	10	45	Direita	2.30 m		
	11	0		3.00 m		
	12	40	Esquerda	1.60 m		
5	13	30	Direita	2.00 m		
	14	0		1.50 m		
	15	35	Esquerda	2.20 m		

Tabela IV						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOT
1	1	40	Direita	3.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	10	Direita	1.50 m		
	3	30	Esquerda	2.20 m		
2	4	30	Direita	1.60 m		
	5	10	Esquerda	3.00 m		
	6	35	Esquerda	2.00 m		
3	7	45	Direita	2.00 m		
	8	0		3.00 m		
	9	20	Esquerda	1.50 m		
4	10	30	Direita	1.50 m		
	11	5	Esquerda	2.00 m		
	12	45	Esquerda	2.80 m		
5	13	35	Direita	2.50 m		
	14	0		1.60 m		
	15	30	Esquerda	3.00 m		



Tabela V						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	45	Direita	1.60 m	76.00 m +/-1 m	
	2	0		3.00 m		
	3	15	Esquerda	2.00 m		
2	4	40	Direita	2.80 m		
	5	10	Esquerda	1.50 m		
	6	45	Esquerda	2.00 m		
3	7	35	Direita	3.00 m		
	8	5	Esquerda	1.80 m		
	9	40	Esquerda	1.50 m		
4	10	25	Direita	1.80 m		
	11	0		1.60 m		
	12	30	Esquerda	3.00 m		
5	13	30	Direita	2.00 m		
	14	10	Direita	2.40 m		
	15	15	Esquerda	1.80 m		

Tabela VI						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	40	Direita	2.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	0		3.00 m		
	3	35	Esquerda	1.50 m		
2	4	35	Direita	2.50 m		
	5	10	Direita	1.50 m		
	6	35	Esquerda	2.00 m		
3	7	35	Direita	2.00 m		
	8	5	Esquerda	1.50 m		
	9	40	Esquerda	3.00 m		
4	10	45	Direita	1.50 m		
	11	10	Esquerda	3.00 m		
	12	25	Esquerda	2.60 m		
5	13	25	Direita	2.40 m		
	14	5	Direita	1.50 m		
	15	45	Esquerda	2.00 m		



Tabela VII						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	35	Direita	2.20 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5	Esquerda	3.00 m		
	3	20	Esquerda	3.00 m		
2	4	40	Direita	2.00 m		
	5	0		3.00 m		
	6	45	Esquerda	2.80 m		
3	7	40	Direita	3.00 m		
	8	0		2.00 m		
	9	40	Esquerda	2.20 m		
4	10	45	Direita	1.50 m		
	11	5	Direita	2.00 m		
	12	35	Esquerda	1.80 m		
5	13	20	Direita	1.80 m		
	14	5	Esquerda	1.50 m		
	15	45	Esquerda	2.00 m		

Tabela VIII						
Grupo	Número das Máquinas	Direção dos Pratos (Ângulos)		Altura a 10 m da borda da laje	Distância	NOTA
1	1	25	Direita	3.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	5	Direita	1.50 m		
	3	20	Esquerda	2.00 m		
2	4	40	Direita	1.50 m		
	5	0		3.00 m		
	6	45	Esquerda	2.80 m		
3	7	35	Direita	3.00 m		
	8	5	Esquerda	2.50 m		
	9	45	Esquerda	2.00 m		
4	10	45	Direita	1.80 m		
	11	0		1.50 m		
	12	30	Esquerda	3.00 m		
5	13	30	Direita	2.00 m		
	14	10	Direita	3.00 m		
	15	15	Esquerda	2.20 m		

**Tabela IX**

<b>Grupo</b>	<b>Número das Máquinas</b>	<b>Direção dos Pratos (Ângulos)</b>	<b>Altura a 10 m da borda da laje</b>	<b>Distância</b>	<b>NOTA</b>
1	1	40 Direita	3.00 m	76.00 m +/-1 m	
	2	0	1.80 m		
	3	20 Esquerda	3.00 m		
2	4	15 Direita	3.00 m		
	5	10 Esquerda	1.50 m		
	6	35 Esquerda	2.00 m		
3	7	45 Direita	1.60 m		
	8	0	2.80 m		
	9	30 Esquerda	3.00 m		
4	10	30 Direita	2.00 m		
	11	5 Esquerda	2.00 m		
	12	15 Esquerda	3.00 m		
5	13	35 Direita	2.90 m		
	14	0	1.60 m		
	15	45 Esquerda	2.20 m		

## **EVENTOS DAS EQUIPES MISTAS DE SKEET.**

### **9.20 EVENTO MISTO PARA O SKEET.**

#### **9.20.1 PROCEDIMENTOS GERAIS DE COMPETIÇÃO.**

##### **9.20.1.1 Evento**

Esta Regra (9.20) fornece regras técnicas especiais para o Skeet Misto. Evento por equipe.

##### **9.20.1.2 Composição da equipe mista.**

As equipes mistas devem ser equipes nacionais com dois membros da equipe (um Masculino e um feminino). Ambos os membros da equipe devem usar o mesmo tipo de roupa de competição com cores nacionais e identificação (Regra 6.20.2.3). Na qualificação, os atletas usarão os mesmos bib numbers de início que os da competição individual. Novos bib numbers de início serão entregues após a classificação da Qualificação, conforme estabelecido em 9.20.2.5.

##### **9.20.1.3 Entradas para equipes mistas e taxa de inscrição.**

a) As nações podem inscrever no máximo duas equipes em uma Competição de equipe mista do campeonato, de acordo com as regras de entrada da ISSF. Os membros das Equipes podem ser trocados por outros atletas inscritos no Campeonato o mais tardar às 12:00 horas do segundo dia antes do dia da competição de equipes mistas.

b) A taxa de inscrição para cada equipe é de EUR 170,00 (Regra 3.7.4.1).

##### **9.20.1.4 Formato da competição.**

O evento será realizado em duas (2) etapas:

a) QUALIFICAÇÃO

b) FINAL (Consistindo em uma medalha de bronze e uma medalha de ouro / prata)

##### **9.20.1.5 Mau funcionamento.**

a) O mau funcionamento no estágio de Qualificação será decidido de acordo com a regra 9.12.

b) O mau funcionamento durante a Final será decidido de acordo com a Regra 9.18.5

##### **9.20.1.6 Protestos.**

a) Os protestos durante a fase de qualificação serão decididos de acordo com a regra 9.17.

b) Os protestos durante a final serão decididos de acordo com as regras 9.18.4 (VAR) e 9.18.6.

##### **9.20.1.7 Música e Atividade do espectador.**

Durante a final (disputa de medalha), a música deve ser tocada e os espectadores serão incentivados a apoiar e torcer por sua equipe favorita.



## **9.20.2 QUALIFICAÇÃO.**

### **9.20.2.1 Equipes na qualificação.**

A formação da Esquadra será realizada por sorteio aleatório das equipes. Os dois membros de cada equipe devem ser colocados para disparar um ao lado do outro na mesma esquadra, com o homem atirando primeiro e a mulher segundo. Equipes da mesma nação não devem estar na mesma esquadra.

### **9.20.2.2 Número de pratos e procedimentos de competição na qualificação.**

Setenta e cinco (75) pratos de cada atleta (3 rodadas de 25 pratos cada), Formato normal de Qualificação ISSF (Regra 9.10).

### **9.20.2.3 Classificação após Qualificação e Procedimento para Entrar na Final.**

**a)** Após o término da Qualificação, o ranking das equipes será decidido pelos resultados somados dos 2 membros de cada equipe (1 homem e 1 mulher)  $75 \times 2 = 150$ , conforme a Regra ISSF 9.14.5.2. & 9.15.3 (Competições e Classificações de Equipes).

**b)** Se duas ou mais equipes estiverem empatadas em qualquer posição do 1º ao 4º lugar, seus lugares devem ser decididos por um shoot off conforme a Regra 9.19.3.4 abaixo. No caso de empates pontuados no 5º lugar e abaixo, não decididos no tiro durante a competição, as equipes serão classificadas de acordo com seus resultados conforme as Regras 9.14.5.2 e 9.15.3 da ISSF (Competições e Classificações de Equipes),

**c)** As quatro (4) melhores equipes se qualificarão para competir na Final (Disputa de Medalhas).

**d)** As equipes nos lugares 1 e 2 se qualificarão para a Medalha de Ouro / Prata. As equipes dos lugares 3 e 4 se qualificarão para a medalha de bronze.

**e)** No caso de um shoot off, os bib numbers mais baixos disparam primeiro, seguido por disparos de bib numbers mais altos.

### **9.20.2.4 Distribuição de novos Bib Numbers após a qualificação e quaisquer Eventuais Shoot Offs.**

**a)** Após a Qualificação e eventuais shoot offs, as quatro (4) equipes qualificadas para a Final (Medalhas – Ouro / Prata e Bronze) receberão novos Bib Numbers com base em sua classificação.

**b)** Os atletas da equipe em primeiro lugar, receberão os bib numbers 11 e 12. Os atletas da equipe em segundo lugar receberão os bib numbers 21 e 22, e em terceiro 31 e 32 e em quarto 41 e 42.

**c)** Os Bib Numbers também devem conter a abreviação do COI da nação de cada equipe.

Exemplo dos bib numbers:

EUA – EUA	ITA 1 - ITA 1	ITA 2 - ITA 2	KOR - KOR
11 12	21 22	31 32	41 42

## **9.20.3 FINAL.**

### **9.20.3.1 Procedimentos para as finais de competição (disputa de medalhas).**

**a)** A medalha de bronze será disputada primeiro, seguida pela medalha de ouro e prata na pedana preparada para Finais.

**b)** Os atletas ou treinadores / oficiais de equipe de todas as equipes qualificadas para as disputas de medalhas devem se apresentar para o controle dos cartuchos, na área de controle designada, pelo menos trinta (30) minutos antes da hora agendada para o início da disputa de medalha de bronze. Nesse momento o júri distribuirá também os novos Bib Numbers.

**c)** Cada treinador da equipe deve designar qual membro da equipe (masculino ou feminino) que disparará / atirá primeiro.

**d)** Os atletas da Disputa da Medalha de Bronze devem apresentar-se ao Local das Finais pelo menos quinze (15) minutos antes da hora de início determinada.

**e)** Os atletas da Disputa da Medalha de Ouro e Prata devem se apresentar no momento do primeiro tiro, duple, da disputa da Medalha de Bronze.

**f)** Os júris devem concluir o controle de cartuchos e as verificações de equipamentos durante os períodos pré determinados de apresentação de munições e dos atletas.

**g)** Uma penalidade de um (1) ponto será deduzida da pontuação do primeiro prato HIT da equipe se os cartuchos de uma equipe não forem apresentados para controle de cartucho no tempo estipulado (30 minutos antes do início da hora determinada) ou se os membros da equipe não se apresentarem em tempo.

**h)** Na final (disputas por medalhas), os atletas começarão a atirar em ordem numérica, bib numbers mais baixos atiram primeiro.

#### **9.20.3.2 Número de pratos na final (disputas por medalhas).**

**a)** Todos os membros da esquadra dispararão, em sequência, em 20 pratos, com um duplo regular e um duplo reverso no posto 3, um duplo regular no posto 4, um duplo regular e um duplo reverso no posto 5, um duplo regular e um duplo reverso no posto 3, um duplo reverso no posto 4 e um duplo regular e um duplo reverso no posto 5.

**b)** Depois que o Árbitro der o sinal para "START" ou depois do atleta anterior deixar o posto, o próximo atleta deve ocupar o posto dentro de dez (10) segundos.

**c)** O atleta deve ficar com os dois pés inteiramente dentro dos limites do posto, tomar sua posição, carregar a arma, adotar a posição de "READY" e chamar os pratos na sequência determinada para o posto.

**d)** O tempo total máximo permitido para chamar a sequência de pratos para o posto é de trinta (30) segundos após o atleta ter ocupado o posto.

**e)** Após o término de cada disputa de medalhas, o ranking das duas equipes será decidido pelos resultados somados dos dois (2) atletas de cada equipe (2X20 = 40, máximo de pontos de cada equipe).

**f)** Em caso de empate, a disputa será resolvida por um shoot off (Regra 9.20.3.4).

**g)** Nas finais (disputa por medalhas), os prazos de preparação devem ser monitorados por um dispositivo eletrônico de cronometragem que deve ser operado por um Árbitro selecionado dentre os Árbitros da competição.

#### **9.20.3.3 Treinamento e tempo limite do treinamento.**

**a)** Durante a Qualificação e a Final, a comunicação verbal é proibida, porém a comunicação não verbal, gestos, é permitida. (Regra 6.2.15).

**b)** Durante a Final (Disputa de Medalha), um Técnico pode pedir um (1) Tempo para Técnico para orientação ao atleta por um tempo máximo de duração de um (1) minuto e quando for a vez do atleta dessa equipe disparar, durante este tempo o Treinador pode se aproximar e falar com seu (s) atleta (s), no posto de tiro.

**c)** Quando um técnico solicitar um Tempo de Técnico para falar com seu (s) atleta (s), o técnico de outra equipe também pode se aproximar e falar com seu (s) atleta (s) ao mesmo tempo, sem perder o direito de solicitar seu próprio Tempo de Técnico.



- d) O júri-membro encarregado deve controlar o tempo permitido.
- e) O Locutor / Anunciante pode fazer comentários no microfone durante o Tempo de Técnico permitido durante a disputa.

#### **9.20.3.4 Procedimentos de Shoot Offs.**

- a) As posições iniciais nos shoot offs, após a Qualificação, serão decididas pelo ranking de Qualificação de cada equipe (equipe de classificação mais alta deve atirar primeiro). Cada treinador da equipe deve designar qual membro da equipe (homem ou mulher) atirá no primeiro duplo.
- b) Após a Qualificação, em caso de empate com pontuação perfeita (máxima) ou empate com as mesmas pontuações que não podem ser resolvidas pela regra de contagem regressiva, a ordem de tiro em uma competição será determinada por sorteio.
- c) As posições iniciais nos shoot offs após as Disputas de Medalha serão decididas pelos bib numbers de cada equipe (a equipe com o menor bib number dispara primeiro). O membro da equipe com o menor bib number disparará o primeiro duplo.
- d) Nos shoot offs após a Disputa de Medalha, não haverá teste de tiro e nenhum prato será visto pelos atletas antes do início da disputa. Nos shoot offs após a Qualificação, a visualização dos pratos (um duplo normal e um duplo reverso) antes de iniciar é permitido.
- e) Os dois (2) atletas de cada equipe empatada devem participar do shoot off.
- f) Nos shoot offs após a Qualificação, os atletas designados para atirar primeiro de cada equipe (veja item (a) acima) devem alinhar atrás do posto 4 e após a ordem de início dada pelo árbitro, entrar no posto e atirar em um duplo regular. Se o shoot off não for definido, o mesmo procedimento continuará com o segundo membro de cada equipe atirando em um duplo reverso. Este procedimento irá continuar com os membros da equipe atirando em ordem alternada até o shoot off ser solucionado.
- g) Nos shoot offs após as Disputas de Medalha, os atletas designados para atirar primeiro de cada equipe (veja (c) acima) devem alinhar-se atrás do posto 3 e atirar em um duplo regular. Se o shoot off não for resolvido, o mesmo procedimento continuará com o segundo atleta de cada equipe atirando em um duplo reverso.
- h) Se o shoot off não for resolvido, o mesmo procedimento continuará com os atletas da equipe atirando em ordem alternada em postos sucessivos (4,5,3, etc.) até que o shoot off seja resolvido.
- i) O tempo total máximo permitido para cada atleta pedir seu duplo é de quinze (15) segundos após o atleta ter ocupado o posto.
- j) Nos shoot offs, os prazos de preparação devem ser monitorados por um dispositivo de cronometragem eletrônico que deve ser operado por um árbitro selecionado dentre os árbitros da competição.

#### **9.20.4 TIPO DE PRATOS DE ARGILA.**

Normal para qualificação e flash para a final (disputa de medalha). A final (disputas de medalhas) deve ser realizada na Pedana de Finais.

#### **9.20.5 CASOS IRREGULARES ou CONTESTADOS.**

Quaisquer casos irregulares ou contestados não cobertos pelas regras acima (9.20) será decididos pelo Júri com base nas Regras Técnicas Gerais (seção 6) da ISSF e Regras para espingardas (seção 9) ou qualquer outra regra ISSF relevante.

Absent Athlete	9.16.4.3
Absent Athlete – Exceptional Circumstances	9.16.4.5
Advantage – In unofficial Training	9.6.2.2
Aiming – When Permitted	9.2.3
Ammunition – Cartridge Inspection	9.4.3.2
Ammunition – Cartridge Specifications	9.4.3.1
Ammunition – Malfunctions / Misfires	9.12.4.3
Ammunition – Not in Accordance with the Rules	9.4.3.2.b
Appeal Time Limit	9.17.4.1
Appeals	9.17.4
Application of Rules for all Shotgun Events	9.1.1
Assistant Referee – Absent – Deduction of one Point	9.5.6.3
Assistant Referee – Advising the Referee	9.5.6.4
Assistant Referees – Duties	9.5.6.2
Athlete – Replacement	9.11.2
Athlete's Clothing	9.13.1
Athlete's Equipment on Field of Play	9.4.1.2
Auxiliary Athletes – Fillers	9.11.4.2
Barrel Selection	9.12.3
Barrels	9.4.2.7
Bib (Start) Numbers	9.13.2
Blinders & Side Blinders	9.13.4
Broken Target	9.7.3
Buttstock Depth	9.4.2.9
Carrying Guns – Safety	9.2.2
Changing Guns	9.4.2.5
Chief of Referees – Duties	9.5.4.2
Chief Range Officer – Duties	9.5.3.3
Chief Range Officer – Responsibilities	9.5.3.2
Commands	9.2.6
Compensators	9.4.2.6
Competition Clothing (Rule 6.7) and Equipment	9.13
Competition Clothing – Open Toe or open heeled Shoes	9.13.1.b
Competition Officials	9.5
Count Back Rule before the Finals	9.15.1.2

Deduction (Green Card)	9.16.4
Deduction of one Point	9.16.4.1
Disabled Shotguns	9.12.6
Disagreement with Referee's Decision	9.17.1
Disqualification (Red Card)	9.16.5
Disqualification in Finals	9.16.5.1
Double Trap – “Lost” Targets	9.9.8.3
Double Trap – “No Target” – Double	9.9.8
Double Trap – “No Target” – Referee's Decision	9.9.8 / .1
Double Trap – “No Target” even if Athlete has fired	9.9.8.1
Double Trap – “No Target” if Athlete has not fired	9.9.8.2
Double Trap – Competition Rules	9.9
Double Trap – Conduct of a Round	9.9.1
Double Trap – Final Setting	9.18.3.2
Double Trap – Horizontal Angles	9.19.2
Double Trap – Interruption – View of Targets	9.9.4
Double Trap – Involuntary Discharge	9.9.8.5
Double Trap – Irregular Trajectory	9.9.6.3
Double Trap – Jury Check	9.9.6
Double Trap - Malfunction	9.9.8.4
Double Trap – Method	9.9.2
Double Trap – Preparation Time Limit, additional Time to leave Station 5	9.9.3
Double Trap – Range (Separate Range) Drawing (Rule 6.4.19.4)	9.1.5
Double Trap – Refused Double	9.9.7
Double Trap – Refused Target – Procedure by the Athlete	9.9.7
Double Trap – Shoot-off Settings (Rule 9.15.5.3)	9.9.6.2
Double Trap – Shooting into the Ground	9.9.9
Double Trap – Simultaneous Discharge	9.9.8.1.j / 9.12.1
Double Trap – Target Distances, Angles and Elevations	9.9.5
Double Trap – Trap Setting Table	9.9.5
Double Trap – Trial Targets	9.9.6.1
Drawings, Figures and Tables (Rule 6.4.18.4)	9.1.5
Ear Protection	9.2.7
Electronic Scoreboards	9.14.3.1
Electronic Scoreboards – Visible Scoreboards Errors	9.14.3.3
Equipment and Ammunition	9.4
Equipment on Field of Play	9.4.1.2
Equipment Control	9.4.1.1

Equipment Control – Skeet Marker Tape	9.10.4.2
Equipment Restrictions	9.4.1
Events	9.6.1
Eye Protection	9.2.7
Figures and Tables	9.1.5
Finals – Disabled Shotgun	9.18.5
Finals – Double Trap	9.18.3.2
Finals – Finalists Reporting to the Range	9.18.2.1
Finals – General Requirements	9.18.2
Finals – Late or Absent Athlete	9.18.2.1
Finals – Malfunctions of Shotgun or Ammunition	9.18.5
Finals – Number of Finalists in each Event	9.18.1
Finals – Number of Malfunctions	9.18.5.c
Finals – Officials	9.18.2.6
Finals – Order of Shooting	9.18.2.3
Finals – Procedures for conducting Finals	9.18.4
Finals – Production and Music	9.18.2.7
Finals – Protest during Finals	9.18.6
Finals – Range Commands	9.18.4
Finals – Range Special Equipment	9.18.2.5
Finals – Ranking Procedure after an Uncompleted Finals	9.16.4.2
Finals – Scoreboard Pauses	9.18.4.g
Finals – Shotgun Events	9.18
Finals – Skeet	9.18.3.3
Finals – Starting Time	9.18.2.2
Finals – Test Firing	9.18.2.4
Finals – Tie-breaking (Shoot-off) Procedures	9.18.3.4
Finals – Trap	9.18.3.1
Finals Competition Procedures	9.18.3
Four or more Tied Athletes for more than one Ranking Place	9.15.2.3
Guns – Changing	9.4.2.5
Guns – Compensators and Barrel Attachments	9.4.2.6
Guns – Magazines	9.4.2.4
Guns – Optical Sights	9.4.2.8
Guns – Ported Barrels	9.4.2.7
Guns – Release Trigger	9.4.2.2
Guns – Slings	9.4.2.3
Guns – Types permitted	9.4.2.1

Guns, Equipment and Ammunition	9.4
High Visibility Jackets – Safety	9.2.1
Hit Target	9.7.4
Individual Results	9.14.5.1
Individual Ties in Competitions without Finals	9.15.2.1
Interfere with Range Equipment	9.3.c
Interruptions – Double Trap	9.9.4
Interruptions to Programme	9.11.3
Interruptions – Trap	9.8.4
Irregular Target	9.7.2
Jury – Duties before the Competition	9.5.2.1
Jury – Duties during the Competition	9.5.2.2
Jury – Majority Decision	9.16.5.1
Jury’s Responsibility and Actions	9.16.1
Knowledge of the Rules	9.1.2
Left-handed Athlete – Right-handed Athlete	9.1.3
Lost Target(s)	9.7.5
Magazines	9.4.2.4
Make-up Round of Absent Athlete	9.16.4.4
Make-up Round – Double Trap	9.12.7.2
Make-up Round – Procedures	9.12.7
Make-up Round – Score Certification	9.12.8
Make-up Round – Trap	9.12.7.1
Make-up Round – Skeet	9.12.7.3
Malfunctions	9.12
Malfunctions – Actions after a Malfunction is declared	9.12.5
Malfunctions – Number of Malfunctions permitted	9.12.2
Malfunctions – Procedure in Event of a Malfunction	9.12.4
Malfunctions – Procedure to be followed by the Athlete	9.12.4.1
Malfunctions – Definition	9.12.1
Manual Scoreboards	9.14.3.4
Match Administration	9.11
Men’s Events/Women’s Events	9.1.4
Misfire – Ammunition Malfunction	9.12.4.3
National IOC Identity	9.13.3
No Target	9.7.6
Open Violations	9.16.3.1
Optical Sights	9.4.2.8

Ported Barrels	9.4.2.7
Pre-Event Training	9.6.2.1
Programme Interruptions	9.11.3
Protest – Action by Athlete	9.17.1.1
Protest – Action to be taken by a Team Official	9.17.1.2
Protest – To the Referee	9.17.1.1
Protest Time Limit	9.17.3.1
Protests and Appeals	9.17
Protests and Appeals except Decisions by a Finals Protest Jury	9.17.4
Protests and Appeals Time Limit	9.17.4.1
Range and Target Standards	9.3
Rankings	9.15.1.3
Referees	9.5.5
Referees – Duties and Functions	9.5.5.2
Regular Target	9.7.1
Release Triggers	9.4.2.2
Replacement of an Athlete	9.11.2
Results	9.14.5
Results, Timing and Scoring Procedures	9.14
RTS (Results, Timing and Scoring) Office	9.14.1
Right-handed Athlete – Left-handed Athlete	9.1.3
Rule Violations	9.16
Safety	9.2
Safety – STOP Command	9.2.5
Safety Flag	9.2.2.b
Score Certification	9.14.4
Scoreboard Pauses in Finals	9.18.4.g
Scoreboards	9.14.3
Scoreboards – Visible Scoreboard Errors	9.14.3.3
Scorecards – Maintained by the Assistant Referees	9.14.3.4
Scoring Procedure	9.14.2
Shoot-offs	9.15.4
Shoot-offs – Double Trap	9.15.5.3
Shoot-offs – General	9.15.4.1
Shoot-offs – Procedures	9.15.5
Shoot-offs – Safety	9.15.5.1
Shoot-offs – Skeet	9.15.5.4
Shoot-offs – Trap	9.15.5.2



Shoot-offs – Athletes Preparation Time	9.15.4.4
Shoot-offs before Finals	9.15.4.2
Shoot-offs in Finals	9.15.4.3
Shooting and Test Firing	9.2.4
Shooting Order	9.11.4.5
Shooting Schedules	9.11.1
Shotguns	9.4.2
Side Blinders	9.13.4
Skeet – “Lost” Targets	9.10.8
Skeet – “Lost” Targets applying to Doubles	9.10.9
Skeet – “No Target” – Referee’s Decision	9.10.6 / .6.1
Skeet – “No Target” applying to Doubles	9.10.6.3
Skeet – “No Target” even if Athlete has fired	9.10.6.1
Skeet – “No Target” if Athlete has not fired	9.10.6.2
Skeet – Cartridge Loading Sequence	9.10.3.4
Skeet – Competition Rules	9.10
Skeet – Conduct of a Round	9.10.1
Skeet - Interruption	9.10.3.5.c
Skeet – Irregular Trajectory	9.10.3.8
Skeet – Marker Tape	9.10.4
Skeet – Marker Tape Check	9.10.4.2
Skeet – Method	9.10.2
Skeet – Preparation Time Limit	9.10.3.1
Skeet – Procedures for Station 8	9.10.3.3
Skeet – Ready Position	9.10.3.9
Skeet – Refused Target	9.10.5
Skeet – Refused Target – Procedure by the Athlete	9.10.5
Skeet – Shooting out of turn	9.10.7
Skeet – Sighting / Aiming on the Ranges	9.10.3.6
Skeet – START	9.10.1 / 9.10.2
Skeet – Target Distances and Elevations – Jury Check	9.10.3.7
Skeet – Target Setting Distances, Angles and Elevations	9.10.3.7
Skeet – Target Shooting Sequence for Qualification Rounds	9.10.3.2
Skeet – Trial Targets	9.10.3.5
Skeet Ranges – Layout Drawing (Rule 6.4.20.3)	9.1.5
Skeet Ranges – View Drawing (Rule 6.4.20.4)	9.1.5
Slings	9.4.2.3
Squad Adjustments	9.11.4.4



Squadding	9.11.4
Squadding – Composition	9.11.4.1
Squadding Draw	9.11.4.3
Squads – Shooting Order	9.11.4.5
Stop Command	9.2.5
Target Setting – Skeet Distances, Angles and Elevations	9.10.3.7
Targets – Regular / Irregular / Broken / Hit / Lost / Target	9.7
Team Results	9.14.5.2
Team Ties	9.15.3
Technical Violations	9.16.3.5
Test Firing – After a Gun Repair	9.2.4.e
Test Firing – Shooting and Test Firing	9.2.4
Ties (without Finals) – 7th Place and below	9.15.2.4
Ties (without Finals) – For the first six Places	9.15.2.3
Ties (without Finals) – Ties with Perfect Scores	9.15.2.2
Ties and Shoot-offs	9.15
Ties before the Finals	9.15.1.1
Ties in Competitions with Finals	9.15.1
Ties in Competitions without Finals	9.15.2
Ties in the Finals (Rule 9.18.3.4)	9.15.4.3
Training	9.6.2
Training – Pre-Event (Official)	9.6.2.1
Training – Unofficial	9.6.2.2
Trap – “Lost” Targets	9.8.8.4
Trap – “No Target”	9.8.8
Trap – “No Target” – Responsibility of the Referee	9.8.8.1.a
Trap – “No Target” even if Athlete has fired	9.8.8.2
Trap – “No Target” if Athlete has not fired	9.8.8.3
Trap – Competition Rules	9.8
Trap – Conduct of a Round	9.8.1
Trap – Drawings and Tables	9.19
Trap – Horizontal Angles	9.19.1
Trap – Interruption – View of Targets	9.8.4
Trap – Irregular Trajectory	9.8.6.2
Trap – Jury Checks	9.8.6
Trap – Method	9.8.2
Trap – Preferred Special Settings for the Trap Event	9.8.5.2
Trap – Preferred Special Settings not used	9.8.5.2





Trap – Preparation Time Limit, additional Time to leave Station 5	9.8.3
Trap – Refused Target	9.8.7
Trap – Refused Target – Procedure by the Athlete	9.8.7
Trap – Setting Table	9.19.3
Trap – Target Distances, Angles and Elevations	9.8.5
Trap – Target Limits	9.8.5.3
Trap – Trap Setting Procedure	9.8.5.4
Trap – Trial Targets	9.8.6.1
Trap – Using only one Range Setting	9.8.5.2.d
Trap and Double Trap Pit (Rule 6.4.18.5)	9.1.5
Trap Horizontal Angles	9.19.1
Trap Ranges (Rule 6.4.18.4)	9.1.5
Trap Setting Tables (I - IX)	9.19.3
Types of Shotguns	9.4.2.1
Uncompleted Round – Deduction of remaining Points	9.16.4.2
Unofficial Training – No Advantage	9.6.2.2
Verbal Protests	9.17.2
Visible Scoreboard Errors	9.14.3.3
Warning (Yellow Card)	9.16.3/3.2/3.6
Warning issued by the Referee	9.5.5.3
Women's Events/Men's Events	9.1.4
Written Protests	9.17.3



**International Shooting Sport Federation  
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.  
Fédération Internationale de Tir Sportif  
Federación Internacional de Tiro Deportivo**

## **10. RUNNING TARGET RULES**

**FOR  
10m Running Target  
10m Running Target Mixed  
50m Running Target  
50m Running Target Mixed**



# Chapters

<b>10.1</b>	<b>GENERAL</b>	<b>534</b>
<b>10.2</b>	<b>SAFETY</b>	<b>534</b>
<b>10.3</b>	<b>RANGE AND TARGET STANDARDS</b>	<b>534</b>
<b>10.4</b>	<b>STANDARDS FOR 50m AND 10m RIFLES</b>	<b>534</b>
<b>10.5</b>	<b>CLOTHING REGULATIONS</b>	<b>536</b>
<b>10.6</b>	<b>COMPETITION OFFICIALS</b>	<b>538</b>
<b>10.7</b>	<b>SHOOTING EVENT PROCEDURES and COMPETITION RULES</b>	<b>541</b>
<b>10.8</b>	<b>MEDAL MATCH RULES</b>	<b>546</b>
<b>10.9</b>	<b>INFRINGEMENTS AND DISCIPLINARY RULES</b>	<b>547</b>
<b>10.10</b>	<b>MALFUNCTIONS</b>	<b>548</b>
<b>10.11</b>	<b>FAILURE OF 10m EST SYSTEMS</b>	<b>550</b>
<b>10.12</b>	<b>TIE-BREAKING</b>	<b>550</b>
<b>10.13</b>	<b>RUNNING TARGET SPECIFICATION TABLE</b>	<b>553</b>
<b>10.14</b>	<b>DRAWINGS</b>	<b>554</b>
<b>10.15</b>	<b>INDEX</b>	<b>555</b>

## NOTE:

Where figures and tables contain specific information, these have the same authority as the numbered rules.



## **10.1 GENERAL**

- 10.1.1** These Rules are part of the ISSF Technical Rules and apply to all 10m and 50m Running Target events.
- 10.1.2** All athletes, team leaders and officials must be familiar with the ISSF Rules and ensure that these Rules are enforced. It is the responsibility of each athlete to comply with the Rules.
- 10.1.3** When a Rule refers to right-handed athletes, the reverse of that Rule refers to left-handed athletes.
- 10.1.4** Unless a Rule applies specifically to a men's or women's event, it must apply uniformly to both men's and women's events.

## **10.2 SAFETY**

SAFETY IS OF PARAMOUNT IMPORTANCE

ISSF Safety Rules are found in Rule 6.2.

## **10.3 RANGE AND TARGET STANDARDS**

Target and target standards are found in Rule 6.3. Requirements for ranges and other facilities are found in Rule 6.4.

## **10.4 STANDARDS FOR 50M AND 10M RIFLES**

See **RUNNING TARGET RIFLE SPECIFICATION TABLE** (10.13)

Any rifle that meets the following standards may be used:

- 10.4.1** The weight of the rifle and sight together must not exceed 5.5 kg.
- 10.4.2** An adjustable butt plate is permitted. The curvature of the butt plate (positive or negative) must not exceed a depth or height of 20 mm. The butt plate length must not exceed 150mm. Measurement of the depth or height of the butt plate will be made at right-angles to the centerline of the bore of the rifle (see Table). The lowest point of the butt plate, in its lowest position must not be lower than 200 mm below the centerline of the bore of the rifle (see Table).
- 10.4.3 Sights**
- The height of the center-line of the telescope above the center-line of the bore must not be more than 75 mm.



- 10.4.3.1 **50m Rifles.** Any types of sights are permitted.
- 10.4.3.2 **10m Rifles.** Any type of sights is permitted except that optical sights must be non-variable with a maximum of four power (4X) magnification (tolerance = +0.4 x). Examination of magnification power will be done with mechanical or optical devices.
- 10.4.3.3 Except when a sight is damaged, through mechanical or optical failure, it may not be exchanged between slow and fast runs. Sight adjustments during the event are permitted, provided they do not delay the shooting.
- 10.4.3.4 **Barrel Weights.** Only barrel weights within a radius of 60 mm from the center of the barrel are permitted.
- 10.4.3.5 **One Rifle Per Event.** The same rifle, including the sight, weights and trigger system, must be used for slow and fast runs in any event.
- 10.4.3.6 Specific Standards for 50m Rifles**
- a) The trigger pull weight must be not less than 500 grams;
  - b) The weight of the trigger pull must be measured with the barrel held vertically;
  - c) The length of the system measured from the rear of the closed bolt in the discharged position to the foremost end of the system, including any extension (whether part of the barrel or not), must not exceed 1000 mm; and
  - d) Only caliber 5.6 mm (.22") Long Rifle ammunition is permitted.
- 10.4.4 Specific Standards for 10m Rifles**
- a) The trigger pull weight is unlimited;
  - b) A set trigger must not be used;
  - c) The length of the system measured from the rear of the mechanism to the forward end of the system, including any extension (whether part of the barrel or not), must not exceed 1000 mm; and
  - d) Pellets of any shape, made of lead or other soft material, with a caliber of 4.5 mm (.177") are permitted.
- 10.4.5 Pre- and Post-Competition Equipment Checks**
- 10.4.5.1 Athletes are responsible for ensuring that all items of equipment used by them comply with these Rules. The Equipment Control Section must be open to inspect athletes' equipment from the Official Training day until the last day of Running Target competition. Athletes are encouraged, if they wish, to bring their equipment for an Equipment Control check before the competitions to be sure they comply with these Rules.



10.4.5.2 Random post-competition checks will be made of all equipment items to ensure compliance (6.7.9).

## **10.5 CLOTHING REGULATIONS**

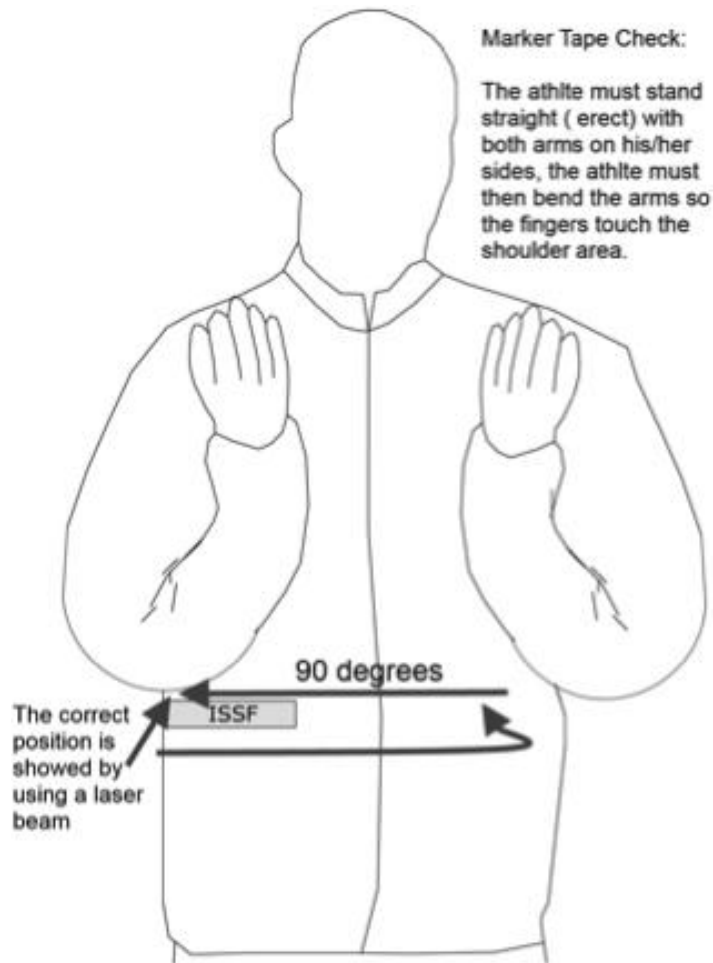
### **10.5.1 Marker Tape**

10.5.1.1 The ISSF Official Marker Tape must be worn to allow the Range Officer or Jury Member to see the position of the rifle stock.

- a) The Marker Tape must be as available from the ISSF;
- b) The Marker Tape must be 250 mm long, 30 mm wide and of yellow color with a black border and bearing the ISSF logo; and
- c) It must be permanently affixed on the right side of the outer garment.



10.5.1.2 The correct position of the Marker Tape must be checked as follows:



- a) Any pockets of the outer garment must be empty;
- b) The trigger arm, touching the body, must then be bent into the fully closed upward angled position with no upward lift of the shoulders;
- c) The Marker Tape must be permanently affixed, horizontally, below the tip of the elbow (see Drawing); and
- d) The Marker Tape may be checked by Equipment Control prior to the competition and marked with a seal or stamp (see drawing).



## **10.6 COMPETITION OFFICIALS**

### **10.6.1 Duties and Functions of the Chief Range Officer**

A Chief Range Officer must be appointed for each event on a specific range. The Chief Range Officer is:

- a) In charge of all Range Officers and range personnel and is responsible for the correct conduct of the shooting event and, where centralized control is exercised, responsible for giving all range commands;
- b) Responsible for assuring the co-operation of all range personnel with the Jury;
- c) Responsible for resolving any irregularities which other Range Officers cannot resolve;
- d) Responsible for the rapid correction of any equipment failures and for making available the necessary experts and material to operate the range. A repair service expert must be at the Chief Range Officer's immediate disposal at all times. For cases that exceed the capabilities of the repair service, additional provisions must be made;
- e) Responsible for the efficient and rapid scoring of all targets in co-operation with the Chief RTS (Results, Timing and Scoring; formerly Classification) Officer; and
- f) If necessary, the Chief Range Officer participates in the drawing of lots for the assignment of firing points.

### **10.6.2 Duties and Functions of the Assistant Chief Range Officer**

If the competition is being shot on several ranges, an Assistant Chief Range Officer should be appointed. He also substitutes for the Chief Range Officer during his absence.





### 10.6.3 Duties and Functions of the Range Officer

Range Officers are responsible to the Chief Range Officer for the orderly operation of a particular range. They work closely with the Jury. The Range Officer:

- a) Calls the athletes and announces the preliminary result of the series;
- b) Checks the names and bib numbers of athletes to ensure that they correspond with the start list, Range Register and small scoreboards. If possible this must be completed before the start of the Preparation Time;
- c) Gives the necessary competition commands;
- d) Continually watches the **READY** and shooting positions;
- e) Is responsible for the coordinated work of the Register Keeper (when using paper targets) and other range officials;
- f) Supervises the correct operation of the targets;
- g) Receives protests and passes them on to a Jury Member; and
- h) Records all disturbances, disciplinary actions, malfunctions, additional sighting shots, repeats, etc. on the Register Keeper's score card.

### 10.6.4 Duties and Functions of the Register Keeper – Paper Targets

- a) Examines the entries on the range assignment list and score cards to ensure that the names of the athletes, bib numbers, range numbers and nations agree;
- b) Writes down the indicated score and compares this with the TV monitor when it is in use; and
- c) Make entries on score cards in such a way that the RTS Office can identify right and left runs.

### 10.6.5 Duties and Functions of the Line Officer

- a) The Line Officer must be located so he can observe the readiness of the athlete and is able to hear the athlete's "READY" command;
- b) He must be able to observe the score keeping system after each shot, see the result of scoring, and at the same time observe the signal to start the target;
- c) He operates the starting button, the stop button, and the switch to change from slow to fast runs; and
- d) If no electronic program switch is provided for the mixed runs event, the necessary switching must be executed under a plan approved by the Jury.



## 10.6.6 Duties and Functions of the Pit Officer – Paper Targets

A Pit Officer and an assistant must be stationed at each side of all ranges used during the competition. Depending on the system used, target changing can be done with one pit officer and an assistant if adequate safety baffles are available. The pit officer or his assistant is responsible for changing the target during the standard rhythm time. The pit officer is responsible for:

- a) Ensuring that the correct targets are attached to the frame in the specified sequence;
- b) Correctly positioning 50m half targets or repair centers, correctly applying patches to cover bullet holes, establishing the rhythm of score indicating, etc.;
- c) Examining the target after each run and ensuring that every shot is correctly signaled for both value and location;
- d) Ensuring that the target is facing in the correct direction before each run;
- e) Giving bullet holes close to a scoring ring the lower value when indicating the score;
- f) Removing targets from the frame at the conclusion of each stage and place them in a secure container to await transfer to the RTS Office;
- g) Target couriers must transmit targets and report sheets to the RTS Office at least after every second athlete finishes firing;
- h) Covering sighting shots on 50m targets with black patches;
- i) Each series begins with four 4 sighting shots. If the athlete does not shoot the sighting shots, black patches must be stuck on the corresponding targets outside the rings; and
- j) Competition shot holes on 50m targets must be covered with transparent patches. Only the outer part of shot holes which are close to a scoring ring should be covered to assist the RTS Office in scoring. The last hit on each target must remain uncovered.

## 10.6.7 Specific Rules For 10m Events

Depending on the system used, target changing can be done with one Pit Range Officer and an assistant if adequate safety baffles are available. The Pit Range Officer or his assistant is responsible for changing the target during the standard rhythm time.



## 10.6.8 Technical Officers – Electronic Scoring Targets (EST)

Technical Officers may be appointed by the Official Results Provider to operate and maintain EST systems. They may offer advice to Range Officers and Jury Members, but must not make any decisions regarding the application of these rules.

## 10.7 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES

### 10.7.1 Positions

10.7.1.1 Until the moment that any part of the target becomes visible in the opening, the athlete must remain in the READY position, holding the rifle with both hands in such a way that the lower tip (toe) of the butt plate is equal to or below the mark on the shooting jacket. The mark must be visible to a Jury Member or Range Officer while the athlete is in the READY position.

10.7.1.2 The **Shooting Position** is standing without support. The rifle butt plate must be held against the shoulder (upper right chest) and supported only with both hands. The left arm (right arm for left handed athlete) must not rest on the hip or the chest. The athlete must take a position in relation to the bench, table, or wall in such a way that it is clearly visible that they do not give him any support whatsoever. The use of a sling is not permitted.

10.7.1.3 The **Run** is the time when the target is visible in the opening. The timing of the run must start when the leading edge of the target appears and stop when the leading edge of the target reaches the opposite wall.

### 10.7.2 50m and 10m Events – Programs

#### 10.7.2.1 50m and 10m 30 + 30 shots (Men and Men Junior):

- a) 4 sighting shots and 30 shots slow runs, each in 5.0 seconds (+0.2 seconds);  
and
- b) 4 sighting shots and 30 shots fast runs, each in 2.5 seconds (+0.1 seconds).

#### 10.7.2.2 10m 20 + 20 shots (Women and Women Junior):

- a) 4 sighting shots and 20 shots slow runs, each in 5.0 seconds (+0.2 seconds);  
and
- b) 4 sighting shots and 20 shots fast runs, each in 2.5 seconds (+0.1 seconds).



### 10.7.2.3 50m and 10m 40 shots Mixed Runs (Men and Men Junior):

- a) The event will be fired in two (2) series of four (4) sighting shots (one (1) slow and one (1) fast run from each side) and 20 mixed runs; and
- b) Each mixed run event must have 10 slow and 10 fast runs from each side, arranged in such a way that the athlete must fire an equal number of runs of each speed from each side. The runs must be mixed in such a manner that it is unlikely the athlete can anticipate whether the next run is slow or fast. There must not be more than five (5) continuous (combined right and left) runs at the same speed.

### 10.7.2.4 10m 40 shots Mixed Runs (Women and Women Junior).

All events can be conducted in either one (1) or two (2) days, depending on the number of entries in the competition. If an event is conducted in two (2) days, one (1) complete series must be conducted each day.

## 10.7.3 Competition Rules

10.7.3.1 Every athlete must shoot the entire competition on the assigned range.

- a) Any change in range assignments may be made only if the Jury decides that there are different range conditions such as light conditions;
- b) If the event is conducted in one (1) day, the order of shooting for the second stage must remain the same as the order of shooting for the first stage; and
- c) If the event is conducted over two (2) days the athlete in the lowest ranking position at the end of the first day shoots first on the second day, and the athlete in the highest ranking position at the end of the first day shoots last on the second day.

10.7.3.2 Before the start of the competition, the first athlete must be given the opportunity to dry fire a full series in the event being shot. If the first athlete does not wish to **dry fire** a full series, it is still necessary to run a full series.

10.7.3.3 At ISSF Championships, the Organizing Committee must open the day's competition by having a test athlete (someone not in the competition) shoot a full series commencing at the official start time, so that the first athlete may complete the dry firing series under competition conditions.

10.7.3.4 Only the next athlete in succession may dry fire, at a specially marked point on the firing line (see Rule 6.4.15).

10.7.3.5 The competition series always starts with a run from the right to left. Only one shot may be fired on each run.



### 10.7.3.6 Indication of Shots

- a) Different methods for indicating the score and location of hits may be used. The method used must allow the athlete to be certain of the score and location of the shot;
- b) Television or similar monitoring devices that indicate scores and hit locations are permitted for any competition and are compulsory in ISSF Championships;
- c) The athlete is not required to use the television monitor. If he does not use it, he must accept the alternative method of indicating scores and hit locations; and
- d) If an athlete observes a discrepancy between the monitor and the alternative method of indicating scores and hit locations, he may request the signal to be repeated, but he is not entitled to another shot even if the first signal was in error. If a repeat signal is requested, this must be before shooting again.

### 10.7.3.7 Preparation Time

After the athlete is called to the shooting station, he must be given a preparation time of two (2) minutes before the first **“READY”** is to be given.



## 10.7.4 Firing Procedures

- a) When the athlete has finished his preparation on the range, he must call “**READY**” before each sighting shot and also before the first shot of the series;
- b) The Range Officer must start the target immediately. If the target does not appear in four (4) seconds after the order to start is given or after completion of the indication of the score, the Range Officer must stop the shooting and make sure that the range equipment and the athlete are ready, after which he will start the target again;
- c) If the target is started before the athlete has called “**READY**,” he should refrain from shooting. However, if he shoots, the result must be scored;
- d) If the Range Officer finds that the athlete delays unnecessarily before calling “**READY**” or taking the **READY** position, the following action will be taken. In the case of the first occurrence he will be given a **Warning (Yellow Card)** for delay of competition. On the second occurrence a two (2) point **Deduction (Green Card)** will be given. Any subsequent violation could result in **Disqualification (Red Card)** by the Jury;
- e) After completing the sighting runs, the athlete may pause for up to 60 seconds to adjust his sight. The **MATCH** series will then be started;
- f) After each run, the score and location of each shot hole must be shown for at least 4 seconds. The end of the indication of the score is always the signal to the athlete for the continuation of the series;
- g) It is necessary to set a constant rhythm (time cycle) and system in the time taken to indicate the score, the method to indicate the score and the method to change targets;
- h) In 50m **MATCH** firing, following the completion of a run, the marking and signaling must be completed and the target available to run in not more than 12 seconds, and the athlete must be ready for the target to be released in not more than 18 seconds;
- i) In 10m **MATCH** firing, following the completion of a run, the signaling and target changing must be completed and the target available to run in not more than 18 seconds, and the athlete must be ready for the target to be released in not more than 20 seconds;
- j) The Range Officer and the Jury Members must control carefully the 18 and 20 second timings and immediately penalize an athlete who does not comply with this rule;



- k) When the athlete shoots and the shot is not on the target and he later claims that he was not ready when the target started it will be recorded as a miss and he will not be permitted to re-shoot;
- l) The timing for the 18 second (50m) and 20 second (10m) time limits begins when the target disappears at the end of each run. The timing stops when the athlete is in the ready position;
- m) The Jury must verify the correct timing of the targets during the competition; and
- n) If the target is started from the wrong side or tail first, the run must be cancelled and repeated, even if the athlete has fired.

10.7.4.1 In case anything should occur that might be dangerous, disturb the athlete, or otherwise interfere with the competition, the Range Officer must stop the shooting with the command "STOP." Should the athlete fire at the moment of the command, he is entitled to have the run cancelled if he requests it.

10.7.4.2 If a series is interrupted for more than 5 minutes or the athlete is moved to another firing point, he may ask for 2 additional sighting shots (4 sighting shots in the mixed runs event). In such a case the Range Officer must announce "SIGHTING SHOTS" and the score keepers must be informed. These sighting shots must begin from the same side from which the series is to be continued after the interruption. If no sighting shots are requested, the series resumes where it was interrupted.

10.7.4.3 If an athlete should be unable to fire during a run, a miss must be scored, unless the Rules that entitle the athlete to a re-shoot apply.

10.7.4.4 If the Range Officer neglects to stop the shooting when the respective Rules apply, the athlete may raise his arm and call "STOP" provided he has not caused the situation himself. The Range Officer must stop the shooting at once. If the Range Officer finds the action of the athlete justified, he may continue shooting after a check of the situation according to Rules respectively. If the athlete is not justified, the Range Officer must give the command to repeat the run and the athlete must be penalized by deducting two (2) points from the value of that shot.



#### 10.7.4.5 Misses

- a) Every shot prior to the appearance of the competition target must be scored as a miss;
- b) The target will be started without a repeated shot and the miss marked as “Z” on the target, on the score card and on an incident report;
- c) Hits **outside the scoring rings** must be scored as zero(es) and recorded as “X” on the target;
- d) If the athlete **does not shoot**, the run is scored as zero and recorded as “-” on the target;
- e) Shots not hitting the target are scored as zero(es) and recorded as “Z” on the target; and
- f) Skid shots and ricochets must be scored as zero(es).

#### 10.7.4.6 Misses and Penalties in 10m Events:

- a) The athlete must not discharge propellant gas from his rifle. For the first such offense, two (2) points will be deducted (Green Card) from the score of the next competition shot. For the second offense, the athlete must be disqualified (Red Card) from further competition;
- b) Any **release of the propelling charge**, after his first competition target is in place, without a hit on the target will be scored as a miss; and
- c) It is the responsibility of the athlete to ensure his air or gas rifle is fully charged with propellant air or gas prior to commencing the competition. If during the competition he has insufficient propellant air or gas to continue, he will be allowed a maximum of five (5) minutes to renew the supply. He may then continue the series but without any additional sighting shots.

### 10.8 MEDAL MATCH RULES

- 10.8.1 A 10m Running Target Medal Match may be conducted as the second phase in the 10m Running Target Men, Women, Men Junior or Women Junior events.
- 10.8.2 The full 10m Running Target Men, Women, Men Junior or Women Junior course of fire must be completed as a Qualification for a Medal Match.
- 10.8.3 The four (4) highest scoring athletes in the Qualification advance to the Medal Match. Their start position in the Medal Match is determined by their rank in the Qualification.





- 10.8.4** Ties for the second and fourth place in the Qualification will be broken according to shoot-off rules.
- 10.8.5** All qualifiers for the Medal Match start at zero (0). No Qualification scores carry forward into the Medal Match.
- 10.8.6** Medal Match qualifiers must report ready to shoot on the range 10 minutes before the start time.
- 10.8.7** In the Medal Match, the first place athlete in the Qualification will compete against the fourth place athlete; the second place athlete in the Qualification will compete against the third place athlete.
- 10.8.8** An introduction of the athletes must be made.
- 10.8.9** The Medal Match will be conducted on either two (2) or four (4) ranges.
- 10.8.10** If there are only two (2) ranges, the first relay will be held with the athletes ranked first and fourth.
- 10.8.11** If there are four (4) ranges, the athletes ranked first and fourth are on adjacent ranges and second and third are on the other ranges.
- 10.8.12** The preparation time is one (1) minute followed by two (2) sighting shots, one left and one right (fast runs). The first sighting shot is on command.
- 10.8.13** All competition shots are on command in fast runs (2.5 seconds).
- 10.8.14** Scoring is in decimals. The athlete with the highest score in each match on each run receives one point. If there is a tie between a pair, no athlete receives a point.
- 10.8.15** The athlete who receives six (6) points or more with a difference of two (2) points is the winner of the match.
- 10.8.16** The losers of the two (2) semifinal matches will compete for bronze medal in the same way as above
- 10.8.17** The winners of the semifinal matches will compete for gold or silver medals in the same way as above.

## **10.9 INFRINGEMENTS AND DISCIPLINARY RULES**

- 10.9.1** The athlete must not exceed the preparation time of two (2) minutes without justification, or wait longer than 60 seconds after the conclusion of sighting shots to begin competition shots. After 30 additional seconds, the target must be started and the result counted whether the athlete is in the shooting position or not.



**10.9.2** If an athlete does not report when he is due to start the competition the Range Officer must call his name out loud three (3) times within one (1) minute. If the athlete fails to appear, he must have a new shooting time set by the competition officials and two (2) points must be deducted from his total score. If, however, the Jury is convinced that the reason the athlete was late was beyond his control, no penalty will be enforced.

**10.9.3** An athlete who violates the Rules concerning the READY or shooting position must be given a Warning (Yellow Card) after the first violation. On the second occurrence a two (2) point DEDUCTION (Green Card) will be given. Any subsequent violation must result in DISQUALIFICATION (Red Card).

## **10.10 MALFUNCTIONS**

**10.10.1** If the athlete has a malfunction with his rifle or ammunition in the Qualification round, the rifle must be placed on the bench or table without further touching it. The Range Officer must be called and shown the malfunction. The Range Officer must interrupt the series of target runs and start a timer to determine the length of the interruption. Malfunctions in Medal Matches are not allowed.

**10.10.2** If the Range Officer determines, after examining the rifle and ammunition, that the malfunction was not caused by the athlete, the run may be repeated.

**10.10.3** **The athlete must not be considered at fault if:**

- a) The rifle is found in a discharged condition, the chamber is found to contain a cartridge of the same type the athlete is using, the cartridge shows a clear impression of the firing pin and the bullet has not left the barrel; or,
- b) The reason for not shooting was caused by a malfunction of the rifle which is not likely to have been caused by the athlete or could not reasonably have been prevented by him.



**10.10.4 The athlete must be considered at fault if:**

- a) He has not placed the rifle on the bench or table;
- b) He changed something on the rifle before placing it on the table;
- c) The safety catch was not released;
- d) The breech was not closed all the way;
- e) The rifle was not loaded; or
- f) The rifle was loaded with the wrong kind of ammunition.

If the Range Officer determines that the malfunction was caused by the athlete, a miss must be scored.

**10.10.5** After the interruption due to a malfunction of the rifle or ammunition, the Range Officer may order the repair of the rifle or a change of ammunition. If the malfunction can be repaired within five (5) minutes, the shooting may be continued. If the repair will take longer than five (5) minutes, the athlete has the right to continue shooting immediately with another rifle or to withdraw to repair his rifle. The Range Officer, with the consent of the Jury, must then decide when the athlete may continue his series, either with the repaired rifle, or with another rifle if a repair is impossible. The series must be continued from the point of interruption.

**10.10.6** The Range Officer should continue as if the athlete did not withdraw in order to allow the next athlete to complete his dry firing.

**10.10.7 Faulty Sights**

- a) If the athlete discovers during his sighting shots that a faulty sight cannot be corrected by adjustment, the Jury can agree to a change of the sight, if a second sight is available;
- b) After the change the athlete must receive sighting shots;
- c) The athlete must not receive a repeat or additional sighting shots if the examination by the Range Officer shows that the sight mount was not properly tightened; and
- d) If the sight becomes loose during a competition series because it was not properly tightened, all shots must be scored.



## **10.11 FAILURE OF 10M EST SYSTEMS**

**10.11.1 If there is a failure of ALL targets on a range** - also applicable to conventional ranges:

- a) The actual time must be recorded by the Chief Range Officer and the Jury;
- b) All completed MATCH shots fired by each athlete must be counted and recorded. In the event of a range power supply failure, this may involve waiting until power is restored to enable the number of shots registered by the target, not necessarily on the firing point monitor, to be established; and
- c) After the failure is rectified and the full range is in operation the athletes will be allowed a one (1) minute preparation time to allow them to resume their positions. The time for recommencing is to be announced over the loudspeaker system at least five (5) minutes beforehand. At the end of the preparation time, the athletes will be allowed four (4) sighting shots (2 left runs; 2 right runs). These sighting shots must begin from the same side from which the series is to be continued after the interruption. After the sighting shots a 30 second pause will be allowed. After the sighting shots and pause the series will resume where it was interrupted.

### **10.11.2 In the event of the failure of a Single Target**

If a single target fails to function the athlete will be moved to another target where the same procedure stated in Rule 10.11.1, c will apply.

**10.11.3 Complaint concerning failure to register or display a shot** on the monitor of an electronic scoring target system.

- a) The athlete must immediately inform the nearest range official of the failure. The range official must make a written note of the time of the complaint. One or more Jury Members must go to the firing position; and
- b) The athlete will be directed to fire one more MATCH shot at his target. The athlete must call “**READY.**” The procedure of a complaint concerning a failure to register or display a shot stated in the Technical Rules (6.10.8) will apply.

## **10.12 TIE-BREAKING**

### **10.12.1 Individual Ties in 50m and 10m Events**

Ties for athletes with perfect scores will not be broken.



#### **10.12.1.1 Ties for places 1 – 3 and below :**

- a) If two (2) or more athletes shoot equal scores, ties for the first three (3) individual places must be decided by a shoot-off to be arranged by the Jury. This shoot-off consists of two (2) sighting shots (one (1) left – one (1) right) and two (2) competition shots (one (1) left – one (1) right) in 2.5 seconds (fast run) on command for all competition shots; and
- b) In the event of a further tied score the shoot-off will continue until the tie is broken.

#### **10.12.1.2 Rules for Shoot-offs**

- a) The shoot-off must begin as soon as possible after the protest time has expired. If the shoot-off is not held at a prearranged time that was publically announced, the athletes involved must remain in contact with the Chief Range Officer pending an announcement as to time and place;
- b) Athletes with tied scores will be allocated adjacent firing points by the drawing of lots under the supervision of the Jury. If more athletes have equal scores, the firing sequence will also be determined by the drawing of lots. When several athletes are tied for more than one ranking place, the tie for the lowest ranking position will be broken first, followed by the next ranking higher position until all ties are broken;
- c) If an athlete fails to appear for a shoot-off, he will be ranked last in this shoot-off. If two (2) or more shoot-off athletes fail to appear they will be ranked according to Rule 10.12.1.3 for Individual Ties ranking from 4th place; and
- d) During the shoot-off, malfunctions and other irregularities must be treated according to these Rules, but only one (1) malfunction is allowed during the breaking of the tie and any re-shoot or completion will take place immediately.



- 10.12.1.3 Ties for 4th place and lower, if not resolved by any Shoot-off, must be decided as follows:
- a) **10m Events.** Any remaining ties for fourth (4th) place and lower are ranked according to tie-breaking Rule 6.15 (i.e., highest number of inner tens, highest score on the last series, next to the last series, etc.);
  - b) **For 50m Running Target 30 + 30.** Any remaining ties for fourth (4th) place and lower are ranked according to the highest total of the fast run; and if ties remain by comparing the lowest value shot(s) in the total competition for the tied individuals (the athlete with the lowest value shot(s) is declared the loser); if any ties remain, the athletes must have the same ranking; and
  - c) **For 50m Running Target Mixed Runs.** Any remaining ties for fourth (4th) place and lower are ranked according to the highest total of the second stage; and if ties remain by comparing the lowest value shot(s) in the total competition for the tied individuals (the athlete with the lowest value shot(s) is declared the loser); if any ties remain, the athletes must have the same ranking.

## 10.12.2 Team Ties

### Team Ties in 10m Events / 50m Events

Ties in team events must be decided by totaling the results of all members of a team and applying these Tie-Breaking steps.

- a) The highest total number of inner tens;
- b) The highest total score on the last series, then the next to the last series etc.; and
- c) If any ties remain, total scores will be compared on shot-by-shot basis using inner tens, beginning with the last shot, then the next to the last shot etc.



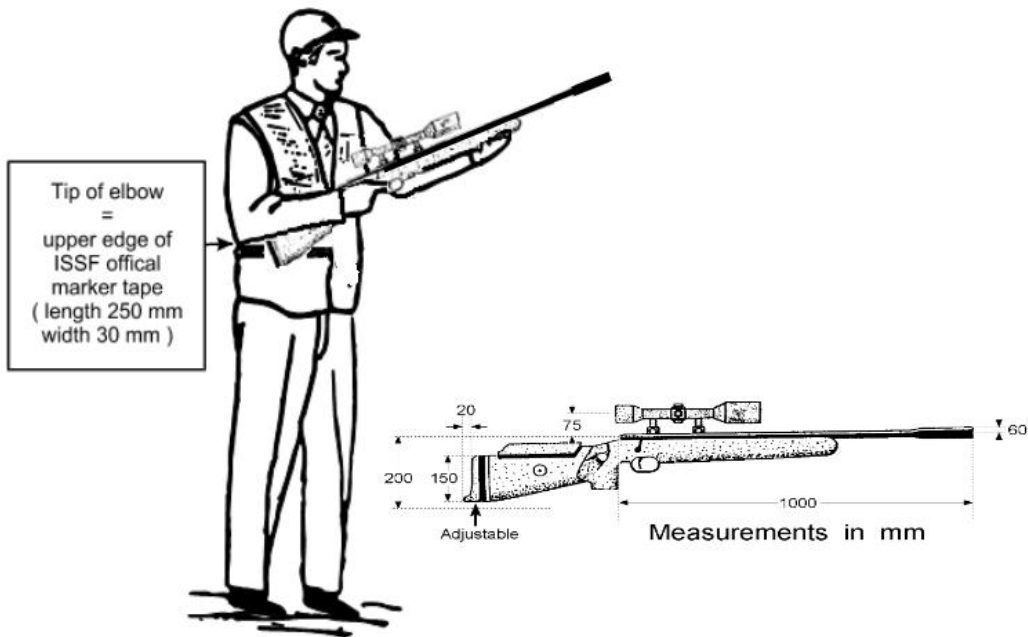
### 10.13 RUNNING TARGET SPECIFICATION TABLE

Event	Max. weight	Trigger pull	Butt plate	Sights	Barrel weights	Ammu-ni-tion	MATCH shots
10m Running Target	5.5 kg including telescope	Free, No set trigger	Depth: lowest point 200 mm  Length: max. 150 mm  Depth/ height of curve maximum 20 mm	Any sights, telescope with non-variable maximum four power (tolerance + 0.4 x) magnification	Within a radius of 60 mm	4.5 mm (.177")	Men: 30 slow runs  30 fast runs
10m Running Target Mixed							Women: 20 slow runs  20 fast runs  40 mixed runs
50m Running Target	5.5 kg including telescope	500 g, No set trigger		Any sights  Length: No restrictions	Within a radius of 60 mm	5.6 mm (.22"lr)	30 slow runs  30 fast runs
50m Running Target Mixed							40 shots mixed runs



## 10.14 DRAWINGS

10m Rifle:	The length of the system/ barrel including any extension must not be more than 1000 mm.
50m Rifle:	The length of the system measured from the rear of the closed bolt in the discharged position to the foremost end of the system, including any extension, must not exceed 1000 mm.







## 10.15 INDEX

10m – Changing of Targets	10.6.7
10m Rifle – Pellet specification	10.4.4.d
10m Rifle – Length of the System	10.4.4.c
10m Rifle – Standards	10.4.4
10m Rifle – Trigger Pull	10.4.4.a
50m and 10m Events – Programs	10.7.2
50m Rifle – Ammunition	10.4.3.6.d
50m Rifle – Length of the System	10.4.3.6.c
50m Rifle – Standards	10.4.3.6
50m Rifle – Trigger Pull	10.4.3.6.a
Adjusting the Sight – Maximum 60 Seconds	10.7.4.e
Appearance of the Target – Within 4 Seconds	10.7.4.b
Application of Rules 10m and 50m	10.1.1
Assistant Chief Range Officer – Duties and Functions	10.6.2
Barrel Weights	10.4.3.4
Butt Plate	10.4.2
Cancel and repeat a Run	10.7.4.1
Change of a Sight during the Sighting Series	10.10.7.a
Change of Ammunition	10.10.5
Chief Range Officer – Duties and Functions	10.6.1
Claim not Ready – After Shooting	10.7.4.c / k
Clothing Regulations	10.5
Competition Officials	10.6
Competition Rules	10.7.3
Complaint concerning Failure to register or display a Shot (EST)	10.11.3
Complete Dry Firing for the next Athlete	10.10.6
Completion of a Run – 10m; 18 Seconds / 20 Seconds	10.7.4.i
Completion of a Run – 50m; 12 Seconds / 18 Seconds	10.7.4.h
Continue a Competition after Malfunction	10.10.5
Damaged Sights – Exchange of a Sight	10.4.3.3
Deduction of Points – Not justified Request	10.7.4.4
Deduction of Points – Not reporting at the appointed Time	10.9.2
Deduction of Points / Disqualification – Discharging Propellant Gas	10.7.4.6
Delaying calling 'Ready' Unnecessarily - Penalties	10.7.4.d
Discharging Propellant Gas during the 10m Competition	10.7.4.6.b



Disturbance of the Athlete	10.7.4.1
Drawings – 10m and 50m Rifles	10.14
Dry Fire – Before the Competition	10.7.3.2
Dry Firing – A full Series	10.7.3.2
Dry Firing – Sequence of Athletes	10.7.3.4
Events conducted in one / two Day(s)	10.7.2.4
Exceeding of Preparation Time	10.9.1
Exchange of Rifle, Sight, Weight, Trigger	10.4.3.5
Exchange of the Rifle Sight	10.4.3.3
Extra Shot – Directed to Fire	10.11.3.b
Failure of 10m Electronic Scoring Target Systems (EST)	10.11
Failure of a Single Target	10.11.2
Failure of all Targets on a Range	10.11.1
Fault of an Athlete - Malfunction	10.10.4
Faulty Sights	10.10.7
Firing Procedures	10.7.4
General Rules	10.1
General Standards for 50m and 10m Rifles	10.4
General Standards for 50m and 10m Rifles – Table	10.13
Hits outside the Scoring Rings – Recording / Scoring	10.7.4.5
Indication of Shots – Monitors etc.	10.7.3.6
Individual Tie – Perfect Score	10.12.1
Individual Ties for the first 3 Places	10.12.1.1
Inform the Range Officer of the Failure to register or display a Shot	10.11.3.a
Infringements and Disciplinary Rules	10.9
Insufficient Air or Gas	10.7.3.14.c
Interruption of Series more than 5 Minutes – Additional Sighting	10.7.3.10
Knowledge of the Rules	10.1.2
Left-handed Athlete / Right-handed Athlete	10.1.3
Line Officer – Duties and Functions	10.6.5
Loose Sight	10.10.7.d
Malfunction – Caused by the Athlete	10.10.4
Malfunction – Not caused by the Athlete	10.10.3.b
Malfunction – Athlete not considered at fault	10.10.3
Malfunctions	10.10
Marker Tape	10.5.1
Medal Match Rules	10.8
Men's Events / Women's Events	10.1.4



Misses	10.7.4.5
Misses and Penalties in 10m Events	10.7.4.6
Mixed Runs – 20 / 20	10.7.2.3
Not fired Shots – Recording / Scoring	10.7.4.5.d
Not fired Shots – Unable to fire	10.7.3.11
Not fully charged Air or Gas Rifle	10.7.4.6.c
Not hitting the Target – Recording / Scoring	10.7.4.5.e
Not properly tightened Sight	10.10.7.d
Not reporting at the appointed Time – Late Athlete	10.9.2
Number of Shots per Run	10.7.3.5
One Rifle per Event	10.4.3.5
Pit Officer – Duties and Functions	10.6.6
Pre and Post Competition Equipment Checks	10.4.5
Preparation Time – 2 Minutes	10.7.3.7
Range and Target Standards	10.3
Range Officer – Duties and Functions	10.6.3
READY before Sighting Shots	10.7.4.a
READY before the first Competition Shot	10.7.4.a
Ready Position	10.7.1.1
Ready Position – Incorrect Position	10.7.1.2
Refusing of a Target – Appearance before Ready	10.7.4.c
Register Keeper – Duties and Functions	10.6.4
Release of the Propelling Charge during the 10m Competition	10.7.4.6.b
Repairing a Rifle	10.10.5
Ricochets – Recording / Scoring	10.7.4.5.f
Right-handed Athlete / Left-handed Athlete	10.1.3
Run – Definition	10.7.1.3
Safety	10.2
Scope of Rules	10.1.1
Shooting before Ready	10.7.4.c
Shooting Events Procedures and Competition Rules	10.7
Shooting Position	10.7.1.2 / 10.14
Shooting Position – Incorrect Position	10.7.1.2
Shoot-off Rules	10.12.1.2
Shot Holes 50m – Patching of Competition Shots	10.6.6.j
Shots prior to Appearance of the Target – Recording / Scoring	10.7.4.5.a
Showing of Shot Holes to the Athlete – At least 4 Seconds	10.7.4.f
Sighting Shots 50m – Patching	10.6.6.h



Sights	10.4.3
Sights – Faulty Sights	10.10.7
Sights 10m Rifle	10.4.3.2
Sights 50m Rifle	10.4.3.1
Skid Shots – Recording / Scoring	10.7.4.5.f
Slow Runs / Fast Runs – 20 / 20	10.7.2.2
Slow Runs / Fast Runs – 30 / 30	10.7.2.1
Specification Table	10.13
Standards for 10m & 50m Rifles	10.4
Start of a Series – Direction of Runs – From right to left	10.7.3.5
Start of Target from the Wrong Side or Tail first	10.7.4.n
Stop Shooting – On Athlete's Request – Justified	10.7.4.4
Stop Shooting – On Athlete's Request – Not justified	10.7.4.4
Stop Shooting by the Range Officer – Cancel a Run on Request	10.7.4.1
Team Ties	10.12.2
Technical Officers – Electronic Scoring Targets	10.6.8
Technical Problems with a Rifle / Ammunition	10.10.1
Test Athlete	10.7.3.3
Tie-Breaking	10.12
Ties from the 4th Place	10.12.1.3
Ties from the 4th Place – 10m Events	10.12.1.3.a
Ties from the 4th Place – 50m Events 30 / 30	10.12.1.3.b,c
Ties from the 4th Place – 50m Mixed	10.12.1.3.b,c
Time Cycle – Constant Rhythm	10.7.4.g
Time Cycle – Controlled by Range Officials and Jury Members	10.7.4.j
Timing Begins / Ends – 50m: 18 Seconds / 10m: 20 Seconds	10.7.4.l
Verifying of Timing by the Jury during Competition	10.7.4.m
Weight of Rifle	10.4.1 / 10.13
Women's Events / Men's Events	10.1.4

# LG400 FOR WINNERS

RIO 2016: Silver, Bronze.  
World Cup Final Bologna 2016:  
Gold, Silver, Bronze.  
And much more...



BEST PERFORMANCE







# Rio de Janeiro

TRADITIONAL SWISS PRECISION



HOANG  
XUAN VINH  
GOLD MEDAL  
10M

VITALINA  
BATSARASHKINA  
SILVER MEDAL  
10M

FELIPE  
ALMEIDA WU  
SILVER MEDAL  
10M



JIN  
JONG-OH  
GOLD MEDAL  
50M

HOANG  
XUAN VINH  
SILVER MEDAL  
50M



Jin Jong-oh third consecutive 50ft pistol gold medal

Hoang Xuan Vinh first Olympic gold medal for Vietnam.